



《战锤冥土世界》： 圣物模式规则

圣物模式是最宽泛的《战锤冥土世界》模式，在这个模式中，玩家可利用既往游戏的所有收藏构建牌堆。您可以善用这种无与伦比的灵活性，创造独属于您的牌堆，构建强力连招，找到创新的获胜方式。

战队及游戏棋盘

所有《战锤冥土世界》战队及游戏棋盘均可在圣物模式中使用。

牌堆构建

圣物模式的牌堆构建规则如下：

- 选择 12 张或更多目标卡片。其中即时目标卡片不能超过 6 张。这就是您的目标牌堆。
- 选择 20 张或更多能量卡片。其中谋略卡片不能超过半数。这就是您的能量牌堆。
- 两个牌堆中都不能有重复的卡片：牌堆中的每张卡片都必须是唯一的。
- 您只能选择与所选战队战士卡片拥有相同的战队符号、大联盟符号或通用符号的卡片。有些版本较早的战士卡片上没有大联盟符号。您可以查阅规则更新文档，查明这些战士所属的大联盟。
- 除了己方战队的策略卡片，您只能使用一张策略卡片。这意味着，在构建牌堆时，您只能使用一个含有策略卡片的对抗牌堆（以及任意数量的不含策略卡片的对抗牌堆）。

除下列情况外，所有《战锤冥土世界》卡片均可使用：

- “弃用”卡片无法使用（参见右侧）。
- 远行者，阴森守卫，莫罗格的暴徒，恶爪的鼠群，荆棘女王的尖刺军和扎巴格的爪牙现在拥有了预组的对抗牌堆，这些战队可用的其他阵营卡片无法在此模式使用。
- 如果卡片在多个产品中皆有印刷，便需使用最新版本的表述。

三局两胜

若您的游戏采用三局两胜，则至多需要进行三场战锤冥土世界游戏决定对战的胜者。

游玩三局两胜模式时，在每场比赛的每个对局中，玩家不能多次使用同一块游戏棋盘的同一面——这就意味着玩家必须携带并使用至少两块不同的游戏棋盘（从而拥有四种选择）。例如，玩家可以在第一场比赛中用雾沼迷境，在第二场比赛中用脏腑旋地（在雾沼迷境棋盘的背面），在第三场比赛中用蜕皮秘所。

另外，在三局两胜比赛中的第二局，不要在布置的第 2 步（放置棋盘步骤）拼骰。直接将第一局比赛中拼骰失败的选手视为赢得第二局比赛的拼骰。如果第二局比赛结束后仍未分出胜负，那么在第三局比赛的这一步骤照常拼骰。

弃用和受限卡片

将卡片添加到下方的锦标赛弃用或受限列表可提升游玩《战锤冥土世界》圣物模式的游戏体验。过于流行、过于强力或对当前“版本”影响过大的卡片将被列入相应的列表。列表有改动时，有别于上一个版本的所有改动都会以紫红色高亮标出。本列表最后更新于 2023 年 4 月。

弃用卡片

下列卡片已被弃用。它们无法在圣物模式场合下加入任何卡堆。

通用目标卡片

- 极限侧翼（暗夜地窖 #317）
- 捉摸不透（暗夜地窖 #340）

通用能量卡片

- 积极防御（暗夜地窖 #391）
- 难解幻象（暗夜地窖 #397）
- 凶猛撕咬（幽地迷宫 #287）
- 巨大冲击（希德塔 #329）
- 猎手本能（野兽之墓 #403）
- 最后机会（暗夜地窖 #336）
- 潜藏恐惧（幽地迷宫 #292）
- 预知攻击（野兽之墓 #418）
- 思维敏捷（希德塔 #347）
- 时间陷阱（希德塔 #368）
- 占用优势（能量释放 #48）

受限卡片

在圣物模式中，您可以选择使用受限卡片规则。若此玩家不能在圣物模式中的目标牌堆与能量牌堆里共计加入三张以上的受限卡片。受限卡片如下所示。

通用目标卡片

- 刺骨风暴（冰霜之力 #2）
- 旗鼓相当（恐怖深渊 #191）
- 纯粹杀戮（必备卡包 #15）
- 暴毙（勇猛探索者 #9）

通用能量卡片

- 阿巴索斯的尖啸魔像（地震冲击 #13）
- 奥术敏感（地震冲击 #25）
- 团队力量（恐怖深渊 #140）
- 爆发力（预言之路 #14）
- 负咒登陆矛（幽地迷宫 #272）
- 黑暗控制（尖牙利爪 #15）
- 黑暗寄生（恐怖深渊 #280）
- 白昼抢劫（必备卡包 #25）
- 死之战士（幽地迷宫 #165）
- 智力对决（必备卡包 #27）
- 战士凶性（必备卡包 #47）
- 临终诅咒（冰霜之力 #15）
- 火焰鞭（勇猛探索者 #14）
- 融冰击杀（冰霜之力 #17）
- 冰霜蠕虫斗篷（冰霜之力 #28）
- 体型优势（恐怖深渊 #155）
- 天生凶狠（尖牙利爪 #28）
- 命运指引（预言之路 #25）
- 治疗药水（必备卡包 #30）
- 隐藏巢穴（剧毒恐惧 #16）



《战锤冥土世界》： 圣物模式规则——续上页

- 本能护盾 (幽地迷宫 #186)
- 内心屈服 (尖牙利爪 #18)
- 发起进攻 (驭兽突袭 #16)
- 部分复活 (恐怖深渊 #165)
- 疾根 (勇猛探索者 #16)
- 鲁莽契约 (幽地迷宫 #156)
- 敏锐机智 (幽地迷宫 #303)

- 巫术力量 (地震冲击 #31)
- 惊动巢穴 (地震冲击 #21)

三重分歧者

- 割魂碎片 (三重分歧者 #18)

艾菲林的群魔乱舞

- 冷酷操控者 (艾菲林的群魔乱舞 #3)
- 奸奇魔箭 (艾菲林的群魔乱舞 #13)

多米坦的风暴密会

- 天界导体 (多米坦的风暴密会 #2)
- 飓风之眼 (多米坦的风暴密会 #3)
- 古老学识大师 (多米坦的风暴密会 #29)

瘤灵战群

- 大大褒奖 (瘤灵战群 #11)
- 坚韧战利品 (瘤灵战群 #29)
- 力量战利品 (瘤灵战群 #30)

咒灾的猎手

- 证明罪行 (幽地迷宫 72)
- 幸运马蹄铁 (幽地迷宫 88)

流放亡灵

- 交替打击 (恐怖深渊 #97)

凯南的收割者

- 憎恶生者 (危极之渊 #219)

伊拉塞恩的灵魂突袭

- 浪潮汹涌 (危极之渊 #232)
- 午夜之云 (危极之渊 #239)

德里普尔的狂怒爬行者

- 苦痛之力 (新手套装 #55)
- 恐惧蔽日 (新手套装 #62)

哈罗夫人的悲伤飞魂

- 飞逝记忆 (恐惧神殿勇士 #36)
- 意志归一 (恐惧神殿勇士 #42)

阴冷卫士

- 为了国王 (野兽之墓 #71)

雷帕的龅牙兽骑兵

- 连结 (野兽之墓 #119)
- 残忍猎手 (野兽之墓 #100)

赫斯戈恩的猎人者

- 永冬之臂 (野兽之墓 #162)
- 著名猎手 (野兽之墓 #184)
- 意外狡诈 (野兽之墓 #172)

摩戈克的粉碎军

- 拿到了老大 (野兽之墓 #230)
- 习惯疼痛 (野兽之墓 #251)

荆棘女王的尖刺军

- 奸猾敌人 (暗夜地窖 #37)
- 咆哮漩涡 (暗夜地窖 #42)
- 突然现身 (暗夜地窖 #47)

莫洛格的暴徒

- 暴躁至极 (暗夜地窖 #224)

恶爪鼠群


- 炮灰 (希德塔 #167)

锦标赛模式

锦标赛模式是圣物模式的一个对战变体，为进行锦标赛模式，您需要在圣物模式规则中额外添加下列规则。

卡池

您选择加入牌堆的通用和大联盟卡片必须满足一项下列条件：

- 拥有来自此套装盒标志的卡片：
- 来自**瘤林**、**命运深渊**、**死亡峡谷**和/或**寒冬巨喉**赛季。（可以在**包装盒上找到对应牌堆所属的赛季**）。

游戏棋盘

下列游戏棋盘可在锦标赛模式中使用。

入门套装（2023）游戏棋盘（灵魂折射镜，诅咒密室，大长老的圣物箱，破碎高塔）

幽地迷宫游戏棋盘（必经沼泽，折磨乱地，遗忘之柱，无底深渊）

瘤林游戏棋盘（雾沼迷境，灾病沼泽，脏腑旋地，蜕皮秘所）

命运深渊游戏棋盘（裂缝奇观，流血须厅，蠕肉漩涡，肌腱深坑）

死亡峡谷游戏棋盘（冰川墓地，霜害废墟，虫啸蚀地，冰旋巨口）

寒冬巨喉游戏棋盘（冰落深坑，蠕虫掘洞，冰川坟场，寒卵产房）

受限卡片规则

锦标赛模式使用受限卡片规则。您必须在报名参加锦标赛时明确指出牌堆列表中的受限卡片。