



战斗巡逻队：星际战士

# 奥克塔维斯打击部队

奥克塔维斯星际战士打击部队专精于净化帝皇之敌，他们的作战技术足以应付哪怕最为艰难的战斗环境。无论是太空荒舟上的扭曲甲板、死亡世界丛林中的死亡地狱，还是在战火中摇摇欲坠的城市废墟，无论敌人躲藏在何等坚固的防御之下，这支打击部队都会凭借强悍的适应力和近距离火力将其根除。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

## A 奥克塔维斯连长 (1 模型)

- 该模型装备有：风暴爆矢枪；圣物武器。

## B 智库员坦图斯 (1 模型)

- 该模型装备有：惩击；风暴爆矢枪；灵能武器。

## C 终结者小队 (5 模型)

- 1 个终结者军士装备有：风暴爆矢枪；动力武器。
- 1 个终结者装备有：突击炮；动力拳。
- 3 个终结者装备有：风暴爆矢枪；动力拳。

## D 焚狱者小队 (5 模型)

- 所有模型均装备有：爆矢手枪；烈焰枪；格斗武器。



风暴爆矢枪

焚焰枪

爆矢手枪



动力拳



格斗武器



焚焰枪

终结者

焚狱者战士

焚狱者军士



D

C

B

A

# 战斗巡逻队：星际战士 奥克塔维斯打击部队

## 技能

奥克塔维斯打击部队所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“破敌重誓”。

### 破敌重誓

星际战士会在战斗中立下神圣而庄重的誓言，决心铲除帝皇之敌，维护战团荣誉。死亡天使们在进攻时如手术刀一般精准，如天雷一般势不可挡。凭借丰富的经验和高强的战略思维，他们能以远超凡人的速度和精度解读变幻无常的战局，随后以凶猛攻势将首要目标逐一摧毁。他们将歼灭敌人的指挥系统，令其部众群龙无首；或是用令人震惊的效率将敌军的重型装甲、大型火炮和其他精锐毁于一旦。当战斗结束时，帝皇的死亡天使终将得胜，他们将屹立于硝烟未尽的战场，身旁围绕着燃烧的残骸和被爆矢炸得千疮百孔的尸首；只有到了那个时候，他们的荣誉才会真正圆满。

在己方指挥阶段开始时选择一个敌方单位。在下一个己方指挥阶段开始前，该敌方单位将成为己方“破敌重誓”的目标。拥有此技能的己方模型在攻击“破敌重誓”的目标时可重掷命中骰。

## 强化

您的**连长**模型是您的**统帅**，同时拥有“冠军决斗者”强化。您可以将它替换为“誓言决心”。

### 默认强化

#### 冠军决斗者

这名善战统帅是星际战士的强大力量和高品质的杰出表率。他将寻找并直面自己的战斗兄弟们受到的最大威胁，以高强剑术痛击敌人的冠军勇士。

持有者装备的近战武器拥有[精准]和[致命一击]技能。

或

### 可选强化

#### 誓言决心

战斗大师高呼鼓舞人心的誓言，号召战士们守护战团和帝国的荣耀。他将率领军队在决定性的征服之战中与敌人争夺胜利，无论局势何等不利，都无法动摇他的决心。

持有者所在单位中的模型提升 1 点目标控制属性。

## 次要目标

您将使用“帝皇之怒”作为次要目标，但也可以将其替换成“突击战术”。

### 默认次要目标

#### 帝皇之怒

星际战士指挥官以自身的高超技艺为众人树立了榜样，他们带着致命的怒火，率部冲击敌群。任何人都无法否认这些执掌大军的阿斯塔特修士同时也是勇冠三军的无双悍将。

每当一个阶段结束时，若己方连长模型在此阶段中摧毁了至少一个敌方模型，您便获得 2 点胜利点数。

或

### 可选次要目标

#### 突击战术

星际战士是专家级的突击部队。死亡天使在发动致命突袭时，会全力清除一切阻碍他们达成目标的敌人。

每当一位玩家的回合结束时，若您控制了至少一个在本回合开始时由对手控制的目标标记，您便可以获得 5 点胜利点数。

## 计谋

您可以使用下列计谋：



### 天生坚韧

奥克塔维斯打击部队 - 战斗战术计谋

以坚固的陶钢装甲结合星际战士超越凡人的强化体格，足以抵御各种强大攻击。

**时机：**在敌方射击阶段或在近战阶段，当一个敌方单位刚选择进攻目标后。

**目标：**一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方阿斯塔特修会单位。

**效果：**在本阶段结束前，当该己方单位受到攻击时，若本次攻击的力量属性高于它的韧性属性，则本次攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。



1CP

### 老兵本能

奥克塔维斯打击部队 - 战斗战术计谋

星际战士终结者是经历过无数战场的老兵，能看穿许多敌人的弱点。这些经验常被运用在战场之上，以击溃强悍之敌的进攻。

**时机：**近战阶段。

**目标：**一个还未在本阶段被选中进行近战的己方终结者单位。

**效果：**在本阶段结束前，该己方单位中的模型在进行攻击时可重掷结果为 1 的致伤掷骰。若本次攻击的目标是凶兽或载具单位，则改为重掷致伤掷骰。



1CP

### 职责与荣耀

奥克塔维斯打击部队 - 战略计划计谋

星际战士善于大胆出击并以惊人气势压倒数量远胜于己的敌人。当战斗修士们净化一个地点后，便会马不停蹄地赶赴下一处战场，只求能尽快与剩下的敌人接战。

**时机：**己方指挥阶段结束时。

**目标：**一个位于由您控制的目标标记范围内的己方阿斯塔特修会单位。

**效果：**即使没有任何己方模型位于该目标标记范围内，该目标标记也将一直受您控制，直到它在任意回合开始或结束时被您的对手控制。

## 奥克塔维斯连长

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	6	6+	1
		4+	无敌豁免		



## 战斗巡逻队数据表

星际战士的连长们经常身先士卒，很少有哪种装甲能像终结者装甲那样满足他们对于防护力的需求。奥克塔维斯连长装备的就是这样一身强大武器。有此坚强护甲相助，他便能轻易抵挡敌人的重击，并以手中的古老动力剑将其斩杀。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
圣物武器	近战	6	2+	5	-2	2

### 领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：终结者小队

### 技能

核心：深入打击、领袖

阵营：破敌重誓

悍勇难当：您可以重掷该模型所在单位的冲锋掷骰结果。

关键词：步兵、角色、帝国、终结者、连长、奥克塔维斯

阵营关键词：  
阿斯塔特修会

## 智库员坦图斯

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	5	6+	1
		4+	无敌豁免		



## 战斗巡逻队数据表

身为战斗灵能者的智库员们能操控致命的至高天能量，使战团的精英步兵矛头更具威力。无论是在惨烈的登舰战、严酷的巷战还是在前线面对压倒性数量的敌人时，身披终结者装甲的智库员都能用他们的强大灵能对敌人施以痛击。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
▶ 惩戒 - 巫火 [灵能]	24"	D6	3+	5	-1	D3
▶ 惩戒 - 聚焦巫火 [毁灭伤害、危险、灵能]	24"	D6	3+	6	-2	D3
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
灵能武器 [灵能]	近战	4	3+	6	-1	D3

### 领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：终结者小队

### 技能

核心：深入打击、领袖

阵营：破敌重誓

时间帷幕（灵能）：当该模型领导联合单位时，该联合单位中的模型所装备的武器拥有[连击 1]技能。

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、灵能者、帝国、终结者、智库员、坦图斯

阵营关键词：  
阿斯塔特修会

## 焚狱者小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1



## 战斗巡逻队数据表

焚狱者小队手持焚焰枪，以炽烈的火焰风暴净化敌群。他们是突击战的行家里手，善于用燃烧的钶素射流焚烧堑壕和碉堡，击穿密集的废墟和茂密植被，使敌人在战团的怒火面前无路可逃。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
焚焰枪 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	0	1

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1

### 技能

阵营：破敌重誓

关键词：步兵、帝国、战术型装甲、焚狱者小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会

## 终结者小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	3	6+	1

4+ 无敌豁免



## 战斗巡逻队数据表

终结者装甲是一项科学奇迹，它能保护使用者在几乎一切恶劣环境中生存下来，无论是传送时的高压还是震天动地的炮火轰击。装备了这种装甲的终结者小队可以在敌群中突然出现；也能以不可阻挡的气势从战场另一头向他们稳步逼近，同时在行进中持续发射强大火力。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
突击炮 [毁灭伤害]	24"	6	3+	6	0	1
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
动力武器	近战	4	3+	5	-2	1

### 技能

核心：深入打击

阵营：破敌重誓

第一连队之怒：该单位中的模型在攻击己方“破敌重誓”的目标时，命中掷骰结果增加1点。

关键词：步兵、帝国、终结者、终结者小队



阵营关键词：  
阿斯塔特修会