



战斗巡逻队：灰骑士

# 奥雷利欧斯放逐者

灰骑士几乎总要面对远超其数量的敌人，但却鲜少因此陷入逆境。智库员奥雷利欧斯所领导的打击部队也不例外。这支部队中的战士人数虽少，但他们在战场上的武技和灵能力量足以击败最强大的异形和恶魔。

该战斗巡逻队中包含的单位如下文所示。在战斗开始前的“选择战斗巡逻队和强化”步骤，您必须从兄弟会终结者小队单位或天罚骇骑机甲单位中选择其一，并在本场战斗中将其加入您的战斗巡逻队。

## A 智库员奥雷利欧斯

(1 模型)

- 该模型装备有：净魂术；天罚灵能武器。

## B 打击小队

(5 模型)

- 1 个仲裁官装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。
- 3 个灰骑士装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。
- 1 个灰骑士装备有：消灵炮；格斗武器。

选择下列之一

## C 兄弟会终结者小队

(5 模型)

- 1 个终结者仲裁官装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。
- 3 个兄弟会终结者装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。
- 1 个兄弟会终结者装备有：灵能炮；天罚灵能武器。

或

## D 天罚骇骑机甲

(1 模型)

- 该模型装备有：重型灵能炮；天罚巨剑。



天罚骇骑机甲

重型灵能炮

天罚巨剑



# 战斗巡逻队：灰骑士

## 奥雷利欧斯放逐者

### 技能

奥雷利欧斯放逐者所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括下文中列出并在多个单位的数据表中出现的阵营技能“传送突袭”。

### 传统突袭

灰骑士的灵魂圣洁而坚定，他们的心灵永不腐化。战团勇士们的银色铠甲上镌刻着无数符咒和用于辟邪的印记，利刃闪烁着源自他们内心的神圣光辉。他们中的每一名成员都是精通灵能之道的星际战士，所有人都借由至高天的力量和列位同胞兄弟相互联结。这些战士的警惕心一刻也不曾懈怠，他们能以空手撕裂钢铁，能以目光放射火焰，即便是他们口中念诵的言辞也拥有将恶魔的现世躯体重创的神力。他们是人类帝国对抗恶魔势力的急先锋、是最强有力的宝剑和盾牌。战团占卜师的先见之明和预言之力使灰骑士在面对哪怕最违背常理的敌人时也不会陷入茫然的境地，当传送能量的光芒亮起时，这群天降神兵便会骤然出现在正确的地点，向敌人释放出摧枯拉朽的强大破坏力。

在敌方回合结束时，您可以选择一个拥有本技能的己方灰骑士单位（除位于敌方单位交战范围内的单位外）。将该单位移出战场。

在下个己方移动阶段的增援步骤，将该单位放置在战场上位于所有敌方模型水平 9' 外的任意位置。所有在战斗结束时不位于战场的单位均视为已被摧毁。

### 强化

您的**智库员**模型是您的**统帅**，同时拥有“放逐之石”强化。您可以将它替换为“威严气场”。

### 默认强化

#### 放逐之石（灵能）

一块稀有的灵能水晶被安装在月银外壳当中，直接与持有者的颅骨底部相连。当敌方领袖被持有者击倒时，他们在临死之前的绝望将会通过这颗水晶被放大成一股令人惊惶不安的波动，由此带来的冲击将会严重震慑其追随者的心智与灵魂。而灰骑士则能趁着这个敌军大乱的机会实现自己的意图。

持有者每摧毁一个敌方**角色**模型，便掷一枚 D6：若结果为 2+，您便获得 1 CP。

或

### 可选强化

#### 威严气场（灵能）

这名战士的强大灵能力量显化为有形之物，仿佛一股散发着银光的阴沉雷云，其威势令宵小之辈胆怯不已。即使是最顽固的敌人也不免在他面前惶恐退散，拱手让出苦战得来的阵地。

持有者拥有 3 点目标控制属性。

## 次要目标

您将使用“泰坦勇士”作为次要目标，但也可以将其替换成“无路可逃”。

### 默认次要目标

#### 泰坦勇士

这名勇士来自于隐秘的灰骑士要塞修道院，他驰骋于群星之间，搜寻着最为骇人和残暴的异端冠军，并将以皇帝的名义把他们逐一消灭。

己方统帅每摧毁一个敌方角色模型，您便获得 6 点胜利点数。

或

### 可选次要目标

#### 无路可逃

灰骑士从不会轻易出战。当他们发动攻击时，所对抗的事物必定已经威胁到了人类的理性和现实世界的结构。无论敌人是即将释放异端邪念的实体，还是他们本身便是这样的存在，解决的手段都将别无二致。灰骑士们必须与这些妖邪之物斗智斗勇，封死其一切退路，随后斩尽杀绝。

每当敌方回合结束时，您如果同时控制了距离敌方战场边缘最近的目标标记以及距离己方战场边缘最近的目标标记，便获得 10 点胜利点数。

您在一场战斗中仅可通过此目标获得一次胜利点数。

## 计谋

您可以使用下列计谋：



### 咒护之铠

奥雷利欧斯放逐者 - 战斗战术计谋

古老而强大的符咒保护着灰骑士们身穿的精致盔甲，使它们具有了不可思议的强度。

**时机：** 敌方射击阶段，或在近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

**目标：** 一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方灰骑士步兵单位。

**效果：** 在本阶段结束前，每当该己方单位受到攻击时，若本次攻击的力量属性大于该己方单位的韧性属性，本次攻击的致伤掷骰结果便减少 1 点。



1CP



### 至死不屈

奥雷利欧斯放逐者 - 战斗战术计谋

灰骑士身负的使命至关重要，即使是足以致命的重伤也难以阻止他们继续战斗下去。

**时机：** 近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

**目标：** 一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方灰骑士步兵单位。

**效果：** 在本阶段结束前，每当该己方单位中的模型被摧毁，若该模型还未在本阶段进行近战，便掷一枚 D6：若结果为 4+，则先不将它移出游戏。被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，然后再被移出游戏。

1CP



### 紧急传送

奥雷利欧斯放逐者 - 战略计划计谋

灰骑士的战斗技术极为娴熟，而他们的传送技术也拥有强大的防护，因此当情势所需时，他们会冒险行事，在极近距离执行短途传送。

**时机：** 敌方近战阶段。

**目标：** 一个位于敌方单位交战范围内的己方灰骑士步兵单位。

**效果：** 在本回合结束前，该己方单位可以被选中使用“传送突袭”技能，即使它正位于敌方单位交战范围内。

2CP

# 智库员奥雷利欧斯

M T SV W LD OC

5" 5 2+ 5 6+ 1

4+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

智库员奥雷利欧斯将亚空间那充满敌意的无尽饥渴转变成了自己的武器，他能够操控引导至高天的洪流，将敌人送入恐怖的虚空。同时他也是一名罕有敌手的战士以及大师级的战略家，任何敌人在面对他时都必将大难临头。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
净魂术 - 巫火 [灵能]	24"	1	3+	6	-2	3
净魂术 - 聚焦巫火 [精准、灵能、危险]	24"	1	3+	6	-2	3

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	2+	6	-1	2

### 领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：兄弟会终结者小队。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、终结者、灵能者、帝国、智库员、奥雷利欧斯

### 技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

祝圣头冠：当该模型领导联合单位时，该联合单位中的模型在受到灵能攻击时拥有“不觉疼痛 4+”技能。

阵营关键词：  
灰骑士

# 打击小队

M T SV W LD OC

6" 4 2+ 2 6+ 2



## 战斗巡逻队数据表

打击小队通常作为先锋出战，他们出手迅捷，能在恶魔的阵线中制造缺口，进而封印亚空间传送门或阻止召唤者逃跑。他们通常会通过传送装置或运输工具发起攻击，执行重要侦察、侵扰侧翼敌军、以手术般精准的打击抵御入侵。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	3+	5	0	1
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
天罚灵能武器 [灵能]	近战	3	3+	6	-2	2

关键词：步兵、战线、灵能者、帝国、打击小队

### 技能

核心：深入打击

阵营：传送突袭

阵营关键词：  
灰骑士

## 战斗巡逻队数据表

### 兄弟会终结者小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	3	6+	2
4+ 无敌豁免					



兄弟会终结者是灰骑士的中坚力量。这些身披重甲的战士中的每个人都同时拥有着强大的肉体与精神。他们通常会直接传送到战斗之中，使用手中的爆矢枪和灼热的天罚灵能武器消灭来自亚空间的造物。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
灵能炮 [灵能]	24"	3	3+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	3+	6	-2	2

#### 技能

核心：深入打击

阵营：传送突袭

**圣锤之手（灵能）：**该单位中的模型在进行冲锋移动后，其装备的近战武器将拥有[致命一击]技能，此效果持续到本回合结束。

关键词：步兵、战线、灵能者、终结者、帝国、兄弟会终结者小队

阵营关键词：  
灰骑士

### 天罚骇骑机甲

M	T	SV	W	LD	OC
8"	8	2+	13	6+	4
4+ 无敌豁免					



天罚骇骑机甲的驾驶员操控着拥有三层陶钢保护的高大外骨骼机甲。在灵力量的强化下，机甲的重型武器能够轻松收割亚空间生物的生命，巨大的铁拳或灵能武器能够轻松击毁载满恶魔的载具和巨大的恐怖生物。

## 战斗巡逻队数据表

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重型灵能炮 [灵能]	24"	6	3+	10	-1	3

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
▶ 天罚巨剑 - 猛击 [灵能]	近战	5	3+	10	-2	D6
▶ 天罚巨剑 - 横扫 [灵能]	近战	10	3+	5	-1	1

#### 技能

核心：致命破灭 D3



**受损：剩余 1-4 点耐伤**

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、机甲、灵能者、帝国、天罚骇骑机甲

阵营关键词：  
灰骑士