



战斗巡逻队：星界军

# 卡尔斯克的枪炮连队

聚集在卡尔斯克少校旗帜下的士兵是为圣疆之墙而集结的星界军中的一小部分。他们不但与混沌势力作战，同时还要面对外星海盗甚至异端叛乱分子。凭借严格的纪律和压倒性的火力，他们取得了一次又一次的胜利。就卡尔斯克少校而言，只要部队中的任何一个人还一息尚存，他们就会继续战斗下去。

此战斗巡逻队中包含以下单位：

## A 卡尔斯克的指挥组 (5 模型)

- 卡尔斯克装备有：等离子手枪；动力武器。
- 1 个卡迪亚卫军老兵装备有：自动手枪；动力拳。
- 1 个卡迪亚卫军老兵装备有：激光枪；格斗武器。
- 1 个卡迪亚卫军老兵装备有：激光枪；格斗武器；医疗包。
- 1 个卡迪亚卫军老兵装备有：激光枪；格斗武器；兵团旗帜。

## B 卡迪亚突击军 (10 模型)

- 1 个突击军士官装备有：激光手枪；链锯剑。
- 7 个突击军士兵装备有：激光枪；格斗武器。
- 1 个突击军士兵装备有：火焰喷射器；格斗武器。
- 1 个突击军士兵装备有：热熔枪；格斗武器。

## C 卡迪亚突击军 (10 模型)

- 1 个突击军士官装备有：弹鼓自动枪；链锯剑。
- 6 个突击军士兵装备有：激光枪；格斗武器。
- 1 个突击军士兵装备有：激光枪；格斗武器；通讯器。
- 1 个突击军士兵装备有：榴弹发射器；格斗武器。
- 1 个突击军士兵装备有：等离子枪；格斗武器。

## D 野战炮群 (2 模型)

- 1 个模型装备有：宏声野战炮；激光枪；激光手枪；炮组格斗武器。
- 1 个模型装备有：重锤火箭发射器；激光枪；激光手枪；炮组格斗武器。

## E 装甲哨兵 (1 模型)

- 该模型装备有：猎杀导弹；等离子炮；格斗武器。





# 战斗巡逻队：星界军

## 卡尔斯克的枪炮连队

### 技能

卡尔斯克的枪炮连队所用的单位数据表可以在后文中找到，它们是为战斗巡逻模式专门设计的。单位的数据表中列出了各个单位拥有的全部技能，其中包括这里列出的阵营技能“指挥之声”。

### 指挥之声

通过培养和训练，帝国卫军的军官能够让部队坚定地服从他们的指挥权威。他们下达的命令能够盖过战场上的一切喧嚣。

在己方指挥阶段，拥有该技能的己方**军官**模型可以发布命令。每个**军官**的数据表中都注明了该模型可发布命令的数量，以及有哪些单位可以接收这些命令。当一个**军官**模型发布命令时，选择下列命令之一，然后选择一个位于该**军官**模型6"内的可选己方单位接收该命令。

在下一个己方指挥阶段开始之前，您选择的单位将获得该命令的效果。除非另有说明，否则一个单位每次只能受到一个命令的影响（任何在那之后向该单位发布的命令都将取代当前的命令）。如果一个正受到命令影响的单位进入战斗震慑状态，则该命令将不再影响该单位。

### 快！快！快！

该单位中模型的移动属性提升3"。

### 瞄准！

该单位中的模型所装备的远程武器提升1点射击技巧属性。

### 找掩护！

该单位的模型提升1点豁免属性（此效果最多将模型的豁免提升至3+）。

### 强化

您的**军官**模型是您的**统帅**，同时拥有“指挥桂冠”强化。您可以将它替换为“枪炮军官”。

### 默认强化

#### 指挥桂冠

只有在数次交战中都展现出了优秀的战略战术意识的**军官**才有资格获得这项奖励。人们也大大期待这名威严的**指挥官**会持久不息地发挥自己的影响力，将整个战场置于有序的协同之下。

在己方指挥阶段，若持有者位于战场，您便能获得1 CP。此外，持有者发布的命令会对战场上的所有己方**星界军**单位生效。

或

### 可选强化

#### 枪炮军官（光环）

这名在炮兵团中一路成长起来的**军官**对设置阵地、隐藏炮位，最后下令重炮开火的流程可谓轻车熟路，在他指挥下的猛烈炮火对敌人造成的毁灭性杀伤可称得上是一道壮观的奇景。

在己方指挥阶段，若持有者位于战场，您便能获得1 CP。此外，位于持有者所在单位6"内的己方**炮兵**单位将获得以下效果：

- 每当您掷骰决定该**炮兵**单位中的模型所装备的武器将进行多少次攻击时，可重掷本次掷骰。
- 该**炮兵**单位中的模型如果还未在本次战斗中进行过攻击，便拥有“独行特工”技能。

## 次要目标

您将使用“坚守阵线”作为次要目标，但也可以将其替换成“系统性毁灭”。

### 默认次要目标

#### 坚守阵线

一旦星界军划定了阵线，便意味着他们将在此履行自己的誓言。战士们将会构筑工事，并不惜一切代价阻止敌人攻占这片阵地。

当敌方回合结束时，如果没有任何敌方单位（处于战斗震慑状态的单位除外）完全位于己方部署区内，您便获得 3 点胜利点数；如果没有任何敌方单位（处于战斗震慑状态的单位除外）完全位于己方部署区 6" 内，则改为获得 5 点胜利点数。

或

### 可选次要目标

#### 系统性毁灭

《帝国军策》中着重强调了集中火力毁灭单一敌方目标的重要性，只有在目标被完全毁灭之后，才能转火歼灭下一个目标。

在战斗轮次开始时，选择一个未被摧毁的敌方单位作为您的军队在本战斗轮次中的目标。当本战斗轮次结束时，如果您的军队在本战斗轮次中的目标被摧毁，您便获得 4 点胜利点数。

## 计谋

您可以使用下列计谋：



### 前仆后继

卡尔斯克的枪炮连队 - 战略计划计谋

星界军的惊人数量是他们最强大的优势之一。在绞肉机般的惨烈战场上，他们总能投入更多的预备力量。

**时机：**己方移动阶段的增援步骤。

**目标：**一个已被摧毁的己方卡迪亚突击军单位。即使该单位已被摧毁，您依然可以对它使用此计谋。

**效果：**将一个与被摧毁的己方单位完全一样的新单位加入您的军队，它将拥有原本的起始兵力。将这个新单位放置在战场上完全位于己方战场边缘 9" 内，且不在敌方单位交战范围内的任意位置。



### 放倒它

卡尔斯克的枪炮连队 - 战斗战术计谋

一个重要的敌方目标已被指定为优先消灭，星界军士兵们随即集中全部火力对其进行猛烈攻击。

**时机：**己方射击阶段。

**目标：**任意数量的己方星界军单位，以及一个敌方单位。

**效果：**在本阶段结束前，上述被选定的己方单位中的模型在攻击上述敌方单位时，可重掷命中骰。



### 炮兵打击

卡尔斯克的枪炮连队 - 战略计划计谋

位于帝国阵线后方的大炮以密集弹幕对敌人进行扰乱。当大地震动、瓦砾直冲天空时，敌人的阵型也变成了一盘散沙。

**时机：**敌方指挥阶段开始时。

**目标：**一个己方军官模型。

**效果：**在本回合结束前，敌方模型的移动属性减半，敌方单位的突进掷骰结果减半，且敌方单位无法宣布冲锋；敌方模型进行的远程攻击减少 1 点命中掷骰结果。

**限制：**此计谋在一场战斗中只能使用一次。

## 卡尔斯克指挥组

M	T	SV	W	LD	OC	
6"	3	5+	3	7+	1	卡尔斯克
6"	3	5+	1	7+	1	卫军老兵



## 战斗巡逻队数据表

作为一名严厉的指挥官，卡迪亚突击军的卡尔斯克少校与宣传视频中的卡迪亚军官几乎分毫不差。他偶尔也会在战局顺利时说些阴暗的黑色笑话，但在大部分时间里都是以一幅冷峻而训练有素的形象出现。同时他也是一名优秀的战略家，身边常有一整群专业士兵协助他履行指挥义务。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	4+	4	0	1
激光枪 [速射 1]	24"	1	4+	3	0	1
▶ 等离子手枪 - 标准 [手枪]	12"	1	4+	7	-2	1
▶ 等离子手枪 - 超载 [危险, 手枪]	12"	1	4+	8	-3	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	4+	3	0	1
动力拳	近战	3	4+	6	-2	2
动力武器	近战	3	4+	4	-2	1

### 领袖

该单位可以与以下单位组成联合单位：卡迪亚突击军

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词 - 所有模型：步兵、帝国、卡迪亚、指挥官  
- 卡尔斯克：角色、军官、卡尔斯克

### 技能

核心：领袖

阵营：指挥之声

### 武器装备技能

医疗包：持有者所在单位拥有“不觉疼痛 6+”技能。

兵团旗帜：持有者所在单位中的模型提升 1 点目标控制属性。

### 命令

该单位的军官可向一个兵团单位发布 1 个命令。

阵营关键词：  
星界军

## 野战炮群

M	T	SV	W	LD	OC	
4"	5	4+	6	7+	2	



## 战斗巡逻队数据表

野战炮是星界军使用的一种大型移动式武器。从发射重型炮弹的野战炮，到重锤火箭发射器的多弹头轰击或是重型激光炮发射的灼热射线，这些火炮都是星界军的强大武器。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
宏声野战炮 [爆炸, 重型, 曲射]	48"	D6	5+	7	-1	2
激光枪 [速射 1]	24"	1	4+	3	0	1
激光手枪 [手枪]	12"	1	4+	3	0	1
重锤火箭发射器 [爆炸, 重型]	48"	D6+6	5+	6	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
炮组格斗武器	近战	3	4+	3	0	1

### 巡逻小队

在战斗开始的宣布战斗编队步骤，任何单位进行部署前，您可以将该单位拆分成各拥有一个模型的两个单位。

关键词：步兵、炮兵、帝国、兵团、野战炮群

### 技能

准备，装填，开火：当该单位受到命令影响时，若它在本回合中保持静止，则其中的模型所装备的重型武器拥有[连击 1]技能。

阵营关键词：  
星界军

## 卡迪亚突击军

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	5+	1	7+	2



## 战斗巡逻队数据表

卡迪亚突击军为战斗而生，他们的一生都在星界军中服役，数十年的严格射击训练使他们成为了神枪手。卡迪亚突击军熟知各种防御和突击战术，他们被许多人认为是最理想的士兵。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
弹鼓自动枪	24"	2	4+	3	0	1
火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1
榴弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	24"	D3	4+	4	0	1
榴弹发射器 - 穿甲弹	24"	1	4+	9	-2	D3
激光枪 [速射 1]	24"	1	4+	3	0	1
激光手枪 [手枪]	12"	1	4+	3	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	4+	9	-4	D6
等离子枪 - 标准 [速射 1]	24"	1	4+	7	-2	1
等离子枪 - 超载 [危险、速射 1]	24"	1	4+	8	-3	2

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
链锯剑	近战	3	4+	3	0	1
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1

### 技能

无

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：步兵、战线、帝国、兵团、战斗排、卡迪亚、卡迪亚突击军



阵营关键词：  
星界军

## 装甲哨兵

M	T	SV	W	LD	OC
8"	8	2+	7	7+	2



## 战斗巡逻队数据表

装甲哨兵经过额外的防护改造，是出色的前线猎手，他们会携带致命重型武器穿越坦克无法通过的狭窄地形。作为快速猎杀者，他们擅长摧毁载具、坚固掩体和各种异形怪物。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
猎杀导弹 [单发]	48"	1	4+	14	-3	D6
单发：在每场战斗中，持有者只能使用此武器射击 1 次。						
等离子炮 - 标准 [爆炸]	36"	D3	4+	7	-2	1
等离子炮 - 超载 [爆炸、危险]	36"	D3	4+	8	-3	2

  

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	2	4+	6	0	1

### 技能

核心：致命破灭 1

移动猎手：该单位中的模型在攻击凶兽或载具单位时可重掷致伤掷骰。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具、机甲、帝国、兵团、编队、烟幕、装甲哨兵



阵营关键词：  
星界军