

# 混沌骑士 军队规则

当混沌骑士穿行于大地之上，天空变得异常黑暗，亚空间的恐惧弥漫在战场上。没有人能免疫它的阴影接触，因为那些没有被恐惧和绝望麻痹的人会被幻觉和逼疯。

## 恐惧使者

如果您的军队阵营是混沌骑士，您军队中每个拥有该技能的模型拥有对您军队生效的恐惧技能（见下方）。当恐惧技能对您的军队生效时，该技能持续至战斗结束。

### 战斗轮次 1 后

从第一个战斗轮次开始，您的军队获得绝望技能效果：

#### 绝望（光环）

当敌方单位位于该模型 12" 内时，当该敌方单位进行战斗震慑测试和领导力测试时，测试结果减 1。

### 战斗轮次 3 后

从第三个战斗轮次开始，您的军队获得厄运和黑暗技能：

#### 厄运和黑暗

- 当该模型进行攻击时，如果目标处于战斗震慑状态，攻击的致伤骰结果加 1。
- 当该模型受到攻击时，如果进行攻击的模型所处的单位处于战斗震慑状态，攻击命中骰结果减 1。

## 超重型机甲

当拥有该技能的模型进行常规移动，突进或后撤移动时，该模型可以越过其他模型（巨型模型除外），以及不高于 4" 的地形模型，就好像这些模型并不存在。在这么做时，

■ 该模型可以移动进入敌方模型的交战范围，但是不能在交战范围内结束那次移动。

■ 该模型也可以移动穿过地形模型上高于 4" 的部分，但若这么做，在完成那次移动后掷一枚 D6：若结果为 1，那么模型处于战斗震慑状态。

## 恐惧之刃

*恐惧之刃经常在银河系游荡，开辟一条毁灭之路并与其他混沌势力一起屠杀敌人。*

如果您军队中的每个模型都拥有混沌关键词，您可以在您的军队中包含 1 个巨型混沌骑士模型或最多 3 个战犬级模型，即使这些模型没有您在选择军队阵营步骤中选择的阵营关键词。这些模型不能成为您的统帅，并且不能获得任何强化。



# 混沌骑士 - 叛变骑兵团

## 分遣队规则

如果您的军队阵营是混沌骑士，您可以使用该叛变骑兵团分遣队规则。

### 恐惧铸造 (光环)

混沌骑士是阴影和恐怖的仆从：无论他们走到哪里，恐惧和疯狂都会蔓延。

在您对手指挥阶段的战斗震慑步骤中，如果低于初始兵力的敌方单位位于您军队的混沌骑士模型 12" 内，该敌方单位必须进行一次战斗震慑测试。结算该技能时，如果一个单位的初始兵力为 1，当该单位失去一点或更多耐伤时，该单位被视为低于初始兵力。

**设计者注：**这意味着位于该光环技能范围内的所有失去一个或多个模型的敌方单位都必须在对手的命令阶段进行战斗震慑测试，而不仅仅是那些低于半数兵力的单位。



# 混沌骑士 - 叛变骑兵团

## 强化

如果您在使用叛变骑兵团分遣队规则，您可以使用叛变骑兵团强化。

### 恐惧之王

这个暴虐的骑士是可怕力量的缩影，向他们的仆从灌输如同对待敌人一样的恐惧，确保坚定不移的服从。

仅限混沌骑士模型。在近战阶段开始时，您可以选择持有者交战范围内的一个敌方单位，该敌方单位必须进行战斗震慑测试。

### 惊骇光环

这个高大威武的骑士浑身笼罩在亚空间能量的卷须之中，任何靠近的敌人只要被触碰到，就会陷入绝望的恐惧。无论这个骑士走到哪里，这种恐怖的光环都会弥漫并腐蚀这片土地。

仅限混沌骑士模型。如果您在您的指挥阶段结束时控制一个目标标记，并且持有者位于该目标标记范围内时，则该目标标记被污染。在您对手在任何回合开始或结束时控制该目标标记前，该目标标记仍然被您控制，即使您没有模型位于该目标标记范围内。此外，当该目标标记被污染且处于您控制时，如果“绝望恐惧”技能对您的军队生效，该目标标记被视为您军队中拥有“绝望恐惧”技能的混沌骑士模型（敌方单位位于该目标标记 12" 内时进行战斗震慑和领导力测试时，测试结果减 1）。

### 叛徒徽记

这个混沌骑士的黑暗伟业和血迹斑斑的纹章远近流传。谣言说面对它就是面对痛苦的死亡。机体上的每一个纹章都宣告了持有者犯下的邪恶暴行，甚至看着这些令人厌恶的徽记也会被不自然的恐惧攫取，并被蜂拥而至的噩梦所困扰。

仅限混沌骑士模型。“厄运和黑暗”技能从第一个战斗轮次开始就对持有者生效，而不是第三个战斗轮次。

### 诅咒骑士的遗骸

在沉默铸像师的命令下，这些破烂锦旗、锁链护符和盔甲碎片被封存在不知名的棺材中，象征着卡尼瓦斯·格里姆骑士机甲的最后残骸。据说如果在骑士机甲上装饰这些护符，就能够获得那个遭受诅咒的传奇战争机械的勇气和坚毅。不过也有传闻称，这样的行为也会招致同样可怕的诅咒，最终遭受与卡尼瓦斯·格里姆一样的悲惨命运。

仅限混沌骑士模型。当对持有者进行攻击时，攻击的护甲穿透属性降低 1。





# 混沌骑士 - 叛变骑兵团

## 计谋

如果您在使用叛变骑兵团分遣队规则，您可以使用叛变骑兵团计谋。

### 恐惧猎犬

叛变骑兵团 - 战斗战术计谋

战犬驾驶员包围惊恐的受害者，然后进行凶猛的攻击。

**时机：**在您的射击阶段开始时或近战阶段开始时。

**目标：**您军队中的两个或更多战犬级模型和一个可以被这些战犬级模型选为攻击目标的敌方单位。

**效果：**在该阶段结束前，被选中的战犬级单位只能对该敌方单位进行攻击，但这些战犬级模型装备的所有武器拥有 [连击 1] 技能。此外，如果该敌方单位处于战斗震慑状态，在该阶段结束前，当被选中的战犬级模型对该敌方单位进行攻击时，结果为 5+ 的未修正命中掷骰视为暴击命中。

### 骇影

叛变骑兵团 - 武器装备计谋

伴随着残忍饥渴的尖叫，恶魔实体以旋风的形式降临，撕裂那些表现出片刻恐惧的敌人的灵魂。这些灵魂猎手撕裂受害者的精神，当它们进食时，这种生命力甚至可以用来治愈栖息其中的驾驶员。

**时机：**任意阶段中，当一个敌方单位战斗震慑测试失败时。

**目标：**您军队中一个位于该敌方单位 12" 内的混沌骑士单位。

**效果：**掷 6 枚 D6。每有一个结果为 4+ 的掷骰，该敌方单位受到 1 处致命伤并且该模型恢复 1 点失去的耐力。

### 蔑视弱者

叛变骑兵团 - 战斗战术计谋

混沌骑士驾驶员坚持他们的敌人必须被杀死，他们会轻蔑地无视那些屈服于恐惧的人。

**时机：**近战阶段中，当一个敌方单位选择目标后。

**目标：**被该敌方单位一次或多次攻击选为目标的己方混沌骑士单位。

**效果：**在该阶段结束前，您的模型拥有不觉疼痛 6+，如果进行攻击的单位处于战斗震慑状态，则您的模型拥有不觉疼痛 5+。

# 混沌骑士 - 叛变骑兵团

## 计谋

如果您在使用叛变骑兵团分遣队规则，您可以使用叛变骑兵团计谋。



### 长期约束

叛变骑兵团 - 战术策略计谋

战犬对领主的恐惧胜过对敌人的恐惧，他们忠心耿耿地服侍着主人，十分清楚违令和叛变的下场。

**时机：** 您的指挥阶段。

**目标：** 您军队中的一个**憎恶级**模型和您军队中最多三个**战犬级**模型。

**效果：** 在您的下一个指挥阶段开始前，这些**战犬级**模型被视为位于该**憎恶级**模型的任意光环技能范围内。

1CP



### 地狱护盾

叛变骑兵团 - 武器装备计谋

通过吸收辅助等离子核心的能量，这名混沌骑士能够投射一道噼啪作响的能量护盾。

**时机：** 您对手的射击阶段，当一个敌方单位被选择进行射击时。

**目标：** 您军队中一个被该敌方单位一次或更多攻击选为目标的**混沌骑士**模型。

**效果：** 在该阶段结束前，该**混沌骑士**模型拥有针对远程攻击的 4+ 无敌豁免。

1CP



### 黯影骑士

叛变骑兵团 - 史诗伟业计谋

一些混沌骑士可以像黑暗的幻影一样毫无阻碍地穿过坚固的墙壁。

**时机：** 您的移动阶段或您的冲锋阶段中。

**目标：** 您军队中最多两个**战犬级**模型或您军队中的一个**巨型混沌骑士**模型。

**效果：** 在该阶段结束前，该模型在水平移动中可以越过其他模型和地形模型，就好像这些模型并不存在。

1CP



# 战犬处决者

M

12"

T

10

SV

3+

W

12

LD

7+

OC

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
魔息热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1
战犬自动炮	48"	4	3+	9	-1	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲巨足	近战	4	3+	6	0	1

## 技能

核心：致命破灭 D3

阵营：恐惧使者

处决者：当该模型对低于半数兵力的单位进行攻击时，命中掷骰结果加 1。

## 受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤，当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免\*

5+

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，处决者

阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬处决者

驾驶战犬处决者的堕落贵族都是冷漠无情的杀手，他们热衷于使用高速的长管火炮来强化自己的火力。他们能够消灭成片的敌人，压制敌人的战争机械，争相完成更多的杀戮。



## 武器装备选项

- 该模型的恶魔重机枪可以替换为 1 把魔息热熔枪。

## 单位构成

- 1 个战犬处决者

该模型装备有：恶魔重机枪；2 门战犬自动炮；装甲巨足。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，处决者



阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬追猎者

M

12"

T

10

SV

3+

W

12

LD

7+

OC

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复仇者链炮	24"	12	3+	6	-1	1
魔息矛 [热焰 4]	24"	2	3+	12	-4	D6
浩劫多管发射器 [爆炸, 曲射]	48"	D6	3+	5	0	1
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链爪 - 猛击	近战	4	3+	10	-3	3
死神链爪 - 横扫	近战	8	3+	8	-2	1
杀戮爪	近战	4	3+	12	-3	D6+2

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 战线, 角色, 混沌, 战犬级, 追猎者

## 技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐惧使者

**追猎者:** 当该模型对敌方单位进行攻击时, 如果目标单位 6" 内没有其他敌方单位, 致伤掷骰结果加 1。

## 受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免

★ 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词:  
混沌骑士

# 战犬追猎者

只有意志最为强大的低级贵族才有足够的勇气驾驶追猎者。他们就像族群的首领一般，用精心谋划的攻击率领其他战犬作战，或是骚扰敌人侧翼，或是消灭敌人增援，然后捕杀孤立无援的敌人。他们既能从远处齐射，也能在近距离以致命的爪击消灭敌人。



## 武器装备选项

- 该模型的复仇者链炮可以替换为 1 门魔息矛。
- 该模型的恶魔重机枪可以替换为 1 具浩劫多管发射器。
- 该模型的杀戮爪可以替换为 1 个死神链爪。

## 单位构成

- 1 个战犬追猎者

该模型装备有：复仇者链炮；恶魔重机枪；杀戮爪。

关键词：载具，机甲，战线，角色，混沌，战犬级，追猎者



阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬肉食者

M

T

SV

W

LD

OC

14"

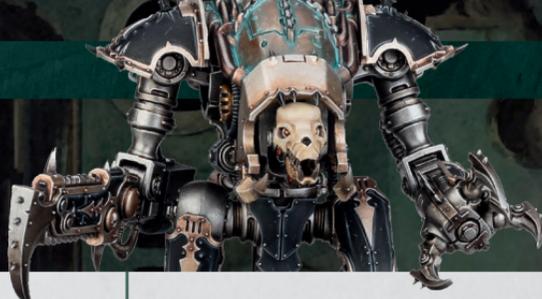
10

3+

12

7+

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1
浩劫多管发射器 [爆炸, 曲射]	48"	D6	3+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链爪 - 猛击	近战	6	2+	10	-3	3
死神链爪 - 横扫	近战	12	2+	8	-2	1
杀戮爪	近战	6	2+	12	-3	D6+2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，肉食者

## 技能

核心：致命破灭 D3

阵营：恐惧使者

肉食者：您可以重掷该模型的冲锋掷骰。

## 受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤，当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免 \*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

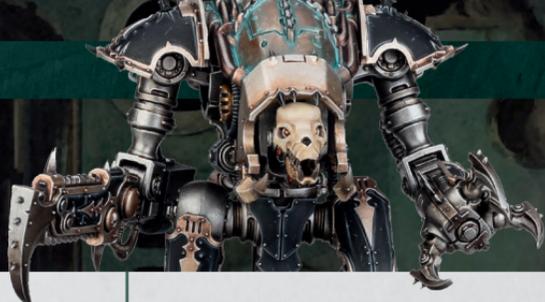
5+



阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬肉食者

富有进攻性的嗜血肉食者舍弃了战犬底盘上更加强大的远程武器。他们热衷于造成血腥的混乱与绝望，寻求只有近距离的杀戮才能带来的刺激。因此，许多肉食者驾驶员都会公然崇拜一个混沌之神。



## 武器装备选项

- 该模型的恶魔重机枪可以替换为 1 具浩劫多管发射器。

## 单位构成

- 1 个战犬肉食者

该模型装备有：恶魔重机枪；死神链爪；杀戮爪。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，肉食者



阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬暴匪

M

12"

T

10

SV

3+

W

12

LD

7+

OC

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复仇者链炮	24"	12	2+	6	-1	1
魔息矛 [热焰 4]	24"	2	2+	12	-4	D6
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	2+	5	0	1
浩劫多管发射器 [爆炸, 曲射]	48"	D6	2+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲巨足	近战	4	3+	6	0	1

## 技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐惧使者

**暴匪:** 当该模型对最近的可选敌方单位进行远程攻击时, 攻击的护甲穿透属性提升 1。

## 受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免 \*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

关键词: 载具, 机甲, 战线, 混沌, 战犬级, 暴匪



阵营关键词:  
混沌骑士

# 战犬暴匪

战犬暴匪和它们的堕落贵族驾驶员十分迷恋技术高超的远距离击杀，他们大都对近距离战斗的混乱不屑一顾。一些战犬暴匪甚至签订了黑暗的契约，强制自己以优雅的方式消灭强大的敌人，或是带着强烈的蔑视抹杀战区中的一切生命。



## 武器装备选项

- 该模型的恶魔重机枪可以替换为 1 具浩劫多管发射器。

## 单位构成

- 1 个战犬暴匪

该模型装备有：复仇者链炮；魔息矛；恶魔重机枪；装甲巨足。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，暴匪



阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬猎手

M

T

SV

W

LD

OC

12"

10

3+

12

7+

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
魔息热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
魔息矛 [热熔 4]	24"	2	3+	12	-4	D6
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链爪 - 猛击	近战	4	3+	10	-3	3
死神链爪 - 横扫	近战	8	3+	8	-2	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，猎手

## 技能

核心：致命破灭 D3

阵营：恐惧使者

**猎手：**当该模型对**凶兽**或**载具**单位进行攻击时，重掷结果为 1 的致伤掷骰和结果为 1 的伤害掷骰。

## 受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤，当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免\*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：  
混沌骑士

# 战犬猎手

战犬猎手就像嗅觉灵敏的猎犬一般，通常将庞大的敌人作为狩猎的目标。他们的魔息长矛能够熔化坚固的盔甲，其链爪则能深深地刺入敌人体内，撕碎一切。



## 武器装备选项

- 该模型的恶魔重机枪可以替换为 1 把魔息热熔枪。

## 单位构成

- 1 个战犬猎手

该模型装备有：魔息矛；恶魔重机枪；死神链爪。

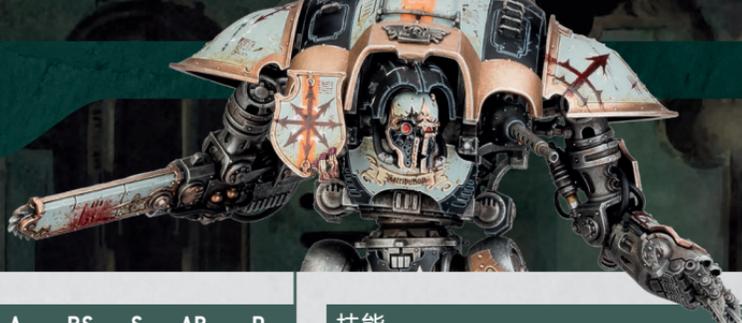
关键词：载具，机甲，战线，混沌，战犬级，猎手



阵营关键词：  
混沌骑士

# 掠夺者骑士

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	3+	22	6+	10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
魔息热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
魔息热能炮 [爆炸, 热熔 6]	24"	2D3	3+	12	-4	D6
掠夺者战斗炮 [爆炸, 速射 D6+3]	72"	D6+3	3+	10	-1	3
掠夺者加特林	36"	18	3+	6	-2	2
浩劫导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
重型黑焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1
废墟之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6
地狱风暴自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
巨足	近战	4	3+	8	-1	2
亚空间攻击爪 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
亚空间攻击爪 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 憎恶级, 角色, 混沌, 掠夺者骑士

## 技能

核心: 致命破灭 D6

阵营: 恐惧使者, 超重型机甲

**恐惧领域 (光环):** 当己方战犬级模型位于该模型 9" 内时, 当该战犬级模型进行战斗震慑测试时, 测试结果加 1。

**沸腾仇恨:** 当该模型被选中进行射击或肉搏时, 在结算这些攻击时您可以重掷一颗命中掷骰或一颗致伤掷骰。

## 受损: 剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免\*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词:  
混沌骑士

# 掠夺者骑士

掠夺者骑士代表着成为混沌骑士的一切。他们的堕落贵族鄙夷荣誉，并且充满憎恨。骑士机甲上搭载着各种与驾驶员秉性相称的强大武器，既能在远处释放他们的怒火，也能在近距离激烈搏斗。



## 武器装备选项

- 该模型的魔息热熔枪可以替换为 1 挺恶魔重机枪。
- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个下列选项：
  - 1 门魔息热能炮
  - 1 把掠夺者加特林和 1 把重型黑焰喷射器
  - 1 门掠夺者战斗炮和 1 挺恶魔重机枪
- 该模型的亚空间攻击爪可以替换为 1 个下列选项：
  - 1 门魔息热能炮
  - 1 把掠夺者加特林和 1 把重型黑焰喷射器
  - 1 门掠夺者战斗炮和 1 挺恶魔重机枪
- 该模型可以装备以下一种选项：
  - 1 组浩劫导弹舱
  - 1 组废墟之矛火箭舱
  - 1 门地狱风暴自动炮

## 单位构成

- 1 个掠夺者骑士

该模型装备有：魔息热熔枪；死神链锯剑；巨足；亚空间攻击爪。

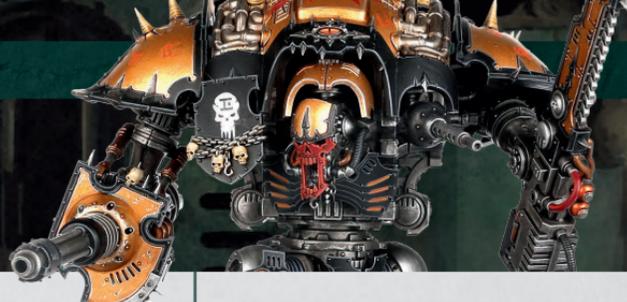
关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，角色，混沌，掠夺者骑士



阵营关键词：  
混沌骑士

# 读神者骑士

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	3+	22	6+	10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
读神者激光毁灭炮	72"	3	2+	18	-4	D6+3
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	2+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
亚空间攻击爪 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
亚空间攻击爪 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，角色，混沌，读神者骑士

## 技能

核心：致命破灭 D6

阵营：恐惧使者，超重型机甲

**无情执着：**当该模型对凶兽或载具单位进行远程攻击时，该攻击拥有 [毁灭伤害] 技能。

**监工（光环）：**当己方战犬级模型位于该模型 9" 内时，当该战犬级模型进行远程攻击时，重掷结果为 1 的命中掷骰。

## 受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免\*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：  
混沌骑士

# 读神者骑士

读神者骑士的刀枪之下不会留有任何活口。他们装备着强大的中近距离武器，能够与敌人的战争机械或凶残的野兽决斗，也可以消灭成片的低级敌人。不仅如此，他们还是残酷的监工，指挥手下的战犬追随者冲向敌人。



## 武器装备选项

- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个亚空间攻击爪。

## 单位构成

- 1 个读神者骑士

该模型装备有：读神者激光毁灭炮；恶魔重机枪；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，角色，混沌，读神者骑士



阵营关键词：  
混沌骑士

# 肆虐者骑士

M	T	SV	W	LD	OC
12"	12	3+	22	6+	10



## 远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1

## 近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
死神链锯剑 - 猛击	近战	6	2+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	18	2+	9	-3	2
亚空间攻击爪 - 猛击	近战	6	2+	20	-3	8
亚空间攻击爪 - 横扫	近战	12	2+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，角色，混沌，肆虐者骑士

## 技能

核心：致命破灭 D6

阵营：恐惧使者，超重型机甲

**嗜血：**当该模型进行冲锋后，在该回合结束前，该模型的近战武器拥有 [连击 1] 技能。此外，在每场战斗中，该模型有一次机会可以在进行过突进的回合进行冲锋。

**横冲直撞（光环）：**当己方战犬级模型位于该模型 9" 内，当该战犬级模型进行近战攻击时，重掷结果为 1 的命中掷骰。

## 受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免 \*

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：  
混沌骑士

# 肆虐者骑士

肆虐者骑士在狂怒的金属咆哮声中冲入战场。他们毫无纪律和克制可言，会以癫狂的凶猛气势投身最激烈的战区。他们挥舞巨大的死神链锯剑和亚空间攻击爪，战斗时与其说是机械，倒不如说更像是狂热的恶魔。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 个肆虐者骑士

该模型装备有：恶魔重机枪；死神链锯剑；亚空间攻击爪。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，角色，混沌，肆虐者骑士



阵营关键词：  
混沌骑士

# 憎恶者骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

3+

22

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
恶魔重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	5	0	1
爆燃喷射器 [毁灭伤害]	30"	9	3+	12	0	3
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灾祸权杖 [额外攻击]	近战	3	3+	8	-1	2
电鞭 [连击 1]	近战	9	3+	10	-2	3

## 技能

核心：致命破灭 D6

阵营：恐惧使者，超重型机甲

**恐惧漩涡（灵能）：**在您的射击阶段开始时，选择一个位于该模型 12" 内的敌方单位。该敌方单位必须进行一次战斗震慑测试。

**亚空间风暴（灵能）：**在您的移动阶段结束时，为每个位于该模型 9" 内的敌方单位掷一枚 D6。如果掷骰结果为 3+，该敌方单位受到 D3 处致命伤。

## 受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免\*

5+

\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，灵能者，角色，混沌，憎恶者骑士



阵营关键词：  
混沌骑士

# 憎恶者骑士

憎恶骑士得到过黑暗诸神的专门祝福，体内充满了亚空间能量。他们能够以致命的冲击波释放这股能量，污染附近的敌人并使其产生变异，或是用猛烈的爆燃能量焚烧远处的敌人。在战斗中，他们会用卷曲的亚空间附肢碾压所有未被污染的敌人。



## 武器装备选项

- 无

## 单位构成

- 1 个憎恶者骑士

该模型装备有：恶魔重机枪；爆燃喷射器；灾祸权杖；电鞭。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，憎恶级，灵能者，角色，混沌，憎恶者骑士



阵营关键词：  
混沌骑士

# 暴君骑士

M

T

SV

W

LD

OC

8"

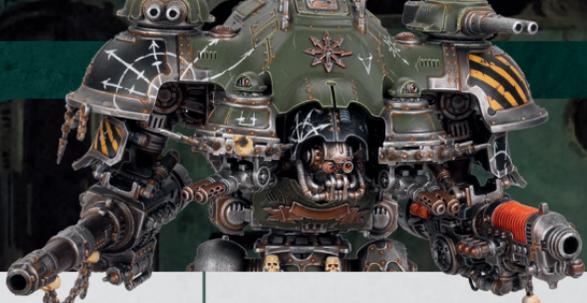
13

2+

24

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
硫磺火山光矛 [爆炸]	60"	D3	3+	20	-5	D6+8
黑炎炮 [无视掩体, 洪流]	18"	3D6	N/A	8	-1	2
魂浆屠戮炮 - 标准 [爆炸]	36"	D6+3	3+	8	-2	2
魂浆屠戮炮 - 过载 [爆炸, 危险]	36"	D6+3	3+	9	-3	3
幽鬼打击导弹发射器 [针对巨型 4+, 毁灭伤害]	72"	1	3+	12	-6	D6+1
双联魔息热熔枪 [热熔 2, 双联]	12"	1	3+	9	-4	D6
双联读神者炮 [爆炸, 双联]	36"	D6	3+	6	0	1
亚空间鱼叉 [针对凶兽 4+, 针对载具 4+, 毁灭伤害]	18"	1	2+	24	-6	12

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
巨足	近战	4	4+	8	-1	2

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 角色, 混沌, 暴君骑士

## 技能

核心: 致命破灭 D6+2

阵营: 恐惧使者, 超重型机甲

炼狱庇护 (光环): 当己方战术犬级模型位于该模型 6" 内时, 该战术犬级模型拥有掩体增益。

腐化要塞: 当敌方单位作为增援部署在战场上时, 不能部署在该模型 12" 内。

## 受损: 剩余 1-8 点耐伤

当该模型剩余 1-8 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰减 1。

## 无敌豁免 \*

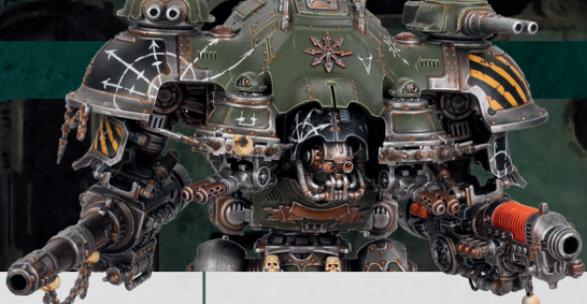
\* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词:  
混沌骑士

# 暴君骑士

威武的暴君骑士如同行走的堕落堡垒，赫然耸立在其他混沌骑士身后。他们携带着一些堕落家族最重型的武器。驾驶员以释放致命火力为乐，敌人的攻击对他们丝毫没有效果。



## 武器装备选项

- 该模型的硫磺火山光矛和魂浆屠戮炮可以替换为 1 门黑炎炮和 1 个亚空间鱼叉。
- 该模型的 2 组幽鬼打击导弹发射器和双联读神者炮可以替换为 1 组幽鬼打击导弹发射器和 2 门双联读神者炮。

## 单位构成

- 1 个暴君骑士

**该模型装备有：**硫磺火山光矛；魂浆屠戮炮；2 组幽鬼打击导弹发射器；2 把双联魔息热熔枪；双联读神者炮；巨足。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，角色，混沌，暴君骑士



阵营关键词：  
混沌骑士