



战斗巡逻队: 艾达灵族

命运破坏者

方舟世界的艾达灵族一直在寻求改变命运的方式，以确保他们人民的生存。在这场永无止境的战争中有着丰富经验的大先知伊兰尼斯在整个银河系中进行了无数次战斗，以转移或消除威胁，一个敏捷而攻守兼备的战群能够确保她的意志得以实现。为此，她集结了一支可以进行快速打击的部队，无论是在近距交火还是游击突袭中，他们都有着出色表现。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 大先知伊兰尼斯 (1 模型)

■ 该模型装备有：咒术风暴；星镖手枪；歌唱之矛

B 卫戍守护者 (11 模型)

■ 10 个守护者装备有：星镖枪；格斗武器。
■ 1 个重武器平台装备有：星光炮；格斗武器。

C 驭风者摩托 (6 模型)

■ 4 个驭风者摩托装备有：双联星镖枪；格斗武器
■ 2 个驭风者摩托装备有：散射激光炮；格斗武器

D 幽冥领主 (1 模型)

■ 该模型装备有：闪耀光矛；2 把星镖枪；幽冥长刀。





散射激光炮

星镖枪

双联星镖枪

驭风者摩托

卫戍守护者



B

C

A

D

战斗巡逻队: 艾达灵族 命运破坏者

技能

命运破坏者所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“命运丝线”。

命运丝线

艾达灵族一直生活在灭绝的边缘，因此灵族先知无不精于解读未来的征兆，无数关于族人命运的丝线在他们眼前延伸开去，通向各自注定的结局。只要选择恰当的时机，一个简单的举动便能避免灾难性的后果，帮助艰难求存的艾达灵族度过难关。

在战斗开始时，进行命运丝线掷骰，即掷十二枚 D6。

掷骰完成后，您可以重掷全部掷骰结果，但在重掷时需少掷一枚 D6。您可以用同样方式再次重掷，但每次都要少掷一枚 D6，如此一直重掷到对结果满意（或只剩一枚 D6 为止）。

在您掷出想要的结果后，这些骰子便是您在本场战斗中的命运骰。接下来它们的结果便不能改变或再次重掷，除非某项规则对此有明确说明。将命运骰放在一旁，它们将成为您的命运骰池。

在为一个拥有“命运丝线”技能的己方模型或单位进行掷骰前，如果您的命运骰池中还有至少一个骰子，便可以从选择一个命运骰子来替代一个掷骰。被替代的骰子不需掷骰，而是改为直接使用上述命运骰子的数值，如同已经掷骰（这个数值在判定任何规则时都被视为未修正的掷骰结果）。每个命运骰子都只能如此使用一次，在使用后，将其从您的命运骰池中移除，然后为本次掷骰中的其它骰子正常掷骰（如果有的话）。您可以在进行以下掷骰时使用命运骰子：

- 突进掷骰
- 战斗震慑测试
- 冲锋掷骰
- 伤害掷骰
- 命中掷骰
- 豁免掷骰
- 致伤掷骰

强化

您的大先知模型是您的**统帅**，同时拥有“预见”强化。您可以将它替换为“咒术之力”。

默认强化

预见（灵能）

艾达灵族的大先知能够察觉命运的丝线，以及由这些丝线编成的破碎之网是如何成为未来。而他们最具天赋者更是能够设法操控命运，以先见之明洞悉未来之事，并指引其追随者顺势而行。

每回合一次，您可以消耗 OCP 对持有者所在单位使用“警戒射击”计谋。若持有者所在单位位于由您控制的目标标记范围内，那么在结算该计谋时，结果为 4+ 的未修正命中掷骰即可成功命中；否则，结果为 5+ 的未修正命中掷骰即可成功命中。

或

可选强化

咒术之力（灵能）

被那些想要加速艾达灵族灭亡的敌人所点燃的冰冷怒火使得这名战士本就十分强大的灵能力量变得愈发汹涌。在他的操控下，惊人的能量直扑敌人而去，不带一丝怜悯和犹豫。它们或是化为跃动的翠绿色闪电在人群中炸开，或是编织成诡异的幻象，令敌人陷于疯狂。

持有者在进行灵能攻击时可重掷结果为 1 的命中掷骰、致伤掷骰和伤害掷骰。

次要目标

您将使用“大计无言”作为次要目标，但也可以将其替换成“远大命运”。

默认次要目标

大计无言

大先知们通过对未来的洞察为方舟灵族带来作战计划，并以异形的神秘智慧将其打磨。有时这些计划在敌人眼中完全是疯狂之举，但实际上其中的每一步都在令艾达灵族更加接近胜利。

当己方回合结束时，您如果控制了至少一个不位于己方部署区内、且在本回合开始时不由您控制的目标标记，便获得 3 点胜利点数。

或

可选次要目标

远大命运

于此处发生的战斗只是在更加长远的道路上迈出的一步，而这条道路将要通往的，是一个尚待塑造的未来投向现世的莫测阴影。至于眼前的这些敌人，则不过是需要消灭或绕过的障碍罢了。

当战斗结束时，如果至少有一个己方单位（处于战斗震慑状态的单位除外）完全位于敌方部署区内，您便获得 10 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



瞬时反应

命运破坏者 - 战斗战术计谋

艾达灵族的反应速度奇快无比，他们能轻易躲避枪弹、能量束和刀剑，而他们在进行这些规避时的轻松自如堪称是对敌人的羞辱。

时机：在敌方射击阶段或在近战阶段，当一个敌方单位刚选择攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方艾达灵族步兵或艾达灵族骑乘单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位所受的攻击减少 1 点命中掷骰结果。



弹雨风暴

命运破坏者 - 战斗战术计谋

艾达灵族以令人胆寒的同步性向敌人集火射击，猛烈的弹雨在瞬间便毁灭了不幸的目标。

时机：己方射击阶段。

目标：至多两个己方艾达灵族骑乘单位，或一个己方艾达灵族步兵单位。

效果：在本阶段结束前，上述己方单位中的模型进行的攻击增加 1 点命中掷骰结果。



风之迅捷

命运破坏者 - 战略计划计谋

与艾达灵族战斗无异于和烟雾与空气为敌。他们的移动有着不可思议的速度和敏捷，能在敌人尚未察觉时猛然出击，随后再度消失。

时机：己方射击阶段结束时。

目标：至多两个不位于敌方交战范围内的己方艾达灵族骑乘单位，或一个不位于敌方单位交战范围内的己方艾达灵族步兵单位。

效果：上述己方单位可进行一次至多为 6" 的常规移动。

限制：在本阶段结束前，上述己方单位不能宣布冲锋。

大先知伊兰尼斯

M 7" T 3 SV 6+ W 4 LD 6+ OC 1

4+ 无敌豁免



战斗巡逻队数据表

伊兰尼斯的追随者在战斗中仰赖她的指引。她能通过自己的灵能力量揭示敌人的意图，并计算其攻击造成的后果。她的心灵是最强大的武器，因为她在一念之间便能唤来涌动着咒术能量的可怕风暴，或是直接操纵命运的因果进程。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
咒术风暴 [爆炸、灵能]	24"	D6	3+	6	-2	D3
星镖手枪 [突击、手枪]	12"	1	2+	4	-1	1
歌唱之矛 [突击、灵能]	12"	1	2+	9	0	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
歌唱之矛 [灵能]	近战	2	2+	3	0	3

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：卫戍守护者。

技能

核心：领袖

阵营：命运丝线

运势（灵能）：在己方指挥阶段您可以掷一枚 D6；若结果为 2+，便选择一个位于该灵能者 12" 内的己方艾达灵族单位。在下一个己方指挥阶段开始前，那个单位所受攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

关键词：角色、步兵、灵能者、大先知、伊兰尼斯



阵营关键词：
艾达灵族

卫戍守护者

M 7" T 3 SV 4+ W 1 LD 6+ OC 2 卫戍守护者

7" 3 4+ 2 6+ 0 重武器平台



战斗巡逻队数据表

卫戍守护者是高泛用性的支援部队，能够使用星镖枪提供强大的火力。他们还能够操控重型武器平台，其上所搭载的强大火炮能够击穿敌人的装甲或消灭大量的步兵单位。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
星镖枪 [突击]	18"	2	3+	4	-1	1
星光炮	36"	2	3+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	1	3+	3	0	1

技能

阵营：命运丝线

命运卫士：在己方指挥阶段结束时，检查由您控制的目标标记中是否有拥有此技能的单位位于其范围内，每有一个满足条件的目标标记，便掷一枚 D6，然后展示掷骰结果并将它加入您的命运骰池。

有人平台：当该单位中最后一个卫戍守护者模型被摧毁时，所有剩余的重武器平台也会一同被摧毁。

关键词：步兵、战线、守护者、卫戍守护者



阵营关键词：
艾达灵族

驭风者摩托

M	T	SV	W	LD	OC
14"	4	3+	2	6+	2



战斗巡逻队数据表

由驭风者驾驶的喷气摩托能在短时间内穿越很远的距离，但想要熟练操作这种卓越的机械需要相当高超的技巧。身为一名驭风者意味着必须在战场上表现得超乎众人，因为他们在闪躲敌人攻击的同时还需要使用喷气摩托上搭载的武器进行毁灭性的反击。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
散射激光炮	36"	6	3+	5	0	1
双联星镖枪 [突击、双联]	18"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	3	0	1

巡逻小队

在宣布战斗编队步骤开始，双方还未配置任何单位时，您可以将该单位拆分成两个各拥有三个模型的单位。当您如此做时，拆分后的单位必须各含有一个装备散射激光炮的模型。

技能

阵营：命运丝线

破灭疾风：该单位中的模型在对最近的可选目标进行远程攻击时，可重掷结果为1的命中掷骰；若本次攻击的目标位于由您的对手控制的目标标记范围内，则改为重掷命中掷骰。

关键词：骑乘、飞行、驭风者摩托

阵营关键词：
艾达灵族

幽冥领主

M	T	SV	W	LD	OC
8"	11	2+	10	6+	3



战斗巡逻队数据表

幽冥领主是由死去的灵族英雄所驱动的巨大幽冥构造体。从充满能量的双拳和弯刀到能够远程摧毁坦克和步兵小队的重炮，这些强大的幽冥战士能够熟练运用各种武器。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
闪耀光矛	36"	1	4+	12	-3	D6+2
星镖枪 [突击]	18"	2	4+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
幽冥长刀 - 重击	近战	4	4+	10	-3	D6+1
幽冥长刀 - 横扫	近战	8	4+	7	-2	2

技能

核心：致命破灭 1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：凶兽、机甲、幽冥构造体、幽冥领主

阵营关键词：
艾达灵族