

圣血天使 – 圣吉列斯之子

分遣队规则

圣血天使是基因原体圣吉列斯的后裔，拥有火焰之翼的战士们降临战场，为了守护帝皇的仆人与异端分子以及外星大军战斗。这些星际战士是迅速突击、装甲进攻和空中强袭的专家，他们功勋卓著。

如果己方军队阵营是**阿斯塔特修会**，那么您可以使用以下圣吉列斯之子分遣队规则。

限制

- 您的军队中可以包含**圣血天使**单位，但是不能包含属于其他战团的**阿斯塔特修会**单位。

血色渴望

尽管每一位圣血天使都奋力想要抑制自己的冲动，但嗜血凶性依旧在他们的脑海中徘徊。在战斗中，这种狂怒会促使他们向敌人冲去，给他们带来极大的力量。

每当一个己方**阿斯塔特修会**单位被选择进行近战时，如果那个单位在回合中进行了冲锋，那么直到阶段结束前，那个单位中模型装备的近战武器的力量属性提升 2 点，攻击属性提升 1 点。





圣血天使 – 圣吉列斯之子

计谋

如果您正在使用圣吉列斯之子分遣队规则，那么您可以使用以下圣吉列斯之子计谋。

天使献身

圣吉列斯之子 – 史诗伟业计谋

为保护他人，圣血天使会欣然奉献自我，正如圣吉列斯那样。

时机：任意阶段。

目标：一个刚被摧毁的己方阿斯塔特修会角色单位。就算那个单位已经被摧毁，您依旧可以对那个单位使用此计谋。

效果：直到战斗结束前，每当一个己方阿斯塔特修会单位对那个将选择角色单位摧毁的敌方单位进行攻击时，您可以重掷命中骰骰。

激进猛攻

圣吉列斯之子 – 战斗战术计谋

圣吉列斯之子不断寻找着新敌人，通过与敌人进行交战，满足心中对杀戮的渴望。

时机：近战阶段。

目标：一个己方阿斯塔特修会单位，在那个单位进行重整前使用。

效果：直到阶段结束前，每当该单位中的模型进行重整移动时，单位可以移动最多 6"，而不是最多 3"，不过该单位必须保持单位连续性，并且必须在一个或更多敌方单位的交战范围内结束重整移动。

蔑视甲冑

圣吉列斯之子 – 战斗战术计谋

阿斯塔特修会的好战本质和战士们的超人体格让他们在敌人面前绝不会屈服。

时机：近战阶段或者对手的射击阶段，在一个敌方单位选择了攻击目标后。

目标：一个被选择成为那个敌方单位攻击目标的己方阿斯塔特修会单位。

效果：直到阶段结束前，每当该单位受到攻击时，那次攻击的护甲穿透属性减弱 1 点。

红色狂怒

圣吉列斯之子 – 战斗战术计谋

在绝望之际，愤怒与狂暴就是战士最有力的盟友。

时机：近战阶段。

目标：一个还未在阶段中被选择进行近战的己方阿斯塔特修会单位。

效果：直到阶段结束前，该单位中模型装备的近战武器拥有 [骑枪] 和 [致命一击] 技能。



如果您正在使用圣吉列斯之子分遣队规则，那么您可以使用以下圣吉列斯之子计谋。



以死尽忠

圣吉列斯之子 – 史诗伟业计谋

即便死亡就在眼前，星际战士也会
对敌人降下帝国最后的正义制裁。

时机：近战阶段中，在一个敌方单位选择了攻击目标后。

目标：一个被选择成为那个敌方单位攻击目标的己方阿斯塔特修会单位。

效果：直到阶段结束前，每当该单位中的模型被摧毁时，如果那个模型还未在当前阶段中进行近战，不要将其移出游戏。被摧毁的模型可以在攻击模型的单位完成攻击后进行近战，并在之后将其移出游戏。

2CP



无休突袭

圣吉列斯之子 – 战略计划计谋

圣血天使拒绝使用其他战团偏好的防御战略，战术撤退对他们来说只是再次冲锋的开端。

时机：己方移动阶段中，在一个己方阿斯塔特修会单位进行了后撤之后。

目标：上述的阿斯塔特修会单位。

效果：直到回合结束前，该单位就算在当前阶段中进行了后撤也可以冲锋。

1CP



强化

如果您正在使用圣吉列斯之子分遣队规则，那么您可以使用以下圣吉列斯之子强化。

战争艺术家

这名战士是一位真正的艺术家，就算在战场上也是如此。他亲自制作自己的武器，身上的每一件装备都工艺精湛。

仅限**阿斯塔特修会**模型。持有者装备的武器的护甲穿透属性提升 1 点，并且持有者的豁免属性为 2+。

死亡面容

这种带有独特黑暗之美的特殊面具由圣血天使制造，代表敌人的末日将近。面具上庄严肃穆的表情会令敌人产生恐惧与慌张，哪怕是最自信的敌人也是如此。他们看不到持有者脸上表现出的愤怒、痛苦或喜悦，这些都是反映其战斗状态的线索。

仅限**阿斯塔特修会**模型。位于持有者所属单位交战范围内的敌方单位（**凶兽**和**载具**除外）中模型的目标控制属性减半。

大天使碎片

当圣吉列斯与荷鲁斯交战时，他的剑刃在砍中战帅的邪恶战斗装甲时悲剧地碎裂了。这些碎片被收集了起来，并被打造成了全新的利剑，交给了不同的子战团。

仅限**阿斯塔特修会**模型。持有者装备的近战武器拥有 **[针对混沌 5+]** 和 **[骑枪]** 技能。

天使圣像

当代表了先祖信仰的天使圣像出现在持有者的背包上时，宛如一座小型圣坛。持有者能够提醒战友们，任由异端逃跑会令天使蒙羞，进而达到劝诫他们不放任敌人逃离的目的。

仅限**阿斯塔特修会**模型。每当一个位于持有者所属单位交战范围内的敌方单位（**凶兽**和**载具**除外）被选择进行后撤时，那个单位中的模型必须如同单位处于战斗震慑状态一样进行一次溃逃测试。在这么做时，如果那个敌方单位还因为其他原因处于战斗震慑状态，那么每次溃逃测试的结果减少 1 点。





阿斯托拉斯



M	T	SV	W	LD	OC
12"	4	2+	5	5+	1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
行刑者之斧 [毁灭伤害]	近战	4	2+	6	-3	2

技能

核心: 深入打击, 领袖

阵营: 破敌重誓

迷失者救赎人: 当该模型领导的单位中的模型被近战攻击摧毁时, 如果那个模型还未在当前阶段中进行近战, 掷一枚 D6。若结果为 4+, 那么不要将模型移出游戏; 在攻击模型的单位完成所有攻击后, 这个被摧毁的模型可以进行近战, 并在之后将其移出游戏。

末日弥撒: 每场战斗限一次, 当该模型所属的单位进行冲锋移动时, 该模型可以使用此技能。如果使用, 那么直到回合结束前, 单位中模型装备的近战武器拥有 [毁灭伤害] 技能。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、教士、阿斯托拉斯



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

阿斯托拉斯

当圣吉列斯的后裔陷入黑色狂怒，阿斯托拉斯就会前来。为了给予这些战士一个光荣的结局，他在战斗时如同陷入癫魔一般，一边领导着被无边狂怒吞噬的星际战士，一边砍下一个又一个敌人的头颅。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位阿斯托拉斯 – 史诗英雄
- 该模型装备有：爆矢手枪；行刑者之斧。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 跳跃背包死亡连队战士

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、教士、阿斯托拉斯



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

巴尔掠食者坦克

M	T	SV	W	LD	OC
12"	10	3+	11	6+	3



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
巴尔火焰风暴炮 [无视掩体、洪流]	18"	D6+3	N/A	6	-2	2
重型爆矢枪 [连击 1]	36"	3	3+	5	-1	2
重型火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者只能使用本武器进行射击一次。						
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联突击炮 [毁灭伤害、双联]	24"	6	3+	6	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

阵营: 破敌重誓, 致命破灭 D3

引擎过载: 您可以重掷该模型的突进掷骰, 此外, 该模型突进后, 在回合结束前, 该模型装备的远程武器拥有 **[突击]** 技能, 但只能以步兵单位作为目标。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、烟幕、帝国、巴尔掠食者坦克



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

巴尔掠食者坦克

只有圣血天使及其子战团拥有生产巴尔掠食者所需的 STC。引擎开始轰鸣后，这种坦克能够与圣血天使一同发起冲锋，或是为轨道打击提供支援，向敌人倾泻炮火。



武器装备选项

- 该模型装备的双联突击炮可以被替换成 1 个巴尔火焰风暴炮。
- 该模型可以装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可以装备 1 把风暴爆矢枪。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 2 把重型爆矢枪
 - 2 把重型火焰喷射器

单位构成

- 1 辆巴尔掠食者坦克
- 该模型装备有：双联突击炮；装甲履带。

关键词：载具、烟幕、帝国、巴尔掠食者坦克



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

科尔布罗兵士

M

6"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天堂之牙 [连击 1]	近战	6	2+	5	-1	1

技能

核心: 领袖

阵营: 破敌重誓

圣血祭司: 该模型领导的单位中的模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。

血色圣杯: 该模型领导的单位中的模型装备的近战武器的攻击属性增加 1 点。

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、圣血祭司、科尔布罗兵士



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

科尔布罗兵士

高阶圣血祭司科尔布罗兵士在战团中备受尊敬，他拥有着高尚的品格和预知能力(据说圣吉列斯也拥有着同样的特质)。在战场上，科尔布罗兵士会迅速赶去救助受伤的战士，用天堂之牙砍倒一切阻碍去路的敌人。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位科尔布罗兵士 – 史诗英雄
- 该模型装备有：爆矢手枪；天堂之牙。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击小队
- 破坏者小队
- 战术小队
- 先锋老兵小队
- 突击仲裁者小队
- 肃卫老兵小队

关键词：步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、圣血祭司、科尔布罗兵士



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

第谷连长

M

6"

T

4

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
血歌 [针对步兵 4+、毁灭伤害、热熔 2]	24"	2	2+	4	-1	2
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
死者之手	近战	6	2+	4	-1	2

技能

核心: 领袖

阵营: 破敌重誓

杰出指挥官: 每当该模型领导的单位被选择进行射击时, 选择以下一个技能。直到阶段结束前, 该单位中模型装备的远程武器拥有选择的技能:

- [突击]
- [重型]
- [速射 1]

深仇大恨: 到该模型首次被分配一次攻击时, 在攻击单位完成攻击后, 该模型装备的死者之手的攻击属性变为 12, 效果持续至战斗结束。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、连长、第谷

阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

第谷连长

第谷连长曾是圣血天使中最杰出的指挥官之一，展现了战团的所有优秀品格。在哈密吉多顿与欧克蛮人进行的战斗为他赢得了名望，但在战斗中受到的创伤永远地改变了他的生活。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位第谷连长 – 史诗英雄

该模型装备有：血歌；爆矢手枪；死者之手。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击小队
- 指挥小队
- 战术小队
- 先锋老兵小队
- 突击仲裁者小队
- 连队英雄
- 肃卫老兵小队

第谷

己方军队中不能同时包含第谷连长和迷失者第谷。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、连长、第谷



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

首席智库员墨菲斯顿

M	T	SV	W	LD	OC
7"	5	2+	6	6+	1



远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
远古之怒 – 巫火 [手枪、灵能、连击 1]	12"	3	2+	4	-1	D3
远古之怒 – 专注巫火 [危险、手枪、灵能、连击 3]	12"	3	2+	5	-2	D3
等离子手枪 – 标准 [手枪]	12"	1	2+	7	-2	1
等离子手枪 – 过载 [危险、手枪]	12"	1	2+	8	-3	2

近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
圣血长剑 [灵能]	近战	6	2+	9	-3	D3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、手雷、帝国、战术型护甲、首席智库员墨菲斯顿

技能

核心：不觉疼痛 5+、领袖

阵营：破敌重誓

迅捷 (灵能)：该模型领导的单位中的模型拥有“先攻”技能。

灵能兜帽：该模型领导的单位中的模型针对灵能攻击拥有“不觉疼痛 4+”技能。

恐怖凝视 (灵能)：在近战阶段开始时，您可以选择一个位于该灵能者所属单位交战范围内的敌方单位并掷一枚 D6：若结果为 1，那么该灵能者模型受到 D3 处致命伤，若结果为 2-5，那么那个敌方单位中模型装备的近战武器的械斗属性弱化 1 点；若结果为 6，那么敌方单位中模型装备的近战武器的械斗属性和攻击属性各弱化 1 点。

无敌豁免 **5+**

阵营关键词：阿斯塔特修会、圣血天使

首席智库员墨菲斯顿

墨菲斯顿是一位极其强大的战士和灵能者。他是唯一一位成功压制黑色狂怒的圣血天使，濒临死亡并重生后的他得到了极其强大的力量、体魄和速度。人们对此议论纷纷，讨论着这个转变需要付出的代价。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位首席智库员墨菲斯顿 - 史诗英雄

该模型装备有：等离子手枪；远古之怒；圣血长剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击仲裁者小队
- 仲裁者小队
- 肃卫老兵小队

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、手雷、帝国、战术型护甲、首席智库员墨菲斯顿



阵营关键词：阿斯塔特修会、圣血天使

但丁指挥官

M	T	SV	W	LD	OC
12"	4	2+	6	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
永劫手枪 [热熔 2, 手枪, 连击 D3]	6"	1	2+	8	-4	D6
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
莫塔利斯之斧 [致命一击]	近战	8	2+	7	-3	2

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 破敌重誓

帝国暗面摄政: 该模型领导一个单位时, 该单位进行的冲锋掷骰结果增加 1 点, 并且每当单位中的模型进行攻击时, 命中掷骰的结果增加 1 点。

圣吉列斯的死亡面具: 在近战阶段开始时, 该模型 6" 内的每一个敌方单位必须进行 1 次战斗震慑测试, 并且测试的结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、战术型护甲、战团长、但丁指挥官

阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

但丁指挥官

但丁指挥官翱翔在战场之上，身上的盔甲闪烁着金光。他将乘着烈焰之翼加入血腥的战斗，用死亡面具的犀利目光令敌人在恐惧中僵立原地，用莫塔利斯之斧的精准劈砍逐一将他们的性命取走。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位但丁指挥官 - 史诗英雄
- 该模型装备有：永劫手枪；莫塔利斯之斧。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 跳跃背包突击小队
- 圣血守卫
- 跳跃背包先锋老兵小队
- 跳跃背包突击仲裁者

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、战术型护甲、战团长、但丁指挥官



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

死亡连队无畏机甲

M	T	SV	W	LD	OC
8"	9	2+	8	6+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重型火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
血腥双爪 [双联]	近战	7	3+	8	-2	3
暴烈双拳 [双联]	近战	5	3+	12	-3	3

技能

核心: 致命破灭 1、不觉疼痛 6+

阵营: 破敌重誓

黑色狂怒: 每当该模型进行攻击时, 您可以重掷命中掷骰。如果该模型不位于己方教士模型的 12" 内, 那么该模型不能进行后撤, 并且其目标控制属性为 0。

狂乱反击: 每当一个敌方单位以该模型为目标进行攻击时, 在完成攻击后, 该模型可以如同在己方射击阶段一样进行射击, 或者如同在近战阶段一样进行近战。

武器装备技能

磁力抓斗: 持有者失去烟幕关键词, 但是在持有者进行冲锋时, 如果有一个或更多冲锋目标是凶兽或载具单位, 那么冲锋掷骰的结果增加 2 点。

关键词: 载具、机甲、烟幕、帝国、无畏机甲、死亡连队无畏机甲



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

死亡连队终结者

即使被埋葬在无畏机甲的石棺之中，也依然无法彻底压制住黑色狂怒。死亡连队无畏机甲如同愤怒的攻城锤，渴望着砸向敌人，将它们撕成碎片。它们是强大的武器，被释放出来的唯一目的就是尽可能多地造成伤害。



武器装备选项

- 该模型装备的风暴爆矢枪可以被替换成 1 把重型火焰喷射器。
- 该模型装备的热熔枪可以被替换成 1 把重型火焰喷射器。
- 该模型装备的暴烈双拳可以被替换成 1 组血腥双爪。
- 该模型可以装备 1 个磁力抓斗。

单位构成

- 1 个死亡连队无畏机甲

该模型装备有：暴烈双拳；热熔枪；风暴爆矢枪。

关键词：载具、机甲、烟幕、帝国、无畏机甲、死亡连队无畏机甲



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

死亡连队仲裁者

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
阿斯塔特榴弹发射器 - 破片 [爆炸]	24"	D3	3+	4	0	1
阿斯塔特榴弹发射器 - 穿甲	24"	1	3+	9	-2	D3
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢步枪	24"	2	3+	4	-1	1
喷火手枪 [无视掩体, 手枪, 洪流]	12"	D6	N/A	3	0	1
重型爆矢手枪 [手枪]	18"	1	3+	4	-1	1
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险, 手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
阿斯塔特链锯剑	近战	4	3+	4	-1	1
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
动力武器	近战	4	3+	5	-2	1
雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	8	-2	2

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵, 手雷, 帝国, 战术型护甲, 死亡连队仲裁者

技能

核心: 不觉疼痛 6+

阵营: 破敌重誓

黑色狂怒: 每当该单位中的模型进行攻击时, 您可以重掷命中骰数。如果该单位不位于己方教士模型的 12" 内, 那么该单位不能进行后撤, 并且其中模型的目标控制属性为 0。

叛乱景象: 每回合限一次, 您可以消耗 OCP 对该单位使用“警戒射击”或“英勇介入”计谋。



阵营关键词:
阿斯塔特修会, 圣血天使

死亡连队仲裁者

当首个由罗伯特·基里曼带来的原铸星际战士堕入黑色狂怒时，每一位圣血天使都陷入了绝望。带着莫大的悲痛，这些战士被编入了死亡连队。他们本就强大的力量搭配黑色狂怒带来的愤怒，会造成极为恐怖的景象。



武器装备选项

- 该单位中所有模型可以将其装备的爆矢手枪和爆矢步枪替换成 1 把重型爆矢手枪和 1 把阿斯塔特链锯剑。
- 1 个模型装备的重型爆矢手枪可以被替换成以下一种选项：
 - 1 把喷火手枪
 - 1 把等离子手枪
- 该单位中每包含 5 个模型，就有 1 个装备爆矢步枪的模型可以装备 1 个阿斯塔特榴弹发射器。
- 1 个模型装备的爆矢步枪或阿斯塔特链锯剑可以被替换成以下一种选项：
 - 1 个动力拳
 - 1 把动力武器
 - 1 把雷霆锤

单位构成

- 5-10 名死亡连队仲裁者
- 每个模型都装备有：爆矢手枪；爆矢步枪；格斗武器。

死亡连队

如果一个拥有“领袖”技能的己方教士模型可以与**仲裁者小队**组成联合单位，那么作为替代，这个模型可以与该单位组成联合单位。

关键词：步兵、手雷、帝国、战术型护甲、死亡连队仲裁者



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

死亡连队战士

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢枪	24"	2	3+	4	0	1
喷火手枪 [无视掩体、手枪、洪流]	12"	D6	N/A	3	0	1
地狱火手枪 [热熔2、手枪]	6"	1	3+	8	-4	D3
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险、手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
阿斯塔特链锯剑	近战	4	3+	4	-1	1
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
动力武器	近战	4	3+	5	-2	1
雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	8	-2	2

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、手雷、帝国、死亡连队战士

技能

核心：不觉疼痛 6+

阵营：破敌重誓

黑色狂怒：每当该单位中的模型进行攻击时，您可以重掷命中骰数。如果该单位不位于己方教士模型的 12" 内，那么该单位不能进行后撤，并且其中模型的目标控制属性为 0。

光荣战死：每当该单位中的模型进行攻击时，如果单位低于起始兵力，那么攻击拥有 [连击 1] 技能，如果单位低于半数兵力，那么攻击拥有 [连击 2] 技能。



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

死亡连队战士

死亡连队的战士们时刻处于狂怒之中，在恐怖景象和幻觉的影响下变得疯狂。他们只想在战斗中寻求死亡，攻势残暴的他们即使受到重伤也不会退缩，而是只想消灭眼前的敌人。



武器装备选项

- 任意数量的模型可以将其装备的爆矢枪和格斗武器替换成以下一种选项：
 - 1 把阿斯塔特链锯剑和 1 把爆矢手枪
 - 1 把雷霆锤
- 任意数量的模型可以将其装备的爆矢手枪替换成以下一种选项：
 - 1 把喷火手枪
 - 1 把地狱火手枪
 - 1 把等离子手枪
- 任意数量的模型可以将其装备的阿斯塔特链锯剑替换成以下一种选项：
 - 1 个动力拳
 - 1 把动力武器

单位构成

- 5-10 名死亡连队战士
- 每个模型都装备有：爆矢枪；格斗武器。

死亡连队

如果一个拥有“领袖”技能的己方教士模型可以与战术小队组成联合单位，那么作为替代，这个模型可以与该单位组成联合单位。

关键词：步兵、手雷、帝国、死亡连队战士



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

跳跃背包死亡连队战士

M	T	SV	W	LD	OC
12"	4	3+	2	6+	1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢枪	24"	2	3+	4	0	1
喷火手枪 [无视掩体、手枪、洪流]	12"	D6	N/A	3	0	1
地狱火手枪 [热熔 2、手枪]	6"	1	3+	8	-4	D3
等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
等离子手枪 - 过载 [危险、手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
阿斯塔特链锯剑	近战	4	3+	4	-1	1
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2
动力武器	近战	4	3+	5	-2	1
雷霆锤 [毁灭伤害]	近战	3	4+	8	-2	2
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、跳跃背包死亡连队战士

技能

核心：深入打击，不觉疼痛 6+

阵营：破敌重誓

黑色狂怒：每当该单位中的模型进行攻击时，您可以重掷命中掷骰。如果该单位不位于己方教士模型的 12" 内，那么该单位不能进行后撤，并且其中模型的目标控制属性为 0。

狂乱怒火：您可以重掷该单位进行的冲锋掷骰。



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

跳跃背包死亡连队战士

死亡连队的战士们是活体武器，恐怖的幻觉让他们陷入了狂乱，变得极为凶猛。在装备了跳跃背包后，这些星际战士变得更加的危险，能够迅速冲入敌阵之中并宣泄自己的怒火。



武器装备选项

- 任意数量的模型可以将其装备的爆矢枪和格斗武器替换成以下一种选项：
 - 1 把阿斯塔特链锯剑和 1 把爆矢手枪
 - 1 把雷霆锤
- 任意数量的模型可以将其装备的爆矢手枪替换成以下一种选项：
 - 1 把喷火手枪
 - 1 把地狱火手枪
 - 1 把等离子手枪
- 任意数量的模型可以将其装备的阿斯塔特链锯剑替换成以下一种选项：
 - 1 个动力拳
 - 1 把动力武器

单位构成

- 5-10 名跳跃背包死亡连队战士
- 每个模型都装备有：爆矢枪；格斗武器。

死亡连队

如果一个拥有“领袖”技能的己方牧师模型可以与**跳跃背包突击仲裁者**或**跳跃背包突击小队**组成联合单位，那么作为替代，这个模型可以与该单位组成联合单位。

关键词：步兵、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、跳跃背包死亡连队战士



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

暴烈无畏机甲

M	T	SV	W	LD	OC
6"	9	2+	8	6+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重型火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
重型破片炮 [爆炸、速射 D6]	18"	D6	3+	7	-1	2
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
血腥双爪 [双联]	近战	7	3+	8	-2	3
暴烈拳	近战	5	3+	12	-3	3
暴烈双拳 [双联]	近战	5	3+	12	-3	3

技能

核心: 致命破灭 1

阵营: 破敌重誓

暴烈怒火: 每当该模型被选择进行近战时, 您可以选择其交战范围内的一个敌方单位并掷一枚 D6, 如果该模型在回合中进行了冲锋移动, 那么掷骰结果增加 2 点: 若结果为 4-5, 那个敌方单位受到 D3 处致命伤; 若结果为 6+, 那个敌方单位则受到 3 处致命伤。

武器装备技能

磁力抓斗: 持有者失去**烟幕**关键词, 但是在持有者进行冲锋时, 如果有一个或更多冲锋目标是**凶兽**或**载具**单位, 那么冲锋掷骰的结果增加 2 点。

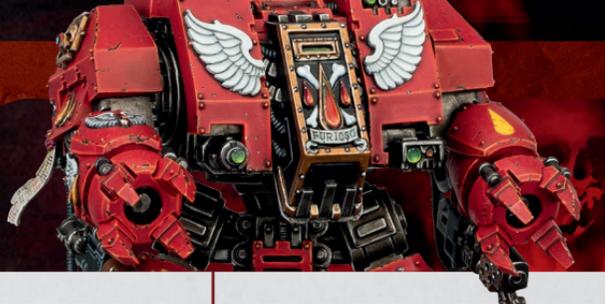
关键词: 载具、机甲、帝国、烟幕、无畏机甲、暴烈无畏机甲



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

暴烈无畏机甲

暴烈无畏机甲是圣血天使战团的特殊型号，通常也会装备战团独有的武器，从能够有效消灭步兵的重型破片炮到磁力抓斗，种类繁多。后者射出的重刺与精金锁链相连，既能够穿透护甲，也能够拖拽敌人。



武器装备选项

- 该模型的重型破片炮和暴烈拳可以被替换成以下一种选项：
 - 1 组血腥双爪和 1 把热熔枪
 - 1 组暴烈双拳和 1 把热熔枪
- 该模型装备的风暴爆矢枪可以被替换成 1 把重型火焰喷射器。
- 该模型装备的热熔枪可以被替换成 1 把重型火焰喷射器。
- 该模型可以装备 1 个磁力抓斗。

单位构成

- 1 个暴烈无畏机甲

该模型装备有：重型破片炮；暴烈拳；风暴爆矢枪。

关键词：载具、机甲、帝国、烟幕、无畏机甲、暴烈无畏机甲



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

加百列·赛斯



M

6"

T

4

SV

3+

W

6

LD

6+

OC

1

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
血腥收割者 [连击 1]	近战	6	2+	8	-2	3

技能

核心: 领袖

阵营: 破敌重誓

杀戮领主: 该模型领导的单位可以在进行了突进的回合中进行冲锋。

血腥旋风: 每当该模型进行近战时, 直到近战被结算完成前, 该模型的 6" 内每拥有 5 个敌方模型, 其装备的血腥收割者的攻击属性便增加 1 点。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、战团长、加百列·赛斯



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

加百列·赛斯

加百列·赛斯是一位极度暴力的战士，冲锋陷阵时英勇无畏，犹如一阵由怒火和残暴组成的旋风。他手持巨型双手链锯剑血腥收割者，无论多么恐怖敌人，也无法与他匹敌。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位加百列·赛斯 – 史诗英雄
- 该模型装备有：爆矢手枪；血腥收割者。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击小队
- 指挥小队
- 战术小队
- 先锋老兵小队
- 突击仲裁者小队
- 连队英雄
- 肃卫老兵小队

撕肉者

该模型属于撕肉者战团，是圣血天使的子战团。在所有规则中，将该模型视作一个**圣血天使**模型，但是该模型不能与任何其他**圣血天使**史诗英雄模型一同纳入同一个军队中。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、战团长、加百列·赛斯



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

雷马特斯



M

12"

T

4

SV

3+

W

4

LD

5+

OC

1

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
血腥隐修杖 [致命一击]	近战	5	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击、不觉疼痛 6+、领袖

阵营：破敌重誓

迷失者守护人：当该模型领导的单位中的模型受到攻击时，那次攻击的伤害属性减少 1 点。

怒火肆虐：该模型领导的单位中的模型装备的近战武器拥有 [致命一击] 技能。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、教士、雷马特斯

阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

雷马特斯

雷马特斯一生戎马。作为一位有着钢铁意志的战士，即使在屈服于黑色狂怒后，他依然能够保持理智。他作为迷失者守护人，带领着圣血天使的死亡连队，手持古老的血腥隐修杖。在他的激励下，死亡连队变得更加强大。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位雷马特斯 - 史诗英雄
- 该模型装备有：爆矢手枪；血腥隐修杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 跳跃背包死亡连队战士

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、教士、雷马特斯



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

智库员无畏机甲

M	T	SV	W	LD	OC
6"	9	2+	8	6+	3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
鲜血长矛 - 巫火 [灵能, 连击 D3]	18"	1	3+	10	-3	D6
鲜血长矛 - 专注巫火 [危险, 灵能, 连击 D3]	18"	1	3+	12	-3	D6+3
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
暴烈拳	近战	5	3+	12	-3	3
暴烈灵能戟 [额外攻击, 灵能]	近战	1	2+	9	-3	D6+3

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、机甲、灵能者、帝国、烟幕、无畏机甲、智库员无畏机甲

技能

核心: 致命破灭 1

阵营: 破敌重誓

圣吉列斯之盾(光环、灵能): 位于该模型 6" 内的己方阿斯塔特修会单位中的模型针对致命伤和灵能攻击拥有“不觉疼痛 5+”技能。

圣吉列斯之翼(灵能): 每回合限一次, 在己方移动阶段结束时, 一个拥有此技能的己方灵能者可以使用此技能。若使用, 掷一枚 D6: 若结果为 1, 选择的灵能者受到 D3 处致命伤; 若结果为 2+, 那么选择一个位于那个灵能者 12" 内的己方阿斯塔特修会步兵单位并将其移出战场, 随后再将其部署在战场上位于所有敌方模型水平 9" 外的任意位置。

阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

智库员无畏机甲

即使进入了无畏机甲，圣血天使的智库员也依然保留着自己与亚空间之间的连接。他们是危险的敌人，精金制成的无畏机甲力量强大，而且他们还能够令敌人的血液沸腾，或使用能量射线将敌人轰杀成渣。



武器装备选项

- 该模型装备的风暴爆矢枪可以被替换成以下一种选项：
 - 1 把重型火焰喷射器
 - 1 把热熔枪

单位构成

- 1 个智库员无畏机甲

该模型装备有：鲜血长矛；风暴爆矢枪；暴烈拳；暴烈灵能戟。

关键词：载具、机甲、灵能者、帝国、烟幕、无畏机甲、智库员无畏机甲



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血守卫

M

12"

T

4

SV

2+

W

2

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
鸣钟爆矢枪 [手枪]	12"	2	3+	4	0	1
地狱火手枪 [热熔 2、手枪]	6"	1	3+	8	-4	D3
▶ 等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	3+	7	-2	1
▶ 等离子手枪 - 过载 [危险、手枪]	12"	1	3+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
赤红之剑	近战	4	3+	5	-2	2
动力拳	近战	3	3+	8	-2	2

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、圣血守卫

技能

核心：深入打击

阵营：破敌重誓

天使之貌：每当该单位受到近战攻击时，那次攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

阿兹凯隆继承者：当一个统帅模型领导该单位时，每当该单位受到近战攻击时，那次攻击的致伤掷骰结果减少 1 点。

武器装备技能

圣血旗帜：持有者所属单位中的模型的目标控制属性提升 1 点。



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血守卫

圣血守卫在意志、身体和灵魂方面的坚定是大部分战士无法匹敌的。他们身上穿着的黄金装甲和装备的传统圣物武器可以追溯到荷鲁斯叛乱的年代，正因如此，他们心中的怒火燃烧得比其他天使更加旺盛。



武器装备选项

- 任意数量的模型可以将其装备的鸣钟爆矢枪替换成以下一种选项：
 - 1 把地狱火手枪
 - 1 把等离子手枪
- 该单位中每包含 5 个模型，就有 1 个模型可以将其装备的赤红之剑替换成 1 个动力拳。
- 1 个模型可以装备 1 个圣血旗帜。

单位构成

- 5-10 名圣血守卫
- 每个模型都装备有：鸣钟爆矢枪；赤红之剑。

联合单位

如果一个拥有“领袖”技能的连长模型可以与**跳跃背包突击仲裁者**或**跳跃背包突击小队**单位组成联合单位，那么作为替代，这个连长模型可以与该单位组成联合单位。

关键词：步兵、飞行、跳跃背包、手雷、帝国、圣血守卫



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血祭司

M

6"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器

爆矢手枪 [手枪]

攻击范围

12"

A

BS

S

AP

D

1

2+

4

0

1

近战武器

阿斯塔特链锯剑

攻击范围

近战

A

WS

S

AP

D

5

2+

4

-1

1

技能

核心: 领袖

阵营: 破敌重誓

圣血祭司: 该模型领导的单位中的模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。

鲜血圣杯: 该模型领导的单位中的模型装备的近战武器的护甲穿透属性提升 1 点。

关键词: 步兵、角色、手雷、帝国、圣血祭司

阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血祭司

圣血祭司是圣血天使战团的药剂师，负责照顾战团战士的灵魂与身体。他们能够通过帮助与仪式，帮助圣血天使拥抱血色渴望，进而完成控制，并在必要时将怒火宣泄到敌人身上。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名圣血祭司

该模型装备有：爆矢手枪；阿斯塔特链锯剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 突击小队
- 破坏者小队
- 战术小队
- 先锋老兵小队
- 突击仲裁者小队
- 肃卫老兵小队

就算有一个连长、战团长或者副官模型与上述的一个单位组成了联合单位，该模型也可以加入那个单位。在这么做时，如果该护卫单位被摧毁，那么其中的领袖单位将分离成各自的独立单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、手雷、帝国、圣血祭司



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血者

M

12"

T

4

SV

2+

W

7

LD

6+

OC

1



近战武器

赤红阔剑 [毁灭伤害]

攻击范围

近战

A

8

WS

2+

S

6

AP

-3

D

2

技能

核心：深入打击、先攻、独行特工

阵营：破敌重誓

狂热光环(光环)：您可以重掷位于该模型 6" 内的己方阿斯塔特修会单位所进行的战斗震慑测试和领导力测试。

奇迹拯救者：每场战斗限一次，在对手冲锋阶段结束时，如果该模型依旧位于预备队中，那么您可以选择一个在该阶段中进行了冲锋移动的敌方单位。将该模型部署在战场上位于那个敌方单位交战范围内的位置。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、帝国、圣血者



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

圣血者

圣血者是一位只在圣血天使陷入危急存亡之际出现在战场上的神秘人物。他会为圣吉列斯之子带去鼓励，为敌人带去恐惧，驰骋在战场上的他犹如圣吉列斯本人意志的化身。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位圣血者 - 史诗英雄
- 该模型装备有：赤红阔剑。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、飞行、跳跃背包、帝国、圣血者



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

迷失者第谷



M

6"

T

4

SV

2+

W

4

LD

6+

OC

1

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
血歌	24"	2	2+	4	-1	2
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

[针对步兵 4+、毁灭伤害、热熔 2]

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
死者之手	近战	6	2+	4	-1	2

技能

核心：领袖、不觉疼痛 6+

阵营：破敌重誓

孤单英雄：该模型领导的单位可以在进行了突进的回合中进行冲锋。

黑色狂怒：每当该模型进行攻击时，您可以重掷命中骰。如果该模型不位于己方教士模型的 12" 内，那么该模型不能进行后撤，并且其目标控制属性为 0。

圣吉列斯的死亡景象：如果该模型被近战攻击摧毁，那么在攻击单位完成所有攻击后，您可以掷一枚 D6。如果攻击单位中包含敌方**统帅**，那么掷骰结果增加 2 点：若结果为 2-3，那个敌方单位受到 3 处致命伤；若结果为 4-5，那个敌方单位受到 D3+3 处致命伤；若结果为 6+，那个敌方单位则受到 D6+3 处致命伤。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、连长、迷失者第谷



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

迷失者第谷

在哈米吉多顿的第三次大战中，第谷连长彻底被怒火吞噬，正如它会吞噬所有圣吉列斯之子那样，随后，他便加入了死亡连队。他使用手中的血歌和左臂铠中安装的名为死者之手的武器，消灭了无数欧克蛮人。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 位迷失者第谷 - 史诗英雄
- 该模型装备有：血歌；爆矢手枪；死者之手。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 死亡连队战士

第谷

己方军队中不能同时包含第谷连长和迷失者第谷。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、手雷、帝国、连长、迷失者第谷



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使

跳跃背包 圣血祭司

M

12"

T

4

SV

3+

W

4

LD

6+

OC

1

远程武器

攻击范围 A BS S AP D

爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1
-----------	-----	---	----	---	---	---

近战武器

攻击范围 A WS S AP D

阿斯塔特链锯剑	近战	5	2+	4	-1	1
---------	----	---	----	---	----	---

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 破敌重誓

圣血祭司: 该模型领导的单位中的模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。

鲜血圣杯: 该模型领导的单位中的模型装备的近战武器的护甲穿透属性提升 1 点。

关键词: 步兵、角色、手雷、帝国、飞行、跳跃背包、圣血祭司



阵营关键词:
阿斯塔特修会、圣血天使

跳跃背包 圣血祭司

圣血祭司是圣血天使战团的药剂师，负责照顾战团战士的灵魂与身体。他们能够通过帮助与仪式，帮助圣血天使拥抱血色渴望，进而完成控制，并在必要时将怒火宣泄到敌人身上。

武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 名跳跃背包圣血祭司

该模型装备有：爆矢手枪；阿斯塔特链锯剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 跳跃背包突击小队
- 跳跃背包先锋老兵小队
- 跳跃背包突击仲裁者

就算有一个连长、战团长或者副官模型与上述的一个单位组成了联合单位，该模型也可以加入那个单位。在这么做时，如果该护卫单位被摧毁，那么其中的领袖单位将分离成各自的独立单位，并拥有原本的起始兵力。

关键词：步兵、角色、手雷、帝国、飞行、跳跃背包、圣血祭司



阵营关键词：
阿斯塔特修会、圣血天使