

WARHAMMER

AGE OF SIGMAR



混沌战斗宝典

混沌野兽



一定要对凡世诸域的无尽荒野心怀畏惧，因为半人半兽的扭曲怪物正在幽暗的角落徘徊。它们心中燃烧着强烈的欲望，想要对文明的美好加以破坏、掠夺。混沌野兽由原始的混沌之力孕育，身体中充满了狂野的力量，能够在环境最为残酷严苛的土地上生存。它们集结成了庞大的兽群，在若隐若现的图腾下积攒起疯狂的愤怒，然后便会一跃而出，寻找猎物。

曾经，混沌野兽统治着广阔且丰饶的领土。精灵、矮灵和人类的国度只能在它们可怕的威压之下瑟瑟发抖。嘶嚎号角在空气中炸开，似乎注定会带来噩耗。启迪与智慧将在痛苦中死去，一切都将退化为野蛮的废土。

不过这都是在天堂的大门打开之前发生的事了。神王西格玛的军队重返世间，以秩序和正义之名争夺着诸域的控制权。几百年来，兽群头一次在战斗中伤亡惨重，被迫撤入了荒野中最黑暗的角落。在这些扭曲溃烂的土地中，混沌的腐化也浸润得最为彻底。

然而掠食者在受伤时会变得更加危险。那些相信野兽的力量已经彻底破碎的人只需走入未被驯服的荒野，就会发现游兽群的衰败只不过是幻想。腹地之中，野兽人雷霆般的蹄声回荡，疯狂的变异憎恶兽嚎叫不绝。混沌野兽挥起斧头和染血的号角，向所谓的“文明”种族的国度发起了游击战，只要能将城市和堡垒变成尸横遍野的废墟，它们便会获得强烈的满足。

嘶嚎号角响起，兽蹄踏在地上的声响如雷鸣般渐渐逼近，那些智慧的人们扔下了手中的武器仓皇逃窜。而剩下的一切都会在原始愤怒的神殿之上燃烧殆尽。



狂野长嚎

自从诸域形成以来，混沌野兽就盘踞在黑暗的角落之中，对所有路过的生物都心怀恶意。它们以最原始的野蛮为乐，誓要成为文明之敌，将诸域拉入混合着鲜血和污秽的泥潭之中。

对这些来自荒野的偶蹄目杀手来说，野兽纪元可是一段富足的岁月。它们沉浸在屠杀的狂欢之中，好像回到了可恨的神王来到诸域之前的时代。游兽群四处狩猎，痛苦与悲剧如影随形。大地被鲜血覆盖，到处都是丑陋粗粝的兽群石，石块前的尸体成堆叠起，这场狩猎似乎永无止境。然而，野兽人的历史一直在胜利与灾难的循环中前行。地震之神克拉格诺斯失踪之后，野兽纪元的那股标志性能量似乎也停滞了下来。周围原始的愤怒消逝之后，游兽群也开始分裂。旧日的矛盾重新浮现，对立的兽王开始通过尖牙利爪的争斗来平息纷争，证明自己才是真正的强者；而成群结队的角兽和劣角兽则脱离了大兽群，开始了自己的劫掠之路；那些曾与角兽族类共同前行的怪异掠食者则游荡到了更加偏远的地方，寻找新鲜的肉食。与此同时，游兽群的敌人也重整旗鼓，恢复了元气。

很快，西格玛与其盟友的军队便悉数出击，开始对近年来对其不断侵扰的恐怖势力进行打击报复，而与此同时兽群内部仍在不断分裂。黑暗诸神的歼灭大战需要更多有生力量，而数量庞大的野兽人身上似乎有利可图。诸神的战团穿过了兽王们新征服的险恶荒野，经过一系列的折磨、诱惑、或是教化，将众多角兽族裔变成了为己所用的生物。越来越多的野兽人开始背弃纯粹的混乱，转而投入某一守护神的怀抱；它们的身体会根据那位神明邪恶的形象被扭曲改造，最终成为色角兽、疫角兽或奸角兽。

而那些认为自己是纯粹的混沌化身、没有被黑暗诸神同化的野兽人则将此视为一种威胁，只能通过野蛮的手段与其对抗。于是游兽群内部混战迭起，信奉黑暗诸神的角族遭到了扑杀，被残忍地切块剥皮。黑暗诸神则送来了更多战士激化矛盾，将暴力升级成为了可怕的混乱屠杀，吸引了更多野兽人信徒。破灭之力一心要招募野兽人兵卒的原因也很快显现，斯卡文鼠人造成的鼠灾未

日以陨星之势降临在阿奎夏荒火之地的东部边缘，造成了一场名为破灭之刻、横跨诸域的大灾变。黑暗诸神的新成员大角鼠谋划了这场噩梦，诸神当然也发挥了自已的作用。现在，他们不仅获得了扩张自己庞大军队的机会，还有望征服已精疲力竭的秩序力量。

身边的界域分崩离析，游兽群发现自己正面临着内忧外患。但凭借它们的力量和庞大的数量，混沌野兽还是奋起反击，以顶级掠食者的怒火进行着杀戮。强大的兽王与嘶叫萨满发誓要在自己死之前将牙齿刺入对手的喉咙。这些顶级野兽数以百计地屠杀着敌人，与面前庞大的敌军拼死搏斗，一时间整片大地都变成了血腥的红色。但这些强者也并非不可战胜。兽群首领一个接一个地死去，而它们手下的游兽群只能在世间孤苦无依地继续战斗。

失去了领袖的兽群展现出了一种自自古以来就支配着混沌野兽的生存本能。它们就像是一个庞大的生物，蹒跚着、流着血走向了丛林、沙漠深处以及凡世诸域其他不适宜生存的地方。

与此同时，兽群的敌人们则宣称自己赢得了辉煌的胜利，但这一宣言背后的真相很快遭到了怀疑。追击撤退角族的远征军队纷纷被包围、伏击、撕成了肉块，为自己的愚蠢付出了代价。这样看来，宣称混沌野兽已被彻底击败未免显得太过武断。兽群中一些最为凶猛的战帅确实被击杀了，那些野兽人也被赶出了曾经的领地。然而想要彻底消灭它们就像要数清诸域的每一粒沙子一样，是一项不可能的任务。

只要是在被腐化侵蚀的大地上，便会有混沌野兽的身影。它们暗中潜伏，舔舐自己的伤口，等待着猎物自己露出脆弱的喉咙。

“我们不能认为这些野兽已经绝迹了，这是自欺欺人。它们就藏在丛林、洞穴和绵延的沙丘之中，而且对我们怀有永恒的仇恨。”

——圣锤堡阿奎夏的卡洛克元帅



兽王

混沌野兽中体型最大、性情也最残忍的便是兽王。整个兽群都在兽王铁蹄的统治之下，它们带领数量庞大的野兽人冲入了捣毁文明的无尽战争之中，极尽所能地踩灭一切进步和理智的火苗。

混沌野兽种族的文化以野蛮为尊，兽王便是整个兽群的领袖，雄壮的外表下掩藏着一种天生的掠食者的狡猾。它们从普通的角族中脱颖而出，站上了权力的山巅，通过简单直白的暴力和恐惧进行统治。兽王会将它眼中对自己的权威造成威胁的一切都撕成碎片，然后掏出它们的内脏作为战利品高高挂起，杀鸡儆猴。

虽说兽王对同类已经十分残暴，但承受其真正怒火的另有其人——比如软皮，或是其他愚蠢地游荡到了野兽人猎场中的生物。兽王拥有一种非同寻常的能力，能够敏锐地感知到敌人的弱点。它们对于荒野的一切烂熟于心，因此能够快速包围一支敌军，切断其所有逃生的希望。每当有敌人一无所知地踏入野兽人的猎场中时，

兽王便会发出一声全力的咆哮，然后野兽人便会从四面八方涌来，一场屠杀就此展开。

在交战之时，兽王往往会头一个冲锋陷阵，因为它们根本无法遏制自己泼洒鲜血的欲望。号角声一响起，兽王便会冲入乱战，挥起手中的双斧劈砍起来，这些武器也十分符合它们迅猛凶恶的战斗风格。兽王需要不断地证明自己的统治实力，不然在潜在的竞争者眼中它们就会变得弱小，因此敌方勇士常常会成为兽王的头号目标。它们喜欢将敌人的头颅高高举起，毕竟亲眼目睹实力最强的战士被敌人肢解，才最能打击所谓的文明之军的士气。

大嘶叫萨满

黑舌是混沌的语言，而在野兽人一族中，没人比嘶叫萨满更擅长使用这些尖利的音节了。嘶叫萨满是游兽群中的布道者和神秘学家，也是堕落的先知，能够使用混沌能量消灭敌人，赐予自己的族人超凡的力量。

如果说兽王是兽群的铁拳，那么嘶叫萨满就是兽群漆黑的心脏。这些外貌奇怪而扭曲的生物能够利用散布在凡世诸域的原始混沌能量，将各种各样邪恶的“赐礼”给予自己的族人，或是对敌人造成可怕的破坏。嘶叫萨满既能未卜先知，也能蛊惑人心，它们指挥着成群的蹄兽走上命运之路，致力要将文明的污点从这个世界中清除干净。

大多数嘶叫萨满在出生时就有明显的异样，有些身体上发生了变异、有些毛皮上生有代表着混沌诸神神宠的印记。其他萨满则是因为后天接触了非自然的邪恶能量才获得萨满之力，而这也往往是故意为之。无论是如何获得了力量，嘶叫萨满都会自然而然地变成部族中的高位者，担任兽王的参谋或先知。少数情况下，嘶叫萨满会独揽整个游兽群的大权，只听从自己脑中的窃窃私语。

嘶叫萨满的身体素质远不如它们残暴的同类，但它们也并不依靠纯粹的力量屠杀敌人。嘶叫萨满掌握着混沌腐蚀肉身的魔法，只需一个手势，就能将敌人剥皮抽筋，或是让异变的能量贯穿敌人全身，在体内产生冒着泡泡的畸变。不过它们最强大的能力或许是对混沌


野兽的影响力。嘶叫萨满悲切的哀鸣能够激起附近角族的疯狂杀意，让它们毫不顾忌敌人的子弹、刀刃或法术，奋不顾身地向前扑去。



“这是我们的土地！让软皮人来吧。我们会杀了他们，烧了他们，吃了他们，把骨头献给巨噬者。”

——嘶叫萨满哥姆格拉克·铁蹄





野兽人

混沌野兽的兽群中，大部分都是半人半兽的杂交生物。这些蹄兽伏击者拥有几乎无止境的耐力，会将猎物赶进猎场，然后在喷溅的血雾之中将它们撕碎。

劣角兽

劣角兽是整个角兽族群中最低等的生物，也是野兽人社会中的边缘人物。它们矮小、虚弱，除了状似山羊的下肢和头顶短粗的兽角以外，几乎和人类没什么两样。正因如此，劣角兽常常遭到更加强大的角兽的欺凌唾弃。但这幅外貌也并非毫无用处。伪装过后的劣角兽十分适合进行侦查工作，它们会将远征军队的一举一动都汇报给兽王，期盼能够借此获得几块碎肉做为赏赐。

劣角兽虽不比人类强壮多少，但它们身体里那股残忍的兽性在战斗中还是十分强悍。劣角兽的武器大多都是短小的剥皮刀或者粗糙的斧头，它们通常喜欢攻击敌人脆弱的侧腹，一旦发现对方的抵抗比较顽强，就会溜之大吉。劣角兽的攻击旨在吸引敌人的注意力，对方往往会在追击逃跑的劣角兽时遭到突然的反击。

劣角兽身处野兽人社会底层，它们对这种不公的状况心怀愤懑，只能将怒火发泄到更弱小的生物身上。这些角族饱受虐待，反过来以残忍地折磨绝望的猎物为乐，而那些不幸落入劣角兽手中的生物注定会迎来悲惨的结局。

劣角兽袭击者

劣角兽身体瘦弱、缺乏力量，因此更喜欢和敌人保持一定的安全距离。许多劣角兽都喜欢使用一把名为掠袭弓的武器，这种弓的弓弦使用晒干了的人类内脏制作，射出的箭迅捷而精准。劣角兽并不是天生的神射手，而是会向敌人洒下数量庞大、角度刁钻的箭雨，其中至少会有一些命中敌人。正因如此，这种弓箭比较适合一边移动一边进行射击。

战斗爆发时，劣角兽袭击者会徘徊在战场外围。在快速冲到混战周围、阴险地发射箭矢后，它们马上就会撤回树丛或其他掩体之中，躲避敌人的反击。这种持续的游击不断骚扰着敌人，削减对方的人数、分裂敌军阵型，方便重装的角兽扩大阵线缺口。

暗影馈赠的命运

在被称为凋零住地的诅咒之林深处，曾有一片冒泡的泥潭，里面满是恶臭的血肉和各种变幻莫测的物质。野兽人相信这个腐化的污水坑就是巨噬者莫古尔的灵魂精华。巨噬者来自另一个充斥着非自然魔法的时代，永远无法被真正杀死，对混沌野兽来说它就是神明一样的存在。莫古尔的嘶叫萨满预言道，有一天它们邪恶的主人一定会重回世间，将诸域以及其中的一切都变成一个只有原始泥浆的大泥潭。

感知到了邪恶能量的波动后，树海灵木与光域领主组成了一支联军，想要将凋零住地从世间抹除。破灭之刻，游兽群四分五裂，沉浸在最原始的本能之中，精灵们趁此发起了攻击。凋零住地之战十分恐怖，所有曾在诅咒之地异变的泥潭中作战的精灵武士和树灵都永远无法抹平身体和心灵的创伤。但光域魔法与艾拉瑞丽亲选的垂枝幽魂吟诵的净化咒语还是成功清除了莫古尔泥潭，杀死了守护它的嘶叫萨满。只有一只嘶叫萨满成功逃脱，那就是臭名昭著的格拉格汗·可骇。这只阴险狡猾的老灰毛蹒跚地逃入了林地深处，爪子里抓走了一把不时发出咕嘟咕嘟声响的淤泥。那是最后一块巨噬者的腐臭污泥，仍因不可知的能量而抽动着。至今为止，诸域还没人再见过最后的莫古尔之魂，抑或是它的信徒。

角兽

一个兽群的战士大多都是角兽。它们比人类身形更大，体格也更强壮，身上长着厚厚一层结块的皮毛。野蛮的生存方式将这些生物磨炼得愈发强大，它们额头上弯曲的角则是年龄的象征。虽然没人训练角兽使用武器，但角兽能凭本能感受到攻击猎物要害的最佳时机。

然而角兽成群出动时才是最危险的。它们会在一种野性兽群思维的驱使下冲入战斗，逐渐被泼撒热血的兴奋冲昏头脑，从而丢掉体内的生存本能，不管不顾地冲向敌人。在酣战之中，角兽会用利爪、犄角和粗糙但致命的武器撕扯、吞食自己的猎物，并试图通过这种恐怖的暴力行径来展现自己的过人之处。

大角兽

对混沌野兽来说，实力就是一切。战利品往往属于那些最强大的野兽，因此在野兽人劫掠过后，大摇大摆的大角兽才有权挑选赃物。根据文明种族的标准来看，这些老道的杀手们使用的武器和铠甲都十分破旧，但在战斗中却十分有用。有了这些战利品，大角兽才能活过一场场战斗，而那些弱小的角族早就被撕成碎片了。这些武士年龄越大，皮毛就愈发灰白，个性也越来越凶狠，然后它们便会开始觊觎整个游兽群的控制大权。

在战斗中，大角兽往往是兽王或嘶叫萨满的精英保镖，但十分讽刺的是，它们也同样是蠢蠢欲动的篡位者。不过大角兽甘心俯首称臣时，还是一股十分可怕的力量。一群大角兽一同战斗的场景能够让人深刻体会到原始力量的恐怖与震撼。它们的盔甲上沾满鲜血，还挂着各种从受害者身上扯下的战利品，比如头皮、耳朵或是其他部位的血肉。大角兽用最爱的双手武器劈向敌人，也会用岩石一般坚硬的角进行撞击。它们的一记头锤足以撞碎人类的肋骨，直接让人不省人事或当场死亡。



凶兽与战争机器

混沌野兽的游兽群能够唤出各种各样骇人的野兽来击垮敌方的阵线，比如皮肤如铜墙铁壁般坚硬的巨型野猪、醉醺醺的半人马骑士、还有行动迟缓但脾气火爆的巨魔。

长牙兽战车

野兽人的机械技术并不出众，因此它们也很少使用机器进行战斗，长牙兽战车是唯一的例外。这种机械看起来就不太结实，但杀伤力很强，冲向敌阵时能用车轮将无助的受害者碾碎，同时战车上的两个角兽还能用斧子和长矛造成更多的杀伤。狂暴的长牙兽战车能为野兽人大军开辟一条前进的道路，然后它们便能趁乱屠杀绝望的敌人。

这种战车由长牙兽拖拽，这些在混沌荒野中生存的庞然大物钟爱腐肉。虽然长牙兽奔跑的速度算不上快，但冲锋时却能够积蓄十分可怕的动能。它们能依靠自己巨大的尖角和獠牙刺穿前方的一切，背上的角族骑手则会挥鞭猛抽，来控制长牙兽大致的方向。运气好的话，它们会一头冲进敌阵之中，届时沉重的战车便能引发一场血腥的骚乱。

长牙兽残暴的攻击性人尽皆知，对己方的战士几乎也是一样的危险。为了把它们和一台战争机器拴在一起，常常得有好几个不幸的角族变成一地的残肢碎骨。然而对兽王来说，长牙兽作用独特，因此常常需求颇高。若是成群出击，长牙兽只需一次冲锋便能将整个敌阵扫荡干净。

蹄角兽

蹄角兽肌肉发达，爱好享乐，渴求暴力。它们最喜欢大肆酗酒，然后在狂怒之中冲向敌人。蹄角兽是野兽人中稍显奇怪的一个种类，它们上身与强壮的角兽相似，下身则更像马类动物。因此蹄角兽能以闪电般的速度穿过战场，同时还能空出两只手来挥舞粗糙的长刀或尖矛穿刺敌人。

从本质上讲，蹄角兽就是兽群中的骑兵，只不过比较野蛮、不受控制。它们在战场上四处飞奔，寻找着敌方的弱点供自己大展身手。醉酒似乎并不影响它们在战场上的表现，但它们的痛感却会因此变得迟缓，往往都到了第二天蹄角兽才会发现自己身上插满了箭头。

蹄角兽饮用的酒混合着发酵的血液、被混沌污染的硫化植物、还有各地区特产的原料，令人触目惊心。这种肮脏的混合物含有强烈的毒性，人类就算只喝一口，内脏也会融化成一团粉色的烂泥。

然而蹄角兽好像就是为这种恐怖的东西而生的。每次战斗前它们都会大口大口地喝下这种地狱琼浆，这不仅能够带来醉酒的力量，还能让它们生出一一种愚蠢而不计后果的勇敢。接着蹄角兽便会一边发出醉醺醺的大笑，一边毫不畏惧地冲向敌人致命的矛墙。

刃牙兽

乍眼一看，刃牙兽就像一头怪物般巨大的野猪，口吐獠牙，身上长着些许粗糙的毛发。不过它们的身体已经被混沌扭曲，成块的肌肉穿透了坚硬的皮肤，侧腹和脊骨上还长着凸出的骨刺。甚至还有人见过变异更为严重的刃牙兽，身上不仅长着扭动的触手，还有许多布满尖牙的大嘴。

这些变异使得刃牙兽在战场上变得更为危险。这些怪物疯狂的双眼几乎都要从眼眶里掉出来了。它们会一头冲入混战，前后甩动自己的大脑袋，将敌人像肉串一样穿在自己的獠牙上。

角族已经学会了如何利用刃牙兽火爆的脾气。在战斗前，角族会大声嘲笑刃牙兽，用长矛戳刺它们，将其惹恼，然后再让它们冲向敌方军队的核心，利用刃牙兽天然的武器和无底的饥饿来造成巨大的破坏。刃牙兽嚼几下就能吞进一个全副武装的骑士，往往上一块肉才从喉咙咽下时，下一个猎物就已经在刃牙兽嘴里了。

“我常听人说野兽人没有重骑兵，所以在战场上打败它们轻而易举。我只能说这么想的人肯定从来没见过蹄角兽冲锋吧。”

——解放者队长欧沙





混沌巨魔

常常会有巨魔游荡到被混沌魔法浸润的土地上，然后被彻底腐化。这些泰坦巨兽无与伦比的力量和耐性与各种恶心的混沌变异结合了起来；它们的脚掌痛苦地分裂开来，长出了破裂的兽蹄；巨大的头骨上生出了角，而纯粹的暴力欲望则退化成了疯狗一样近乎自毁式的凶残。

混沌巨魔会随手抓起身边粗制滥造的毁灭工具，然后便开始屠杀，它们好像尤其喜爱瘤木树桩、巨大的石块、还有战争机器破碎的残骸。混沌巨魔常常与兽群一同狩猎，而野兽人也会把巨魔当成一把大锤。在面对西格玛据点结实的城墙或其他防御严密的堡垒时，巨魔的力量尤其有用。

这些混沌巨魔会毫不犹豫地踏入战争，挥舞简易的大棒击碎成队的士兵，或用自己的蹄子将坐骑和骑手一并踢到空中。那些想和巨魔近身作战的人都会在其笨拙的狂暴中被碾成一张薄薄的肉饼，或是直接被抓起来塞进巨魔嘴里嚼碎。有时，混沌巨魔甚至会抓起几个倒霉的家伙塞进自己恶臭的马裤，留着以后再吃。

“我好像吃了啥怪东西。醒来以后，我头上长了一个角出来，肚子上全是鳞片，像条鱼一样。脑子里还有乱七八糟的声音。”

——混沌巨魔格拉伯

嗜血蛮族

混沌野兽中的大个头们就像满是肌肉的流星锤一样，砸入了密密麻麻的敌军之中，尽情发泄着自己的战斗欲望。它们身体中的诅咒之血随着原始力量脉动着，那景象十分令人畏惧。

牛头人

游兽群中最野蛮的野兽战士便是那群身负嗜血诅咒的牛头人。这种由食人和堕落所孕育而生的诅咒让这些战士们无比渴望新鲜的血肉，为此可以不顾一切，十分恐怖。就算以野兽人的标准来说，牛头人也极富攻击性。它们毫不顾忌飞来的长矛和子弹，在敌方的阵列中砸出一条血路。一旦陷入近战，牛头人便会在一阵进食的狂热中抓起尖叫的敌人，直接撕扯成大块的肉块。

牛头人体格特别庞大，外表骇人，面对它们，大多数人都会仓皇逃窜。这些蛮族能够吸收敌人的大部分攻击，在嗜血诅咒的痛苦之下满不在乎地甩落所有飞来的武器；不过这也并非战术，而是牛头人身上的原始之力的效果。它们抡起手中的斧头，一时间残肢断臂漫天飞舞，而飞来的炮弹却只能从牛头人铁壁一般的皮毛上弹开。

令人吃惊的是，牛头人这种生物虽然凶残，却十分迷信，对兽群中的大嘶叫萨满十分敬重。这可能是因为那些预言家总能带它们找到最为丰盛的鲜肉宴席。战场上，常常会有几个牛头人跟在嘶叫萨满身边，这些凶残的荣誉守卫会将所有试图靠近的生物都撕成碎片。

末日蛮牛

末日蛮牛是牛头人中的兽王，也是一群顶级的杀手，甚至比其他嗜血的亲族更为凶猛。它们的身躯堪比齿轮堡垒的大门，十分强壮，足以徒手将一个雷铸神兵战士撕碎。末日蛮牛主宰着战场，巨型的斧头一挥就能将好几个战士劈成两半。这样一只巨大的生物一边发出穿透耳膜的咆哮，唾沫星子四溅，一边将所过之处的一切都撕成碎片，足以让身经百战的骑士也丧失前进的勇气。

末日蛮牛身体中的嗜血诅咒比其他同类都更为强烈，胃口也十分可观。它们尤其喜爱顶级勇士和凶兽的鲜血，认为吸收了其他生物的力量之后，自己就会变得更加强大。不过所有曾亲身面对这些庞大生物的人都能证明，这一观点也许确实有一定的道理。

在野兽人的社会中，末日蛮牛的领袖地位并不稳定。它们必须要时不时地进行鲜血四溅的战斗，挫败挑衅的

同类，才能确保自己的地位。这些鼻息响动、怒气冲天的巨人常常会与潜在的对手进行一对一决斗。面对这样的挑战，比较聪明的牛头人都会俯首称臣，而那些咬上了鱼钩的人则会直接被撕碎，转瞬间就被吃干抹净。末日蛮牛还会拔下那些尤其强大的挑战者的角，挂在自己的盔甲上。

格尔刚兽

格尔刚兽长着四只胳膊，凶猛庞大；它们在无休止的饥饿中陷入了疯狂。角族认为，这些巨大的生物曾经也是牛头人，但在嗜血诅咒数百年来滋养之下，它们几经畸变，已经完全疯狂。一些萨满认为所有格尔刚兽的祖先都来自同一个部族，其中所有族人都在诅咒之下陷入了食人的狂热之中，开始同类相食，并吞噬其他兽群。它们腹中堆满了混沌腐化的血肉，于是身体也开始出现可怕的畸变，不仅长出了多余的肢体，体型也逐渐向巨魔靠拢。

格尔刚兽过于野蛮，根本无法记起自己的历史。它们身上散发着发酸的汗味和腐肉的臭气，无论何时何地，只要一有战斗打响，它们就会冲入战场，流着口水向猎物最集中的地方扑去。格尔刚兽如刀剑般锋利的上肢前后摆动，狂野但十分高效。敌人在一阵狂乱之中血流成河，惨遭蹂躏，四肢被一条条扯下；格尔刚兽则会用下方的肢体拿起已被削成人棍的身躯，塞入自己长满了漆黑利齿的大嘴之中，然后继续这场狂暴之旅。

眼看着自己的同伴被这种怪兽活生生吞下已经十分恐怖，但在真正与一只狂怒的格尔刚兽面对面时，战士们才能体会到真正的恐惧，哪怕是近距离射出的大炮也很难轰穿这种生物如同钢铁一般的外皮。面对它们，逃跑才是最佳选择，同时还要祈祷格尔刚兽正忙着吞吃

“我这辈子从没见过这么可怕的东西。那家伙把我们的士兵一个个塞进了嘴里，现在我做噩梦中仍能听到那东西咀嚼骨头的声音。”

——勃克斯塔夫中士



同伴的尸体，无暇追击那些四散逃窜的猎物。


西格兽

西格兽是牛头人一族中较为奇怪的一个旁枝，人们对它们的了解也十分有限。这些巨兽长着一只独眼，身负独特的诅咒。它们不像同类那样渴求新鲜的血肉，而是以原始魔法为食，并能从中获取能量。西格兽的独眼看不到有形的世界，但却对魔法有着极为灵敏的感知力，能像鲨鱼闻到鲜血一样精准地感知到奥术能量的踪迹。它们会追寻着丝丝缕缕的魔力找到能量源泉，有时甚至会穿过数百个联盟的领土，只为寻找一顿饱餐。西格兽尤其喜欢吞食术士和巫师这种散发着强烈魔力的猎物，它们会把这些施法者塞进嘴里，将其骨肉嚼碎，品

尝其中渗出的奇异能量。

除了少数的传说与民谣之外，野兽人自己的历史荡然无存。但根据人类自神话时代以来的记载，当时就有一些肆虐的牛头人部族尤其偏爱魔法师的血肉。这些生物会游荡到诸域的边界，寻求奥术之力的滋养。西格兽很有可能就是这些牛头人部族的后代，它们贪婪地吞食着诸域边缘充沛的奥术之力，逐渐进化出了能够感知魔法的独眼。西格兽会拆毁建在强大灵脉上的石碑，将其投向敌人，这些石块中确实蕴含着神秘的能量。它们冲过战场后，只会留下一地破碎的尸体。





蔑雷之怒

神秘的龙魔盘踞在诸域高耸的山巅之上，体内蕴含着原始风暴的怒火。它们从天而降，只为给文明种族带来死亡与毁灭，用庞大的身躯捣毁城市、碾碎敌人，并以此为乐。

龙魔

每当风暴开始咆哮，天空被耀眼的闪电撕裂时，栖居在诸域大山之中的居民便会感到深深的恐惧。这宛如末日的声响预示着蔑雷者兽群龙魔的到来。这些古老的怪物会从山巅冲下，向弱小的生灵宣泄着怒火。

龙魔是一种庞大的四足生物，它们的下半身状似龙形野兽，而上半身则是肌肉结实的人类样貌。龙魔有好几个凡人那么高，赤手空拳就能将巨石捣碎。它们享受着泼撒鲜血的乐趣，也乐于展示自己凌驾于山下那些孱弱生物之上的统治威力。龙魔会直直冲向敌人，将其碾压在自己长满鳞片的身体之下，手中蕴含着风暴之力的武器则会在空中划出一道焦黑的火痕。

角族兽群周围常常能看到龙魔的身影，它们庞大的体型和凶残也深深震撼着这些野兽人。不过在野兽人的社群之中，它们的地位也稍显奇怪。龙魔曾是来自艾兹尔的生物，身体中流淌着天界的怒火。这一种族数量向来稀少，曾经濒临灭绝，为了在诸域挣扎求生，它们转身投入了混沌的怀抱。这样一来，龙魔也背负了永恒的惩罚。为了换取永生的赐礼，它们每个季节都被迫要以黑暗诸神之名残杀数以千计的凡人。好在龙魔天性残暴，能够毫不犹豫地执行这样的任务；但每杀一个人，它们的灵魂都会受到谴责，龙魔也因此堕入了野蛮的深渊之中。

蔑雷者很快便因此与神王产生了冲突，一场毁灭性的战争随之爆发。最终龙魔战败，并被逐出了天界。虽说摆脱了衰老或疾病的影响，但龙魔仍可能战死沙场。这场战争对龙魔来说无疑是一场灾难，数个部族惨死，时至今日蔑雷者仍在伺机复仇雪耻。龙魔在坠落之后仍然保留了自己文明流传下来的许多圣器，它们的很多武器都由艾兹尔金属打造，其中蕴含着风暴之力。与敌人的武器相撞之后这股力量便会爆发，在一阵闪电中将肉体 and 金属统统融化。

龙魔也保留了很多黑暗诸神的赐礼，以及周围的环境所给予它们的馈赠。它们下身覆盖的鳞片如同钻石般坚硬，上身虽然相较而言比较脆弱，但也并非毫无防御之力。当闪电从天而降劈向龙魔的身体之中时，它们的伤口便会因风暴的能量而愈合。

龙魔酋长

最为古老的龙魔几乎与部族栖居的山巅融为了一体。它们站在高耸的王座之上，俯瞰着山下的世界，寻找着试图侵犯龙魔领地的文明。一旦发现了这样的踪迹，那些愤怒的手下就会摇动整座山的基础，由此造成的落石和泥石流便会给山中所有的生灵带来深入骨髓的恐惧。头顶的天空逐渐暗下，龙魔酋长便会沿山崖而下，直直向着猎场冲去。

面对滚滚而来的灾难，那些聪明的人纷纷逃亡，但总有些人以为自己能够抵抗这股怒火。面对龙魔酋长的冲锋，城堡的石壁和闪光的矛墙根本就是螳臂当车；在这些风暴巨兽的愤怒之中，整个城市都会变为废墟。它们的狂暴常被当作是大兽群到来前的恶兆，许多兽群都会与龙魔酋长结成联盟，加入到这样的屠杀之中。

龙魔要经历许许多多多个世纪之后才能成为龙魔酋长，一旦达到了这种状态，凡人的武器对它们来说便几乎无效了。龙魔酋长的皮肤不仅能够阻挡刀剑和炮弹，还能抵御魔法攻击；它们的爪子有巨剑那么长，龙身也不断膨胀，体格远超同类。年轻的龙魔会聚集在龙魔酋长周围，渴望有朝一日自己也能成为这种原始之力的主宰。

龙魔酋长坚硬无比的龙鳞还有别的用处。它们的每枚鳞片中都蕴含着风暴魔法，和暴龙的牙齿一样尖利。龙魔酋长会将这些定期蜕换下来的鳞片收集起来，不过实际进行这项工作的往往是年轻的龙魔们。在闪电风暴的中心，这些鳞片相融之后，被接在一根坚硬的木杖上，便成为了一支与龙魔酋长庞大的体型相称的巨型武器。无论对方的武装有多么坚固厚重，这种武器都能够劈入敌阵深处。它还能传导龙魔酋长体内的力量，召唤出致命的能量冲击砸向敌人，或是为自己的同伴加上一层护盾。

“你竟敢踏入雷霆之王的山中？弱不禁风的小虫子，颤抖吧，然后向你可怜的神灵祈祷。你的末日马上就要来了！”

——龙魔酋长，雷霆之王



混沌生物

弥漫在诸域之中的阴暗能量孕育了许多恐怖的野兽，大到异变的巨魔，小如留着口水的食肉惧兽群。许多这样的生物加入了混沌野兽的大军之中。

混沌魔物

混沌变幻多端。若是一个人意志力强大，能够控制混沌无序的能量，便能获得种种惊人的好处。但要是没有那种钢铁般坚定的精神，暴露在异变的能量之中便很可能造成恐怖的后果。所有浸润在混沌能量中的野兽都面临着变成混沌魔物的风险。这些胡言乱语、形状不定的可怕生物就是混乱的代名词，它们诡异的身体结构和令人精神崩溃的外貌同样致命。它们也曾拥有理智，但现在已经完全丧失了感知能力。混沌魔物蜡黄的身体上长出了滑腻细长的肢体，还有一团团布满血丝、显露疯光的眼睛，以及喋喋不休的大嘴。它们疯狂地冲入战场，呜咽嚎叫着扑向猎物，将其撕成肉块。

世界上没有两个完全一样的混沌魔物，因为黑暗诸神厌恶所谓的一致性。它们有的像巨型的苍蝇，身上长满了粗硬的毛发；有的则像一团腐烂的肉球，还有的像长满了扭动肢体的躯干。几乎所有混沌魔物都长出了类似武器的部位，比如长矛一样的骨刺或是喷射酸液的大嘴。如果这些扭曲的生物感觉到面前有未被混沌腐化的活物，就会在一阵暴怒之中向其冲去，好像是被对方的纯洁惹恼了一般。虽说混沌魔物也同样会攻击角族，但强大的嘶叫萨满或意志力极强的兽王也能够控制它们，使其转而攻击兽群的敌人。

奇美拉

奇美拉这种生物就是混沌扭曲自然最典型的例子。这种三头怪物十分可怕，堕落的魔法将各种诡异的生物特征融为一体，然后向其中注入了远超世间最凶狠的动物所能承受的愤怒。奇美拉呼啸着划过天空，一对强有力的翅膀拖拽着巨大的躯体，六只眼睛扫视着下方的大地，寻找美食的踪迹。一旦奇美拉发现了猎物，就会如一道虚影一般从天而降，呲着尖牙、利爪闪着寒光、三只头一齐发出令人发狂的尖叫。

奇美拉的力量和尖锐的利爪足以将大部分敌人撕成碎片，而那三个相互独立的头则能将整个敌阵都化作一滩冒着烟的腐肉。龙头能够喷出液态之火，将猎物变成燃烧的火把；而狮头会将所有躲过了炙热火焰的人撕成碎片；鸟头的攻击则更加精准，每次啄击都能够扯开敌人的喉咙，或是击穿铁甲，粉碎敌人的骨头。

兽群的首领往往会将奇美拉视作力量与地位的象征。只

有当一场劫掠中产生了大量的尸体，足以满足奇美拉的胃口时，这些生物才会从扭曲的巢穴中现身。而有能力将奇美拉吸引到兽群之中的兽王或嘶叫萨满也将收获一件极具毁灭性的武器。



混沌战犬

兽群在狩猎时往往会跟在嗅觉灵敏的混沌战犬身后。凡世诸域中有许多犬类生物在混沌污染的荒野中寻找肉食，畸形的混沌战犬就是它们杂交的后代。它们吞食了各种异教巫师、扭曲生物的尸体，自己也逐渐发生了怪异可怕的畸变，身上长出了触手，头顶和下颚也生出了尖角。混沌战犬受到一股异常饥饿的驱使，这从它们凶狠的目光中也可可见一二。它们狩猎不仅仅是为了果腹，更是为了吸食仓皇逃窜的猎物身上的恐惧，享受着尖牙刺入柔软血肉中的快感。

混沌战犬通常会聚集在行进的游兽群周围，享用兽群留下的腐肉，或是希望能抓住落单的野兽人饱餐一顿。虽说混沌战犬生性凶猛，但它们也常常在角族的皮鞭和大棒下屈服。随后野兽人就会让它们部落前方四处跑动，将敌方的游击小队撕成碎块，或是跃入敌阵前列，咬住猎物的喉咙将其拽倒在地。

疯语兽

疯语兽在可怕的民间故事中的形象十分恶心讨厌，也确实很少有实体能像这种怪物一样令人反胃。它们生性疯癫，看起来就是一团黏腻臃肿的血肉，长着有力的肢体；冲向猎物时，身后还会留下一道酸性的粘液。这种怪物疯狂的恶心外貌十分震撼人心，不幸与其面对面的人甚至很难抬起手来保护自己。猎物往往会变得疯疯癫癫，开始胡言乱语，反复呢喃着已经记不太清楚的童谣，然后疯语兽便会弹出滴着口水的舌头，将其拖入自己恶臭的大嘴中。

疯语兽是典型的独居生物，它们喜欢待在自己潮湿阴暗的巢穴之中。但有时它们也会被兽群石散发出的原始能量吸引，和兽群一起闯入文明种族的领地。疯语兽挥舞着畸形的翅膀，以一种诡异的姿态落在战场之中，往往会让角族惊惧不已。它们会甩着狼牙棒一样的尾巴砸穿敌人的胸膛，用沾满血污的致命利爪扯下成块的血肉。就算有勇猛的战斗想方设法刺穿了疯语兽的皮肤，也只是走上了另一条死路：一股滚动的黑色酸性液体会从疯语兽的伤口喷出，霎那间就能将人溶解成一滩冒泡的烂泥。

鸡蛇

诸域某些区域的土地上散落着许多奇怪的塑像，这些塑像描绘着凡人死前最后一刻的景象。许多塑像缺失了四肢甚至是整个躯干，而且所有人脸上的表情都无比恐慌。它们并非什么疯癫雕塑家的作品，而是鸡蛇存在的证明，这种半鸟类怪兽扭曲的目光能够将活人变成石头。

鸡蛇是一种十分奇怪的生物，它们的翅膀破烂不堪，下半身如同蛇身，逐渐变窄，在尾部形成了一个像钳子一样的爪子。鸡蛇体型足够庞大，能够轻易掀翻七八个人类；它们的尖喙也十分有力，一下就能击碎人类的头骨。但它们更喜欢召唤自己的诅咒之力将猎物石化，因为石化的血肉更符合他们的胃口。

“诸域之中存在的恐怖生物远超凡人的想象。要是你亲眼见过我曾见过的那些东西，肯定会疯掉的。”

——来自星界圣堂卫的天鹰领主加赫兰



战斗宝典

混沌野兽

每一个 Citadel 微缩模型都是战锤世界中无尽故事的一部分，然而令人遗憾的是我们无法无限期地继续销售和支持每一款模型。当我们不断开发新模型并撰写新的出版物来拓展战锤的背景和规则，就必须停止生产一部分老模型。但就如您所见，我们仍然珍视这些 Citadel 老模型，我们仍然希望在游戏中使用它们，并在桌面上打造光辉的叙事！

目前，本战斗宝典中的规则在竞技比赛中仍然可以使用。但是从 2025 年 6 月 1 日起，这些规则将被转入《战锤传奇》中，意味着它们将不再适用于竞技比赛。届时，我们希望您继续使用您的收藏进行休闲游戏，我们也将继续支持战斗宝典，并在当前版本的《战锤西格玛时代》中根据需要进行规则更新。本战斗宝典中的战斗编队和战争卷轴属于混沌野兽阵营的一部分。

阵营规则

战斗特质

混沌野兽军队可以使用以下技能：

部署阶段

荒野之主：凡世诸域的荒野是混沌野兽的领土，它们在此栖居的时间远超人类有记载的历史。

宣布：选择一个还没有被摧毁的己方混沌野兽单位。

效果：将那个单位部署至正在伏击的预备队中。其现已完成部署。

设计者注解：任意数量的己方混沌野兽单位都可以在战斗开始时处于预备队中，甚至整支混沌野兽军队都可以如此！

关键词 **部署**

己方移动阶段

兽帮伏击：野兽悄悄接近敌人，接着号声四起，一场致命的伏击就此展开。

宣布：选择一个正在伏击中的己方混沌野兽单位。

效果：将那个单位部署在完全位于战场边缘 9" 之内，且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

本回合中，那个单位的冲锋掷骰结果增加 1 点。

每回合限一次（军队），己方英雄阶段

破灭仪式：最强大的野兽人崇拜着原始的混沌力量，它们不断屠戮吞噬以求获得力量的赐福，或使对手陷入原始野蛮的剧痛之中。

效果：选择下列效果中的 1 个：

扭曲诅咒：选择一个位于己方混沌野兽英雄 12" 之内的敌方单位，或是当有一个己方混沌野兽英雄处于预备队中时，选择一个位于战场边缘 12" 之内的敌方单位作为目标。随后，掷一枚 D3。若结果为 2+，则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

荒野狂怒之印：选择一个完全位于己方混沌野兽英雄 12" 之内的己方混沌野兽单位，或是当有一个己方混沌野兽英雄处于预备队中时，选择一个完全位于战场边缘 12" 之内的己方混沌野兽单位作为目标。随后，掷一枚骰子。若结果为 2+，则本回合中目标拥有守护 (6+)。

野兽直觉：选择一个完全位于己方混沌野兽英雄 12" 之内的己方混沌野兽单位，或是当有一个己方混沌野兽英雄处于预备队中时，选择一个完全位于战场边缘 12" 之内的己方混沌野兽单位作为目标。随后，掷一枚骰子。若结果为 2+，则本回合中目标所作近战攻击的致伤掷骰增加 1 点。

战斗编队

您可以为混沌野兽军队选择以下 1 种战斗编队。每一个战斗编队都可以在战斗中使用不同的技能。

掠夺嘶叫兽群

👉 每回合限一次（军队），反应：您宣布为一个己方嘶叫兽群单位使用冲锋技能

荒野恶魔：嘶叫号角响起，喧闹的嘶叫兽群从四面八方袭来，将敌人撕成了碎片。

效果：将冲锋掷骰中一枚骰子的数值更改为 4。

伟大野兽群

👉 被动

狡猾掠夺者：野兽群中狂暴的生物唾弃一切文明的迹象，若是需要，它们甚至会徒手将塑像拆毁。

效果：己方混沌野兽单位进行近战攻击时，若攻击目标是一个正在争夺不受您控制的目标的敌方单位，则攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

饥兽战群

👉 任意回合结束

嗜血：这些野兽人深陷嗜血诅咒的痛苦之中，它们对鲜肉的渴望永远也无法被满足。

宣布：选择所有在回合中使用了近战技能的己方战群单位作为目标。

效果：对每个目标都进行治疗 (3)。

蔑雷者风暴兽群

👉 己方英雄阶段

狂怒暴风：闪电袭向战场，为蔑雷者注入了焕然一新的活力，同时也将致命的电能砸向了敌人。

宣布：选择所有位于战场上的蔑雷者单位作为己方目标，随后选择所有与任意己方蔑雷者单位处于近战的敌方单位作为敌方目标。

效果：对每个己方目标都进行治疗 (1)。随后，如果有敌方单位，则为每个敌方目标都掷一枚 D3：若结果为 2+，则对敌方目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

英雄特质

兽王本性 (仅限英雄)

🗡️ 每回合限一次, 反应: 对手宣布以一个己方混沌野兽单位为目标使用射击技能

死亡之爪: 敌人的炮火倾泻而下, 将领命令手下与攻击者近身作战。

效果: 如果那个己方混沌野兽单位不处于近战且完全位于该单位的 18" 之内, 则在射击技能结算完毕之后, 那个己方单位可以移动 2D6"。那个单位可以移动进入近战。

🗡️ 己方移动阶段

兽性奸诈: 野兽统帅或许缺少训练有素的战士身上的战术素养, 但它们十分擅长嗅出敌人的弱点, 并疯狂加以攻击。

宣布: 选择至多 3 个完全位于该单位 12" 之内, 且是在本回合中通过使用“兽帮伏击”技能进行部署的己方混沌野兽单位作为目标。

效果: 所有目标均可立即移动 D3"。目标在整个移动过程中都不能处于近战。

🌀 被动

破灭传播者: 这位将领体内充满了无序之力, 每一次行动都是为了宣扬混沌的无上地位。

效果: 当该单位位于战场上时, 您每个回合都可以使用两次“破灭仪式”技能, 而非一次。每个回合中不能多次选择同一个技能效果。

神器

无序遗物 (仅限英雄)

🗡️ 被动

滑骸头盔: 这顶战盔由臭名昭著的蟾蜍龙头骨制成, 产生的纯粹恶意能够让敌人感到恶心和畏惧, 在厌恶之中失去希望。

效果: 位于该单位 12" 之内的敌方单位的冲锋掷骰结果减少 1 点。

🗡️ 己方英雄阶段

莫古尔的瘤魔法杖: 这支法杖中蕴含着暗影馈赠的腐败污染, 其中传出的恶心声响能够瓦解敌人的奥术屏障。

宣布: 选择一个位于该单位 12" 之内且可见的敌方单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 2+, 则在本回合内无法为目标进行守护掷骰。

🗡️ 己方移动阶段

嘶吼号角: 这支号角由龙魔酋长的骨头雕刻而成, 其雷暴般的声响能够吸引真正的混沌之子。

宣布: 选择一个在战斗开始时拥有 2 个或更多模型, 且现已被摧毁的己方非唯一混沌野兽步兵或骑兵单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 4+, 则将一个模型数量为目标单位模型数量一半 (向上取整) 的替换单位部署在完全位于一个战场边缘 12" 之内, 且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

法术学识

扭曲荒野学识

己方英雄阶段

7

恶潮： 这片看上去无边无际的潮水冲向敌人，里面都是胆汁、鲜血和蠕动的虫子。

宣布： 选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，并选择一个位于其 12" 之内且可见的敌方单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果： 对目标造成 D3 处致命伤。此外，在下一个己方回合开始前，目标无法使用命令。

关键词 法术、无限

己方英雄阶段

8

恶毒杀人棘： 长满了棘刺的扭曲藤蔓从低矮的灌木丛中冲出并绞杀敌人。

宣布： 选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，并选择一个位于其 12" 之内且可见的敌方单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果： 在下一个己方回合开始前：

- 目标的移动属性减半。
- 为目标进行冲锋掷骰时，骰子数量减少 1 枚，最低减至 1 枚。

关键词 法术

己方英雄阶段

7

退化： 萨满钻进敌人的脑海，放大敌人精神中的野蛮和动物性，直到他们退化成嚎叫的野兽。

宣布： 选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，并选择一个位于其 12" 之内且可见的敌方非英雄单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果： 在下一个己方回合开始前：

- 目标单位的控制分数上限为 1。
- 目标无法使用命令。
- 每当目标进行移动时，其在移动结束时与施法者的距离必须比移动前更近。

关键词 法术



召唤学识

野兽召唤体

己方英雄阶段

召唤野火蛮牛：一缕缕的火焰逐渐化作了黑烟和野火组成的野兽并咆哮着开始了冲锋。

宣布：如果战场上没有己方野火蛮牛，则选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果：将一个野火蛮牛部署在完全位于施法者 18" 之内且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

关键词 法术、召唤

7

己方英雄阶段

召唤掠食鸦群：乘风而来的黑色鸟影聚集成了可怕的掠食鸦群。

宣布：如果战场上没有己方掠食鸦群，则选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果：将一个掠食鸦群部署在完全位于施法者 18" 之内且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。掠食鸦群拥有三个部分，每个部分都必须被部署在至少 1 个其他部分的 1" 内。

关键词 法术、召唤

7



己方英雄阶段

召唤末日号角：动物的白骨破土而出，融合成了一个巨大的号角。

宣布：如果战场上没有己方末日号角，则选择一个己方混沌野兽巫师来施放此法术，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果：将一个末日号角部署在完全位于施法者 18" 之内的位置。

关键词 法术、召唤

6

“这些无角的弱者将被我们踏在脚下。我们将焚毁它们的城市并将闪耀的尖塔踏为尘土。

杀！劈！剁碎它们！”

——兰克阿尔·裂眼，大牧群兽王



· 混沌野兽战争卷轴 ·

大嘶叫萨满



大嘶叫萨满是兽群中的先知和神秘学家。它们的原始力量不如同类强大，但掌握着混沌魔法，能够让敌人退化成一滩扭曲腐烂的血肉。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
崇拜之杖	3	4+	3+	-	D3

每回合限一次(军队)，己方移动阶段

注入兽性活力: 原始的混沌能量从嘶叫萨满身上散发出来，给予了附近的野兽人超凡的速度。

宣布: 选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方混沌野兽单位作为目标。

效果: 本回合中，目标在使用了奔跑技能之后，仍可在同回合中使用冲锋技能。



关键词

英雄、巫师(1)、步兵
混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

· 混沌野兽战争卷轴 ·

兽王



在混沌野兽无情的社会之中，只有最强大的个体才能走上权力的巅峰。它们就是兽王。这些身形庞大的野蛮杀手通过恐吓和暴力统领着兽群，以将手中的开膛斧砸入敌人的脑袋里为乐。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
双持开膛斧 针对英雄 (+1 撕裂)， 暴击 (2 次命中)	5	3+	3+	1	2

被动

憎恨英雄: 兽王会将惊人的力量和怒火留给敌方最强大的勇士，还会号召追随者见证并加入这场屠杀。

效果: 当该单位与任意敌方英雄处于近战时，完全位于该单位 12" 之内的己方混沌野兽单位所作近战攻击的命中掷骰和致伤掷骰结果均增加 1 点。

反应: 您宣布为该单位使用近战技能

战斗呼唤: 兽王迅速带着手下砍向敌人，不顾一切地与敌人交战，血溅四方。

效果: 选择一个在本回合中还未使用过近战技能、且位于该单位近战范围之内己方非英雄嘶叫兽群步兵单位作为目标。在该单位使用的近战技能结算完毕之后，目标可以立刻被选中使用近战技能。



关键词

英雄、步兵
混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

大角兽



大角兽是所有角族中最强壮、最凶猛的。它们身穿抢来的盔甲，挥舞着双手斧，冲进了激战之中，用巨角将敌人撞倒在地，然后砸下致命一击。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
掠夺大斧 暴击 (2 次命中)	3	4+	3+	1	1

被动

凶猛突进: 敌人的炮火根本无法阻拦这些野兽战士向其冲去的脚步。

效果: 以该单位为目标所作的射击攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

反应: 对手宣布为一个位于该单位 6" 之内的单位使用“全面防御”命令

掠夺者: 大角兽将最强烈的仇恨留给了集结在文明旗帜之下的人们。

效果: 本回合内, 该单位的掠夺大斧的攻击属性增加 1 点。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/10)、旗手 (1/10)
混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

角兽



角兽构成了兽群最主要的战斗力量。这些凶猛的战士比人类更高更壮，手持斧头和坑坑洼洼的刀剑，依靠自己庞大的数量和奇袭来压制敌人，在突如其来的践踏中碾碎敌人的斗志。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
砍刀 暴击 (2 次命中)	2	4+	3+	-	1

己方冲锋阶段

蜂拥角兽: 发起冲锋前, 角兽会聚在一起, 试图以数量优势和野蛮的侵略性冲垮敌人。

宣布: 如果该单位在本阶段进行了冲锋, 则选择一个拥有的模型数量少于该单位、且位于该单位 1" 之内的敌方非英雄步兵单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 3+, 则目标在本回合中拥有后攻。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/10)、旗手 (1/10)
混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

劣角兽袭击者



许多劣角兽喜欢使用短弓作战，因为这样能够和敌人保持安全的距离。它们鬼鬼祟祟地游荡在战场边缘，向敌人洒下箭雨，然后又消失在了荒野之中，继续寻找新的目标。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
掠袭弓	18"	2	4+	5+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
带齿短杆 暴击 (2 次命中)	1	4+	5+	-	1	

每回合限一次 (军队)，己方英雄阶段

隐蔽齐射：劣角兽袭击者能在安全的有利位置发射毁灭性的齐射。等到敌人发现攻击来源时，袭击者早就转移了。

宣布：如果该单位处于正在伏击的预备队中，则选择一个位于战场边缘 12" 之内的非英雄敌方单位作为目标。

效果：掷数枚骰子，骰子数量与该单位中的模型数量相等。结果中每有一个 6，便对目标造成 1 处致命伤。随后，在下一个己方移动阶段中，将该单位部署在战场上。如果无法进行部署，则该单位被摧毁。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/10)、旗手 (1/10)

混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

劣角兽



劣角兽是角族中与人类最像的，它们常会被其他更强壮的角族折磨霸凌，然后将自己的怒火发泄在敌人身上。劣角兽会满怀恶意地将短矛刺入敌人的喉咙或腹部，然后在对方还手之前逃之夭夭。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
粗糙武器 暴击 (2 次命中)	2	4+	5+	-	1

每回合限一次 (军队)，任意近战阶段

健蹄如飞：精干敏捷的劣角兽能够迅速移动，同时还能躲避敌人的攻击，因此很难被锁定。

效果：如果该单位处于近战，则掷一枚骰子。若结果为 3+，则该单位可以如同处于己方移动阶段一样立即使用“后撤”技能，且不会受到后撤技能造成的致命伤。




关键词

步兵、勇士、乐师 (1/10)、旗手 (1/10)

混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

蹄角兽



这种醉醺醺的半人马生物被称为蹄角兽，血腥的斗殴是它们的最爱。蹄角兽会横穿战场，寻找能被踩踏、碾碎、虐杀的敌人。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
刺肚长矛	8"	1	4+	3+	1	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
带爪前肢	2	5+	3+	-	1	

U 每回合限一次（军队），己方移动阶段

酒后狂欢：蹄角兽从自己的家园带来了用发酵的血液与混沌污染的液体酿成的烈酒，豪饮而下，陷入了狂妄的醉酒状态，感觉不到恐惧和疼痛。

效果：如果该单位不处于近战，则可以使用此技能。若此，该单位在本回合中拥有**守护(4+)**。




关键词

骑兵、勇士、乐师 (1/5)、旗手 (1/5)

混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

长牙兽战车



长牙兽战车这种战争机器粗糙但威力惊人。虽说它们看起来几乎摇摇欲坠，但拖着它们冲向战场的野兽状似野猪，鼻息粗喘，能够在冲向敌人时造成可怕的伤害。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
掠夺武器 暴击 (2次命中)	4	4+	3+	1	1
长牙兽的似铁獠牙 同伴	4	5+	3+	1	1

任意冲锋阶段

长牙兽冲锋：在无情的鞭笞之下，长牙兽战车一头冲向了敌人。

宣布：如果该单位在本阶段进行了冲锋，则选择一个位于其1"之内的敌方单位作为目标。

效果：掷一枚D3。若结果为2+，则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。



关键词

战争机器

混沌、混沌野兽、嘶叫兽群

混沌巨魔



笨重的混沌巨魔将巨魔一族强大的力量和各种可怕的异变结合在了一起，宛如活生生的腐败图腾。它们挥舞着粗糙的武器，大声呼喊，冲入了激烈的战斗之中，用自己的巨蹄蹂踏着敌人。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
投掷飞石	12"	1	5+	2+	2	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
大棒	4	4+	2+	1	2	
头槌	1	4+	2+	2	4	
大脚飞踢	1	4+	2+	2	D3	

每回合限一次(军队)，任意近战阶段

鞭挞狂暴：兽帮的领袖常常刺激巨魔，使它们陷入狂暴的怒火之中。

效果：如果该单位位于任意己方混沌野兽英雄 6" 之内，则本回合中该单位近战武器的攻击属性增加 1 点。

关键词 **狂暴**

被动

倒啦！！：垂死的巨魔本身就是一件毁灭性的武器，没人知道它们庞大的身躯将要倒向哪里。

效果：当该单位被摧毁时，在将其移出游戏之前，玩家须进行拼骰。胜出的玩家选择战场上位于该单位 3" 之内的一点。对位于那个点 3" 之内、且生命属性低于该单位的所有单位（包括己方单位和敌方单位）均造成 D3 处致命伤。



关键词

凶兽
混沌、混沌野兽

刃牙兽



刃牙兽是由扭曲的肉体和刚硬的毛发组成的一座肉山，有着凶恶的怒火和无止境的食欲。它们几口就能吞下猎物，血肉、金属、木头和石头都是它们的食物。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
巨型獠牙与兽蹄冲锋 (+1 伤害)	5	4+	2+	-	2

被动

野兽

效果：该单位的控制分数上限为 1。

被动

喜食残骸：刃牙兽的代谢与食欲都很旺盛，能在数秒内就吞下一个阵亡的战士，包括武器和别的东西，但这仍不能满足它们的胃口。

效果：每当该单位使用近战技能时，在那个近战技能结算完毕之后，对该单位进行治疗 (D3)。



关键词

野兽
混沌、混沌野兽

牛头人



牛头人是巨大又笨重的牛形怪物，它们需要新鲜的血肉满足自己的胃口。作为游兽群中的突击部队，牛头人战士几乎能冲破所有的盾墙矛阵，杀出一条血路来。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
劈人巨斧	4	4+	2+	1	2
覆铁尖角 冲锋 (+1 伤害)	2	5+	3+	-	2

任意冲锋阶段

战群冲锋: 战群冲锋时的那股力量能将敌人都撞飞到天上去。

宣布: 如果该单位在本阶段中进行了冲锋，则选择一个位于其 1" 之内的敌方单位作为目标。

效果: 为该单位中的每个模型各掷一枚骰子。结果中每有一个 2+，便对目标造成 1 处致命伤。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/3)、旗手 (1/3)

混沌、混沌野兽、战群

末日蛮牛



末日蛮牛是所有牛头人中最强壮凶猛的，它们肌肉强健，肩宽和身高相当。它们只会以最有价值的敌人作为食，用勇士和英雄的鲜血来满足自己嗜血的欲望。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
屠戮者之斧	4	4+	2+	1	3
顶级野兽尖角 冲锋 (+1 伤害)	2	4+	2+	-	2

任意冲锋阶段

顶级掠食者冲锋: 末日蛮牛是一具喘着鼻息、活生生的攻城机械，它们的冲锋能够冲垮整个敌阵。

宣布: 如果该单位在本阶段进行了冲锋，则选择一个位于其 1" 内的敌方单位作为目标。

效果: 掷一枚 D3。若结果为 2+，则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

每回合限一次(军队)，任意冲锋阶段

屠戮者的呼唤: 末日蛮牛野蛮的咆哮提醒着战群中的野兽，风中飘来了肉味，整个战群的攻击便更加疯狂。

宣布: 选择一个不处于近战、且完全位于该单位 12" 之内的己方战群单位作为目标。

效果: 在本回合内，为目标进行冲锋掷骰时，骰子数量增加 1 枚，最多增至 3 枚。



关键词

英雄、步兵

混沌、混沌野兽、战群

西格兽



西格兽无法看到物质的世界，却能够感知并追随渗透在现实世界中的魔法的痕迹。它们寻找着术士、巫师和其他充满了奇异力量的生物，将其塞入自己的巨口中嚼碎，享用着从猎物碎裂的身体中溢出的原始魔法之力。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
亵渎巨石 近战射击	15"	1	4+	2+	2	D3+3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
巨角 针对召唤体 (+1 撕裂)	6	4+	2+	1	2	

被动

受到战伤

效果：当该单位拥有 10 点或更多伤害点数时，其巨角的攻击属性为 4。

每回合限一次（军队），任意近战阶段

吞噬无尽法术：西格兽感应到了一种神秘的召唤物正在成形，于是像吞下召唤法师一样轻松地将其吞入了腹中。

宣布：选择一个位于该单位 9" 之内的无尽法术作为目标。

效果：进行一次 2D6 掷骰。如果掷骰结果超过了目标的驱散属性：

- 目标被驱散。
- 对该单位进行治疗 (X)，X 的数值等于掷骰结果。

关键词 狂暴

被动

噬魂者：吞噬了旋转的魔法旋风之后的西格兽对施法者造成了巨大的威胁。

效果：该单位可以如同拥有巫师 (1) 一样使用破除技能。每当该单位破除一个法术时，便对那个法术的施法者造成 D3 处致命伤。

关键词

凶兽

混沌、混沌野兽、战群

格尔刚兽



这种长着四只胳膊的可怕巨兽名为格尔刚兽，它们受到了诅咒，无法抑制地渴望着新鲜的生肉。在用利刃一般的前肢劈砍敌人时，格尔刚兽的第二对前肢也在不停地将敌人的断肢残臂塞入自己流着口水的大嘴里。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
屠杀之刃 针对步兵 (+1 撕裂)	7	4+	2+	1	3
流涎巨口	2	4+	2+	1	D6

被动

受到战伤

效果：当该单位拥有 10 点或更多伤害点数时，其屠杀之刃的攻击属性为 4。

每回合限一次（军队），任意近战阶段

一口吞下：格尔刚兽如洞穴般的巨口能够吞下一整个人，这对任何战士而言都是十分可怕命运。

宣布：选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果：掷一枚骰子。若掷骰结果超过了目标的生命属性：

- 目标单位中的 1 个模型被击杀。
- 对该单位进行治疗 (X)，X 的数值等于掷骰结果。

关键词 狂暴

关键词

凶兽

混沌、混沌野兽、战群

龙魔



龙魔的上半身像人类，下半身则是龙兽，肌肉发达，身形庞大。它们手持凶猛的雷霆铸械一头冲向敌人，在一阵狂暴的怒火中将其消灭。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
雷霆铸械 暴击 (致命伤)	4	4+	2+	1	2
耙状前爪	2	5+	3+	-	1

任意近战阶段

快如山崩: 龙魔体型庞大，但仍能如山崩一般迅速移动，向着龙魔冲锋的愚蠢敌人都会被吓一大跳。

效果: 如果该单位在本回合中没有冲锋，且与一个在本回合进行了冲锋的敌方单位处于近战，则掷一枚骰子。若结果为 4+，则该单位在本回合中拥有先攻。



关键词

骑兵

混沌、混沌野兽、蔑雷者

龙魔酋长



龙魔酋长古老且强大，体内充满了闪烁的风暴能量。它们冲入战斗中时，山川本身都会震颤，敌人则会被砍成碎片。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
爆裂雷击 暴击 (2次命中), 近战射击	12"	2D6	4+	3+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
雷霆铸斧 暴击 (致命伤)	6	3+	2+	1	3	

反应: 对手宣布使用一个法术技能

原初风暴子嗣: 原初风暴无拘无束的怒火洗刷过这个生物，这种强烈的爆发性力量能够化解邪恶的巫术。

效果: 如果该单位或完全位于该单位 12" 之内的己方龙魔单位被选作那个法术的目标，便掷一枚骰子。若结果为 4+，则无视那个法术对该单位或那个己方单位的效果。该单位每阶段可以多次使用此技能，但针对每个法术技能只能使用一次。

每回合限一次 (军队), 任意回合结束

风暴之下: 战场上空聚起了乌云，马上就要释放出风暴的怒火。

宣布: 选择与该单位处于近战的所有敌方单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 2+，对该单位进行治疗 (X)，X 的数值等于掷骰结果。随后为每个目标都掷一枚 D3。若结果为 2+，则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

关键词 狂暴



关键词

英雄、凶兽、巫师 (1)

混沌、混沌野兽、蔑雷者

· 混沌野兽战争卷轴 ·

混沌野兽 混沌魔物



在纯粹无序的腐化能量影响下，混沌魔物的身体和思维都完全退化，成为了可怕的怪物。它们陷入战斗时，会疯狂地挥舞鞭子一般的触手和镰刀一样的爪子。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
怪异突变 暴击(2次命中), 同伴	2D6	5+	4+	-	1

● 被动

野兽

效果: 该单位的控制分数上限为 1。



关键词

野兽
混沌、混沌野兽

· 混沌野兽战争卷轴 ·

混沌战犬



混沌战犬身体精瘦、性情凶恶、还发生了可怕的变异。正是它们所生存的地狱般的环境造就了它们。混沌战犬会不知疲倦地追逐自己的猎物长达数小时之久，然后将其撕成血淋淋的碎片。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
流涎犬口 同伴	2	4+	3+	-	1

● 被动

野兽

效果: 该单位的控制分数上限为 1。

➤ 反应: 您宣布为该单位使用一个冲锋技能

混沌先驱: 成群的混沌战犬以超人的速度接近猎物。

效果: 将冲锋掷骰中一枚骰子的结果改为 4。



关键词

野兽
混沌、混沌野兽

鸡蛇兽



鸡蛇兽是一种十分恶毒的生物，栖居在凡世诸域中环境最严酷的荒原之中。它们诅咒的目光能将敌人变成一尊尖叫的雕像，而它们锐利的爪子和鸟喙则能毫不费力地撕碎肌肉组织。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
穿刺利喙和尖爪 同伴	5	4+	2+	1	2

● 被动

野兽

效果：该单位的控制分数上限为 1。

🦅 每回合限一次（军队），己方射击阶段

石化凝视：鸡蛇兽向前方，双眼闪烁着扭曲的能量，将敌人定在原地。

宣布：选择一个位于该单位 12" 之内且可见的敌方单位作为目标。

效果：为目标单位中的每个模型各掷一枚骰子。结果中每有一个 6，便对目标造成 1 处致命伤。如果该单位对目标分配了任意伤害点数，则目标在本回合内拥有**后攻**。



关键词

野兽、飞行
混沌、混沌野兽

疯语兽



噩梦一般的疯语兽集合了爬行动物、两栖动物和昆虫的特征，长着尖锐的利爪和带刺的长尾，能刺穿坚固的钢铁。它们的丑恶面貌过于怪异，仅仅看上一眼就有可能陷入疯狂。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
黏糊长舌 近战射击， 同伴	8"	3	4+	2+	1	D3

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
斩首利爪和长尾 同伴	6	4+	2+	1	2

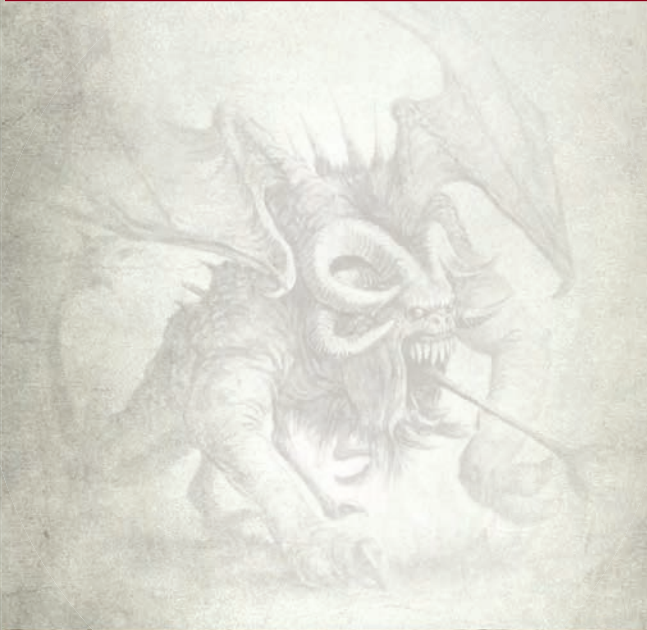
🦅 每回合限一次（军队），任意近战阶段

疯狂之息：那些盯着疯语兽看的人很快就会被一股喋喋不休的疯狂征服，变成疯语兽手到擒来的猎物。

宣布：掷一枚 D3。若结果为 2+，则选择一定数量位于该单位 9" 之内的敌方单位作为目标，具体数量不能超过掷骰结果。

效果：本回合内，每当目标所作近战攻击的未修正命中掷骰结果为 1 时，便在**近战**技能结算完毕之后，对目标造成 1 处致命伤。

关键词 **狂暴**



关键词

凶兽、飞行
混沌、混沌野兽

· 混沌野兽战争卷轴 ·

奇美拉

移动
10"
生命 12
5+ 豁免
5 控制

三头的奇美拉是混沌荒野之中贪婪而扭曲的顶级掠食者。这些可怕的生物从天而降，压倒猎物，三个头分别撕扯、啄击、喷吐烈焰，再用凶狠的利爪将其肢解。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
硫磺吐息 近战射击, 同伴	12"	6	2+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
奇美拉兽首 同伴	6	4+	2+	1	D3	
残暴利爪 暴击(2次命中), 同伴	6	4+	2+	-	2	

✖ 每回合限一次(军队), 任意近战阶段

三重野蛮: 奇美拉的每个头都能独立运作, 虽说它们在选择猎物时会发生激烈的争执, 但也能以可怕的默契协同攻击。

效果: 掷 3 枚骰子。结果中每有一个 4+, 本回合中该单位的奇美拉兽首的攻击属性便增加 1 点。

关键词 狂暴



关键词

凶兽、飞行
混沌、混沌野兽

末日号角



末日号角由混沌能量凝结而成，散发着无尽的悲鸣，能够淹没所有的思绪。那咆哮嘈杂的声音剥夺了听者的理智，能把身经百战的战士变成笨拙的傻子。

被动

轰鸣杂音：末日号角的爆鸣声中夹杂着成百上千头野兽的嚎叫。

效果：当该召唤体被部署时，该技能的范围为 6"。当敌方单位位于该召唤体的技能范围之内时，其所作攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

战斗轮次开始时

越来越响：这一邪恶魔法的疯狂号角愈发震耳欲聋，附近的十几个军团都能听到它的声音。

效果：该召唤体的“轰鸣杂音”的技能范围增加 6"。此效果能够多次应用于该召唤体，且可以叠加。如果该召唤体被移出游戏，则该效果失效。



关键词

召唤体、无尽法术、守护 (6+)

混沌、混沌野兽

野火蛮牛



野火蛮牛从最大的兽群石的火焰中现身。它们化身为浑身冒火的巨大公牛，碾过了一群群披着装甲的战士，点燃了敌人的血肉，踏平了那些没被烧着的人。



近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

蛮牛号角

冲锋 (+1 伤害)

6

4+

2+

2

D3

任意冲锋阶段

毁灭踪迹：野火蛮牛一头冲入了敌阵，敌人四散逃开，身上燃起了火焰，然后又被踩在蹄下。

宣布：如果该单位在本阶段进行了冲锋，则选择一个位于其 1" 之内的敌方单位作为目标。

效果：进行一次掷骰，骰子数量等于未修正的冲锋掷骰结果。结果中每有一个 4+，便对目标造成 1 处致命伤。如果该技能向目标分配了任意伤害点数，则目标在本回合中拥有**后攻**。



关键词

召唤体、无尽法术、飞行、守护 (6+)

混沌、混沌野兽

掠食鸦群

移动 16"
倍出 6
6+ 豁免
7+ 驱散

灵质组成的掠食鸦群是末日的使者，听到了它们刺耳鸣叫的人的脑海中都会充满无法摆脱的恐惧。掠食鸦群盘旋在战场上空，袭扰着那些试图逃离的人。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
谋杀鸦喙	6	4+	5+	1	1

被动

多部件

效果：当该召唤体被分配了与其生命属性数量相等的伤害点数时，该召唤体被摧毁，所有部件都将被移出游戏。

每当该召唤体移动时，其在移动结束时，每个部件必须位于至少 1 个其他部件的 1" 之内。

该召唤体的每个部件都装备有谋杀鸦喙。

被动

黑暗预兆先驱：听到了这些堕落生物的尖叫之后，人们便会预见自己即将遭受的厄运景象。

效果：位于该单位 12" 之内的敌方单位的控制分数减少 5 点。



关键词

召唤体、无尽法术、飞行、守护 (6+)

混沌、混沌野兽

兽群石

移动 -
倍出 14
4+ 豁免
- 控制

兽群石是混沌野兽进行野蛮仪式的地方。它们由诸域中受到了混沌侵染的物质组合而成，无序荒野的腐化污秽从中溢出，肆意流向大地。

下列通用地形技能适用于该地形模型 (地形 1.2)：

掩体、不稳定

被动

熵素石：兽群石的腐化影响不断蔓延，建筑、盔甲和其他文明的象征纷纷开始化为灰烬，混沌野兽粗糙的武器便能轻易突破敌方的防线。

效果：从第二个战斗轮次开始，完全位于该地形模型 24" 内的己方混沌野兽单位使用的近战武器的撕裂属性增加 1 点。

如果该地形模型完全位于战场中心的 18" 之内，则此技能可以影响战场上所有的己方混沌野兽单位，而非仅完全位于其 24" 之内的己方单位。



关键词

阵营地形

混沌、混沌野兽



**滥된뿔뿔杆뿔뿔
蕨瓊뿔뿔뿔뿔 The Faithful 鹿뿔 The Loretesters 鈴剋。**

《混沌战斗宝典：混沌野兽》© Games Workshop Limited 2024 版权所有。《混沌战斗宝典：混沌野兽》，GW, Games Workshop, Citadel, 战锤, 战锤西格玛时代, 战斗宝典, 雷铸神兵, “带翼战锤”战锤徽标, 及所有相关徽标、插图、图片、名称、生物、种族、载具、地点、武器、角色及具有辨识性的相似品均为 © Games Workshop Limited 在世界各地的注册商标或商标。保留所有权利。

仅限个人下载/影印使用。

本书为虚构作品。本书描绘的角色及事件皆为虚构，如有雷同纯属巧合。图片仅作插图之用。

在未正确使用的情況下，某些 Citadel 产品可能造成危险。Games Workshop 建议，未满 16 岁的儿童须在成人监护下使用此类产品。无论成人或儿童，在使用胶水、尖锐物品及喷漆时，请仔细阅读并遵照包装上的说明。

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton,
Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

Games Workshop Limited – Irish branch
Unit 3, Lower Liffey Street, Dublin 1, D01 K199, Ireland

WARHAMMER.COM