



战斗巡逻队：基因窃取者教派

占星师之手

这群扭曲的基因窃取者教徒从拉斯马尔三号的地下矿井中涌出，试图颠覆帝国的统治。狡猾的占星师乌芮迪勒是他们的领袖，她将一群由变种人和怪物组成的乌合之众用被盗的采矿设备打造成了一支强大的叛军。占星师手下的战士无比忠诚，为了追随她甚至不惜自我毁灭。考虑到他们的最终命运，这可能还是种比较幸运的结局……

此战斗巡逻队中包含以下单位：

A 占星师乌芮迪勒 (1 模型)

- 该模型装备有：自动手枪；占星师法杖。

B 混血新信徒 (10 模型)

- 1 个新信徒队长装备有：自动手枪；队长手枪；动力武器。
- 5 个混血新信徒装备有：自动手枪；混血种枪械；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；混血种枪械；格斗武器；教派圣像。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；重机枪；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；震荡炮；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；投网枪；格斗武器。

C 混血新信徒 (10 模型)

- 1 个新信徒队长装备有：自动手枪；队长手枪；动力武器。
- 5 个混血新信徒装备有：自动手枪；混血种枪械；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；混血种枪械；格斗武器；教派圣像。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；重机枪；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；震荡炮；格斗武器。
- 1 个混血新信徒装备有：自动手枪；投网枪；格斗武器。

D 混血侍僧 (5 模型)

- 1 个侍僧队长装备有：队长的教派武器；自动手枪。
- 2 个混血侍僧装备有：自动手枪；教派利爪与小刀。
- 1 个混血侍僧装备有：爆破炸药；教派利爪与小刀。
- 1 个混血侍僧装备有：重型采矿工具。

E 畸变体 (5 模型)

- 1 个超畸变体装备有：沉重简易武器；变异长尾。
- 4 个畸变体装备有：重型动力武器。

F 歌利亚碎石车 (1 模型)

- 该模型装备有：清障焚化枪；爆破炸药箱；重机枪；推进铲。





重机枪



混血新信徒

投网枪



重型采矿工具



混血侍僧

沉重简易武器



超畸变体

战斗巡逻队：基因窃取者教派 占星师之手

技能

占星师之手所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“教派伏兵”。

教派伏兵

基因窃取者教派会小心翼翼地将军队隐藏在人们的视线之外，静静地等待光荣的飞升之日。当他们终于从潜伏中现身时，往往已是为这一天精心策划了多年，对其所在战场的详尽了解给了他们显著的战术优势。而当战况升级时，他们的援军亦将从阴影或黑暗的地下涌出，在族群意志的驱使下杀入战场。

每当拥有本技能的单位被摧毁时，掷一枚 D6，如果该单位是**战线**单位，则掷骰结果增加 3 点。若掷骰结果为 4+，便将该单位放入教派伏兵中，并将一个教派伏兵标记*放置在战场上位于所有敌方单位水平 9" 外的任意位置（如果没有满足条件的位置则不放置此标记）。

如果有任意敌方模型（除**飞行器**模型外）在上述教派伏兵标记 9" 内结束任一类型的移动，便将该教派伏兵标记移出战场。在下个敌方移动阶段的增援步骤结束时，战场上每剩余一个教派伏兵标记，您便可以选择一个位于教派伏兵中的己方单位，并将该单位通过“深入打击”技能重新放置在战场上，其中的所有模型均拥有全部剩余耐伤。该单位中至少要有一个模型和上述教派伏兵标记接触。随后该教派伏兵标记被移出战场。

拥有本技能但位于联合单位中的**角色**将不会以上述方式随单位返回战场（因此只有护卫单位能够返回）。

设计师注：每当拥有本技能的单位被摧毁时，它将触发所有会在该单位被摧毁时生效的规则。例如，假设某条规则会在一个敌方单位被摧毁时奖励玩家 1 点胜利点数，那么当拥有本技能的单位被摧毁，通过本技能返回战场，然后再次被摧毁时，对手将总共得到 2 点胜利点数。

*教派伏兵标记是一个直径为 32 毫米的圆形标记。

战斗巡逻

在进行战斗巡逻战斗时，您无法在第四和第五个战斗轮次中将教派伏兵中的单位放回战场。

强化

您的**占星师**模型是您的**统帅**，同时拥有“灵能护盾”强化。您可以将它替换为“回响之杖”。

默认强化

灵能护盾

占星师以灵能编织出一张护盾，骤然迸发的能量震开了敌人射来的火力。

当持有者领导联合单位时，每当该联合单位中的模型分配到远程攻击，针对本次攻击的豁免掷骰结果增加 1 点。

或

可选强化

回响之杖

这件武器的几丁质核心会对灵能产生反应。虫巢意志的诡异能量在它的周围轻声作响，哪怕仅仅只是轻微的碰碰就足以令受害者理智尽失，身体因极度痛苦而扭曲不止。

持有者装备的近战武器拥有[针对步兵 5+]和[毁灭伤害]技能。

次要目标

您将使用“教派崛起”作为次要目标，但也可以将其替换成“族长意志”。

默认次要目标

教派崛起

教派成员占领关键地点并将其用于煽动宣传，动荡因此不断升级，最终变得不可收拾。

在第二个和之后的战斗轮次中，当敌方回合结束时，检查由您控制的各个目标标记的范围内是否存在己方**混血新信徒**单位（处于战斗震慑状态的单位除外），每有一个满足条件的目标标记，便掷一枚D6：若结果为1-3，您便获得1点胜利点数；若结果为4+，则改为获得3点胜利点数。

或

可选次要目标

族长意志

基因窃取者教派中的所有成员都是为服从他们的族长而生，并会为了达成其目的而不顾一切。无论是夺取那个异形怪物重视的地点、实现受它重视的关键计划、得到某个神圣的塑像，还是其它任何意愿，占星师都会坚决地将其完成。

当战斗结束时，如果己方**占星师**模型位于战场中心3"内，您便获得15点胜利点数。

计谋

您可以使用下列计谋：



保卫占星师

占星师之手 - 史诗伟业计谋

虔信者会竭尽全力地保护他们的占星师，因为她受过族长意志的眷顾，无疑正是他在人世间的活先知。

时机：在己方射击阶段开始或在近战阶段开始时。

目标：一个己方**占星师**单位和一个位于该**占星师**单位交战范围内的敌方单位。

效果：在本阶段结束前，己方**基因窃取者教派**单位在攻击该敌方单位时可重掷结果为1的命中掷骰和结果为1的致伤掷骰。



潜伏杀手

占星师之手 - 战斗战术计谋

凭借游击战术，对当地情况的了解和并非源于自身的异形本能，基因窃取者教派在融入掩护方面展现出了近乎超自然的能力。

时机：敌方射击阶段，当一个敌方单位刚选择完攻击目标后。

目标：一个被上述敌方单位选为攻击目标的己方**基因窃取者步兵**单位（除**畸变体**单位外）。

效果：在本阶段结束前，该己方单位所受的攻击减少1点命中掷骰结果。



重归阴影

占星师之手 - 战略规划计谋

当敌人马不停蹄地直奔陷阱而来时，教徒们纷纷遁入暗影，准备以隐秘机动包围敌人或是从侧面发动攻击。

时机：敌方移动阶段，当一个敌方单位刚完成常规移动、突进移动或后撤移动后。

目标：一个位于上述敌方单位9"内的己方**基因窃取者步兵**单位。

效果：该己方单位可以进行一次至多为D6"的常规移动。若该己方单位拥有**占星师**关键词，则改为进行一次至多为6"的常规移动。



1CP

占星师乌芮迪勒

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	5+	4	6+	1



战斗巡逻队数据表

占星师乌芮迪勒是一名强大的灵能者，而星辰之子——即基因窃取者教派所崇拜的丑恶的异形众神——的格式塔意识更是进一步增强了她的强大意志力。她不但能将族群意志的能量化为护盾，保护追随者不受伤害，也能用异形能量释放出电流，将敌人击倒。

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
自动手枪 [手枪]	12"	1	3+	3	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
占星师法杖 [灵能]	近战	3	3+	5	-1	D3

领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：**混血侍僧、混血新信徒**

技能

核心：深入打击、领袖

精神领袖：当该模型领导联合单位时，该联合单位中的模型在受到灵能攻击时拥有“不觉疼痛 5+”技能。

关键词：步兵、角色、灵能者、大吞噬者、占星师、乌芮迪勒

阵营关键词：
基因窃取者教派

混血新信徒

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	5+	1	7+	2



战斗巡逻队数据表

混血新信徒是教派军队的主力，在族长的族群中外表异变最少，但其危险性并没有因此降低。他们虽没有可用作武器的生物结构，然而其庞大数量、密集火力和狂热精神有力地弥补了这些不足。

远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
自动手枪 [手枪]	12"	1	4+	3	0	1
混血种枪械 [速射 1]	24"	1	4+	3	0	1
队长手枪 [手枪]	12"	1	4+	4	0	1
重机枪 [速射 3]	36"	3	4+	4	0	1
震荡炮 [重型、速射 2]	24"	4	5+	6	-1	D3
投网枪 [毁灭伤害、洪流]	12"	D6	N/A	2	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
动力武器	近战	1	4+	4	-2	1
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1

技能

核心：深入打击

阵营：教派伏兵

关键词：步兵、战线、大吞噬者、混血新信徒

阵营关键词：
基因窃取者教派

战斗巡逻队数据表

混血侍僧

M	T	SV	W	LD	OC
6"	4	5+	1	7+	2



混血侍僧是被基因窃取者教派感染的第一批大军的后代，它们的身体和心神都畸形不堪。它们拥有巨大的力量和操纵复杂机械的技术，会携带改装的工具和致命的近战武器投入战斗。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
自动手枪 [手枪]	12"	1	4+	3	0	1
爆破炸药 [突击、爆炸、危险、单发]	6"	D6+3	5+	12	-2	2
单发：持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
教派利爪与小刀	近战	3	3+	4	-1	1
重型采矿工具	近战	2	3+	10	-2	3
队长的教派武器	近战	5	3+	5	-2	1

技能

核心：深入打击

阵营：教派伏兵

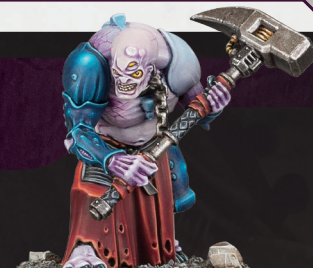
险恶叛匪：该单位中的模型在进行攻击时可重掷结果为1的命中掷骰。如果本次攻击的目标是位于目标标记范围内的敌方单位，那么还可以重掷结果为1的致伤掷骰。

关键词：步兵、大吞噬者、混血侍僧

阵营关键词：
基因窃取者教派

畸变体

M	T	SV	W	LD	OC
6"	6	5+	3	7+	1



没人知道族群周期中会出现畸变体的真实原因，但这些畸变暴徒的用处却是显而易见的。它们力量无穷，恢复力强，对教派格外忠诚，既可以作为破阵者投入战斗，也可集中起来充当块头惊人的炮灰卫队。

战斗巡逻队数据表

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
沉重简易武器	近战	5	3+	6	0	2
重型动力武器	近战	3	3+	8	-2	3
变异长尾 [额外攻击]	近战	1	3+	5	0	1

技能

无。

关键词：步兵、大吞噬者、畸变体

阵营关键词：
基因窃取者教派

歌利亚碎石车

M 12" T 10 SV 3+ W 10 LD 7+ OC 3



战斗巡逻队数据表

安装在歌利亚碎石车上的推进铲本来是为了在坚硬的岩石上挖掘隧道，从而寻找矿藏。而在战斗中，它既可以作为护盾，也可以作为血腥的破阵武器，在倒霉的敌人中杀出一条血路。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
清障焚化枪 [无视掩体、洪流]	12"	2D6	N/A	6	-1	1
爆破炸药箱 [突击、爆炸、危险]	6"	D6+3	5+	12	-2	2
重机枪 [速射 3]	36"	3	4+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
推进铲 [连击 1]	近战	6	3+	10	-2	2

受损：剩余 1-3 点耐伤
 当该模型剩余 1-3 点耐伤时，它的攻击命中骰骰结果减少 1 点。

技能

核心：致命破灭 D3、火力平台 6

关键词：载具、大吞噬者、歌利亚碎石车



阵营关键词：
基因窃取者教派