

战斗巡逻队：泰伦虫族

# 瓦尔登加斯特的虫群

在经过了瓦尔登加斯特线上的一系列残酷的战斗后，帝国学者将这群泰伦虫族归类为阿尔法级威胁，它们已经导致了无数人类的血腥死亡。这些恶毒的外星生物像一个单一实体一样战斗，它们会迅速拉近与敌人的距离，然后用可怕的生物弹药歼灭敌人或是将他们撕成碎片。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

**A** 瓦尔登加斯特的恐惧  
(1 模型)

■ 该模型装备有：王虫利爪。

**B** 噬灵虫  
(1 模型)

■ 该模型装备有：噬灵洪流；利爪与触手。

**C** 枪虫  
(20 模型)

■ 该模型装备有：蚀肉枪；几丁质尖牙利爪。

**D** 掷弹虫  
(5 模型)

■ 该模型装备有：活体生物发射器；几丁质尖牙利爪。

**E** 冯·瑞恩跃袭者  
(3 模型)

■ 该模型装备有：跃袭者利爪。





蚀肉枪



枪虫





# 战斗巡逻队：泰伦虫族

## 瓦尔登加斯特的虫群

### 技能

瓦尔登加斯特的虫群所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“突触”。

### 突触

一些泰伦虫族充当突触节点，部分虫巢意志流经其中，压倒虫群的自然本能，引导大量的战斗野兽在战场上作为一个单一意志的有机体发挥作用。

当一个己方泰伦虫族单位位于己方突触模型 6" 内时，该泰伦虫族单位便视为处于己方突触范围内。当己方泰伦虫族单位进行战斗震慑测试时，如果该单位位于您军队的突触范围内，则它在进行测试时掷 3D6，而非 2D6。

### 亚空间阴影

泰伦虫族用虫巢舰队的灵能信号淹没战场，这是一种冰冷的外星恐惧，会啃噬猎物的思想，足以扼杀最坚定的勇气。当面对如此深不可测的恐怖时，许多人都会被逼疯或遭受痛苦的灾难性神经损伤。

每场战斗一次，在任意玩家的指挥阶段，如果有至少一个拥有该技能的己方单位位于战场，您便可以施放亚空间阴影的力量。当你如此做时，战场上的每个敌方单位都必须进行一次战斗震慑测试。

### 强化

您的**有翼泰伦王虫**模型是您的**统帅**，同时拥有“精神面纱”强化。您可以将它替换为“分泌刺激物”。

### 默认强化

#### 精神面纱

怪诞的神经共生体在这个生物体的颅骨中蠕动。它们发出令人作呕的局部精神抑制攻击，触发附近猎物的恐惧、厌恶和幻觉。敌人唯一的机会就是准确瞄准他们的目标并发动攻击。然而绝大多数人在这个邪恶的怪兽面前会蹒跚后退，武器从颤抖的手中掉落，求生的本能被恐慌和痛苦的洪流淹没。

持有者拥有“独行特工”技能和 4+ 无敌豁免。此外，每当持有者受到近战攻击时，本次攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

或

### 可选强化

#### 分泌刺激物

通过使胸腔内的植入物颤动，这种生物能够促使附近的战士生物体的毒腺分泌大量的强酸性物质。盔甲和肉体会在这种腐蚀性冲击下起泡并溶解。

每回合一次，当一个位于持有者 6" 内的己方泰伦虫族单位被选中进行射击或近战时，持有者可以使用此技能。如果它如此做，那么在本阶段结束前，那个己方单位中的模型所装备的武器提升 1 点护甲穿透属性。

## 次要目标

您将使用“顶级异形生物”作为次要目标，但也可以将其替换成“几丁质虫潮”。

### 默认次要目标

#### 顶级异形生物

这种生物与虫巢意志不可言喻的外星力量相连，并作为其意志的管道。它采取的任何行动或它执行的任何可怕屠杀行为都是为了进一步——无论多么小——创造出银河系中的超级捕食者。

每当一个阶段结束时，如果己方有翼泰伦王虫模型在本阶段摧毁了至少一个敌方模型，您便获得4点胜利点数。

或

### 可选次要目标

#### 几丁质虫潮

泰伦虫族的掠夺性战士生物体连续不断地发动攻击，它们唯一的目标就是压倒和撕碎对手。当这样的敌人突破防线并切断您的撤退路线时，它们带来的是无法避免的厄运。

当己方回合结束时，您如果控制了至少一个位于敌方部署区6"内的目标标记，便获得5点胜利点数。

## 计谋

您可以使用下列计谋：

### 超级反应

瓦尔登加斯特的虫群 - 战斗战术计谋

远超人类的反应速度和肌肉收缩使战士生物体能够迅速躲避敌人的攻击。

**时机：**在敌方射击阶段或在近战阶段，当一个敌方单位刚选择完选择攻击目标后。

**目标：**一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方泰伦虫族步兵单位。

**效果：**在本阶段结束前，该己方单位受到的攻击减少1点命中掷骰结果。

### 贪婪突袭

瓦尔登加斯特的虫群 - 战斗战术计谋

无论是在近距离撕裂猎物，还是在远距离用食肉武器或酸性武器杀死敌人，泰伦虫族的每一次攻击都会使它们的受害者变成生物质来喂养虫群。

**时机：**在己方射击阶段或在近战阶段。

**目标：**一个还未在本阶段被选中进行射击或近战的泰伦虫族单位。

**效果：**在本阶段结束前，当该单位中的模型在攻击最近的可选目标时可重掷命中掷骰。

### 蜂拥而至

瓦尔登加斯特的虫群 - 战略计划计谋

新一波不惧消耗并且数不胜数的枪虫迅速涌入战场。

**时机：**己方移动阶段的增援步骤。

**目标：**一个己方枪虫单位。即使该单位已经被摧毁，您依然可以对它使用此计谋。

**效果：**如果该己方单位没有被摧毁，便将至多D6个被摧毁的模型返还至该单位。否则便将一个和被摧毁单位完全一样的新单位加入战略预备队，这个新单位中包含2D6个模型。



## 瓦尔登加斯特的恐惧

M	T	SV	W	LD	OC
12"	5	4+	6	7+	1



### 战斗巡逻队数据表

作为一只泰伦王虫，瓦尔登加斯特的恐惧拥有顶级战士生物的身体和突触力量，同时还具备其巨大翅膀所赋予的可怕速度和机动性。它会撕碎所有敌人，直到只剩下满地尸体和四散逃跑的猎物。

#### 近战武器

王虫利爪

攻击范围

A WS S AP D

近战 6 2+ 6 -1 2

#### 技能

核心：深入打击

阵营：亚空间阴影，突触

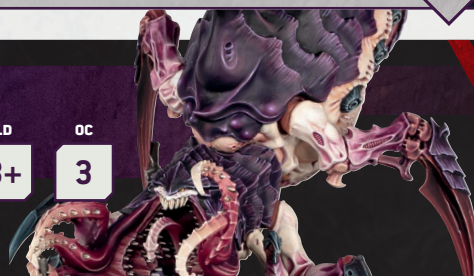
**死亡打击：**如果该模型被近战攻击摧毁，且它在本阶段中还未进行过近战，便掷一枚 D6；若掷骰结果为 4+，则先不将它移出游戏。被摧毁的模型可在攻击单位完成所有攻击后进行近战，然后再被移出游戏。

关键词：步兵，角色，飞行，大吞噬者，突触，入侵先锋，有翼泰伦王虫，瓦尔登加斯特的恐惧

阵营关键词：  
泰伦虫族

## 噬灵虫

M	T	SV	W	LD	OC
8"	9	3+	10	8+	3



### 战斗巡逻队数据表

这些凶兽以惊人的速度冲入战场。它们会吞噬沿途遇见的任何生物，但特别青睐那些具有灵能能力的受害者。它们如何代谢这种深奥的力量尚不清楚，但这样做可以让它们投射出大量的精神腐蚀洪流，点燃受害者的思想和灵魂。

#### 远程武器

噬灵洪流 [无视掩体，洪流]

攻击范围

A BS S AP D

12" D6 N/A 6 -1 1

#### 近战武器

利爪与触手 [针对灵能者 4+，毁灭伤害]

攻击范围

A WS S AP D

近战 D6+1 3+ 6 -1 2

#### 技能

核心：致命破灭 1，不觉疼痛 5+

阵营：突触

**疯狂进食：**每当该模型对低于初始兵力的目标进行近战攻击时，本次攻击的命中掷骰结果增加 1 点。若目标低于半数兵力，则致伤掷骰结果也增加 1 点。

关键词：凶兽，大吞噬者，收割者，噬灵虫

阵营关键词：  
泰伦虫族



# 枪虫

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	5+	1	8+	2



## 战斗巡逻队数据表

这些步伐快速的掠食者会成群结队地发起攻击，枪虫最初是为了在虫巢战舰的狭窄血管中狩猎入侵者而生的。它们能够用大量火力压制猎物，并且总是在寻找利用数量包围和包抄敌人的方法。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
蚀肉枪 [突击]	18"	1	4+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
几丁质尖牙利爪	近战	1	4+	3	0	1

### 巡逻小队

当宣布战斗编队阶段开始，双方的单位都还未进行配置时，您可以将该单位拆分成两个各拥有十个模型的单位。

### 技能

阵营：突触

**鬼祟恐怖：**每回合一次，当一个敌方单位在该单位 9" 内结束常规移动、突进或后撤时，该单位若不在敌方单位的交战范围内，便可以进行一次最多为 D6" 的常规移动。

关键词：步兵，战线，大吞噬者，无尽虫潮，枪虫

阵营关键词：  
泰伦虫族

# 掷弹虫

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	4+	2	8+	1



## 战斗巡逻队数据表

掷弹虫是活体武器，它们的身体和活体生物发射器都服从于神经寄生虫的意志，这种寄生虫将它们带入战斗之中。在那里，它们会释放出一连串的几丁质倒钩，这些倒钩随着肌肉的狂暴运动而爆炸，而锯齿状的弹丸会刺穿附近的受害者。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
活体生物发射器 [爆炸，重型]	24"	D6	4+	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
几丁质尖牙利爪	近战	1	4+	4	0	1

### 技能

阵营：突触

**干扰轰炸：**在己方射击阶段，该单位进行射击后，选择 1 个在本阶段被该单位的攻击命中过的敌方步兵单位，它将受到干扰，此效果持续到下一个敌方回合结束。当一个单位受到干扰时，它的移动属性降低 2"，且突进掷骰和冲锋掷骰结果减少 2 点。

关键词：步兵，大吞噬者，掷弹虫

阵营关键词：  
泰伦虫族



## 战斗巡逻队数据表

### 冯·瑞恩跃袭者

M	T	SV	W	LD	OC
10"	5	4+	3	8+	1
		6+	无敌豁免		



冯·瑞恩跃袭者行动敏捷，它们是隐秘的猎人和伏击的专家，在密集的地形中战斗时尤其致命。它们就像活的地雷一样，在最佳位置进行埋伏。当它们找到发动袭击的最佳时机时，会在一片杀戮狂潮中四处屠杀。

#### 近战武器

跃袭者利爪

#### 攻击范围

近战

A	WS	S	AP	D
6	3+	5	-1	1

#### 技能

核心：先攻，渗透者，隐秘

阵营：突触

**猛扑：**您可以花费 OCP 对该单位使用英勇介入计谋，即使您在该阶段已经对其他单位使用过此计谋，也依然可以这样做。

关键词：步兵，大吞噬者，入侵先锋，冯·瑞恩跃袭者



阵营关键词：  
泰伦虫族