

千子 军队规则

千子通过战场仪式引导他们的奥术力量，祈求万变之主赐予他们禁忌的知识或用亚空间烈焰和变异来蹂躏他们的敌人。

巫师秘会

如果您的军队阵营是千子，在您的指挥阶段结束时，您军队中每个位于战场上且拥有该技能的模型（处于战斗震慑状态的模型除外）会生成等同于该模型技能描述的秘会点数（例如：一个拥有巫师秘会 2 技能的模型会生成 2 点秘会点数）。这些点数加起来会成为您的秘会点数池。在战斗轮次中，您可以使用下方的仪式，并把秘会点数花费从您的秘会点数池中减去。如果您没有足够的秘会点数进行仪式，则您无法使用该仪式。每个仪式每个阶段只能进行一次。在您的下一个指挥阶段开始时，您的秘会点数池重置为零。每当您进行仪式，选择您军队中的一个千子**灵能者**模型（在本回合中已经被本规则选择过的模型除外），使用该**灵能者**结算该仪式的效果。

命运编织者（灵能）

2 点秘会点数

在任何阶段开始时进行该仪式。在该阶段中，当位于该**灵能者**模型 18" 内的己方千子模型豁免掷骰失败时，您有一次机会重掷该豁免掷骰。

时间浪涌（灵能）

5 点秘会点数

在您的射击阶段开始时进行该仪式。选择一个位于该**灵能者**模型 18" 内的己方千子单位；除非那个单位位于一个或多个敌方单位的交战范围内，不然它可以进行一次常规移动。这样做的话，那个单位无法在该回合中进行冲锋。同一个单位不能在同一阶段中多次成为这个仪式的目标。

亚空间回响（灵能）

6 点秘会点数

在任何阶段开始时进行该仪式。在该阶段中，您可以选择该**灵能者**所在单位花费 OCP 使用一次计谋，即使您在该阶段已经使用过该计谋。

裁决闪电（灵能）

7 点秘会点数

在您的射击阶段开始时进行该仪式。选择一个位于该**灵能者**模型 18" 内且可见的敌方单位（拥有“独行特工”技能且不属于任何联合单位并且不位于该**灵能者** 12" 内的单位除外），然后掷一枚 D6，当掷骰结果为 1 时，该敌方单位受到 D3 处致命伤；当掷骰结果为 2-5 时，该敌方单位受到 D3+3 处致命伤；当掷骰结果为 6 时，该敌方单位受到 D3+6 处致命伤。

扭曲命运（灵能）

9 点秘会点数

在己方射击阶段开始时进行该仪式。选择一个位于该**灵能者**模型 18" 内且可见的敌方单位，在该阶段结束前，每当一个己方千子模型对那个单位进行一次射击攻击时，那次攻击的护甲穿透属性提升 2。



千子 — 巫术教派

分遣队规则

如果您的军队阵营是千子，您可以使用该巫术教派分遣队规则。

巫术亲族

刹那间，千子的吟唱声达到完美的同步，咒语如天穹中的诅咒钟声一样滚滚而出。

在您的指挥阶段，您可以选择以下技能之一，该技能在您的下一个指挥阶段开始前生效。

怨毒充能

您军队中千子模型装备的灵能武器拥有 **[致命一击]** 技能。

灵能漩涡

您军队中千子模型装备的灵能武器拥有 **[连击 1]** 技能。

无主之怒

您军队中千子模型装备的灵能武器拥有 **[毁灭伤害]** 技能。



千子 — 巫术教派

计谋

如果您正在使用巫术教派分遣队规则，您可以使用这些巫术教派计谋。

灵能控制

巫术教派 — 史诗伟业计谋

如果有人想对抗千子的灵能之力，其思想就会被灵能控制，只能发出无助的尖叫。

时机：任意阶段中，在一个敌方单位选择目标后。

目标：您军队中一个被选为攻击目标的千子单位。

效果：在该阶段结束前，所有针对该己方单位发动攻击的灵能武器拥有 [危险] 技能，并且该己方单位中的所有模型拥有针对灵能攻击的不觉疼痛 4+。

毁灭性巫术

巫术教派 — 战斗战术计谋

这个战士的血管中燃烧着原始的巫术。其咒语蕴含的魔法力量极其强大，以致于在意图毁灭时，几乎没有什么可以阻止其毁灭性效果。

时机：您的射击阶段。

目标：您军队中一个在该阶段中未被选择进行射击的千子灵能者单位。

效果：在该阶段结束前，当该单位中的模型进行灵能攻击时，您可以重掷命中中掷骰并且能够重掷致伤掷骰。

命中注定

巫术教派 — 史诗伟业计谋

命运的建筑师对他的棋子有很好的设计，所以会避免他们的过早灭亡……

时机：任意阶段中，当您军队中的一个千子灵能者模型豁免掷骰失败时。

目标：该灵能者模型。

效果：将该攻击的伤害属性变为 0。

附魔灌输

巫术教派 — 战略计划计谋

千子巫师利用亚空间的力量向仆从的爆矢中注入了灵能，使它们更加致命。。

时机：您的射击阶段。

目标：您军队中一个在该阶段中未被选择进行射击的千子灵能者单位。

效果：在该阶段结束前，该单位中模型所装备的所有地狱火爆矢手枪，地狱火爆矢枪，地狱火复合爆矢枪和地狱火复合武器拥有 [灵能] 技能并且力量属性变为 5。

千子 — 巫术教派

计谋

如果您正在使用巫术教派分遣队规则，您可以使用这些巫术教派计谋。



巫术之力

巫术教派 — 史诗伟业计谋

千子中最强大的巫师是战斗灵能者，如果需要的话，他们可以将一小撮腐败的灵魂吸进自己的灵能杖中，从而暂时提高其杀伤力。

时机： 您的射击阶段。

目标： 您军队中一个在该阶段中未被选择进行射击的千子灵能者单位。

效果： 在该阶段结束前，该单位装备的灵能武器射程提升 9°。

1CP



亚空间视野

巫术教派 — 战略计划计谋

这些秘会勇士的污秽灵魂在亚空间中融合，能够分享彼此之所见。

时机： 您的射击阶段。

目标： 您军队中的一个千子灵能者单位以及一个对该单位可见的敌方单位。

效果： 在该阶段结束前，当己方千子灵能者模型使用灵能武器对该敌方单位进行攻击时，该攻击拥有 [曲射] 和 [无视掩体] 技能。

2CP



千子 — 巫术教派

强化

如果您正在使用巫术教派分遣队规则，您可以使用这些巫术教派强化。

禁忌知识之主

这位统帅背下了许多魔法书和邪恶的典籍，他对妖术、诅咒和破坏性仪式的知识无人能及。

仅限千子灵能者模型。即使您军队中另一个灵能者在该阶段中已经进行过仪式，持有者仍然可以进行同一仪式。

雅典娜秘卷

阿里曼在很早以前毁灭了卡里马卡斯图书馆中包含的知识，但是当知识库被摧毁时，图书馆创始人并没有死光。他们的一些知识在之后被转录，通过这样来纪念那座曾经伟大的图书馆。拥有这些书籍的人可以让自己的咒语变得异常强大。

仅限千子灵能者模型。在您的指挥阶段，如果持有者位于战场上并且没有处于战斗震慑状态，该阶段持有者会额外生成 1 点秘会点数。

暗影水晶

巫术教派的巫师秘会从受诅咒的星球曼格罗 III 曾经存在于现实空间中的位置虹吸永恒的阴暗能量，从而创造了暗影水晶。掌管这个强大圣物的人可以利用它的能量暂时折叠空间，从而创造一个巫术易位之门，以供自己和盟友通过。

仅限千子模型。每场战斗中，在您的指挥阶段中，您有一次机会将持有者所在单位移出战场。如果您这样做，在你的下一个移动阶段的增援步骤中，将该单位部署在战场上位于所有敌方模型水平超过 9" 外的任意位置。

奥术焦点

这个仪式性核心由奥术元素构成，其物质会分解到分子水平，并添加到奥术焦点所产生的能量联结之中。在加入战斗后，持有者将打开奥术焦点，用其中的力量灌注全身，向敌人释放亚空间的毁灭之力，并再次继续奥术焦点的循环。

仅限千子模型。持有者所装备的灵能武器力量和伤害属性提升 1。





阿里曼

M

T

SV

W

LD

OC

6"

4

3+

5

6+

1



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D | |
|---------------|-----|----|----|----|----|----|
| 地狱火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 灵能追踪 [精准, 灵能] | 18" | 1 | 2+ | 6 | -1 | D6 |

近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D | |
|-------------|----|----|----|----|----|---|
| 阿里曼的黑杖 [灵能] | 近战 | 5 | 2+ | 7 | -1 | 3 |

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 3

红字领主: 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中模型每次进行攻击时, 致伤掷骰结果加 1。

好奇高阶巫师 (灵能): 每场战斗一次, 您可以选择该模型花费 0 点秘会点数进行仪式 (参见巫师秘会)。如果您这样做, 所有其他进行仪式的规则仍然适用。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵, 角色, 史诗英雄, 灵能者, 混沌, 好奇, 阿里曼

阵营关键词:
千子

阿里曼

在被诅咒的军团中，阿里曼在战斗中释放强大亚空间魔法的能力仅次于他的基因之父。他是一个可怕的巫师和操纵大师，擅长编织计划和阴谋，并依靠屈从于他的灵能者以及在他的指挥下进行的红字战士完成这些计谋。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个阿里曼 — 史诗英雄

该模型装备有：地狱火爆矢手枪；灵能追踪；阿里曼的黑杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

阿里曼

您的军队不能同时包含阿里曼和乘坐奸奇魔碟的阿里曼。

关键词：步兵，角色，史诗英雄，灵能者，混沌，奸奇，阿里曼

阵营关键词：
千子

乘坐好奇魔碟的阿里曼

M

T

SV

W

LD

OC

10"

4

3+

6

6+

1



远程武器

攻击范围 A BS S AP D

| | | | | | | |
|---------------|-----|---|----|---|----|----|
| 地狱火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 灵能追踪 [精准, 灵能] | 18" | 1 | 2+ | 6 | -1 | D6 |



近战武器

攻击范围 A WS S AP D

| | | | | | | |
|-------------|----|---|----|---|----|---|
| 阿里曼的黑杖 [灵能] | 近战 | 5 | 2+ | 7 | -1 | 3 |
|-------------|----|---|----|---|----|---|

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 3

红字领主: 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中模型每次进行攻击时, 致伤掷骰结果加 1。

好奇高阶巫师 (灵能): 每场战斗一次, 您可以选择该模型花费 0 点秘会点数进行仪式 (参见巫师秘会)。如果您这样做, 所有其他进行仪式的规则仍然适用。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵, 角色, 史诗英雄, 灵能者, 飞行, 混沌, 好奇, 乘坐好奇魔碟的阿里曼



阵营关键词:
千子

乘坐好奇魔碟的阿里曼

阿里曼在战斗中聚精会神且决心坚定。他能释放灵能之怒的风暴，让那些挡路者变形、变异并消失。他乘坐着好奇魔碟俯冲，凌空扑击那些在他的黑杖之下侥幸逃生的人。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个阿里曼 — 史诗英雄

该模型装备有：灵能追踪；地狱火爆矢手枪；阿里曼的黑杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

阿里曼

您的军队不能同时包含阿里曼和乘坐好奇魔碟的阿里曼。

关键词：步兵，角色，史诗英雄，灵能者，飞行，混沌，好奇，乘坐好奇魔碟的阿里曼

阵营关键词：
千子

千子兰德掠夺者战车

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

2+

16

6+

5



远程武器

| | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|-----------------------|------|----|----|----|----|------|
| 浩劫发射器 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 5 | 0 | 1 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |
| [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | | | | | | |
| 碎魂激光炮 | 48" | 2 | 3+ | 12 | -3 | D6+1 |
| 双联地狱火重型爆矢枪 | 36" | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |
| [连击 1, 双联] | | | | | | |



近战武器

| | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|------|------|---|----|---|----|---|
| 装甲履带 | 近战 | 6 | 4+ | 8 | 0 | 1 |

技能

核心: 致命破灭 D6

突击舱门: 当一个单位在该运输工具进行常规移动后从下车, 那个单位在该回合中仍然能够进行冲锋。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 运输工具, 烟幕, 混沌, 奸奇, 兰德掠夺者战车

阵营关键词:
千子

千子兰德掠夺者战车

千子所使用的混沌兰德掠夺者战车是装备重甲的怪物，通常用于搭载圣甲虫终结者上阵。即使在重型武器不断开火时，它们的外壳也跳动着亚空间火焰，在不断的突变中蠕动。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把地狱火复合爆矢枪
 - 1 把地狱火复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆千子兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 门碎魂激光炮；
双联地狱火重型爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型能够搭载 12 个千子步兵模型（教徒和奸角兽模型除外）。每个终结者模型占据 2 个模型的位置。

关键词：载具，运输工具，烟幕，混沌，奸奇，兰德掠夺者战车

阵营关键词：
千子

千子歼灭者型掠食者坦克

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

3+

11

6+

4



远程武器

| | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|-----------------------|------|----|----|----|----|------|
| 浩劫发射器 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 5 | 0 | 1 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |
| [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | | | | | | |
| 地狱火重型爆矢枪 [连击 1] | 36" | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |
| 激光炮 | 48" | 1 | 3+ | 12 | -3 | D6+1 |
| 掠食者双联激光炮 [双联] | 48" | 1 | 3+ | 14 | -3 | D6+1 |



近战武器

| | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|------|------|---|----|---|----|---|
| 装甲履带 | 近战 | 3 | 4+ | 6 | 0 | 1 |

技能

核心: 致命破灭 D3

歼灭者: 当该模型对凶兽或载具单位进行远程攻击时, 重掷结果为 1 的伤害掷骰。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 烟幕, 混沌, 好奇, 歼灭者型掠食者坦克

阵营关键词:
千子

千子歼灭者型掠食者坦克

它们释放出的灼热蓝绿色激光由超自然实体的预知低语引导，而它们的引擎之火以操纵者的不朽仇恨为燃料。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 2 门激光炮
 - 2 把地狱火重型爆矢枪
- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把地狱火复合爆矢枪
 - 1 把地狱火复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆千子歼灭者型掠食者坦克

该模型装备有：掠食者双联激光炮；装甲履带。

关键词：载具，烟幕，混沌，奸奇，歼灭者型掠食者坦克



阵营关键词：
千子

千子破坏者型掠食者坦克

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

3+

11

6+

4



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D | |
|-----------------------|-----|----|----|----|----|------|
| 浩劫发射器 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 5 | 0 | 1 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |
| [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | | | | | | |
| 地狱火重型爆矢枪 [连击 1] | 36" | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |
| 激光炮 | 48" | 1 | 3+ | 12 | -3 | D6+1 |
| 掠食者自动炮 [速射 2] | 48" | 4 | 3+ | 9 | -1 | 3 |



近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D | |
|------|----|----|----|----|---|---|
| 装甲履带 | 近战 | 3 | 4+ | 6 | 0 | 1 |

技能

核心: 致命破灭 D3

破坏者: 当该模型对步兵单位进行远程攻击时, 攻击的护甲穿透属性提升 1。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 烟幕, 混沌, 好奇, 破坏者型掠食者坦克

阵营关键词:
千子

千子破坏者型掠食者坦克

千子的破坏者型掠食者战车能发射充满超自然能量的炮弹，隆隆的炮声中夹杂着战车主人的怪笑与受害者的尖叫。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 2 门激光炮
 - 2 把地狱火重型爆矢枪
- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把地狱火复合爆矢枪
 - 1 把地狱火复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆千子破坏者型掠食者坦克

该模型装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

关键词：载具，烟幕，混沌，好奇，破坏者型掠食者坦克

阵营关键词：
千子

千子犀牛装甲车

M

T

SV

W

LD

OC

12"

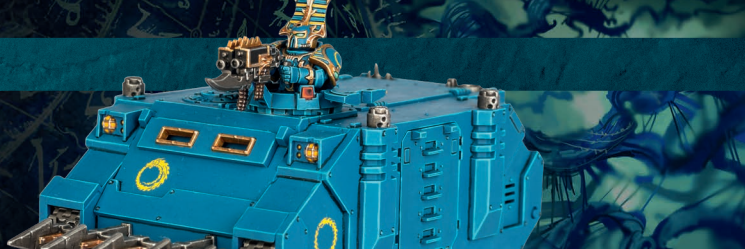
9

3+

10

6+

2



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

浩劫发射器 [爆炸] 48" D6 3+ 5 0 1

地狱火复合爆矢枪 [速射 2] 24" 2 3+ 4 -1 1

地狱火复合武器 24" 1 4+ 4 -1 1

[针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

装甲履带 近战 3 4+ 6 0 1

技能

核心: 致命破灭 D3, 火力平台 2

自我修复: 在己方指挥阶段开始时, 该模型恢复 1 点失去的耐伤。

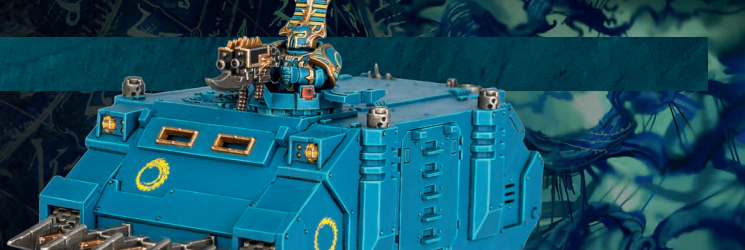
关键词: 载具, 运输工具, 专用运输工具, 烟幕, 混沌, 好奇, 犀牛装甲车



阵营关键词:
千子

千子犀牛装甲车

许多千子使用的犀牛装甲车都十分古老，它们曾经高贵的机灵被亚空间的恶意所浸透，外壳因不受束缚的变化能量而褪色。它们搭载着好奇的步兵迅速上阵，一边前进一边开火。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把额外的地狱火复合爆矢枪
 - 1 把地狱火复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆千子犀牛装甲车

该模型装备有：地狱火复合爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型能够搭载 12 个千子步兵模型（教徒，奸角兽和终结者模型除外）

关键词：载具，运输工具，专用运输工具，烟幕，混沌，好奇，犀牛装甲车

阵营关键词：
千子

千子混沌魔物

M

8"

T

5

SV

4+

W

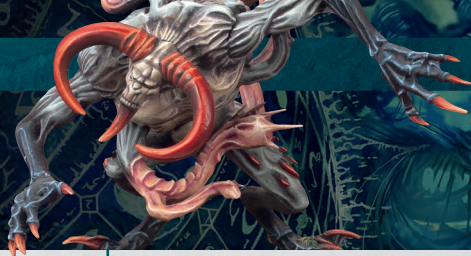
4

LD

7+

OC

1



近战武器

丑陋变异

攻击范围

近战

A

D6+2

WS

4+

S

5

AP

-1

D

2

技能

核心：不觉疼痛 5+

重生怪物：在每个玩家指挥阶段开始时，该单位中的一个模型恢复最多 D3 点失去的耐伤。

无敌豁免

5+

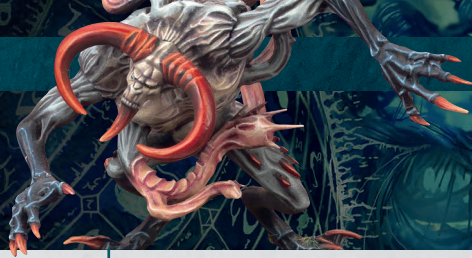
关键词：野兽，混沌，好奇，魔物



阵营关键词：
千子

千子混沌魔物

混沌魔物是大群的变异怪物，会无脑地向敌人猛扑。他们长满尖牙的大口中发出鬼叫，流着口水，用带刺的伪足、钩爪和棍棒一般的四肢疯狂攻击，撕裂并粉碎那些逃跑不及时敌人。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 2 个混沌魔物
- 每个模型都装备有：丑陋变异。

关键词：野兽，混沌，奸奇，魔物

阵营关键词：
千子

千子复仇者战车

M

T

SV

W

LD

OC

10"

11

2+

11

6+

3



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|----------------------------------|------|------|----|----|----|----|
| 粉碎炮 [爆炸] | 24" | D6+3 | 3+ | 14 | -3 | D6 |
| 浩劫发射器 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 5 | 0 | 1 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|------|------|---|----|---|----|---|
| 装甲履带 | 近战 | 3 | 4+ | 6 | 0 | 1 |

技能

核心: 致命破灭 D3

攻城护盾: 当您使用该模型的粉碎炮进行远程攻击时, 可以以交战范围内的敌方单位作为目标 (前提是该敌方单位交战范围内没有其他己方单位)。另外, 该模型进行远程攻击时, 不会因为身处敌方单位交战范围内而受到命中掷骰结果的惩罚。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 烟幕, 混沌, 好奇, 复仇者战车

阵营关键词:
千子

千子复仇者战车

混沌复仇者战车是野蛮的攻城坦克，其粉碎炮能发射毁灭性的炮弹，一发就能夷平碉堡，击穿城墙或消灭整队的敌人。千子很喜欢部署这些载具，每次射击都会对敌人造成灾难性打击。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把地狱火复合爆矢枪
 - 1 把地狱火复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆千子复仇者战车

该模型装备有：粉碎炮；装甲履带。

关键词：载具，烟幕，混沌，奸奇，复仇者战车



阵营关键词：
千子

千子污染者

M

T

SV

W

LD

OC

8"

10

3+

14

6+

5



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|----------------------------------|------|------|-----|----|----|------|
| 污染者炮 [爆炸] | 48" | D6+3 | 3+ | 10 | -1 | 3 |
| 浩劫发射器 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 5 | 0 | 1 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |
| 死神自动炮 [毁灭伤害, 连击 1] | 36" | 4 | 3+ | 7 | -1 | 1 |
| 双联重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流, 双联] | 12" | D6 | N/A | 5 | -1 | 1 |
| 双联地狱火重型爆矢枪 [连击 1, 双联] | 36" | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |
| 双联激光炮 [双联] | 48" | 1 | 3+ | 12 | -3 | D6+1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|--------------|------|---|----|----|----|------|
| 污染者利爪 | 近战 | 5 | 3+ | 16 | -3 | D6+1 |
| 污染者之鞭 [额外攻击] | 近战 | 3 | 3+ | 12 | -1 | 2 |

关键词: 载具, 机甲, 恶魔, 烟幕, 混沌, 好奇, 污染者

技能

核心: 致命破灭 D3

飞行机甲: 当该模型进行常规移动、突进或后撤时, 该模型可以越过己方凶兽和载具模型, 以及不高于 4" 的地形模型, 就好像这些模型并不存在。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
千子

千子污染者

这些高大的战争机械一边倾泻着重型武器的弹雨，一边突入敌阵用蛛腿般的肢体碾压并撕碎敌人。它们周围覆盖着地狱般的烈焰，能通过转化来袭的弹药以抵挡敌方火力，还能重新编织肉体以尽快修复造成的伤害。



武器装备选项

- 该模型的双联重型火焰喷射器可以替换为以下一种选项：
 - 1 个污染者之鞭
 - 1 个浩劫发射器
- 该模型的死神自动炮可以替换为以下一种选项：
 - 1 门双联激光炮
 - 1 把双联地狱火重型爆矢枪
- 该模型可以装备 1 把地狱火复合武器。

单位构成

- 1 辆千子污染者

该模型装备有：污染者炮；死神自动炮；双联重型火焰喷射器；污染者利爪。

关键词：载具，机甲，恶魔，烟幕，混沌，好奇，污染者

阵营关键词：
千子

高阶巫师

M

6"

T

4

SV

3+

W

5

LD

6+

OC

1



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------------------------|------|----|-----|---|----|----|
| 星爆术 [爆炸, 毁灭伤害, 灵能] | 18" | D6 | 2+ | 6 | -2 | D3 |
| 地狱火爆炙手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 等离子手枪 — 标准 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 7 | -2 | 1 |
| 等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪] | 12" | 1 | 2+ | 8 | -3 | 2 |
| 亚空间炽焰手枪 [无视掩体, 手枪, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 3 | -1 | 1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 5 | 2+ | 6 | -1 | D3 |
| 普罗斯佩罗弯刀 | 近战 | 4 | 3+ | 5 | -2 | 2 |

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 角色, 手雷, 灵能者, 混沌, 好奇, 高阶巫师

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 2

奥术护盾 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中的模型拥有 4+ 无敌豁免。

驱使红字战士 (灵能): 在您的指挥阶段中, 如果该模型领导一个联合单位, 您可以掷一枚 D6, 如果掷骰结果为 1, 该单位受到 D3 处致命伤; 如果掷骰结果为 2-5, 您可以将 1 个被摧毁的护卫模型重新加入该单位; 如果掷骰结果为 6, 您可以将至多 2 个被摧毁的护卫模型重新加入该单位。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
千子

高阶巫师

高阶巫师是马格努斯的副官，他们每个人都是禁忌力量和可怕野心的化身。他们都是可怕而强大的战士，亚空间炽焰手枪燃烧灵魂的射击、无拘的巫术之力和好奇腐败魔符所铸成的闪光护盾都是他们的利器。



武器装备选项

- 该模型的地狱火爆矢手枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把等离子手枪
 - 1 把亚空间炽焰手枪
- 该模型可以装备 1 把普罗斯佩罗弯刀。

单位构成

- 1 名高阶巫师

该模型装备有：星爆术；地狱火爆矢手枪；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

关键词：步兵，角色，手雷，灵能者，混沌，好奇，高阶巫师

阵营关键词：
千子

乘坐好奇魔碟的高阶巫师

M

T

SV

W

LD

OC

12"

4

3+

6

6+

1



远程武器

| | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------------------------|------|----|-----|---|----|----|
| 奥术烈焰 [无视掩体, 灵能, 洪流] | 18" | D6 | N/A | 6 | -2 | D3 |
| 地狱火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 等离子手枪 — 标准 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 7 | -2 | 1 |
| 等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪] | 12" | 1 | 2+ | 8 | -3 | 2 |
| 亚空间炽焰手枪 [无视掩体, 手枪, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 3 | -1 | 1 |

近战武器

| | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 5 | 2+ | 6 | -1 | D3 |
| 普罗斯佩罗弯刀 | 近战 | 4 | 3+ | 5 | -2 | 2 |

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 角色, 飞行, 灵能者, 混沌, 好奇, 高阶巫师

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 2

奥术护盾 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中的模型拥有 4+ 无敌豁免。

驱使触须 (灵能): 在己方射击阶段中, 该单位进行了射击后, 选择一个被其奥术烈焰的攻击命中一次或多次的敌方单位 (凶兽和载具除外); 直到下一个己方回合开始前, 那个敌方单位受到压制, 其移动属性减少 2", 并且进行的冲锋掷骰结果减少 2 点。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
千子

乘坐好奇魔碟的高阶巫师

据说只有最强大的巫师才会被授予好奇的一匹恶魔坐骑。高阶巫师们乘坐魔碟的神秘火焰流上，同时在扭曲的火焰风暴中操纵闪耀的能量。



武器装备选项

- 该模型的地狱火爆矢手枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把等离子手枪
 - 1 把亚空间炽焰手枪
- 该模型可以装备 1 把普罗斯佩罗弯刀。

单位构成

- 1 名高阶巫师

该模型装备有：奥术烈焰；地狱火爆矢手枪；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

关键词：步兵，角色，飞行，灵能者，混沌，好奇，高阶巫师

阵营关键词：
千子

千子铸造恶魔

M

T

SV

W

LD

OC

8"

10

3+

12

6+

3



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|----------|------|----|----|----|----|---|
| 魂浆炮 [爆炸] | 36" | D3 | 3+ | 10 | -3 | 3 |
| 冥神自动炮 | 36" | 6 | 3+ | 8 | -1 | 2 |
| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
| 铸造恶魔之爪 | 近战 | 3 | 3+ | 6 | 0 | 1 |
| 铸造恶魔之顎 | 近战 | 5 | 3+ | 7 | 0 | 2 |

技能

核心: 致命破灭 D3

炽热齐射: 在您的射击阶段中, 在该模型射击后, 选择一个被该模型在该阶段进行的一次或多次攻击击中的敌方单位。在您的下一个回合开始前, 该敌方单位被压制。当一个单位被压制时, 该单位中的模型进行攻击的命中掷骰结果减 1。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

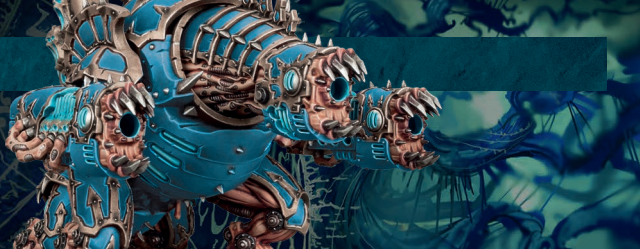
5+

关键词: 载具, 机甲, 恶魔, 混沌, 好奇, 铸造恶魔

阵营关键词:
千子

千子铸造恶魔

铸造恶魔的魂浆炮和冥神自动炮能直接从火炮引擎中心的炽热恶魔熔炉中吸取狂暴的能量。它们还能齐射炽热的炮弹，成片地消灭千子的敌人。



武器装备选项

- 该模型的 2 门冥神自动炮可以替换为 2 门魂浆炮。
- 该模型的铸造恶魔之颚可以替换为 1 门魂浆炮和 1 个铸造恶魔之爪。

单位构成

- 1 个千子铸造恶魔

该模型装备有：2 门冥神自动炮；1 个铸造恶魔之颚。

关键词：载具，机甲，恶魔，混沌，好奇，铸造恶魔



阵营关键词：
千子

千子地狱兽

M

T

SV

W

LD

OC

6"

9

2+

8

6+

3



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|--------------------|------|----|-----|----|----|------|
| 重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 5 | -1 | 1 |
| 地狱兽等离子炮 [爆炸, 危险] | 36" | D3 | 3+ | 8 | -3 | 3 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| ▶ 导弹发射器 — 破片 [爆炸] | 48" | D6 | 3+ | 4 | 0 | 1 |
| ▶ 导弹发射器 — 穿甲 | 48" | 1 | 3+ | 9 | -2 | D6 |
| 多管热熔 [热熔 2] | 18" | 2 | 3+ | 9 | -4 | D6 |
| 双联自动炮 [双联] | 48" | 2 | 3+ | 9 | -1 | 3 |
| 双联地狱火重型爆矢枪 | 36" | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |
| [连击 1, 双联] | | | | | | |
| 双联激光炮 [双联] | 48" | 1 | 3+ | 12 | -3 | D6+1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-------|------|---|----|----|----|------|
| 格斗武器 | 近战 | 5 | 3+ | 6 | 0 | 1 |
| 地狱兽铁拳 | 近战 | 5 | 3+ | 12 | -2 | 3 |
| 地狱兽锤 | 近战 | 5 | 4+ | 14 | -3 | D6+1 |
| 动力鞭 | 近战 | 8 | 3+ | 7 | -1 | 2 |

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 混沌, 好奇, 地狱兽

技能

核心: 致命破灭 1

胡言乱语中的奥术知识 (光环): 当位于该模型 9" 内的己方千子灵能者模型被选中进行仪式时, 您获得 1 点秘会点数。

地狱兽铁拳: 如果该模型装备有 2 个地狱兽铁拳, 该武器拥有 [双联] 技能。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
千子

千子地狱兽

每个千子地狱兽都是一个行走的刑讯室，由残废的混沌星际战士驾驶，他们在军团巫师的引诱和约束下自愿签订了这个可怕的契约。这些邪恶的机器将武力、装甲防御与残忍的疯狂相融合，在战场上十分致命。



武器装备选项

- 该模型的多管热熔可以替换为以下一种选项：
 - 1 门地狱兽等离子炮
 - 1 门双联自动炮
 - 1 把双联地狱火重型爆矢枪
 - 1 门双联激光炮
 - 1 个地狱兽铁拳
- 该模型的导弹发射器可以替换为以下一种选项：
 - 1 个地狱兽铁拳
 - 1 个地狱兽锤
 - 1 个动力鞭
- 该模型每装备 1 个地狱兽铁拳，它可以装备以下一种选项：
 - 1 把地狱火复合爆矢枪
 - 1 把重型火焰喷射器

单位构成

- 1 个千子地狱兽

该模型装备有：导弹发射器；多管热熔；格斗武器。

关键词：载具，机甲，混沌，奸奇，地狱兽

阵营关键词：
千子

千子地狱魔龙

M

T

SV

W

LD

OC

20+"

9

3+

12

6+

0



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------------------------|------|------|-----|---|----|---|
| 灾厄火焰喷射器 [无视掩体, 洪流] | 12" | D6+3 | N/A | 6 | -1 | 2 |
| 冥神自动炮 | 36" | 6 | 3+ | 8 | -1 | 2 |
| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
| 地狱魔龙利爪 [针对飞行 2+, 毁灭伤害] | 近战 | 5 | 3+ | 7 | -1 | 2 |

技能

核心: 致命破灭 D3, 悬停

火焰缠绕: 当该模型完成常规移动时, 您可以选择一个该模型在移动过程中越过的敌方单位。在该回合结束前, 该敌方单位中的模型不能获得掩体增益。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具, 飞行器, 飞行, 恶魔, 混沌, 好奇, 地狱魔龙

阵营关键词:
千子

千子地狱魔龙

地狱魔龙扇动着火焰缠绕的翅膀从低空冲向战场，逼迫敌人寻找掩护。它们像有生命的野兽一样盘旋急转，用炽热的嘴喷吐火流，用凶猛的爪子在空中撕碎敌机，用每一次献祭性的杀戮向奸奇致敬。



武器装备选项

- 该模型的冥神自动炮可以替换为 1 个灾厄火焰喷射器。

单位构成

- 1 个千子地狱魔龙

该模型装备有：冥神自动炮；地狱魔龙利爪。

关键词：载具，飞行器，飞行，恶魔，混沌，奸奇，地狱魔龙

阵营关键词：
千子

炼狱之主

M

6"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|--------------------------|------|-----|-----|---|----|---|
| 地獄火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 尖啸召唤 — 巫火 [灵能, 洪流] | 18" | 2D3 | N/A | 6 | -2 | 1 |
| 尖啸召唤 — 集束巫火 [危险, 灵能, 洪流] | 18" | 2D6 | N/A | 6 | -2 | 1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 4 | 3+ | 6 | -1 | D3 |

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：步兵，角色，手雷，灵能者，混沌，好奇，炼狱之主

技能

核心：领袖

阵营：巫师秘会 2

邪恶漩涡（灵能）：当该模型领导一个联合单位时，该单位中模型装备的武器拥有 [连击 1] 技能。

永恒一瞥（灵能）：每回合一次，您可以将该模型的一枚命中掷骰、一枚致伤掷骰、一枚伤害掷骰或一枚豁免掷骰改为未修正的 6。

无敌豁免

5+

阵营关键词：
千子

炼狱之主

炼狱之主与恶魔签订契约，这些恶魔被委婉地称为守护者。在战场上，炼狱之主可以释放这些可怕侍仆的力量，随时将敌人吞没在恐怖之中，预言未来或掌握亚空间本身的涌流。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名炼狱之主

该模型装备有：地狱火爆矢手枪；尖啸召唤；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

关键词：步兵，角色，手雷，灵能者，混沌，好奇，炼狱之主

阵营关键词：
千子

红魔马格努斯

M

T

SV

W

LD

OC

14"

11

2+

16

5+

6



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D | |
|-------------------|-----|------|----|----|----|---|
| 马格努斯凝视 [毁灭伤害, 灵能] | 24" | 3D3 | 2+ | 9 | -2 | 3 |
| 奸奇火焰风暴 [爆炸, 灵能] | 24" | D6+3 | 2+ | 5 | -1 | 2 |

近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D | |
|---------------------------|----|----|----|----|----|---|
| 马格努斯之刃 — 猛击 [毁灭伤害, 灵能] | 近战 | 7 | 2+ | 16 | -3 | 3 |
| 马格努斯之刃 — 横扫 [灵能] | 近战 | 14 | 2+ | 8 | -1 | 1 |

猩红之王

无限形态 (灵能)：当对该灵能者进行攻击时（灵能攻击除外），攻击的伤害属性降低 1。

奸奇之叛 (灵能)：在您对手的射击阶段开始时，您可以选择一个位于该灵能者 24" 内且对其可见的敌方单位。在该阶段结束前，该敌方单位中模型装备的远程武器拥有 [危险] 技能。

时间浪涌 (光环, 灵能)：当己方千子单位位于该灵能者 6" 内时，那个单位中模型的移动属性提升 2"。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：凶兽, 灵能者, 飞行, 角色, 史诗英雄, 恶魔, 混沌, 奸奇, 基因原体, 红魔马格努斯

技能

核心：致命破灭 D6, 深入打击

阵营：巫师秘会 4

超自然力量：在战斗轮次开始时，选择猩红之王中的一个技能（见左侧）。在下一个战斗轮次开始前，该模型拥有该技能。

巫师之星之主 (光环)：当己方千子灵能者单位位于该模型 6" 内时，当那个单位中的模型进行灵能攻击时，攻击的命中掷骰结果加 1，并且攻击的致伤掷骰结果加 1。

受损：剩余 1-6 点耐伤

当该模型剩余 1-6 点耐伤，模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
千子

红魔马格努斯

没人胆敢迎接猩红之王独眼的目光。他是巫术能量的纽带，是命运和魔力的交融，拥有着闪亮的恶魔半神身躯。马格努斯以不可阻挡的风暴释放魔法，对于敌人来说，能痛快死去已是莫大的幸运了……



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个红魔马格努斯 — 史诗英雄

该模型装备有：马格努斯凝视；奸奇火焰风暴；马格努斯之刃。

最高指挥官

如果该模型在您的军队中，该模型必须是统帅。

关键词：凶兽，灵能者，飞行，角色，史诗英雄，恶魔，混沌，奸奇，基因原体，红魔马格努斯

阵营关键词：
千子

千子重拳恶魔

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

3+

12

6+

3



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------|---|----|---|----|---|
|------|---|----|---|----|---|

| | | | | | | |
|--------------|----|---|----|---|----|----|
| 岩浆切割器 [热熔 2] | 6" | 2 | 3+ | 9 | -4 | D6 |
|--------------|----|---|----|---|----|----|



近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|------|---|----|---|----|---|
|------|---|----|---|----|---|

| | | | | | | |
|--------------|----|---|----|----|----|------|
| 鞭笞者触须 [额外攻击] | 近战 | 6 | 3+ | 7 | -1 | 1 |
| 重拳恶魔铁拳 | 近战 | 6 | 3+ | 14 | -2 | D6+1 |

技能

核心：致命破灭 D3

先见猎手：即使您在本阶段已经对其他单位使用过英勇介入计谋，您也可以花费 OCP 对该单位使用英勇介入计谋。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤，模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词：载具，机甲，恶魔，混沌，好奇，重拳恶魔

阵营关键词：
千子

千子重拳恶魔

重拳恶魔是凶猛的恶魔机械，能够使用邪恶的金属爪攀登陡峭的城墙。没人能从重拳恶魔手下逃脱，因为这些恶魔能看到猎物的下一步选择和灵魂的光芒，从而对猎物紧追不舍。



武器装备选项

- 该模型的鞭笞者触须可以替换为 2 个岩浆切割器。

单位构成

- 1 个千子重拳恶魔

该模型装备有：鞭笞者触须；重拳恶魔铁拳。

关键词：载具，机甲，恶魔，混沌，好奇，重拳恶魔

阵营关键词：
千子

变异旋涡兽

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

4+

13

6+

4



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

| | | | | | | |
|-------------------------|-----|------|-----|----|----|------|
| ▶ 亚空间漩涡 — 爆炸 [爆炸] | 24" | D6+3 | 3+ | 9 | -2 | 2 |
| ▶ 亚空间漩涡 — 光束 [毁灭伤害] | 24" | 1 | 3+ | 18 | -4 | D6+6 |
| ▶ 亚空间漩涡 — 洪流 [无视掩体, 洪流] | 12" | 2D6 | N/A | 6 | -1 | 1 |



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

| | | | | | | |
|------|----|----|----|---|----|---|
| 触须巨口 | 近战 | 15 | 3+ | 7 | 0 | 1 |
| 变异爪 | 近战 | 5 | 3+ | 9 | -2 | 4 |

技能

核心: 致命破灭 D6, 不觉疼痛 5+

变异漩涡 (光环): 在您的移动阶段结束时, 为位于该模型 6" 内的所有敌方单位掷一枚 D6。如果掷骰结果为 2-3, 该敌方单位受到 1 处致命伤; 如果掷骰结果为 4-5, 该敌方单位受到 D3 处致命伤; 如果掷骰结果为 6, 该敌方单位受到 D6 处致命伤。每个位于该技能范围内的敌方单位还必须进行战斗震慑测试。

非物质烈焰 (光环): 当己方千子灵能者单位位于该模型 6" 内时, 当该己方单位进行拥有特定范围的仪式时, 将该仪式的范围翻倍。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 凶兽, 恶魔, 混沌, 好奇, 变异旋涡兽



阵营关键词:
千子

变异旋涡兽

这种邪恶的野兽是对理智和一切自然秩序的侵犯。它不断变化的形体在狂风中吸引和驱散着灵能，扭曲了身边的一切。即便没有被变异旋涡兽逼疯，敌人很快也会因其邪恶能量扭曲成恐怖的血肉。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个变异旋涡兽

该模型装备有：亚空间漩涡；触须巨口；变异爪。

关键词：凶兽，恶魔，混沌，奸奇，变异旋涡兽



阵营关键词：
千子

红字战士

M

T

SV

W

LD

OC

5"

4

3+

2

6+

2



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|-------------------------|------|----|-----|---|----|---|
| 地狱火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火爆矢枪 | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 等离子手枪 — 标准 [手枪] | 12" | 1 | 3+ | 7 | -2 | 1 |
| 等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪] | 12" | 1 | 3+ | 8 | -3 | 2 |
| 灵魂收割者炮 [毁灭伤害] | 24" | 6 | 3+ | 6 | -1 | 1 |
| 亚空间惩罚 | 18" | 2 | 3+ | 4 | -3 | 1 |
| [针对步兵 4+, 灵能, 毁灭伤害, 手枪] | | | | | | |
| 亚空间炽焰手枪 [手枪, 无视掩体, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 3 | -1 | 1 |
| 亚空间火焰喷射器 [无视掩体, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 4 | -1 | 1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 格斗武器 | 近战 | 2 | 3+ | 4 | 0 | 1 |
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 3 | 3+ | 6 | -1 | D3 |

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词 — 所有模型: 步兵, 战线, 混沌, 好奇, 红字战士 | 野心巫师: 灵能者

技能

阵营: 巫师秘会 1*

*仅限野心巫师模型

万变使者: 当该单位中的模型进行远程攻击时, 重掷结果为 1 的致伤掷骰。如果该远程攻击的目标位于您未控制的目标标记范围内, 则重掷致伤掷骰。

装备技能

炽焰印记: 当持有者所在单位中的模型进行远程攻击时, 如果造成了暴击致伤, 该攻击的护甲穿透属性提升 1。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
千子

红字战士

红字战士不懈前进，倾泻着毁灭性的弹雨。他们的地狱武器和灵魂收割者炮能发射巫术弹药，以毁灭性的力量将敌人炸成碎片，而他们的亚空间火焰喷射器能喷吐突变火焰，燃烧并扭曲敌人的肉体 and 灵魂。在如此猛烈的攻势下，没人能坚持太久。



武器装备选项

- 野心巫师的地狱火爆矢手枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把等离子手枪
 - 1 把亚空间炽焰手枪
- 任意数量的红字战士可以将它们装备的地狱火爆矢枪替换为 1 把亚空间火焰喷射器。
- 1 个红字战士的地狱火爆矢枪可以替换为 1 门灵魂收割者炮。
- 1 个红字战士可以装备 1 个炽焰印记。

单位构成

- 1 名野心巫师
- 4-9 名红字战士

野心巫师装备有：地狱火爆矢手枪；亚空间惩戒；灵能武器。

每个红字战士装备有：地狱火爆矢枪；格斗武器。

关键词 — 所有模型：步兵，战线，混沌，奸奇，红字战士 | 野心巫师：灵能者



阵营关键词：
千子

圣甲虫终结者

M

T

SV

W

LD

OC

5"

5

2+

3

6+

1



远程武器

| | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|----------------------------------|------|----|-----|----|----|---|
| 重型亚空间火焰喷射器 [无视掩体, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 5 | -2 | 1 |
| 地狱火导弹架 | 36" | 2 | 3+ | 10 | -2 | 3 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 灵魂收割者炮 [毁灭伤害] | 24" | 6 | 3+ | 6 | -1 | 1 |
| 亚空间惩罚 [针对步兵 4+, 灵能, 毁灭伤害, 手枪] | 18" | 3 | 3+ | 4 | -3 | 1 |



近战武器

| | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 4 | 3+ | 6 | -1 | D3 |
| 普罗斯佩罗弯刀 | 近战 | 3 | 3+ | 5 | -2 | 2 |

技能

核心: 深入打击

阵营: 巫师秘会 1*

*仅限圣甲虫巫师模型

无情守卫: 当该单位包含一个或更多灵能者模型时, 当以该单位为攻击目标时, 如果攻击的力量属性大于该单位的韧性属性, 致伤掷骰结果减 1。

无敌豁免

4+

关键词 — 所有模型: 步兵, 终结者, 混沌, 好奇, 圣甲虫终结者 | 圣甲虫巫师: 灵能者

阵营关键词:
千子

圣甲虫终结者

圣甲虫是马格努斯的贴身保镖，他们冷酷无情且武艺精熟，经常通过巫术传送直插敌人的心脏。他们挥舞着以古老普罗斯佩罗弯刀为基础的邪恶祭祀之刃，砍杀那些没有被致命火力杀死的敌人。



武器装备选项

- 圣甲虫巫师的地狱火复合爆矢枪可以替换为 1 把普罗斯佩罗弯刀。
- 该单位中每有 5 个模型，1 个圣甲虫终结者的地狱火复合爆矢枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 个重型亚空间火焰喷射器
 - 1 门灵魂收割者炮
- 该单位中每有 5 个模型，1 个圣甲虫终结者可以装备 1 个地狱火导弹架。

单位构成

- 1 名圣甲虫巫师
- 4-9 名圣甲虫终结者

圣甲虫巫师装备有：地狱火复合爆矢枪；亚空间惩戒；灵能武器。

每个圣甲虫终结者装备有：地狱火复合爆矢枪；普罗斯佩罗弯刀。

关键词 — 所有模型：步兵，终结者，混沌，好奇，圣甲虫终结者 | 圣甲虫巫师：灵能者

阵营关键词：
千子

千子巫师

M

T

SV

W

LD

OC

6"

4

3+

4

6+

1



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------------------------|------|-----|-----|---|----|---|
| 深渊烈焰 [手枪, 灵能, 连击 3] | 12" | 2D6 | 2+ | 5 | -1 | 1 |
| 地狱火爆矢手枪 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 4 | -1 | 1 |
| 等离子手枪 — 标准 [手枪] | 12" | 1 | 2+ | 7 | -2 | 1 |
| 等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪] | 12" | 1 | 2+ | 8 | -3 | 2 |
| 亚空间炽焰手枪 [无视掩体, 手枪, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 3 | -1 | 1 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|-----------|------|---|----|---|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 4 | 3+ | 6 | -1 | D3 |

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 角色, 灵能者, 手雷, 混沌, 好奇, 巫师

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 1

亚空间引导 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中模型装备的武器拥有 [致命一击] 技能。

奸奇幻像 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位只能被 18° 内的敌方模型选为远程攻击的目标。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
千子

千子巫师

千子的巫师在战斗中指挥着红字战士。与此同时，他们用扭曲的巫术对敌人施加狂暴的突变，向敌人释放超自然的烈焰风暴，还能用不断变幻的幻象掩护友军，并且至始至终都处于好奇的保护之下。



武器装备选项

- 该模型的地狱火爆矢手枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把等离子手枪
 - 1 把亚空间烈焰手枪

单位构成

- 1 名千子巫师

该模型装备有：深渊烈焰；地狱火爆矢手枪；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 红字战士

关键词：步兵，角色，灵能者，手雷，混沌，好奇，巫师



阵营关键词：
千子

终结者护甲的千子巫师

M

T

SV

W

LD

OC

5"

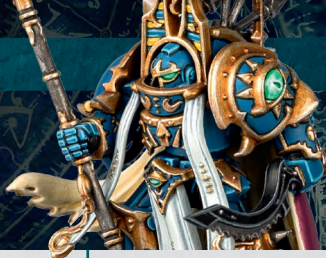
5

2+

5

6+

1



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D | |
|--------------------------------------|-----|----|----|----|----|---|
| 燃烧烈焰 [针对凶兽 4+, 针对载具 4+, 毁灭伤害, 灵能] | 18" | 3 | 3+ | 4 | -3 | 2 |
| 地狱火复合爆矢枪 [速射 2] | 24" | 2 | 3+ | 4 | -1 | 1 |
| 地狱火复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1] | 24" | 1 | 4+ | 4 | -1 | 1 |

近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D | |
|-----------|----|----|----|----|----|----|
| 灵能武器 [灵能] | 近战 | 5 | 3+ | 6 | -1 | D3 |
| 普罗斯佩罗弯刀 | 近战 | 4 | 3+ | 5 | -2 | 2 |

技能

核心: 深入打击, 领袖

阵营: 巫师秘会 2

亚空间引导 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中模型装备的武器拥有 [致命一击] 技能。

命运印记 (灵能): 在您的射击阶段中, 您可以选择一个位于该模型 18" 内并对其进行可见的敌方单位。在该回合结束前, 当己方千子模型对该敌方单位进行攻击时, 重掷结果为 1 的命中掷骰。

无敌豁免

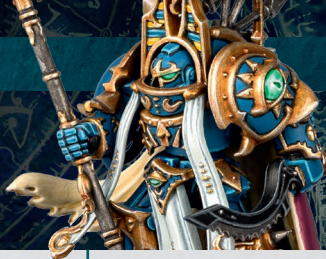
4+

关键词: 步兵, 角色, 灵能者, 终结者, 混沌, 好奇, 巫师

阵营关键词:
千子

终结者护甲千子巫师

穿上坚实的终结者板甲后，千子巫师甚至可以抵挡反坦克武器的威力。受到如此的防护后，他们可以肆无忌惮地释放自己的变异魔法，从而攻入防御最严密的敌军要塞，并干掉一切挡路的敌人。



武器装备选项

- 该模型的地狱火复合爆矢枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把地狱火复合武器
 - 1 把普罗斯佩罗弯刀

单位构成

- 1 名终结者护甲千子巫师

该模型装备有：燃烧烈焰；地狱火复合爆矢枪；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 圣甲虫终结者

关键词：步兵，角色，灵能者，终结者，混沌，奸奇，巫师

阵营关键词：
千子

千子教徒

M

T

SV

W

LD

OC

6"

3

6+

1

7+

1



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

| | | | | | | |
|------------------|-----|----|-----|---|----|----|
| 教徒步枪 | 24" | 1 | 4+ | 3 | 0 | 1 |
| 榴弹发射器 — 破片 [爆炸] | 24" | D3 | 4+ | 4 | 0 | 1 |
| 榴弹发射器 — 穿甲 | 24" | 1 | 4+ | 9 | -2 | D3 |
| 火焰喷射器 [无视掩体, 洪流] | 12" | D6 | N/A | 4 | 0 | 1 |
| 重机枪 [速射 3] | 36" | 3 | 4+ | 4 | 0 | 1 |



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

| | | | | | | |
|--------|----|---|----|---|---|---|
| 野蛮突击武器 | 近战 | 2 | 4+ | 3 | 0 | 1 |
|--------|----|---|----|---|---|---|

技能

核心: 斥候 6"

命运奴仆: 当该单位的攻击摧毁敌方单位时, 掷一枚 D6。如果掷骰结果为 2+, 您获得 1CP。当该单位被摧毁时, 掷一枚 D6。如果掷骰结果为 2+, 您获得 1CP。

无敌豁免

6+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 混沌, 好奇, 教徒

阵营关键词:
千子

千子教徒

无数凡人将自己的灵魂献给奸奇，以期获得奖赏。对大多数人来说，迎接他们的是与前压迫者的绝望战斗：他们被当做炮灰扔进敌阵——被漠不关心的千子主人集体献祭在战场的祭坛上。



武器装备选项

- 该单位中每有 10 个模型，1 个千子教徒的教徒步枪可以替换为 1 把火焰喷射器。
- 该单位中每有 10 个模型，1 个千子教徒的教徒步枪可以替换为 1 挺重机枪。
- 该单位中每有 10 个模型，1 个千子教徒的教徒步枪可以替换为 1 个榴弹发射器。

单位构成

- 1 名千子教徒勇士
- 9-19 名千子教徒

每个模型都装备有：教徒步枪；野蛮突击武器。

关键词：步兵，混沌，奸奇，教徒



阵营关键词：
千子

千子恶魔亲王

M

T

SV

W

LD

OC

7"

10

2+

10

6+

3



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------------------|------|----|----|---|----|---|
| 炼狱炮 | 24" | 6 | 2+ | 5 | -1 | 2 |
| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
| ▶ 狱铸武器 — 猛击 [灵能] | 近战 | 6 | 2+ | 8 | -2 | 3 |
| ▶ 狱铸武器 — 横扫 [灵能] | 近战 | 14 | 2+ | 6 | 0 | 1 |

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：巫师秘会 2

命运编织者 (灵能)：每场战斗中，在任意阶段开始时，您有一次机会选择一个位于该模型 6" 内的**红字战士**或**圣甲虫终结者**单位。在该阶段结束前，那个单位中模型装备的武器拥有 **[精准]** 技能。

好奇凝视 (光环, 灵能)：当己方千子单位位于该模型 6" 内时，那个单位中的模型拥有隐秘技能。

无敌豁免

4+

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：凶兽，角色，恶魔，灵能者，混沌，好奇，恶魔亲王

阵营关键词：
千子

千子恶魔亲王

千子的恶魔亲王都是强大的巫师和可怕的战士，他们的武力令人恐惧。此外，只要他们一出现，命运就会按照他们的设计改变，从而确保他们带领的战士能以非凡的精确度攻击敌人。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个千子恶魔亲王

该模型装备有：炼狱炮；狱铸武器。

关键词：凶兽，角色，恶魔，灵能者，混沌，奸奇，恶魔亲王



阵营关键词：
千子

千子恶魔亲王

| | | | | | |
|-----|---|----|----|----|----|
| M | T | SV | W | LD | OC |
| 11" | 9 | 2+ | 10 | 6+ | 3 |



| 远程武器 | 攻击范围 | A | BS | S | AP | D |
|------|------|---|----|---|----|---|
| 炼狱炮 | 24" | 6 | 2+ | 5 | -1 | 2 |

| 近战武器 | 攻击范围 | A | WS | S | AP | D |
|------------------|------|----|----|---|----|---|
| ▶ 狱铸武器 — 猛击 [灵能] | 近战 | 6 | 2+ | 8 | -2 | 3 |
| ▶ 狱铸武器 — 横扫 [灵能] | 近战 | 14 | 2+ | 6 | 0 | 1 |

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 巫师秘会 2

巫术烈焰 (灵能): 当该模型结束常规移动时, 您可以选择一个该模型在该阶段中移动经过的敌方单位并且掷九枚 D6。每有一个结果为 6 的掷骰, 那个单位受到 1 处致命伤。

以太潮汐 (灵能): 在您对手的回合结束时, 如果该模型没有位于任何敌方单位交战范围内, 您可以将该模型移出战场, 并且在您的下一个移动阶段的增援步骤中, 您可以将它部署在战场上位于所有敌方模型水平 9' 外的任意位置。如果战斗结束时该模型没有位于战场上, 该模型被摧毁。

无敌豁免

4+

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 凶兽, 角色, 恶魔, 灵能者, 飞行, 混沌, 好奇, 恶魔亲王

阵营关键词:
千子

装备翅膀的千子恶魔亲王

这些恶魔靠着魔法或变异肉体的翅膀高高飞起，陶醉于从高处投掷奥术烈焰，强化了他们对敌人的优势。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个装备翅膀的千子恶魔亲王

该模型装备有：炼狱炮；狱铸武器。

关键词：凶兽，角色，恶魔，灵能者，飞行，混沌，好奇，恶魔亲王

阵营关键词：
千子

奸角兽开悟者

M

T

SV

W

LD

OC

10"

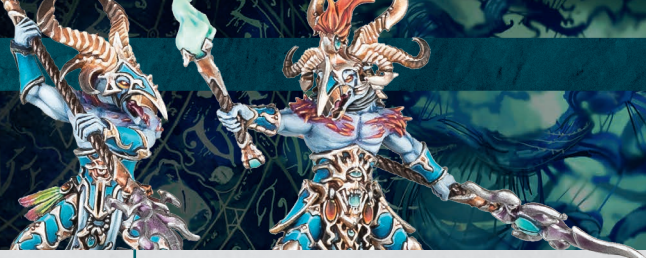
4

5+

2

7+

2



远程武器

| 攻击范围 | A | BS | S | AP | D | |
|--------------------|-----|----|----|----|----|---|
| 自动手枪 [手枪] | 12" | 1 | 4+ | 3 | 0 | 1 |
| 命运掌控者巨弓 [致命一击, 精准] | 30" | 2 | 4+ | 5 | -1 | 2 |

近战武器

| 攻击范围 | A | WS | S | AP | D | |
|---------------|----|----|----|----|----|---|
| 链锯剑 | 近战 | 4 | 4+ | 4 | 0 | 1 |
| 格斗武器 | 近战 | 2 | 4+ | 4 | 0 | 1 |
| 窥测之矛 [骑枪, 精准] | 近战 | 3 | 4+ | 5 | -2 | 1 |

技能

恶意诡计: 每回合一次, 当敌方单位在该单位 9" 内完成常规移动、突进或后撤时, 如果该单位不在任何敌方单位的交战范围内, 则可以进行最多 D6" 的常规移动, 就好像是您的移动阶段一样。

无敌豁免

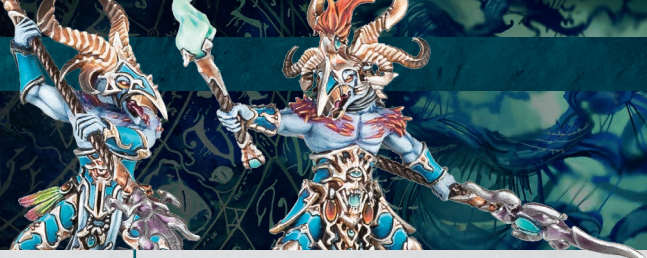
6+

关键词: 骑乘, 飞行, 混沌, 奸奇, 奸角兽开悟者

阵营关键词:
千子

奸角兽开悟者

开悟者是奸角兽中最神圣的，他们能通过与奸奇的交流看到命运的走向。他们乘坐魔碟冲入战场，在感觉到自己预定的猎物时，他们手中的窥测之矛就会嗡嗡作响：命运掌控者巨弓能发射巫术箭矢造成致命伤害。



武器装备选项

- 任意数量的模型可以将它们装备的窥测之矛替换为以下一种选项：
 - 1 把自动手枪和 1 把链锯剑
 - 1 把命运掌控者巨弓和 1 把格斗武器

单位构成

- 1 个禽首
- 2-5 个开悟者

每个模型都装备有：窥测之矛。

关键词：骑乘，飞行，混沌，奸奇，奸角兽开悟者

阵营关键词：
千子

奸角兽萨满

M

T

SV

W

LD

OC

10"

4

5+

4

7+

1



远程武器

畸变宝珠 [爆炸, 毁灭伤害, 灵能]

攻击范围

18"

A

BS

S

AP

D

D6

3+

9

0

1

近战武器

萨满法杖 [灵能]

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

3

3+

5

-1

D3

技能

核心: 领袖

阵营: 巫师秘会 1

黑暗祝福 (灵能): 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中的模型拥有不觉疼痛 5+。

野兽先知: 当该模型领导一个联合单位时, 那个单位中的模型进行攻击时, 命中掷骰结果加 1。

无敌豁免

6+

关键词: 骑乘, 角色, 飞行, 灵能者, 混沌, 好奇, 奸角兽萨满

阵营关键词:
千子

奸角兽萨满

奸角兽萨满拥有强大的巫术技能，这源于他们对好奇的信仰，他们还可以乘坐魔碟对敌人发动猛烈的灵能轰炸。只要奸角兽萨满一出现，奸角兽群就会变得更加暴力。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个奸角兽萨满

该模型装备有：畸变宝珠；萨满法杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 奸角兽开悟者
- 奸角兽

关键词：骑乘，角色，飞行，灵能者，混沌，好奇，奸角兽萨满

阵营关键词：
千子

奸角兽

M

T

SV

W

LD

OC

6"

4

6+

1

7+

2



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

自动手枪 [手枪]

12"

1

4+

3

0

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

链锯剑

近战

3

4+

4

0

1

奸角兽利刃

近战

2

4+

5

-1

1

技能

圣物猎手：在您的指挥阶段结束时，每有一个您控制的目标标记范围内有一个或多个拥有该技能的己方单位，则掷一枚 D6。每有一个结果为 4+ 的掷骰，您获得 1 点秘会点数。

装备技能

兽群旗帜：您可以重掷持有者所在单位的战斗震慑测试。

兽群号角：您可以重掷持有者所在单位的突进和冲锋掷骰。

无敌豁免

6+

关键词：步兵，战线，混沌，奸奇，奸角兽

阵营关键词：
千子

奸角兽

粗声号角的轰鸣和尖锐的鸟叫预示着奸角兽的到来。这些变异的突击部队挥舞着巴洛克式的刀剑或咆哮的链锯剑进入战斗，招招狠毒致命。这些生物的身体和灵魂都属于奸奇，远程和近战攻击都会被他们旋转的黑暗魔法偏转。



武器装备选项

- 任意数量的模型可以将它们装备的奸角兽利刃替换为：
 - 1 把自动手枪和 1 把链锯剑
- 1 个没有装备兽群旗帜的奸角兽可以装备 1 个兽群号角。
- 1 个没有装备兽群号角的奸角兽可以装备 1 个兽群旗帜。

单位构成

- 1 个扭曲头领
- 9-19 个奸角兽

每个模型都装备有：奸角兽利刃。

关键词：步兵，战线，混沌，奸奇，奸角兽

阵营关键词：
千子