

战斗巡逻队: 死亡守卫

蹒跚战群

疾病和绝望是混沌之神纳垢降下的可憎礼物，这其中很少有疾病能与行尸瘟疫相比。纳垢先驱泰弗斯——或简称旅行者——是这种可怕疾病的媒介之一。在他那些恶臭的死亡守卫兄弟身旁永远跟随着大群蹒跚而行的瘟疫行者——他们正是这种瘟疫的受害者，其身体和心智都被纳垢的祝福扭曲成了令人憎恶的形态。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

- A 泰弗斯**
(1 模型)
 - 该模型装备有：大师级屠夫之镰。
- B 福格斯·秽食**
(1 模型)
 - 该模型装备有：超级枯萎雷；注射手枪；瘟疫毒刀。
- C 瘟疫战士**
(7 模型)
 - 1个瘟疫勇士装备有：瘟疫爆矢枪；重型瘟疫武器。
 - 1个瘟疫战士装备有：凋零榴弹炮；瘟疫毒刀。
 - 1个瘟疫战士装备有：凋零榴弹炮；瘟疫毒刀。（下文见右列）
- 4个瘟疫战士装备有：瘟疫爆矢枪；瘟疫毒刀。
- D 瘟疫行者**
(10 模型)
 - 所有模型均装备有：简陋武器。
- E 瘟疫行者**
(10 模型)
 - 所有模型均装备有：简陋武器。
- F 瘟疫行者**
(10 模型)
 - 所有模型均装备有：简陋武器。





瘟疫毒刀



瘟疫战士

重型瘟疫武器



瘟疫勇士

瘟疫喷射炮



瘟疫战士

简陋武器



瘟疫行者

战斗巡逻队：死亡守卫

蹒跚战群

技能

蹒跚战群所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“纳垢赠礼”。

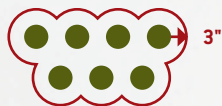
纳垢赠礼（光环）

死亡守卫身上带有不计其数的疾病和感染，其中的每一种都是纳垢赐予的赠礼。当他们行走在战场时，那些恶疾就会感染周围的一切，它们将击垮受害者的免疫系统，还会使金属物件、异形灵能材料以及其它一切类型的材质土崩瓦解，即使是拥有厚重装甲的载具在他们面前也将变得不再坚固。

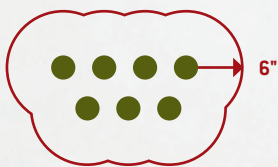
当一个敌方单位位于该模型的感染范围内时，其中的模型降低 1 点韧性属性。单位的感染范围会在战斗过程中发生变化，具体如下所示：

- - 瘟疫战士
- - 感染范围

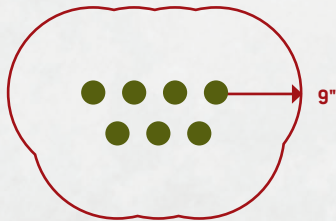
第 1 个战斗轮次 - 3"



第 2 个战斗轮次 - 6"



第 3 个及之后的战斗轮次 - 9"



强化

您的**泰弗斯**模型是您的**统帅**，同时拥有“行尸瘟疫”强化。您可以将它替换为“瘴气降临”。

默认强化

行尸瘟疫

瘟疫之神降下的恶魔瘟疫感染了战死者的尸体，令它们重新起身战斗。在这些浑浊眼中闪烁着邪恶绿光的变异怪物脸上，无一不是显眼地展露着呲牙咧嘴的可憎狞笑。

在己方指挥阶段，选择一个位于持有者感染范围内的己方**瘟疫行者**单位。将最多 D6 个已被摧毁的**瘟疫行者**模型返还至该单位。

或

可选强化

瘴气降临

无数嗡鸣的瘟疫飞蝇汇聚成一大片涌动不止的瘴气云团。当这股骇人的旋风轰然散去时，现出的是死亡守卫步兵在秽恶毒气中昂然阔步的身形。

持有者所在单位中的模型拥有“深入打击”技能。

次要目标

您将使用“毒害大地”作为次要目标，但也可以将其替换成“散布凋零”。

默认次要目标

毒害大地

死亡守卫在被腐化的战场中心举行秽恶仪式，千万种疾病即将从此处洒向四面八方。

在第二个以及之后的战斗轮次中，当己方回合结束时，如果有至少一个己方**死亡守卫**单位（处于战斗震慑状态的单位除外）位于战场中心 3" 内，您便获得 3 点胜利点数。

或

可选次要目标

散布凋零

死亡守卫所追求的不仅是击败敌人，更要尽可能在敌军中散布感染和绝望。要想完成这个目标，自然应该尽量拉近距离，好让污浊的腐液和剧毒的瘴气充分发挥它们的作用。

每当己方**死亡守卫**模型摧毁敌方单位，且该敌方单位在本阶段开始时位于己方单位的感染范围内，您便获得 2 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



腐蚀性脓液

蹒跚战群 - 战斗战术计谋

死亡守卫的武器上沾满了具有腐蚀性的秽物和能够吞噬肉体的病菌。

时机：在己方射击阶段，或在近战阶段。

目标：一个还未在本阶段进行攻击的己方**死亡守卫**单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型进行的攻击提升 1 点护甲穿透属性。



绝望使者

蹒跚战群 - 战略计划计谋

纳垢崇拜者身上的丑恶变异和恐怖的疾病之相无疑是对灵魂和感官的双重折磨，已经不止有一个与纳垢为敌者在他们所展现的无可逃避的黯淡景象前陷入绝望。

时机：近战阶段开始时。

目标：一个己方**死亡守卫**单位。

效果：位于该己方单位交战范围内的所有敌方单位都必须进行一次战斗震慑测试。



可憎韧性

蹒跚战群 - 战斗战术计谋

死亡守卫的病态躯体浮肿到了令人匪夷所思的地步，他们对于疼痛和丑怪的变异早就习以为常，即使是数量惊人的沉重打击也未必能让这些怪物感到丝毫不适。

时机：敌方射击阶段，当一个敌方单位刚选定攻击目标后。

目标：一个被上述攻击单位选为攻击目标的己方**死亡守卫**单位。

效果：在本阶段结束前，每当该己方单位中的模型分配到攻击时，本次攻击的伤害属性降低 1 点。

泰弗斯

M T SV W LD OC

5" 6 2+ 6 6+ 1

4+ 无敌豁免



战斗巡逻队数据表

泰弗斯是毁灭蜂巢之主，他在银河系中游荡了数千年，到处传播纳垢的腐烂，杀死了数十亿生灵。他在战场上用一把布满污秽的镰刀杀敌，还能释放毁灭者蜂巢的恐怖虫群，用致命的瘟疫苍蝇将敌人吞没。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
大师级屠夫之镰 - 劈斩 [致命一击]	近战	5	2+	9	-2	3
大师级屠夫之镰 - 横扫 [致命一击]	近战	10	2+	6	-1	1

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：**瘟疫行者**。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、混沌、纳垢、灵能者、终结者、泰弗斯

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：纳垢赠礼（光环）

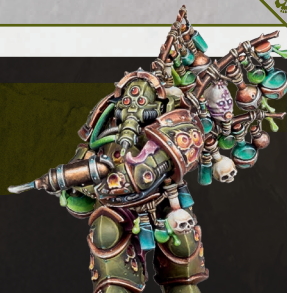
毁灭蜂巢：当该模型领导一个联合单位时，该联合单位受到的近战攻击减少 1 点命中掷骰结果。

阵营关键词：
死亡守卫

福格斯·秽食

M T SV W LD OC

5" 5 3+ 4 6+ 1



战斗巡逻队数据表

生物腐化者热衷于培养无数瘟疫，并在战斗中将其四处传播。他们携带着各式各样的枯萎手雷，这些手雷充满了最新的烈性传染病。生物腐化者还会用注射手枪向敌人注入致命的疾病，然后从破败血肉中提取样本。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
超级枯萎雷 [突击、爆炸、致命一击]	12"	D6	3+	5	-1	2
注射手枪 [手枪]	3"	1	3+	4	-1	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
瘟疫毒刀 [致命一击]	近战	4	3+	4	0	1

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：**瘟疫战士**。

关键词：步兵、角色、混沌、纳垢、生物腐化者、福格斯·秽食

技能

核心：致命破灭 1、领袖

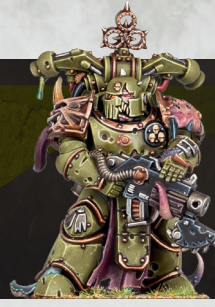
阵营：纳垢赠礼（光环）

污秽注射：当该单位领导联合单位时，该联合单位中的模型所装备的武器拥有[致命一击]技能。此外，每当该联合单位中的模型进行攻击时，结果为 5+ 的未修正命中掷骰都将造成暴击命中。

阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫战士

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	3+	2	6+	2



战斗巡逻队数据表

瘟疫战士是死亡守卫的主力，擅长近距交火，能够用无情的突击将敌人碾碎。他们战术高超，能用瘟疫喷射炮将成群的敌人淹没在剧毒黏液中，还能用凋零榴弹炮向装甲载具发射极具破坏性的噬铁瘟疫。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
凋零榴弹炮 [致命一击]	24"	2	3+	6	-1	2
瘟疫爆矢枪 [致命一击]	24"	2	3+	4	0	1
瘟疫喷射炮 [针对步兵 2+、无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
重型瘟疫武器 [致命一击]	近战	3	4+	8	-2	2
瘟疫毒刀 [致命一击]	近战	3	3+	4	0	1

技能

阵营：纳垢赠礼（光环）

无尽行军：当该单位位于由您控制的目标标记范围内时，由它进行的战斗震慑测试增加 1 点测试骰骰结果。

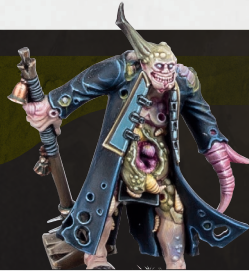
关键词：步兵、混沌、纳垢、战线、瘟疫战士



阵营关键词：
死亡守卫

瘟疫行者

M	T	SV	W	LD	OC
4"	4	7+	1	8+	1



战斗巡逻队数据表

瘟疫行者是活尸瘟疫的受害者。杀死他们的是一种残酷的病毒，能让感染者在腐烂致死的过程中保持意识。这些恐怖的部队不断呻吟着将病毒感染给生者。在战斗中，他们总是双手紧握，咬牙切齿，用腐烂的肉海将敌人淹没。

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
简陋武器 [致命一击]	近战	2	5+	3	0	1

技能

核心：不觉疼痛 5+

阵营：纳垢赠礼（光环）

行瘟诅咒：该单位中的模型进行的攻击每摧毁一个敌方模型（除凶兽和载具模型外），您便可以将一个被摧毁的瘟疫行者模型返还至该单位。

关键词：步兵、混沌、纳垢、瘟疫行者



阵营关键词：
死亡守卫