



CODEX : ORKS

VERSION 1.0

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 107 – Gretchins, aptitude Eskamoteurs de Récup'

Remplacez par :

“Au début de votre phase de Mouvement, jetez 1 D6 pour chaque pion d'objectif que vous contrôlez qui a une ou plusieurs unités de votre armée ayant cette aptitude à portée de lui (unités Ébranlées exclues). Si un ou plusieurs de ces jets est 4+, vous gagnez 1PC.”

Page 117 – Chariot d'Guerre, section Transport

Remplacez par :

“Cette figurine a une capacité de transport de 22 figurines d'**INFANTERIE ORKS**. Si cette figurine est équipée d'un kanon kitu, elle a une capacité de transport de 12 figurines d'**INFANTERIE ORKS**. Chaque figurine en **MÉGA-ARMURE** ou à **RÉACTEUR DORSAL** occupe la place de 2 figurines. La figurine de **GHAZGHKULL THRAKA** occupe la place de 15 figurines mais peut embarquer dans cette figurine seulement si celle-ci n'est équipée ni d'une kazemate blindée, ni d'un kanon, ni d'un kanon kitu, ni d'un kanon zzap.”

Page 131 – Kariol'Kichass', aptitude En Chass'

Remplacez par :

“Pour chaque figurine embarquée dans ce **TRANSPORT**, ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de l'arme boyz bouchers de cette figurine (jusqu'à un maximum de +6). La caractéristique d'Attaques de cette arme peut être modifiée même si c'est une arme à Attaques Bonus.”

Page 132 – Krabouilleur, section Transport

Remplacez par :

“Cette figurine a une capacité de transport de 22 figurines d'**INFANTERIE ORKS**. Chaque figurine en **MÉGA-ARMURE** ou à **RÉACTEUR DORSAL** occupe la place de 2 figurines. La figurine de **GHAZGHKULL THRAKA** occupe la place de 15 figurines.”

FAQ

Q : *Quand on utilise le Stratagème P'tites Kanailles, pour pouvoir faire le mouvement Normal dans le cadre du Stratagème, doit-on obtenir 4+ sur le jet et avoir infligé une ou plusieurs blessures mortelles ?*

R : Non.

Q : *Dans la section Effet du Stratagème Chopez-les ! il y a un effet supplémentaire si mon unité contient au moins 10 figurines. Quand vérifie-t-on si mon unité contient au moins 10 figurines ?*

R : On le vérifie après que l'unité attaquante a tiré.