

军队规则

艾达灵族一直生活在灭绝的边缘，因此灵族先知无不精于解读未来的征兆，无数关于族人命运的丝线在他们眼前延伸开去，通向各自注定的结局。只要选择恰当的时机，一个简单的举动便能避免灾难性的后果，帮助艰难求存的艾达灵族度过难关。

命运丝线

如果您军队的阵营是**艾达灵族**，那么您还需在战斗开始时进行命运丝线掷骰，掷六枚 D6。

掷骰完成后，您可以重掷全部掷骰结果，但在重掷时需少掷一枚 D6。您可以同样方式再次重掷，但每次都要少掷一枚 D6，如此一直重掷到对结果满意（或仅剩一枚 D6 为止）。

在您掷出想要的结果后，这些骰子便是您在本场战斗中的命运骰。接下来它们的结果便不能改变或再次重掷，除非某项规则对此有明确说明。将命运骰放在一旁，以作为您的命运骰池。

每个阶段一次，在为一个拥有“命运丝线”技能的己方模型或单位进行掷骰前，如果您的命运骰池中还有剩余的骰子，便可以从中选择一枚命运骰子来替代一个掷骰。被替代的骰子不需掷骰，而是改为直接使用上述命运骰子的数值，如同已经掷骰（这个数值在判定任何规则时都被视为未修正的掷骰结果）。每个命运骰子都只能如此使用一次，在使用后，将其从您的命运骰池中移除，然后为本次掷骰中的其它骰子正常掷骰（如果有的话）。您可以在进行以下掷骰时使用命运骰子：

- 突进掷骰
- 战斗震慑测试
- 冲锋掷骰
- 伤害掷骰
- 命中掷骰
- 豁免掷骰
- 致伤掷骰



分遣队规则

如果您军队的阵营是**艾达灵族**，便可以使用以下战火军阵分遣队规则。

超凡预视

当艾达灵族行于战场之时，任何对手都将在他们的优雅风度和高强战技面前进退失据。而在他人必然失败的战局中，艾达灵族亦将大胆前行，仿佛他们的胜利早已是命定之数。

您军队中的**艾达灵族**单位在被选中进行射击或近战时，可以在结算这些攻击时重掷一枚命中掷骰和一枚致伤掷骰。

海盗和旅行剧团

黑暗之城里随处可见无情的佣兵和流浪的战士，这其中不少来自这个古老种族其他支脉的表亲。丑角剧团和海盗团伙也经常参与黑暗灵族的劫掠，这些灵族不为道途所困，他们闯荡银河全然是为了追寻钱财利益，或是试图实现命中注定的长远计划。

如果您军队的阵营是**黑暗灵族**，便可以在军队中加入**丑角**和**灵族海盗**单位，即便它们没有**黑暗灵族**阵营关键词。您军队中的**丑角**和/或**灵族海盗**单位的总分值取决于战斗规模，具体如下所示：

- **入侵**：至多 250 分
- **突击**：至多 500 分
- **猛攻**：至多 750 分

以这种方式加入的**丑角**或**灵族海盗**单位不能作为您军队的**统帅**，也不能获得强化。

死神军

伊芙蕾妮分裂了艾达灵族，同时也让这个种族团结起来，她因此深受痛恨，却也备受崇敬。对于过去的战友来说，她的理想已然成为难以逾越的鸿沟；然而在昔日仇敌之间，她的影响力则促使他们结成了曾经不可想像的牢固同盟。

如果您军队的阵营是**艾达灵族**且您的统帅是**伊芙蕾妮**，便可以在军队中加入**黑暗灵族**单位，即便它们没有**艾达灵族**阵营关键词。您军队中的这些单位的总分值取决于战斗的规模，具体如下所示：

- **入侵**：至多 500 分
- **突击**：至多 1000 分
- **猛攻**：至多 1500 分

以这种方式加入的**黑暗灵族**模型不能获得强化。在使用这项规则时，您不能将带有以下关键词的单位加入您的军队：**凤凰领主**、**凯恩化身**、**独角**、**伶人巫会**。



强化

您在使用战火军阵分遣队规则时，可以使用以下战火军阵强化。

凤凰宝石

在天堂之战最为激烈的时候，女神伊莎将一百颗恒星的热量汇聚在一颗光芒璀璨的宝石中，以此拯救阿苏焉的生命。据说如今的凤凰宝石仅仅只是那块上古宝石遗存至今的残片，但其中的力量仍足以起死回生。

仅限艾达灵族模型。当持有者首次被摧毁时，掷一枚 D6。若结果为 2+，则在本阶段结束时将持有者放回战场上尽量靠近它刚才所在的位置，但不能将它放置在任意敌方模型的交战范围内。持有者在返回战场时将拥有全部剩余耐力。

泣血之石

这些符文石以具有灵能活性的红宝石雕刻而成，象征着从战神凯恩的手上低落的血滴。在战斗中，泣血之石会自行重新排列，揭示出有关未来的种种线索。

仅限艾达灵族模型。持有者所在单位每摧毁一个敌方单位，便掷一枚 D6，然后展示掷骰结果并将它加入您的命运骰池。

符文解读者

灵能者凭借其预知能力洞悉敌军统帅的意图，因此早在敌人将计划付诸实施之前便已作出反制。

仅限艾达灵族灵能者模型。在己方指挥阶段，您可以从命运骰池中选择一个骰子并将其重掷，然后展示掷骰结果并将它放回您的命运骰池。

命运信使

命运的丝线在这名战士身边盘卷蜿蜒，天命之途在人为操控下使其免受伤害并得以向敌人施以反击。

仅限艾达灵族模型。每回合一次，当持有者刚进行完一次命中掷骰、致伤掷骰或豁免掷骰后，您可以将本次掷骰结果视为结果为 6 的未修正掷骰。





您在使用战火军阵分遣队规则时，可以使用以下战火军阵计谋。



佯装撤退

战火军阵 - 战略计划计谋

艾达灵族难以捉摸，其行为难以预测且极具欺骗性。他们在上一刻的全面撤退很可能在转瞬间变成毁灭性的猛烈攻势。

时机：己方移动阶段，一个己方艾达灵族单位刚完成后撤移动之后。

目标：上述艾达灵族单位。

效果：该单位可以在本回合进行射击和宣布冲锋，尽管它已经进行过撤退。



超凡灵动

战火军阵 - 战斗战术计谋

战斗中的优雅和无情的效率是方舟世界军队的宝贵美德。方舟的战士们就像凯恩闪闪发光的利刃一样，在敌群中肆意穿行。

时机：己方移动阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行移动的己方艾达灵族单位。

效果：在本阶段结束前，若该单位进行突进，则无需进行突进掷骰；而是改为，在本阶段结束前，该单位中模型的移动属性增加 6 英寸。



一击脱离

战火军阵 - 战略计划计谋

艾达灵族是使用游击战术的高手，能够在对目标进行猛烈射击后迅速进入掩体或离开敌人的视线。

时机：己方射击阶段结束时。

目标：一个己方艾达灵族单位。

效果：该单位可进行一次常规移动，但不能在本次移动结束时搭载运输工具。

限制：您不能选择飞行器单位或位于敌方单位交战范围内的单位。另外您选择的单位不能在本回合结束前宣布冲锋。



利刃风暴

战火军阵 - 战略计划计谋

训练有素的艾达灵族能够用星镖武器打出惊人火力，卓越的反射神经使他们得以捕捉高速运动的目标并完美地进行每一次射击。

时机：己方射击阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行射击的己方艾达灵族单位。

效果：在本阶段结束前，该单位中的模型在进行射击时若造成暴击致伤，则本次攻击的护甲穿透属性增加 2 点。



计谋

您在使用战火军阵分遣队规则时，可以使用以下战火军阵计谋。



欺敌幻影

战火军阵 - 战略计划计谋

艾达灵族是误导敌人的大师，他们会使用全息发射器和灵能幻象来愚弄敌方的侦察兵。

时机：敌方移动阶段结束时。

目标：仅限己方艾达灵族步兵单位。

效果：该单位可以进行一次至多为D6英寸的常规移动，但不能在本次移动结束时搭载运输工具。

限制：您不能选择位于敌方单位交战范围内的单位。另外在本回合结束前，您不能选择该单位作为“英勇突进”计谋的目标。

1CP



闪电反射

战火军阵 - 战斗战术计谋

艾达灵族能以难以置信的速度处理战场上的突发事件，他们的反应速度是如此之快，以至于能够躲开足以击中其他任何目标的攻击。

时机：敌方射击阶段或近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方艾达灵族单位（除幽冥构造体单位外）。

效果：该己方单位所受攻击的命中掷骰结果减少1点，直到本阶段结束。



阿苏曼

M

7"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

血腥双子 [突击, 致命一击, 手枪]

攻击范围

24"

A

BS

S

AP

D

6

2+

4

-1

2

近战武器

阿苏尔之剑 [毁灭伤害]

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

6

2+

6

-3

3

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

阿苏焉之手: 该模型领导的单位中的模型进行攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

战术智慧: 每回合一次, 您可以以 0 CP 的消耗对该模型所在单位使用“警戒射击”计谋, 即使另一个己方单位已在本阶段被选中使用同一计谋。

无敌豁免

3+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、阿苏曼

阵营关键词:
艾达灵族

阿苏曼

阿苏曼的战争手法令人窒息，他的英勇形象光是现身战场就能让附近的支派武士获得战术智慧。除了装备在手臂上的星镖枪血腥双子之外，这位凤凰领主还持有阿苏尔之剑，剑柄的尾端上装有他兄弟泰瑟希斯的灵魂石。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位阿苏曼 - 史诗英雄

该模型装备有：血腥双子；阿苏尔之剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 凶暴复仇者

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、阿苏曼



阵营关键词：
艾达灵族

司战

M

7"

T

3

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

亡灵者发射器 [毁灭伤害、洪流]

12" D6 N/A 4 0 1

火龙熔融枪 [突击、热熔 3]

12" 1 2+ 9 -4 D6

熔融手枪 [突击、热熔 2、手枪]

6" 1 2+ 8 -4 D3



死神发射器 - 星射 [重型]

48" 1 3+ 8 -2 2



死神发射器 - 星群 [重型]

48" 2 3+ 5 -1 1

星镖手枪 [突击、手枪]

12" 1 2+ 4 -1 1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

女妖之刃

近战 5 2+ 4 -3 1

战蝎链锯剑 [连击 1]

近战 6 2+ 5 0 1

群星长刀

近战 5 3+ 6 -2 2



在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、手雷、司战

技能

核心：领袖

阵营：命运丝线

战略大师：每回合一次，您可以在另一个己方单位已在本阶段被选中使用某项计谋的情况下，对该模型所在单位使用同一项计谋。

指挥之道：在己方指挥阶段开始时，若该模型是您的统帅并位于战场，您便获得 1 点 CP。

装备技能

狂嚎女妖面具：持有者所在单位拥有“先攻”技能。

战蝎激光：持有者在攻击没有凶兽或载具关键词的单位时，其装备的近战武器拥有[毁灭伤害]技能。

无敌豁免

4+



阵营关键词：
艾达灵族

司战

司战以高超的战略思维、超凡的作战技巧和不屈不挠的意志力闻名。他们沿着战士之道行走许久，从未滑入沉迷的陷阱。如今，他们将所学的一切都运用到方舟灵族军队的指挥上。



武器装备选项

- 该模型装备的星镖手枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把织亡者发射器
 - 1 把火龙熔融枪
 - 1 把熔融手枪
 - 1 把死神发射器
- 该模型装备的群星长刀可替换成下列武器之一：
 - 1 把女妖之刃
 - 1 把战蝎链锯剑
- 该模型可装备以下一种选项：
 - 1 个狂嚎女妖面具
 - 1 个战蝎激光

单位构成

- 1 名司战

该模型装备有：星镖手枪；群星长刀。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 卫戍守护者
- 风暴守护者

关键词：步兵、角色、手雷、司战



阵营关键词：
艾达灵族

翔空司战

M

T

SV

W

LD

OC

14"

3

3+

4

6+

1



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

亡灵者发射器 [毁灭伤害、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
火龙熔融枪 [突击、热熔 3]	12"	1	2+	9	-4	D6
熔融手枪 [突击、热熔 2、手枪]	6"	1	2+	8	-4	D3
死神发射器 - 星射 [重型]	48"	1	3+	8	-2	2
死神发射器 - 星群 [重型]	48"	2	3+	5	-1	1
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	2+	4	-1	1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

女妖之刃	近战	5	2+	4	-3	1
战蝎链锯剑 [连击 1]	近战	6	2+	5	0	1
群星长刀	近战	5	3+	6	-2	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、跳跃背包、飞行、手雷、翔空司战

技能

核心：深入打击、独行特工

阵营：命运丝线

不屈意志（光环）：位于该模型 6" 内的己方艾达灵族单位在进行战斗震慑测试或领导力测试时，测试结果增加 1 点。

指挥之道：在己方指挥阶段开始时，若该模型是您的统帅并位于战场，您便获得 1 点 CP。

装备技能

狂嚎女妖面具：持有者拥有“先攻”技能。

战蝎激光：持有者在攻击没有凶兽或载具关键词的单位时，其装备的近战武器拥有[毁灭伤害]技能。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
艾达灵族

翔空司战

带有双翼的喷气背包和次元跳跃发生器等装备令司战成为了极具机动性的战争领袖。他们因此变得神出鬼没，随时可以出现在灵族军队最需要他们的地方，以优雅的武器和精湛的策略突施奇袭，随后远遁而去，令敌人望尘莫及。



武器装备选项

- 该模型装备的星镖手枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把织亡者发射器
 - 1 把火龙熔融枪
 - 1 把熔融手枪
 - 1 把死神发射器
- 该模型装备的群星长刀可替换成下列武器之一：
 - 1 把女妖之刃
 - 1 把战蝎链锯剑
- 该模型可装备以下一种选项：
 - 1 个狂嚎女妖面具
 - 1 个战蝎激光

单位构成

- 1 名翔空司战

该模型装备有：星镖手枪；群星长刀。

关键词：步兵、角色、跳跃背包、飞行、手雷、翔空司战



阵营关键词：
艾达灵族

天行者司战

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	3+	5	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
火龙熔融枪 [突击, 热熔 3]	12"	1	2+	9	-4	D6
激光骑枪 [突击]	6"	1	2+	6	-3	2
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	2+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
女妖之刃	近战	5	2+	4	-3	1
激光骑枪 [骑枪]	近战	4	2+	4	-3	2
格斗武器	近战	3	2+	3	0	1

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

指挥之道: 在己方指挥阶段开始时, 若该模型是您的统帅并位于战场, 您便获得 1 点 CP。

乘风而行: 该模型领导的单位在进行突进时无需进行突进掷骰, 而是改为, 该单位中模型的移动属性增加 6", 直到本阶段结束。

无敌豁免

4+

关键词: 骑乘、角色、飞行、司战、天行者司战



阵营关键词:
艾达灵族

天行者司战

司战能够在前线率领他们的大军，驾驭着喷气摩托从天而降。陷入战斗狂热时，他们会利用自己从支派神殿学来的一切技巧带头冲锋，挑战敌人的领袖或是摧毁战争机器。



武器装备选项

- 该模型装备的激光骑枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把火龙熔融枪
 - 1 把女妖之刃

单位构成

- 1 名天行者司战

该模型装备有：格斗武器；激光骑枪；双联星镖枪。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 驭风者摩托

关键词：骑乘、角色、飞行、司战、天行者司战



阵营关键词：
艾达灵族

凯恩化身

M

10"

T

12

SV

2+

W

14

LD

6+

OC

5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
哀嚎末日 [连击 D3]	12"	1	2+	16	-4	D6+2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
▶ 哀嚎末日 - 重击	近战	6	2+	14	-4	D6+2
▶ 哀嚎末日 - 横扫	近战	12	2+	7	-2	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、角色、史诗英雄、恶魔、凯恩化身

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：命运丝线

熔岩身躯：当该模型被分配到攻击时，本次攻击的伤害属性减半。

血手之神（光环）：位于该模型 6' 内的己方艾达灵族单位的突进和冲锋掷骰结果各增加 1 点。

受损：剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+



阵营关键词：
艾达灵族

凯恩化身

凯恩化身是一个古老战神的再世，它的存在本身就能激发起周边方舟灵族战士的狂暴血性。在战场上，凯恩化身正面迎击着敌人的炮火毫不停歇地前进，他的笑声就如他手持的武器——哀嚎末日一样残酷无情，每一击都能够撕碎血肉，泼洒鲜血。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个凯恩化身

该模型装备有：哀嚎末日。

关键词：凶兽、角色、史诗英雄、恶魔、凯恩化身



阵营关键词：
艾达灵族

巴哈罗斯

M

14"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴之怒 [突击, 致命一击]	24"	4	2+	6	-1	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
闪耀之刃 [连击 1]	近战	6	2+	5	-2	2

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 命运丝线

怒号狂风: 该模型领导的单位中的模型在进行攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

踏云者: 在己方射击阶段, 如果该模型所在单位在进行射击后没有位于敌方单位交战范围内, 便可以进行一次至多为 6" 的常规移动, 如同是在己方移动阶段。若它如此做, 则无法在本回合宣布冲锋。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、跳跃背包、飞行、手雷、凤凰领主、巴哈罗斯



阵营关键词:
艾达灵族

巴哈罗斯

巴哈罗斯如微风般优雅地移动，又如飓风一般出击。他在战场上闪烁着耀眼的光芒，跃入敌阵，在完成攻击后又一度展翅高飞，寻找下一个对手。在近战时巴哈罗斯会用灿然的闪耀之刃迎击敌人，华丽的剑刃能够刀刀斩首。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位巴哈罗斯 - 史诗英雄

该模型装备有：风暴之怒；闪耀之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 翔鹰

关键词：步兵、角色、史诗英雄、跳跃背包、飞行、手雷、凤凰领主、巴哈罗斯



阵营关键词：
艾达灵族

虚空掠夺者海盗

M

7"

T

3

SV

4+

W

1

LD

6+

OC

2



远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
海盗爆能枪 [突击]	18"	1	3+	8	-4	D6+1
海盗粉碎枪 [突击、洪流]	18"	D6	N/A	6	0	1
神经干扰枪 [针对步兵 2+、突击、手枪]	12"	1	3+	4	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
星镖步枪 [突击、速射 1]	24"	1	3+	4	-1	1
幽冥炮 [毁灭伤害]	18"	1	3+	14	-4	D6



近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵族动力剑	近战	2	3+	4	-2	1
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1

技能

核心：斥候 7"

虚空掠夺者： 该单位中的模型在进行攻击时可重掷结果为 1 的命中掷骰。若本次攻击的目标是位于目标标记范围内的敌方单位，则可以重掷命中掷骰。

装备技能

迷雾护盾： 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

关键词：步兵、战线、手雷、灵族海盗、虚空掠夺者海盗



阵营关键词：
艾达灵族

虚空掠夺者海盗

海盗战帮中那些敏捷又娴熟的战士被称为虚空掠夺者，也是海盗的主要战力。他们能够用精准的星镖弹幕压制敌方步兵，或者举起能量剑向敌阵冲锋，进行残忍的格斗战。



武器装备选项

- 虚空掠夺者劫掠长可将其装备的星镖手枪替换成下列武器之一：
 - 1 把神经干扰枪
 - 1 把星镖步枪
- 虚空掠夺者劫掠长可装备：
 - 1 个迷雾护盾
- 该单位中的所有虚空掠夺者海盗均可将其装备的星镖手枪和灵族动力剑替换成 1 把星镖步枪。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个虚空掠夺者海盗装备的灵族动力剑或星镖步枪替换成下列武器之一：
 - 1 把海盗爆能枪
 - 1 把海盗粉碎枪
- 如果该单位中含有 10 个模型，便可以将 1 个虚空掠夺者海盗装备的星镖步枪替换成下列武器之一：
 - 1 门星镖炮
 - 1 门幽冥炮

单位构成

- 1 名虚空掠夺者劫掠长
- 4-9 名虚空掠夺者海盗

每个模型均装备有：星镖手枪；格斗武器；灵族动力剑。

关键词：步兵、战线、手雷、灵族海盗、虚空掠夺者海盗



阵营关键词：
艾达灵族

虚空创痕海盗

M

7"

T

3

SV

4+

W

1

LD

6+

OC

1



远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
海盗爆能枪 [突击]	18"	1	3+	8	-4	D6+1
海盗粉碎枪 [突击、洪流]	18"	D6	N/A	6	0	1
处刑之魂 [针对步兵 2+、灵能]	18"	3	3+	6	-2	D3
熔融手枪 [突击、热熔 2、手枪]	6"	1	3+	8	-4	D3
神经干扰枪 [针对步兵 2+、突击、手枪]	12"	1	3+	4	0	1
游侠长步枪 [重型、精准]	36"	1	3+	4	-1	2
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
星镖步枪 [突击、速射 1]	24"	1	3+	4	-1	1
幽冥炮 [毁灭伤害]	18"	1	3+	14	-4	D6



近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵族动力剑	近战	3	3+	4	-2	1
赫卡忒里双刀 [双联]	近战	4	2+	3	-2	1
巫木法杖 [针对步兵 2+、灵能]	近战	2	2+	3	0	D3
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1

关键词 – 所有模型: 步兵、手雷、灵族海盗、虚空创痕海盗

– 寻道者: 灵能者

技能

核心: 斥候 7"

劫掠海盗: 在战斗开始时, 选择一个敌方单位。该单位中的模型对该敌方单位的攻击将拥有**[致命一击]**和**[精准]**技能。

装备技能

引路石: 每回合一次, 当持有者所在单位的豁免掷骰首次失败时, 本次攻击的伤害属性变为 0。

弗奥楚: 持有者所在单位中的模型所装备的远程武器拥有**[无视掩体]**技能。

迷雾护盾: 持有者拥有 4+ 无敌豁免。



阵营关键词:
艾达灵族

虚空创痕海盗

虚空创痕是习惯于海盗生活的坚韧老兵。他们在群星之间已经飘过了数个世纪，目睹了银河中各种各样的美景和噩梦。这些海盗在这一生中习得了独特的技能和战法，并且会携带特种装备前往战场。



武器装备选项

- 任意数量的虚空创痕海盗可将其装备的星镖手枪和灵族动力剑替换成 1 把星镖步枪。
- 虚空创痕劫掠长可将其装备的星镖手枪替换成下列武器之一：
 - 1 把神经干扰枪
 - 1 把星镖步枪
- 虚空掠夺者劫掠长可装备 1 个迷雾护盾。
- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个虚空创痕海盗装备的星镖步枪替换成下列武器之一：
 - 1 把海盗爆能枪
 - 1 把海盗粉碎枪
- 如果该单位中含有 10 个模型，便可以将 1 个虚空创痕海盗装备的星镖步枪替换成下列武器之一：
 - 1 门星镖炮
 - 1 门幽冥炮
- 如果该单位中含有 10 个模型，便可以将 1 个虚空创痕海盗装备的星镖步枪替换成 1 把游侠长步枪。
- 如果该单位中含有 10 个模型，便可以将 1 个虚空创痕海盗装备的灵族动力剑替换成 1 把熔融手枪。
- 一个装备星镖手枪和灵族动力剑的虚空创痕海盗可以装备 1 只弗奥楚。

单位构成

该单位至多可含有 10 个模型。

- 1 个名虚空创痕劫掠长
- 4-9 名虚空创痕海盗
- 0-1 名暗影奔行者
- 0-1 名织魂者
- 0-1 名寻道者

每个虚空创痕海盗和虚空创痕劫掠长均装备有：星镖手枪；格斗武器；灵族动力剑。

暗影奔行者装备有：星镖手枪；格斗武器；赫卡忒里双刀。

织魂者装备有：星镖手枪；灵族动力剑；格斗武器；引路石。

寻道者装备有：星镖手枪；处刑之魂；格斗武器；巫术法杖。

关键词 – 所有模型：步兵、手雷、灵族海盗、虚空创痕海盗
– 寻道者：灵能者



阵营关键词：
艾达灵族

猩红猎手

M

T

SV

W

LD

OC

20+"

8

3+

12

6+

0



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

闪耀光矛

36"

1

3+

12

-3

D6+2

脉冲激光炮

48"

3

3+

9

-2

D6

星光炮

36"

2

3+

8

-3

2



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

灵骨外壳

近战

3

4+

6

0

1

技能

阵营: 命运丝线

苍穹猎手: 该模型在对能够飞行的单位进行远程攻击时, 命中掷骰和致伤掷骰结果各增加 1 点。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

5+

关键词: 载具、飞行、飞行器、猩红猎手



阵营关键词:
艾达灵族

猩红猎手

猩红猎手是极其威严的驾驶员，他们驾驶的强大战机专门用于空中拦截作战。猩红猎手每夜都会与支派神殿的同僚一起磨练技巧，他们的超人反应力能够轻松追击并摧毁敌人的飞行器。



武器装备选项

- 该模型装备的 2 门星光炮可替换成 2 个闪耀光矛。

单位构成

- 1 架猩红猎手

该模型装备有：2 门星光炮；脉冲激光炮；灵骨外壳。

关键词：载具、飞行、飞行器、猩红猎手



阵营关键词：
艾达灵族

黑暗死神

M	T	SV	W	LD	OC	
6"	3	3+	1	6+	1	黑暗死神
6"	3	3+	2	6+	1	黑暗死神神官



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
灵族导弹发射器 - 星射 [无视掩体]	48"	1	3+	10	-2	D6
灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸, 无视掩体]	48"	D6	3+	4	-1	1
死神发射器 - 星射 [无视掩体]	48"	1	3+	8	-2	2
死神发射器 - 星群 [无视掩体]	48"	2	3+	5	-1	1
星镖炮 [无视掩体, 连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
风暴发射器 [爆炸, 曲射]	36"	2D6	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、黑暗死神

技能

阵营: 命运丝线

无处可逃: 该单位中的模型在进行远程攻击时可以忽略任意或所有对射击技巧属性和命中掷骰的修正。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
艾达灵族

黑暗死神

黑暗死神能够使用死神发射器在远距离释放灼热火力风暴，发射的星群导弹能够将步兵队撕成碎片，而星射则能穿透护甲。他们身穿的死神护甲在开火时能够将穿戴者固定在地面上，这与先进瞄准系统相结合让死神的炮火精度达到了匪夷所思的程度。



武器装备选项

- 黑暗死神神官装备的死神发射器可以替换成下列武器之一：
 - 1 把灵族导弹发射器
 - 1 门星镖炮
 - 1 把风暴发射器

单位构成

- 1 名黑暗死神神官
- 4-9 名黑暗死神

每个模型均装备有：死神发射器；格斗武器。

关键词：步兵、黑暗死神



阵营关键词：
艾达灵族

死亡小丑

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
尖叫者加农炮 [毁灭伤害]	24"	3	2+	6	-1	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
小丑之刃	近战	4	2+	4	0	1

技能

核心: 独行特工

阵营: 命运丝线

“死”上添花: 在己方射击阶段, 该模型完成射击后, 如果有敌方模型被刚才的攻击摧毁, 则该敌方模型所在单位必须进行一次战斗震慑测试。

残忍笑料: 在己方射击阶段, 一个拥有此技能的己方模型可以使用此技能。若它如此做, 便选择下列技能之一, 该模型装备的尖叫者加农炮将拥有此技能直到本阶段结束:

- [无视掩体]
- [精准]
- [连击 3]

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、丑角、死亡小丑



阵营关键词:
艾达灵族

死亡小丑

尖啸者加农炮发出的高音宣告了死亡小丑的到来。敌方步兵会被这种武器的弹头切割，其中的基因毒素会导致他们从里向外可怕地炸开。而更为耻辱的是，死亡小丑会保证每一个人都以十分残忍且讽刺的方式死去。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名死亡小丑

该模型装备有：尖啸者加农炮；小丑之刃。

关键词：步兵、角色、丑角、死亡小丑



阵营关键词：
艾达灵族

凶暴复仇者

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	4+	1	6+	1	凶暴复仇者
7"	3	4+	2	6+	1	凶暴复仇者神官



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
复仇者星镖枪 [突击, 致命一击]	18"	3	3+	4	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1
凶暴之剑 [毁灭伤害]	近战	3	3+	4	-2	1
动力长刀	近战	3	3+	5	-2	1

技能

阵营: 命运丝线

防御战术: 当您以该单位为目标使用“警戒射击”计谋并对此计谋进行结算时, 结果为 5+ 的未修正命中掷骰即可命中目标; 若该单位位于由您控制的目标标记范围内, 则只需结果为 4+ 的未修正命中掷骰即可命中。

装备技能

微光护盾: 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、手雷、凶暴复仇者



阵营关键词:
艾达灵族

凶暴复仇者

凶暴复仇者手持的复仇者星镖枪能够发射出威力强大的单分子星镖，他们在进攻时勇猛无畏，在防守时不动如山。他们有着准确无比的战斗直觉，能够知道在什么时候发起闪电般的突袭，或进行撤退将敌人引诱至杀戮地带。



武器装备选项

- 凶暴复仇者神官装备的复仇者星镖枪可替换成 1 把星镖手枪和下列武器之一：
 - 1 把凶暴之剑
 - 1 把动力长刀
- 如果该单位中的凶暴复仇者神官装备了 1 把复仇者星镖枪，那么它还可以再装备 1 把复仇者星镖枪。
- 凶暴复仇者神官装备的星镖手枪可替换成：
 - 1 个微光护盾

单位构成

- 1 名凶暴复仇者神官
- 4-9 名凶暴复仇者

每个模型均装备有：复仇者星镖枪；格斗武器。

关键词：步兵、手雷、凶暴复仇者



阵营关键词：
艾达灵族

艾尔德拉德·乌瑟兰

M

7"

T

4

SV

6+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

星镖手枪 [突击、手枪]

攻击范围

12"

A

BS

S

AP

D

心灵战争 [针对角色 4+、精准、灵能]

18"

1

2+

5

-2

D6



近战武器

乌瑟玛之杖与巫术之刃 [针对步兵 2+、灵能]

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

3

2+

5

-1

2

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

预见未来: 您在战斗开始并进行第一次命运丝线掷骰时可以选择额外掷三枚 D6 (即总共掷九枚 D6)。

厄运降临 (灵能): 在己方射击阶段开始时, 您可以选择一个位于该灵能者 18 英寸内且对其可见的敌方单位, 并掷一枚 D6: 若结果为 2+, 则己方艾达灵族模型在攻击该敌方单位时, 致伤掷骰结果增加 1 点, 此效果持续至本回合结束。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、灵能者、大先知、艾尔德拉德·乌瑟兰

阵营关键词:
艾达灵族

艾尔德拉德·乌瑟兰

艾尔德拉德·乌瑟兰是最强大的灵族灵能者之一，他现身在战场上时就已经识破了敌人的计划。艾尔德拉德强大的灵能甚至可以破坏泰坦或是放逐强大的恶魔，上千年来已经有无数的王者和勇士在他的力量前倒下。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位艾尔德拉德·乌瑟兰 - 史诗英雄

该模型装备有：星镖手枪；心灵战争；乌瑟玛之杖与巫木之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 卫戍守护者
- 风暴守护者
- 战巫密会

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、大先知、艾尔德拉德·乌瑟兰



阵营关键词：
艾达灵族

猎鹰坦克

M

14"

T

9

SV

3+

W

12

LD

6+

OC

3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
灵族导弹发射器 - 星射	48"	1	3+	10	-2	D6
灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸]	48"	D6	3+	4	-1	1
闪耀光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
脉冲激光炮	48"	3	3+	9	-2	D6
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星标炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2
双联星标枪 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、运输工具、飞行、猎鹰坦克

技能

核心：致命破灭 D3、深入打击

阵营：命运丝线

火力支援：在己方射击阶段，该模型进行射击后，选择一个在本阶段被它击中过的敌方单位。在本回合结束前，于本回合从该运输工具中脱离的己方模型在攻击该敌方单位时可重掷致伤骰。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词：
艾达灵族

猎鹰坦克

猎鹰是方舟灵族的主战坦克，它装备的多种强大武器能够对战争机器和普通士兵都造成极大的威胁。猎鹰坦克上还搭载了运输舱，使它能够护送战士小队到任何需要他们的地方。



武器装备选项

- 该模型装备的散射激光炮可以替换成下列武器之一：
 - 1 个灵族导弹发射器
 - 1 个闪耀光矛
 - 1 门星镖炮
 - 1 门星光炮
- 该模型装备的双联星镖枪可替换成 1 门星镖炮。

单位构成

- 1 辆猎鹰坦克

该模型装备有：脉冲激光炮；散射激光炮；双联星镖枪；灵骨外壳。

运输工具

该模型可搭载 6 个艾达灵族步兵模型。每个幽冥构造体模型占用 2 个模型的容量。该载具无法搭载跳跃背包模型。

关键词：载具、运输工具、飞行、猎鹰坦克



阵营关键词：
艾达灵族

大先知

M

7"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

咒术风暴 [爆炸, 灵能]

24"

D6

3+

6

-2

D3

星镖手枪 [突击, 手枪]

12"

1

2+

4

-1

1

歌唱之矛 [突击, 灵能]

12"

1

2+

9

0

3



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

歌唱之矛 [灵能]

近战

2

2+

3

0

3

巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]

近战

2

2+

3

0

2

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

分歧命运 (灵能): 每回合一次, 当您用命运骰子替换一个模型或单位进行的掷骰, 且该模型或单位正位于己方大先知 12 英寸内时, 一个拥有此技能的己方单位便可以使用此技能。若它如此做, 则上述命运骰子的数值将在被使用前变为 6。

运势 (灵能): 在己方指挥阶段, 您可以掷一枚 D6: 若结果为 2+, 便选择一个位于该灵能者 12 英寸内的己方艾达灵族单位。在下一个己方指挥阶段开始前, 该单位所受攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、灵能者、大先知

阵营关键词:
艾达灵族

大先知

方舟灵族在战场上听从大先知的指挥。这些灵能者可以看穿敌人的意图并计算出攻击能达到的效果。他们的思想才是他们最强的武器，只需一想，大先知就能够抹去敌方指挥官的记忆、将坦克丢至空中或是召唤可怕的能量风暴。



武器装备选项

- 该模型装备的巫术之刃可替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 1 名大先知

该模型装备有：星镖手枪；咒术风暴；巫术之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 卫戍守护者
- 风暴守护者
- 战巫密会

关键词：步兵、角色、灵能者、大先知



阵营关键词：
艾达灵族

天行者大先知

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	3+	5	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
咒术风暴 [爆炸, 灵能]	24"	D6	3+	6	-2	D3
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
歌唱之矛 [突击, 灵能]	12"	1	3+	9	0	3
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	2+	3	0	3
巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	2+	3	0	2

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

分歧命运 (灵能): 每回合一次, 当您用命运骰子替换一个模型或单位进行的掷骰, 且该模型或单位正位于己方大先知 12 英寸内时, 一个拥有此技能的己方单位便可以使用此技能。若它如此做, 则上述命运骰子的数值将在被使用前变为 6。

引导 (灵能): 在己方指挥阶段, 您可以掷一枚 D6: 若结果为 2+, 便选择一个位于该灵能者 12 英寸内的己方艾达灵族单位。在下一个己方指挥阶段开始前, 该单位在进行攻击时可重掷命中掷骰。

无敌豁免

4+

关键词: 骑乘、角色、飞行、灵能者、大先知、天行者大先知



阵营关键词:
艾达灵族

天行者大先知

大先知既是武技高超的战士，也是战场上的预测家。他们手持的巫术之刃拥有一定的自我意识。而歌唱之矛中的晶体能够将持有者的精神力量转换成毁灭性的能量。在战斗中，他们操控武器的姿态自然优雅，让他们的敌人显得十分缓慢且容易读懂。



武器装备选项

- 该模型装备的巫术之刃可替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 1 名天行者大先知

该模型装备有：星镖手枪；双联星镖枪；咒术风暴；巫术之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 天行者战巫密会
- 驭风者摩托

关键词：骑乘、角色、飞行、灵能者、大先知、天行者大先知



阵营关键词：
艾达灵族

火龙

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	3+	1	6+	1	火龙
7"	3	3+	2	6+	1	火龙神官



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
火龙熔融枪 [突击、热熔 3]	12"	1	3+	9	-4	D6
龙息火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
烈火光枪 [热熔 3]	18"	1	3+	12	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

技能

阵营: 命运丝线

劫数已定: 该单位中的模型在攻击凶兽或载具单位时可重掷结果为 1 的致伤掷骰和伤害掷骰。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、手雷、火龙



阵营关键词:
艾达灵族

火龙

火龙十分激进好战，他们所追求的是将敌人的堡垒和战争机器完全毁灭。他们光是扫视一眼目标就能找到其存在的弱点，然后使用熔融枪将他们烧尽。



武器装备选项

- 火龙神官装备的火龙熔融枪可以替换成下列武器之一：
 - 1 把龙息火焰喷射器
 - 1 把烈火光枪

单位构成

- 1 名火龙神官
- 4-9 名火龙

每个模型均装备有：火龙熔融枪；格斗武器。

关键词：步兵、手雷、火龙



阵营关键词：
艾达灵族

炎晶坦克

M

14"

T

9

SV

3+

W

12

LD

6+

OC

3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
炎晶炮 - 散射脉冲 [爆炸]	60"	2D6	3+	6	-1	2
炎晶炮 - 集束光矛 [连锁火力]	60"	2	3+	18	-4	6
连锁火力: 在为该武器选择攻击目标时, 您可以用另一个己方炎晶坦克模型作为测量距离和判定可见性的起始点。						
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、飞行、炎晶坦克

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 命运丝线

炎晶阵列: 该模型在被选中进行射击时, 在结算那些攻击时可重掷一枚命中掷骰和一枚致伤掷骰。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

阵营关键词:
艾达灵族

炎晶坦克

这种载具上搭载的炎晶炮是重型坦克的克星。在发射过程中，一束中型激光将透过一个巨大的水晶光棱发射，增强激光的威力。这种能量光束能以两种方式发射：细长的光子能够摧毁坚固的载具，而扩散的激光脉冲则能够将大批的步兵单位摧毁。



武器装备选项

- 该模型装备的双联星镖枪可替换成 1 门星镖炮。

单位构成

- 1 辆炎晶坦克

该模型装备有：炎晶炮；双联星镖枪；灵骨外壳

关键词：载具、飞行、炎晶坦克



阵营关键词：
艾达灵族

弗甘

M

7"

T

3

SV

2+

W

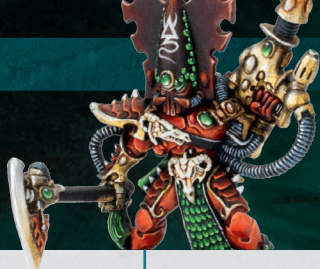
5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
▶ 灼热赞歌 - 光束 [连击 D3]	12"	3	2+	8	-3	2
▶ 灼热赞歌 - 光矛 [热熔 6]	18"	1	2+	14	-4	D6
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
火焰战斧	近战	6	2+	5	-4	3

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、弗甘

技能

核心：不觉疼痛 5+、领袖

阵营：命运丝线

极热光矛：该模型领导的单位中的模型在进行攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

战意难遏：当该模型首次被摧毁时，在本阶段结束时掷一枚 D6。若结果为 2+，则将其放回战场上尽量靠近它刚才被摧毁的位置，但不能将它放置在敌方单位的交战范围内。该模型在返回战场时将拥有全部剩余耐伤。

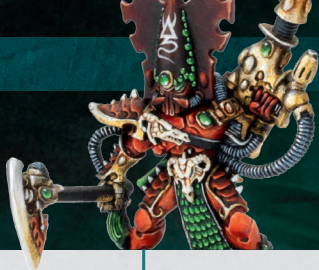
无敌豁免

4+

阵营关键词：
艾达灵族

弗甘

弗甘致力于完全消灭阿苏焉的敌人，而在他毁灭路径上所留下的尸体随处可见。那些被他火热视线所盯上的敌人会被烈火光枪“灼热赞歌”烧成灰烬，或是被他用烈焰战斧一刀两断。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位弗甘 - 史诗英雄

该模型装备有：灼热赞歌；烈焰战斧。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 火龙

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、弗甘



阵营关键词：
艾达灵族

卫戍守护者

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	4+	1	6+	2	卫戍守护者
7"	3	4+	2	6+	0	重武器平台



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
▶ 灵族导弹发射器 - 星射	48"	1	3+	10	-2	D6
▶ 灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸]	48"	D6	3+	4	-1	1
闪耀光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星镖枪 [突击]	18"	2	3+	4	-1	1
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、战线、手雷、守护者、卫戍守护者

技能

阵营：命运丝线

命运卫士：在己方指挥阶段结束时，查看您控制的目标标记中是否有拥有此技能的己方单位位于其范围内，每有一个满足条件的目标标记，便掷一枚 D6，然后展示掷骰结果并将它加入您的命运骰池。

有人平台：当该单位中最后一个卫戍守护者模型被摧毁时，所有剩余的重武器平台模型也会一同被摧毁。



阵营关键词：
艾达灵族

卫戍守护者

卫戍守护者是高泛用性的支援部队，能够使用星镖枪提供强大的火力。他们还能够操控重型武器平台，所搭载的强大火炮能够击穿敌人的装甲或消灭大量的步兵单位。



武器装备选项

- 重武器平台可将其装备的星镖炮替换成下列武器之一：
 - 1 个灵族导弹发射器
 - 1 门闪耀光矛
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星光炮

单位构成

- 10 名卫戍守护者
- 1 个重武器平台

每个卫戍守护者均装备有：星镖枪；格斗武器。

重武器平台装备有：星镖炮；格斗武器。

关键词：步兵、战线、手雷、守护者、卫戍守护者



阵营关键词：
艾达灵族

铁杉幽冥战机

M

20+"

T

8

SV

3+

W

12

LD

6+

OC

0



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重型次元镰刀 [爆炸]	18"	D6	4+	12	-4	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

技能

阵营: 命运丝线

精神冲击吊舱 (光环、灵能): 位于该模型 9 英寸内的敌方单位在进行战斗震慑测试和领导力测试时, 掷骰结果减少 1 点。

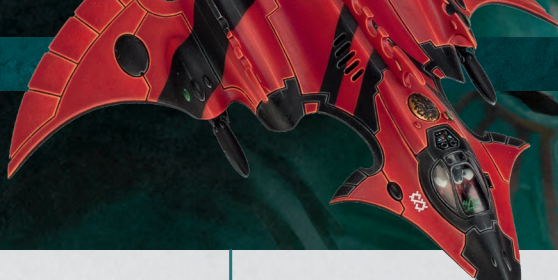
关键词: 载具、飞行、飞行器、灵能者、幽冥构造体、铁杉幽冥战机



阵营关键词:
艾达灵族

铁杉幽冥战机

铁杉战机是究极的恐惧武器，灵魂先知驾驶员的灵能与艾达灵族死者的能量结合在一起，就算驾驶员失去行动能力，它也依旧能正常飞行。战机搭载的心灵冲击舱能够释放负面情绪波来让敌人陷入恐慌，而战机本身则会用重型次元镰刀将目标丢入亚空间当中。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 架铁杉幽冥战机

该模型装备有：2 门重型次元镰刀；灵骨外壳。

关键词：载具、飞行、飞行器、灵能者、幽冥构造体、铁杉幽冥战机



阵营关键词：
艾达灵族

狂嚎女妖

M	T	SV	W	LD	OC
8"	3	4+	1	6+	1
8"	3	4+	2	6+	1

狂嚎女妖

狂嚎女妖神官



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
三刃飞镖 [突击]	12"	3	3+	4	-2	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
女妖之刃	近战	3	3+	4	-3	1
处刑长戟	近战	4	3+	5	-2	2
镜像双剑	近战	6	3+	4	-3	1
三刃飞镖	近战	5	3+	3	-2	1

技能

核心: 先攻

阵营: 命运丝线

身手矫健: 该单位可以在进行过突进或后撤的回合中宣布冲锋。

无敌豁免

5+

该无敌豁免在对抗近战攻击时提升为 4+。

关键词: 步兵、狂嚎女妖



阵营关键词:
艾达灵族

狂嚎女妖

狂嚎女妖是致命的近战杀手，并且以其迅速的攻击而出名。他们装备的女妖面具内置有精神音波增强装置，能够将装备着的高音战吼转变成毁灭性的神经冲击波。这种听觉上的攻击能够使敌人陷入恐慌并瘫痪，让这些支派武士能够迅速解决他们。



武器装备选项

- 狂嚎女妖神官可将其装备的女妖之刃替换成下列武器之一：
 - 1 把处刑长戟
 - 1 个三刃飞镖
- 狂嚎女妖神官可将其装备的星镖手枪和女妖之刃替换成 1 组镜像双剑。

单位构成

- 1 名狂嚎女妖神官
- 4-9 名狂嚎女妖

每个模型均装备有：星镖手枪；女妖之刃。

关键词：步兵、狂嚎女妖



阵营关键词：
艾达灵族

伊里克·夜矛

M

7"

T

3

SV

5+

W

3

LD

6+

OC

1



远程武器

星镖手枪 [突击、手枪]

攻击范围

A

BS

S

AP

D

12"

1

2+

4

-1

1

虚空使者 [毁灭伤害、重型、精准]

48"

1

2+

6

-3

3



近战武器

灵族动力剑

攻击范围

A

WS

S

AP

D

近战

4

2+

4

-2

1

技能

核心: 渗透者、领袖、隐秘

阵营: 命运丝线

有死无还: 该模型领导的单位中的模型在进行攻击时, 可重掷致伤掷骰。

无形猎手: 该模型所在的单位只能被位于其 12 英寸内的敌方模型选为远程攻击的目标。

无敌豁免*

5+

*该模型在对抗远程攻击时拥有 5+ 无敌豁免。

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、伊里克·夜矛

阵营关键词:
艾达灵族

伊里克·夜矛

在艾达灵族中，很少有人拥有能与伊里克·夜矛媲美的潜入和射击能力，他的击杀记录成千上万。伊里克偏好使用名为虚空使者的长步枪，它的每一枪都能够在目标身上打开一个微小的亚空间空洞，从而撕碎目标的躯体，或是将它们吸入虚空。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位伊里克·夜矛 - 史诗英雄

该模型装备有：虚空使者；星镖手枪；灵族动力剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 游侠

关键词：步兵、角色、史诗英雄、伊里克·夜矛



阵营关键词：
艾达灵族

简恩·扎尔

M

8"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
寂静死神 [突击]	12"	6	2+	6	-2	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
毁灭之刃 - 斩击	近战	6	2+	6	-3	2
毁灭之刃 - 横扫	近战	12	2+	4	-3	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、简恩·扎尔

技能

核心：先攻、领袖

阵营：命运丝线

寂静风暴： 该模型领导的单位中的模型在进行攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。

死之旋舞： 每回合一次，您可以以 0 CP 的消耗对该模型所在单位使用“英勇介入”计谋，即使另一个己方单位已在本阶段被选中使用同一计谋。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
艾达灵族

简恩·扎尔

简恩·扎尔以她的速度和勇猛闻名，她手持古老的毁灭之刃奋战于前线。这位凤凰领主在敌阵之中舞动，在完成血腥的厮杀之后便跃向又一个战场。她只需轻轻甩动手腕便能丢出寂静死神，这把三刃回旋镖能够轻易砍下敌人的首级。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位简恩·扎尔 - 史诗英雄

该模型装备有：寂静死神；毁灭之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 狂嚎女妖

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、简恩·扎尔



阵营关键词：
艾达灵族

卡兰卓斯

M

7"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
阿赫拉之灾 [突击, 手枪]	12"	2	2+	5	-1	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
阿赫拉之灾 [连击 1]	近战	5	2+	8	-3	2
伊斯玛谢之剑 [连击 1]	近战	8	2+	6	-1	1

技能

核心: 渗透者、领袖

阵营: 命运丝线

影中猎手: 该模型领导的单位中的模型在进行攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

猛烈突袭: 该模型在进行过冲锋移动的回合中进行近战攻击时, 结果为 4+ 的未修正命中掷骰将在成功命中后造成暴击命中。

装备技能

毒蝎之咬: 持有者在攻击没有**巨型**关键词的单位时, 其装备的近战武器拥有**[毁灭伤害]**技能。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、卡兰卓斯



阵营关键词:
艾达灵族

卡兰卓斯

卡兰卓斯是耐心的隐匿大师，能在无人察觉的情况下接近敌人，并如翠绿的幻影一般发起攻击。他的战蝎激光“毒蝎之咬”向敌人发射炙热的光线，在接近敌人后使用钻石锯齿的链锯剑“伊斯玛谢”将其撕碎，或是用传说的战蝎之爪“阿赫拉之灾”将对手拧碎。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位卡兰卓斯 - 史诗英雄

该模型装备有：阿赫拉之灾；伊斯玛谢之剑；毒蝎之咬。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击战蝎

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、卡兰卓斯



阵营关键词：
艾达灵族

矛甘·拉

M

7"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
收割者 [毁灭伤害、无视掩体]	36"	6	2+	7	-1	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
收割者	近战	5	2+	6	-2	2

技能

阵营：领袖，命运丝线

灵魂收割者：该模型领导的单位中的模型在进行攻击时，命中掷骰结果增加1点。

死神面容：该模型在攻击低于一半初始兵力的单位时，可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、矛甘·拉



阵营关键词：
艾达灵族

矛甘·拉

矛甘·拉是远距离杀敌的专家，手持外型与镰刀相似的收割者（灵族语中为“墨格塔”）。这把巨大的武器能发射精神引导的星镖飞盘，将敌人斩首，在那之后矛甘·拉便会消失而去。如果有敌人在这致命炮火下存活，他便会挥动收割者的利刃，将其迅速解决。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位矛甘·拉 - 史诗英雄

该模型装备有：收割者。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 黑暗死神

关键词：步兵、角色、史诗英雄、凤凰领主、矛甘·拉



阵营关键词：
艾达灵族

织夜者坦克

M	T	SV	W	LD	OC
14"	9	3+	12	6+	3



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
织灾炮 [爆炸、毁灭伤害、曲射、双联]	48"	D6+3	3+	7	0	2
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
双联星镖枪 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 命运丝线

单纤维网: 在己方射击阶段, 该模型进行射击后, 被该模型用织灾炮成功命中的敌方单位将处于被压制状态, 直到下个敌方回合结束。被压制单位的移动属性减少 2 英寸, 并且进行的冲锋和突进掷骰的结果减少 2。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、飞行、织夜者坦克



阵营关键词:
艾达灵族

织夜者坦克

织夜者搭载的织灾者发射器是一种十分复杂的武器，它能够将大量单分子丝线编织成致命的巨网并发射到高空。这种单分子网十分强韧，没有任何事物可以阻止它降落，任何被它覆盖的敌人都会遭受可怕的死亡，那如剃刀般的网线将从空中降下，把他们切得粉碎。



武器装备选项

- 该模型装备的双联星镖枪可替换成 1 门星镖炮。

单位构成

- 1 辆织夜者坦克

该模型装备有：织灾炮；双联星镖枪；灵骨外壳

关键词：载具、飞行、织夜者坦克



阵营关键词：
艾达灵族

伊瑞尔亲王

M

7"

T

3

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
愤怒之眼 [突击]	6"	1	2+	6	-3	2
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
暮光长矛	近战	5	2+	6	-3	3

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

伊杨登的英雄: 该模型领导的单位中的模型增加 1 点目标控制属性。

海盗亲王: 如果您的军队中加入了这个模型, 那么在双方玩家部署完各自的军队后, 您可以选择至多三个己方艾达灵族单位并对它们进行重新部署。在进行此重新部署时可选择将上述单位放入战略预备队, 无论其中已经有多少个单位。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、伊瑞尔亲王



阵营关键词:
艾达灵族

伊瑞尔亲王

伊瑞尔亲王是伊杨登的伟大英雄，他是一位极其英明的指挥官，其指挥的舰队中也充满了像他一样出色的战士。伊瑞尔的武艺也是同样的高超，他挥舞暮光之矛的技巧与速度让他的敌人难以预测到下一击袭来的位置。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位伊瑞尔亲王 - 史诗英雄

该模型装备有：愤怒之眼；暮光长矛

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 虚空掠夺者海盗
- 虚空创痕海盗
- 卫戍守护者
- 风暴守护者

关键词：步兵、角色、史诗英雄、伊瑞尔亲王



阵营关键词：
艾达灵族

游侠

M

7"

T

3

SV

5+

W

1

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
游侠长步枪 [重型、精准]	36"	1	3+	4	-1	2
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	2+	4	-1	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1

技能

核心: 渗透者、隐秘

阵营: 命运丝线

流放之道: 每回合一次, 当敌方单位在该单位 9 英寸内结束常规移动、突进移动或后撤移动时, 若该单位不在敌方单位交战范围内, 便可以进行一次至多为 D6 英寸的常规移动, 如同是在己方移动阶段。

无敌豁免*

5+

*该单位中的模型在对抗远程攻击时拥有 5+ 无敌豁免。

关键词: 步兵、游侠



阵营关键词:
艾达灵族

游侠

这些流放者战士是隐匿作战的专家，每一位都是能够在恶劣地形中追踪敌人的神枪手。他们身披变色斗篷，与黑暗领域结合，他们甚至能够在空旷地带隐藏，并在极远的距离外将敌人逐个击破。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 5-10 名游侠

每个模型均装备有：游侠长步枪；星镖手枪；格斗武器

关键词：步兵、游侠



阵营关键词：
艾达灵族

暗影先知

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

神经干扰枪 [针对步兵 2+、突击、手枪]

12"

1 2+ 4 0 1

星镖手枪 [突击、手枪]

12"

1 2+ 4 -1 1



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

迷雾法杖 [灵能]

近战

4 2+ 5 -1 D3

技能

核心: 领袖、隐秘

阵营: 命运丝线

梦境迷雾 (灵能): 该模型领导的单位中的模型拥有“隐秘”技能。

暮光秘径 (灵能): 在己方移动阶段开始时, 一个拥有此技能的己方模型可使用此技能。若它如此做, 那么在本回合结束前, 该模型所在单位可重掷突进掷骰, 且可以在进行过突进的回合中宣布冲锋。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、灵能者、手雷、五角、暗影先知

阵营关键词:
艾达灵族

暗影先知

暗影先知能用自身的灵能力量迷惑敌人并将他们逼疯。在使用幻术保护友军的同时，他们会使用克里丹（灵族语“虚幻”）榴弹发射器向敌人发射充满致幻气体的弹头来制造混乱和死亡。在近战时，他们手中的迷雾法杖可以轻松粉碎骨骼，还会扰乱对手的心智。



武器装备选项

- 该模型装备的星镖手枪可替换成 1 把神经干扰枪。

单位构成

- 1 名暗影先知
- 该模型装备有：星镖手枪；迷雾法杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 演员小队

关键词：步兵、角色、灵能者、手雷、丑角、暗影先知



阵营关键词：
艾达灵族

闪矛

M	T	SV	W	LD	OC	
14"	4	3+	2	6+	2	闪矛
14"	4	3+	3	6+	2	闪矛神官



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
激光骑枪 [突击]	6"	1	3+	6	-2	2
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光骑枪 [突击]	6"	1	2+	9	-3	2
双联星镖枪 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
激光骑枪 [骑枪]	近战	3	3+	4	-2	2
绝品军刀	近战	6	3+	4	-2	2
星光骑枪 [骑枪]	近战	4	2+	4	-3	2

技能

阵营: 命运丝线

优雅特技: 该单位所受攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

装备技能

微光护盾: 持有者拥有 4+ 无敌豁免。

无敌豁免

5+

该单位的无敌豁免在其进行突进或冲锋移动后提升至 4+, 直到下个己方回合开始。

关键词: 骑乘、飞行、闪矛



阵营关键词:
艾达灵族

闪矛

闪矛为比武而生，他们乘骑着喷气摩托以令人窒息的速度相互比试。他们的首选武器便是修长的激光骑枪，它能够发射强大的能量光束来制造目标的破绽，随后再用毁灭性的力量将敌人刺穿。



武器装备选项

- 闪矛神官装备的激光骑枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把绝品军刀
 - 1 把星光骑枪
- 闪矛神官装备的双联星镖枪可替换成 1 门星镖炮。
- 闪矛神官可装备 1 个微光护盾。

单位构成

- 1 名闪矛神官
- 2-5 名闪矛

每个模型均装备有：激光骑枪；双联星镖枪。

关键词：骑乘、飞行、闪矛



阵营关键词：
艾达灵族

帷幕奔行者

M

14"

T

4

SV

4+

W

3

LD

6+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
游侠长步枪 [精准]	36"	1	3+	4	-1	2
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	2+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1

技能

核心：斥候 9"、隐秘

阵营：命运丝线

目标捕捉：在己方射击阶段开始时，选择一个位于该单位 12 英寸内且对其可见的敌方单位。在本阶段结束前，己方艾达灵族单位中的模型在攻击该敌方单位时，其装备的远程武器拥有[致命一击]技能。

无敌豁免*

5+

*该单位中的模型在对抗远程攻击时拥有 5+ 无敌豁免。

关键词：骑乘、飞行、帷幕奔行者



阵营关键词：
艾达灵族

帷幕奔行者

帷幕奔行者如幻影一般冲入战斗，他们能够轻松甩开任何敌人，并在同时用精准的狙击对他们进行干扰。每一台喷气摩托都由一对娴熟的灵族游侠搭乘，后座的骑手通常都会在战斗时进入一种神射手的神游状态，让他们在高速移动的同时进行瞄准射击。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 3-6 名帷幕奔行者

每个模型均装备有：游侠长步枪；散射激光炮；星镖手枪；格斗武器。

关键词：骑乘、飞行、帷幕奔行者



阵营关键词：
艾达灵族

织空者摩托

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	4+	3	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光套索	12"	D3	3+	7	-2	2
织空者干扰炮 [针对载具 4+, 毁灭伤害]	24"	2	3+	3	-1	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1
微风长刀	近战	4	3+	5	-1	2

技能

阵营: 命运丝线

疾速横扫: 在该单位结束常规移动后, 选择一个在本次移动中被其越过的敌方单位 (除凶兽和载具单位外)。若您如此做, 便为该单位中的每个模型各掷一枚 D6: 每有一个为 4+ 的结果, 上述敌方单位便受到 1 处致命伤。

无敌豁免

4+

关键词: 骑乘、飞行、烟幕、丑角、织空者摩托



阵营关键词:
艾达灵族

织空者摩托

织空者摩托在空中发射由迷幻色彩与光芒组成的棱光风暴。驾驶这些喷气摩托并进行射击的骑手们被称为“空之亲王”，而那些在后座使用星光套索或微风长刀横扫敌人的乘员则被称为“伟大猎鹰”。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的星镖炮替换成 1 门织空者干扰炮。
- 任意数量的模型可将其装备的星光套索替换成 1 把微风长刀。

单位构成

- 2-4 个织空者摩托
- 每个模型均装备有：星镖炮；星光套索；格斗武器。

关键词：骑乘、飞行、烟幕、丑角、织空者摩托



阵营关键词：
艾达灵族

独角

M

12"

T

3

SV

6+

W

3

LD

6+

OC

1



近战武器

独角武器 [精准]

射程

近战

A

9

WS

2+

S

6

AP

-2

D

2

技能

核心：先攻、独行特工

阵营：命运丝线

闪击：每场战斗一次，在己方移动阶段，该模型可在进行常规移动前使用此技能。若它如此做，则它的移动属性增加 2D6 英寸，独角武器的攻击属性增加 3，直到本回合结束。

移行虚影：该模型可在进行过突进的回合中宣布冲锋。

无敌豁免

3+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、丑角、独角



阵营关键词：
艾达灵族

独角

独角的实力相当于是一支由次级战士组成的军队，并且可以用肉眼难以捕捉的速度进行移动。在战斗中，他们腿如镰刀，拳如铁锤，其攻击的速度极其迅捷，让敌人根本没有时间反应。他们迅速将敌人斩首、开膛和穿心，那鲜血四溅的场面堪称血雨腥风。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位独角 - 史诗英雄

该模型装备有：独角武器。

诅咒之路

该模型不能作为您的统帅。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、丑角、独角



阵营关键词：
艾达灵族

灵魂先知

M

7"

T

3

SV

6+

W

3

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	2+	4	-1	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
巫术法杖 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	2+	3	0	D3

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

灵魂印记: 该模型领导的单位中的模型所装备的武器拥有**[致命一击]**技能, 此外这些模型进行的攻击增加1点命中掷骰结果。

伊莎之泪 (灵能): 当该模型领导一个单位时, 您可在己方指挥阶段向该单位返还1个被摧毁的护卫模型。

无敌豁免

4+

关键词: 角色、步兵、灵能者、灵魂先知



阵营关键词:
艾达灵族

灵魂先知

在战场上，灵魂先知引导着幽冥战士们，帮助他们能够极其精准地进行攻击。除此之外他们也会帮助自己所属的部队，使用神秘的薄雾掩护其他方舟灵族，或是用灵能力量轰击敌人。他们手中的长杖充斥着能量，只需一击就能点燃敌人的灵魂。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名灵魂先知

该模型装备有：星镖手枪；巫术法杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 幽冥之刃
- 幽冥护卫
- 幽冥领主

关键词：角色、步兵、灵能者、灵魂先知



阵营关键词：
艾达灵族

织星者飞艇

M	T	SV	W	LD	OC
14"	6	4+	6	6+	1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1

技能

核心：致命破灭 1、火力平台 6

阵营：命运丝线

快速上车：在近战阶段结束时，若该运输工具未搭载任何模型，您便可以选择一个模型数量不多于 6 个且完全位于该运输工具 6 英寸内的己方丑角步兵单位。若该单位没有位于敌方单位交战范围内，便可以进入该运输工具。

无敌豁免

4+

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、飞行、丑角、织星者飞艇



阵营关键词：
艾达灵族

织星者飞艇

这些灵敏的反重力运输艇毫无压力地在袭来的炮火之间翱翔，他们闪烁的全息力场能够提供变色的迷彩。织星者飞艇装有多种重型武器，能够为其搭载的部队提供大量的火力支援，用星镖弹幕将敌人击毙。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 辆织星者飞艇

该模型装备有：2 门星镖炮；格斗武器。

运输工具

该模型可搭载 6 个丑角步兵模型。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、飞行、丑角、织星者飞艇



阵营关键词：
艾达灵族

风暴守护者

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	4+	1	6+	2	风暴守护者
7"	3	4+	2	6+	0	蛇鳞平台



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
灵族火焰喷射器 [突击, 无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
守护者熔融枪 [突击, 热熔 2]	12"	1	3+	8	-4	D6
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
灵族动力剑	近战	2	3+	4	-2	1
守护者格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

技能

阵营: **命运丝线**

风暴剑阵: 在己方指挥阶段结束时, 若该单位位于由您控制的目标标记范围内, 那么此后即使没有任何己方模型位于该目标标记范围内, 它也将一直受您控制, 直到它在任意回合开始或结束时被您的对手控制。

有人平台: 当该单位中最后一个风暴守护者模型被摧毁时, 所有剩余的蛇鳞平台也会一同被摧毁。

装备技能

蛇盾: 持有者所在单位中的模型拥有 5+ 无敌豁免。

关键词: 步兵、战线、手雷、守护者、风暴守护者



阵营关键词:
艾达灵族

风暴守护者

风暴守护者经常在近距离作战中协助支派武士，他们使用手枪和刀剑的技术是灵族中最为出色的。有一些风暴守护者会配备特殊武器，用火焰将敌人逼出掩体，或是用熔融枪将装甲堡垒烧穿。



武器装备选项

- 至多 2 个风暴守护者可将其装备的星镖手枪替换成 1 把灵族火焰喷射器。
- 至多 2 个风暴守护者可将其装备的星镖手枪替换成 1 把守护者熔融枪。
- 至多 2 个风暴守护者可将其装备的守护者格斗武器替换成 1 把灵族动力剑。

单位构成

- 10 名风暴守护者
- 1 个蛇鳞平台

每个风暴守护者均装备有：星镖手枪；守护者格斗武器
蛇鳞平台装备有：守护者格斗武器；蛇盾。

关键词：步兵、战线、手雷、守护者、风暴守护者



阵营关键词：
艾达灵族

突击战蝎

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	3+	1	6+	1	突击战蝎
7"	3	3+	2	6+	1	突击战蝎神官



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
战蝎利爪 [突击, 手枪]	12"	2	3+	4	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
撕咬之刃 [连击 1]	近战	5	3+	5	-1	2
战蝎链锯剑 [连击 1]	近战	4	3+	4	0	1
战蝎利爪 [连击 1]	近战	4	4+	8	-2	2

技能

核心: 渗透者

阵营: 命运丝线

装备技能

战蝎激光: 持有者在攻击没有**凶兽**或**载具**关键词的单位时, 其装备的近战武器拥有**[毁灭伤害]**技能。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、突击战蝎



阵营关键词:
艾达灵族

突击战蝎

突击战蝎是支派武士中最为隐匿的，他们能够与影子融为一体慢慢逼近敌人，瞬间出击将他们凶残击杀。他们可以静止不动地在一个位置等待上数日，在时机成熟时便如雷霆一般袭向敌人，用战蝎激光进行火力压制，并用战蝎链锯剑进行连续不断的攻击。



武器装备选项

- 突击战蝎神官装备的星镖手枪可替换成 1 个战蝎利爪。
- 突击战蝎神官装备的星镖手枪和战蝎链锯剑可替换成 1 个撕咬之刃。

单位构成

- 1 名突击战蝎神官
- 4-9 名突击战蝎

所有模型均装备有：星镖手枪；战蝎链锯剑；战蝎激光

关键词：步兵、突击战蝎



阵营关键词：
艾达灵族

支援武器平台

M

3"

T

6

SV

4+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
次元炮 [爆炸, 毁灭伤害, 重型, 曲射]	24"	D3	3+	16	-4	D6+1
织影炮 [爆炸, 毁灭伤害, 重型, 曲射]	48"	D6+2	3+	6	0	1
星镖枪 [突击]	18"	2	3+	4	-1	1
震击炮 [重型]	48"	D6	3+	8	-1	2

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

技能

阵营: 命运丝线

炮火弹幕: 在己方射击阶段, 该单位完成射击后, 选择一个被上述攻击命中的敌方单位 (除凶兽或载具单位外)。在下一个己方回合开始前, 只要该单位还位于战场, 那个敌方单位便视为正受到压制。受压制的单位中的模型进行攻击时, 命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、支援武器平台



阵营关键词:
艾达灵族

支援武器平台

这些巨大的重型武器平台通过使用反重力引擎在战场上悬浮移动，他们搭载的巨炮使用着各种奇妙的科技。织影炮能够发射由单分子丝线构成的网将脆弱的敌人撕成碎片。震击炮能够发射粉碎性的超声波，而次元炮的炮火则能让物质自行瓦解。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的织影炮替换成下列武器之一：
 - 1 门次元炮
 - 1 门震击炮

单位构成

- 1 个支援武器平台

该模型装备有：织影炮；星镖枪；格斗武器。

关键词：载具、支援武器平台



阵营关键词：
艾达灵族

翔鹰

M	T	SV	W	LD	OC	
14"	3	4+	1	6+	1	翔鹰
14"	3	4+	2	6+	1	翔鹰神官



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
翔鹰之爪 [突击, 致命一击]	24"	4	3+	5	0	1
激光爆能枪 [突击, 致命一击]	24"	4	3+	4	0	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
灵族动力剑	近战	3	3+	4	-2	1
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1

技能

核心: 深入打击

阵营: 命运丝线

直跃云霄: 在敌方回合结束时, 若该单位没有位于敌方单位交战范围内, 您便可以将它移出战场并放入战略预备队。

无敌豁免

5+

关键词: 步兵、跳跃背包、飞行、手雷、翔鹰



阵营关键词:
艾达灵族

翔鹰

翔鹰在战场的高空优雅盘旋，他们惊人的速度在他人的视线中就像是彩色的幻影一般。翔鹰是扰乱战的大师，他们装备的激光爆能枪和等离子手雷非常适合击散敌人的反击或偷袭敌阵的弱点。



武器装备选项

- 翔鹰神官装备的激光爆能枪可替换成 1 个翔鹰之爪。
- 翔鹰神官可装备 1 把灵族动力剑。

单位构成

- 1 名翔鹰神官
- 4-9 名翔鹰

所有模型均装备有：激光爆能枪；格斗武器。

关键词：步兵、跳跃背包、飞行、手雷、翔鹰



阵营关键词：
艾达灵族

维萨奇

M

8"

T

3

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



近战武器

阿苏瓦，无声尖啸之剑 [精准]

射程

近战

A

5

WS

2+

S

5

AP

-4

D

2

技能

核心：领袖

阵营：命运丝线

利刃之道：该模型领导的单位拥有“先攻”技能。

伊纳德的冠军勇士：每当该模型被选中进行近战时，选择下列技能之一。阿苏瓦，无声尖啸之剑将拥有该项技能直到本阶段结束：

- [连击 2]
- [毁灭伤害]
- [致命一击]

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、死神军、维萨奇



阵营关键词：
艾达灵族

维萨奇

维萨奇穿梭在敌阵之中，使用无声尖啸之剑阿苏瓦切断敌人的四肢并取他们首级。他身穿拥有多张面具的古老贝尔-安索克护甲，能够根据他在战斗时的需求转变人格，因此他的对手面对的既可能是剑法卓绝的司战，也可能是身手矫健的黑暗灵族巫灵。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位维萨奇 - 史诗英雄

该模型装备有：阿苏瓦，无声尖啸之剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 虚空掠夺者海盗
- 虚空创痕海盗
- 卫戍守护者
- 阴谋团武士（见黑暗灵族）
- 风暴守护者
- 剧团
- 巫灵（见黑暗灵族）

该模型可与上述单位之一组成联合单位，即使此单位中已经加入了**伊芙蕾妮**。若您如此做，则当该护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、死神军、维萨奇



阵营关键词：
艾达灵族

因卡恩

M	T	SV	W	LD	OC
10"	10	2+	12	6+	3



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
魂能漩涡 [无视掩体、灵能、洪流]	12"	D6+3	N/A	7	-1	D3
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
维里斯扎尔, 众魂之剑 - 重击	近战	5	2+	12	-4	D6+1
维里斯扎尔, 众魂之剑 - 横扫	近战	10	2+	6	-4	1

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 凶兽、角色、史诗英雄、飞行、灵能者、恶魔、死神军、因卡恩

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 命运丝线

死亡降临: 每个己方回合限一次, 若该模型正位于战场, 则当另一个单位被摧毁时, 您可以在那个单位中的最后一个模型刚被移除时将该模型移出战场, 并将它放置在尽量靠近上述被摧毁的模型所在的位置, 但您不能将该模型放置在敌方单位交战范围内。

死亡化形: 该模型被分配攻击时, 本次攻击的伤害属性减半。

无敌豁免

4+

阵营关键词:
艾达灵族

因卡恩

因卡恩一旦进入现实世界，便会伴随着无数死者的低语向敌人逼近。它抽取生者灵魂的狂怒风暴，在其身边的死神军会被它冰冷的力量增强，而那些被因卡恩盯上的敌人则会化为尘埃，或者被艾达灵族掌握的最强老妪之剑——众魂之剑维里斯扎尔一刀两断。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个因卡恩 - 史诗英雄

该模型装备有：魂能漩涡；维里斯扎尔，众魂之剑。

关键词：凶兽、角色、史诗英雄、飞行、灵能者、恶魔、死神军、因卡恩



阵营关键词：
艾达灵族

剧团

M

8"

T

3

SV

6+

W

1

LD

6+

OC

1



远程武器

熔融手枪 [突击, 热熔 2, 手枪]

射程

6"

A

1

BS

3+

S

8

AP

-4

D

D3

神经干扰枪 [针对步兵 2+, 突击, 手枪]

12"

1

3+

4

0

1

星镖手枪 [突击, 手枪]

12"

1

3+

4

-1

1



近战武器

灵族动力剑

射程

近战

A

5

WS

3+

S

4

AP

-2

D

1

丑角之刃

近战

5

3+

3

0

1

丑角特殊武器

近战

4

3+

4

-1

1

技能

阵营: 命运丝线

丑角突袭: 该单位在进行冲锋移动后, 其中的模型进行的近战攻击增加 1 点致伤掷骰结果, 直到本回合结束。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、手雷、丑角、剧团

阵营关键词:
艾达灵族

剧团

无论是在玻璃和灵骨制成的剧院中还是在炼狱般的战场上，丑角演员的表演都令人窒息。他们优雅敏捷地奔跑、旋转和跳跃，每一次扣下扳机，每一次挥剑都能将敌人置于死地。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的丑角之刃替换成 1 把丑角特殊武器。
- 主演装备的丑角之刃可替换成 1 把灵族动力剑。
- 若该单位中的模型数量不多于 10 个：
 - 至多 2 个模型可将它们装备的星镖手枪替换成 1 把神经干扰枪。
 - 至多 2 个模型可将它们装备的星镖手枪替换成 1 把熔融手枪。
- 若该单位中的模型数量大于等于 11 个：
 - 至多 4 个模型可将它们装备的星镖手枪替换成 1 把神经干扰枪。
 - 至多 4 个模型可将它们装备的星镖手枪替换成 1 把熔融手枪。

单位构成

- 1 名主演
- 4-11 名演员

所有模型均装备有：星镖手枪；丑角之刃。

关键词：步兵、手雷、丑角、剧团



阵营关键词：
艾达灵族

剧团长

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
熔融手枪 [突击, 热熔 2, 手枪]	6"	1	2+	8	-4	D3
神经干扰枪 [针对步兵 2+, 突击, 手枪]	12"	1	2+	4	0	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	2+	4	-1	1

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
丑角特殊武器	近战	5	2+	4	-1	1
剧团长之刃	近战	6	2+	4	-2	1

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

战争编舞: 该模型领导的单位中的模型所装备的近战武器拥有[毁灭伤害]技能。

笑神恩惠: 每回合一次, 您在用命运骰子替换该模型的命中掷骰, 致伤掷骰或豁免掷骰时, 可将该命运骰子的数值变为 6。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、手雷、丑角、剧团长

阵营关键词:
艾达灵族

剧团长

剧团长是战场上的编舞家，他能够根据战斗命运来指挥同胞的行动，并且保证他们在战场上的表演能够达到极致。他们是极其迅速且致命的战士，并且在同僚的许可下能够成为整个剧团的演出焦点。



武器装备选项

- 该模型装备的星镖手枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把熔融手枪
 - 1 把神经干扰枪
- 该模型装备的剧团长之刃可替换成 1 把丑角特殊武器。

单位构成

- 1 名剧团长

该模型装备有：星镖手枪；剧团长之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 剧团

剧团长

若该模型是您的统帅，则您军队中的剧团单位将拥有战线关键词。

关键词：步兵、角色、手雷、丑角、剧团长



阵营关键词：
艾达灵族

织虚者飞艇

M	T	SV	W	LD	OC
14"	6	4+	6	6+	2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
▶ 光棱炮 - 散射脉冲 [爆炸]	36"	2D6	3+	4	0	1
▶ 光棱炮 - 集束光矛	36"	2	3+	12	-3	4
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
织虚者干扰炮 [针对载具 4+、毁灭伤害]	24"	3	3+	4	-1	3

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	4	3+	3	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行、烟幕、丑角、织虚者飞艇

技能

核心：致命破灭 1

阵营：命运丝线

毁灭突袭：在己方射击阶段，该模型进行射击后，选择一个被上述攻击命中过的敌方单位，该敌方单位必须进行一次战斗震慑测试。

无敌豁免

4+



阵营关键词：
艾达灵族

织虚者飞艇

织虚者飞艇是一个由泛用武器、轻型灵塑装甲、超快速度和变色迷彩组成的强大兵器，它们对敌人来说十分危险。一整支的织虚者飞艇中队能够发动奇袭，将敌人的坦克撕成碎片，或是将整支步兵小队完全消灭。



武器装备选项

- 该模型装备的织虚者干扰炮可替换成 1 门光棱炮。

单位构成

- 1 辆织虚者飞艇

该模型装备有：2 门星镖炮；织虚者干扰炮；格斗武器

关键词：载具、飞行、烟幕、丑角、织虚者飞艇



阵营关键词：
艾达灵族

蝮蛇飞艇

M

14"

T

6

SV

3+

W

6

LD

6+

OC

2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
灵族导弹发射器 - 星射	48"	1	3+	10	-2	D6
灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸]	48"	D6	3+	4	-1	1
闪耀光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2
双联星镖炮 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行、蝮蛇飞艇

技能

核心：致命破灭 1

阵营：命运丝线

袭扰火力：在己方射击阶段，该模型完成射击后，选择一个被上述攻击命中过的敌方单位。在本阶段结束前，该敌方单位无法获得掩体增益。



阵营关键词：
艾达灵族

蝮蛇飞艇

这些流线型的飞艇是喷气摩托的速度与坦克重火力之间的均衡。训练有素的蝮蛇飞艇能够保持队形以高速移动，搭乘上方的炮手能够对坦克后方的脆弱装甲进行轰击，或是在步兵队伍的侧翼进行扰乱。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的星镖炮替换成下列武器之一：
 - 1 个灵族导弹发射器
 - 1 门闪耀光矛
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星光炮

单位构成

- 1 辆蝮蛇飞艇

该模型装备有：星镖炮；双联星镖枪；灵骨外壳。

关键词：载具、飞行、蝮蛇飞艇



阵营关键词：
艾达灵族

战争行者



M

10"

T

7

SV

3+

W

6

LD

6+

OC

2

远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
灵族导弹发射器 - 星射	48"	1	3+	10	-2	D6
灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸]	48"	D6	3+	4	-1	1
闪耀光矛	36"	1	3+	12	-3	D6+2
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
战行巨足	近战	3	3+	5	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、机甲、战争行者

技能

核心：斥候 9"

阵营：命运丝线

能量力场：该单位所受远程攻击的致伤掷骰结果减少1点。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
艾达灵族

战争行者

双足的战争行者经常会担任方舟灵族军队的先锋。他们极其灵敏，而且武装齐全，搭载的两门重武器能够在敌人进行反击之前将其消灭。每一个战争行者都搭载着强大的能量力场，其产生的隐形能量能够模糊驾驶员的形象，保护他们不受伤害。



武器装备选项

- 每个模型均可将其装备的每门星镖炮替换成下列武器之一：
 - 1 个灵族导弹发射器
 - 1 门闪耀光矛
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星光炮

单位构成

- 1 台战争行者

该模型装备有：2 门星镖炮；战行巨足。

关键词：载具、机甲、战争行者



阵营关键词：
艾达灵族

天行者战巫

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	3+	3	6+	2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
破灭咒法 [灵能, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
歌唱之矛 [突击, 灵能]	12"	1	3+	9	0	3
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	3+	3	0	3
巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	3+	3	0	2

技能

阵营：领袖、命运丝线

战斗符文（灵能）：在己方指挥阶段，选择下列效果之一，此效果将生效至下个己方指挥阶段开始：

- 隐匿：该模型所在单位中的模型拥有“隐秘”技能。
- 揭示：该模型所在单位中的模型所装备的远程武器拥有[无视掩体]技能。

无敌豁免

4+

关键词：骑乘、角色、飞行、灵能者、战巫、天行者战巫



阵营关键词：
艾达灵族

天行者战巫

喷气摩托进一步增强了战巫的强大力量。许多方舟世界会在战斗中部署整个天行者密会，不过在萨姆-罕的狂飙骑手氏族中这样的阵型最为常见。



武器装备选项

- 该模型装备的巫术之刃可替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 1 名天行者战巫

该模型装备有：破灭咒法；星镖手枪；双联星镖枪；巫术之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 驭风者摩托

您可以将该模型加入上述单位，即使此单位中已经加入了其它领袖单位（除战巫单位外）。若您如此做，则当该护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：骑乘、角色、飞行、灵能者、战巫、天行者战巫



阵营关键词：
艾达灵族

战巫

M

7"

T

3

SV

6+

W

2

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
破灭咒法 [灵能, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
歌唱之矛 [突击, 灵能]	12"	1	3+	9	0	3

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	3+	3	0	3
巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	3+	3	0	2

技能

核心: 领袖

阵营: 命运丝线

运势符文 (灵能): 在己方指挥阶段, 选择下列效果之一, 此效果将生效至下个己方指挥阶段开始:

- **加速:** 该模型所在单位进行突进时无需进行突进掷骰, 而是改为, 该单位中模型的移动属性增加 6 英寸, 直到本阶段结束。
- **束缚:** 敌方单位在宣布冲锋时若将该模型所在单位选为冲锋目标, 则本次冲锋掷骰结果减少 2 点。一个敌方单位在一个阶段中只能被这样影响一次。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、灵能者、战巫



阵营关键词:
艾达灵族

战巫

受过支派武士训练的先知更容易习得带有破坏性的灵能，这样的艾达灵族被称为战巫。在战斗中他们时常会组成密会小队来聚集他们的可怕力量，或是在前线带领守护者等其他灵族部队。他们掌握着战争符文灵能，能够加强己方军团的力量，也可以用于毁灭敌人。



武器装备选项

- 该模型装备的巫术之刃可替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 1 名战巫

该模型装备有：破灭咒法；星镖手枪；巫术之刃。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 卫戍守护者
- 风暴守护者

您可以将该模型加入上述单位，即使此单位中已经加入了其它领袖单位（除战巫单位外）。若您如此做，则当该护卫单位被摧毁时，其中的领袖单位将各自成为独立的单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、灵能者、战巫



阵营关键词：
艾达灵族

次元蜘蛛

M	T	SV	W	LD	OC	
12"	3	3+	1	6+	1	次元蜘蛛
12"	3	3+	2	6+	1	次元蜘蛛神官



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
织亡炮 [毁灭伤害、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1
能量战刃	近战	3	3+	4	-2	1

技能

核心：深入打击

阵营：命运丝线

闪跃：在己方移动阶段，该单位可在进行常规移动时选择进行闪跃。若它如此做，则在本阶段结束前，该单位的移动属性变为 24 英寸；您必须在本次移动结束时掷一枚 D6：若结果为 1，则该单位将受到 1 处致命伤。该单位无法在进行过闪跃的回合宣布冲锋。

无敌豁免

5+

关键词：步兵、跳跃背包、飞行、次元蜘蛛



阵营关键词：
艾达灵族

次元蜘蛛

次元蜘蛛可以毫无预兆地从未知的地方发动攻击。他们通过使用跃迁装置来进行作战，这种神秘的次元装置能够让他们进行短距离的危险亚空间跳跃。当次元蜘蛛回到现实世界时，会发射出大量锋利的单分子线圈，将惊恐逃跑的敌人切碎。



武器装备选项

- 次元蜘蛛神官可额外装备 1 把织亡炮和 1 把能量战刃。

单位构成

- 1 名次元蜘蛛神官
- 4-9 名次元蜘蛛

所有模型均装备有：织亡炮；格斗武器。

关键词：步兵、跳跃背包、飞行、次元蜘蛛



阵营关键词：
艾达灵族

波蛇飞艇

M

14"

T

9

SV

3+

W

13

LD

6+

OC

2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
▶ 双联灵族导弹发射器 - 星射 [双联]	48"	1	3+	10	-2	D6
▶ 双联灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸, 双联]	48"	D6	3+	4	-1	1
双联闪耀光矛 [双联]	36"	1	3+	12	-3	D6+2
双联散射激光炮 [双联]	36"	6	3+	5	0	1
双联星镖炮 [连击 1, 双联]	24"	3	3+	6	-1	2
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	3+	4	-1	1
双联星光炮 [双联]	36"	2	3+	8	-3	2
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
灵骨外壳	近战	3	4+	6	0	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、运输工具、专用运输工具、飞行、波蛇飞艇

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 命运丝线

波蛇护盾: 每场战斗一次, 在您的射击阶段中, 您可以选择一个位于该模型 12 英寸内且对其可见的敌方单位, 并掷一枚 D6: 若结果为 2+, 该敌方单位便受到 D3 处致命伤, 且必须进行一次战斗震慑测试。

无敌豁免

5+

阵营关键词:
艾达灵族

波蛇飞艇

波蛇飞艇是方舟世界的主要运兵载具，它能够以极快的速度将士兵运送到战场上的任何位置。波蛇飞艇上搭载的各种重武器能提供强大的火力支援，同时这些士兵还被一种强大的能量场保护着，它在紧急情况下还能被投射到载具前方作为武器使用。



武器装备选项

- 该模型装备的双联星镖炮可替换成下列武器之一：
 - 1 个双联灵族导弹发射器
 - 1 门双联闪耀光矛
 - 1 门双联散射激光炮
 - 1 门双联星光炮
- 该模型装备的双联星镖枪可替换成 1 门星镖炮。

单位构成

- 1 架波蛇飞艇

该模型装备有：双联星镖炮；双联星镖枪；灵骨外壳。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个艾达灵族步兵模型。每个幽冥构造体模型占用 2 个模型的运输容量。该模型无法搭载跳跃背包模型。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、飞行、波蛇飞艇



阵营关键词：
艾达灵族

网道门

M	T	SV	W	LD	OC
-	12	3+	14	6+	0

技能

核心：致命破灭 D3

阵营：命运丝线

秘法掩蔽：当一个模型被分配到远程攻击时，如果该模型因这个**防御工事**的遮挡而未能对攻击单位中的所有模型完全可见，则该模型针对本次攻击拥有掩体增益。

网道突袭：当己方**艾达灵族**单位从战略预备队中到达战场时，您可以选择将它放置在战场上完全位于该**防御工事** 6 英寸内的任意位置。若您如此做，则该**艾达灵族**单位可以被放置在敌方模型 9 英寸内或是敌方模型的交战范围内。以这种方式被放置在敌方模型交战范围内的**艾达灵族**模型被视为在本回合进行过冲锋移动，并可以进行近战。

防御工事：当一个敌方单位仅位于己方**防御工事**的交战范围内时

- 该单位依然可以被选为远程攻击的目标，除非使用的武器是手枪，否则命中掷骰结果减少 1 点。
- 如果该单位中的模型在处于战斗震慑状态时进行后撤，则无需进行溃逃测试，除非它们将会在后撤时越过敌方模型。



关键词：防御工事、网道门



阵营关键词：
艾达灵族

网道门

网道传送门让艾达灵族能够进入迷宫次元浩瀚无边的回廊中。这些传送门都是失落艾达帝国的遗物，它们散布在银河四处，而每一个方舟世界都拥有由这些建筑物构成的枢纽，好让方舟世界的居民前往他们需要到达的地方。

单位构成

- 2 个灵骨拱门

该模型没有武器装备。

武器装备选项

- 无

部署

该**防御工事**的两个灵骨拱门在放置时，其顶点之间的距离不能超过 1 英寸；两个部件必须完全正对，从而构成如右图所示的拱门。这两个拱门在判定任何规则时均被视为同一个模型。



关键词：防御工事、网道门

阵营关键词：
艾达灵族

驭风者摩托

M

14"

T

4

SV

3+

W

2

LD

6+

OC

2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
双联星镖枪 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1

技能

阵营：命运丝线

破灭疾风：该单位中的模型对最近的可选目标进行远程攻击时，可重掷结果为 1 的命中掷骰；若本次攻击的目标位于您的对手控制的目标标记范围内，则可以重掷命中掷骰。

关键词：骑乘、飞行、驭风者摩托



阵营关键词：
艾达灵族

驭风者摩托

由驭风者驾驶的喷气摩托能在短时间内穿越很远的距离，但想要熟练操控这种卓越的机械需要相当高超的技巧。作为一名驭风者意味着必须在战场上表现得超乎众人，因为他们在闪躲敌人攻击的同时还需要使用喷气摩托上搭载的武器进行毁灭性的反击。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的双联星镖枪替换成下列武器之一：
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星镖炮

单位构成

- 3-9 个驭风者摩托

所有模型均装备有：双联星镖枪；格斗武器。

关键词：骑乘、飞行、驭风者摩托



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥之刃

M

6"

T

7

SV

2+

W

3

LD

6+

OC

1



近战武器

幽冥战斧

射程

近战

A

3

WS

4+

S

7

AP

-2

D

2

幽冥之剑

近战

5

4+

6

-2

1

技能

阵营：命运丝线

恶怨亡魂：当该单位中的模型被近战攻击摧毁时，若该模型还未在本阶段被选中进行近战，便掷一枚 D6。若结果为 4+，则先不将其移出游戏，被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行攻击，随后再被移出游戏。

装备技能

力场护盾：持有者拥有 4+ 无敌豁免

关键词：步兵、幽冥构造体、幽冥之刃

阵营关键词：
艾达灵族

幽冥之刃

幽冥之刃由极其愤怒的灵魂控制，他们十分迫切地想要与敌人进行格斗。他们装备的幽魂剑斧能够将敌人劈成两半，每一刀的力量都由武器内部安装的灵魂石进一步强化。这些灵魂石中都居住着因被囚禁而感到无比愤怒的可怕灵魂。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型可将其装备的幽冥之剑替换成 1 把幽冥战斧和 1 个力场护盾。

单位构成

- 5-10 个幽冥之刃
- 所有模型均装备有：幽冥之剑。

关键词：步兵、幽冥构造体、幽冥之刃



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥护卫

M

6"

T

7

SV

2+

W

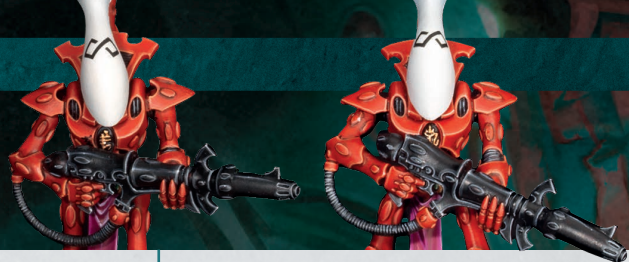
3

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
幽冥炮 [毁灭伤害]	18"	1	4+	14	-4	D6
次元镰刀	12"	D6	4+	10	-4	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	4+	5	0	1

技能

阵营：命运丝线

战争构造体：每个战斗轮次一次，当一个敌方单位将该单位选为攻击目标并完成所有攻击后，该单位可以如同在己方射击阶段一般进行射击。在这么做时，该单位只能将那个敌方单位作为目标，并且只有在那个敌方单位属于有效目标时才能进行射击。

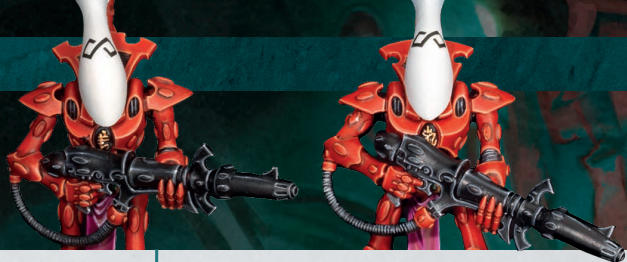
关键词：步兵、幽冥构造体、幽冥护卫



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥护卫

幽冥护卫十分坚韧且无法感到疼痛。这一点对它们来说是十分重要的，因为它们所装备的次元镰刀和幽冥炮都具有较短的射程，因此需要它们接近敌人进行攻击。这些极其强大的武器发射的光线能够短暂的打开一个现实世界和亚空间之间的裂缝，将目标撕成碎片。



武器装备选项

- 该单位中的所有模型可将其装备的幽冥炮替换成 1 把次元镰刀。

单位构成

- 5-10 个幽冥护卫

所有模型均装备有：幽冥炮；格斗武器。

关键词：步兵、幽冥构造体、幽冥护卫



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

2+

18

6+

10



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
重型幽冥炮 [爆炸、毁灭伤害]	36"	D3	3+	20	-4	2D6
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	3+	6	-1	2
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2
阳炎炮	48"	2D6	3+	8	-3	3

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
巨足践踏	近战	5	3+	8	-1	2
巨型幽冥长刀 - 重击	近战	5	3+	16	-3	6
巨型幽冥长刀 - 横扫	近战	15	3+	8	-2	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、巨型、高耸、机甲、幽冥构造体、幽冥骑士

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：命运丝线

行动敏捷：该模型在进行常规移动、突进移动或后撤移动时可越过其它模型（除巨型模型外）以及不高于4英寸的地形模型，如同它们并不存在。

灵骨躯体：该模型被分配攻击时，本次攻击的伤害属性减少1点。

装备技能

散射护盾：该模型拥有4+ 无敌豁免。

受损：剩余 1-6 点耐伤

当该模型剩余1-6点耐伤时，它的目标控制属性减少5点，攻击命中掷骰结果减少1点。



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥骑士

很少有什么东西能与幽冥骑士抗衡。它们装备的重型幽冥炮能够将敌人直接用入亚空间的地狱世界中，而同样强大的阳炎炮发射的等离子炮弹则能瞬间蒸发大量士兵。同时，那些手持幽冥长刀和散射护盾的幽冥骑士非常适合与敌人的巨型战争机器进行对决。



武器装备选项

- 该模型装备的巨型幽冥长刀可替换成下列武器之一：
 - 1 门重型幽冥炮
 - 1 门阳炎炮
- 该模型装备的散射护盾可替换成 1 门重型幽冥炮。
- 该模型至多可装备下列武器中的两件：
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星镖炮
 - 1 门星光炮

单位构成

- 1 个幽冥骑士

该模型装备有：巨型幽冥长刀；巨足践踏；散射护盾。

关键词：凶兽、巨型、高耸、机甲、幽冥构造体、幽冥骑士



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥领主

M

8"

T

11

SV

2+

W

10

LD

6+

OC

3



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
灵族导弹发射器 - 星射	48"	1	4+	10	-2	D6
灵族导弹发射器 - 阳爆 [爆炸]	48"	D6	4+	4	-1	1
灵族火焰喷射器 [突击、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
闪耀光矛	36"	1	4+	12	-3	D6+2
散射激光炮	36"	6	4+	5	0	1
星镖炮 [连击 1]	24"	3	4+	6	-1	2
星镖枪 [突击]	18"	2	4+	4	-1	1
星光炮	36"	2	4+	8	-3	2

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
幽冥长刀 - 重击	近战	4	4+	10	-3	D6+1
幽冥长刀 - 横扫	近战	8	4+	7	-2	2
灵骨重拳	近战	4	4+	7	-2	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、机甲、幽冥构造体、幽冥领主

技能

核心：致命破灭 1

阵营：命运丝线

宿命英雄：该模型每摧毁一个敌方单位，您便可以掷一枚 D6，然后展示掷骰结果并将它加入您的命运骰池。



阵营关键词：
艾达灵族

幽冥领主

幽冥领主是由死去的灵族英雄所驱动的巨大幽冥构造体。从充满能量的双拳和弯刀到能够远程摧毁坦克和步兵小队的重炮，这些强大的幽冥战士能够熟练运用各种武器。



武器装备选项

- 该模型装备的星镖枪均可替换成 1 个灵族火焰喷射器。
- 该模型可装备 1 把幽冥长刀。
- 该模型至多可装备下列武器中的两件：
 - 1 个灵族导弹发射器
 - 1 门闪耀光矛
 - 1 门散射激光炮
 - 1 门星镖炮
 - 1 门星光炮

单位构成

- 1 个幽冥领主

该模型装备有：2 把星镖枪；灵骨重拳。

关键词：凶兽、机甲、幽冥构造体、幽冥领主



阵营关键词：
艾达灵族

伊芙蕾妮

M

8"

T

3

SV

6+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
细语风暴 [针对步兵 2+、毁灭伤害、灵能]	12"	D6+3	2+	2	-2	1
近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
凯维尔, 悲怆之剑 [毁灭伤害]	近战	5	2+	4	-3	2

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 命运丝线

伊纳德先锋: 该模型领导的单位中的模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。

凤凰真言 (灵能): 当该模型领导一个单位时, 您可在己方指挥阶段掷一枚 D6, 若结果为 2+, 则向该单位返还至多 D3 个被摧毁的护卫模型。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、死神军、灵能者、伊芙蕾妮



阵营关键词:
艾达灵族

伊芙蕾妮

伊芙蕾妮手持名为悲枪之剑凯维尔的老妪之剑，它的剑刃只需轻轻触碰敌人就能让他们化成灰烬。在战场上，死神伊纳德的力量贯彻她的全身，而她身边那些复活的战士们也会因此而转化为残暴的血色幻影。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位伊芙蕾妮 - 史诗英雄

该模型装备有：细语风暴；凯维尔，悲枪之剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 虚空掠夺者海盗
- 虚空创痕海盗
- 卫戍守护者
- 阴谋团武士（见黑暗灵族）
- 风暴守护者
- 剧团
- 巫灵（见黑暗灵族）

关键词：步兵、角色、史诗英雄、死神军、灵能者、伊芙蕾妮



阵营关键词：
艾达灵族

天行者战巫密会

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	3+	3	6+	2



远程武器	射程	A	BS	S	AP	D
破灭咒法 [灵能, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
歌唱之矛 [突击, 灵能]	12"	1	3+	9	0	3
双联星镖枪 [突击, 双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	射程	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	3+	3	0	3
巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	3+	3	0	2

技能

阵营: 命运丝线

保护 (灵能): 当大先知模型领导该单位时, 该单位所受攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

战巫密会: 该单位中的模型在对抗灵能攻击时拥有“不觉疼痛 4+”技能。

无敌豁免

4+

关键词: 骑乘、飞行、灵能者、战巫、天行者战巫密会



阵营关键词:
艾达灵族

天行者战巫密会

喷气摩托令战巫集群的强大力量变得迅捷无比。许多方舟世界都会在战场上部署这样的作战单位，其中尤以萨姆-罕的狂野骑手氏族为甚。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的巫术之刃替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 2-3 名天行者战巫

所有模型均装备有：破灭咒法；星镖手枪；双联星镖枪；巫术之刃。

关键词：骑乘、飞行、灵能者、战巫、天行者战巫密会



阵营关键词：
艾达灵族

战巫密会

M

7"

T

3

SV

6+

W

2

LD

6+

OC

1



远程武器

	射程	A	BS	S	AP	D
破灭咒法 [灵能, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
星镖手枪 [突击, 手枪]	12"	1	3+	4	-1	1
歌唱之矛 [灵能, 突击]	12"	1	3+	9	0	3



近战武器

	射程	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	3+	3	0	3
巫术之刃 [针对步兵 2+, 灵能]	近战	2	3+	3	0	2

技能

阵营: 命运丝线

保护 (灵能): 当大先知模型领导该单位时, 该单位所受攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

战巫密会: 该单位中的模型在对抗灵能攻击时拥有“不觉疼痛 4+”技能。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、灵能者、战巫、战巫密会



阵营关键词:
艾达灵族

战巫密会

受过支派武士训练的先知更容易习得带有破坏性的灵能，这样的艾达灵族被称为战巫。在战斗中他们时常会组成密会小队来聚集他们的可怕力量，或是在前线带领守护者等其他灵族部队。他们掌握着战争符文灵能，能够加强己方军团的力量，也可以用于毁灭敌人。



武器装备选项

- 任意数量的模型可将其装备的巫术之刃替换成 1 把歌唱之矛。

单位构成

- 2-4 名战巫

所有模型均装备有：破灭咒法；星镖手枪；巫术之刃。

关键词：步兵、灵能者、战巫、战巫密会



阵营关键词：
艾达灵族