



战斗巡逻队: 太空野狼

托雷克的虚空猎手

每个跟随战斗领袖托雷克的战士都是由他亲手挑选的，他们必须凶猛、充满奋不顾身的勇气和猎手的本能。这些鲁斯的子嗣曾在许多外星世界并肩作战，像追踪猎物一样追踪敌人的勇士和领袖，然后嚎叫着发动狼群般的攻势，将倒霉的猎物撕得粉碎。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 战斗领袖托雷克 (1 模型)

- 该模型装备有：爆矢手枪；大师级爆矢步枪；大师级动力武器。

B 仲裁者小队 (10 模型)

- 1 个仲裁者军士装备有：爆矢手枪；阿斯塔特链锯剑。
- 9 个仲裁者装备有：爆矢步枪；爆矢手枪；格斗武器。

C 掠夺者小队 (5 模型)

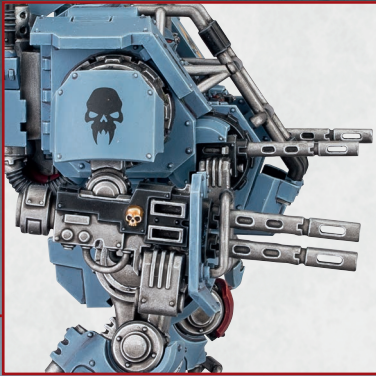
- 所有模型均装备有：特种爆矢手枪；战斗刀；掠夺者重力伞。

D 不败者战术机甲 (1 模型)

- 该模型装备有：破片风暴榴弹发射器；重型爆矢枪；双联铁雨自动炮；双联铁雨重机枪；不败者铁拳。



双联铁雨自动炮



特种爆矢手枪

战斗刀

掠夺者重力伞



掠夺者

D

B

C

A



战斗巡逻队：太空野狼

托雷克的虚空猎手

技能

托雷克的虚空猎手所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“破敌重誓”。

破敌重誓

星际战士会在战斗中立下神圣而庄重的誓言，决心铲除帝皇之敌，维护战团荣誉。死亡天使们在进攻时如手术刀一般精准，如天雷一般势不可挡。凭借丰富的经验和高强的战略思维，他们能以远超凡人的速度和精度解读变幻无常的战局，随后以凶猛攻势将首要目标逐一摧毁。他们将歼灭敌人的指挥系统，令其部众群龙无首；或是用令人震惊的效率将敌军的重型装甲、大型火炮和其他精锐毁于一旦。当战斗结束时，帝皇的死亡天使终将得胜，他们将屹立于硝烟未尽的战场，身旁围绕着燃烧的残骸和被爆矢炸得千疮百孔的尸首；只有到了那个时候，他们的荣誉才会真正圆满。

在己方指挥阶段开始时选择一个敌方单位。在下一个己方指挥阶段开始前，该敌方单位将成为己方“破敌重誓”的目标。拥有此技能的己方模型在攻击“破敌重誓”的目标时可重掷命中掷骰。

强化

您的**战斗领袖**模型是您的**统帅**，同时拥有“不倦猎手”强化。您可以将它替换为“凶猛性情”。

默认强化

不倦猎手

这名战士一旦发现猎物的踪迹，便会穷追不舍，直到以冷酷而凶残的战斗完成猎杀。

在第一个战斗轮次开始时，选择一个敌方单位。持有者对该敌方单位进行的攻击增加 1 点致伤掷骰结果。

或

可选强化

凶猛性情

这名勇猛的指挥官总是急于让刀锋沾满敌人的鲜血，哪怕只有丝毫机会，他也会果断地展开近战。

您可以消耗 0CP 对持有者所在单位使用“英勇介入”计谋，即使您在本阶段已经对其它单位使用过该计谋。

次要目标

您将使用“强者史诗”作为次要目标，但也可以将其替换成“行掠征服者”。

默认次要目标

强者史诗

每一位太空野狼都希望自己有朝一日能作出有资格载入史诗的伟大壮举。而在这些过人成就中最崇高的自然是击倒敌军当中的巨兽或邪恶勇士。

在第一个战斗轮次开始时，选择一个敌方**角色**、**凶兽**或**载具模型**。

当战斗结束时，如果上述敌方模型被摧毁，您便获得 8 点胜利点数；如果上述敌方单位被己方**战斗领袖**模型摧毁，则改为获得 12 点胜利点数。

或

可选次要目标

行掠征服者

太空野狼的战士在被战团招募之前全都是好战的芬里斯部落中的成员，也都学习过如何以迅捷而果断的掠袭夺取敌人的领地。这些根深蒂固的旧习性从未被他们遗忘。

当敌方回合结束时，您如果控制了至少一个位于无人区的目标标记，且由您控制的无人区的目标标记数量至少和对手相等，您便可以获得 3 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



勇士之死

托雷克的虚空猎手 - 史诗伟业计谋

太空野狼会一直战斗下去，当血腥的终结降临时，他们将欣然拥抱着战斗中赢得的荣耀之死。

时机：近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方**阿斯塔特修会**单位。

效果：在本阶段结束前，每当有该己方单位中的模型被摧毁，若该模型还未在本阶段进行近战，掷一枚 D6。若结果为 4+，则先不将该模型移出游戏；它可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，然后再被移出游戏。



敏锐感官

托雷克的虚空猎手 - 战斗战术计谋

即使以星际战士的标准，太空野狼在低光环境中感知和观察敌人的能力也是相当惊人的。任何人都不可能在他们面前隐匿身形。

时机：己方射击阶段。

目标：一个还未在本阶段进行射击的己方**阿斯塔特修会**单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型所装备的远程武器拥有[无视掩体]技能，同时该单位中的模型在攻击**角色**单位时可重掷结果为 1 的命中掷骰。



集群伏击

托雷克的虚空猎手 - 战略计划计谋

齐射火力猛然从阴影中袭来，当场便打倒了许多战士，这是敌人发觉自己大难临头时看到的第一个景象。随后四面八方都响起了骇人的厉嚎，真正的恐惧即将降临……

时机：己方射击阶段，当一个己方**掠夺者**小队单位刚完成所有攻击后。

目标：一个被上述攻击命中过，且不在该**掠夺者**小队单位交战范围内的敌方单位。

效果：该敌方单位必须进行一场战斗震慑测试。当它如此做时，本次测试的掷骰结果减少 2 点。

战斗领袖托雷克

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	4	6+	1



战斗巡逻队数据表

太空野狼战团的副官们经常被称为狼卫战斗领袖。像托雷克这样的战团英雄必然同时拥有属于掠食者的凶猛性情和从多年磨练中得来、令这个战团广为人知的战技，以及如同芬里斯的岩床一般在骇人至极的恐怖之物面前岿然不动的巨大勇气。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1
大师级爆矢步枪	24"	2	2+	4	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
大师级动力武器	近战	5	2+	5	-2	2

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：**仲裁者小队**。

技能

核心：**领袖**

阵营：**破敌重誓**

优先目标：该模型所在单位可以在进行过后撤的回合中进行射击和宣布冲锋。

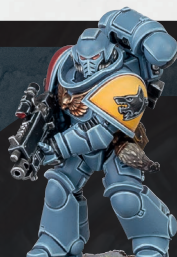
关键词：步兵、角色、帝国、战术型装甲、战斗领袖、托雷克



阵营关键词：
阿斯塔特修会、太空野狼

仲裁者小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	2



战斗巡逻队数据表

仲裁者小队能在推进和坚守的过程中向敌人发动猛烈的火力打击。他们会根据不同战场任务配置相应的爆矢武器，远可进行长距离交火，近可清理敌人的地堡集群。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢步枪 [突击、重型]	24"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
阿斯塔特链锯剑	近战	5	3+	4	-1	1
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1

巡逻小队

当宣布战斗编队阶段开始，双方的单位都还未进行配置时，您可以将该单位拆分为两个各含有 5 个模型的单位。

技能

阵营：**破敌重誓**

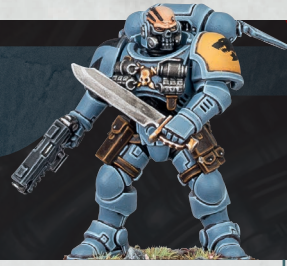
关键词：步兵、战线、帝国、战术型装甲、仲裁者小队



阵营关键词：
阿斯塔特修会、太空野狼

掠夺者小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1



战斗巡逻队数据表

掠夺者小队是善于快速穿插的恐惧部队，经常会借助重力伞和指向翼进行精确空降。他们以近乎完美的潜伏技巧到达最合适的攻击位置，并在时机成熟时骤然现身，伴随着被扬声器增强的怒吼和密集火力发起猛烈奇袭。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
特种爆矢手枪 [手枪、精准]	12"	1	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
战斗刀 [精准]	近战	4	3+	4	0	1

武器装备技能

掠夺者重力伞：持有者拥有“深入打击”技能。

技能

核心：斥候 6"

阵营：破敌重誓

恐怖突袭：在近战阶段开始时，敌方单位若位于拥有此技能的单位的交战范围内，就必须进行一次战斗震慑测试。

关键词：步兵、烟幕、帝国、恐惧型装甲、掠夺者小队

阵营关键词：
阿斯塔特修会、太空野狼

不败者战术机甲

M	T	SV	W	LD	OC
8"	8	3+	12	6+	4



战斗巡逻队数据表

在安装了消声反应堆和伺服关节后，不败者战术机甲成为了向远离星际战士主力的先锋军提供战斗支援的理想选择。它们会在精心选拔的战斗修士操纵下参加战斗，其主要职责便是保护身边的战斗修士。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
破片风暴榴弹发射器 [爆炸]	18"	D6	3+	4	0	1
重型爆矢枪 [连击 1]	36"	3	3+	5	-1	2
双联铁雨自动炮 [双联]	48"	3	3+	9	-1	3
双联铁雨重机枪 [速射 3、双联]	36"	3	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
不败者铁拳	近战	5	3+	14	-2	3

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

技能

核心：致命破灭 D3、斥候 8"

阵营：破敌重誓

关键词：载具、机甲、帝国、恐惧型装甲、不败者战术机甲

阵营关键词：
阿斯塔特修会、太空野狼