



战斗巡逻队：混沌恶魔

# 海波利亚的屠夫

整个海波利亚星团及其他地区的黑暗传说讲述了一群凶恶的猎手。它们不知从何而来，留下的只有屠杀。然而，即使是被禁止和最骇人听闻的民间传说也无法描述屠夫卡哈雷特的真正恐怖。它们被可怕的流血和谋杀行为召唤出来，这个恶魔军阀及其邪恶的追随者横冲直撞穿越现实空间，将它们无法抑制的嗜血欲望发泄在挡路的敌人身上。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

## A 屠夫卡哈雷特 (1 模型)

- 该模型装备有：鲜血之剑。

## B 放血者 (10 模型)

- 8 个模型装备有：地狱之刃。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；恶魔圣像。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；混沌乐器。

## C 放血者 (10 模型)

- 8 个模型装备有：地狱之刃。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；恶魔圣像。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；混沌乐器。

## D 血肉猎犬 (5 模型)

- 1 个血獒装备有：烈焰吼哮；滴血獠牙；恐虐项圈。
- 4 个血肉猎犬装备有：滴血獠牙；恐虐项圈。

## E 血肉猎犬 (5 模型)

- 1 个血獒装备有：烈焰吼哮；滴血獠牙；恐虐项圈。
- 4 个血肉猎犬装备有：滴血獠牙；恐虐项圈。

## F 碾血骑兵 (3 模型)

- 1 个模型装备有：地狱之刃；铁甲兽尖角。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；铁甲兽尖角；恶魔圣像。
- 1 个模型装备有：地狱之刃；铁甲兽尖角；混沌乐器。



地狱之刃

混沌乐器

恶魔圣像

放血者



E

B

C

D

F

A

# 战斗巡逻队：混沌恶魔 海波利亚的屠夫

## 技能

海波利亚的屠夫所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“混沌之影”。

### 混沌之影

当混沌恶魔入侵实体宇宙时，大量亚空间能量会随之流入现实。这些不受约束的具现化情感所具有的可怕力量能够扭曲触及的一切，将周边的环境塑造成古怪的模样，使凡人丧失理智。对抗这样的灾难就意味着直面彻底违反现实规律的人间噩梦，就算是最为冷酷的战士也会望而生畏。

战场上的特定区域视为被己方军队的混沌之影笼罩，具体规则如下：

- 己方部署区始终视为被己方军队的混沌之影笼罩。
- 在任一阶段开始时，如果您控制了无人区中至少一半数量的目标标记，那么在本阶段结束前，无人区视为被己方军队的混沌之影笼罩。
- 在任一阶段开始时，如果您控制敌方部署区中至少一半数量的目标标记，那么在本阶段结束前，敌方部署区视为被己方军队的混沌之影笼罩。

### 恶魔现身

当位于己方混沌之影中的己方**逆理魔军**单位进行战斗震慑测试时，测试结果增加 1 点；如果测试通过，那么该单位中的一个模型将回复最多 D3 点失去的耐伤（如果通过测试的单位是**战线单位**，则可以将至多 D3 个被摧毁模型返回至该单位）。

### 恐怖魔物

当位于己方混沌之影中的敌方单位进行战斗震慑测试时，测试结果减少 1 点；如果测试失败，那么该敌方单位还将受到 D3 处致命伤。

## 强化

您的**鲜血主宰**模型是您的**统帅**，同时拥有“怒火显化”强化。您可以将它替换为“亚空间节点”。

### 默认强化

#### 怒火显化

这只恶魔是怒火和憎恨凝聚成形的产物。它的现实躯体燃烧着千百万嗜杀者的癫狂怒火，绽放着因放血夺颅的欲望而生的红光，他将一直这样燃烧下去，直到世间万物都被浸透同样的鲜血之色。

当持有者领导联合单位时，该单位中的模型所装备的近战武器拥有**[致命一击]**技能。

或

### 可选强化

#### 亚空间节点（光环）

这只恶魔的显现剧烈冲击了实体宇宙的结构，就像在现实世界的表层烧开了一个大洞。恶毒的能量从这个俨然地狱之门的洞中穿过，腐化并扭曲了战场上的事物，将这里的一切都变得和恐虐的邪恶王国别无二致。

位于持有者 3" 内的战场区域视为被己方军队的混沌之影笼罩。

## 次要目标

您将使用“贵重献礼”作为次要目标，但也可以将其替换成“黑暗咒法”。

### 默认次要目标

#### 贵重献礼

恐虐座下的每一位勇士，无论凡人还是恶魔，都会极力寻求斩获最强之敌的颅骨，以便将其作为献给血神的贡品。

当战斗结束时，如果敌方**统帅**已被摧毁，您便获得6点胜利点数。如果敌方**统帅**是被己方**统帅**模型的攻击摧毁，则改为获得10点胜利点数。

或

### 可选次要目标

#### 黑暗咒法

疯狂的仪式性屠杀之后，无数鲜血令这片征战的神坛蒙受圣福。现实的帷幕破裂开来，亚空间的大潮汹涌而至，恐虐的血腥王国由此在实体宇宙中显化成形。

在第二个及之后的战斗轮次中，当己方回合结束时，每有一个不在己方部署区内的目标标记被己方军队的亚空间之影笼罩，您便获得1点胜利点数。

## 计谋

您可以使用下列计谋：



### 血腥驱逐

海波利亚的屠夫 - 战斗战术计谋

这些恶魔即使在被赶回亚空间的前一刻仍在疯狂地砍杀戳刺，希望尽可能地带上几个惨叫的凡人灵魂与它们一同堕入永劫。

**时机：**近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

**目标：**一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方**放血者**单位。

**效果：**在本阶段结束前，每当该己方单位中的模型被摧毁时，若该模型还未在本阶段进行近战，便掷一枚D6：若掷骰结果为4+，则先不将它移出游戏。被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，然后再从游戏中移除。



### 亚空间掠食者

海波利亚的屠夫 - 战略计划计谋

这些血肉猎犬在实体宇宙中时隐时现，扭曲的嚎叫声在它们围捕猎物时从四面八方不断传来。硫磺烟气笼罩着它们的形体，待到敌人终于能看清目标时，往往为时已晚……

**时机：**敌方移动阶段，当一个敌方单位刚完成常规移动、突进移动或后撤移动后。

**目标：**一个位于上述敌方单位6"内且还未在本阶段被选中使用“警戒射击”计谋的己方**血肉猎犬**单位。

**效果：**该己方单位可进行一次至多为6"的常规移动。

**限制：**在本阶段结束前，您无法对该己方单位使用“警戒射击”计谋。



### 仇恨具现

海波利亚的屠夫 - 战斗战术计谋

这些恶魔对对手的恨意强烈到了能够克服物理创伤的地步，当刺眼的红光闪过时，它们原本已受到重创的实体又再度修复如初。

**时机：**敌方射击阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

**目标：**一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方**逆理魔军**单位。

**效果：**在本阶段结束前，该己方单位中的模型拥有4+无敌豁免。

# 屠夫卡哈雷特

M T SV W LD OC

6" 4 5+ 4 7+ 1

4+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

鲜血主宰是从恐怖的颅骨死斗坑中走出的胜利者，是恐虐放血者大军的领袖。这些体型巨硕的嗜杀恶魔会令自己的追随者变得更加狂暴而有力，而它们自己也会亲自领军，在不幸的敌人中杀开一条浸血之路。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
鲜血之剑	近战	5	2+	6	-2	3

### 领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：放血者。

### 技能

核心：深入打击、领袖

阵营：亚空间之影

荣耀之路：该模型所在单位进行重整时可移动至多6"，而非3"。

关键词：步兵、角色、混沌、恶魔、鲜血主宰、恐虐、屠夫卡哈雷特



阵营关键词：  
逆理魔军

# 放血者

M T SV W LD OC

6" 4 7+ 1 7+ 2

5+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

放血者是憎恨和暴力的化身。他们会组成小群体进行不顾一切的杀戮，或是结成浩浩荡荡的军阵大步行军，并在交战时用巨大的地狱之刃砍杀敌人。他们使用的武器和他们自身一样闪烁着炽热的怒火，即使是极细微的伤口也会令人在片刻之间血尽而亡。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
地狱之刃	近战	2	3+	5	-2	2

### 技能

核心：深入打击

阵营：亚空间之影

关键词：步兵、战线、混沌、恶魔、恐虐、放血者



阵营关键词：  
逆理魔军

# 碾血骑兵

M: 10" T: 7 SV: 4+ W: 4 LD: 7+ OC: 2

4+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

恐虐的铁甲兽是恶魔和机械的邪恶融合，这些不可阻挡的猛兽体内流动着的是火焰而非鲜血，它们踏出的每一步都有如雷霆震撼。当铁甲兽在放血者驾驭下作为冲击骑兵加入战场时，会像攻城锤一样将敌人撞飞，每一次正中目标的冲击都会造成令人见之色变的惨重破坏。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
地狱之刃	近战	2	3+	5	-2	2
铁甲兽尖角 [额外攻击, 骑枪]	近战	4	4+	6	-1	1

**技能**  
阵营: 亚空间之影

关键词: 骑乘、混沌、恶魔、恐虐、碾血骑兵



阵营关键词:  
逆理魔军

# 血肉猎犬

M: 12" T: 4 SV: 7+ W: 2 LD: 7+ OC: 1

5+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

这些恐虐的猎犬随着猎物的恐惧气息穿越群星间的虚空，它们脖颈上的黄铜项圈能抵挡绝望猎物释放的强大灵能，随后流着唾液的血肉猎犬便会一拥而上，用尖锐的爪子和足有一尺长的恶臭獠牙凶恶地大肆撕咬。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
烈焰吼哮 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
滴血獠牙	近战	3	3+	5	-1	1

**技能**  
阵营: 亚空间之影

### 武器装备技能

恐虐项圈: 持有者在受到灵能攻击时拥有“不觉疼痛 3+”技能。

关键词: 野兽、混沌、恶魔、恐虐、血肉猎犬



阵营关键词:  
逆理魔军