



战斗巡逻队：钛帝国

昂'沙的护卫

以太昂'沙相信，他传播“上上善道”的最好方式便是前往第41千年的战场并摧毁那些根本无法通过外交谈判获得启迪的敌人。随行的火氏战士对领袖深怀崇敬，他们会毫不犹豫地听从以太的命令，将实现他的意志视为自己的天职，并甘愿为了保护他而献出生命。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 以太昂'沙 (1 模型)

- 该模型装备有：荣誉权杖；悬浮无人机。

B 夏斯'耐·德塔诺 (1 模型)

- 该模型装备有：火刃脉冲步枪；格斗武器。

C 鬼船战斗服 (1 模型)

- 该模型装备有：循环离子扫射炮；双联融合炮；鬼船铁拳；战斗服辅助系统。

D 突击小队 (10 模型)

- 1 个烈火战士老兵装备有：脉冲卡宾枪；脉冲手枪；格斗武器；支援炮台导弹系统；标记无人机。
- 5 个烈火战士装备有：脉冲手枪；脉冲步枪；格斗武器。
- 4 个烈火战士装备有：脉冲卡宾枪；脉冲手枪；格斗武器。

E 隐形战斗服 (3 模型)

- 1 个隐形英雄装备有：融合炮；战斗服铁拳；战斗服辅助系统；标记无人机。
- 2 个隐形老兵装备有：速射炮；战斗服铁拳。



循环离子扫射炮



双联融合炮



C

C

B

A

E

战斗巡逻队：钛帝国 昂’沙的护卫

技能

昂’沙的护卫所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“为了上上善道”。

为了上上善道

猎手核心队为钛帝国的未来而战，而不是为了他们个人的利益和成就。这种燃烧的热情激励着他们为战友提供强大的掩护火力。当敌人被致命的脉冲速射压制或是被深受敌人痛恨的标记光瞄准时，即使是防御最为严密的阵地也会暴露出弱点，其他的钛帝国战士将趁此机会向虚弱的敌人发动猛攻。

在己方射击阶段，己方单位可以两两合作，对指定的敌方单位进行攻击。当它们如此做时，将其中一个单位作为观测单位，另一个单位作为被指引单位，被选为目标的敌方单位被称为这两个单位的标记单位。

当您选择拥有此技能的单位进行射击时，如果它还不是观测单位，便可以使用此技能。若它如此做，便选择另一个拥有此技能（请注意，昂’沙并不拥有此技能）且可以进行射击的己方单位（处于战斗震慑状态的单位和观测单位除外）。在本阶段结束前，该单位被视作被指引单位，在其之后被选中的己方单位被视为观测单位，然后选择一个双方均可见的敌方单位作为标记单位。在本阶段结束前：

- 被指引单位中的模型在对标记单位进行攻击时，本次攻击的射击技巧属性提升 1 点。此外，若观测单位拥有**标记光**关键词，则本次攻击还将拥有**[无视掩体]**技能。
- 被指引单位中的模型在对非标记单位进行攻击时，本次攻击的射击技巧属性降低 1 点。

强化

您的以太模型是您的**统帅**，同时拥有“DS13 试验型无人机”强化。您可以将它替换为“DS15 试验型无人机”。

默认强化

DS13 试验型无人机（光环）

这种由著名的土氏工程师设计的悬浮无人机是专为那些喜欢亲临前线的以太们定制。机身内装有一台用尖端技术制造的力场投射器，不仅能遮蔽无人机及其驭者，还能以防御力场对在以太身边负责护卫的战士提供保护。

持有者拥有“独行特工”和“隐秘”技能。位于持有者 6" 内的己方**钛帝国步兵**单位中模型的豁免属性提升 1，同时这些模型还将拥有“不觉疼痛 5+”技能。

或

可选强化

DS15 试验型无人机（光环）

DS15 无人机是 DS13 的改装型号，它以部分防护能力为代价换来了一具脉冲电容超充能模块。这个装置能显著增强周围钛族射击武器的威力，让那些本就相当令人畏惧的武器变得更加可怕。

持有者拥有“独行特工”和“隐秘”技能。位于持有者 6" 内的己方**钛帝国**单位中模型所装备的远程武器拥有**[致命一击]**技能。

次要目标

您将使用“考雍诱敌”作为次要目标，但也可以将其替换成“领袖氏族”。

默认次要目标

考雍诱敌

考雍是属于耐心猎手的军事哲学，钛族军队通过排兵布阵诱使敌人主动发起猛攻，并在指挥官的安排之下将其引致预定的伏击区，从而予以痛击。

在第二个和之后的战斗轮次中，当己方指挥阶段结束时，若至少有一个己方**钛帝国**单位（处于战斗震慑状态的单位除外）位于己方部署区内，您便获得5点胜利点数。

或

可选次要目标

领袖氏族

对于所有其他氏族的钛族人来说，以太们乃是神圣的人物，其生命安全至高无上。因而他们总是会毫不犹豫地舍身保护以太。倘若该氏族中的一员不幸陨落，那将绝对是一场惨痛至极的悲剧。

当战斗结束时，若己方以太未被摧毁，您便获得20点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



防御弹幕

昂'沙的护卫 - 战斗战术计谋

火氏战士所受的训练令他们得以不间断地捕捉目标，即使敌人已经逼近到极近距离，他们依然能将其击倒。

时机：己方射击阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行射击的己方**钛帝国**单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型所装备的武器拥有[手枪]技能。



快速转移

昂'沙的护卫 - 战略计划计谋

钛族军队的条令强调高度机动，其思路偏重于保存钛族士兵的生命和歼灭敌军有生力量，而轻视对阵地的固守。

时机：己方射击阶段结束时。

目标：一个不处于敌方单位交战范围内的己方**钛帝国**单位。

效果：该己方单位可以进行一次至多为D6°的常规移动。若该己方单位拥有**战斗服**关键词，则改为至多移动6°。

限制：在本回合结束前，该己方单位不能宣布冲锋。



激光标记

昂'沙的护卫 - 战略计划计谋

隐置身形的寻路者用标记光从各个方向对敌人进行照射，精准的三角定位之下，尚在冲锋中的目标早已被重重瞄准。

时机：敌方冲锋阶段，当一个敌方单位刚选择完冲锋目标后。

目标：一个被选为本次冲锋目标，且不位于敌方单位交战范围内的己方**钛帝国**单位。

效果：该己方单位可以对上述敌方单位进行射击，如同是在己方射击阶段。当它们如此做时，该己方单位中的模型进行的远程攻击只有在未修正命中掷骰结果为6时才能成功命中，这将忽略攻击武器的射击技巧属性和其它任何修正。在本阶段结束前，上述敌方单位的冲锋掷骰结果减少2点。

限制：该己方单位在本回合中至多只能射击1次。

昂'沙

M: 6" T: 3 SV: 5+ W: 3 LD: 6+ OC: 1

5+ 无敌豁免



战斗巡逻队数据表

与其他以太一样，昂'沙是一名心境平和的智者、引领钛族的精神领袖之一，集上上善道的种种智慧于一身。他热衷于亲自参加战斗，在作战时总是手持充满能量的荣誉权杖、脚踏悬浮无人机滑翔在战场之上，以此激发起各民族战士所拥有的最为重要的力量。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
荣誉权杖	近战	2	4+	5	0	1

武器装备技能

悬浮无人机：持有者能够飞行并且拥有 10" 的移动属性。

技能

联合领袖：在己方指挥阶段，掷一枚 D6，若掷骰结果为 4+，您便获得 1CP。

关键词：步兵、角色、飞行、以太、昂'沙

阵营关键词：
钛帝国

夏斯'耐·德塔诺

M: 6" T: 3 SV: 4+ W: 3 LD: 7+ OC: 1



战斗巡逻队数据表

火刃首领是步兵战术专家，他们刻意拒绝了装备战斗服的荣誉，以便能无私地和普通士兵并肩作战。他们经验丰富、足智多谋，能为身边的战士提供很大的帮助，从而提高他们的火力和精准度。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
火刃脉冲步枪 [速射 1]	30"	1	3+	5	0	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	4+	3	0	1

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：突击小队

技能

核心：领袖

阵营：为了上上善道

齐射火力：当该模型领导一个联合单位时，该联合单位中的模型所装备的远程武器提升 1 点攻击属性。

关键词：步兵、角色、火刃首领、夏斯'耐·德塔诺

阵营关键词：
钛帝国

突击小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	4+	1	7+	2



战斗巡逻队数据表

烈火战士突击小队是许多猎手核心队的中坚力量，他们能投射几乎没有敌人能够承受的强大反步兵火力。这些烈火战士强悍可靠、数量众多，拥有各种专业武器和无人机的支援，无论面临何种困难都能坚守阵地。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
脉冲卡宾枪	20"	2	4+	5	0	1
脉冲手枪 [手枪]	12"	1	4+	5	0	1
脉冲步枪 [速射 1]	30"	1	4+	5	0	1
支援炮台导弹系统 [曲射、双联]	30"	2	5+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	1	5+	3	0	1

技能

阵营：为了上上善道

火力覆盖：若该单位位于由您控制的目标标记范围内，那么每当您选择它作为“警戒射击”计谋的目标并结算该计谋时，结果为 4+ 的未修正命中掷骰即可命中。

DS8 支援炮台：在己方移动阶段，如果该单位保持静止，那么在下个己方移动阶段开始前，该单位中的烈火战士老兵模型会装备上支援炮台导弹系统。

设计师注：在该单位旁放置一个 DS8 支援炮台标识作为提醒，它在判定任何规则时都不被视为一个模型。

关键词：步兵、战线、标记光、烈火战士、突击小队

阵营关键词：
钛帝国

隐形战斗服

M	T	SV	W	LD	OC
8"	4	3+	2	7+	1



战斗巡逻队数据表

作为一种相对轻型的特种战斗服，XV25 能用可干扰传感器的力场技术让驾驶员实现隐匿。得益于喷气推进带来的高速和强大的火力，隐形战斗服小队一直都是十分优秀的前线侦察兵。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
速射炮	18"	4	4+	5	0	1
融合炮 [热焰 2]	12"	1	4+	9	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
战斗服铁拳	近战	2	5+	4	0	1

技能

核心：渗透者、隐秘

阵营：为了上上善道

前线观测：当该单位作为观测单位时，在本阶段结束前，被指引单位中的模型在对标记单位进行远程攻击可重掷结果为 1 的致伤掷骰。

武器装备技能

标记无人机：持有者所在单位拥有标记光关键词，并可在进行过突进的回合中担任观测单位。

设计师注：在该单位旁边放置一个标记无人机标识，它在判定任何规则时都不被视为一个模型。

关键词：步兵、飞行、战斗服、隐形

阵营关键词：
钛帝国

鬼船战斗服

M 10" T 8 SV 2+ W 12 LD 7+ OC 3



依照常理，体型如此巨大的单位本不可能在战场上隐蔽行动，但拥有隐匿力场和电子战设备的鬼船战斗服却是其中的例外。一旦伏击开始，战斗服驾驶员就会发射猛烈的弹幕，在短时间内将惊恐的敌人彻底击溃。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
▶ 循环离子扫射炮 - 标准	36"	6	4+	7	-1	2
▶ 循环离子扫射炮 - 超载 [危险]	36"	6	4+	8	-2	3
双联融合炮 [热熔 2、双联]	12"	1	4+	9	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
鬼船铁拳	近战	3	5+	6	0	2

武器装备技能

战斗服辅助系统：持有者可在进行后撤过的回合进行射击。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、机甲、飞行、战斗服、鬼船

技能

核心：致命破灭 D3、渗透者、独行特工、隐秘

阵营：为了上上善道



阵营关键词：
钛帝国