

# 黑暗灵族

## 军队规则

黑暗灵族是折磨、利刃、剧毒和血肉怪物的专家。他们能够利用错综复杂的网道网络在几乎任何地方发起突袭。现实空间掠夺部队肆虐着银河的各处，从隐藏的传送门中突然出现，袭击那些被视作为牲畜和玩物的下等生物。随着对灵魂的不断吞噬，黑暗灵族能够获得超凡的力量，将他们变成究极的杀戮机器。

### 痛苦之力

如果您军队的阵营是**黑暗灵族**，那么军队中每一个拥有此技能的单位能够通过痛苦被强化。这将通过痛苦标识进行表示。

### 获得痛苦标识

如果您军队的阵营是**黑暗灵族**，那么您将按照以下方式获得痛苦标识：

- 在战斗开始时，根据战斗规模获得对应数量的痛苦标识：

战斗巡逻队	1 枚痛苦标识
入侵	2 枚痛苦标识
突击	3 枚痛苦标识
猛攻	4 枚痛苦标识

- 每当一个敌方单位被摧毁时，您获得 1 枚痛苦标识。
- 每当一个敌方单位进行的战斗震慑测试失败时，您获得 1 枚痛苦标识。

每当您获得痛苦标识时，将它存放在一旁——这将是您的痛苦标识池。

### 痛苦强化

在任意阶段开始时，您可以消耗一个或更多痛苦标识池中的标识。每次消耗标识时，选择己方军队中一个拥有“痛苦之力”技能的单位。直到阶段结束前，选择的单位被强化，并且根据当前阶段获得下方对应的技能。



- 在移动或冲锋阶段被强化：
  - 您可以重掷单位进行的突进或冲锋掷骰。



- 在射击或近战阶段被强化：
  - 每当单位中的模型进行攻击时，您可以重掷命中掷骰。



# 分遣队规则

如果您军队的阵营是**黑暗灵族**，那么您可以使用下方的现实空间掠夺者分遣队规则。

### 现实空间掠夺者

黑暗灵族的三大势力无时无刻不在争夺着一族的统治权，每个势力都坚信自己才是高于一切的存在。这样的内部矛盾会在现实空间的掠夺中被转化为残忍致命的竞争和攀比。

在战斗开始时，如果您的军队中每包含有一种以下单位，您便获得额外 1 枚痛苦标识：

- 一个或更多**执政官**模型
- 一个或更多**血腥魔女**模型
- 一个或更多**血伶人**模型

**设计师注：**这些加成是可以累计的，因此如果您的军队中包含了至少一个执政官，至少一个血腥魔女，以及至少一个血伶人，那么您将在战斗开始时获得额外 3 枚痛苦标识。



如果您正在使用现实空间掠夺者分遣队规则，那么您可以使用以下现实空间掠夺者计谋。



### 狩猎弱者

现实世界掠夺者 – 战斗战术计谋

就像是被受伤猎物所吸引的饥饿野兽一样，黑暗灵族会跟随着痛苦的气息而来，他们的感官随之变得愈加灵敏。

**时机：**己方射击阶段。

**目标：**己方军队中一个**阴谋团**单位，以及一个低于半数兵力的敌方单位。

**效果：**直到阶段结束前，每当该单位中的模型对选择的敌方单位进行攻击时，您可以重掷致伤骰。

1CP



### 空中特技

现实世界掠夺者 – 史诗伟业计谋

许多巫灵教派都偏好于进行惊人的杂技表演。这些战士们在任何时候都不会保持静止，如电光石火一样在战场上跳窜。

**时机：**己方冲锋阶段。

**目标：**一个己方军队中的**巫灵教派**单位。

**效果：**直到阶段结束前，您的单位可以在进行了后撤或突进的回合中进行冲锋。

1CP



### 一击脱离

现实世界掠夺者 – 史诗伟业计谋

黑暗灵族是游击战术的大师，能够在对目标倾泻大量火力后迅速撤离至安全位置。

**时机：**在己方射击阶段结束时。

**目标：**一个己方军队中的**黑暗灵族**单位(飞行器除外)。

**效果：**该单位可以立刻进行一次常规移动。

**限制：**直到回合结束前，该单位不能进行冲锋，并且不能在移动结束时搭乘**运输工具**。

2CP



如果您正在使用现实空间掠夺者分遣队规则，那么您可以使用以下现实空间掠夺者计谋。

### 苦痛联盟

现实世界掠夺者 – 战斗战术计谋

哪怕最为嗜血的黑暗灵族，也会收敛憎意，为了可怕的目的携手对抗共有的敌人。

**时机：**在任意阶段开始时。

**目标：**己方军队中的一个执政官，一个血腥魔女，以及一个血伶人。

**效果：**舍弃一枚己方痛苦标识池中的标识。上述三个单位在本回合中都被强化。

**限制：**您只有在能够选择上述全部三个目标模型的情况下才能使用本计谋。

### 迟钝痛感

现实世界掠夺者 – 战斗战术计谋

由血伶人巫会所创造的可怕怪物感受不到致命伤以外的任何疼痛。

**时机：**对手的射击阶段或任意近战阶段中，在一个敌方单位选择了攻击目标后。

**目标：**己方军队中一个被选择成为攻击目标的血伶人巫会单位。

**效果：**直到阶段结束前，每当一个模型对选择单位进行攻击时，致伤掷骰的结果减少 1 点。

### 极速反应

现实世界掠夺者 – 战斗战术计谋

黑暗灵族的敏锐反应力使他们能够躲开几乎任何攻击。

**时机：**对手的射击阶段或任意近战阶段中，在一个敌方单位选择了攻击目标后。

**目标：**己方军队中一个被选择成为攻击目标的黑暗灵族单位。

**效果：**直到阶段结束前，每当一个模型对选择单位进行攻击时，命中掷骰的结果减少 1 点。

**限制：**您不能对己方血伶人巫会单位使用本计谋。



如果您正在使用现实空间掠夺者分遣队规则，那么您可以使用以下现实空间掠夺者强化。

### 深奥狡诈

当坩埚被打开时，饱受折磨的灵能者灵魂将得到释放，使附近与亚空间共振之人的思维变得疯狂。

仅限**血伶人**模型。每场战斗限一次，在任意射击阶段开始时，持有者可以使用此强化。若使用，那么位于持有者 12" 内的每一个敌方单位需要进行一次战斗震慑测试，如果持有者所属的单位被强化，那么这些测试的结果减少 1 点。当一个**灵能者**单位进行的测试失败时，那个单位受到 D3 处致命伤。

### 深奥狡诈

这位执政官拥有陷阱一般的思维，能够考虑到局势的每一个细节。

仅限**执政官**模型。每当您将持有者所属的单位选择成为计谋的目标时，掷一枚 D6，如果使用的计谋是“苦痛联盟”，那么掷骰结果增加 3 点；若结果为 4+，您便获得 1CP。

### 血舞者

这位**血腥魔女**以在科摩罗竞技场中表现出的出色近战战斗能力而闻名。面对狂热的观众，她在被鲜血浸透的沙土中展现出来的技巧与在战场上的厮杀能力一样致命。

仅限**血腥魔女**模型。持有者装备的近战武器的攻击和护甲穿透属性提升 1 点。在持有者被强化时，持有者装备的近战武器的攻击和护甲穿透属性提升 2 点。

### 痛苦艺术

一些黑暗灵族会将战斗计划升华为惊人的痛苦表演，通过残忍的手段为敌人带来痛苦，在将他们处死前获得最顶尖的愉悦。

仅限**黑暗灵族**模型。在己方指挥阶段中，如果持有者位于战场，那么您获得 1 枚痛苦标识。





# 执政官

M

8"

T

3

SV

4+

W

4

LD

6+

OC

1



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆能手枪 [手枪]	6"	1	2+	8	-3	D3
毒晶手枪 [针对步兵 3+, 突击, 手枪]	12"	1	2+	2	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
尸魂利刃 [针对步兵 3+]	近战	5	2+	3	-2	2

## 技能

核心: 领袖

阵营: 痛苦之力

**霸主:** 在该模型领导单位中的模型进行攻击时, 重掷结果为 1 的致伤掷骰。如果单位被强化, 那么在该单位中的模型进行攻击时, 您可以重掷致伤掷骰。

**狡诈策士:** 每场战斗限一次, 在您的对手使用了一个计谋后, 如果该模型是您的**统帅**且位于战场, 那么您可以使用此技能。若使用, 那么直到战斗结束前, 您的对手使用的那个计谋的消耗提升 1CP。

## 无敌豁免

2+

您不能重掷该模型进行的无敌豁免。在该模型进行的无敌豁免首次失败后, 该模型不再拥有无敌豁免。

关键词: 步兵、阴谋团、角色、艾达灵族、执政官



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 执政官

执政官在统治破裂的阴谋团和在战场上消灭敌人时，会展现出同样的独特恨意。他们领导了多起现实空间掠袭，其傲慢姿态让任何敌人都不敢与他们的武力、各种古怪武器和让他们获得权势的狡诈所抗衡。



## 武器装备选项

- 该模型装备的毒晶手枪可以被替换成 1 把爆能手枪。

## 单位构成

- 1 名执政官

该模型装备有：毒晶手枪；尸魂利刃。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 执政官廷臣
- 阴谋团战士

关键词：步兵、阴谋团、角色、艾达灵族、执政官



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 驯兽师

M	T	SV	W	LD	OC	
12"	4	6+	3	6+	1	驯兽师
12"	4	6+	5	8+	1	利爪魔

M	T	SV	W	LD	OC	
12"	4	6+	2	8+	1	柯美拉
12"	4	6+	3	8+	1	刃翼鸦群

## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
毒晶匣枪 [针对步兵 3+、突击]	18"	2	3+	2	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
折磨之鞭 [针对步兵 3+]	近战	3	3+	3	-1	1
利爪魔重拳 [毁灭伤害]	近战	5	4+	5	-1	2
柯美拉尖爪 [致命一击]	近战	4	4+	5	0	1
刃翼刀羽 [连击 1]	近战	6	4+	3	0	1

## 技能

核心：斥候 9"

阵营：痛苦之力

**兽王：**当该单位包含驯兽师模型时，您可以重掷该单位进行的冲锋掷骰，并且每当该单位中的野兽模型进行攻击时，重掷结果为 1 的命中掷骰。

无敌豁免

6+

关键词——所有模型：野兽、艾达灵族 | 刃翼鸦群：飞行 | 驯兽师：骑兵、角色、飞行、驯兽师

阵营关键词：  
黑暗灵族

# 驯兽师

驯兽师站在能够喷吐剧毒碎片的滑翔板之上，盘旋在他们疯狂而嗜血的奴隶生物上空，用手中刺激神经的折磨之鞭残忍地挥打并激励自己的手下。许多驯兽师会佩戴萨满面具，利用无声的传达和征服信息素来强化自身的天然统治力。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 名驯兽师
- 1 头利爪魔
- 2 只柯美拉
- 3 个刃翼鸦群

驯兽师装备有：毒晶匣枪；折磨之鞭。

利爪魔装备有：利爪魔重拳。

每一个柯美拉装备有：柯美拉尖爪。

每一个刃翼鸦群装备有：刃翼刀羽。

关键词——所有模型：野兽、艾达灵族|刃翼鸦群：飞行|驯兽师：骑兵、角色、飞行、驯兽师



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 执政官廷臣

M

8"

T

3

SV

5+

W

2

LD

6+

OC

1



## 远程武器

### 攻击范围

A BS S AP D

邪眼光束 [手枪, 洪流]	12"	D6	N/A	6	-2	1
毒晶卡宾枪 [针对步兵 3+, 突击]	18"	3	3+	2	0	1
毒晶手枪 [针对步兵 3+, 突击, 手枪]	12"	1	3+	2	0	1



## 近战武器

### 攻击范围

A WS S AP D

格斗武器	近战	2	3+	3	0	1
沙美什毒刃 [针对步兵 2+]	近战	4	3+	4	-2	1
西里斯战刀	近战	3	3+	5	-2	2
乌古尔利爪 [连击 1]	近战	6	3+	4	0	1

## 技能

阵营: 痛苦之力

**拉敏:** 如果该单位包含一个或更多拉敏模型, 那么该单位中模型装备的武器拥有 [致命一击] 技能。

**美杜莎:** 该单位在己方射击阶段中进行了射击后, 如果其中任何一次攻击使用了邪眼光束并且命中了一个敌方步兵单位, 那么那个步兵单位必须进行战斗震慑测试。

**西里斯:** 如果该单位包含了一个或更多西里斯模型, 那么每当该单位受到攻击时, 攻击的致伤骰数减少 1 点。

**乌古尔:** 如果该单位包含了一个或更多乌古尔模型, 那么该单位拥有“先攻”技能。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、阴谋团、艾达灵族、执政官廷臣



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 执政官廷臣

执政官有一种操纵性的狡诈，只有他才能获得那些廷臣的忠诚。这些黑暗灵族、异星生物以及其他恐惧之物来自居住在科摩罗的各个佣兵阵营，能够用他们扭曲的武器、吞噬血肉的毒液和针尖般锋利的尖牙保护他们的领主。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 名拉敏
- 1 名美杜莎
- 1 名西里斯
- 1 名乌古尔

拉敏装备有：沙美什毒刃。

美杜莎装备有：邪眼光束；格斗武器。

西里斯装备有：毒晶卡宾枪；毒晶手枪；西里斯战刀。

乌古尔装备有：乌古尔利爪。

## 执政官廷臣

在宣布战斗编队步骤中，该单位可以与一个由执政官领导的己方阴谋团战士单位合并（一个阴谋团战士单位不能与超过一个执政官廷臣单位进行合并）。在合并后，单位中的模型直到战斗结束前都被算作是阴谋团战士的一部分，并且起始兵力增加对应的数量。

关键词：步兵、阴谋团、艾达灵族、执政官廷臣



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 克洛诺斯

M

7"

T

7

SV

3+

W

7

LD

6+

OC

2



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
灵魂虹吸管 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
灵魂漩涡 [爆炸、无视掩体]	18"	D6	3+	5	-1	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
汲灵触手	近战	4	4+	5	0	1

## 技能

核心: 致命破灭 1、不觉疼痛 5+

阵营: 痛苦之力

**苦痛寄生(光环):** 每当您消耗痛苦标识来强化一个单位时, 如果受强化的单位位于该单位的 9" 内, 掷一枚 D6: 若结果为 4+, 您获得 1 枚痛苦标识。

## 无敌豁免

6+

关键词: 凶兽、血伶人巫会、飞行、艾达灵族、克洛诺斯



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 克洛诺斯

与其他痛苦机械一样，克洛诺斯也是由受刺激血肉和生化装置构成的恐怖结合体，由光亮的外壳所保护。血伶人制造克洛诺斯是为了将其当做寄生虫来使用。它神秘的虹吸管能够汲取受害者的生命精华，将其变成一具具空壳，并将这些偷来的生命力传输给其他黑暗灵族。



## 武器装备选项

- 任意数量的模型可以各装备 1 个灵魂漩涡。

## 单位构成

- 1-2 个克洛诺斯
- 每个克洛诺斯都装备有：灵魂虹吸管；汲灵触手。

关键词：凶兽、血伶人巫会、飞行、艾达灵族、克洛诺斯



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 达扎尔

M

7"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



## 近战武器

### 攻击范围

	A	WS	S	AP	D	
处刑者斩首对剑——巨剑 [毁灭伤害]	近战	5	2+	6	-2	3
处刑者斩首对剑——双刀 [双联]	近战	7	2+	5	-2	2

## 技能

核心：领袖

阵营：痛苦之力

**刀锋大师：**当该单位领导单位中的模型进行近战攻击时，致伤掷骰的结果增加1点。

**凶狠处刑：**每场战斗限一次，在该模型所属的单位进行近战时，该模型可以使用此技能。若使用，那么直到阶段结束前，该模型装备的近战武器拥有**[精准]**技能，并且每当该模型摧毁一个敌方**角色**模型时，您获得D3痛苦标识。如果摧毁的**角色**模型是敌方的**统帅**，那么您则获得3枚痛苦标识。

无敌豁免

4+

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、艾达灵族、达扎尔



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 达扎尔

达扎尔是一位邪恶而寡言的梦魇处决者。这名残忍无情的刀锋大师出击速度十分迅捷，他会穿过低等战士的敌群，然后用手中的双刃将敌军勇士斩杀。凡是被达扎尔选为猎物之人，都将只剩几秒钟的时间存活于世。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 位达扎尔——史诗英雄
- 该模型装备有：处刑者斩首对剑。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 梦魇剑客

关键词：步兵、角色、史诗英雄、艾达灵族、达扎尔



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 畸人

M

7"

T

5

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
液化枪 [洪流]	12"	D6	N/A	4	-1	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
巨型武器	近战	4	3+	5	-1	2

## 技能

核心：不觉疼痛 5+

阵营：痛苦之力

**无畏杀戮兵器：**当该单位中的模型被近战攻击摧毁时，如果被摧毁的模型还未在当前阶段中进行近战，掷一枚 D6。若结果为 4+，那么不要将其移出游戏；该模型可以在攻击模型的单位完成所有攻击后进行近战，并在之后将其移出游戏。

无敌豁免

6+

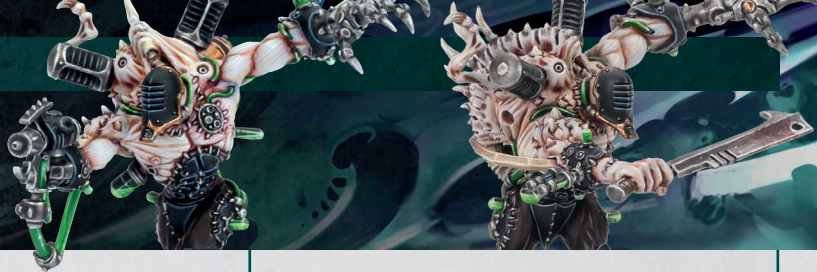
关键词：步兵、血伶人巫会、艾达灵族、畸人



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 畸人

这些由血肉改造而来的生物体内充满了各种令人痛苦的化学物、生长药剂和类固醇。他们拥有夸张的肌肉，能够将敌人劈成两半，而他们手中残忍的斩刀和移植而成的利爪则沾满了剧毒。他们是没有思想的服从者，对任何疼痛都没有知觉，会在创造者的命令下无休止地追捕逃散的猎物。



## 武器装备选项

- 任意数量的模型可以各装备 1 把液化枪。

## 单位构成

- 3-6 个畸人
- 每个装备有：巨型武器。

关键词：步兵、血伶人巫会、艾达灵族、畸人



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 血伶人

M

7"

T

4

SV

6+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
毒刺手枪 [针对步兵 2+, 手枪, 精准]	12"	1	2+	2	-1	D3
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
血伶人刑具和剪刀手 [针对步兵 2+, 精准]	近战	5	2+	3	-1	D3

## 技能

核心: 不觉疼痛 5+, 领袖

阵营: 痛苦之力

**痛苦大师:** 该单位领导单位中的模型拥有“不觉疼痛 4+”技能。

**恐惧化身(光环):** 位于该模型 6" 内的敌方单位进行战斗震慑或领导力测试时, 测试的结果减少 1 点。

无敌豁免

6+

关键词: 步兵、血伶人巫会、角色、艾达灵族、血伶人



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 血伶人

血伶人拿着他们从私人地牢和实验室中带出的可怕刑具，在战斗中会像凶恶的掠食者一般四处游动。他们指挥着由扭曲怪物和能够忍受极大痛苦的战士组成的巫会冲入战场，饥渴地为他们恐怖的血肉实验寻找新的目标。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 名血伶人

该模型装备有：**毒刺手枪**；**血伶人刑具和剪刀手**。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- **凌虐者**

关键词：**步兵**、**血伶人巫会**、**角色**、**艾达灵族**、**血伶人**



阵营关键词：  
**黑暗灵族**

# 滑板暴徒

M

14"

T

4

SV

5+

W

2

LD

6+

OC

1



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
毒晶手枪 [针对步兵 3+、突击、手枪]	12"	1	3+	2	0	1
毒晶霰枪 [针对步兵 3+、突击、双联]	18"	2	3+	2	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
头目武器 [针对步兵 3+、连击 1]	近战	5	3+	3	-1	1
地狱长刀 [连击 1]	近战	3	3+	4	-1	2

## 技能

阵营: 痛苦之力

游击战: 该单位可以在进行了后撤的回合中进行射击和冲锋。

## 武器装备技能

幻象榴弹发射器: 持有者的单位获得手雷关键词。

无敌豁免

6+

关键词: 骑兵、飞行、艾达灵族、巫灵教派、滑板暴徒



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 滑板暴徒

当站在锋利滑翔板上的滑板暴徒加入黑暗灵族的掠夺部队之时，他们将给现实空间的战场带去无尽的恐惧。傲慢而灵敏的滑板暴徒娴熟地挥舞着他们的地狱重剑，战斗对他们而言就是一场竞赛，相互角逐着看谁能够完成战场上最为耀眼的杀戮表演。



## 武器装备选项

- 暴徒头目可以装备 1 个幻象榴弹发射器。
- 暴徒头目的地狱长刀可以被替换成 1 把毒晶手枪和 1 把头目武器。

## 单位构成

- 1 名暴徒头目
- 4-9 名滑板暴徒

每个模型都装备有：毒晶匣枪；地狱长刀。

关键词：骑兵、飞行、艾达灵族、巫灵教派、滑板暴徒



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 梦魇剑客

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	3+	1	6+	1	梦魇剑客
7"	3	3+	2	6+	1	斩首剑客



## 近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
▶ 斩首对剑 - 巨剑	近战	3	3+	4	-2	2
▶ 斩首对剑 - 双刀 [双联]	近战	6	3+	4	-1	1
斩首剑	近战	3	3+	4	-2	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：步兵、艾达灵族、梦魇剑客

## 技能

阵营：痛苦之力

折磨者：在近战阶段开始时，每个位于拥有此技能的单位交战范围内的敌方单位必须进行一次战斗震慑测试。

无敌豁免

5+



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 梦魇剑客

梦魇是最高层级的完美主义战士。他们身穿华丽的古代铠甲，为了杀戮而迅速出击，娴熟有力地挥动手中巨大的阔剑。他们直接冲入敌人的精锐之中，利用一种被称为折磨者的精神折磨装置击溃敌人的士气。



## 武器装备选项

- 斩首剑客的斩首剑可以被替换成 1 组斩首对剑。

## 单位构成

- 1 名斩首剑客
  - 4-9 名梦魇剑客
- 每个模型装备有：斩首剑。

关键词：步兵、艾达灵族、梦魇剑客



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 阴谋团战士

M

8"

T

3

SV

4+

W

1

LD

6+

OC

2



## 远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆能手枪 [手枪]	6"	1	3+	8	-3	D3
爆能枪 [突击]	18"	1	3+	8	-4	D6+1
暗黑光矛 [重型]	36"	1	4+	12	-3	D6+2
撕裂枪 [突击、洪流]	18"	D6	N/A	6	0	1
毒晶炮 [针对步兵 3+、重型、连击 1]	36"	3	4+	3	-1	2
毒晶手枪 [针对步兵 3+、突击、手枪]	12"	1	3+	2	0	1
毒晶步枪 [针对步兵 3+、突击]	24"	2	3+	2	0	1



## 近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
享乐者武器 [针对步兵 3+]	近战	3	3+	3	-1	1
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

## 技能

阵营：痛苦之力

**残暴掠夺者：**如果您在己方指挥阶段结束时控制一枚目标标记，并且该单位（或者该单位搭乘的任何运输工具）位于那个目标标记的范围内，那么就算目标标记的范围内没有己方单位，它也依旧被您控制，直到对手在回合开始或结束时将其控制为止。

## 武器装备技能

**幻象榴弹发射器：**持有者的单位获得手雷关键词。

无敌豁免

6+

关键词：步兵、阴谋团、战线、艾达灵族、阴谋团战士



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 阴谋团战士

阴谋团战士从头到脚都穿着带有锋利刀刃的分段盔甲，这些如同蜘蛛一样的战士光是行走在战场上就会令人生畏。这些技术娴熟的残忍执行者能够在迅速而敏捷的突进中释放铺天盖地的剧毒碎片，将吓破了胆的猎物驱赶至主人面前任由其处置。



## 武器装备选项

- 享乐者装备的格斗武器可以被替换成 1 件享乐者武器。
- 享乐者可以装备 1 个幻象榴弹发射器。
- 享乐者装备的毒晶步枪可以被替换成以下一种选项：
  - 1 把爆能手枪
  - 1 把毒晶手枪
- 1 名阴谋团战士的毒晶步枪可以被替换成 1 把爆能枪。
- 1 名阴谋团战士的毒晶步枪可以被替换成 1 把暗黑光矛。
- 1 名阴谋团战士的毒晶步枪可以被替换成 1 把撕裂枪。
- 1 名阴谋团战士的毒晶步枪可以被替换成 1 把毒晶炮。

## 单位构成

- 1 名享乐者
  - 9 名阴谋团战士
- 每个模型都装备有：毒晶步枪；格斗武器。

关键词：步兵、阴谋团、战线、艾达灵族、阴谋团战士



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 莉莉丝·海斯佩拉克斯

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



## 近战武器

莉莉丝的匕首

[针对步兵 2+，连击 2]

## 攻击范围

近战

A

8

WS

2+

S

3

AP

-2

D

1

## 技能

核心：先攻、领袖

阵营：痛苦之力

**死神新娘：**该模型领导单位中的所有模型拥有“先攻”技能，并且每当单位中的模型进行近战攻击时，攻击的力量和护甲穿透属性提升 1 点。

**惊栗演出：**每场战斗限一次，在近战阶段开始时，该模型可以使用此技能。若使用，那么直到阶段结束前，莉莉丝的匕首的攻击属性被提升至 12，并且该模型拥有 3+ 无敌豁免。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、巫灵教派、角色、史诗英雄、艾达灵族、血腥魔女、莉莉丝·海斯佩拉克斯



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 莉莉丝·海斯佩拉克斯

莉莉丝·海斯佩拉克斯的运动能力远超其他巫灵。她将死亡抬升到了一个新的艺术高度，手中除了最简单的匕首之外别无他物。在刀刃与血肉的交错间，她已为受害者增添了精准的伤口，然后在残酷而血腥的终章中完成华丽的谢幕。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 位莉莉丝·海斯佩拉克斯 - 史诗英雄
- 该模型装备有：莉莉丝的匕首。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 巫灵

关键词：步兵、巫灵教派、角色、史诗英雄、艾达灵族、血腥魔女、莉莉丝·海斯佩拉克斯



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 曼德拉

M

8"

T

3

SV

7+

W

1

LD

6+

OC

1



## 远程武器

邪恶冲击 [突击, 毁灭伤害]

攻击范围

18"

A

BS

S

AP

D

## 近战武器

微光钢刃

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

## 技能

核心: 渗透者、隐秘

阵营: 痛苦之力

**消逝:** 在对手的回合结束时, 如果该单位不位于敌方单位的交战范围内, 那么您可以将该单位移出战场。在下一个己方阶段的增援步骤中, 将该单位部署在战场上距离所有敌方模型水平 9" 外的任意位置。如果在战斗结束时, 该单位不位于战场, 那么单位被摧毁。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、艾达灵族、曼德拉

阵营关键词:  
黑暗灵族

# 曼德拉

曼德拉是午夜的恐惧生物，他们从暗影之域爬入最安全的地点，散发着冰冷的邪恶。他们阴暗的身体上雕刻的邪恶符文闪烁着神秘的力量，当这些没有面庞的收割者剥下受害者的皮囊之时，敌人的灵魂将在他们冰冷的刀刃和利爪面前枯萎、凝滞。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 个暗夜恶魔
- 4-9 个曼德拉

每个模型都装备有：邪恶冲击；微光钢刃。

关键词：步兵、艾达灵族、曼德拉



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 掠夺者飞艇

M	T	SV	W	LD	OC
14"	8	4+	10	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
暗黑光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
分解炮	36"	3	3+	5	-2	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
锋刃翼	近战	3	4+	6	0	1

## 技能

核心：致命破灭 D3、深入打击、火力平台 11

阵营：痛苦之力

以太航帆：该模型在进行突进时，不要进行突进掷骰。作为替代，直到阶段结束前，该模型的移动属性增加 6"。

无敌豁免

6+

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、飞行、艾达灵族、掠夺者飞艇



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 掠夺者飞艇

掠夺者战机是所有黑暗灵族都偏爱的运输工具。它带有反重力涡轮，因而能迅速加入战斗，搭乘者还能在挂满了战利品的甲板上向敌人发射火力。就在战士从飞船上跳入战场之际，掠夺者战机将伸出残忍的武器，用猎捕锁链和重力爪杀死敌人。



## 武器装备选项

- 该模型装备的暗黑光矛可以被替换成 1 个分解炮。

## 单位构成

- 1 架掠夺者飞艇
- 该模型装备有：暗黑光矛；锋刃翼。

## 运输工具

该模型最多可以搭载 11 个黑暗灵族步兵模型。每一个畸人模型将占用 3 个模型的空间。该模型不能运输可以飞行的模型。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、飞行、艾达灵族、掠夺者飞艇



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 破坏者飞艇

M	T	SV	W	LD	OC
14"	9	4+	11	6+	3

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
暗黑光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
分解炮	36"	3	3+	5	-2	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
锋刃翼	近战	3	4+	6	0	1

关键词: 载具、阴谋团、飞行、艾达灵族、破坏者飞艇

## 技能

核心: 致命破灭 D3、深入打击

阵营: 痛苦之力

**消灭敌人:** 每当该模型对处于起始兵力的敌方单位进行攻击时, 重掷结果为 1 的命中掷骰。如果目标单位的起始兵力为 1, 那么此技能只有在目标拥有起始数量的耐伤时才会生效。

## 受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 每次进行的攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

## 无敌豁免

6+

阵营关键词:  
黑暗灵族

# 破坏者飞艇

破坏者战机在黑暗灵族的掠夺行动中充当着装甲支援的角色，但這些重力飞艇的速度和敏捷性依然会把敌人同类型的飞船衬托得笨重不堪。它们是敏捷的刺客，搭载有足够摧毁敌方坦克和精锐部队的火力，并且能迅速赶往下一个狩猎场。



## 武器装备选项

- 该模型任意数量的暗黑光矛可以被替换成 1 个分解炮。

## 单位构成

- 1 架破坏者飞艇
- 该模型装备有：3 个暗黑光矛；锋刃翼。

关键词：载具、阴谋团、飞行、艾达灵族、破坏者飞艇



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 刃翼战机

M

20+"

T

8

SV

4+

W

10

LD

6+

OC

0



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
暗黑光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
分解炮	36"	3	3+	5	-2	2
▶ 刃翼导弹 – 单罐导弹 [爆炸]	48"	D6	3+	6	-1	2
▶ 刃翼导弹 – 神经毒素导弹 [针对步兵 2+, 爆炸]	48"	D6+3	3+	2	0	1
▶ 刃翼导弹 – 粉碎场导弹 [爆炸]	48"	D6	3+	7	-1	1
双联毒晶步枪 [针对步兵 3+, 突击, 速射 1, 双联]	24"	1	3+	2	0	1
毒晶炮 [针对步兵 3+, 连击 1]	36"	3	3+	3	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
锋利飞翼	近战	3	4+	6	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行、飞行器、艾达灵族、刃翼战机

## 技能

核心：致命破灭、隐秘

阵营：痛苦之力

空对地战机：当该模型对敌方单位（可飞行单位除外）进行射击攻击时，命中掷骰的结果增加 1 点。

## 无敌豁免

6+

阵营关键词：  
黑暗灵族



# 刃翼战机

这些迅捷的战机能够发射各种可怕的导弹来造成大面积的杀戮和毁灭。执政官会呼叫它们来彻底击溃劣等种族的抵抗，而它们沉溺于速度的飞行员也十分享受利用各种重炮摧毁敌人笨重的坦克和怪兽。



## 武器装备选项

- 该模型装备的 2 个暗黑光矛可以被替换成 2 个分解炮。
- 该模型装备的双联毒晶步枪可以被替换成 1 个毒晶炮。

## 单位构成

- 1 架刃翼战机

该模型装备有：2 个暗黑光矛；刃翼导弹；双联毒晶步枪；锋利飞翼。

关键词：载具、飞行、飞行器、艾达灵族、刃翼战机



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 劫掠者

M

T

SV

W

LD

OC

16"

4

4+

2

6+

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆能枪 [突击]	18"	1	3+	8	-4	D6+1
高热光矛 [突击, 热熔 3+]	18"	1	3+	14	-4	D6
毒晶手枪 [针对步兵 3+、突击、手枪]	12"	1	3+	2	0	1
毒晶步枪 [针对步兵 3+、突击]	24"	2	3+	2	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
折磨之鞭 [针对步兵 3+]	近战	4	3+	3	-1	1
锋刃翼	近战	3	3+	4	0	1

## 技能

阵营: 痛苦之力

**破腹飞行:** 在该单位结束常规移动后, 您可以选择一个该单位在移动期间移动越过的敌方单位 (凶兽和载具单位除外)。若选择, 为那个单位中的每个模型掷一枚 D6: 若结果为 4+, 那个敌方单位便受到 1 处致命伤。

## 武器装备技能

**铁蒺藜族:** 在使用“破腹飞行”技能对敌方单位进行掷骰时, 该单位中每有一个模型装备了铁蒺藜, 您便可以重掷一枚 D6。

**重力爪:** 持有者的近战武器拥有 [骑枪] 技能。

无敌豁免

6+

关键词: 骑兵、亡灵教派、飞行、艾达灵族、劫掠者



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 劫掠者

劫掠者喷气摩托以极高的速度与敏捷在战场上疾驰，与它们在科摩罗竞技场的致命比赛中所展现出来的气势不相上下。无论是急转躲避敌人的攻击，或是用锋利的重力爪斩杀敌人，还是利用猛烈的火力宰杀受害者，骑乘在这些摩托之上的杀手绝对是最为致命的存在。



## 武器装备选项

- 竞技场冠军可以装备 1 把折磨之鞭。
- 该单位中每有 3 个模型，便有一个模型可以将其装备的毒晶步枪替换成以下一种选项：
  - 1 把爆能枪
  - 1 把高热光矛
- 该单位中每有 3 个模型，便有一个模型可以装备以下一种选项：
  - 1 个重力爪
  - 1 个铁蒺藜簇

## 单位构成

- 1 名竞技场冠军

- 2-5 名劫掠者

每个模型都装备有：毒晶手枪；毒晶步枪；锋刃翼。

关键词：骑兵、巫灵教派、飞行、艾达灵族、劫掠者



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 天灾

M	T	SV	W	LD	OC
14"	3	4+	1	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆能手枪 [手枪]	6"	1	3+	8	-3	D3
爆能枪 [突击]	18"	1	3+	8	-4	D6+1
暗黑光矛 [重型]	36"	1	4+	12	-3	D6+2
黑暗灵族干扰炮 [针对载具 4+、重型、毁灭伤害]	24"	2	4+	3	-1	3
高热光矛 [突击、重型、热焰 3]	18"	1	4+	14	-4	D6
毒晶卡宾枪 [针对步兵 3+、突击]	18"	3	3+	2	0	1
撕裂枪 [突击、洪流]	18"	D6	N/A	6	0	1
毒晶炮 [针对步兵 3+、重型、连击 1]	36"	3	4+	3	-1	2
毒晶手枪 [针对步兵 3+、突击、手枪]	12"	1	3+	2	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
食日者武器 [针对步兵 3+]	近战	3	3+	3	-1	1
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

## 技能

核心：深入打击

阵营：痛苦之力

**飞翼打击：**在己方射击阶段中，在该单位完成射击后，如果该单位不位于敌方单位的交战范围内，那么该单位可以进行一次最多 6" 的常规移动。若这么做，那么直到回合结束前，该单位不能进行冲锋。

## 无敌豁免

5+

关键词：步兵、飞行、手雷、跳跃背包、艾达灵族、天灾



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 天灾

天灾是飞行在科摩罗高塔之间的信使与佣兵，他们的身体为了飞行经过改造。他们骄傲地维持着自己诡异的全新样貌，自豪地端着庞大的暗黑光矛和毒晶炮，速度与火力兼具，价值宝贵。



## 武器装备选项

- 食日者可以装备 1 个食日者武器。
- 食日者可以将其装备的毒晶卡宾枪替换成以下一种选项：
  - 1 把爆能手枪
  - 1 把毒晶手枪
- 最多 4 个天灾可以将其装备的毒晶卡宾枪各替换成以下一种选项：
  - 1 把爆能枪
  - 1 把暗黑光矛
  - 1 把黑暗灵族干扰炮
  - 1 把高热光矛
  - 1 把撕裂枪
  - 1 把毒晶炮

## 单位构成

- 1 名食日者
- 4-9 名天灾

每个模型都装备有：毒晶卡宾枪；格斗武器。

关键词：步兵、飞行、手雷、跳跃背包、艾达灵族、天灾



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 血腥魔女

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆能手枪 [手枪]	6"	1	2+	8	-3	D3
毒晶手枪 [针对步兵 3+、突击、手枪]	12"	1	2+	2	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
血腥魔女武器 [针对步兵 3+]	近战	6	2+	3	-2	1

## 技能

核心: 领袖

阵营: 痛苦之力

**剑刃风暴:** 该模型领导单位中的模型装备有的近战武器拥有 [连击 1] 技能。

**战斗药物:** 如果该模型在近战阶段中被强化, 那么直到阶段结束前, 该模型所属单位中的所有模型都拥有“先攻”技能。

## 无敌豁免

### 4+

关键词: 步兵、亡灵教派、角色、艾达灵族、血腥魔女



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 血腥魔女

血腥魔女是巫灵教派的首领，也是竞技场中的格斗大师，她们崇高而庄严，却又血腥而残忍。她们精通各种死亡之道，能够献上各种难度高超的致命杀戮表演。在闪电般的反应速度和各式各样奇异武器的支持下，她们能够消灭最强大的敌人，然后沉浸在自己的优越感之中。



## 武器装备选项

- 该模型装备有以下一种选项：
  - 1 把爆能手枪
  - 1 把毒晶手枪

## 单位构成

- 1 名血腥魔女

该模型装备有：血腥魔女武器。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 巫灵

关键词：步兵、巫灵教派、角色、艾达灵族、血腥魔女



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 塔洛斯

M

T

SV

W

LD

OC

7"

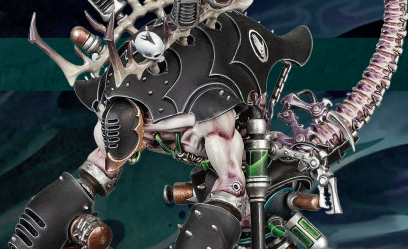
7

3+

7

6+

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
双联黑暗灵族干扰炮 【针对载具 4+、毁灭伤害、双联】	24"	2	4+	3	-1	3
双联高热光矛【突击、热熔 3、双联】	18"	1	4+	14	-4	D6
双联毒晶炮 【针对步兵 3+、连击 1、双联】	36"	3	4+	3	-1	2
毒刺霰枪	24"	2D6	4+	5	0	1
双联液化化枪【洪流、双联】	12"	D6	N/A	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
链枷	近战	8	3+	6	0	1
巨型解刨刀	近战	5	3+	7	-1	2
塔洛斯拳套	近战	5	4+	8	-2	3
塔洛斯毒液注射器【额外攻击】	近战	1	3+	7	-1	2

关键词：凶兽、血伶人巫会、飞行、艾达灵族、塔洛斯

## 技能

核心：致命破灭 1、不觉疼痛 5+

阵营：痛苦之力

**痛苦机械：** 如果该单位摧毁了一个敌方单位，那么直到战斗结束前，该单位被强化。

## 无敌豁免

6+

阵营关键词：  
黑暗灵族

# 塔洛斯

塔洛斯痛苦机械是缝合的血肉与盔甲的可怕融合体，拥有极强的韧性和恐怖的火力。塔洛斯是黑暗灵族血伶人的自豪造物，被他们作为折磨的器具，同时也是他们开展手术的助手和装甲杀戮机械。



## 武器装备选项

- 任意数量的模型可以将其装备的双联毒晶炮替换成以下一种选项：
  - 1 组双联黑暗灵族干扰炮
  - 1 组双联高热光矛
  - 1 个毒刺匣枪
- 任意数量的模型可以将其装备的 1 把巨型解剖刀替换成以下一种选项：
  - 1 个塔洛斯毒液注射器
  - 1 组双联液化枪
- 任意数量的模型可以将其装备的 1 把巨型解剖刀替换成以下一种选项：
  - 1 个链枷
  - 1 个塔洛斯拳套

## 单位构成

- 1-2 个塔洛斯
- 每个模型都装备有：双联毒晶炮；2 把巨型解剖刀。

关键词：凶兽、血伶人巫会、飞行、艾达灵族、塔洛斯



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 尤瑞恩·拉卡斯

M

7"

T

4

SV

6+

W

5

LD

6+

OC

1



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
剥皮之枪 [毁灭伤害、单发、洪流]	12"	3D6	N/A	3	-1	1

单发：持有者在每场战斗中只能使用本武器射击一次。

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
血伶人刑具和剪刀手 [针对步兵 2+、精准]	近战	5	2+	3	-1	D3

## 技能

核心：不觉疼痛 4+、领袖

阵营：痛苦之力

**血肉技艺：**在己方移动阶段结束时，该模型可以治疗一个其 6" 内的己方克洛诺斯、塔罗斯、畸人或凌虐者单位。若这么做，那么选择单位中的一个模型回复最多 3 点失去的耐伤（如果您选择的是一个凌虐者单位，则将最多 3 个被摧毁的模型回归至单位中）。

**可怕再生：**当该模型首次被摧毁时，在阶段结束时掷一枚 D6。若结果 2+，那么将该模型部署回战场上不位于敌方单位的交战范围内且尽可能靠近其被摧毁时的位置，并拥有所有的耐伤。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、血伶人巫会、角色、史诗英雄、艾达灵族、血伶人、尤瑞恩·拉卡斯

阵营关键词：  
黑暗灵族



# 尤瑞恩·拉卡斯

尤瑞恩·拉卡斯是诸多血伶人大师中最具创造性的一位。他是苦痛雕刻家，手下令人恶心的造物时刻牵扯着敌人的神志。当他的尖牙灵魂棺材和沾满了毒药的刀刃完成作业之后，一群扭曲的食血者便会尽情享用敌人的残骸。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 位尤瑞恩·拉卡斯 - 史诗英雄

该模型装备有：剥皮之棺；血伶人刑具和剪刀手。

## 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 凌虐者

关键词：步兵、血伶人巫会、角色、史诗英雄、艾达灵族、血伶人、尤瑞恩·拉卡斯



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 毒液飞艇

M	T	SV	W	LD	OC
14"	6	4+	6	6+	1



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
毒晶炮 [针对步兵 3+, 连击 1]	36"	3	3+	3	-1	2
双联毒晶步枪 [针对步兵 3+, 突击, 速射 1, 双联]	24"	2	3+	2	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
锋刃翼	近战	3	4+	5	0	1

## 技能

核心: 致命破灭 1、深入打击、火力平台 6、隐秘

阵营: 痛苦之力

空中飞人: 在近战阶段结束时, 如果没有模型搭乘该运输工具, 那么您可以选择一个完全位于其 6" 内且单位中模型数量小于等于 6 个的己方黑暗灵族步兵单位 (您不能选择畸人单位或可飞行的单位)。除非选择的单位位于敌方单位的交战范围内, 否则那个单位可以搭乘该运输工具。

无敌豁免

6+

关键词: 载具、运输工具、专用运输工具、飞行、艾达灵族、毒液飞艇



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 毒液飞艇

无数轻型毒液飞艇飞入敌方阵线的中心，追捕脱离了队伍的敌人并包围敌人的先驱。对乘坐其上的战士来说，毒液飞艇既是一座移动的火力基地，又如一辆挥溅血液的战车，其闪烁护盾还能抵挡敌人的火力。



## 武器装备选项

- 该模型装备的双联毒晶步枪可以被替换成 1 个毒晶炮。

## 单位构成

- 1 架毒液飞艇
- 该模型装备有：毒晶炮；双联毒晶步枪；锋刃翼。

## 运输工具

该模型最多可以搭载 6 个黑暗灵族步兵模型。该模型不能运输畸人或可以飞行的模型。

在战斗开始前，在宣布战斗编队步骤中，您可以选择己方军队中一个阴谋团战士或巫灵单位。若选择，将那个单位分为模型数量尽可能相同的两个单位，在使用本规则来分散单位时，记下这两个单位中包含的模型。其中一个单位在战斗开始时必须搭乘本运输工具模型（另一个单位可以在战斗开始搭乘其他运输工具，或者作为独立的单位部署）。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、飞行、艾达灵族、毒液飞艇



阵营关键词：  
黑暗灵族



# 虚空鸦轰炸机

M

20+"

T

9

SV

4+

W

12

LD

6+

OC

0



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
黑暗之镰	24"	6	3+	8	-4	2
虚空光矛	36"	2	3+	14	-4	D6+2
▶ 虚空鸦导弹 - 内爆导弹 [爆炸]	48"	D3	3+	9	-2	3
▶ 虚空鸦导弹 - 粉碎场导弹 [爆炸]	48"	D6	3+	7	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
锋利飞翼	近战	3	4+	6	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行器、艾达灵族、虚空鸦轰炸机

## 技能

核心：致命破灭 D3、隐秘

阵营：痛苦之力

**虚空雷：**每场战斗限一次，在该单位结束一次常规移动后，您可以选择一个其在移动期间移动越过的敌方模型。为其 D6" 内的每一个敌方单位掷一枚 D6：若结果为 4+，那个敌方单位便受到 D6 处致命伤。

## 受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，每次进行的攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

## 无敌豁免

6+

阵营关键词：  
黑暗灵族



# 虚空鸦轰炸机

虚空鸦轰炸机载有一些黑暗灵族军火库中最强大的武器，它们的黑暗之镰和虚空光矛能够破坏防御工事和重型护甲目标。但些与这种无声的飞机所搭载的虚空雷相比，依然略逊一筹。当这种神秘的炸弹被部署之后，爆炸范围内的一切事物都将在一阵暗色的光芒中灰飞烟灭。



## 武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个虚空鸦导弹。
- 该模型装备的 2 个虚空光矛可以被替换成 2 个黑暗之镰。

## 单位构成

- 1 架虚空鸦轰炸机
- 该模型装备有：2 个虚空光矛；锋利飞翼。

关键词：载具、飞行器、艾达灵族、虚空鸦轰炸机



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 凌虐者

M

7"

T

4

SV

6+

W

1

LD

6+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
瘟厄步枪 [重型、精准]	36"	1	3+	6	-2	3
液化枪 [洪流]	12"	D6	N/A	4	-1	1
骨骼催化枪 [针对步兵4+、毁灭伤害]	24"	1	3+	2	-2	2
毒刺手枪 [针对步兵2+、手枪]	12"	1	3+	2	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
凌虐者砍刀 [针对步兵4+]	近战	2	3+	3	0	1

## 技能

核心: 不觉疼痛 5+

阵营: 痛苦之力

行刑者之艺: 每当该单位摧毁一个敌方单位时, 您获得 1 枚痛苦标识。在该单位被摧毁时, 您获得 1 枚痛苦标识。

无敌豁免

6+

关键词: 步兵、战线、血伶人巫会、艾达灵族、凌虐者



阵营关键词:  
黑暗灵族

# 凌虐者

凌虐者粗糙的皮肤无比坚韧，布满了老旧伤疤，早已习惯了疼痛。这些精通血肉制造的能手为巫会年迈的大师效命，既是学徒，也是实验品。他们拥有众多可怕工具、杀戮刀刃以及神秘生物武器，能够为敌人带去最剧烈的痛苦。



## 武器装备选项

- 该单位中每包含 5 个模型：
  - 有 1 个模型可以装备 1 把瘟厄步枪。\*
  - 有 1 个模型可以装备 1 把液化枪。\*
  - 有 1 个模型可以装备 1 把骨骼催化枪。\*
  - 有 1 个模型可以装备 1 把毒刺枪。\*

\* 每个模型不能装备超过 1 把远程武器。

## 单位构成

- 1 名凌虐助手
- 4-9 名凌虐者

每个模型都装备有：凌虐者砍刀。

关键词：步兵、战线、血伶人巫会、艾达灵族、凌虐者



阵营关键词：  
黑暗灵族

# 巫灵

M

8"

T

3

SV

6+

W

1

LD

6+

OC

2



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆能手枪 [手枪]	6"	1	3+	8	-4 D3
毒晶手枪 [针对步兵 4+、突击、手枪]	12"	1	3+	2	0 1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D
赫卡忒里短刀	近战	3	3+	3	-1 1

## 技能

阵营：痛苦之力

**无处可逃：**每当一个位于拥有此技能的单位交战范围内的敌方单位（凶兽和载具单位除外）选择进行后撤时，那个单位中的模型必须像是处于战斗震慑状态一样进行一次溃逃测试。在这么做时，如果那个单位还因为其他原因处于战斗震慑状态，那么溃逃测试的结果减少 1 点。

## 武器装备技能

**幻象榴弹发射器：**持有者的单位获得手雷关键词。

## 无敌豁免\*

6+

\*单位中的模型针对近战攻击的无敌豁免提升至 4+。

关键词：步兵、战线、巫灵教派、艾达灵族、巫灵

阵营关键词：  
黑暗灵族

# 巫灵

巫灵是死亡的舞者，也是精通杂技表演的谋杀艺术家，能够精准而充满激情地展现他们不可思议的竞技场杀戮技巧。他们挥舞着奇异的武器——利钩、尖刺锁链或是剥皮利刃——无不需要超高的技巧。当他们在敌人身边疾行、旋转并躲避敌人笨拙的回击时，这些武器在他们手中将变得极为致命。



## 武器装备选项

- 巫灵首席可以装备 1 个幻象榴弹发射器。
- 巫灵首席的毒晶手枪可以被替换成 1把爆能手枪。

## 单位构成

- 1 名巫灵首席
  - 9 名巫灵
- 每个模型都装备有：毒晶手枪；赫卡忒里短刀。

关键词：步兵、战线、巫灵教派、艾达灵族、巫灵



阵营关键词：  
黑暗灵族