



战斗巡逻队: 死亡守望

阿尔菲恩守望部队

这支突击部队在副官阿尔菲恩的领导下拥有令人印象深刻的强大火力、老练技巧和近身威胁。他们的任务是消灭马拉克主星上的异形侵扰。这支部队表现出了死亡守望为适应和消除他们面临的无数威胁时所需的多功能性，并且是战场上令人敬畏的存在。

此战斗巡逻队中包含以下单位:

A 副官阿尔菲恩 (1 模型)

- 该模型装备有: 爆矢手枪; 大师级动力武器。

B 药剂师克伦 (1 模型)

- 该模型装备有: 赦免者爆矢手枪; 还原手枪; 格斗武器。

C 仲裁者小队 (10 模型)

- 1 个仲裁者军士装备有: 爆矢步枪; 爆矢手枪; 格斗武器。
- 7 个仲裁者装备有: 爆矢步枪; 爆矢手枪; 格斗武器。(下文见右列)

- 2 个仲裁者装备有: 阿斯塔特榴弹发射器; 爆矢步枪; 爆矢手枪; 格斗武器。

D 侵略者小队 (3 模型)

- 所有模型均装备有: 火焰风暴臂铠; 成对动力拳。





战斗巡逻队：死亡守望

阿尔菲恩守望部队

技能

阿尔菲恩守望部队所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“破敌重誓”。

破敌重誓

星际战士会在战斗中立下神圣而庄重的誓言，决心铲除帝皇之敌，维护战团荣誉。死亡天使们在进攻时如手术刀一般精准，如天雷一般势不可挡。凭借丰富的经验和高强的战略思维，他们能以远超凡人的速度和精度解读变幻无常的战局，随后以凶猛攻势将首要目标逐一摧毁。他们将歼灭敌人的指挥系统，令其部众群龙无首；或是用令人震惊的效率将敌军的重型装甲、大型火炮和其他精锐毁于一旦。当战斗结束时，帝皇的死亡天使终将得胜，他们将屹立于硝烟未尽的战场，身旁围绕着燃烧的残骸和被爆矢炸得千疮百孔的尸首；只有到了那个时候，他们的荣誉才会真正圆满。

在己方指挥阶段开始时选择一个敌方单位。在下一个己方指挥阶段开始前，该敌方单位将成为己方“破敌重誓”的目标。拥有此技能的己方模型在攻击“破敌重誓”的目标时可重掷命中骰数。

强化

您的**副官**模型是您的**统帅**，同时拥有“戒卫战甲”强化。您可以将它替换为“异形克星”。

默认强化

戒卫战甲

深受景仰的工匠所罗门纽斯·德兰忒制造了这件古老的精金铠甲，据说这位大师曾花了整整一个世纪去研究人类已知的每一个异形种族的进攻方式。德兰忒在这件作品中倾注了自己多年以来的全部智慧，以确保它能在死亡守望的战士对抗这个黑暗而凶恶的银河中的无数恐怖之物时切实地保护他们。

持有者所在单位中的模型提升 1 点韧性属性，并拥有 4+ 无敌豁免。

或

可选强化

异形克星

阿德罗斯·加兰丁、卢西奥·沃斯、雷穆斯·埃罗、“无情者”瓦雷尔……这些传奇勇士和死亡守望的其他无数英杰都曾在对抗各路异形的战斗中使用过这把宝剑。据说他们的正义仇恨至今仍在此剑中长燃不息，因而其机魂也和挥舞它的战士一样对异形充满憎恶。

持有者装备的近战武器拥有**[精准]**技能，另外，持有者在近战攻击时增加 1 点致伤掷骰结果。

次要目标

您将使用“猎手洞察”作为次要目标，但也可以将其替换成“斩首条令”。

默认次要目标

猎手洞察

死亡守望的战士们知道，如果让人类之敌拥有充分的时间和空间，它们便会施展出无数奇诡的恶毒战略。而死亡守望的战场条令的核心便是强调能够一锤定音的迅猛攻势，绝不允许敌人拥有搬弄其狡智长处的机会。

在己方回合开始时，选择一个不位于己方部署区内的目标标记。在下一个敌方回合结束时，如果该目标标记由您控制，且有至少一个己方**阿斯塔特修会**单位（处于战斗震慑状态的单位除外）位于其范围内，您便获得 4 点胜利点数。

或

可选次要目标

斩首条令

斩首战术是对抗许多异形势力的首选战略，特别对于那些数量众多但纪律涣散的异形尤其有效，在消灭首脑之后，其主体自会死去。无数年以来，死亡守望在这项原则的基础上进行过诸多探索，并使其成为了一门真正的艺术。

每当己方**阿斯塔特修会**单位摧毁敌方**角色**模型时，您获得 5 点胜利点数。

当战斗结束时，若所有敌方**角色**模型都被摧毁，您将获得 5 点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



老兵直觉

阿尔菲恩守望部队 - 战斗战术计谋

每一位死亡守望战斗修士都是身经百战的老兵，他们个个都有着强大的生存直觉和无可估量的勇气与决心。

时机：在敌方射击阶段或在近战阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方**阿斯塔特修会**单位。

效果：在本阶段结束前，该己方单位中的模型拥有“不觉疼痛 5+”技能。若该己方单位拥有**重装型装甲**关键词，则改为拥有“不觉疼痛 4+”技能。



特种弹药

阿尔菲恩守望部队 - 战斗战术计谋

从装有基因突变强酸的**地狱火**弹药到具有高穿甲能力的**海妖型穿甲弹**，以及虽不稳定但杀伤力巨大的**复仇型弹药**，死亡守望能使用多种稀有的**爆矢弹**来帮助他们与异形猎物作战。

时机：己方射击阶段。

目标：一个还未在本阶段进行射击的己方**阿斯塔特修会**单位。

效果：选择下列技能组之一。在本阶段结束前，该己方单位中的模型所装备的远程武器将拥有这些技能。

- [针对凶兽 5+、针对载具 5+、热熔 2]
- [突击、无视掩体、连击 2]



死亡守望传送厅

阿尔菲恩守望部队 - 战略计划计谋

死亡守望在对抗异形入侵者的无尽征战中使用过各种罕见的专业技术。他们的许多战舰都搭载了配有**重重防护**且**异常精准**的**传送圣殿**，以便将杀戮小队直接送进敌阵中央。

时机：敌方近战阶段结束时。

目标：一个不在敌方单位交战范围内的己方**阿斯塔特修会**单位。

效果：将该己方单位移出战场。在下一个己方移动阶段的增援步骤，将该己方单位放置在战场上位于所有敌方模型水平 3" 外的任意位置。

限制：该计谋只能使用一次。此外，上述己方单位在被放置在战场后将无法宣布冲锋，此效果持续到该回合结束。

副官阿尔菲恩

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	4	6+	1



战斗巡逻队数据表

死亡守望的副官都是极有才能的战术家，同时还是技艺超群的战士，十分擅长消灭一切类型的异形。阿尔菲恩在战斗中高声号令，指挥战斗修士们组织起强大火力，而他自己也将大步冲入战阵，挥舞着电光闪耀的动力剑直取异形军队中的最强者。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	2+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
大师级动力武器	近战	5	2+	5	-2	2

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：仲裁者小队。

技能

核心：领袖

阵营：破敌重誓

优先目标：该模型所在单位可以在进行过撤退的回合中进行射击和宣布冲锋。

关键词：步兵、角色、帝国、战术型装甲、副官、阿尔菲恩

阵营关键词：阿斯塔特修会、死亡守望

药剂师克伦

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	4	6+	1



战斗巡逻队数据表

除了进行战地手术外，药剂师的另一项重大使命是回收阵亡者的基因种子，以确保战团能继续创造新一代星际战士。为完成这项使命，药剂师装备了用来为无法救治的伤者带去最终平静，并高效摘取传承腺体的工具。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
赦免者爆矢手枪 [手枪]	18"	1	3+	5	-1	2
还原手枪 [手枪]	3"	1	3+	4	-4	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	4	3+	4	0	1

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：仲裁者小队。

技能

核心：领袖

阵营：破敌重誓

医疗装具：当该模型领导联合单位时，在己方指挥阶段，您可以将1个被摧毁的模型（除角色模型外）返还至该联合单位。

关键词：步兵、角色、帝国、战术型装甲、药剂师、克伦

阵营关键词：阿斯塔特修会、死亡守望

仲裁者小队

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	3+	2	6+	2



战斗巡逻队数据表

仲裁者小队能在推进和坚守的过程中向敌人发动猛烈的火力打击。他们会根据不同战场任务配置相应的爆矢武器，远可进行长距离交火，近可清理敌人的地堡集群。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
▶ 阿斯塔特榴弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	24"	D3	3+	4	0	1
▶ 阿斯塔特榴弹发射器 - 穿甲弹	24"	1	3+	9	-2	D3
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢步枪 [突击、重型]	24"	2	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1

巡逻小队

当宣布战斗编队阶段开始，双方的单位都还未进行配置时，您可以将该单位拆分为两个各含有五个模型的单位。拆分后的两个单位中必须各含有一个装备阿斯塔特榴弹发射器的模型。

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、战线、帝国、战术型装甲、仲裁者小队

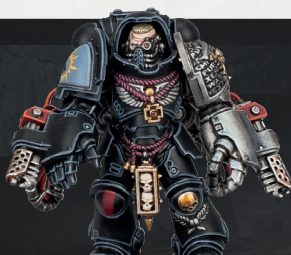
技能

阵营：破敌重誓

阵营关键词：
阿斯塔特修会、死亡守望

侵略者小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	6	3+	3	6+	1



战斗巡逻队数据表

侵略者就如同行走的陶钢堡垒，既能冲锋在前、发动强大攻势，也能固守阵地并击退极度顽强的敌人。他们十分善于近距离战斗，在接战时常以灼热焰流开路，随后以充满能量的铁拳粉碎残敌。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
火焰风暴臂铠 [无视掩体、洪流、双联]	12"	D6+1	N/A	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
成对动力拳 [双联]	近战	3	4+	8	-2	2

技能

阵营：破敌重誓

抵近火力：当该单位中的模型在对最近的可选目标进行远程攻击时，本次攻击的护甲穿透属性提升 1 点。

关键词：步兵、帝国、重装型装甲、侵略者小队

阵营关键词：
阿斯塔特修会、死亡守望