

吞世者

军队规则

恐虐是战争和杀戮之神，以他的名义在战场上进行杀戮的人会得到巨大的恩惠。

恐虐祝福

如果您的军队阵营是**吞世者**，在战斗轮次开始时，您可以进行恐虐祝福掷骰。掷八枚 D6，然后使用这些骰子来激活最多两个右侧列表中的祝福——每个祝福都有相应的所需掷骰结果（如果指定了掷骰结果，则需要比该结果更高的双骰或三骰）。每个恐虐祝福在每个战斗轮次中只能激活一次。任何没有使用的恐虐祝福掷骰将被弃置。

激活之后，在该战斗轮次结束前，恐虐祝福适用于您军队中所有拥有该技能的单位。

例如：阿什进行恐虐祝福掷骰并获得以下骰子：1、2、2、2、3、4、6、6。

首先，他使用两个 6 来激活亚空间之刃（这需要 5+ 双骰），并留下以下骰子：1、2、2、2、3、4。

然后他使用两个 2 来激活怒火忠诚（这需要任意双骰），留下以下骰子：1、2、3 和 4。

既然他已经激活了两个恐虐祝福，就不能再激活其他祝福，剩下的骰子将被丢弃。

狂怒鼓舞

任意双骰

该单位中的模型的移动属性提升 2"。

怒火忠诚

任意双骰

该单位中的模型拥有不觉疼痛 6+ 技能。如果该单位中的模型已经拥有不觉疼痛技能，该单位不觉疼痛掷骰结果加 1。

绝顶战力

3+ 双骰

该单位中模型装备的近战武器拥有 [连击 1] 技能。

全面屠杀

4+ 双骰或任意三骰

当该单位中的一个模型被近战攻击摧毁，如果该模型没有在该阶段中进行近战，掷一枚 D6。如果掷骰结果为 4+，不要将其从游戏中移除。被摧毁的模型可以在进行攻击的模型所在单位完成近战后进行近战，然后将其从游戏中移除。

亚空间之刃

5+ 双骰或任意三骰

该单位中模型装备的近战武器拥有 [致命一击] 技能。

肆无忌惮的嗜血欲

6 双骰或 4+ 三骰

该单位可以在进行过突进的回合中进行冲锋。



吞世者 — 狂战士战帮

分遣队规则

如果您的军队阵营是吞世者，您可以使用该狂战士战帮分遣队规则。

不羁狂怒

吞世者在永恒的愤怒中战斗，愤怒驱使他们屠杀所有挡路的人。他们所有的战士都接受了可怕的手术，植入了放大他们侵略性的粗陋装置，而有些人则屈服于附身于他们的恶魔，被血神的狂暴仆从所驱使。无论他们的狂暴愤怒是被何物所驱动，这些战士只有在每个敌人都陈尸于他们脚下时才会停止杀戮——有时他们甚至还会继续屠杀。

当您军队的吞世者单位被选中进行近战时，如果该单位在回合中进行过冲锋，在该阶段结束前，该单位中模型装备的近战武器的力量属性和攻击属性提升 1。



吞世者 — 狂战士战帮

计谋

如果您正在使用狂战士战帮分遣队规则，您可以使用这些狂战士战帮计谋。

荣耀屠杀

狂战士战帮 — 战略计划计谋

那些目睹吞世者屠杀的人会四散而逃，以免成为下一个受害者。

1CP

时机：近战阶段。

目标：您军队中的一个在该回合进行过冲锋且在该阶段中摧毁一个或更多敌方单位的吞世者单位。

效果：在您对手的下一个指挥阶段中，每个位于该单位 6" 内的敌方单位必须进行一次战斗震慑测试。如果进行战斗震慑测试的单位低于半数兵力，测试结果减 1。被该计谋影响的敌方单位不需要在同一阶段中进行任何其他战斗震慑测试。

颅献颅座！

狂战士战帮 — 战斗战术计谋

恐虐会奖赏那些敢于直面最强大敌人的战士，为其降下赐福。

1CP

时机：近战阶段。

目标：您军队中的一个没有在该阶段中被选中进行近战的吞世者单位。

效果：在该阶段结束前，当该单位中的模型对角色、凶兽或载具单位进行近战攻击时，致伤掷骰结果加 1。

血祭血神！

狂战士战帮 — 战斗战术计谋

当鲜血泼洒之时，血神祝福便会降临。

1CP

时机：近战阶段，当您军队中的一个吞世者单位摧毁敌方单位后。

目标：该吞世者单位。

效果：进行一次恐虐祝福掷骰。您可以使用掷骰结果激活一个恐虐祝福。这不算在可以激活的恐虐祝福的最大数量内，但是其他的祝福规则依然适用。弃置所有未使用的掷骰。

恐虐不在乎……

狂战士战帮 — 战略计划计谋

只要血流成河，恐虐不在乎鲜血从何而来，皮外伤不足以阻挡吞世者前进的脚步。

2CP

时机：近战阶段中，当一个敌方单位选择攻击目标后。

目标：您军队中的一个被该敌方单位选为攻击目标的吞世者单位。

效果：在该阶段结束前，该单位受到攻击时，攻击的伤害属性降低 1。



吞世者 — 狂战士战帮

计谋

如果您正在使用狂战士战帮分遣队规则，您可以使用这些狂战士战帮计谋。

鲜血祭品

狂战士战帮 — 史诗伟业计谋

恐虐战士的鲜血也是鲜血，当战场被染红的时候，此地仍是血神领域的一部分。

时机：任意阶段中。

目标：您军队中的一个位于您控制的目标标记范围内的被摧毁的吞世者单位。即使该单位已经被摧毁，您依然可以对该单位使用该计谋。

效果：在您对手在任何回合开始或结束时控制该目标标记前，该目标标记仍然被您控制，即使您没有模型位于该目标标记范围内。

失神狂暴

狂战士战帮 — 战斗战术计谋

那些为恐虐而战的战士受到更深层狂怒的驱动，在无法控制的浪潮之中朝着敌人冲锋。

时机：您的移动阶段。

目标：您军队中的一个未在该阶段中被选中进行移动的吞世者单位。

效果：在该阶段结束前，如果该单位进行突进，不要为其进行突进掷骰。在该阶段结束前，该单位中模型的移动属性提升 6"。

吞世者 — 狂战士战帮

强化

如果您正在使用狂战士战帮分遣队规则，您可以使用这些狂战士战帮强化。

恐虐青睐

这位统帅受到恐虐青睐，血神似乎为他提供了一部分自己的力量，以助其屠杀。

仅限吞世者模型。每场战斗限一次，当您进行恐虐祝福掷骰时，在您做其他行动前，持有者可以使用该强化。如果这样做，弃置所有的掷骰并进行新的恐虐祝福掷骰。新的恐虐祝福掷骰不被视为重掷，所有允许您重掷或更改结果的规则（例如：恐虐印记）仍然适用。

狂战士砍刀

这把寄宿恶魔的武器会让使用者失去思想，在红热钢铁的影响下进入完全狂暴的状态。

仅限吞世者模型。持有者装备的近战武器的攻击和伤害属性提升 1 点。

战斗欲望

这位久经沙场的杀手对战斗的欲望吸引他加入所有战斗，每次暴力攻击都让他进入更为强烈的战场狂暴。

仅限吞世者模型。即使您在本阶段已经对其他单位使用过英勇介入计谋，您也可以花费 0CP 对持有者所在单位使用英勇介入计谋。

狂怒头盔

此头盔由坚不可摧的黄铜打造，取材直接来自于血神的王座。任何试图直取佩戴者头颅的对手都会在此折刃。

仅限吞世者模型。当攻击被分配至持有者时，攻击的伤害属性减半。





安格隆

M

T

SV

W

LD

OC

14"

11

2+

16

5+

6



近战武器

攻击范围

	A	WS	S	AP	D
丧尼阿锐斯和碾脊者 — 猛击	近战	8	2+	16	-4 D6+2
丧尼阿锐斯和碾脊者 — 横扫	近战	18	2+	8	-2 2

狂怒气场

光荣放血 (光环): 当己方吞世者单位位于该模型 6" 内时, 该单位进行冲锋掷骰时, 掷骰结果加 1。

怒火感染 (光环): 当己方低于初始兵力的吞世者单位位于该模型 6" 内时, 该单位中模型装备的近战武器的攻击属性提升 1。结算该技能时, 如果一个单位的初始兵力为 1, 当该单位失去一点或更多耐伤时, 被视为低于初始兵力。

正义屠杀 (光环): 当己方吞世者单位位于该模型 6" 内时, 该单位中的模型进行攻击时, 您可以重掷命中掷骰。

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 凶兽, 飞行, 角色, 史诗英雄, 混沌, 恐虐, 恶魔, 基因原体, 安格隆

技能

核心: 致命破灭 D6, 深入打击

阵营: 恐虐祝福

浴血重生: 当您进行恐虐祝福掷骰时, 如果该模型被摧毁, 您可以花费结果为 6 的三骰使用该技能。这样的话, 该模型不被视为被摧毁, 并且位于战略预备队中, 同时拥有全部耐伤。

狂怒气场: 在您的冲锋阶段开始时, 选择狂怒气场中的一个技能 (见左侧)。在您下一个冲锋阶段开始前, 该模型拥有该技能。

受损: 剩余 1-6 点耐伤

当该模型剩余 1-6 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
吞世者

安格隆

安格隆是狂暴与怒火的永生形态。他是个永不止息的毁灭机器，力量强大到能够徒手撕开帝国堡垒，徒手阻挡泰坦前进的脚步。装备有丧尼阿锐斯和碾脊者，他能像一阵嗜血的末日旋风一样收割战场上的所有敌人。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个安格隆 — 史诗英雄

该模型装备有：丧尼阿锐斯和碾脊者。

最高指挥官

如果该模型在您的军队中，该模型必须是统帅。

关键词：凶兽，飞行，角色，史诗英雄，混沌，恐虐，恶魔，基因原体，安格隆

阵营关键词：
吞世者

背叛者卡恩

M

6"

T

4

SV

3+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
卡恩的等离子手枪 [手枪]	12"	1	2+	8	-3	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
血子	近战	8	2+	6	-2	3

技能

核心: 领袖

阵营: 恐虐祝福

传奇杀手: 当该模型领导一个联合单位时, 单位中模型进行攻击时, 重掷结果为 1 的命中掷骰, 并重掷结果为 1 的致伤掷骰。

背叛者: 在您的冲锋阶段结束时, 如果该模型领导一个联合单位并且该单位没有位于一个或更多敌方单位交战范围内, 您必须让该模型进行一次领导力测试。如果该测试失败, 您选择的一个护卫模型被摧毁。

狂战士狂怒: 当该模型被近战攻击摧毁时, 如果该模型在该阶段中没有进行过近战, 不要将其从游戏中移除。该模型可以在攻击模型所在单位完成攻击后进行近战, 随后将其从游戏中移除。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵, 角色, 史诗英雄, 手雷, 混沌, 恐虐, 背叛者卡恩

阵营关键词:
吞世者

背叛者卡恩

卡恩是屠杀的风暴，是恐虐八重血路的化身。他冲向战场时，头盔音阵中会传出狂暴的战吼声。“杀！砍！烧！”已经在整个帝国中恶名远扬，昭示着可怕屠杀的到来。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个背叛者卡恩 — 史诗英雄

该模型装备有：卡恩的等离子手枪；血子。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 恐虐狂战士

关键词：步兵，角色，史诗英雄，手雷，混沌，恐虐，背叛者卡恩



阵营关键词：
吞世者

因维卡图斯尊主



M

T

SV

W

LD

OC

12"

6

2+

8

6+

2

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
懦夫之祸 [毁灭伤害]	近战	7	2+	6	-2	2
铁甲兽尖角 [额外攻击, 骑枪]	近战	4	3+	6	-1	2

技能

核心: 领袖, 斥候 6"

阵营: 恐虐祝福

反击: 当该模型领导一个联合单位时, 该单位能在进行过后撤的回合进行射击和冲锋。

八重血路: 在战斗开始时, 在使用斥候技能进行移动前, 您可以选择最多两个位于该模型 6" 内的己方**吞世者步兵**单位。在战斗结束前, 被选中单位中的所有模型拥有“斥候 6"”技能。

无敌豁免

4+

关键词: 骑乘, 角色, 史诗英雄, 手雷, 混沌, 恐虐, 因维卡图斯尊主

阵营关键词:
吞世者

因维卡图斯尊主

因维卡图斯尊主是快速劫掠、高效反击以及游击战术的大师，他力图为恐虐泼洒更多鲜血，夺取更多头颅，所以总是快速地从一场战场转向另一场战场，骑着强大的铁甲兽卡尔古鲁斯，带领着手下军队冲入敌方战线之中。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个因维卡图斯尊主 — 史诗英雄

该模型装备有：爆矢手枪；懦夫之祸，铁甲兽尖角。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 恐虐狂战士
- 八缚者
- 高阶八缚者

关键词：骑乘，角色，史诗英雄，手雷，混沌，恐虐，因维卡图斯尊主

阵营关键词：
吞世者

吞世者恶魔亲王

M

8"

T

10

SV

2+

W

10

LD

6+

OC

3



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
炼狱炮	24"	3	2+	5	-1	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
▶ 狱铸武器 — 猛击	近战	6	2+	10	-2	3
▶ 狱铸武器 — 横扫	近战	14	2+	8	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：凶兽，角色，混沌，恐虐，恶魔，恶魔亲王

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：恐虐祝福

炼狱保护（光环）：当己方吞世者步兵单位位于该模型6"内时，那个单位中的模型拥有5+ 无敌豁免，如果那个单位已经拥有无敌豁免，那么在这个情况下，那个单位拥有4+ 无敌豁免。

毁灭突击：当该模型进行冲锋后，在该回合结束前，模型的狱铸武器拥有 [毁灭伤害] 技能。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
吞世者

吞世者恶魔亲王

吞世者成为恶魔亲王的道路上留下了无尽的血债，汇集起来足以淹没不知多少个世界。作为对如此事迹的奖赏，狂怒之主赐予他们炼狱永生和不洁之力。在战斗中，恶魔亲王带领着战帮凶猛突进，在敌人攻击中大步冲锋。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个吞世者恶魔亲王

该模型装备有：炼狱炮；狱铸武器。

关键词：凶兽，角色，混沌，恐虐，恶魔，恶魔亲王



阵营关键词：
吞世者

装备翅膀的 吞世者恶魔亲王

M	T	SV	W	LD	OC
12"	9	2+	10	6+	3

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
炼狱炮	24"	3	2+	5	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
▶ 狱铸武器 — 猛击	近战	6	2+	10	-2	3
▶ 狱铸武器 — 横扫	近战	14	2+	8	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：凶兽，角色，飞行，混沌，恐虐，恶魔，恶魔亲王

技能

核心：致命破灭 D3，深入打击

阵营：恐虐祝福

血腥恐惧：在近战阶段开始时，每个位于该模型交战范围内的敌方单位必须进行一场战斗震慑测试。

恐虐之誓：在战斗开始前，选择对手军队中的一个敌方单位作为该模型的誓言之敌。当该模型对誓言之敌进行攻击时，您可以重掷命中骰骰并且您可以重掷致伤骰骰。如果在战斗结束时，誓言之敌没有被摧毁，该模型被摧毁。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
吞世者

装备翅膀的 吞世者恶魔亲王

以恐虐之名进行屠杀，是所有吞世者恶魔亲王的共同特征。一对强大的钩状翅膀是完美的协助。它们以子弹的速度从天而降，猛击敌人，咆哮着恐虐的誓言，带来无尽的厄运。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个装备翅膀的吞世者恶魔亲王

该模型装备有：炼狱炮；狱铸武器。

关键词：凶兽，角色，飞行，混沌，恐虐，恶魔，恶魔亲王



阵营关键词：
吞世者

乘坐铁甲兽的吞世者领主

M	T	SV	W	LD	OC
10"	6	2+	7	6+	2



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
等离子手枪 — 标准 [手枪]	12"	1	2+	7	-2	1
等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪]	12"	1	2+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
高阶链锯刃	近战	7	2+	6	-1	2
铁甲兽尖角 [额外攻击, 骑枪]	近战	4	3+	6	-1	2

技能

核心: 领袖

阵营: 恐虐祝福

前进攻势: 当该模型领导一个联合单位时, 您可以重掷该单位的任意或所有以下掷骰: 突进掷骰、冲锋掷骰、血涌掷骰 (参见恐虐狂战士)。

血腥践踏: 当该模型所在单位完成冲锋, 选择一个位于该模型交战范围内的敌方单位, 掷一枚 D6。如果掷骰结果为 2-3, 该敌方单位受到 1 处致命伤; 如果掷骰结果为 4-5, 该敌方单位受到 D3 处致命伤; 如果掷骰结果为 6, 该敌方单位受到 D3+3 处致命伤。

无敌豁免

4+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 骑乘, 角色, 手雷, 混沌, 恐虐, 乘坐铁甲兽的领主

阵营关键词:
吞世者

乘坐铁甲兽的吞世者领主

吞世者领主带领着手下战士不断战斗，经历的时间已不知是凡人寿命的多少倍了。有的完成了伟大事迹，血神便赐予他们铁甲兽。这些残暴的恶魔坐骑在冲锋之时可以碾碎沿路的一切事物。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名乘坐铁甲兽的吞世者领主

该模型装备有：等离子手枪；高阶链锯刃；铁甲兽尖角。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 恐虐狂战士
- 八缚者
- 高阶八缚者

关键词：骑乘，角色，手雷，混沌，恐虐，乘坐铁甲兽的领主



阵营关键词：
吞世者

吞世者行刑大师

M

6"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
肢解斧 [毁灭伤害, 精准]	近战	5	2+	7	-2	2

技能

核心: 领袖

阵营: 恐虐祝福

猎夺者: 当该模型领导一个联合单位时, 该单位中的模型拥有先攻技能。

杀戮挥砍: 当该模型对角色单位进行近战攻击时, 您可以重掷命中掷骰并且您可以重掷致伤掷骰。

关键词: 步兵, 角色, 混沌, 恐虐, 行刑大师



阵营关键词:
吞世者

吞世者行刑大师

行刑大师是腐化的持斧战士，一心想要为恐虐砍下敌方最强勇士的头颅，并在凶猛冲锋并砍穿敌人盔甲血肉之前吼出最终审判之词。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名吞世者行刑大师

该模型装备有：爆矢手枪；肢解斧。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 恐虐狂战士

关键词：步兵，角色，混沌，恐虐，行刑大师

阵营关键词：
吞世者

恐虐狂战士

M

6"

T

4

SV

3+

W

2

LD

6+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
▶ 等离子手枪 — 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
▶ 等离子手枪 — 过载 [危险, 手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
狂战士链锯刃	近战	4	3+	5	-1	1
恐虐开膛刃	近战	3	3+	8	-2	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 战线, 手雷, 混沌, 恐虐, 狂战士

技能

阵营: 恐虐祝福

血涌: 当敌方单位被选择完成射击后，如果该单位中的任何模型被这些攻击摧毁，该单位可以进行一次血涌移动。这样做时，掷一枚 D6，该单位中的模型可以移动最多相当于掷骰结果的英寸数，但结束移动时必须尽可能地靠近距离最近的敌方单位（飞行器除外）。进行血涌移动时，模型可以移动进入敌方单位的交战范围。处于战斗震慑状态的单位不能进行血涌移动。

装备技能

恐虐印记: 进行恐虐祝福掷骰时，如果持有者所在单位位于您控制的目标标记范围内，您可以重掷一颗骰子。

阵营关键词:
吞世者

恐虐狂战士

恐虐狂战士乐于承担血神的神圣毁灭者角色，而且对此极端狂热。亚空间的怒火促使这些疯狂的战士进入无尽的狂热行动。在战场上面对他们的敌人会在疾风骤雨般的沉重攻击下毁灭，每次强力攻击都足以将其肢解断头。



武器装备选项

- 恐虐狂战士勇士的爆矢手枪可以替换为 1 把等离子手枪。
- 该单位中每有 5 个模型，1 个恐虐狂战士的爆矢手枪可以替换为 1 把等离子手枪。
- 该单位中每有 5 个模型，1 个恐虐狂战士的狂战士链锯刃可以替换为 1 把恐虐开膛刃。
- 1 个模型可装备 1 个恐虐印记。

单位构成

- 1 名恐虐狂战士勇士
- 4-9 名恐虐狂战士

每个模型都装备有：爆矢手枪；狂战士链锯刃。

关键词：步兵，战线，手雷，混沌，恐虐，狂战士



阵营关键词：
吞世者

裂伤者

M

6"

T

3

SV

6+

W

1

LD

7+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
自动手枪 [手枪]	12"	1	4+	3	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
裂伤者链锯刃 [连击 1]	近战	2	4+	3	0	1
蒙羞者链锯刃 [连击 1]	近战	3	4+	4	0	1
重拳链锯刃 [连击 1]	近战	2	5+	5	-1	2
碎颅者	近战	4	4+	4	-1	2

技能

核心: 不觉疼痛 6+

阵营: 恐虐祝福

蹂躏目标: 在您的指挥阶段结束时, 如果该单位位于您控制的目标标记范围内, 则在您对手在任何回合开始或结束时控制该目标标记前, 该目标标记仍然被您控制, 即使您没有模型位于该目标标记范围内。

装备技能

恐虐印记: 进行恐虐祝福掷骰时, 如果持有者所在单位位于您控制的目标标记范围内, 您可以重掷一颗骰子。

关键词: 步兵, 战线, 混沌, 恐虐, 裂伤者



阵营关键词:
吞世者

裂伤者

裂伤者是吞世者所有凡人追随者中最强大、最野蛮、也是最嗜血的战士，力图从每个方面模仿他们的嗜血主人。进入战场之后，他们毫不顾忌地狂暴出击，拿着手中的链锯武器横劈竖砍，只为赢得主上的青睐。



武器装备选项

- 该单位中每有 10 个模型，1 个裂伤者的裂伤者链锯刃可以替换为 1 个重拳链锯刃。
- 任意数量的蒙羞者模型可以将它们装备的蒙羞者链锯刃替换为 1 个碎颅者。
- 该单位中每有 10 个模型，1 个裂伤者可以装备 1 个恐虐印记。

单位构成

- 1 名裂伤者首领，1 名蒙羞者和 8 名裂伤者

或：

- 1 名裂伤者首领，2 名蒙羞者和 17 名裂伤者

裂伤者首领和每个裂伤者装备有：自动手枪；裂伤者链锯刃。

每个蒙羞者装备有：蒙羞者链锯刃。

关键词：步兵，战线，混沌，恐虐，裂伤者



阵营关键词：
吞世者

吞世者终结者小队

M

T

SV

W

LD

OC

5"

5

2+

3

6+

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
死神自动炮 [毁灭伤害, 连击 1]	36"	4	3+	7	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
诅咒武器	近战	4	3+	6	-2	1
一对诅咒武器 [双联]	近战	5	3+	6	-2	1
链锯拳 [针对载具 3+]	近战	3	4+	9	-3	2
动力拳	近战	3	3+	9	-2	2

技能

核心: 深入打击

阵营: 恐虐祝福

血怒: 当该单位进行攻击时, 如果该单位低于初始兵力, 命中掷骰结果加 1; 如果该单位低于半数兵力, 致伤掷骰结果加 1。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵, 混沌, 恐虐, 终结者, 终结者小队

阵营关键词:
吞世者

吞世者终结者小队

身着沉重的腐化终结者护甲，这些凶猛的壮硕战士几乎等于行走的坦克。利刺和尖角让他们有种凶兽的外表，而他们强大的重火力和野蛮的近战武器能够穿透精英战士和战争机器。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，1 个吞世者终结者的复合爆矢枪可以替换为以下一种选项：
 - 1 把重型火焰喷射器
 - 1 门死神自动炮
- 任意数量的模型可以将它们装备的复合爆矢枪替换为 1 把复合武器。
- 该单位中每有 5 个模型，1 个模型的复合爆矢枪和诅咒武器可以替换为 1 一对诅咒武器。
- 该单位中每有 5 个模型，最多 3 个模型可以将它们装备的诅咒武器替换为 1 个动力拳。
- 该单位中每有 5 个模型，1 个模型的诅咒武器可以替换为 1 个链锯拳。

单位构成

- 1 名吞世者终结者勇士
- 4-9 名吞世者终结者

每个模型都装备有：复合爆矢枪；诅咒武器。

关键词：步兵，混沌，恐虐，终结者，终结者小队

阵营关键词：
吞世者

八缚者

M

9"

T

6

SV

3+

W

3

LD

6+

OC

1



近战武器

八缚者开膛剑

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

重型链锯刃

近战

8

3+

7

-3

1

撕裂剑

近战

4

3+

9

-2

3

技能

核心：斥候 6"

阵营：恐虐祝福

怒火典范（光环）：当己方吞世者单位位于该单位 6" 内时，每次该己方单位中的模型进行近战攻击时，重掷结果为 1 的致伤掷骰。如果目标单位低于半数兵力，则重掷致伤掷骰。

无敌豁免

5+

关键词：步兵，混沌，恐虐，恶魔，八缚者

阵营关键词：
吞世者

八缚者

八缚者和他们曾经的吞世者形象相去甚远，这些阿斯塔特叛军的躯体已然被恐虐的八恶魔所支配。所以他们有着强大的狂暴力量，远超战邦里的其他战士。他们带着各种各样的巨型链锯武器，能够撕碎挡路的一切敌人。



武器装备选项

- 八缚者勇士的撕裂剑可以替换为 1 把重型链锯刃。

单位构成

- 1 名八缚者勇士
- 2-5 名八缚者

八缚者勇士模型装备有：撕裂剑。

每个八缚者模型装备有：八缚者开膛剑。

关键词：步兵，混沌，恐虐，恶魔，八缚者



阵营关键词：
吞世者

高阶八缚者

M

9"

T

6

SV

3+

W

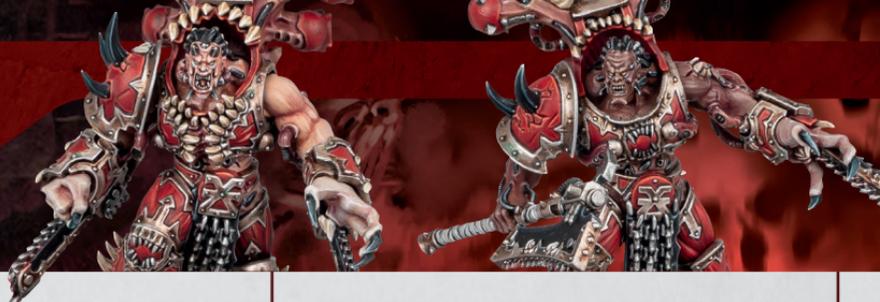
3

LD

6+

OC

1



近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
八缚者链锯拳	近战	3	3+	14	-3	2
八缚者开膛剑	近战	5	2+	6	-2	2
重型链锯刀	近战	8	2+	8	-3	1
一对八缚者链锯拳 [双联]	近战	5	3+	14	-3	2

技能

核心：深入打击，不觉疼痛 6+

阵营：恐虐祝福

无尽怒火（光环）：当位于该单位 6" 内的敌方单位被选择进行后撤时，该敌方单位必须进行一次领导力测试。如果测试失败，该敌方单位必须在该阶段中保持静止。

无敌豁免

5+

关键词：步兵，混沌，恐虐，恶魔，高阶八缚者

阵营关键词：
吞世者

高阶八缚者

某些八缚者能达到某种程度的神化，他们曾经的吞世者灵魂已经和寄宿体内的八恶魔合而为一了。这使得他们更加危险。在体内没有争夺身体控制权的情况下，高阶八缚者有着某种更为纯净的狂怒状态，能够将之完全导向敌人。



武器装备选项

- 高阶八缚者勇士的八缚者开膛剑和八缚者链锯拳可以替换为以下一种选项：
 - 1 对八缚者链锯拳
 - 1 把重型链锯刃

单位构成

- 1 名高阶八缚者勇士
- 2-5 名高阶八缚者

每个模型都装备有：八缚者开膛剑；八缚者链锯拳。

关键词：步兵，混沌，恐虐，恶魔，高阶八缚者

阵营关键词：
吞世者

吞世者兰德掠夺者战车

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

2+

16

6+

5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
碎魂激光炮	48"	2	3+	12	-3	D6+1
双联重型爆矢枪 [连击 1, 双联]	36"	3	3+	5	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心: 致命破灭 D6

阵营: 恐虐祝福

突击舱门: 如果一个单位在该模型进行常规移动后下车, 该单位在该回合中仍然能够进行冲锋。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 运输工具, 烟幕, 混沌, 恐虐, 兰德掠夺者战车

阵营关键词:
吞世者

吞世者兰德掠夺者战车

吞世者兰德掠夺者战车是巨大的装甲运输工具，装备有重型火力，还带着杀心极强的机魂。这些兰德掠夺者战车上都钉着将其带上战场的战士们之前砍下的战利品，这些战车在许多吞世者军队的突击行动当中都是浴血冲锋的刀尖部队。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把复合爆矢枪
 - 1 把复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆吞世者兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 门碎魂激光炮；双联重型爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型能够搭载 12 个吞世者步兵模型。每个八缚者，高阶八缚者和终结者模型占据 2 个模型的位置。

关键词：载具，运输工具，烟幕，混沌，恐虐，兰德掠夺者战车



阵营关键词：
吞世者

吞世者歼灭者型掠食者坦克

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

3+

11

6+

3



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
重型爆矢枪 [连击 1]	48"	3	3+	5	-1	2
激光炮	48"	1	3+	12	-3	D6+1
掠食者双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	14	-3	D6+1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

装甲履带	近战	3	4+	6	0	1
------	----	---	----	---	---	---

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐虐祝福

歼灭者: 当该模型对凶兽或载具单位进行远程攻击时, 重掷结果为 1 的伤害掷骰。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 烟幕, 混沌, 恐虐, 歼灭者型掠食者坦克



阵营关键词:
吞世者

吞世者歼灭者型掠食者坦克

歼灭者型掠食者战车的凶残驾驶员将其坦克的机魂比作猎人的化身。这些足以消灭坦克的战争机器用激光炮释放出能量射线，然后冲入战场前线，砸开那些瑟瑟发抖的敌人的碉堡。

武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 2 把重型爆矢枪
 - 2 门激光炮
- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把复合爆矢枪
 - 1 把复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆吞世者歼灭者型掠食者坦克

该模型装备有：掠食者双联激光炮；装甲履带。

关键词：载具，烟幕，混沌，恐虐，歼灭者型掠食者坦克



阵营关键词：
吞世者

吞世者破坏者型掠食者坦克

M

T

SV

W

LD

OC

10"

10

3+

11

6+

3



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

复合爆矢枪 [速射 2]

24"

2

3+

4

0

1

复合武器

24"

1

4+

4

0

1

[针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]

浩劫发射器 [爆炸]

48"

D6

3+

5

0

1

重型爆矢枪 [连击 1]

48"

3

3+

5

-1

2

激光炮

48"

1

3+

12

-3

D6+1

掠食者自动炮 [速射 2]

48"

4

3+

9

-1

3



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

装甲履带

近战

3

4+

6

0

1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐虐祝福

破坏者: 当该模型对步兵单位进行远程攻击时, 攻击的护甲穿透属性提升 1。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具, 烟幕, 混沌, 恐虐, 破坏者型掠食者坦克

阵营关键词:
吞世者

吞世者破坏者型掠食者坦克

吞世者的许多破坏者型掠食者战车都是历史悠久的战争机器，其上搭载的速射机枪自从荷鲁斯之乱以来便在战场上毁灭敌人。这些战车的驾驶员和其他吞世者一样急切地向着战场进发，沿路砍杀步兵小队，轰炸拦路的敌方载具。

武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 2 把重型爆矢枪
 - 2 门激光炮
- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把复合爆矢枪
 - 1 把复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆吞世者破坏者型掠食者坦克

该模型装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

关键词：载具，烟幕，混沌，恐虐，破坏者型掠食者坦克



阵营关键词：
吞世者

吞世者污染者

M

8"

T

10

SV

3+

W

14

LD

6+

OC

5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
污染者炮 [爆炸]	48"	D6+3	3+	10	-1	3
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
死神自动炮 [毁灭伤害, 连击 1]	36"	4	3+	7	-1	1
双联重型爆矢枪 [连击 1, 双联]	36"	3	3+	5	-1	2
双联重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流, 双联]	12"	D6	N/A	5	-1	1
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
污染者利爪	近战	5	3+	16	-3	D6+1
污染者之鞭 [额外攻击]	近战	3	3+	12	-1	2

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐虐祝福

爬行机甲: 当该模型进行常规移动、突进或后撤时, 该模型可以越过己方凶兽和载具模型, 以及不高于 4" 的地形模型, 就好像这些模型并不存在。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具, 机甲, 烟幕, 混沌, 恐虐, 恶魔, 污染者

阵营关键词:
吞世者

吞世者污染者

污染者是附有可怕生灵的恶魔机甲。这些高耸的机器在活塞的驱动下践踏整个战场，叮当作响的机械爪能够轻易地将星际战士砍成两半。远处的敌人也并不安全，因为污染者强大的重型武器在长距离作战时也相当致命。



武器装备选项

- 该模型的双联重型火焰喷射器可以替换为以下一种选项：
 - 1 个浩劫发射器
 - 1 把污染者之鞭
- 该模型的死神自动炮可以替换为以下一种选项：
 - 1 把双联重型爆矢枪
 - 1 门双联激光炮
- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把复合爆矢枪
 - 1 把复合武器

单位构成

- 1 个吞世者污染者

该模型装备有：污染者炮；死神自动炮；双联重型火焰喷射器；污染者利爪。

关键词：载具，机甲，烟幕，混沌，恐虐，恶魔，污染者



阵营关键词：
吞世者

吞世者铸造恶魔

M

8"

T

10

SV

3+

W

12

LD

6+

OC

3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
魂浆炮 [爆炸]	36"	D3	3+	10	-3	3
冥神自动炮	36"	6	3+	8	-1	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
铸造恶魔之爪	近战	3	3+	6	0	1
铸造恶魔之颚	近战	5	3+	7	0	2

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐虐祝福

狂暴猛攻: 在您的射击阶段中, 在该模型完成攻击后, 如果一次或更多攻击命中敌方步兵单位, 该步兵单位必须进行一场战斗震慑测试。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具, 机甲, 混沌, 恐虐, 恶魔, 铸造恶魔

阵营关键词:
吞世者

吞世者铸造恶魔

锻造恶魔装备有巨大的可转动炮筒，可以发射拳头大小的磷光弹药，或者使用被扭曲的远古神器级军火库，从内脏中吐出魂浆。在这些武器的加持下，他们能轻松射穿大群的敌方部队，或是在敌人防线中炸出巨大的发光弹坑。



武器装备选项

- 该模型的 2 门冥神自动炮可以替换为 2 门魂浆炮。
- 该模型的铸造恶魔之颚可以替换为 1 门魂浆炮和 1 个铸造恶魔之爪。

单位构成

- 1 个吞世者铸造恶魔

该模型都装备有：2 门冥神自动炮；1 个铸造恶魔之颚。

关键词：载具，机甲，混沌，恐虐，恶魔，铸造恶魔



阵营关键词：
吞世者

吞世者地狱兽

M

6"

T

9

SV

2+

W

8

LD

6+

OC

3



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
地狱兽等离子炮 [爆炸, 危险]	36"	D3	3+	8	-3	3
▶ 导弹发射器 — 破片 [爆炸]	48"	D6	3+	4	0	1
▶ 导弹发射器 — 穿甲	48"	1	3+	9	-2	D6
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
双联自动炮 [双联]	48"	2	3+	9	-1	3
双联重型爆矢枪 [连击 1, 双联]	36"	3	3+	5	-1	2
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

格斗武器	近战	5	3+	6	0	1
地狱兽铁拳	近战	5	3+	12	-2	3
地狱兽锤	近战	5	4+	14	-3	D6+1
动力鞭	近战	8	3+	7	-1	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 混沌, 恐虐, 地狱兽

技能

核心: 致命破灭 1

阵营: 恐虐祝福

狂暴: 当敌方单位以该模型为目标时, 在该敌方单位完成攻击后, 该模型可以如同在您的射击阶段中一样进行射击, 或是如同在近战阶段中一样进行近战。

地狱兽铁拳: 如果该模型装备有 2 个地狱兽铁拳, 该武器拥有 [双联] 技能。



阵营关键词:
吞世者

吞世者地狱兽

地狱兽是行走的毁灭机器，束缚其中的生命一直处在痛苦与疯狂之中。这架炼狱机器上装备各种强大的武器装备，能从远处炸开敌人盔甲，还有凶残的外肢，在近战距离能以极强的力量砍砸。



武器装备选项

- 该模型的多管热熔可以替换为以下一种选项：
 - 1 门地狱兽等离子炮
 - 1 门双联自动炮
 - 1 把双联重型爆矢枪
 - 1 门双联激光炮
 - 1 个地狱兽铁拳
- 该模型的导弹发射器可以替换为以下一种选项：
 - 1 个地狱兽铁拳
 - 1 个地狱兽锤
 - 1 个动力鞭
- 该模型每装备 1 个地狱兽铁拳，该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 把复合爆矢枪
 - 1 把重型火焰喷射器

单位构成

- 1 个吞世者地狱兽

该模型装备有：导弹发射器；多管热熔；格斗武器。

关键词：载具，机甲，混沌，恐虐，地狱兽



阵营关键词：
吞世者

吞世者地狱魔龙



M

T

SV

W

LD

OC

20+"

9

3+

12

6+

0

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
灾厄火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6+3	N/A	6	-1	2
冥神自动炮	36"	6	3+	8	-1	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
地狱魔龙利爪 [针对飞行 2+, 毁灭伤害]	近战	5	3+	7	-1	2

技能

核心: 致命破灭 D3, 悬停

阵营: 恐虐祝福

云端猎手: 当该模型完成常规移动时, 您可以选择一个该模型在该移动中越过的敌方单位, 并掷两枚 D6。每有一个结果为 4+ 的掷骰, 该敌方单位受到 D3 处致命伤。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具, 飞行, 飞行器, 混沌, 恐虐, 恶魔, 地狱魔龙

阵营关键词:
吞世者

吞世者地狱魔龙

地狱魔龙和神话中的巨型龙类掠食者一样，总会突然冲入高空。这些飞行的恶魔机甲善于拦截敌人的空中战力，将其在空中撕碎并烧死所有的驾驶员。而一旦他们完成天空的霸业，便会将利爪和武器转向地面的猎物。



武器装备选项

- 该模型的冥神自动炮可以替换为 1 个灾厄火焰喷射器。

单位构成

- 1 个吞世者地狱魔龙

该模型装备有：冥神自动炮；地狱魔龙利爪。

关键词：载具，飞行，飞行器，混沌，恐虐，恶魔，地狱魔龙



阵营关键词：
吞世者

吞世者重拳恶魔

M	T	SV	W	LD	OC
10"	10	3+	12	6+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
岩浆切割器 [热熔 2]	6"	2	3+	9	-4	D6
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
鞭笞者触须 [额外攻击]	近战	6	3+	7	-1	1
重拳恶魔铁拳	近战	6	3+	14	-2	D6+1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 恐虐祝福

鲜血气息: 当该模型进行冲锋掷骰时, 如果一个或多个冲锋目标低于初始兵力, 掷骰结果加 2。当该模型对低于初始兵力的敌方单位进行近战攻击时, 命中掷骰结果加 1。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具, 机甲, 混沌, 恐虐, 恶魔, 重拳恶魔



阵营关键词:
吞世者

吞世者重拳恶魔

重拳恶魔仿佛庞大的掠食者一样震慑整个战场。在看到敌人后，这些巨大的恶魔机甲以雷霆之势冲锋，甚至能爬上防御城墙。一旦进入敌阵，他们便会用巨大的利爪、可怕的大口以及鞭笞者触须屠杀可触及的所有敌人。



武器装备选项

- 该模型的鞭笞者触须可以替换为 2 个岩浆切割器。

单位构成

- 1 个吞世者重拳恶魔

该模型装备有：鞭笞者触须；重拳恶魔铁拳。

关键词：载具，机甲，混沌，恐虐，恶魔，重拳恶魔



阵营关键词：
吞世者

吞世者犀牛装甲车

M

12"

T

9

SV

3+

W

10

LD

6+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3, 火力平台 2

阵营: 恐虐祝福

自我修复: 在己方指挥阶段开始时, 该模型恢复 1 点失去的耐久。

关键词: 载具, 运输工具, 专用运输工具, 烟幕, 混沌, 恐虐, 犀牛装甲车



阵营关键词:
吞世者

吞世者犀牛装甲车

吞世者犀牛装甲车非常适用于战场运输工作。虽然受到亚空间腐蚀，表面覆盖着异端符章和干涸的血液，但他们依旧坚实可靠，能将乘客安全地送达火力密集的区域。许多这样的载具都装满了利刃，而且有着和驾驶员一样嗜血狂热的机魂。



武器装备选项

- 该模型可以装备 1 个以下选项：
 - 1 把额外的复合爆矢枪
 - 1 把复合武器
- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器。

位构成

- 1 辆吞世者犀牛装甲车

该模型装备有：复合爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型可以搭载 12 个吞世者步兵模型。该模型无法搭载八缚者，高阶八缚者或终结者模型。

关键词：载具，运输工具，专用运输工具，烟幕，混沌，恐虐，犀牛装甲车



阵营关键词：
吞世者

吞世者混沌魔物

M	T	SV	W	LD	OC
8"	5	4+	4	7+	1



近战武器 攻击范围 A WS S AP D

丑陋变异 近战 D6+2 4+ 6 -1 2

技能

核心: 不觉疼痛 5+

阵营: 恐虐祝福

重生怪物: 在每个玩家指挥阶段开始时, 该单位中的一个模型恢复最多 D3 点失去的耐伤。

关键词: 野兽, 混沌, 恐虐, 魔物



阵营关键词:
吞世者

吞世者混沌魔物

混沌魔物是许多吞世者在荣耀之路上的黑暗命运。黑暗诸神无尽赐福的折磨使他们扭曲为成堆的肌肉，扭动的伪足，流脓的大口，搅动的血肉等等。混沌魔物像野兽一样被赶向害怕的敌人，以大踏步的速度冲锋前进，唯一的目标便是撕裂、摧毁、吞噬。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 2 个混沌魔物

每个模型都装备有：丑陋变异。

关键词：野兽，混沌，恐虐，魔物



阵营关键词：
吞世者

恐虐颅骨之主

M

8"

T

13

SV

3+

W

24

LD

6+

OC

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
魔血炮 [爆炸]	18"	D6	3+	14	-4	D6+2
血污风暴炮 [爆炸]	24"	D6+3	3+	10	-2	3
哈迪斯加特林炮 [连击 1]	48"	12	3+	8	-2	2
脓血炮 [爆炸]	48"	2D6	3+	7	-2	2
掷颅炮	60"	2D6	3+	14	-3	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
恐虐巨刃 — 猛击	近战	5	3+	16	-4	8
恐虐巨刃 — 横扫	近战	15	3+	8	-2	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，巨型，高耸，混沌，恐虐，恶魔，颅骨之主

技能

核心：致命破灭 D6+2

阵营：恐虐祝福

受祝福屠杀者：当您进行恐虐祝福掷骰时，每有一个在先前战斗轮次中被该模型摧毁的敌方单位，您可以将其中一个掷骰结果加1或减1（每个骰子只能因此被修正一次，并且每个掷骰结果不能被修正到低于1或高于6）。

受损：剩余 1-8 点耐伤

当该模型剩余 1-8 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 4，并且该模型攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

阵营关键词：
吞世者

恐虐颅骨之主

颅骨之主是巨大的疯狂生物，他们在滚烫鲜血的驱动下攻击，不断以恐虐之名进行屠杀。他们一路穿过敌方战线，将步兵踩死在沉重的脚步之下，用巨斧将坦克砍得熊熊燃烧，然后用脓血炮轰杀其他的幸存者。



武器装备选项

- 该模型的血污风暴炮可以替换为以下一种选项：
 - 1 门魔血炮
 - 1 门脓血炮
- 该模型的哈迪斯加特林炮可以替换为 1 门掷颅炮。

单位构成

- 1 个恐虐颅骨之主

该模型装备有：血污风暴炮；哈迪斯加特林炮；恐虐巨刃。

关键词：载具，巨型，高耸，混沌，恐虐，恶魔，颅骨之主



阵营关键词：
吞世者