

# 死亡守望

## 军队规则

死亡守望派遣精心挑选的特工从守望堡垒的隐藏基地出发，前往银河各处追捕和消灭任何可能存在的外星威胁。这些超人战士中的每一个都是经历过无数战斗的老兵，他们的原始战团派遣他们来进行守望并防止异形入侵。

### 杀戮小队

当面对一系列棘手的任务和不同的敌人时，死亡守望非常善于组建有效的杀戮小队，将各种武器和装备结合在一起。

当您军队中拥有不同韧性属性的模型组成的**杀戮小队**单位受到攻击时，在攻击单位完成攻击前，使用该单位中多数模型拥有的韧性属性决定这次攻击成功致伤的掷骰数值。如果多数模型拥有的韧性属性为两个或多个数值并列，使用最高值。

在结算哪个模型可以搭乘**运输工具**模型时，每个杀戮小队终结者模型，杀戮小队摩托警卫模型，杀戮小队摩托骑手模型和跳跃背包模型占据 2 个模型的运输空间，除此之外，他们可以搭乘任何所在单位可以搭乘的**运输工具**，即使类似的模型在其他单位中拥有**终结者**，**骑乘**或**跳跃背包**关键词。

在与地形模型交互时，拥有杀戮小队技能的单位中的所有模型都被视为**步兵**，即使类似的模型在其他单位中拥有**骑乘**或**跳跃背包**关键词。

**设计者注：**虽然上述规则中的轻微抽象导致某些模型的行为与其他单位中的类似模型不同，但它们旨在最大限度地减少结算**运输工具**和掩体增益效果时异常或复杂的规则结算。



# 死亡守望 - 黑矛特遣队

## 分遣队规则

如果您的军队阵营是**阿斯塔特修会**，您可以使用该黑矛特遣队分遣队规则。

### 限制

- 您的军队可以包含**死亡守望**单位，但是不能包含来自其他战团的**阿斯塔特修会**单位。
- 您的军队不能包含以下单位：**突击小队**；**跳跃背包突击小队**；**攻击摩托小队**；**破坏者小队**；**风暴型兰德速攻艇**；**侦查小队**；**侦查狙击小队**；**战术小队**。

### 任务战术

数千年整理的战略数据和来之不易的战斗经验为**死亡守望**提供了能够与几乎任何敌人作战的战场战术。

在您的指挥阶段开始时，您可以选择下列任务战术之一。在您的下一个指挥阶段开始之前，该任务战术处于激活状态并且其效果适用于您军队中拥有该技能的所有单位。每个任务战术在每场战斗中只能选择一次。

#### 狂怒战术

当敌人大军逼近时，**死亡守望**将负责摧毁他们的核心。**死亡守望**的目的不是单纯的杀戮，而是试图从中造成最大程度的破坏。

当该任务战术激活时，您军队中的**阿斯塔特修会**单位装备的武器拥有 [连击 1] 技能。

#### 重锤战术

当战争巨兽出动时，**死亡守望**将采用重锤战术。即使是庞然大物也有弱点，而**死亡守望**的档案中列举了所有这些弱点。

当该任务战术激活时，您军队中的**阿斯塔特修会**单位装备的武器拥有 [致命一击] 技能。

#### 净化战术

通过采用净化战术，**死亡守望**将致命的怒火集中在敌军的指挥官身上，用无情的射击和刀刃相继刺杀这些领袖。

当该任务战术激活时，当您军队中的**阿斯塔特修会**单位进行攻击时，如果造成暴击命中，该攻击拥有 [精准] 技能。



# 死亡守望 - 黑矛特遣队

## 计谋

如果您使用黑矛特遣队分遣队规则，您可以使用该黑矛特遣队计谋。

### 蔑视战甲

黑矛特遣队 - 战斗战术计谋

阿斯塔特修士的好战心性与其超人体格相结合，成就了在任何强敌面前都凛然不惧的威武之师。

**时机：**在敌方射击阶段或在近战阶段中，在一个敌方单位选择攻击目标后。

**目标：**您军队中一个被一次或多次攻击选为目标的阿斯塔特修会单位。

**效果：**在该阶段结束前，当该己方单位受到攻击时，攻击的的护甲穿透属性降低 1 点。

### 适应战术

黑矛特遣队 - 战略计划计谋

只有多样性的战术才能让死亡守望的战术天才击败他们所面对的无数异形敌人。

**时机：**您的指挥阶段。

**目标：**您军队中最多两个杀戮小队单位，或您军队中一个其他的阿斯塔特修会单位。

**效果：**对每个被选中的单位，选择狂怒战术、重锤战术或净化战术中的一个。在您的下一个指挥阶段开始前，该任务战术对该单位激活，而不是对您军队激活的任务战术。

### 传送

黑矛特遣队 - 战略计划计谋

点对点战场传送是一种罕见的能力，只有死亡守望才会在极端情况下使用。

**时机：**您对手的近战阶段结束时。

**目标：**您军队中最多两个杀戮小队单位，或您军队中一个其他的阿斯塔特修会步兵单位。

**效果：**将被选中的单位从战场上移除。在您的下一个移动阶段的增援步骤中，将这些单位部署在位于战场上所有敌方模型水平 9° 外的任意位置。

**限制：**您不能选择位于一个或多个敌方单位交战范围内的单位。

### 地狱火子弹

黑矛特遣队 - 武器装备计谋

地狱火子弹会将有机生物致命的酸液注入目标。

**时机：**您的射击阶段中。

**目标：**您军队中最多两个未在该阶段中被选中进行射击的杀戮小队单位，或您军队中一个未在该阶段中被选中进行射击的其他阿斯塔特修会单位（载具单位除外）。

**效果：**在该阶段结束前，该单位中模型装备的远程武器（毁灭伤害武器除外）拥有 [针对步兵 2+] 和 [针对凶兽 5+] 技能。

**限制：**您不能选择任何已经被克拉肯子弹或龙火子弹计谋选择的单位。



# 死亡守望- 黑矛特遣队

## 计谋

如果您使用黑矛特遣队分遣队规则，您可以使用该黑矛特遣队计谋。



### 克拉肯子弹

黑矛特遣队 - 武器装备计谋

克拉肯子弹使用金刚石芯和改进的推进剂来穿透最厚的外壳。

1CP

**时机：**您的射击阶段中。

**目标：**您军队中最多两个未在该阶段中被选中进行射击的**杀戮小队**单位，或您军队中一个未在该阶段中被选中进行射击的其他**阿斯塔特修会**单位（**载具**单位除外）。

**效果：**在该阶段结束前，该单位中模型装备的远程武器的护甲穿透属性提升 1，并且攻击范围属性提升 6"。

**限制：**您不能选择任何已经被龙火子弹或地狱火子弹计谋选择的单位。



### 龙火子弹

黑矛特遣队 - 武器装备计谋

龙火子弹被设计成在接触前爆炸，用灼热的气体和火焰将位于掩体中的敌人**焚灭殆尽**。

1CP

**时机：**您的射击阶段中。

**目标：**您军队中最多两个未在该阶段中被选中进行射击的**杀戮小队**单位，或您军队中一个未在该阶段中被选中进行射击的其他**阿斯塔特修会**单位（**载具**单位除外）。

**效果：**在该阶段结束前，该单位中模型装备的远程武器拥有**[突击]**和**[无视掩体]**技能。

**限制：**您不能选择任何已经被地狱火子弹或克拉肯子弹计谋选择的单位。





# 死亡守望 - 黑矛特遣队

## 强化

如果您使用黑矛特遣队分遣队规则，您可以使用该黑矛特遣队强化。

### 秘密窃取者

名为“秘密窃取者”的动力剑中寄宿着一个机魂，它对知识的渴求无人能及。它遇到过无数异形种族，并通过自动授权认证吸取了无数知识，再使用内部逻辑矩阵将这些知识编辑成册。许多异形生物的秘密因此被一览无余。这柄剑的使用者可以调节其力场，使其更轻易地划开甲壳，砍碎器官，焚毁神经系统。

仅限**阿斯塔特修会**模型。持有者装备的近战武器的力量、伤害和护甲穿透属性提升 1。如果敌方模型被持有者的近战攻击摧毁，在该场战斗结束前，持有者装备的近战武器的力量、伤害和护甲穿透属性变为提升 2。

### 奥瑟斯之匙

据说奥瑟斯之匙是最为强大的远古牙匙。其他牙匙都是由神圣的白金制成，而奥瑟斯之匙则是由在荷鲁斯之乱中牺牲的帝国之拳英雄的手骨所制成，刻有守护徽记，并充斥着那个年代中最凶猛的机魂。没有任何大门可以阻拦它的持有者，也没有任何异形机械可以承受它的怒火。

仅限**守望堡主**或**科技战士**模型。在您对手的射击阶段开始时，选择一个位于持有者 12”内且对其可见的敌方**载具**单位（**巨型**单位除外）。该单位必须进行一次领导力测试。如果测试通过，在该阶段结束前，当该单位中的模型进行攻击时，命中掷骰结果减 1；如果测试失败，该单位在该阶段中不能进行射击。

### 天使信标

天使信标被设计用来指引死亡守望找到异形敌人的巢穴。它被装在圣物箱内，能够汇聚成百上千智天使的声音，与战士们的占卜阵列产生共鸣，其力量足以穿透各种屏障，指引正确的地点。

仅限**阿斯塔特修会**模型。持有者所在单位的模型拥有深入打击技能。此外，迅速入场计谋以持有者所在单位为目标时，花费 0CP。

### 异星大典

这本魔典是以异形之皮制成的，其中包含有关异形以及他们帮凶的秘密，这本大典代表了死亡守望对敌人的理解。持有者可以知晓自己所面对敌人的弱点——这些知识不仅仅会拯救持有者，还足以拯救整个世界。

仅限**守望堡主**或**连长**模型。每场战斗一次，在您的指挥阶段中，在您使用破敌重誓技能选择一个敌方单位后，如果持有者位于战场上，则可以使用此强化。当这样做时，您可以再选择一个敌方单位，在您的下一个指挥阶段开始前，当您军队中的**阿斯塔特修会**模型对这些敌方单位进行攻击时，您可以重掷命中掷骰和致伤掷骰。





# 守望堡主

M

6"

T

4

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
警戒之矛	24"	2	2+	4	0	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
警戒之矛 [骑枪]	近战	6	2+	6	-2	D3

## 技能

核心：领袖

阵营：破敌重誓

**战略知识：**当该模型领导一个联合单位时，该单位可以在进行突进或后撤的回合中进行射击和冲锋。

**守望堡主：**每场战斗中，当您的对手使用一个计谋时，如果该模型是您的**统帅**并且位于战场上，该模型有一次机会使用该技能。如果这样做，在战斗结束前，您的对手再次使用该计谋时，该计谋的花费提升 1CP。

无敌豁免

4+

关键词：步兵，角色，手雷，帝国，连长，守望堡主



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望



# 守望堡主

每一名守望堡主都是银河系中最凶名赫赫的异形猎人，他们指挥着各自的守望要塞。这些领导者掌握着数世纪以来对抗人类之敌的战略和秘密知识。在战斗中，他们手中的警戒之矛可以瞬间摧毁眼前的任何异形。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 名守望堡主

该模型装备有：警戒之矛。

## 领袖

该模型可以和以下单位组成联合单位：

- 死亡守望老兵
- 全能杀戮小队

关键词：步兵，角色，手雷，帝国，连长，守望堡主



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 守望连长阿尔忒弥斯



M

6"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
终极地狱火 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	4	-1	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
大师级动力武器	近战	6	2+	5	-2	2

## 技能

核心: 不觉疼痛 6+, 领袖

阵营: 破敌重誓

**战术直觉:** 当该单位领导一个联合单位时, 您可以选择该单位作为一个计谋的目标, 即使该阶段中已经有其他单位作为该计谋的目标。此外, 该单位即使处于战斗震慑状态, 也能作为计谋的目标。

**坚毅勇士:** 当该模型第一次被摧毁时, 在该阶段结束时掷一枚 D6。如果掷骰结果为 2+, 将该模型重新部署在战场上, 尽可能地靠近被摧毁的地点, 且不位于任意敌方单位的交战范围内, 该模型剩余 1 点耐伤。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵, 角色, 史诗英雄, 手雷, 帝国, 连长, 守望连长阿尔忒弥斯



阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望

# 守望连长阿尔忒弥斯

阿尔忒弥斯诞生于一个野蛮星球，他曾隶属于死亡因子战团。如今他率领着一个来自塔拉萨一号守望要塞的守望连队。阿尔忒弥斯以对异形凶狠无情而闻名。他享受用自己的利刃、终极地狱火的腐蚀烈焰和各种手雷击杀异形。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 位守望连长阿尔忒弥斯

该模型装备有：终极地狱火；大师级动力武器。

## 领袖

该模型可以和以下单位组成联合单位：

- 死亡守望老兵
- 全能杀戮小队

关键词：步兵，角色，史诗英雄，手雷，帝国，连长，守望连长阿尔忒弥斯



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望



# 卡修斯杀戮小队

M	T	SV	W	LD	OC	卡修斯教士	M	T	SV	W	LD	OC	杀戮小队终结者
6"	4	3+	4	5+	2		5"	5	2+	3	6+	2	
6"	4	3+	2	6+	2	杀戮小队老兵	12"	5	3+	3	6+	2	杀戮小队摩托车手

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢枪	24"	2	3+	4	0	1
死亡守望双联爆矢枪	24"	4	3+	4	0	1
破片炮 [爆炸, 重型, 速射 D3]	18"	D3	4+	7	-1	2
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	2	0	1
守望远程武器	24"	1	4+	4	0	1
[针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]						
灵能净化 [灵能]	24"	D6	3+	5	-1	D3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
精工权杖	近战	5	2+	6	-1	2
格斗武器	近战	3	3+	5	-2	1
灵能武器 [灵能]	近战	5	2+	5	-3	D3
守望近战武器	近战	4	3+	4	-1	1
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
成对闪电爪 [双联]	近战	4	3+	5	-2	1

## 技能

核心: 深入打击

阵营: 破敌重誓, 杀戮小队

**死亡真言:** 当该单位包含卡修斯教士时, 该单位中模型装备的近战武器拥有 [毁灭伤害] 技能。

**坚定不移:** 当该单位进行战斗震慑测试或领导力测试时, 您可以重掷该测试。

## 武器装备技能

**跳跃背包:** 持有者的移动属性变为 12" 并且可以越过模型和地形模型, 就好像它们不存在一样。

**灵能头冠:** 持有者所在单位中的模型拥有针对灵能攻击的不觉疼痛 4+。

## 无敌豁免\*

4+

\* 仅限卡修斯教士和杀戮小队终结者。

关键词 - 所有模型: 步兵, 杀戮小队, 手雷, 帝国, 卡修斯杀戮小队 | 仅限卡修斯教士: 角色, 史诗英雄



阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望

# 卡修斯杀戮小队

卡修斯杀戮小队是由专家组成的精锐小队，小队中的战士即使在塔萨拉一号中也是出类拔萃的。这支杀戮小队由卡修斯教士亲自挑选，他们在哥萨·昆塔斯发现了第一个记录在案的基因窃取者教派。自那以后，他们多次并肩作战，不惧任何异形威胁。



## 武器装备

- 卡修斯教士装备有：精工权杖；爆矢手枪。
- 维尔·多纳图斯装备有：爆矢枪；爆矢手枪；格斗武器。
- 萨米恩·盖德尔装备有：守望远程武器；守望近战武器。
- 罗迪库斯·格利特装备有：破片炮；爆矢手枪；格斗武器。
- 安托·德拉西奥装备有：守望远程武器；守望近战武器，跳跃背包。
- 艾德里克·赛托利克斯装备有：成对闪电爪，跳跃背包。
- 雅苏斯·纳托利安装备有：灵能净化；爆矢手枪；灵能武器；灵能头冠。
- 德兰·红刃装备有：守望近战武器；爆矢枪。
- 嘉伦·布兰纳塔装备有：重型火焰喷射器；守望远程武器；动力拳。
- 安诺克斯·索罗克装备有：守望远程武器；格斗武器。
- 察台克·速伯该装备有：死亡守望双联爆矢枪；守望近战武器。

## 单位构成

- 1 位卡修斯教士 - 史诗英雄
- 8 名杀戮小队老兵：
  - 维尔·多纳图斯
  - 萨米恩·盖德尔
  - 罗迪库斯·格利特
  - 安托·德拉西奥
  - 艾德里克·赛托利克斯
  - 雅苏斯·纳托利安
  - 德兰·红刃
  - 安诺克斯·索罗克
- 1 名杀戮小队终结者（嘉伦·布兰纳塔）
- 1 名杀戮小队摩托骑手（察台克·速伯该）

## 卡修斯

您的军队不能同时包含卡修斯教士和卡修斯杀戮小队。

关键词 - 所有模型：步兵，杀戮小队，手雷，帝国，卡修斯杀戮小队 | 仅限卡修斯教士：角色，史诗英雄



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 死亡守望老兵

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢枪	24"	2	3+	4	0	1
破片炮 [爆炸, 重型, 速射 D3]	18"	D3	4+	7	-1	2
地狱火重型爆矢枪 - 重型爆矢枪 [重型, 连击 1]	36"	3	4+	5	-1	2
地狱火重型爆矢枪 - 重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
守望远程武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
导弹发射器 - 破片 [爆炸, 重型]	48"	D6	4+	4	0	1
导弹发射器 - 穿甲 [重型]	48"	1	4+	9	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
死亡守望雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	10	-2	3
守望近战武器	近战	3	3+	5	-2	1
异形相位刃 [毁灭伤害]	近战	4	3+	5	-2	1

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器资料。

关键词: 步兵, 战线, 杀戮小队, 手雷, 帝国, 死亡守望老兵

## 技能

阵营: 破敌重誓

**诛杀异形!** : 当该单位中的模型进行攻击时, 重掷结果为 1 的命中掷骰。如果攻击的目标没有帝国或混沌关键词, 您可以重掷命中掷骰。

## 武器装备技能

阿斯塔特护盾: 持有者拥有 4+ 无敌豁免。



阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望



# 死亡守望老兵

死亡守望老兵已经在原战团中服役了数十甚至数百年的时间。在对抗各种异形漫长的守望中，每一名老兵都掌握了如何最好地完成任任务的精髓，他们会携带一系列武器以消灭敌人。



## 武器装备选项

- 任意数量的模型可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为以下一种选项：
  - 1 把守望远程武器和 1 把格斗武器
  - 1 面阿斯塔特护盾，1 把爆矢枪和 1 把格斗武器
  - 1 面阿斯塔特护盾和 1 把守望近战武器
- 该单位中每有 5 个模型，最多 2 个模型可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为 1 把死亡守望雷霆锤。
- 该单位中每有 5 个模型，最多 2 个模型可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为以下一种选项：
  - 1 门破片炮和 1 把格斗武器
  - 1 把地狱火重型爆矢枪和 1 把格斗武器
  - 1 具导弹发射器和 1 把格斗武器
- 守望军士的守望近战武器可以替换为 1 把异形相位刃。
- 守望军士的爆矢枪可以替换为 1 把守望远程武器。

## 单位构成

- 1 名守望军士
- 4-9 名死亡守望老兵

每个模型装备有：爆矢枪；守望近战武器。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入先锋老兵小队，则其也可以加入该单位。

关键词：步兵，战线，杀戮小队，手雷，帝国，死亡守望老兵



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 死亡守望终结者小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	3	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
突击炮 [毁灭伤害]	24"	6	3+	6	0	1
龙卷风导弹发射器 - 破片 [爆炸]	36"	2D6	3+	4	0	1
龙卷风导弹发射器 - 穿甲	36"	2	3+	9	-2	D6
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
等离子炮 - 标准 [爆炸]	36"	D3	3+	7	-2	1
等离子炮 - 过载 [爆炸, 危险]	36"	D3	3+	8	-3	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
链锯拳 [针对载具 3+]	近战	3	4+	8	-2	2
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
动力武器	近战	4	3+	5	-2	1
雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	8	-2	2
成对闪电爪 [双联]	近战	5	3+	5	-2	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器资料。

关键词: 步兵, 帝国, 终结者, 死亡守望终结者小队

## 技能

核心: 深入打击

阵营: 破敌重誓

**终结者突击:** 当该单位结束冲锋时，位于其交战范围内的每个敌方单位都必须进行一次战斗震慑测试。

**传送信标:** 在战斗开始时，您可以在战场上位于敌方部署区外的任意位置放置一个传送信标标识。如果您这样做，每场战斗中，您有一次机会花费 0CP 对该单位使用迅速入场计谋，但在结算该计谋时，必须将该单位部署在位于该标识 3" 内并且位于所有敌方模型水平 9" 外的任意位置。然后此标识将被移除。

## 武器装备技能

风暴盾: 持有者的耐伤属性变为 4。

## 无敌豁免

4+

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望

# 死亡守望终结者小队

这些百折不屈的战士被赋予了身穿终结者护甲的荣誉，他们激励着自己的战友。死亡守望终结者配备有最强大的近战武器，其装甲的强度和韧性能够承受敌方最猛烈的火力，使其可以在异形巢穴中横冲直撞。



## 武器装备选项

- 最多 3 名死亡守望终结者可以将装备的风暴爆矢枪替换为以下一种选项：
  - 1 门突击炮
  - 1 把重型火焰喷射器
  - 1 门等离子炮
  - 1 具龙卷风导弹发射器和 1 把风暴爆矢枪（该模型的风暴爆矢枪无法被替换）
- 任意数量的模型可以将装备的动力拳和风暴爆矢枪替换为以下一种选项：
  - 1 把风暴爆矢枪和 1 把动力武器
  - 1 把风暴爆矢枪和 1 把链锯拳
  - 1 副成对闪电爪
  - 1 把雷霆锤和 1 个风暴盾

## 单位构成

- 1 名死亡守望终结者军士
- 4-9 名死亡守望终结者

每个模型装备有：动力拳；风暴爆矢枪。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入终结者小队，则其也可以加入该单位。

关键词：步兵，帝国，终结者，死亡守望终结者小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望



# 老兵摩托小队

M	T	SV	W	LD	OC
12"	5	3+	3	6+	2



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
守望远程武器	24"	1	4+	4	0	1
[针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]						
双联爆矢枪 [双联]	24"	2	3+	4	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
守望近战武器	近战	3	3+	5	-2	1
异形相位刃 [毁灭伤害]	近战	4	3+	5	-2	1

## 技能

阵营: 破敌重誓

**涡轮加速:** 该单位在进行突进时无需进行突进掷骰, 而是改为在该阶段结束前, 该模型的移动属性提升 6"。

## 武器装备技能

**阿斯塔特护盾:** 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

关键词: 骑乘, 手雷, 帝国, 老兵摩托小队



阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望

# 老兵摩托小队

老兵摩托骑手是最专业的猎手。其速度、力量和火力都能够与最迅捷的异形一较高下。他们在最危险的领域中执行繁复的任务，评估敌人的每一处弱点，阻拦敌人的每一处逃生线路，利用自身的速度从敌人最意想不到的地点发动攻击。



## 武器装备选项

- 老兵摩托军士可以装备以下一种选项：
  - 1 把守望远程武器
  - 1 把守望近战武器
  - 1 把异形相位刃
  - 1 面阿斯塔特护盾
- 任意数量的老兵摩托骑手模型可以装备 1 把守望近战武器。

## 单位构成

- 1 名老兵摩托军士
- 2-5 名老兵摩托骑手

每个模型装备有：爆矢手枪；格斗武器；双联爆矢枪。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入摩托警卫小队，则其也可以加入该单位。

关键词：骑乘，手雷，帝国，老兵摩托小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 黑星渡鸦

M

20+"

T

10

SV

3+

W

14

LD

6+

OC

0



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
黑星火箭发射器 [爆炸]	30"	D6+1	3+	5	0	1
飓风爆矢枪 [速射 6, 双联]	24"	6	3+	4	0	1
风暴突击导弹发射器	48"	1	3+	10	-2	3
双联突击炮	24"	6	3+	6	0	1
[毁灭伤害, 双联]						
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲外壳	近战	3	4+	6	0	1

关键词: 载具, 飞行器, 飞行, 帝国, 运输工具, 黑星渡鸦

## 技能

核心: 致命破灭 D6, 悬停, 隐秘

阵营: 破敌重誓

**黑星集群发射器:** 当该模型进行常规移动后, 您可以选择一个该模型移动越过的敌方单位, 并掷六枚 D6; 每有一个结果为 5+ 的掷骰, 该敌方单位受到 1 处致命伤。

## 武器装备技能

**占卜阵列:** 持有者装备的远程武器拥有 [无视掩体] 技能。

**地狱光环发射器:** 持有者拥有烟幕关键词。

## 受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤, 当该模型进行攻击时, 命中掷骰结果减 1。

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望





# 黑星渡鸦

黑星渡鸦是擅长隐匿的飞行器，用于将杀戮小队运送至重度感染的着陆区或是异形要塞之中。黑星渡鸦通过装备的导弹夺取制空权，对目标进行压制，随后再释放出其中的精锐战士。



## 武器装备选项

- 该模型的双联突击炮可以替换为 1 门双联激光炮。
- 该模型的 2 具黑星火箭发射器可以替换为 2 具风暴突击导弹发射器。
- 该模型可以装备 1 把飓风爆矢枪。
- 该模型可以装备以下一种选项：
  - 1 个占卜阵列
  - 1 个地狱光环发射器

## 单位构成

- 1 架黑星渡鸦

该模型装备有：2 个黑星火箭发射器；双联突击炮；装甲外壳。

## 运输工具

该模型可以搭载 12 个阿斯塔特修会步兵模型或一个杀戮小队单位。每个跳跃背包，重装型护甲或终结者模型占据 2 个模型的空间，每个骑乘模型占据 3 个模型的空间。

关键词：载具，飞行器，飞行，帝国，运输工具，黑星渡鸦



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 全能杀戮小队

M	T	SV	W	LD	OC		M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1	杀戮小队老兵	5"	5	2+	3	6+	1
12"	5	3+	3	6+	2	杀戮小队摩托骑手						

## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢枪	24"	2	3+	4	0 1
破片炮 [爆炸, 重型, 速射 D3]	18"	D3	4+	7	-1 2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0 1
双联爆矢枪 [双联]	24"	1	3+	4	0 1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0 1
链锯拳 [针对载具 3+]	近战	3	4+	8	-2 2
死亡守望雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	10	-2 3
守望近战武器	近战	3	3+	5	-2 1
动力拳	近战	3	3+	8	-2 2
动力武器	近战	4	3+	5	-2 1
终结者雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	8	-2 2
成对闪电爪 [双联]	近战	5	3+	5	-2 1

## 技能

阵营: 杀戮小队, 破敌重誓

**全能战术:** 当该单位中的模型对没有低于半数兵力的单位进行攻击时, 命中掷骰结果加 1。

## 武器装备技能

**阿斯塔特护盾:** 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

**跳跃背包:** 持有者的移动属性变为 12" 并且可以越过模型和地形模型, 就好像它们不存在一样。

**风暴盾:** 持有者的耐伤属性变为 4。

## 无敌豁免\*

4+

\* 仅限杀戮小队终结者模型。

关键词: 步兵, 杀戮小队, 手雷, 帝国, 全能杀戮小队

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望

# 全能杀戮小队

全能杀戮小队携带种类繁多的武器，兼具高韧性和机动性，在帝国的历史进程中活跃在无数敌对世界，彰显有如神助般的武力。



## 武器装备选项

- 任意数量的杀戮小队老兵可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为：
  - 1 把守望远程武器\*
  - 1 把爆矢枪和 1 面阿斯塔特护盾
  - 1 把守望近战武器和 1 面阿斯塔特护盾
- 该单位中每有 5 个模型，最多 2 个模型可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为 1 把死亡守望雷霆锤。
- 该单位中每有 5 个模型，最多 2 个模型可以将装备的爆矢枪和守望近战武器替换为以下一种选项：
  - 1 门破片炮
  - 1 把地狱火重型爆矢枪\*
- 任意数量的杀戮小队摩托车手模型可以装备以下一种选项：
  - 1 把爆矢手枪
  - 1 把守望近战武器
- 最多 3 个模型可以将装备的风暴爆矢枪替换为以下一种选项：
  - 1 门突击炮\*
  - 1 把重型火焰喷射器\*
  - 1 门等离子炮\*
  - 1 具龙卷风导弹发射器\*和 1 把风暴爆矢枪（该模型的风暴爆矢枪无法被替换）
- 任意数量的杀戮小队终结者模型可以将动力拳和风暴爆矢枪替换为以下一种选项：
  - 1 把风暴爆矢枪和 1 把动力武器
  - 1 把风暴爆矢枪和 1 把链锯拳
  - 1 副成对闪电爪
  - 1 把终结者雷霆锤和 1 面风暴盾

\* 这些武器资料可以在死亡守望军械库卡片上找到。

## 单位构成（最多 10 个模型）

- 5-10 名杀戮小队老兵
- 0-4 名跳跃背包杀戮小队老兵
- 0-2 名杀戮小队摩托车手
- 0-4 名杀戮小队终结者

每个杀戮小队老兵装备有：爆矢枪；守望近战武器；格斗武器。

每个跳跃背包杀戮小队老兵装备有：守望近战武器；格斗武器；跳跃背包。

每个杀戮小队摩托车手装备有：双联爆矢枪；格斗武器。

每个杀戮小队终结者装备有：风暴爆矢枪；动力拳。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入先锋老兵小队，则其也可以加入该单位。

关键词：步兵，杀戮小队，手雷，帝国，全能杀戮小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望



# 至强杀戮小队

M	T	SV	W	LD	OC	
6"	4	3+	2	6+	1	杀戮小队仲裁者
12"	5	3+	4	6+	2	杀戮小队摩托警卫



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢步枪 [突击, 重型]	24"	2	3+	4	-1	1
喷火手枪 [无视掩体, 手枪, 洪流]	12"	D6	N/A	3	0	1
重型爆矢手枪 [手枪]	18"	1	3+	4	-1	1
守望远程武器	24"	1	4+	4	0	1
[针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]						
等离子焚化枪 - 标准 [突击, 重型]	24"	2	3+	7	-2	1
等离子焚化枪 - 过载	24"	2	3+	8	-3	2
[突击, 危险, 重型]						
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联爆矢步枪 [双联]	24"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
阿斯塔特链锯剑	近战	4	4+	4	-1	1
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
守望近战武器	近战	3	3+	5	-2	1

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器资料。

关键词: 步兵, 杀戮小队, 手雷, 帝国, 战术型护甲, 至强杀戮小队

## 技能

阵营: 杀戮小队, 破敌重誓

至强战术: 当该单位中的模型对低于半数兵力的单位进行攻击时, 命中掷骰结果加 1。

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望



# 至强杀戮小队

至强杀戮小队发展了守望堡主莫尔德雷最初的想法，最大限度地利用了 Mk X 战术型护甲多种战术变体的适应性，他们能够在各种近距离支援和致命远程火力压制任务之间无缝切换。



## 武器装备选项

- 1 个杀戮小队仲裁者的爆矢步枪可以替换为以下一种选项：
  - 1 把喷火手枪
  - 1 把等离子手枪
  - 1 把阿斯塔特链锯剑
  - 1 把守望近战武器
- 1 个装备爆矢步枪的模型可以将装备的格斗武器替换为以下一种选项：
  - 1 把阿斯塔特链锯剑
  - 1 把守望近战武器
- 该单位中每有 5 个模型，1 个模型的爆矢步枪可以替换为 1 把守望远程武器。
- 任意数量的装备等离子焚化枪的杀戮小队仲裁者可以将装备的爆矢手枪替换为 1 把等离子手枪。\*

*\* 这些武器资料可以在死亡守望军械库卡片上找到。*

## 单位构成 (最多 10 个模型)

- 5-10 名杀戮小队仲裁者
- 0-4 名装备等离子焚化枪的杀戮小队仲裁者
- 0-4 名装备重型爆矢手枪的杀戮小队仲裁者
- 0-2 名杀戮小队摩托警卫

每个杀戮小队仲裁者装备有：爆矢手枪；爆矢步枪；格斗武器。

每个装备等离子焚化枪的杀戮小队仲裁者装备有：爆矢手枪；等离子焚化枪；格斗武器。

每个装备重型爆矢手枪的杀戮小队仲裁者装备有：重型爆矢手枪；阿斯塔特链锯剑。

每个杀戮小队摩托警卫装备有：爆矢手枪；双联爆矢步枪；阿斯塔特链锯剑。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入仲裁者小队，则其也可以加入该单位。

关键词：步兵，杀戮小队，手雷，帝国，战术型护甲，至强杀戮小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 不屈杀戮小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	6	3+	3	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
突击爆矢枪 [突击, 手枪, 连击 2, 双联]	18"	3	3+	5	-1	2
自动爆矢风暴臂铠 [双联]	18"	3	3+	4	0	1
破片风暴榴弹发射器 [爆炸]	18"	D6	3+	4	0	1
重型爆矢步枪 [突击, 重型]	30"	2	3+	5	-1	1
重型爆矢枪 [突击, 重型, 连击 1]	36"	3	4+	5	-1	2
火焰风暴臂铠 [无视掩体, 洪流, 双联]	12"	D6+1	N/A	4	0	1
热熔步枪 [重型, 热熔 2]	18"	1	3+	9	-4	D6
多管热熔 [重型, 热熔 2]	18"	2	4+	9	-4	D6
等离子灭绝者 - 标准 [突击, 手枪, 双联]	18"	2	3+	7	-2	2
等离子灭绝者 - 过载 [突击, 危险, 手枪, 双联]	18"	2	3+	8	-3	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
动力拳 [双联]	近战	3	4+	8	-2	2

关键词: 步兵, 杀戮小队, 手雷, 帝国, 重装型护甲, 不屈杀戮小队

## 技能

阵营: 杀戮小队, 破敌重誓

**不屈战术:** 当该单位中的模型进行攻击时, 如果该单位低于初始兵力, 则命中掷骰结果加 1; 如果该单位低于半数兵力, 致伤掷骰结果也加 1。

## 武器装备技能

**跳跃背包:** 持有者的移动属性变为 10" 并且可以越过模型和地形模型, 就好像它们不存在一样。

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器资料。

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望





# 不屈杀戮小队

不屈杀戮小队的战士们身穿 Mk X 重型护甲，堪称移动的堡垒，他们的火力输出足以匹敌一个战斗坦克编队。在他们的面前，凶残的异形野兽都会灰飞烟灭。



## 武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，1 个装备重型爆矢步枪的模型可以将装备的重型爆矢步枪替换为 1 把重型爆矢枪。
- 1 个装备热熔步枪的模型可以将装备的热熔步枪替换为 1 把多管热熔。
- 任意数量装备火焰风暴臂铠的模型可以将装备的火焰风暴臂铠替换为 1 个自动爆矢风暴臂铠和 1 具破片风暴榴弹发射器。
- 任意数量装备突击爆矢枪的模型可以将装备的突击爆矢枪替换为 1 把等离子灭绝者。

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入**重型仲裁者小队**，则其也可以加入该单位。

## 单位构成（最多 10 个模型）

- 5-10 名杀戮小队重型仲裁者
- 0-2 名装备动力拳的杀戮小队重型仲裁者
- 0-2 名装备热熔步枪的杀戮小队重型仲裁者
- 0-2 名跳跃背包杀戮小队重型仲裁者

每个杀戮小队重型仲裁者装备有：爆矢手枪\*；重型爆矢步枪；格斗武器。

每个装备动力拳的杀戮小队重型仲裁者装备有：火焰风暴臂铠；动力拳。

每个装备热熔步枪的杀戮小队重型仲裁者装备有：爆矢手枪\*；热熔步枪；格斗武器。

每个跳跃背包杀戮小队重型仲裁者装备有：突击爆矢枪；格斗武器；跳跃背包。

*\* 这些武器资料可以在死亡守望军械库卡片上找到。*

关键词：步兵，杀戮小队，手雷，帝国，重型护甲，不屈杀戮小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望

# 无形杀戮小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
加速自动炮 [重型]	48"	3	4+	8	-1	2
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢卡宾枪 [精准]	24"	2	3+	4	0	1
爆矢狙击步枪 [重型, 精准]	36"	1	3+	5	-2	3
激光激发枪 [重型]	36"	1	3+	9	-3	D6
神射手爆矢卡宾枪 [重型]	24"	2	3+	4	0	1
全知者爆矢卡宾枪 [突击, 无视掩体]	24"	2	3+	4	0	1
特种爆矢手枪 [手枪, 精准]	12"	3	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
战斗刀 [精准]	近战	4	3+	4	0	1
战斗双刀 [连击 1]	近战	3	3+	4	0	1

关键词: 步兵, 杀戮小队, 烟幕, 手雷, 帝国, 恐惧型护甲, 无形杀戮小队

## 技能

核心: 渗透者, 斥候 6"

阵营: 杀戮小队, 破敌重誓

**无形战术:** 在您对手的回合结束时, 如果该单位位于所有敌方单位 6" 外, 您可以将该单位从战场上移除并放入战略预备队。该单位会在您的下一个移动阶段的增援步骤中返回战场。

## 武器装备技能

**螺旋臂铠:** 持有者所在单位中的模型拥有“不觉疼痛 6+" 技能。

**渗透者通讯阵列:** 当您对持有者所在单位使用计谋时, 掷一枚 D6: 如果掷骰结果为 5+, 您获得 1 CP。

**跳跃背包:** 持有者的移动属性变为 12" 并且可以越过模型和地形模型, 就好像它们不存在一样。

阵营关键词:  
阿斯塔特修会, 死亡守望



# 无形杀戮小队

无形杀戮小队凶狠、沉默，在发动致命一击前无迹可寻，无论在近处还是远处都可杀人于无形。他们身着 Mk X 恐惧型护甲，擅长掌控战局，破坏敌方战术意图。



## 武器装备选项

- 一个装备了神射手爆矢卡宾枪的模型可以装备以下一种选项：
  - 1 个螺旋臂铠
  - 1 个渗透者通讯阵列

## 联合单位

如果您军队中一个拥有领袖技能的角色单位可以加入渗透者小队，则其也可以加入该单位。

## 单位构成 (最多 10 个模型)

- 5-10 名杀戮小队渗透者
- 0-2 名装备爆矢狙击步枪的杀戮小队渗透者
- 0-2 名跳跃背包杀戮小队渗透者
- 0-4 名装备全知者爆矢卡宾枪的杀戮小队渗透者
- 0-4 名装备战斗刀的杀戮小队渗透者

每个杀戮小队渗透者装备有：爆矢手枪；神射手爆矢卡宾枪；格斗武器。

每个装备爆矢狙击步枪的杀戮小队渗透者装备有：爆矢手枪；爆矢狙击步枪；格斗武器。

每个跳跃背包杀戮小队渗透者装备有：爆矢手枪；加速自动炮；格斗武器；跳跃背包。

每个装备全知者爆矢卡宾枪的杀戮小队渗透者装备有：爆矢手枪；全知者爆矢卡宾枪；战斗双刀。

每个装备战斗刀的杀戮小队渗透者装备有：特种爆矢手枪；战斗刀。

关键词：步兵，杀戮小队，烟幕，手雷，帝国，恐惧型护甲，无形杀戮小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会，死亡守望



# 死亡守望军械库

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
突击炮 [毁灭伤害]	24"	6	3+	6	0	1
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
龙卷风导弹发射器 - 破片 [爆炸]	36"	206	3+	4	0	1
龙卷风导弹发射器 - 穿甲	36"	2	3+	9	-2	D6
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
地狱火重型爆矢枪 - 重型爆矢枪 [重型, 连击 1]	36"	3	4+	5	-1	2
地狱火重型爆矢枪 - 重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
等离子炮 - 标准 [爆炸, 重型]	36"	D3	4+	7	-2	1
等离子炮 - 过载 [爆炸, 危险, 重型]	36"	D3	4+	8	-3	2
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险, 手枪]	12"	1	3+	8	-3	2
守望远程武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1

在選擇本武器的攻擊目標前，先選擇一個進行攻擊的武器資料。

## 武器列表

部分杀戮小队模型可装备的武器没有在其单位的数据表上列出。这些武器的数据可以在本卡片上找到。



