

死亡守卫

军队规则

死亡守卫身上带有不计其数的疾病和感染，其中的每一种都是纳垢赐予的赠礼。当他们行走在战场时，那些恶疾就会感染周围的一切，它们将击垮受害者的免疫系统，还会使金属物件、异形灵能材料以及其它一切类型的材质土崩瓦解，即使是拥有厚重装甲的载具在他们面前也会变得不再坚固。

纳垢赠礼（光环）

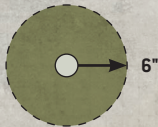
如果您军队的阵营是**死亡守卫**，那么当敌方单位在位于该单位的传染范围内时，该敌方单位中模型的韧性属性将减少 1 点。传染范围会随战斗进程扩大，具体如下图所示。

传染范围

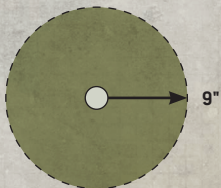
第 1 个战斗轮次：传染范围 = 3 英寸



第 2 个战斗轮次：传染范围 = 6 英寸



第 3 个战斗轮次开始：传染范围 = 9 英寸



分遣队规则

如果您军队的阵营是**死亡守卫**，便可以使用以下瘟疫连队分遣队规则。

散布疾病

对于死亡守卫来说，在世间散播纳垢的赐福是比战斗更加重要的任务。他们踏足的大地同样会成为腐化的对象，随着瘟疫的散播，纳垢的花园将在现实世界中扩张得越发宽广。

在宣布战斗阵型步骤中，选择以下一种疾病。在战斗结束前，所有拥有‘纳垢赠礼’技能的己方单位获得所选的疾病。

- **颅脑扭疫 (光环)**：若敌方单位位于该单位传染范围内，那个敌方单位中模型装备的武器的射击能力和械斗能力降低 1 点。
- **关节寒症 (光环)**：若敌方单位位于该单位传染范围内，那个敌方单位中模型的豁免属性降低 1 点。
- **邪念腐疾 (光环)**：若敌方单位位于该单位传染范围内，那个敌方单位中模型的领导力属性和目标控制属性降低 1 点（最低降至 1 点）。

如果您在己方指挥阶段结束时控制了某个目标标记，同时有一个己方**死亡守卫**单位正位于其范围内，则该目标标记便被视为已被感染。此后即使没有任何己方模型位于该目标标记范围内，它也将一直受您控制，直到它在任意回合开始或结束时被您的对手控制。当一个目标标记已被感染且正受您控制，那么它也将拥有“纳垢赠礼”技能，如同它是您军队中的一个单位（位于该传染范围内的敌方单位也会受到属性修正）。



您在使用瘟疫连队分遣队规则时，可以使用以下瘟疫连队计谋。

蚀铁瘟疫

瘟疫连队 - 战斗战术计谋

肆虐的蚀铁瘟疫会令一切形式的装甲都归于无形。

时机：己方射击阶段或近战阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行射击或近战的己方**死亡守卫**单位。

效果：在本阶段结束前，该单位中模型每次进行攻击时，本次攻击的护甲穿透属性增加 1 点。如果本次攻击的目标位于受感染目标标记的传染范围内，且本次攻击造成了暴击致伤，则本次攻击的护甲穿透属性提升 2 点。

可憎韧性

瘟疫连队 - 战斗战术计谋

那些蒙受纳垢恩宠之人早已对痛苦习以为常，只有极为沉重的打击才能对他们的腐朽身体造成些许伤害。

时机：近战阶段，当一个敌方单位选择攻击目标后。

目标：一个被选为攻击目标的己方**死亡守卫**单位。

效果：在本阶段结束前，该单位中的模型每次被分配到攻击时，本次攻击的伤害属性减少 1 点。

崩血红疮

瘟疫连队 - 战斗战术计谋

感染这种疾病的敌人会在全身上下爆开流血不止的疮口，这些创伤将永远无法合拢或被治愈。

时机：近战阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行近战的己方**死亡守卫**单位。

效果：该单位中模型装备的近战武器拥有[连击 1]技能，直到本阶段结束。如果该单位位于受感染目标标记的传染范围内，那么这些武器改为拥有[连击 2]技能。

腐坏赠礼

瘟疫连队 - 史诗伟业计谋

纳垢是一位慷慨的神明，他的信徒只要虔心信仰和侍奉，以他的名义传播疾病，就能够得到强大的奖赏。

时机：己方指挥阶段。

目标：一个己方**死亡守卫**模型。

效果：该模型恢复最多 D3 点失去的耐伤。如果该模型所在单位位于受感染目标标记的传染范围内，便改为恢复最多 3 点失去的耐伤。



您在使用瘟疫连队分遣队规则时，可以使用以下瘟疫连队计谋。



枯沸肿

瘟疫连队 - 战略性策略计谋

枯沸肿会在受害者身上留下诡异的肿块，这种病也被称为纳垢之果、滴水肿或者痒脓病。人们从很远之外就能在死亡守卫身上辨认出这种病症。

时机：己方射击阶段。

目标：一个己方死亡守卫单位，以及一个位于该单位传染范围内的敌方单位。

效果：该单位中的死亡守卫模型装备的武器在攻击该敌方单位时被视为拥有[重型]和[无视掩体]技能，直到本阶段结束。

1CP



蝇之云

瘟疫连队 - 战略性策略计谋

随着一声低沉含混的吼叫，密密麻麻的恶魔苍蝇就像云雾一样将死亡守卫包围在中间，令敌人难以捕捉他们的身影。

时机：敌方射击阶段，当一个敌方单位选择攻击目标后。

目标：一个被选为攻击目标的己方死亡守卫单位。

效果：该单位拥有“隐秘”技能，直到本阶段结束。

1CP



强化

您在使用瘟疫连队分遣队规则时，可以使用以下瘟疫连队强化。

活体瘟疫

这名统帅的身躯饱含纳垢的传染赐福，仅仅只是站在他面前，便会有一股强大的瘟疫之气扑面而来。

仅限死亡守卫模型。持有者的光环技能范围增加 3 英寸（包括“纳垢赠礼”）。

蜂群袭扰（光环）

恐怖的瘟疫蝇群像乌云一样围绕在这名战士身边，它们会不断袭击死亡守卫的敌人，并将其理智作为自己的食粮。

仅限死亡守卫模型。位于持有者传染范围内的敌方单位每次在战斗震慑测试中失败时，需掷一枚 D6：若结果为 2-5，该单位便受到 1 处致命伤；若结果为 6，该单位便受到 D3 处致命伤。

致命病原

这种病原体一旦落到受害者身上，就会迅速开始复制。当它最终自我消亡时，无论有机物还是机械都会受到严重破坏。

仅限死亡守卫模型。持有者装备的近战武器的力量属性和攻击属性各增加 1 点。若持有者位于由您控制的受感染目标标记范围内，则将上述规则改为，持有者装备的近战武器的力量属性和攻击属性各增加 2 点。

蹒跚腐疫

死亡守卫身上携带的僵尸瘟疫毒株会缓慢而稳定地腐蚀周围的凡物，令他们的力量和灵活性不断衰减，最后将他们彻底吞噬。

仅限死亡守卫模型。每当持有者所在单位被选为敌方单位的冲锋目标时，在该阶段结束前，该敌方单位的本次冲锋掷骰结果减少 2 点。





死亡守卫恶魔亲王

M

T

SV

W

LD

OC

7"

11

2+

10

6+

3

远程武器

攻击范围 A BS S AP D

瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流] 12" D6 N/A 5 -1 1

近战武器

攻击范围 A WS S AP D

▶ 狱铸武器 - 重击 近战 6 2+ 8 -2 3

▶ 狱铸武器 - 横扫 近战 14 2+ 6 0 1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、角色、混沌、纳垢、灵能者、恶魔、恶魔亲王

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：纳垢赠礼（光环）

慈父祝福（光环、灵能）：位于该单位传染范围内的己方死亡守卫步兵单位中的模型拥有“不觉疼痛 6+”技能。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫恶魔亲王

魔化是许多阿斯塔特叛军的最终目标。那些成功魔化的纳垢崇拜者会变成笨拙的怪兽，拥有强大的复原力、腐烂的护甲和臃肿的肉体。他们指挥腐毒大队和疫军，保留了所有战术头脑和武艺。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个死亡守卫恶魔亲王
- 该模型装备有：瘟疫喷射炮；狱铸武器。

关键词：凶兽、角色、混沌、纳垢、灵能者、恶魔、恶魔亲王



阵营关键词：
死亡守卫

长有恶魔之翼的死亡守卫恶魔亲王

M	T	SV	W	LD	OC
11"	10	2+	10	6+	3

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
狱铸武器 - 重击	近战	6	2+	8	-2	3
狱铸武器 - 横扫	近战	14	2+	6	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、角色、飞行、混沌、纳垢、灵能者、恶魔、长有恶魔之翼的恶魔亲王

技能

核心：致命破灭 D3，深入打击

阵营：纳垢赠礼（光环）

彼世恶煞（灵能）：当该模型结束冲锋移动时，选择一个位于其交战范围内的敌方单位。该单位需进行一次战斗震慑测试。

骇人突袭：当该模型结束冲锋移动时，其装备的狱铸武器拥有[毁灭伤害]技能，直到本回合结束。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
死亡守卫

长有恶魔之翼的死亡守卫恶魔亲王

有幸成为纳垢选民的死亡守卫中有相当一部分长出了奇形怪状的恶魔之翼，那些巨大的昆虫翅膀令它们的主人看起来就像是一只嗡嗡作响的肥胖苍蝇，还有些状如蝙蝠双翅的则是遍布疱疹、病态不堪。恶魔亲王们扇动着这些造型各异的翅膀降临在不幸的敌人头顶，轻松而自在地向战场上到处播撒恐怖的恶疾。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个长有恶魔之翼的死亡守卫恶魔亲王
该模型装备有：瘟疫喷射炮；狱铸武器。

关键词：凶兽、角色、飞行、混沌、纳垢、灵能者、恶魔、长有恶魔之翼的恶魔亲王



阵营关键词：
死亡守卫

泰弗斯

M

5"

T

6

SV

2+

W

6

LD

6+

OC

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

➤ 大师级屠夫之镰 - 劈斩 [致命一击]	近战	5	2+	9	-2	3
➤ 大师级屠夫之镰 - 横扫 [致命一击]	近战	10	2+	6	-1	1

➤ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、混沌、纳垢、灵能者、终结者、泰弗斯

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

毁灭蜂巢：该模型领导的单位中的模型每次受到近战攻击时，本次攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

噬体瘟疫（灵能）：己方射击阶段开始时，您可以选择一个位于该灵能者 18 英寸内且对其可见的敌方单位，并掷一枚 D6：若结果为 1，则该灵能者所在单位将受到 D3 处致命伤；若结果为 2-5，则该敌方单位受到 D6 处致命伤，若结果为 6，则该敌方单位受到 D3+3 处致命伤。

无敌豁免

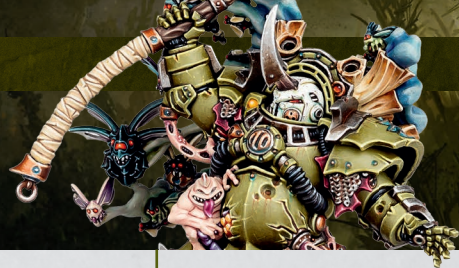
4+



阵营关键词：
死亡守卫

泰弗斯

泰弗斯是毁灭蜂巢之主，他在银河系中游荡了数千年，到处传播纳垢的腐烂，杀死了数十亿生灵。他在战场上能用布满污秽的镰刀将敌人砍成碎片，还能释放毁灭蜂巢的恐怖虫群，用致命的瘟疫苍蝇将敌人吞没。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个泰弗斯 - 史诗英雄
- 该模型装备有：大师级屠夫之镰。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 腐毒领主终结者
- 死亡寿衣终结者
- 瘟疫行者

关键词：步兵、角色、史诗英雄、混沌、纳垢、灵能者、终结者、泰弗斯



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫混沌领主

M

5"

T

5

SV

3+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]

24" 1 2+ 4 0 1

瘟疫爆矢手枪 [致命一击, 手枪]

12" 1 2+ 4 0 1

瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]

24" 2 2+ 4 0 1



等离子手枪 - 标准 [手枪]

12" 1 2+ 7 -2 1



等离子手枪 - 过载 [危险、手枪]

12" 1 2+ 8 -3 2



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

阿斯塔特链锯剑

近战 7 2+ 4 -1 1

瘟疫拳 [致命一击]

近战 5 3+ 8 -2 2

瘟疫神眷武器 [致命一击]

近战 6 2+ 5 -2 1

成对闪电爪 [双联]

近战 6 2+ 5 -2 1

技能

核心: 领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

混沌领主: 该模型领导的单位中的模型进行攻击时, 可重掷结果为 1 的命中掷骰。

枯竭通道 (光环): 位于该模型的传染范围内的敌方单位需在回合结束时掷一枚 D6, 若结果为 4+, 则该敌方单位将受到 D3 处致命伤。

无敌豁免

4+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、混沌领主

阵营关键词:
死亡守卫

死亡守卫混沌领主

死亡守卫领主在军团中担任指挥职务。每个领主都是强大的战士，通过破坏、腐蚀和忍耐证明自己统治权的合法性。他们既拥有星际战士的所有战术常识，又心怀传播祖神纳垢祝福的深切愿望。

武器装备选项

- 该模型装备的瘟疫爆矢手枪可以替换成下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟疫双联复合爆矢枪
 - 1 个瘟疫拳
 - 1 把瘟疫神眷武器
 - 1 把等离子手枪
- 该模型装备的阿斯塔特链锯剑可以替换成下列武器之一：
 - 1 个瘟疫拳
 - 1 把瘟疫神眷武器
- 该模型装备的瘟疫爆矢手枪和阿斯塔特链锯剑可以替换成 1 副成对闪电爪。

单位构成

- 1 个死亡守卫混沌领主
- 该模型装备有：瘟疫爆矢手枪；阿斯塔特链锯剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、混沌领主



阵营关键词：
死亡守卫

终结者护甲死亡守卫混沌领主

M	T	SV	W	LD	OC
4"	6	2+	6	6+	1

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	3+	4	0	1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
链锯拳 [针对载具 3+]	近战	5	3+	8	-2	2
瘟疫拳 [致命一击]	近战	5	3+	8	-2	2
瘟疫神眷武器 [致命一击]	近战	6	2+	5	-2	1
成对闪电爪 [双联]	近战	7	2+	5	-2	1

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

混沌领主：该模型领导的单位中的模型进行攻击时，可重掷结果为 1 的命中掷骰。

枯竭通道（光环）：位于该模型的传染范围内的敌方单位需在回合结束时掷一枚 D6，若结果为 4+，则该敌方单位受到 D3 处致命伤。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、混沌领主

阵营关键词：
死亡守卫

终结者护甲死亡守卫混沌领主

每个死亡守卫领主都是可怕的敌手，他们身上充满了传染性疾病，用涂有毒素的武器武装到牙齿。那些穿着染疾终结者护甲的领主则更加致命。他们那近乎坚不可摧的板甲已与自身的血肉融合，在纳垢的祝福下变得隆起坚硬，进一步强化了他们的防御力。

武器装备选项

- 该模型装备的瘟疫复合爆矢枪可以替换成下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟毒神眷武器
- 该模型装备的瘟毒神眷武器可以替换成下列武器之一：
 - 1 个链锯拳
 - 1 个瘟疫拳
- 该模型装备的瘟疫复合爆矢枪和瘟毒神眷武器可以替换成 1 副成对闪电爪。

单位构成

- 1 个终结者护甲死亡守卫混沌领主
- 该模型装备有：瘟疫复合爆矢枪；瘟毒神眷武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 腐毒领主终结者
- 死亡寿衣终结者

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、混沌领主



阵营关键词：
死亡守卫

病毒领主

M

4"

T

6

SV

2+

W

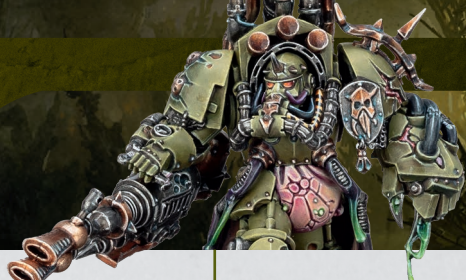
6

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
双联瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流、双联]	12"	D6	N/A	5	-1	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
重型瘟疫拳 [致命一击]	近战	5	3+	8	-2	2

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

毁灭大师：该模型领导的单位中的模型在进行远程攻击时，可重掷致伤掷骰。

凋零轰炸：每当己方死亡守卫模型用爆炸武器向位于该模型视线内的敌方单位进行攻击时，命中掷骰结果增加 1 点，且本次攻击拥有[无视掩体]技能。

无敌豁免

4+

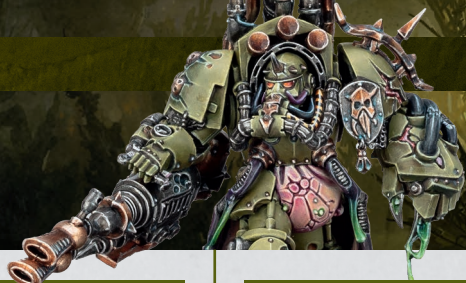
关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、病毒领主



阵营关键词：
死亡守卫

病毒领主

病毒领主的护甲上布满了管道。它们能喷出毒气和腐烂的喷发物，而这些物质的颜色和恶臭又进一步引导着战线后方火炮的火力。他们的尸皮斗篷会在身后留下令人作呕的粘液，便于饥饿的恶魔跟随。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个病毒领主
- 该模型装备有：双联瘟疫喷射炮；重型链锯拳。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 腐毒领主终结者
- 死亡寿衣终结者

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、病毒领主



阵营关键词：
死亡守卫

疫病领主

M

4"

T

6

SV

2+

W

6

LD

6+

OC

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

➤ 瘟疫之刃 - 重击 [致命一击]

近战

5

2+

8

-2

3

➤ 瘟疫之刃 - 横扫 [致命一击]

近战

10

2+

5

0

1

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

疫病载体：该模型领导的单位中的模型在进行近战攻击时，可重掷命中掷骰。

满载恶疾：在近战阶段，每当该模型失去 1 点耐伤时，掷一枚 D6：若结果为 4+，则该模型交战范围内离它最近的敌方单位受到 1 处致命伤。

无敌豁免

4+

➤ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、手雷、疫病领主



阵营关键词：
死亡守卫

疫病领主

疫病领主是最好斗的死亡守卫领主。他们的战术残酷、直接而有效。他们穿着坚不可摧的铁骑型终结者护甲，面对敌人的疯狂火力也毫发无损，同时用锯齿状的斧头或腐蚀的镰刀横扫敌人。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个疫病领主
- 该模型装备有：瘟疫之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 腐毒领主终结者
- 死亡寿衣终结者

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、终结者、手雷、疫病领主



阵营关键词：
死亡守卫

终结者护甲死亡守卫巫师

M	T	SV	W	LD	OC
4"	6	2+	5	6+	1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
➤ 麻风诅咒 - 巫火 [灵能]	24"	D6	3+	6	-1	1
➤ 麻风诅咒 - 集束巫火 [危险、灵能]	24"	2D6	3+	6	-2	1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵能武器 [灵能]	近战	4	3+	6	-1	D3
瘟疫拳 [致命一击]	近战	3	3+	8	-2	2
瘟疫神眷武器 [致命一击]	近战	4	3+	5	-2	1
成对闪电爪 [双联]	近战	5	3+	5	-2	1
链锯拳 [针对载具 3+]	近战	3	4+	8	-2	2

➤ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、角色、灵能者、混沌、纳垢、终结者、巫师

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

腐臭活力 (灵能): 您可以在近战阶段开始时掷一枚 D6: 若结果为 1, 该灵能者所在单位将受到 D3 处致命伤; 若结果为 2+, 那么在本阶段结束前, 每当该灵能者所在单位中的模型被分配到攻击时, 本次攻击的伤害属性减少 1 点。

瘟疫使魔 (灵能): 每场战斗一次, 在为该单位装备的灵能武器选择攻击目标后, 该武器的力量属性和伤害属性各增加 2 点, 直到本阶段结束。

设计师注: 将一个瘟疫使魔标识放置在该单位旁, 在使用此技能后将其移除。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
死亡守卫

终结者护甲死亡守卫巫师

强大的巫师能够为自己装备高度耐用的染疾终结者护甲。这些巫师能够与腐毒领主或死亡寿衣终结者一起发动传送打击，一旦抵达战场，便会立即诅咒敌人，在瞬间削弱他们并榨干其生命。

武器装备选项

- 该模型装备的瘟疫复合爆矢枪可以替换成下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟毒神眷武器
- 该模型装备的灵能武器可以替换成下列武器之一：
 - 1 个链锯拳
 - 1 个瘟疫拳
 - 1 把瘟毒神眷武器
- 该模型装备的瘟疫复合爆矢枪和灵能武器可以替换成 1 副成对闪电爪。

单位构成

- 1 个终结者护甲死亡守卫巫师

该模型装备有：麻风诅咒；瘟疫复合爆矢枪；灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 腐毒领主终结者
- 死亡寿衣终结者

关键词：步兵、角色、灵能者、混沌、纳垢、终结者、巫师



阵营关键词：
死亡守卫

恶瘟投放者

M

5"

T

5

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

瘟疫爆矢手枪 [致命一击, 手枪]

12"

1

3+

4

0

1

瘟疫之风 - 巫火 [灵能, 洪流]

12"

D6

N/A

4

-1

D3

瘟疫之风 - 集束巫火 [危险, 灵能, 洪流]

12"

D6+3

N/A

6

-2

D3



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

腐化法杖 [致命一击, 灵能]

近战

4

3+

6

-1

D3

技能

核心: 领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

感染赠礼 (灵能): 您可以在己方射击阶段开始时选择一个位于该灵能者 18 英寸内且可见的敌方单位, 掷一枚 D6; 若结果为 1, 该灵能者所在单位将受到 D3 处致命伤; 若结果为 2+, 那么在下个己方射击阶段开始前, 该敌方单位中的模型每次进行近战攻击时, 致伤掷骰结果减少 1 点。

疫病放射 (灵能): 在己方射击阶段, 当该模型完成射击后, 如果敌方步兵单位在本阶段中被该模型用瘟疫之风攻击并失去了耐伤点数, 那么在下个己方回合开始前, 该敌方单位的移动属性、突进掷骰结果和冲锋掷骰结果各减少 2 点。

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、角色、混沌、纳垢、灵能者、恶瘟投放者



阵营关键词:
死亡守卫

恶瘟投放者

恶瘟投放者身体的每一丝纤维都腐烂了。他们是纳垢花园中的臭气和疾病的活体导管。他们动荡肿胀的体内充满了恶臭的疫病，可通过呕吐释放这些疫病，融化金属、石头和血肉。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个恶瘟投放者

该模型装备有：瘟疫爆矢手枪；瘟疫之风；腐化法杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、灵能者、恶瘟投放者



阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫战士

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	3+	2	6+	2



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
凋零榴弹炮 [致命一击]	24"	2	3+	6	-1	2
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
瘟疫喷射器 [针对步兵 4+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
瘟疫爆矢手枪 [致命一击、手枪]	12"	1	2+	4	0	1
瘟疫爆矢枪 [致命一击]	24"	2	3+	4	0	1
瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
等离子枪 - 标准 [速射 1]	24"	1	3+	7	-2	1
等离子枪 - 过载 [危险、速射 1]	24"	1	3+	8	-3	2
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险、手枪 1]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
剧毒武器 [致命一击]	近战	4	3+	5	-2	1
重型瘟疫武器 [致命一击]	近战	3	4+	8	-2	2
瘟疫毒刀 [致命一击]	近战	3	3+	4	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、混沌、纳垢、手雷、战线、瘟疫战士

技能

阵营：纳垢赠礼（光环）

坚忍无情：如果该单位位于由您控制的目标标记的范围内，则它在进行战斗震慑测试时的掷骰结果增加 1 点。



阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫战士

瘟疫战士是死亡守卫的主力，擅长近距交火，能够用无情的突击将敌人碾碎。他们战术高超，能部署瘟疫喷射炮将成群的敌人淹没在剧毒黏液中，还能用凋零榴弹炮向装甲载具发射破坏性的噬铁瘟疫。



武器装备选项

- 瘟疫勇士装备的瘟疫爆矢枪可以替换成下列武器之一：
 - 1 把瘟疫爆矢手枪
 - 1 把等离子枪
 - 1 把等离子手枪
- 瘟疫勇士装备的瘟疫毒刀可以替换成下列武器之一：
 - 1 把剧毒武器
 - 1 把重型瘟疫武器
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个瘟疫战士装备的瘟疫爆矢枪替换成 1 把凋零榴弹炮。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个瘟疫战士装备的瘟疫爆矢枪替换成 1 把瘟疫喷射炮。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个瘟疫战士装备的瘟疫爆矢枪替换成下列武器之一：
 - 1 把热熔枪
 - 1 把瘟疫喷射器
 - 1 把等离子枪
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将最多 2 个瘟疫战士装备的瘟疫爆矢枪各自替换成 1 把剧毒武器。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将最多 2 个瘟疫战士装备的瘟疫爆矢枪各自替换成 1 把重型瘟疫武器。

单位构成

- 1 个瘟疫勇士
 - 4-9 个瘟疫战士
- 每个模型均装备有：瘟疫爆矢枪；瘟疫毒刀。

关键词：步兵、混沌、纳垢、手雷、战线、瘟疫战士



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫信徒

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	6+	1	7+	1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D
教徒枪械	24"	1	4+	3	0 1
榴弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	24"	D3	4+	4	0 1
榴弹发射器 - 穿甲弹	24"	1	4+	9	-2 D3
火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	4	0 1
重机枪 [速射 3]	36"	3	5+	4	0 1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D
野蛮突击武器	近战	2	4+	3	0 1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、混沌、纳垢、教徒

技能

核心：斥候 6"

阵营：纳垢赠礼（光环）



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫信徒

每个人类星球上都有疾病。因此，纳垢的教派一直都有崛起的潜力，其崇拜者对自己的病态和毁容充满了偏执的骄傲。这些信徒会成群结队地袭击敌人，无惧痛苦，并因头脑发热而疯狂。



武器装备选项

- 该单位中每有 10 个模型，便可以将 1 个死亡守卫信徒装备的教徒枪械替换成 1 把火焰喷射器。
- 该单位中每有 10 个模型，便可以将 1 个死亡守卫信徒装备的教徒枪械替换成 1 把重机枪。
- 该单位中每有 10 个模型，便可以将 1 个死亡守卫信徒装备的教徒枪械替换成 1 把榴弹发射器。

单位构成

- 1 个死亡守卫信徒勇士
 - 9-19 个死亡守卫信徒
- 每个模型均装备有：教徒枪械；野蛮近战武器。

关键词：步兵、混沌、纳垢、教徒



阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫行者

M

4"

T

4

SV

7+

W

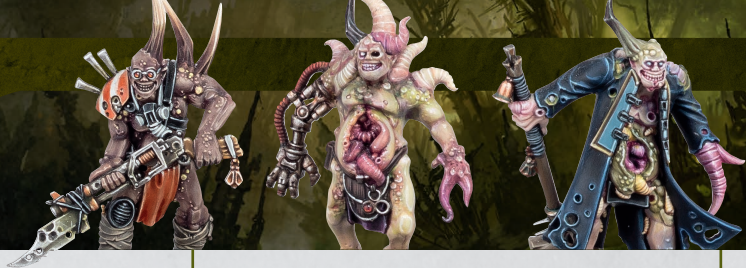
1

LD

8+

OC

1



近战武器

简陋武器 [致命一击]

攻击范围

近战

A

2

WS

5+

S

3

AP

0

D

1

技能

核心: 不觉疼痛 5+

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

行瘟诅咒: 该单位中模型的攻击每摧毁一个敌方模型 (除凶兽和载具模型外), 您便可以将一个被摧毁的瘟疫行者模型返还至该单位。

如果该单位由泰弗斯领导, 那么被泰弗斯的“噬体瘟疫”技能摧毁的敌方模型也同样会在判定该技能的效果时视为被该单位中的模型的攻击摧毁。

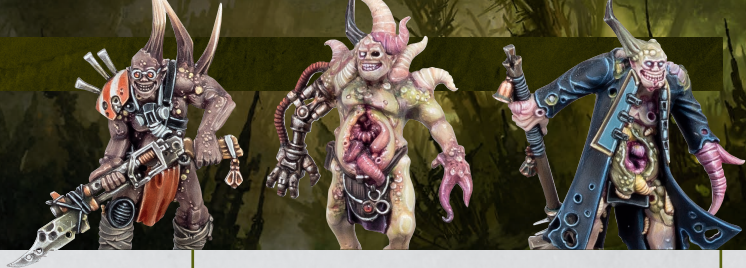
关键词: 步兵、混沌、纳垢、瘟疫行者



阵营关键词:
死亡守卫

瘟疫行者

瘟疫行者是活尸瘟疫的受害者，这是一种残酷的病毒，能让感染者在腐烂致死的过程中保持意识。他们是恐怖的部队，不断呻吟着将病毒感染给生者。在战斗中，他们用腐烂的肉海将敌人淹没，双手紧握，咬牙切齿。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 10-20 个瘟疫行者
- 每个模型均装备有：简陋近战武器。

关键词：步兵、混沌、纳垢、瘟疫行者



阵营关键词：
死亡守卫

剧毒疫病使者

M

5"

T

5

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险、手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
恶咒瘟疫铃 [致命一击]	近战	5	3+	4	0	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、剧毒疫病使者

技能

核心：领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

恶心活力：该模型领导的单位中的模型可以重掷突进掷骰和冲锋掷骰。

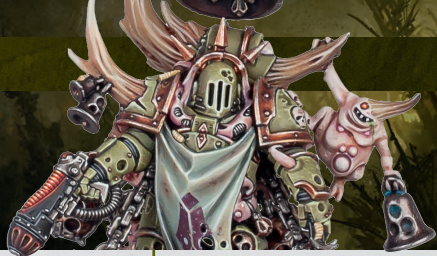
丧钟轰鸣（光环）：位于该模型的传染范围内的敌方单位每次进行战斗震慑或领导力测试时，掷骰结果减少2点。



阵营关键词：
死亡守卫

剧毒疫病使者

被诅咒的瘟疫之钟鸣响着，剧毒疫病使者削弱了敌人的力量。每一次荡漾的声波都会侵蚀敌人的战斗意志，在灵能者的脑海中生成蛆虫。对于死亡守卫来说，这声音美好无比，听到钟声，他们会急切地冲入战场。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个剧毒疫病使者

该模型装备有：等离子手枪；恶咒瘟疫铃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位（但您不能将一个以上的同名领袖加入同一单位）。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、剧毒疫病使者



阵营关键词：
死亡守卫

恶臭病原体

M

5"

T

5

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围 A BS S AP D

瘟疫喷枪 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]

12" D6 N/A 7 -2 2

近战武器

攻击范围 A WS S AP D

格斗武器

近战 4 3+ 4 0 1

技能

核心: 领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

腐烂恶臭: 该模型领导的单位中的模型拥有“先攻”技能。

关键词: 步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、恶臭病原体

阵营关键词:
死亡守卫

恶臭病原体

恶臭病原体的背上有一个恶性搅拌器。在摇动搅拌器生锈的手柄时，恶臭病原体能将冒泡的疾病和污染物进行混合。当令人窒息的毒药准备好后，他就会把瘟疫喷洒器对准敌人。恶臭混合物会喷射而出，融化任何接触的物质。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个恶臭病原体

该模型装备有：瘟疫喷枪；格斗武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位（但您不能将一个以上的同名领袖加入同一单位）。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、恶臭病原体



阵营关键词：
死亡守卫

生物腐化者

M

5"

T

5

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
超级枯萎雷 [突击、爆炸、致命一击]	12"	D6	3+	5	-1	2
注射手枪 [手枪]	3"	1	3+	4	-1	3

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
瘟疫毒刀 [致命一击]	近战	4	3+	4	0	1

技能

核心：致命破灭 1、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

污秽注射：该模型领导的单位中的模型所装备的武器拥有[致命一击]技能。此外，每当该单位中的模型进行攻击时，结果为5+的未修正命中掷骰都将造成暴击命中，而不是6。

毒素爆炸：每个战斗轮次限一次，您可以消耗OCP对己方军队中一个拥有本技能的单位使用一次“手雷”计谋。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、生物腐化者



阵营关键词：
死亡守卫

生物腐化者

生物腐化者喜欢培养各种瘟疫，并在战斗中传播它们。它们携带各式各样的枯萎手雷，这些手雷充满了最新的传染病。生物腐化者会用注射手枪向敌人注入致命的疾病，然后从破败血肉中提取样本。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个生物腐化者

该模型装备有：超级枯萎雷；注射手枪；瘟疫毒刀。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位（但您不能将一个以上的同名领袖加入同一单位）。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、生物腐化者



阵营关键词：
死亡守卫

书记官

M

5"

T

5

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
染疫等离子手枪 - 标准 [手枪, 连击 3]	12"	1	3+	7	-2	1
染疫等离子手枪 - 过载 [危险, 手枪, 连击 3]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	4	3+	4	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、书记官

技能

核心：领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

恶毒计算：该模型领导的单位中的模型进行攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

七重圣咏：在己方指挥阶段，若该模型位于战场，便掷 2D6；若结果为 7+，您便获得 1 点 CP。



阵营关键词：
死亡守卫

书记官

书记官是纳垢七重教义的传教士。他们携带着腐烂的卷轴，上面满是疯狂的笔迹和计数。纳垢灵在他们周围游荡，带着更多的书卷和羊皮纸。书记官通过巨大的声讯音响吼出咒语，激发着死亡守卫的士气。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个书记官

该模型装备有：染疫等离子手枪；格斗武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位（但您不能将一个以上的同名领袖加入同一单位）。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、书记官



阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫军医

M

5"

T

5

SV

3+

W

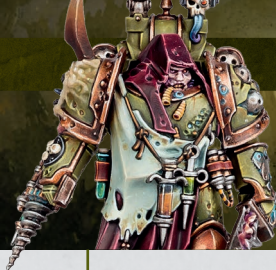
4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
瘟疫爆矢手枪 [致命一击、手枪]	12"	1	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灾祸之剑 [致命一击]	近战	4	3+	5	-2	2

技能

核心: 领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

腐化的医疗装具: 在己方指挥阶段, 您可以向该模型领导的单位返还一个被摧毁的护卫模型。

不洁疗愈: 在己方移动阶段结束时, 您可以选择一个位于该模型 3 英寸内的己方死亡守卫步兵角色模型。该模型恢复至多 3 点失去的耐伤。一个模型在一回合中只能被选中使用该技能一次。

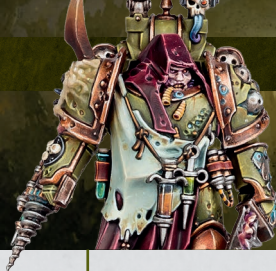
关键词: 步兵、角色、混沌、纳垢、瘟疫军医



阵营关键词:
死亡守卫

瘟疫军医

瘟疫军医装备了类似于医疗装具的工具，可在其周围散发肮脏的臭气。他们还带着瓶瓶罐罐和净化器具，其中充满了无数种瘟疫的助推剂和刺激剂。通过这种方式，他们可以使死亡守卫恢复力量和韧性，同时使敌人的感染更加痛苦。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个瘟疫军医

该模型装备有：瘟疫爆矢手枪；灾祸之剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、瘟疫军医



阵营关键词：
死亡守卫

腐毒领主终结者

M	T	SV	W	LD	OC
4"	6	2+	3	6+	1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
凋零榴弹炮 [致命一击]	24"	2	3+	6	-1	2
复合武器 [针对步兵 4+, 毁灭伤害, 速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击, 速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+, 无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
死神自动炮 [毁灭伤害, 连击 1]	36"	4	3+	7	-1	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
剧毒之刃 [致命一击]	近战	4	3+	5	-2	1
腐败连枷 [致命一击]	近战	6	3+	5	-1	2

技能

核心: 深入打击

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

浊流齐射: 当该单位中的模型对最近的可选敌方单位进行远程攻击时, 可重掷结果为 1 的致伤掷骰。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、混沌、纳垢、终结者、腐毒领主终结者



阵营关键词:
死亡守卫

腐毒领主终结者

腐毒领主终结者拥有铁骑式终结者护甲和纳垢的馈赠，防御力极强，他们还是突破攻击、登船行动和传送打击的专家。由于长时间呆在充满病毒的战舰上，他们充满了污垢，这些污垢能从他们身上倾泻而出，腐烂血肉，腐蚀金属。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型：
 - 至多 3 个模型可将其装备的瘟疫复合爆矢枪各自替换成 1 把复合武器。
 - 1 个腐毒领主终结者可将其装备的瘟疫复合爆矢枪替换成下列武器之一：1 把凋零榴弹炮；1 把死神自动炮。
 - 1 个腐毒领主终结者可将其装备的瘟疫复合爆矢枪替换成 1 把瘟疫喷射炮。
 - 1 个腐毒领主终结者可将其装备的瘟疫复合爆矢枪和剧毒之刃替换成 1 把腐败连枷。

单位构成

- 1 个腐毒领主勇士
- 4-9 个腐毒领主终结者

每个模型均装备有：瘟疫复合爆矢枪；剧毒之刃。

关键词：步兵、混沌、纳垢、终结者、腐毒领主终结者



阵营关键词：
死亡守卫

死亡寿衣终结者



M

4"

T

6

SV

2+

W

3

LD

6+

OC

1

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
瘟疫喷射拳套 [针对步兵 4+、无视掩体、手枪、洪流]	12"	D6	N/A	3	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
屠夫之镰 - 重击 [致命一击]	近战	4	2+	8	-2	2
屠夫之镰 - 横扫 [致命一击]	近战	6	2+	5	0	1

技能

核心：深入打击

阵营：纳垢赠礼（光环）

无声近卫： 如果该单位正由一个角色模型领导，那么每当该单位被选为攻击目标时，若本次攻击的力量属性大于该单位的韧性属性，则其致伤掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、混沌、纳垢、终结者、死亡寿衣终结者

阵营关键词：
死亡守卫

死亡寿衣终结者

死亡寿衣终结者的身体中充斥着邪神的堕落之力。他们拥有与臃肿体型不相称的速度，手中巨大的镰刀每挥舞一次，就会有敌人被斩首。他们在战斗中一言不发，预示了敌人不可避免的覆灭。



武器装备选项

- 死亡寿衣勇士可额外装备 1 个瘟疫喷射拳套。

单位构成

- 1 个死亡寿衣勇士
- 2-5 个死亡寿衣终结者

每个模型均装备有：瘟疫喷射拳套；屠夫之镰。

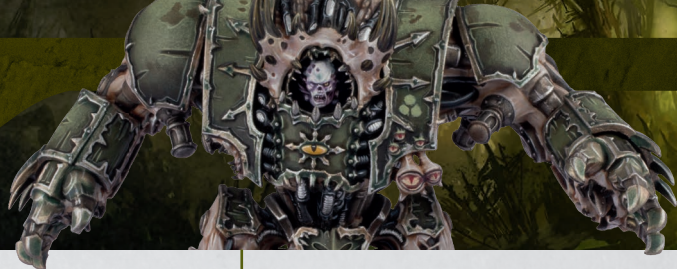
关键词：步兵、混沌、纳垢、终结者、死亡寿衣终结者



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫地狱兽

M	T	SV	W	LD	OC
6"	9	2+	8	6+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重型火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
地狱兽等离子炮 [爆炸、危险]	36"	D3	3+	8	-3	3
▶ 导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	48"	D6	3+	4	0	1
▶ 导弹发射器 - 穿甲弹	48"	1	3+	9	-2	D6
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联自动炮 [双联]	48"	2	3+	9	-1	3
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1
双联瘟疫重型爆矢枪 [致命一击、连击 1、双联]	36"	3	3+	5	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	5	3+	6	0	1
地狱兽铁拳	近战	5	3+	12	-2	3
地狱兽之锤	近战	5	4+	14	-3	D6+1
动力鞭	近战	8	3+	7	-1	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、机甲、混沌、纳垢、地狱兽

技能

核心：致命破灭 1

阵营：纳垢赠礼（光环）

纳垢赐福之驱：每当该模型被选中进行射击或近战，并完成所有攻击后，选择一个被这些攻击成功命中过的敌方单位。在下个己方回合开始前，该敌方单位始终被视为位于该模型的传染范围内。

暴怒冲击：当该单位结束冲锋时，选择一个位于其交战范围内的敌方单位并掷一枚 D6：若结果为 2+，该敌方单位便受到 D3 处致命伤。

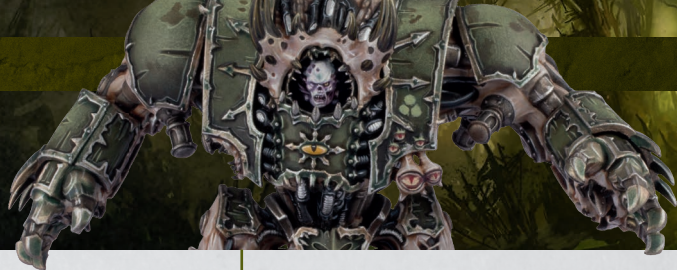
多个地狱兽铁拳：如果该单位装备了两个地狱兽铁拳，那么它的地狱兽铁拳将拥有[双联]技能。



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫地狱兽

伤势最重的死亡守卫会被安葬在地狱兽的装甲石棺中。瘟疫军医非常乐于将对手和强者封锁在这些引发疯狂并令人痛苦的外壳中。在战斗中，他们是充满怒火的活体攻城槌，充斥着纳垢的祝福。



武器装备选项

- 该模型装备的多管热熔可替换成下列武器之一：
 - 1 门地狱兽等离子炮
 - 1 门双联自动炮
 - 1 门双联激光炮
 - 1 把双联瘟疫重型爆矢枪
 - 1 个地狱兽铁拳
- 该模型装备的导弹发射器可替换成下列武器之一：
 - 1 个地狱兽铁拳
 - 1 个地狱兽之锤
 - 1 个动力鞭
- 该模型每装备一个地狱兽铁拳，便可以装备下列武器之一：
 - 1 把瘟疫复合爆矢枪*
 - 1 把重型火焰喷射器*

**地狱兽铁拳不会被替换。*

单位构成

- 1 个死亡守卫地狱兽

该模型装备有：多管热熔；导弹发射器；格斗武器。

关键词：载具、机甲、混沌、纳垢、地狱兽



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫混沌魔物

M

8"

T

5

SV

4+

W

4

LD

7+

OC

1



近战武器

丑恶变异

攻击范围

近战

A

D6+2

WS

4+

S

5

AP

-1

D

2

技能

核心: 不觉疼痛 5+

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

再生怪物: 在每位玩家的指挥阶段开始时, 该单位中的一个模型恢复至多 D3 点失去的耐伤。

关键词: 野兽、混沌、纳垢、魔物



阵营关键词:
死亡守卫

死亡守卫混沌魔物

纳垢的许多馈赠都以超自然的疾病、寄生虫感染或身体突变的形式出现。有些人因此不堪重负，他们会突然发生可怕的变化，护甲肿大、皮肤破裂。剩下的只是一个混沌魔物，一头疯狂的怪兽，只为杀戮和进食而生存。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 2 个混沌魔物
- 每个模型均装备有：丑恶变异。

关键词：野兽、混沌、纳垢、魔物



阵营关键词：
死亡守卫

恶臭疫病引擎

M

10"

T

9

SV

3+

W

10

LD

6+

OC

3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
污秽喷吐 [致命一击]	12"	3	3+	5	0	1
▶ 导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	48"	D6	3+	4	0	1
▶ 导弹发射器 - 穿甲弹	48"	1	3+	9	-2	D6
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
噬咬巨口 [致命一击]	近战	4	3+	6	-1	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、混沌、纳垢、恶魔、烟幕、恶臭疫病引擎

技能

核心：致命破灭 1

阵营：纳垢赠礼（光环）

坦克猎手：该单位中的模型远程攻击载具单位时，致伤骰结果增加 1 点。

无敌豁免

5+



阵营关键词：
死亡守卫

恶臭疫病引擎

恶臭疫病引擎散发的恶臭气体在空气中弥漫，为前进的死亡守卫提供了大量的防御烟雾作为掩护。这些恶魔机械拥有全地形机动性和重型武器，即使在最危险的环境中也能熟练地猎杀敌方坦克并提供火力支援。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1-3 架恶臭疫病引擎

每个模型均装备有：污秽喷射；导弹发射器；多管热熔；噬咬巨口。

关键词：载具、混沌、纳垢、恶魔、烟幕、恶臭疫病引擎



阵营关键词：
死亡守卫

恶臭肿胀机兵

M	T	SV	W	LD	OC
10"	9	3+	10	6+	3



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
重型凋零榴弹炮 [致命一击]	36"	6	3+	8	-2	2
喷瘟炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
血肉收割机 [致命一击]	近战	10	3+	7	-1	2
瘟疫探针 [致命一击]	近战	3	3+	6	-1	1

技能

核心: 致命破灭 1

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

盘旋死神: 该模型可以在进行过撤退的回合中进行射击或宣布冲锋。

无敌豁免

5+

关键词: 载具、飞行、混沌、纳垢、恶魔、恶臭肿胀机兵



阵营关键词:
死亡守卫

恶臭肿胀机兵

恶臭肿胀机兵的尾管能在悬停时从地面上吮吸污物。他们会搅拌这些污物，然后用凋零榴弹炮将这些浓稠的混合物喷向敌人，造成可怕的疾病。那些装备重型疫病发射器的机兵能用带有疾病的炮弹轰炸敌人，即使重型坦克也会被腐蚀。



武器装备选项

- 该模型装备的血肉收割机可替换成下列武器之一：
 - 1 门重型凋零榴弹炮
 - 2 把喷瘟炮

单位构成

- 1 台恶臭肿胀机兵

该模型装备有：血肉收割机；瘟疫探针。

关键词：载具、飞行、混沌、纳垢、恶魔、恶臭肿胀机兵



阵营关键词：
死亡守卫

瘟爆履带战车

M	T	SV	W	LD	OC
10"	10	2+	12	6+	4



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
熖能炮 [致命一击]	24"	1	3+	10	-3	D6+1
重型轰击炮	36"	4	3+	5	-1	1
瘟爆迫击炮 [爆炸、曲射、致命一击]	48"	D6+3	3+	8	-1	2
喷瘟炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
腐雨速射炮 [致命一击、速射 3]	24"	3	3+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

疱疹飞溅: 在己方射击阶段, 当该模型完成射击后, 被它用瘟爆迫击炮命中的敌方步兵单位需进行一次战斗震慑测试。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

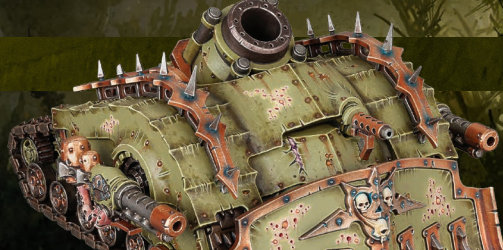
关键词: 载具、混沌、纳垢、恶魔、瘟爆履带战车



阵营关键词:
死亡守卫

瘟爆履带战车

瘟爆履带战车是莫塔里安的创意，这种笨重的恶魔机械装备有巨大的攻城刀和厚重的装甲，防御力极强。它们装备有瘟爆迫击炮，能发射令人难以置信的强大高爆弹药，爆炸时会释放出腐蚀性的孢子云。



武器装备选项

- 该模型装备的 2 门镗能炮可替换成 2 门喷瘟炮。
- 该模型装备的重型轰击炮可替换成 1 门腐雨速射炮。

单位构成

- 1 辆瘟爆履带战车

该模型装备有：2 门镗能炮；重型轰击炮；瘟爆迫击炮；装甲履带。

关键词：载具、混沌、纳垢、恶魔、瘟爆履带战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫兰德掠夺者战车

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	2+	16	6+	5

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
碎魂激光炮	48"	2	3+	12	-3	D6+1
双联瘟疫重型爆矢枪 [致命一击、连击 1、双联]	36"	3	3+	5	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：纳垢赠礼（光环）

突击跳板：在该模型进行常规移动后，从该模型中脱离的单位仍能在本回合宣布冲锋。

受损：剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词：载具、混沌、纳垢、运输工具、烟幕、兰德掠夺者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫兰德掠夺者战车

兰德掠夺者战车配备了可怕的武器，还拥有强大的运输能力，是多功能的毁灭性载具。死亡守卫的兰德掠夺者战车上寄生着数十种寄生虫，它们浸在恶臭的粘液中，长出的搏动增生物冒着臭气。

武器装备选项

- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟疫复合爆矢枪
- 该模型可装备 1 门浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆死亡守卫兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 门碎魂激光炮；双联瘟疫重型爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个死亡守卫步兵模型（除教徒和瘟疫行者模型外）。每个终结者模型占用 2 个模型的运输容量。

关键词：载具、混沌、纳垢、运输工具、烟幕、兰德掠夺者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫歼灭者型掠食者战车

M	T	SV	W	LD	OC
10"	10	3+	11	6+	4

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
激光炮	48"	1	3+	12	-3	D6+1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
瘟疫重型爆矢枪 [致命一击、连击 1]	36"	3	3+	5	-1	2
掠食者双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	14	-3	D6+1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：纳垢赠礼（光环）

歼灭者：该模型在对凶兽或载具单位进行远程攻击时，可重掷结果为 1 的伤害掷骰。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词：载具、混沌、纳垢、烟幕、歼灭者型掠食者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫歼灭者型掠食者战车

死亡守卫的歼灭者型掠食者战车能在远距离上用强大的激光炮消灭敌军装甲载具或巨兽。他们具有精确的射击能力，是用于消灭关键威胁的精确打击武器；通过这种方式，它们能协助军团的步兵突入敌阵并散布纳垢的礼物。



武器装备选项

- 该模型可装备下列武器之一：
 - 2 门激光炮
 - 2 把瘟疫重型爆矢枪
- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟疫复合爆矢枪
- 该模型可装备 1 门浩劫发射器。

单位构成

- 1 个死亡守卫歼灭者型掠食者战车

该模型装备有：掠食者双联激光炮；装甲履带。

关键词：载具、混沌、纳垢、烟幕、歼灭者型掠食者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫破坏者型掠食者战车

M	T	SV	W	LD	OC
10"	10	3+	11	6+	4

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
激光炮	48"	1	3+	12	-3	D6+1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
瘟疫重型爆矢枪 [致命一击、连击 1]	36"	3	3+	5	-1	2
掠食者自动炮 [速射 2]	48"	4	3+	9	-1	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：纳垢赠礼（光环）

破坏者：该模型在对步兵单位进行远程攻击时，本次攻击的护甲穿透属性增加 1 点。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词：载具、混沌、纳垢、烟幕、破坏者型掠食者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫破坏者型掠食者战车

这些覆盖着脓疱的战斗坦克能为步兵推进提供机动的火力支援。它们能够装备多种武器，可以粉碎步兵编队，摧毁敌军装甲载具或突破防线，同时还能抵挡其变异弹药的回火。



武器装备选项

- 该模型可装备下列武器之一：
 - 2 门激光炮
 - 2 把瘟疫重型爆矢枪
- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟疫复合爆矢枪
- 该模型可装备 1 门浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆死亡守卫破坏者型掠食者战车

该模型装备有：掠食者自动炮；装甲履带。

关键词：载具、混沌、纳垢、烟幕、破坏者型掠食者战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫污染者

M	T	SV	W	LD	OC
8"	10	3+	14	6+	5

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
污染者加农炮 [爆炸]	48"	D6+3	3+	10	-1	3
浩劫发射器 [爆炸]	48"	D6	3+	5	0	1
瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
死神自动炮 [毁灭伤害、连击 1]	36"	4	3+	7	-1	1
双联重型火焰喷射器 [洪流、无视掩体、双联]	12"	D6	N/A	5	-1	1
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1
双联瘟疫重型爆矢枪 [致命一击、连击 1、双联]	36"	3	3+	5	-1	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
污染者之爪	近战	5	3+	16	-3	D6+1
污染者动力鞭 [额外攻击]	近战	3	3+	12	-1	2

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：纳垢赠礼（光环）

疾行机甲：该模型在进行常规移动、突进和后撤时可越过不高于 4 英寸的己方凶兽和载具模型以及地形模型，如同它们并不存在。

受损：剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词：载具、机甲、混沌、纳垢、恶魔、烟幕、污染者



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫污染者

被困在污染者中的纳垢恶魔非常适应他们的金属监狱。许多恶魔欢欣地意识到他们能通过恶魔机械造成巨大的破坏，因此会争先恐后地迈着由活塞驱动的机械腿，用巨爪撕碎坦克，或者用战斗大炮的齐射炸死成片的敌人。

武器装备选项

- 该模型装备的双联重型火焰喷射器可替换成下列武器之一：
 - 1 个污染者动力鞭
 - 1 门浩劫发射器
- 该模型装备的死神自动炮可替换成下列武器之一：
 - 1 门双联激光炮
 - 1 把双联瘟疫重型爆矢枪
- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把瘟疫复合爆矢枪

单位构成

- 1 台死亡守卫污染者

该模型装备有：污染者加农炮；死神自动炮；双联重型火焰喷射器；污染者之爪。

关键词：载具、机甲、混沌、纳垢、恶魔、烟幕、污染者



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫犀牛战车

M

T

SV

W

LD

OC

12"

9

3+

10

6+

2



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1] 24" 1 4+ 4 0 1

浩劫发射器 [爆炸] 48" D6 3+ 5 0 1

瘟疫复合爆矢枪 [致命一击、速射 2] 24" 2 3+ 4 0 1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

装甲履带 近战 3 4+ 6 0 1

技能

核心：致命破灭 D3、火力平台 2

阵营：纳垢赠礼（光环）

自我修复：在己方指挥阶段开始时，该模型恢复 1 点失去的耐久。

关键词：载具、混沌、纳垢、运输工具、专用运输工具、烟幕、犀牛战车



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫犀牛战车

死亡守卫的混沌犀牛战车覆盖着充满粘液的装甲，是运用广泛的通用装甲运输工具。他们溃烂的舱室可以搭载死亡守卫小队在战场上迅速机动，把他们带往新的战线，运输他们穿过敌方领地，或者支援装甲部队的进攻。

武器装备选项

- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把额外的瘟疫复合爆矢枪
- 该模型可装备 1 门浩劫发射器。

单位构成

- 1 辆死亡守卫犀牛战车

该模型装备有：瘟疫复合爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个死亡守卫步兵模型，但无法搭载终结者、教徒或瘟疫行者模型。

关键词：载具、混沌、纳垢、运输工具、专用运输工具、烟幕、犀牛战车



阵营关键词：
死亡守卫

莫塔里安

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

2+

16

5+

6



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
腐烂之风 [爆炸, 毁灭伤害, 致命一击, 灵能]	18"	D6+3	2+	7	-2	1
冥灯 [手枪, 连击 3]	18"	1	2+	9	-3	3

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
寂灭 - 重击 [致命一击]	近战	5	2+	14	-3	4
寂灭 - 横扫 [致命一击]	近战	15	2+	7	-1	1

万疫宿主

瘟疫迷瘴 (光环)：位于该模型 6 英寸内的己方死亡守卫单位每次被远程攻击选为目标时，该单位中的模型针对本次攻击拥有掩体增益。

病态气息 (光环)：位于该模型 6 英寸内的己方死亡守卫单位进行攻击时，可重掷结果为 1 的致伤掷骰。

剧毒化身 (光环)：位于该模型 12 英寸内的己方死亡守卫单位的传染范围增加 3 英寸。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、灵能者、飞行、角色、史诗英雄、恶魔、手雷、混沌、纳垢、基因原体、莫塔里安

技能

核心：致命破灭 D6、不觉疼痛 5+

阵营：纳垢赠礼 (光环)

万疫宿主：在战斗轮次开始时，从“万疫宿主”一栏（见左侧）中选择一项技能。该模型将拥有这些技能，直到下个战斗轮次开始。

死亡守卫之主 (光环)：位于该模型 6 英寸内的己方死亡守卫单位可以忽略任意或所有对其属性、掷骰结果或测试掷骰结果的修正（除了对豁免掷骰的修正外）。

受损：剩余 1-6 点耐伤

当该模型剩余 1-6 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+



阵营关键词：
死亡守卫

莫塔里安

仅仅是站在莫塔里安面前就会受到致命危险，包围他的瘟疫光环也会造成致命的伤害。他挥舞着名为寂灭的巨大镰刀，能在顷刻间屠杀数支敌军队伍。他的毁灭性副武器来源不明，名为冥灯，能撕碎重型步兵和装甲载具。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个莫塔里安 - 史诗英雄

该模型装备有：腐烂之风、冥灯、寂灭。

最高指挥官

如果您的军队中包含该模型，则必须将该模型作为您的统帅。

关键词：凶兽、灵能者、飞行、角色、史诗英雄、恶魔、手雷、混沌、纳垢、基因原体、莫塔里安



阵营关键词：
死亡守卫

死亡守卫持像者

M

5"

T

5

SV

3+

W

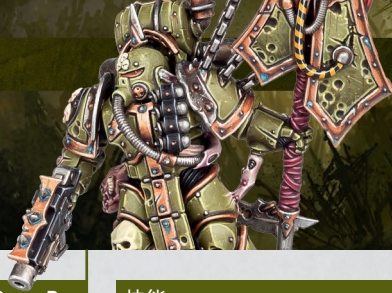
4

LD

5+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
瘟疫爆矢枪 [致命一击]	24"	2	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
瘟疫毒刀 [致命一击]	近战	4	3+	4	0	1

技能

核心: 领袖

阵营: 纳垢赠礼 (光环)

不洁圣像: 当该模型领导一个单位时, 该单位中模型的目标占领属性增加 1 点。

播种疾病: 每场战斗一次, 在己方移动阶段结束时, 该模型可使用此技能。如果它如此做, 那么该模型所在单位的传染范围被视为 12 英寸, 直到下个己方指挥阶段开始。

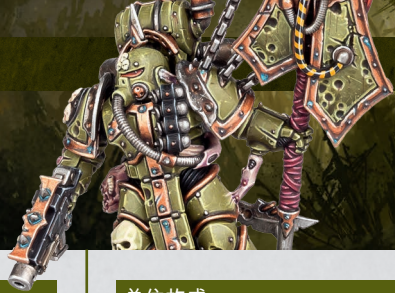
关键词: 步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、死亡守卫持像者



阵营关键词:
死亡守卫

死亡守卫持像者

死亡守卫手持的圣像总是锈迹斑斑、随处可见腐化的迹象，为了表达对纳垢的崇拜，它们还会被铸造成代表慈父的徽记。在这些旗帜上沾满了各种各样的病原体，敌人一旦靠近，便会在短时间内感染并痛苦地死去，而他们的身体则会被分解得只剩下一堆脓浆。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个死亡守卫持像者

该模型装备有：瘟疫爆矢枪；瘟疫毒刀。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 瘟疫战士

该模型可以与**瘟疫战士**单位组成联合单位，即使该单位中已加入其它领袖单位。若您如此做，那么在护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、手雷、死亡守卫持像者



阵营关键词：
死亡守卫

瘴毒机

M

-

T

10

SV

3+

W

12

LD

6+

OC

0



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

剧毒恶臭 [无视掩体、洪流]

6"

2D6

N/A

3

0

1

技能

核心：致命破灭 D3、渗透者

阵营：纳垢赠礼（光环）

腐败迷雾（光环）：完全位于该**防御工事** 6 英寸内的己方**死亡守卫** 单位每次成为攻击目标的时候，本次攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

瘴气护体：当一个模型被分配到远程攻击时，如果该模型因这个**防御工事** 的遮挡而未能对攻击单位中的所有模型可见，则该模型针对本次攻击拥有掩体增益。

防御工事：当一个敌方单位仅位于己方**防御工事** 的交战范围内时：

- 该单位依然可以被选为远程攻击的目标，除非使用的武器是手枪，不然命中掷骰的结果将减少 1 点。
- 如果该单位中的模型在处于战斗震慑状态时进行后撤，则无需进行溃逃测试，除非它们将会在后撤时越过敌方模型。

关键词：防御工事、混沌、纳垢、瘴毒机



阵营关键词：
死亡守卫

瘴毒机

瘴毒机上到处是摇摆的瘟疫香炉和污染的钟，能从生锈的烟囱中喷出毒烟。它们能像孢子一样散布在目标星球，像寄生虫一样吸走地上的污物，依附在当地的基础设施上，从各个层面污染星球。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个瘴毒机

该模型装备有：剧毒恶臭。

关键词：防御工事、混沌、纳垢、瘴毒机



阵营关键词：
死亡守卫