



战斗巡逻队：修女会

忏悔之军

大修女艾丽琳将自己视为由痛苦带来光明和忏悔的使者。她是一名意志坚定、毫不妥协的狂热者，对待自己和追随者几乎与对待敌人一样严厉。战斗修女们被领袖坚定不移的榜样所鼓舞，在战场上表现得愈发勇猛，她们将以此证明自己拥有接受神皇恩典的资格。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 大修女艾丽琳 (1 模型)

- 该模型装备有：等离子手枪；动力武器；高层权杖。

B 战斗修女小队 (10 模型)

- 1 个修女队长装备有：爆矢枪；爆矢手枪；动力武器。
- 6 个战斗修女装备有：爆矢枪；爆矢手枪；格斗武器。
- 1 个战斗修女装备有：爆矢枪；爆矢手枪；格斗武器；帝国圣像。
- 1 个战斗修女装备有：精工风暴爆矢枪；爆矢手枪；格斗武器。
- 1 个战斗修女装备有：教廷火焰喷射器；爆矢手枪；格斗武器。

C 炽天使小队 (5 模型)

- 1 个炽天使队长装备有：等离子手枪；动力武器。
- 4 个炽天使装备有：2 把爆矢手枪；格斗武器。

D 忏悔修女小队 (5 模型)

- 1 个忏悔队长装备有：爆矢手枪；神经长鞭。
- 4 个忏悔修女装备有：忏悔者开膛剑。

E 鞭挞苦修者 (3 模型)

- 所有模型均装备有：鞭挞链枷。

F 赎罪机械 (1 模型)

- 该模型装备有：忏悔者火焰喷射器；双重忏悔者圆锯。

G 修女会犀牛装甲车 (1 模型)

- 该模型装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。





G

C

D

F

B

E

A

战斗巡逻队：修女会 忏悔之军

技能

忏悔之军所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“信仰之举”。

信仰之举

据说当帝皇的恩惠降临在修女会战士身上的时候，会显化为圣洁的光环，随之而来的是不可思议的金刚之身和神圣力量，种种奇迹无一不在向世人彰显着他的神力。

己方军队中的所有单位在每个阶段均可执行一次信仰之举。信仰之举需要消耗奇迹骰来实现。

获得奇迹骰

如果您军队的阵营是**修女会**，那么您将在以下时机获得 1 枚奇迹骰：

- 在每个回合开始时。
- 每当一个己方**修女会**单位被摧毁时。

每当您获得一枚奇迹骰时，掷一次 D6。您所掷出的结果便是这个奇迹骰的数值。除非另有规定，否则此数值无法被改变或重掷。将您获得的奇迹骰放在一边，它们将构成您的奇迹骰池。

执行信仰之举

在为一个己方模型或单位掷骰前，如果您的奇迹骰池中至少有一个骰子，那么该单位便可以执行一次信仰之举。当它这样做时，从您的奇迹骰池中选择一枚骰子来代替本次掷骰（如果一次掷骰需要掷多枚骰子，例如冲锋掷骰或战斗震慑测试，那么只有一枚骰子可以被替代）。被替代的骰子不需掷骰，而是直接把将刚才选定的奇迹骰的数值作为掷骰结果（这在进行任何判定时被视为未修正的掷骰结果）。所有奇迹骰只能被选用一次。当所有奇迹骰替换都已完成时，便将刚才选择的奇迹骰从奇迹骰池中移除，随后进行没有被奇迹骰替代的掷骰。您可以在进行以下类型的掷骰时用奇迹骰进行替换：

- 突进掷骰
- 战斗震慑测试
- 冲锋掷骰
- 伤害掷骰
- 命中掷骰
- 豁免掷骰
- 致伤掷骰

强化

您的**大修女**模型是您的**统帅**，同时拥有“虔信为甲”强化。您可以将它替换为“圣者遗物”。

默认强化

虔信为甲

这名战士的信仰如此坚定，她的狂热如此不顾一切，以至于她仅凭意志力就能无视本已足够杀死自己多次的创伤，这番惊人壮举亦将鼓舞其追随者勇往直前。

持有者拥有“不觉疼痛 4+”技能。另外，持有者所领导单位中的其它模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。

或

可选强化

圣者遗物

人类帝国建立在无数圣徒的牺牲之上。为纪念这些**虔信者**的榜样，人们用据说是从他们的遗体上取来的材料制作了许多**圣物**。携带这类**圣物**参战的作法在修女会的战争领袖们中间十分常见。这些物件将成为全军信仰的焦点，它们所具有的影响力似乎也的确能在惨烈的战场上带来堪称超越自然法则的效果。

在己方指挥阶段，若持有者不处于战斗震慑状态，且位于由您控制的目标标记范围内，您便获得 1 枚奇迹骰。此外，每当您获得奇迹骰时，若持有者位于战场，您便可以重掷这枚奇迹骰。

次要目标

您将使用“神圣审判”作为次要目标，但也可以将其替换成“复归仪式”。

默认次要目标

神圣审判

在敌军当中总有一些罪大恶极的异端必须被毫不姑息地消灭，虔诚的战斗修女们为此将不惜付出任何代价。

在第一个战斗轮次开始时，您的对手必须从自己的军队中选择一个单位（除凶兽和载具单位外）。

当战斗结束时，若上述敌方单位被摧毁，您便获得 6 点胜利点数。若该敌方单位是被己方修女会模型的近战攻击摧毁，则改为获得 10 点胜利点数。

或

可选次要目标

复归仪式

敌人曾一度占据某个至关重要的宗教地点。现如今修女会的战士们将在他们的肮脏行伍间烧开一条道路，夺回被玷污的圣地，并以虔诚祈祷和敌人的鲜血为它重新祝圣。

在第二个以及之后的战斗轮次中，当己方回合结束时，若有至少一个不处于战斗震慑状态的己方修女会单位完全位于敌方部署区内，您便获得 3 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



神圣庇护

忏悔之军 - 史诗伟业计谋

战斗修女在枪林弹雨中无畏前行，神皇似乎真的赐下了祝福，以保护她们不受伤害。

时机：在敌方射击阶段或在近战阶段，当一个敌方单位选择攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方修女会单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型拥有 5+ 无敌豁免。若该单位是战斗修女小队或炽天使小队，则该无敌豁免变为 4+。



圣洁净化

忏悔之军 - 战斗战术计谋

修女会战士以充满仇恨的狂热痛击敌人，战斗圣歌伴随着她们的脚步，传扬在战场之上。

时机：在己方射击阶段或在近战阶段。

目标：一个还未在本阶段被选中进行射击或近战的己方修女会步兵单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型所装备的武器拥有[致命一击]技能。



殉难之死

忏悔之军 - 战斗战术计谋

对战斗修女来说，能为神皇的事业壮烈殉难乃是至高无上的结局，直到生命的最后一刻，她们仍在奋勇杀敌。

时机：近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述攻击单位选为目标的己方修女会单位。

效果：在本阶段结束前，每当有该己方单位中的模型被摧毁，若这些模型还未在本阶段被选中进行近战，则先不将它们移出游戏。被摧毁的模型可以在攻击模型所在单位完成所有攻击后进行近战，然后再被移出游戏。

大修女艾丽琳

M T SV W LD OC

6" 3 3+ 4 7+ 1

4+ 无敌豁免



战斗巡逻队数据表

大修女是武装修会的战斗和精神领袖，她们既是有着数十年战斗经验的老兵，也是象征纯洁的耀眼楷模。艾丽琳在战场上仿佛一座闪耀着帝皇之光的灯塔，她将对敌人予以痛击，同时用祈祷和手中的权杖激励麾下战士的斗志。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	2+	7	-2	1
等离子手枪 - 超载 [危险, 手枪]	12"	1	2+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
动力武器	近战	4	2+	4	-2	1

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：战斗修女小队。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、帝国、大修女、艾丽琳

技能

核心：领袖

阵营：信仰之举

正义领袖：当该单位领导联合单位时，该联合单位中的模型在进行攻击时可重掷命中骰数。

阵营关键词：
修女会

战斗修女小队

M T SV W LD OC

6" 3 3+ 1 7+ 2

6+ 无敌豁免



战斗巡逻队数据表

战斗修女是武装修会中技艺精湛的虔诚战士。她们所到之处，帝皇之光就像神圣的黎明一样绽放。她们展现出的奇迹能够偏转敌人的攻击，或是降下天罚之焰吞噬敌人，而修女们自己则会用爆矢枪那震耳欲聋的齐射将异端消灭。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
精工风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	2
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢枪 [速射 1]	24"	1	3+	4	0	1
教廷火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
链锯剑	近战	3	4+	3	0	1
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1

巡逻小队

在战斗开始的宣布战斗编队步骤开始时，您可以将该单位拆分成两个各拥有五个模型的单位。当您如此做时，其中一个单位必须包含装备教廷火焰喷射器的模型，而另一个单位则必须包含装备精工风暴爆矢枪的模型。

关键词：步兵、战线、帝国、战斗修女小队

技能

阵营：信仰之举

阵营关键词：
修女会

炽天使小队

M	T	SV	W	LD	OC
12"	3	3+	1	7+	1
		5+	无敌豁免		



战斗巡逻队数据表

炽天使是修女会军队的先头部队。只有具备卓越敏捷度的战斗修女才会被选中加入炽天使的行列，她们能在高速移动中发射精准的火力。她们会精确地降落在预定位置，然后以迅雷不及掩耳之势迅速消灭敌人并完成撤离。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 超载 [危险, 手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	3+	3	0	1
动力武器	近战	3	3+	4	-2	1

技能

核心：深入打击

阵营：信仰之举

天使腾跃：在己方射击阶段，该单位完成射击后，如果不位于敌方单位的交战范围内，便可以如同在己方移动阶段中一般进行一次最多6"的常规移动。若该单位如此做，那么它在本回合结束前将不能宣布冲锋。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、跳跃背包、飞行、帝国、炽天使小队

阵营关键词：
修女会

忏悔修女小队

M	T	SV	W	LD	OC	
7"	3	3+	1	7+	1	忏悔队长
7"	3	7+	1	8+	1	忏悔修女
		6+	无敌豁免			



战斗巡逻队数据表

忏悔修女穿梭在战场上高声吟唱祷词，心中充满想要弥补过去犯下罪行的渴望，一名忏悔队长在她们背后警戒着任何可能被犯下的罪行。忏悔修女的生命完全是为了消灭帝皇的敌人而存在。因此她们会奋不顾身地向前冲锋，丝毫不在意自己的安危，所有人极力想要通过无私的勇气和充满暴力的奉献来实现救赎。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
神经长鞭 [针对步兵 4+]	近战	4	3+	3	-1	1
忏悔者开膛剑	近战	2	4+	6	-2	2

技能

核心：不觉疼痛 5+

阵营：信仰之举

赎罪监督者：如果该单位包含一名忏悔队长，那么该单位中的模型在进行近战攻击时可重掷命中掷骰，如果该单位在本回合进行了冲锋移动，那么还可以重掷致伤掷骰。

关键词：步兵、帝国、忏悔修女小队

阵营关键词：
修女会

鞭挞苦修者

M	T	SV	W	LD	OC
7"	3	7+	2	8+	1



战斗巡逻队数据表

深孽苦修者因曾经犯下的罪孽而被安装了神经机械武器和皮下药剂泵。在战斗打响时，他们的身体将通过某些触发词汇得到激活并向敌人冲去。任何遭遇他们的敌人都将被植入体内的机械链枷撕成碎片。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
鞭挞连枷 [连击 1, 双联]	近战	4	4+	5	0	1

技能

核心: 不觉疼痛 4+

阵营: 信仰之举

关键词: 步兵、帝国、鞭挞苦修者



阵营关键词:
修女会

赎罪机械

M	T	SV	W	LD	OC
8"	6	4+	5	7+	2



战斗巡逻队数据表

赎罪机械驾驶员的神经突触接有增强疼痛感的折磨装置，这种设计会令他们遭受可怕的痛苦。在内疚与痛苦的驱使下，他们奋不顾身地冲入敌军，用火焰喷射器给敌人带去毁灭。赎罪机械所到之处，永远都只会留下一片狼藉。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
忏悔者火焰喷射器 [突击、无视掩体、洪流、双联]	12"	2D6	N/A	5	0	1

技能

核心: 致命破灭 1、不觉疼痛 5+

阵营: 信仰之举

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
双重忏悔者圆锯 [连击 1, 双联]	近战	4	4+	10	-3	2

无尽痛苦: 该单位可以在进行过突进的回合中宣布冲锋。

关键词: 载具、机甲、帝国、赎罪机械



阵营关键词:
修女会

修女会犀牛装甲车

M T SV W LD OC
12" 9 3+ 10 7+ 2
6+ **无敌豁免**



战斗巡逻队数据表

犀牛装甲车是修女会的主要运输工具，在投入战斗之前受到过科技牧师和教廷祭司的祝福。它们坚固、耐用且易于操作。拥有坚韧机魂的犀牛装甲车几乎从不会发生故障，并且总能以极快的速度将战士运送至战场上需要的地方。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个修女会步兵模型，但不能搭载跳跃背包模型。

技能

核心：致命破灭 D3、火力平台 2

阵营：信仰之举

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、帝国、修女会犀牛装甲车



阵营关键词：
修女会