

军队规则

炉裔是一个高度务实的种族，这种天性不仅决定了他们的战斗方式，更体现在他们生活的每一个方面。炉裔的战争领袖在开战前和战斗中都会反复进行快速而谨慎的计算，从而尽可能地判明战斗带来的回报是否足以抵偿资源的损失和炉裔同胞的宝贵生命。这类评估的核心流程被称为“先祖之眼”，炉裔指挥官们正是通过它来判断最首要的敌方威胁、标示敌军防线的弱点以及应当动用哪些力量对此二者加以克服。

先祖之眼

如果您军队的阵营是**沃坦联盟**，那么每当敌方单位摧毁您军队中的一个**沃坦联盟**单位时，该敌方单位便会得到 1 个审判标记。一个敌方单位至多可拥有 2 个审判标记（所有在此之后获得的审判标记都会被忽略）。

拥有此技能的己方模型在攻击带有审判标记的单位时都会获得下表中列出的增益，直到它的全部攻击都结算完毕。

设计师注：如果一个带有审判标记的单位被移出战场，还需记下它在被移除时带有多少个审判标记。如果该单位被放回战场，便将相应数量的审判标记放在它旁边。如果带有审判标记的单位拆分成两个或更多单位，则所有这些单位都将拥有和原单位相同数量的审判标记。如果两个单位进行合并，且其中任意一个单位带有审判标记，那么合并后的单位拥有的审判标记数量将与审判标记数量较多的单位相同。

审判标记	增益
1	严重威胁： 命中掷骰结果增加 1 点。
2	又有仇恨需要清算了： 命中掷骰结果和致伤掷骰结果各增加 1 点。



分遣队规则

如果您军队的阵营是**沃坦联盟**，便可以使用以下铁誓团分遣队规则。

无情效率

炉裔的铁誓团由技艺娴熟的战士和无情的扩张分子组成，齐心协力击败敌人并高效地达成目标对他们来说可谓是一种本能。铁誓团在参战时总是秉承着坚毅、有条不紊以及充满务实精神的作风，这种行为方式和炉裔社会中的其他事物一样，成为了其他炉裔所效仿的表率。

在战斗开始前，从对手的军队中选择一个单位，从对手军队中选取一定数量的单位，具体数量取决于战斗规模：

- **入侵**：2 个单位
- **突击**：4 个单位
- **猛攻**：6 个单位

每个这样的单位在战斗开始时便带有 2 个审判标记（详见‘先祖之眼’）。

如果上述任意敌方单位在战斗中被摧毁，您便可以在任意己方指挥阶段开始时获得 CP 点数奖励，具体数量取决于该敌方单位被摧毁的时间，具体如下表所示（您在每场战斗中只能通过这种方式获得 CP 点数一次，由此获得的 CP 点数不受总规则规定的玩家在每个战斗轮次至多只能获得 1 点 CP 的限制）。

该敌方单位在第一或第二个己方指挥阶段开始前被摧毁：

您将获得

3CP

该敌方单位在第三或第四个己方指挥阶段开始前被摧毁：

您将获得

2CP

该敌方单位在第五个己方指挥阶段开始前被摧毁：

您将获得

1CP



计谋

您在使用铁誓团分遣队规则时，可以使用以下铁誓团计谋。



武人荣耀

铁誓团 - 战斗战术计谋

沃坦联盟的战士以其高明军事技艺和战斗技术为傲。而在蒙受先祖注视之时，他们更是能摧枯拉朽一般冲垮并击溃敌人。

时机：近战阶段。

目标：一个己方沃坦联盟单位，以及一个带有审判标记且位于该沃坦联盟单位交战范围内的敌方单位。

效果：在本阶段结束前，该敌方单位每带有一个审判标记，上述己方单位中的模型对它的近战攻击便提升 1 点护甲穿透属性。

1CP



先祖裁决

铁誓团 - 战斗战术计谋

一些敌人身负滔天仇恨，以至于据说先祖亲自宣判了对他们的制裁，定要其身死殒命。

时机：己方射击阶段。

目标：一个己方沃坦联盟单位。

效果：在本阶段结束前，该单位中的模型进行的远程攻击拥有[连击 1]技能；若本次攻击的目标带有审判标记，则改为拥有[连击 2]技能。

1CP



有序撤退

铁誓团 - 战略计划计谋

慌不择路地一哄而散从来都不是炉裔的做法。他们会以小队为单位有序撤退，并用猛烈的压制火力击退追击的敌人。

时机：己方移动阶段，一个己方沃坦联盟单位刚完成后撤之后。

目标：上述沃坦联盟单位。

效果：该单位可在本回合进行射击和宣布冲锋。

1CP



复仇反制

铁誓团 - 战斗战术计谋

一旦敌人被先祖之眼标记，炉裔们就会集中全力将其摧毁，任何形式的反扑都会让他们的怒火加倍旺盛。

时机：敌方射击阶段，当一个带有审判标记的敌方单位刚结算完所有攻击后。

目标：一个被上述攻击选为目标的己方沃坦联盟单位。

效果：该己方沃坦联盟单位可如同在己方射击阶段一般进行射击，但只能将刚才攻击它的敌方单位作为目标，且该敌方单位必须是可选目标。

2CP



您在使用铁誓团分遣队规则时，可以使用以下铁誓团计谋。



新近仇怨

铁誓团 - 战略计划计谋

在击倒炉裔的一刻，行凶者便是与全体炉裔战士结下了血海深仇。

时机： 敌方射击阶段或近战阶段，当一个敌方单位刚结算完所有攻击后。

目标： 一个因上述攻击减少到一半起始兵力以下的己方沃坦联盟步兵单位或己方沃坦联盟骑乘单位。

效果： 进行上述攻击的敌方单位得到 1 个审判标记，若该沃坦联盟单位中含有己方统帅，则改为得到至多 2 个审判标记。



1CP



虚空护甲

铁誓团 - 武器装备计谋

虚空护甲在虚空服的基础上加装了坚固的一体化装甲外壳。这种护甲通过磁性铁氧体技术制造，用精金加以强化，还内置了微型力场发生器作为额外防护。

时机： 敌方射击阶段或近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标： 一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方沃坦联盟单位。

效果： 在本阶段结束前，该己方沃坦联盟单位所受攻击的护甲穿透属性减少 1 点。



1CP



强化

您在使用铁誓团分遣队规则时，可以使用以下铁誓团强化。

评估之眼

很少有炉裔能像这位联盟战群统领那样如此冷峻高效地用先祖之眼评估形势。无情注视所及之处，敌军优劣尽皆洞若观火，他们由此引领麾下勇士痛击敌方软肋。

仅限**沃坦联盟**模型。在己方指挥阶段，您可以选择一个由对手控制的目标标记。在下一个己方指挥阶段开始前，位于该目标标记范围内的敌方单位拥有的审判标记数量视为比实际数量多 1 个（至多视为拥有 2 个）。

仇敌无数

这位统帅蔑视银河中的大部分种族，其犀利目光总是在寻找各路仇敌。当他们完成对某个敌人的清算后，便会立即直奔名单上的下一个目标。

仅限**沃坦联盟**模型。当持有者所在单位摧毁敌方单位时，若该敌方单位拥有审判标记，您便可以选择另一个对持有者可见的敌方单位并使其得到 1 个审判标记。

冷峻气质

这位统帅的冷峻面容已经成为了传奇。据说此人甚至从来都没有笑过。这样的气质无疑充分地表明了此人会以一种何等严肃的态度去执行自己的任务。在如此严厉的注视下，没有任何一名炉裔会表现得有所欠缺。

仅限**沃坦联盟**模型。您可以重掷持有者所在单位进行的战斗震慑测试，同时该单位中的模型可以忽略任意或所有对其属性和/或其任意掷骰结果或测试结果的修正（除对豁免掷骰的修正外）。

探路者之庇

这件独一无二的虚空服是为了感谢著名远行者探险家希米卡·远足拯救海沃克氏族的族堡世界的功绩而专为她打造的。探路者之庇中整合了从沃坦智慧中领悟而来的古老技术秘密，它的主要功能是为穿戴者提供了一个维生系统，不但会持续监控生理数据，并由此提供医疗支援，甚至能在情况危急时为穿戴者进行心脏复苏。

仅限**沃坦联盟**模型。当持有者首次被摧毁时，在摧毁持有者的单位旁放置一个审判标记，然后在本阶段结束时掷一枚 D6。若结果为 2+，便将持有者放回战场上尽量靠近它刚才被摧毁的位置，但不能将它放置在敌方单位的交战范围内。持有者在返回战场时将拥有全部剩余耐伤。





天命者乌萨尔

M

5"

T

5

SV

3+

W

5

LD

7+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆燃解离枪 [毁灭伤害]	18"	3	2+	5	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
先祖之刃 [毁灭伤害]	近战	5	2+	6	-3	2

技能

核心: 领袖

阵营: 先祖之眼

先祖之幸: 每回合一次, 您可以将该模型的一个命中掷骰或致伤掷骰结果变为未修正的 6。

天命之人: 当该模型被分配到攻击时, 本次攻击的伤害属性变为 1 点。

冷酷高效: 每战斗轮次一次, 在己方指挥阶段, 您可以选择一个拥有此技能的己方模型, 然后选择一个对其可见的敌方单位, 该敌方单位得到 1 个审判标记。

装备技能

堡垒符冠: 持有者领导单位中的模型拥有 5+ 无敌豁免。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、天命者乌萨尔

阵营关键词:
沃坦联盟

天命者乌萨尔

战群统领天命者乌萨尔就像大瑟里亚联盟中大多数功成名就的英雄一样，因其立下的伟大功绩而备受敬仰。很少有人能像乌萨尔那样迅速而客观地对敌人形成深入理解，而当他掌握敌人的手段之后，便会以光芒耀眼的先祖之刃将他们碎尸万段。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个天命者乌萨尔 - 史诗英雄

该模型装备有：爆燃解离枪；先祖之刃；堡垒符冠。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 断角炉卫
- 炉心战士

关键词：步兵、角色、史诗英雄、天命者乌萨尔

阵营关键词：
沃坦联盟

战群统领

M

5"

T

5

SV

3+

W

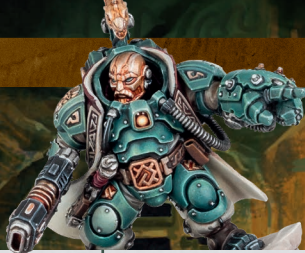
4

LD

7+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆燃解离枪 [毁灭伤害]	18"	3	2+	5	0	1
基岩型复合爆矢枪	24"	4	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
炉铸等离子战斧	近战	4	2+	5	-2	2
质量拳甲	近战	3	3+	8	-2	3

技能

核心: 领袖

阵营: 先祖之眼

氏族英豪: 该模型领导的单位中的模型所装备的武器拥有 [致命一击]技能。

冷酷高效: 每战斗轮次一次, 在己方指挥阶段, 您可以选择一个拥有此技能的己方模型, 然后选择一个对其可见的敌方单位, 该敌方单位得到 1 个审判标记。

装备技能

堡垒符冠: 持有者领导单位中的模型拥有 5+ 无敌豁免。

传送符冠: 持有者领导的单位中的模型拥有“深入打击”技能。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、战群统领

阵营关键词:
沃坦联盟

战群统领

大多数铁誓团都会由一名战群统领负责，这些指挥官的战略智慧、决心和个人武艺都深深激励着麾下的战士们。战群统领通常都装备着强力的武器和性能优异的力场或传送设备，这些装备将帮助他们更高效地在前线作战，击倒最有威胁的强敌。



武器装备选项

- 该模型装备的基岩型复合爆矢枪可替换成 1 把爆燃解离枪。
- 该模型装备的炉铸等离子战斧可替换成 1 个质量拳甲。
- 该模型装备的堡垒符冠可替换成 1 个传送符冠。

单位构成

- 1 个战群统领

该模型装备有：基岩型复合爆矢枪；炉铸等离子战斧；堡垒符冠。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 断角炉卫
- 炉心战士

关键词：步兵、角色、战群统领

阵营关键词：
沃坦联盟

断角勇士

M

5"

T

6

SV

2+

W

5

LD

7+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
基岩型复合爆矢枪	24"	4	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
黯星战斧	近战	6	2+	6	-2	2
质量重锤	近战	3	3+	12	-2	D6+1

技能

核心：领袖

阵营：先祖之眼

断角楷模：该模型领导的单位可重掷冲锋掷骰。

质量加速器：当该模型结束冲锋移动时，您可以选择一个位于其所在单位交战范围内的敌方单位并掷一枚 D6：若结果为 2-5，该敌方单位便受到 D3 处致命伤；若结果为 6，则改为受到 D3+3 处致命伤。

装备技能

传送符冠：持有者领导的单位中的模型拥有“深入打击”技能。

织盾符冠：持有者拥有 4+ 无敌豁免。

关键词：步兵、角色、外骨骼装甲、断角勇士

阵营关键词：
沃坦联盟

断角勇士

断角勇士身上的改进型外骨骼装甲安装了质量加速器。这件装备再加上强悍的近战武器和庞大的冲撞护盾，将断角勇士变成了一台活生生的攻城锤，其加速冲锋的威力足以将要塞的装甲大门撞个对穿。



武器装备选项

- 该模型装备的质量重锤可替换成 1 把黯星战斧。
- 该模型装备的织盾符冠可替换成 1 个传送符冠。

单位构成

- 1 个断角勇士

该模型装备有：基岩型复合爆矢枪；质量重锤；织盾符冠。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 断角炉卫

关键词：步兵、角色、外骨骼装甲、断角勇士

阵营关键词：
沃坦联盟

格林尼尔贤者

M	T	SV	W	LD	OC	
5"	5	4+	4	6+	1	格林尼尔贤者
5"	5	4+	1	6+	1	鸦灵



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
基岩型爆矢枪	24"	2	4+	4	0	1
▶ 先祖之怒 - 巫火 [灵能]	24"	3	2+	6	-2	D3
▶ 先祖之怒 - 聚焦巫火 [危险, 灵能]	24"	6	2+	6	-2	D3
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
先祖护灵杖 [灵能]	近战	1	3+	7	-1	D3
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词 - 所有模型: 步兵、格林尼尔贤者 - 格林尼尔贤者模型: 角色、灵能者

技能

核心: 领袖

阵营: 先祖之眼

身形强固 (灵能): 该模型领导的单位中的模型增加 1 点韧性属性。

贤者看护: 每场战斗一次，该模型所在单位在战斗震慑测试中失败后，该模型可以使用此技能。若它如此做，则上述单位将不再处于战斗震慑状态。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
沃坦联盟

格林尼尔贤者

格林尼尔贤者也被称为现世先祖，是沃坦智慧的代言人，在世俗化的炉裔社会中担当着近似于牧师的角色。他们携带着用屏障技术制造的装备，例如护灵杖和用于聚焦能量的鸦灵，从而引导亚空间中的汹涌能量，以此来痛击敌军。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个格林尼尔贤者
- 2 个鸦灵*

*若该单位中的格林尼尔贤者模型被摧毁，则其中剩余的鸦灵也会一同被摧毁。

格林尼尔贤者装备有：先祖之怒；先祖护灵杖。

每个鸦灵均装备有：基岩型爆矢枪；格斗武器。

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：

- 炉心战士

关键词 - 所有模型：步兵、格林尼尔贤者 - 格林尼尔贤者模型：角色、灵能者

阵营关键词：
沃坦联盟

机锻钢铁之主

M	T	SV	W	LD	OC	
5"	5	4+	4	7+	1	机锻钢铁之主
5"	5	4+	2	7+	1	铁裔助手

M	T	SV	W	LD	OC	
5"	5	4+	1	7+	1	机灵

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
基岩型爆矢手枪	12"	1	3+	4	0	1
重力子步枪 [针对载具 2+]	18"	3	3+	5	-1	3
激光束切割机	6"	1	4+	6	-3	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1
重力子巨锤 [针对载具 2+]	近战	3	4+	9	-1	3
伺服机械臂	近战	3	4+	3	0	1
等离子焰炬	近战	1	4+	6	-3	2

技能

核心: 领袖

阵营: 先祖之眼

多频谱目镜: 该模型领导的单位中的模型进行远程攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

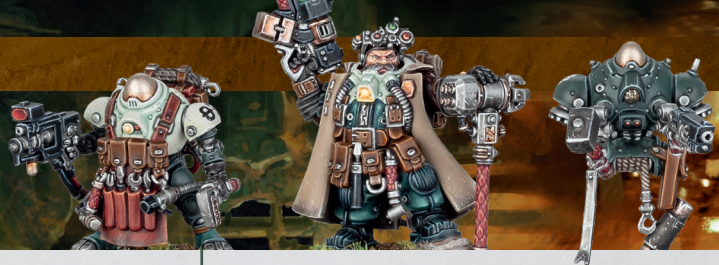
机锻匠行会: 在己方移动阶段结束时, 该单位可对位于其 3 英寸内的己方沃坦联盟载具模型或外骨骼框架模型进行修理。那个模型可恢复至多 D3 点失去的耐伤; 若该单位中含有铁裔助手, 则改为恢复至多 3 点失去的耐伤。一个模型在一个回合中只能被修理一次。

关键词 - 所有模型: 步兵、机锻钢铁之主
- 机锻钢铁之主模型: 角色

阵营关键词:
沃坦联盟

机锻钢铁之主

钢铁之主是氏族中最为高明的机锻匠。他们在战斗时负责维护炉裔的战争机械，身边通常还会有铁裔和机灵修理工提供辅助。这些经验老到的机锻匠还会将各种强大的个人发明带上战场，对敌人毫无保留地发挥这些造物的威力往往能让他们感到心满意足。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个机锻钢铁之主
- 1 个铁裔助手*
- 3 个机灵*

*若该单位中的机锻钢铁之主模型被摧毁，则其中的铁裔助手和剩余的机灵也会一同被摧毁。

机锻钢铁之主装备有：重力子步枪；重力子巨锤。

铁裔助手装备有：激光束切割机；格斗武器。一个机灵装备有：基岩型爆矢手枪；格斗武器。另一个机灵装备有：等离子焰炬。还有一个机灵装备有：伺服机械臂。

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：

- 炉心战士
- 机锻匠雷霆炮手

关键词 – 所有模型：步兵、机锻钢铁之主
– 机锻钢铁之主模型：角色

阵营关键词：
沃坦联盟

炉心战士

M

T

SV

W

LD

OC

5"

5

4+

1

7+

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
基岩型爆裂手枪 [手枪]	12"	1	4+	4	0	1
基岩型爆裂枪	24"	2	4+	4	0	1
艾塔-卡恩等离子光束枪 [连击 D3]	18"	1	4+	8	-3	2
艾塔-卡恩等离子手枪 [手枪]	6"	1	4+	8	-3	2
高能激光自动步枪 [突击, 速射 3]	24"	3	4+	6	-1	1
高能激光转轮炮 [重型, 连击 1]	24"	6	5+	6	-1	1
离子爆裂枪	18"	1	4+	5	-2	1
离子手枪 [手枪]	12"	1	4+	5	-2	1
L7 导弹发射器 - 爆破弹头 [爆炸]	24"	D6	4+	4	0	1
L7 导弹发射器 - 集束弹头	24"	1	4+	9	-2	D6
磁轨步枪 [毁灭伤害, 重型]	18"	1	5+	12	-3	D3+3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	1	4+	4	0	1
炉裔近战武器	近战	2	4+	5	-2	2

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、战线、手雷、炉心战士

技能

阵营: 先祖之眼

幸者得, 需者持, 劳者享: 在己方指挥阶段结束时, 若该单位位于由您控制的目标标记范围内, 那么此后即使没有任何己方模型位于该目标标记范围内, 它也将一直受您控制, 直到它在任意回合开始或结束时被您的对手控制。

装备技能

多频谱扫描仪: 持有者所在单位中的模型所装备的远程武器拥有[无视掩体]技能。

通讯阵列: 当持有者所在单位成为使用计谋的目标时, 掷一枚 D6: 若结果为 5+, 您便获得 1 点 CP。

医疗包: 持有者所在单位中的模型拥有“不觉疼痛 6+”技能。

织盾符冠: 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

阵营关键词:
沃坦联盟

炉心战士

护甲精良，训练有素的炉心战士装备了大量强悍的武器，他们构成了大多数铁誓团的核心战力。在统领的指挥下，战士们发射出暴雨般的猛烈火力，敌人的还击不能令他们动摇半分，随后炉裔大军将一路挺进，一劳永逸地粉碎失去斗志的敌人。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型均可将其装备的基岩型爆矢枪替换成 1 把离子爆裂枪。
- 至多 2 个炉心战士可以将其装备的基岩型爆矢枪或离子爆裂枪替换成下列武器之一：
 - 1 把高能激光自动步枪*
 - 1 把高能激光转轮炮*
 - 1 L7 导弹发射器*
 - 1 把艾塔-卡恩等离子光束枪*
 - 1 把磁轨步枪*
 - 1 把炉裔近战武器*
- 至多 3 个装备基岩型爆矢枪或离子爆裂枪的炉心战士可分别携带下列装备之一（一个单位可携带的最大数量均为 1 个）：
 - 1 个医疗包**
 - 1 个通讯阵列**
 - 1 个多频谱扫描仪**

*模型装备的基岩型爆矢枪或离子爆裂枪将无法被替换。

- 炉心统领的基岩型爆矢手枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把离子手枪
 - 1 把艾塔-卡恩等离子手枪
- 炉心统领装备的基岩型爆矢枪或离子爆裂枪可替换成 1 把炉裔近战武器。

*一个单位只能选择该选项一次。

单位构成

- 1 个炉心统领
- 9 个炉心战士

每个模型均装备有：基岩型爆矢手枪；基岩型爆矢枪；格斗武器。

炉心统领还装备有：织盾符冠。

关键词：步兵、战线、手雷、炉心战士

阵营关键词：
沃坦联盟

断角炉卫

M

5"

T

6

SV

2+

W

2

LD

7+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

艾塔-卡恩等离子枪

24"

1

3+

8

-3

2

外骨骼装甲榴弹发射器 [爆炸]

18"

D6

3+

4

0

1

爆燃解离枪 [毁灭伤害]

18"

3

3+

5

0

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

震荡拳甲

近战

2

3+

9

-2

2

震荡巨锤

近战

3

4+

9

-1

3

等离子拳刃

近战

3

3+

6

-2

1

技能

阵营：先祖之眼

铁誓团近卫：每当该单位在受角色领导的情况下受到攻击时，如果本次攻击的力量属性高于该单位的韧性属性，则其致伤掷骰结果减少1点。

装备技能

传送符冠：持有者领导的单位中的模型拥有“深入打击”技能。

织盾符冠：持有者拥有4+ 无敌豁免。

关键词：步兵、外骨骼装甲、断角炉卫

阵营关键词：
沃坦联盟

断角炉卫

断角炉卫身披坚固的外骨骼装甲，装备了威力强大的武器，战斗力之强悍令人生畏。无论是为铁誓团的英雄们担任护卫，还是直接对敌人的腹地进行突袭，他们的攻势向来无可抵挡，而其防守亦是固若金汤。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型均可将其装备的艾塔-卡恩等离子枪替换成 1 把爆燃解离枪。
- 该单位中的所有模型均可将其装备的震荡拳甲替换成 1 个等离子拳刃。
- 断角领袖装备的震荡拳甲或等离子拳刃可替换成 1 把震荡巨锤。
- 断角领袖装备的织盾符冠可替换成 1 个传送符冠。

单位构成

- 1 个断角领袖
- 4-9 个断角炉卫

每个模型均装备有：艾塔-卡恩等离子枪；外骨骼装甲榴弹发射器；震荡拳甲。

断角领袖还装备有：织盾符冠。

关键词：步兵、外骨骼装甲、断角炉卫

阵营关键词：
沃坦联盟

深岩狂战士

M

5"

T

5

SV

6+

W

2

LD

7+

OC

1



远程武器

武器名称	攻击范围	A	BS	S	AP	D
鼯鼠榴弹发射器 [爆炸, 曲射]	24"	D6	4+	5	-1	1

近战武器

武器名称	攻击范围	A	WS	S	AP	D
震荡槌	近战	3	4+	9	-2	3
重型等离子战斧 - 斩击	近战	3	3+	6	-2	2
重型等离子战斧 - 横扫	近战	6	3+	4	-1	1
成对震荡拳甲 [双联]	近战	4	4+	9	-1	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、深岩狂战士

技能

核心：不觉疼痛 5+

阵营：先祖之眼

生化注射剂：每当该单位中的模型被近战攻击摧毁时，若该模型还未在本阶段被选中进行近战，便掷一枚 D6。若结果为 4+，则先不将其移出游戏，被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，随后再被移出游戏。

地下爆破：在己方射击阶段，在该单位进行射击后，选择一个在本阶段被该单位用鼯鼠榴弹发射器命中过的敌方单位（除凶兽和载具外），并掷一枚 D6。若结果为 4+，那么在对手的下个回合结束前，该敌方单位将处于动摇状态。被动摇单位的移动属性减少 2 英寸，其突进和冲锋掷骰结果各减少 2 点。

设计师注：在动摇状态生效期间，将一个鼯鼠榴弹标识放置在该单位旁作为提醒。

阵营关键词：
沃坦联盟

深岩狂战士

深岩狂战士是经受过最多生化改造的炉裔，也是族群中最勇敢的。他们手中挥舞着由采矿工具改装而来的战争武器，一路炸穿坚硬的岩石，向敌人的据点发起出其不意的攻势，将他们彻底粉碎，其手法与开采满是珍贵矿物的小行星时别无二致。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型均可将其装备的重型等离子战斧替换成 1 把震荡槌。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以选 1 个未装备鼯鼠榴弹发射器的模型，并将其装备的重型等离子战斧或震荡槌替换成 1 副成对震荡拳甲。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以选 1 个未装备成对震荡拳甲的模型装备 1 把鼯鼠榴弹发射器。若一个模型装备了鼯鼠榴弹发射器，则其耐伤属性和攻击属性各增加 1 点。

设计师注：如果一个狂战士装备了鼯鼠榴弹发射器，它身边将会跟随一个搬运机灵单位，这两个模型应当被放置在同一底盘上。在判定任何规则时，它们都被视为同一个模型（虽然其中一个的属性更高）。

单位构成

- 5-10 个深岩狂战士
- 每个模型均装备有：重型等离子战斧。

关键词：步兵、深岩狂战士



阵营关键词：
沃坦联盟

远行者先锋

M

12"

T

6

SV

4+

W

3

LD

7+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢左轮 [手枪]	9"	1	4+	5	0	1
爆矢霰弹枪 [突击]	12"	2	4+	5	0	1
高能激光转轮炮 [连击 1]	24"	6	4+	6	-1	1
离子光束炮 [连击 D3]	18"	3	4+	7	-2	1
磁轨自动炮	24"	3	4+	7	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
等离子小刀	近战	2	4+	4	0	1

技能

核心: 斥候 9"

阵营: 先祖之眼

飞骑迂回: 在敌方回合结束时, 若该单位位于任意战场边缘 6 英寸内且不在敌方单位交战范围内, 那么您便可以将其移出战场并放置在战略预备队中。

装备技能

通讯阵列: 当持有者所在单位成为使用计谋的目标时, 掷一枚 D6: 若结果为 5+, 您便获得 1 点 CP。

多频谱扫描仪: 持有者所在单位中的模型所装备的远程武器拥有[无视掩体]技能。

车首探照灯: 当持有者所在单位中的模型攻击敌方单位时, 若该敌方单位中有一个或多个模型拥有“隐秘”技能, 则本次攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

关键词: 骑乘、手雷、飞行、远行者先锋

阵营关键词:
沃坦联盟

远行者先锋

远行者先锋骑着用磁轨技术制造的悬浮摩托掠过异星的土地，逐一探查敌军所在的位置。这群负责远距离打击的战士们迅捷而顽强，并装备了强劲的火力，他们经常会从出乎意料的方向打击敌人，或是将敌军的动向汇报给铁誓团的战群统领。



武器装备选项

- 该单位中每有 3 个模型，便可以为 1 个模型装备下列武器之一（模型在装备下列任意武器后，其耐伤属性将增加 1 点）：
 - 1 门高能激光转轮炮
 - 1 门离子光束炮
- 至多 3 个未装备高能激光转轮炮或离子光束炮的模型可分别携带下列装备之一（一个单位可携带的最大数量均为 1 个）：
 - 1 个通讯阵列*
 - 1 个多频谱扫描仪*
 - 1 个车首探照灯*

*该模型将无法装备高能激光转轮炮或离子光束炮。

单位构成

- 3-6 个远行者先锋

每个模型均装备有：爆矢左轮；爆矢霰弹枪；磁轨自动炮；等离子小刀。

关键词：骑乘、手雷、飞行、远行者先锋



阵营关键词：
沃坦联盟

人马座战车

M	T	SV	W	LD	OC
12"	10	3+	9	7+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
高能光束炮 [连击 D3]	24"	2	4+	12	-3	D6
L7 导弹发射器 - 爆破弹头 [爆炸]	24"	D6	4+	4	0	1
L7 导弹发射器 - 集束弹头	24"	1	4+	9	-2	D6
玛特尔自动炮	24"	6	4+	7	-1	2
人马座导弹发射器	36"	2	4+	12	-3	3
双联爆矢炮 [连击 1、双联]	36"	3	4+	6	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲车轮	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 1、斥候 6"

阵营: 先祖之眼

轰鸣突进: 搭载该运输工具的单位可以在其进行突进后脱离该载具。以这种方式脱离的单位视为在本阶段进行过常规移动, 它将无法宣布冲锋, 但可以在本回合中如常进行其它行为。

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、运输工具、专用运输工具、人马座战车



阵营关键词:
沃坦联盟

人马座战车

作为一种在设计之初便被准备用来对付最恶劣的星球环境和异形掠食者的全地形载具，坚固的人马座战车无论在进行侦查行动和快速的装甲突袭时都是非常理想的选择。人马座战车搭载的火力和同尺寸的车辆中堪称惊人，它们甚至有能力和击毁敌方的战斗坦克。



武器装备选项

- 该模型装备的高能光束炮可替换成下列武器之一：
 - 1 个 L7 导弹发射器和 1 个人马座导弹发射器
 - 1 门玛特尔自动炮

单位构成

- 1 辆人马座战车

该模型装备有：高能光束炮；双联爆矢炮；装甲车轮。

运输工具

该模型最多可以搭载 6 个沃坦联盟步兵模型，但无法搭载外骨骼装甲或外骨骼框架模型。

在宣布战斗编队步骤中，您可以选择一个己方炉心战士单位并将其拆分成两个各有 5 个模型的单位（在通过这种方式拆分时，需记下两个单位中各有哪些模型）。其中一个单位必须在战斗开始时搭载此运输工具，而另一个单位则可以搭载另一辆运输工具，或作为独立的单位进行部署。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、人马座战车

阵营关键词：
沃坦联盟

机锻匠雷霆炮手

M

5"

T

6

SV

3+

W

3

LD

7+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

爆矢炮 [连击 1]

36"

3

4+

6

-1

2

重力子轰击炮 [针对载具 2+, 爆炸]

18"

D6

4+

5

-2

2

聚能转换光线炮 [转换光线、连击 D3]

24"

1

4+

7

-1

3

转换光线：若该武器的攻击目标位于持有者 12 英寸外，则结果为 4+ 的未修正命中掷骰在成功命中后将造成暴击命中。



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

格斗武器

近战

2

4+

4

0

1

技能

阵营：先祖之眼

铁誓团掩护火力：每当您以该单位为目标使用“警戒射击”计谋时，结果为 5+ 的未修正命中掷骰即可成功命中。

关键词：步兵、外骨骼框架、机锻匠雷霆炮手

阵营关键词：
沃坦联盟

机锻匠雷霆炮手

当一名机锻匠穿上强力的外骨骼框架时，便会成为雷霆炮手。这些带有厚重装甲的外骨骼最初是用来维护炉裔舰船的虚空装具，为满足作战需要将修理工具换成了庞大的重型武器，它们的主要作用是为铁誓团提供密集的掩护火力，以及清理敌方的装甲目标。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型均可将其装备的爆矢炮替换为 1 个重力子轰击炮。
- 该单位中的所有模型均可将其装备的爆矢炮替换为 1 个聚焦转换光线炮。

单位构成

- 3-6 个机锻匠雷霆炮手

所有模型均装备有：爆矢炮；格斗武器。

关键词：步兵、外骨骼框架、机锻匠雷霆炮手



阵营关键词：
沃坦联盟

赫卡顿陆行要塞

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	2+	16	7+	5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
转轮离子炮 [爆炸]	24"	D6+3	4+	9	-2	2
重型磁轨炮 [毁灭伤害、重型]	30"	1	4+	18	-4	D6+6
赫卡顿弹头 [爆炸、曲射、单发]	36"	D6+3	4+	7	-2	2
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
玛特尔自动炮	24"	6	4+	7	-1	2
聚能重型转换光线炮 [转换光线、连击 D3]	24"	2	4+	10	-2	4
转换光线: 若该武器的攻击目标位于持有者 12 英寸外, 则结果为 4+ 的未修正命中中掷骰在成功命中后将造成暴击命中。						
双联爆矢炮 [连击 1、双联]	36"	3	4+	6	-1	2
双联离子光束炮 [连击 D3、双联]	18"	3	4+	7	-2	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲车轮	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心: 致命破灭 D6

阵营: 先祖之眼

火力支援: 在己方射击阶段, 当该模型完成射击后, 选择一个在本阶段被它击中过的敌方单位。在本阶段结束前, 于本回合从该运输工具中脱离的己方模型在攻击该敌方单位时可重掷致伤掷骰。

装备技能

多频谱扫描仪: 持有者装备的远程武器拥有[无视掩体]技能。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

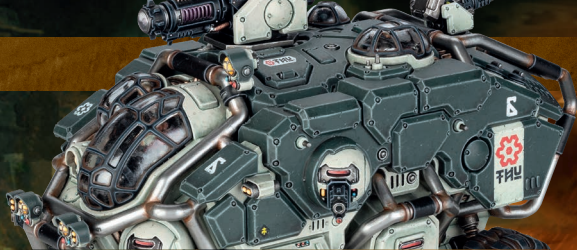
当该模型剩余 1-5 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、运输工具、赫卡顿陆行要塞

阵营关键词:
沃坦联盟

赫卡顿陆行要塞

赫卡顿陆行要塞是沃坦联盟标志性的战斗坦克和装甲运输车辆。炉裔非常尊敬这些强大的战车，将它们视为神圣之物。赫卡顿陆行要塞拥有惊人的重型火力而且防护力极强，还能够运载士兵前往战场，确实堪称是炉裔武库中的一件重器。



武器装备选项

- 该模型可选择下列换装之一：
 - 将 1 门双联爆矢炮替换成 1 门双联离子光束炮
 - 将 2 门双联爆矢炮替换成 2 门双联离子光束炮
- 该模型可将其装备的转轮离子炮替换成下列武器之一：
 - 1 门聚能重型转换光束炮
 - 1 门重型磁轨炮
- 该模型的多频谱扫描仪可替换成 1 发赫卡顿弹头。

单位构成

- 1 辆赫卡顿陆行要塞

该模型装备有：转轮离子炮；玛特尔自动炮；2 门双联爆矢炮；装甲车轮；多频谱扫描仪。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个沃坦联盟步兵模型。每个外骨骼装甲模型占用 2 个模型的运输容量；每个外骨骼框架模型占用 3 个模型的运输容量。

关键词：载具、运输工具、赫卡顿陆行要塞



阵营关键词：
沃坦联盟