



战斗巡逻队：沃坦联盟

战钉勘探队

作为侦察和勘探舰队的一部分，战群统领战钉和他的伙伴们在星际间征战，试图发现并获取高价值的资源或技术。勘探队难以忍受其他种族宣称对资源拥有所有权，一旦发现仅靠威胁无法奏效，他们就会立即诉诸武力并夺取资源。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 战群统领战钉 (1 模型)

- 该模型装备有：爆燃解离枪；质量拳甲；传送符冠。

B 深岩狂战士 (5 模型)

- 3 个模型装备有：重型等离子战斧。
- 1 个模型装备有：鼯鼠榴弹发射器；重型等离子战斧。
- 1 个模型装备有：成对震荡拳甲。

C 远行者先锋 (3 模型)

- 1 个模型装备有：爆矢左轮；爆矢霰弹枪；磁轨自动炮；等离子小刀；通讯阵列。
- 1 个模型装备有：爆矢左轮；爆矢霰弹枪；磁轨自动炮；等离子小刀；车首探照灯。
- 1 个模型装备有：爆矢左轮；爆矢霰弹枪；高能激光转轮炮；磁轨自动炮；等离子小刀。

D 炉心战士 (10 模型)

- 1 个炉心头领装备有：艾塔-卡恩等离子手枪；炉裔格斗武器；织盾符冠。
- 4 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；离子爆裂枪；格斗武器。
- 1 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；离子爆裂枪；格斗武器；通讯阵列。
- 1 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；离子爆裂枪；格斗武器；医疗包。
- 1 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；离子爆裂枪；格斗武器；多频谱扫描仪。
- 1 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；高能激光自动步枪；格斗武器。
- 1 个炉心战士装备有：基岩型爆矢手枪；磁轨步枪；格斗武器。



重型等离子战斧



深岩狂战士

成对震荡拳甲



远行者先锋

高能激光转轮炮



爆矢左轮

磁轨自动炮



战斗巡逻队：沃坦联盟 战钉勘探队

技能

战钉勘探队所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“先祖之眼”。

先祖之眼

炉裔是一个高度务实的种族，这种天性不仅决定了他们的战斗方式，更体现在他们生活的每一个方面。炉裔的战争领袖在开战前和战斗中都会反复进行快速而谨慎的计算，从而尽可能地判明战斗带来的回报是否足以抵偿资源的损失和炉裔同胞的宝贵生命。这类评估的核心流程被称为“先祖之眼”，炉裔指挥官们正是通过它来判断最首要的敌方威胁、标示敌军防线的弱点以及应当动用哪些力量对此二者加以克服。

每当有敌方单位摧毁一个己方沃坦联盟单位时，该敌方单位将会得到 1 个审判标识。一个敌方单位至多可拥有 2 个审判标识（所有在此之后获得的审判标识都会被忽略）。

拥有此技能的己方模型在攻击带有审判标识的单位时都会获得下表中列出的增益，直到它的全部攻击都结算完毕。

审判标识数量	增益
1	严重威胁： 命中掷骰结果增加 1 点。
2	又有仇恨需要清算了： 命中掷骰结果和致伤掷骰结果各增加 1 点。

设计师注：如果一个带有审判标识的单位被移出战场，还需记下它在被移除时带有多少个审判标识。如果该单位被放回战场，便将相应数量的审判标识放在它旁边。如果带有审判标识的单位拆分成两个或更多单位，则拆分后的所有单位都将拥有与原单位相同数量的审判标识。如果两个单位进行合并，且其中任意单位带有审判标识，那么合并后的单位拥有的审判标识数量将与审判标识数量较多的单位相同。

强化

您的**战群统领**模型是您的**统帅**，同时拥有“浪费懈怠，终为虚空所噬”强化。您可以将它替换为“务实者通讯链路”。

默认强化

浪费懈怠，终为虚空所噬

这句格言是炉裔的众多真知之一，意在警醒人们杜绝一切形式的浪费，对弹药的无谓浪费自然也包括在内。任何一名战士都必须将这句话铭记在心，并将其中的道理传达给他们麾下的战士，直到仔细而沉稳的瞄准成为他们的第二本能。炉裔战士的射击因此有着过人的稳定性和持续性，无论是在推进还是在组织战术撤退时，他们都能始终保持强大的火力。

持有者所在单位中的模型进行远程攻击时，可重掷结果为 1 的命中掷骰。此外，持有者所在单位可以在进行过撤退的回合中进行射击。

或

可选强化

务实者通讯链路

这种强化型通讯器材被直接整合在战士的盔甲当中，并配备了优先级排序提升系统。这样的设计使得战场上最需要得知实时战略和战术信息的炉裔能够直接越过优先级较低的通讯，以便及时获取情报。

持有者所在单位中的模型提升 1 点目标控制属性。此外，您可以为持有者所在单位重掷战斗震慑测试。

次要目标

您将使用“劳者应得”作为次要目标，但也可以将其替换成“清算仇恨”。

默认次要目标

劳者应得

当炉裔们确定某个目标时，便会以悍不畏死的强硬态度为之而战。在他们的观念中，为战场上的重要资源付出最大努力的一方理应毫无争议地享有其所有权。

在战斗开始时的部署军队步骤，您必须选择一个不位于己方部署区内的目标标记。

在第二个和之后的战斗轮次中，当己方回合结束时，您如果控制了该目标标记，便获得 4 点胜利点数。

或

可选次要目标

清算仇恨

炉裔只有在最极端的情况下才会宣布一桩仇恨，能令他们如此行事的必定是极其严重的侮辱，以至于他们必须不惜一切代价给予敌人彻底的毁灭，通常那种务实的战场计算也被完全弃之不顾。此等声明一经发表，那么这世间除了死亡之外将再也没有任何事物能够阻止他们以冷酷手段将仇敌粉碎。

在第二个和之后的战斗轮次中，当战斗轮次开始时，选择一个未被摧毁且拥有至少一个审判标识的敌方单位，并将其作为己方军队的目标。当战斗轮次结束时，若己方军队在本战斗轮次中的目标被摧毁，您便获得 4 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：

坚决报复

战钉勘探队 - 史诗伟业计谋

对炉裔造成显著伤害无异于给自己画上了标靶，行此事者不但会成为优先消灭的对象，也会被视为值得施加猛烈报复的目标。

时机：任意阶段。

目标：一个刚被敌方模型摧毁的己方沃坦联盟单位。即使该沃坦联盟单位已被摧毁，您依然可以对它使用此计谋。

效果：在本场战斗结束前，己方沃坦联盟模型在攻击上述敌方模型所在单位时，可重掷结果为 1 的命中掷骰。

全频谱扫描

战钉勘探队 - 战斗战术计谋

炉裔使用的多功能多频谱扫描仪能有效地判明敌方防线上的弱点。

时机：己方射击阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行射击的己方沃坦联盟单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型所装备的远程武器拥有[致命一击]技能。

织锦之身

战钉勘探队 - 战斗战术计谋

克隆织锦为炉裔带来的基因修饰令他们在极端环境下表现出了强悍的耐受力。

时机：敌方射击阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方沃坦联盟单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型提升 1 点豁免属性。

战群统领战钉

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	3+	4	7+	1
		4+	无敌豁免		



战斗巡逻队数据表

战群统领战钉的战略智慧、坚定决心和个人战力深刻地激励着他麾下的战士。这名指挥官的战斗方式兼具技术和蛮力，他会用质量拳甲痛击那些侥幸未被他的爆燃解离枪蒸发的敌人，同时仰仗披挂盔甲的坚实身躯，对攻向自己的爆炸和刀剑视若无物。

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
热熔解离枪 [毁灭伤害]	18"	3	2+	5	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
质量拳甲	近战	3	3+	8	-2	3

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：炉心战士。

技能

核心：领袖

阵营：先祖之眼

冷酷高效：每个战斗轮次一次，在己方指挥阶段，您可以选择一个对该模型可见的敌方单位，该敌方单位得到1个审判标识。

关键词：步兵、角色、战群统领、战钉

阵营关键词：
沃坦联盟

炉心战士

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	4+	1	7+	2



战斗巡逻队数据表

护甲精良、训练有素的炉心战士装备了大量强力武器，他们构成了大多数铁誓团的核心战力。在头领的指挥下，战士们发射出暴雨般的猛烈火力，敌人的还击不能令他们动摇半分，随后炉裔大军将一路挺进，一劳永逸地粉碎失去斗志的敌人。

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
基岩型爆矢手枪 [手枪]	12"	1	4+	4	0	1
基岩型爆矢枪	24"	2	4+	4	0	1
艾塔-卡恩等离子手枪 [手枪]	6"	1	4+	8	-3	2
高能激光自动步枪 [突击、速射 3]	24"	3	4+	6	-1	1
离子爆裂枪	18"	1	4+	5	-2	1
磁轨步枪 [毁灭伤害、重型]	18"	1	5+	12	-3	D3+3

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	1	4+	4	0	1
炉裔格斗武器	近战	2	4+	5	-2	2

巡逻小队

当宣布战斗编队阶段开始、双方的单位都还未进行配置时，您可以将该单位拆分为两个各含有5个模型的单位。

技能

阵营：先祖之眼

武器装备技能

多频谱扫描仪：持有者所在单位中的模型所装备的远程武器拥有[无视掩体]技能。

医疗包：持有者所在单位中的模型拥有“不觉疼痛6+”技能。

关键词：步兵、战线、炉心战士

阵营关键词：
沃坦联盟

远行者先锋

M	T	SV	W	LD	OC
12"	6	4+	3	7+	2



战斗巡逻队数据表

远行者先锋骑着用磁轨技术制造的悬浮摩托掠过异星的土地，逐一探查敌军所在的位置。这群负责远距离打击的战士迅捷而顽强，更装备了强劲的火力的，他们经常会从出乎意料的方向打击敌人，或是将敌军的动向汇报给铁誓团的战群统领。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢左轮 [手枪]	9"	1	4+	5	0	1
爆矢霰弹枪 [突击]	12"	2	4+	5	0	1
高能激光转轮炮 [连击 1]	24"	6	4+	6	-1	1
磁轨自动炮	24"	3	4+	7	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
等离子小刀	近战	2	4+	4	0	1

技能

核心：斥候 9"

阵营：先祖之眼

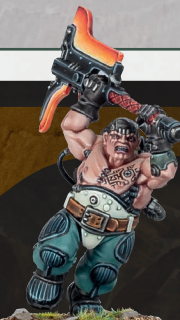
飞骑迂回：在敌方回合结束（除第一个敌方回合外）时，若该单位位于任意战场边缘 6" 内且不在敌方单位交战范围内，您便可以将它移出战场并放置在战略预备队中。在下一个己方移动阶段的增援步骤中，将该单位放置在完全位于任意战场边缘（除敌方战场边缘外）6" 内，且距离所有敌方模型超过水平 9" 的位置。

关键词：骑乘、飞行、远行者先锋

阵营关键词：
沃坦联盟

深岩狂战士

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	6+	2	7+	1



战斗巡逻队数据表

深岩狂战士是经受过最多生化改造的炉裔，也是族群中最勇敢的。他们手中挥舞着由采矿工具改装而来的战争武器，一路凿穿坚硬的岩石，向敌人的据点发起出其不意的攻势，并将他们彻底粉碎，其手法与开采满是珍贵矿物的小行星时别无二致。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
鼯鼠榴弹发射器 [爆炸、曲射]	24"	D6	4+	5	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
► 重型等离子战斧 - 猛击	近战	3	3+	6	-2	2
► 重型等离子战斧 - 横扫	近战	6	3+	4	-1	1
成对震荡拳甲 [双联]	近战	4	4+	9	-1	2

武器装备技能

鼯鼠榴弹发射器：装备该武器的模型在耐伤属性和攻击属性上各提升 1 点。

技能

核心：不觉疼痛 5+

阵营：先祖之眼

生化注射剂：每当该单位中的模型被近战攻击摧毁时，若该模型还未在本阶段被选中进行近战，便掷一枚 D6；若结果为 4+，则先不将其移出游戏，被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，随后再被移出游戏。

► 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、深岩狂战士

阵营关键词：
沃坦联盟