



圣典：混沌星际战士

版本 1.0

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。如果条目中包括了已经存在的规则文本，那么其中更新或者修改的部分将用红色进行标记。全新添加或者自上一版来修改过的也存在条目将使用 ⊕ 进行标记。

更新与勘误

第 86 页 – 急欲复仇强化

修改为：

“仅限阿斯塔特叛军模型（除被诅咒者模型外）。持有者所在单位可在进行过撤退的回合中进行射击和宣布冲锋。每当持有者单位中的一个模型对仇恨目标进行的攻击时，如果持有者单位在回合中进行了撤退，那么命中掷骰结果增加 1 点；此外当您选择仇恨目标作为该单位的冲锋目标时，本次冲锋掷骰结果增加 1 点。”

第 96 页 – 混沌印记分遣队，限制

添加额外一点规则：

- 一个单位只有在有一个运输工具拥有上方列有的相同的关键词时才能够搭乘那个运输工具（或者在战斗开始是搭乘在运输工具中）。

第 98 页 – 混沌教派分遣队，限制

修改为：

“己方军队中的叛军卫士小队单位获得战线关键词。”

第 98 页 – 扭曲预视强化

修改为：

“仅限黑暗使徒或被诅咒者模型。在持有者领导一个拥有斥候 6" 技能的单位时，持有者单位中的每一个模型都拥有斥候 6" 技能。”

第 106 页 – 掠夺者阿巴顿，黑暗天命

修改为：

“黑暗天命：当该模型所属的单位订立黑暗契约且成功通过本次领导力测试，若测试结果为 7+，您便获得 1 CP。”

第 135 页 – 混沌犀牛战车，武器装备选项

将第二点修改为：

- 该模型可以装备 1 个浩劫发射器，或者可以将 1 个复合爆矢枪替换成 1 个浩劫发射器。”

常见问题解答

问：在选择一个单位作为警戒射击计谋的目标时，那个单位是否可以使用黑暗契约技能？

答：可以，因为这个技能可以在单位被选择进行射击时使用。

问：在一个模型进行“死亡近战”时，那个模型是否可以使用黑暗契约技能？

答：不能，那个模型没有被选择进行近战。

问：是否可以使用一个没有有效目标的单位来进行射击并使用黑暗契约技能？

答：不能。