



圣典：钛帝国

版本 1.1

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。如果条目中包括了已经存在的规则文本，那么其中更新或者修改的部分将用红色进行标记。全新添加或者自上一版来修改过的也存在条目将使用 ⊕ 进行标记。

更新与勘误

第 80 页 – 致命一击分遣队规则

修改为：

“在第一、第二、和第三个战斗轮次中，您军队中所有**钛帝国**模型装备的远程武器拥有 **[突击]** 技能。在第一、第二和第三战斗轮次中，当一个单位作为被指引单位时（参见：为了上上善道），其装备的远程武器拥有 **[致命一击]** 技能。”

第 96 页 – 危机阳铸战斗服，阳铸技能

修改为：

“**阳铸**：每当该单位中的一个模型以一个**凶兽**或**载具**单位为目标进行远程攻击时，您可以重掷致伤掷骰，并且您可以重掷伤害掷骰。”

⊕ 第 102 页 – 克鲁特踪迹塑形者，克鲁特伏击技能

修改为：

“**克鲁特伏击**：在双方玩家部署军队后，您可以重新部署该模型所属的单位以及另一个己方**克鲁特**单位。在这么做时，无论您的战略预备队中已经有多少单位，您都可以将这些单位放入战略预备队。”

⊕ 第 109 页 – 激流战斗服，新星充能技能

修改为：

“**新星充能**：每场战斗限一次，当该单位在己方射击阶段中被选择进行射击时，选择该模型装备有的一件远程武器。直到阶段结束前，那件武器拥有 **[毁灭伤害]** 技能。”

常见问题解答

⊕ 问：在一个以太搭乘**运输工具**时，是否可以使用它的联合领袖技能？

答：不能。

⊕ 问：一个携带有标记无人机的以太单位是否可以被选作成为了上上善道规则中的观测单位？

答：不能，除非那个单位与一个拥有为了上上善道军队规则的护卫单位组成联合单位。