

・ウォースクロール・

# クルノス・ハンター

(クルノス・グレートソード装備)

クルノス・ハンターの多くは肉弾戦においてグレートソードで敵を切り裂くことを好む。その量手持ちの大剣はマグマドロスの皮革すらも貫く。



接近戦武器

クルノス・グレートソード

射程

1mv

攻撃回数

4

ヒット値

3+

ダメージ値

3+

貫通値

-1

ダメージ回数

2

## 詳細

クルノス・ハンター(クルノス・グレートソード装備)ユニットは任意の数の兵で構成できる。兵はそれぞれクルノス・グレートソードを装備する。

**ハントマスター:**ユニット内の兵1体をハントマスターとすることができる。ハントマスターによる攻撃時、ヒットロールの出目に1を加算する。

## アビリティ

**久遠の女王の使者:**クルノス・ハンターはアリアルに使者であり、大いなる導きを示す。

味方のシルヴァネス・ヒーローが指揮アビリティ

を使用した際、このユニットより12mv以内にいる味方のシルヴァネスユニットはそのアビリティの対象範囲内にあるものとして扱われる。

**斬撃:**鋭いクルノス・グレートソードはあらゆる敵を切り裂く。

クルノス・グレートソードによる攻撃時、ダメージ判定の出目が補正なしで6ならば、通常ダメージに加えて致命的ダメージ1を攻撃対象に与える。

**ねじれ茨の茂み:**クルノス・ハンターはねじれた茨を発生させてあらゆる脅威から身を守ることができる。

突撃フェイズ開始時、このユニットが茨の茂みを発生させることを申告できる。そうした場合、そのターン終了時まで、このユニットは接敵移動(1mvまで)を除き移動できなくなる。その代わりに、このユニットに対する攻撃時、失敗したセービングをリロールできる。

**蹂躞:**クルノス・ハンターはその体躯と力を活かして敵を踏み潰す。

接近戦フェイズ終了時、このユニットより1mv以内にいる敵ユニット1体を選び、このユニットに属する兵1体につきダイスを1回振ることができる。4+が出る度、当該敵ユニットは致命的ダメージ1を受ける。

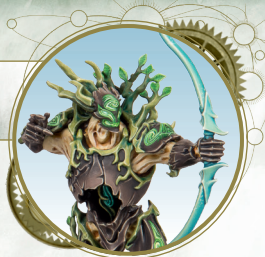
キーワード

秩序、シルヴァネス、フリースピリット、クルノス・ハンター

・ウォースクロール・

# クルノス・ハンター

(クルノス・グレートボウ装備)



巨大で力強く、それでいて素早く静かなクルノス・ハンター。獲物を執拗に追い、クルノス・グレートボウから無数の矢を放って仕留める。

射撃武器	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数
クルノス・グレートボウ	30mv	2	4+	3+	-1	D3
接近戦武器	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数
邪爪	1mv	3	4+	4+	-	1

## 詳細

クルノス・ハンター(クルノス・グレートボウ装備)ユニットは\_任意の数の兵で構成できる。兵はそれぞれクルノス・グレートボウおよび邪爪を装備する。

ハントマスター:ユニット内の兵1体をハントマスターとすることができる。ハントマスターによる攻撃時、ヒットロールの出目に1を加算する。

## アビリティ

久遠の女王の使者:クルノス・ハンターはアラリエールに使者であり、大いなる導きを示す。

味方のシルヴァネス・ヒーローが指揮アビリティを使用した際、このユニットより12mv以内にいる味方のシルヴァネスユニットはそのアビリティの対象範囲内にあるものとして扱われる。

ねじれ茨の茂み:クルノス・ハンターはねじれた茨を発生させてあらゆる脅威から身を守ることができる。

突撃フェイズ開始時、このユニットが茨の茂みを発生させることを申告できる。そうした場合、そのター

ン終了時まで、このユニットは接敵移動(1mvまで)を除き移動できなくなる。その代わり、このユニットに対する攻撃時、失敗したセービングをリロールできる。

蹂躞:クルノス・ハンターはその体躯と力を活かして敵を踏み潰す。

接近戦フェイズ終了時、このユニットより1mv以内にいる敵ユニット1体を選び、このユニットに属する兵1体につきダイスを1回振ることができる。4+が出る度、当該敵ユニットは致命的ダメージ1を受ける。

キーワード

秩序、シルヴァネス、フリースピリット、クルノス・ハンター

ウォースクロール

# クルノス・ハンター

(クルノス・サイズ装備)



冷静さと執念深さを併せ持つクルノス・ハンターで、鋭い鎌を装備している。その一撃は、まさに舞い散るコーンのように敵の頭部や手足を空中に舞い上がらせる。

接近戦武器

クルノス・サイズ

射程

2mv

攻撃回数

3

ヒット値

3+

ダメージ値

3+

貫通値

-2

ダメージ回数

D3

## 詳細

クルノス・ハンター (クルノス・サイズ装備) は任意の数の兵で構成できる。兵はそれぞれクルノス・サイズを装備する。

### ハンター・マスター

このユニットの内の兵1名はハンター・マスターたりえる。その兵の攻撃時にはひとつロールに1を加算する。

## アビリティ

久遠の女王の使者:クルノス・ハンターはアラリエールに使者であり、大いなる

導きを示す。

味方のシルヴァネス・ヒーローが指揮アビリティを使用した際、このユニットより12mv以内にいる味方のシルヴァネスユニットはそのアビリティの対象範囲内にいるものとして扱われる。

**ねじれ茨の茂み:**クルノス・ハンターはねじれた茨を発生させてあらゆる脅威から身を守ることができる。

突撃フェイズ開始時、このユニットが茨の茂みを発生させることを申告できる。そうした場合、そのターン終了時まで、

このユニットは接敵移動(1mvまで)を除き移動できなくなる。その代わり、このユニットに対する攻撃時、失敗したセービングをリロールできる。

**蹂躞:**クルノス・ハンターはその体躯と力を活かして敵を踏み潰す。

接近戦フェイズ終了時、このユニットより1mv以内にいる敵ユニット1体を選び、このユニットに属する兵1体につきダイスを1回振ることができる。4+が出る度、当該敵ユニットは致命的ダメージ1を受ける。

キーワード

秩序、シルヴァネス、フリースピリット、クルノス・ハンター