



《战锤冥土世界》： 宿敌模式规则

宿敌模式结合了对抗模式的简单易懂和圣物模式的灵活定制。在宿敌模式中，您需选择一支战队和一个通用对抗牌堆。利用战队的对抗牌堆和所选通用牌堆，构建出符合您独有策略和战术的牌堆，再到《战锤冥土世界》的战场检验它的威力。

战队

所有《战锤冥土世界》战队及其对抗牌堆均可在宿敌模式中使用。

牌堆构建

宿敌模式的牌堆构建规则可见《战锤冥土世界：死亡峡谷》规则书第 52 页，以下是补充规则：

- 您选择的通用牌堆必须来自下列赛季：**瘤林**，**命运深渊**，**死亡峡谷**或**寒冬巨喉**（可以在包装盒上找到对应牌堆所属的赛季）。
- 远行者，阴冷守卫，莫罗格的暴徒，恶爪的鼠群，荆棘女王的尖刺军和扎巴格的爪牙如今已有预先构建的宿敌模式牌堆。您可以在最新的《战锤冥土世界新手套装》（2023）以及《镜像之城的宿敌》（2024）中找到它们，这些战队可用的其他阵营卡片不包括在该模式中。

- 如果某些卡片发行过多次，则应当使用最新版本的文字描述。

棋盘

宿敌模式可使用以下游戏棋盘：

《新手套装》（2023）**棋盘**（灵魂折射镜、诅咒地牢、大长老的圣物箱、破碎之塔）

《瘤林》**棋盘**（雾沼迷境、灾病沼泽、脏腑旋地、蜕皮秘所）

《命运深渊》**棋盘**（裂缝奇观、流血须厅、蠕肉漩涡、肌腱深坑）

《死亡峡谷》**棋盘**（冰川墓地、霜害废墟、虫啸蚀地、冰旋巨口）。

《寒冬巨喉》**棋盘**（冰落深坑，蠕虫掘洞，冰川坟场，寒卵产房）。

三局两胜

若您的游戏采用三局两胜，则至多需要进行三场战锤冥土世界游戏决定对战胜者。

游玩三局两胜模式时，在每场比赛的每个对局中，玩家不能多次使用同一块游戏棋盘的同一面——这意味着玩家必须携带并使用至少两块不同的游戏棋盘（从而拥有四种选择）。例如，玩家可以在第一场比赛中雾沼迷境，在第二场比赛中脏腑旋地（在雾沼迷境棋盘的背面），在第三场比赛中使用蜕皮秘所。

另外，在三局两胜比赛中的第二局，不要在布置的第 2 步（放置棋盘步骤）拼骰。直接将第一局比赛中拼骰失败的选手视为赢得第二局比赛的拼骰。如果第二局比赛结束后仍未分出胜负，那么在第三局比赛的这一步骤照常拼骰。