

军队规则

灰骑士的灵魂圣洁而坚定，他们的心灵永不腐蚀。战团勇士们的银色铠甲上镌刻着无数符咒和用于辟邪的印记，其利刃闪烁着源自他们内心的神圣光辉。他们中的每一名成员都是精通灵能之道的星际战士，所有人都借由至高天的力量和列位同胞兄弟相互联结。这些战士的警惕心一刻也不曾懈怠，他们能以空手撕裂钢铁，能以目光放射火焰，即便是他们口中念诵的言辞也拥有将恶魔的现世躯体重创的神力。他们是人类帝国对抗恶魔势力的急先锋，是最强有力的宝剑和盾牌。战团占卜师的先见之明和预言之力使灰骑士在面对哪怕最不合常理的敌人时也不会陷入茫然的境地，当传送能量的光芒亮起时，这群天降神兵便会骤然出现在正确的地点，向敌人释放出难以言喻的强大破坏力。

传送突袭

如果您军队的阵营是灰骑士，那么在敌方回合结束时，您可以选择若干个拥有本技能的己方灰骑士单位（位于一个或多个敌方单位交战范围内的单位除外）。这些单位的最大数量取决于战斗的规模，具体如下表所示：

战斗巡逻	至多 1 个单位
入侵	至多 2 个单位
突击	至多 3 个单位
猛攻	至多 4 个单位

在完成选择后，便将这些单位移出战场，并在下个己方移动阶段的增援步骤将它们放置在战场上位于所有敌方模型水平 9 英寸外的任意位置。所有在战斗结束时不位于战场的单位均视为已被摧毁。



军队规则

如果您军队的阵营是**灰骑士**，便可以使用以下传送打击部队分遣队规则。

闪现移动

灰骑士有着抵抗混沌腐蚀的力量，受到银色印记以及圣洁灵魂的加护，他们因此得以承受在短时间内多次潜入亚空间的巨大负担。在需要发起闪电般的突袭时，位于轨道上的打击巡洋舰便会持续地为战斗修士们锁定灵魂坐标，以便他们进行短距离传送。即便是最诡异的敌人也会被这种无人能及的机动方式所克制。

当一个拥有“深入打击”技能的**灰骑士**单位进行突进时，无需进行突进掷骰，而是改为在本阶段结束前使其移动属性增加 6 英寸，且该单位可以飞行。



您在使用传送打击部队分遣队规则时，可以使用以下传送打击部队计谋。



光耀突袭

传送打击部队 - 战斗战术计谋

灰骑士冲向敌人，手中的利刃闪烁着灵能之火，高涨的战意更令这火光愈发耀眼。在击中敌人的瞬间，早已蓄势待发的至高天能量轰然爆发，放射出夺目蓝光。

时机：近战阶段。

目标：一个己方灰骑士灵能者单位。

效果：该单位中模型装备的[灵能]近战武器将同时拥有[毁灭伤害]技能，直到本阶段结束。

2CP



神兵骤现

传送打击部队 - 战斗战术计谋

灰骑士能在转瞬即逝的传送过程中使用感知亚空间的能力，从而在到达目的地之前获悉敌人的准确位置。当他们在亚空间能量的强光中现身时，猛烈的火力将会紧随而至。

时机：己方移动阶段。

目标：一个在本回合中突进或通过“深入打击”或“传送突袭”技能到达战场的己方灰骑士灵能者单位。

效果：该单位中模型装备的远程武器拥有[突击]技能；此外该单位中模型每次攻击时的命中掷骰结果增加 1 点。上述效果持续到本回合结束。

1CP



早有预见

传送打击部队 - 史诗伟业计谋

在战团占卜师的指引下，灰骑士们提前预知了战场上的无形秘径和敌人注意力分散的时机，他们的战略部署因此总是充满先见之明。

时机：己方移动阶段。

目标：一个在本阶段中通过“深入打击”或“传送突袭”技能到达战场的己方灰骑士灵能者单位。

效果：该单位可以被放置在战场上距离所有敌方模型超过水平 3 英寸的任意位置。

限制：被选中使用此计谋的单位无法在同一回合宣布冲锋。

1CP



魂火加身

传送打击部队 - 战略计划计谋

古老科技生成的耀眼亮光和缭绕在灰骑士身边的至高天能量常会模糊他们的身形，使其难以捕捉。

时机：己方移动阶段。

目标：一个在本阶段中通过“深入打击”或“传送突袭”技能到达战场的己方灰骑士灵能者单位。

效果：下个己方移动阶段开始前，该单位只能被位于其 12 英寸内的模型选为远程攻击的目标。

2CP



您在使用传送打击部队分遣队规则时，可以使用以下传送打击部队计谋。



森然迷雾

传送打击部队 - 战略计划计谋

当敌人靠近时，灰骑士会用灵能迷雾将自己笼罩其中，借此迷惑敌人的眼目，而他自己将悄然转移，并在合适的时机发起反攻。

时机： 敌方移动阶段，当一个敌方单位结束常规移动、突进移动或后撤移动后。

目标： 一个位于该敌方单位 9 英寸内的己方灰骑士灵能者单位。

效果： 该己方单位可以进行一次至多 6 英寸的常规移动，如同是在己方移动阶段；若该己方单位拥有“深入打击”技能，那么您还可以将它放入战略预备队。

限制： 您无法选择位于敌方单位的交战范围内的单位。



真银战甲

传送打击部队 - 武器装备计谋

灰骑士的战甲上遍布纯洁祷文、祝圣银线和其它辟邪符咒，更有种种仪式密法令其防御变得更加强大。

时机： 敌方射击阶段或近战阶段，当一个敌方单位选择完攻击目标后。

目标： 一个被选为攻击目标的己方灰骑士单位。

效果： 在本阶段结束前，该己方单位每次受到攻击时，本次攻击的护甲穿透属性减少 1 点。



强化

您在使用传送打击部队分遣队规则时，可以使用以下传送打击部队强化。

战阵先锋

这名圣力加身的指挥官经常身先士卒，在战斗中发起第一击。无论是按照预定计划发起突袭，还是从突入大气层的载具上一跃而下，甚至是从意想不到的角落突然杀出，被如此狂热的勇气所鼓舞的战斗修士们总会紧紧跟随在他的身边。

仅限拥有“深入打击”技能的灰骑士模型。持有者所在单位在战斗开始时必须位于战略预备队中，但该单位或该单位搭载的运输工具将不被计入任务限定的战略预备队单位数量。无论任务规则有何种限制，该单位都可以在第一、第二或第三个己方移动阶段的增援步骤用“深入打击”技能到达战场。

万魔大典

据说这本卷册是至高大导师雅努斯留下的圣物。雅努斯所精通的全部六百六十六种放逐真言皆被记于此书当中，每一篇都是凭借着无比坚定的意志方才书写成文。在必要之时，战团的英雄会将万魔大典带入战场，伴随着书封上噼啪作响的秘法能量，以诸般真言驱走来自亚空间的实体，将嚎叫的恶魔打回灵魂之海。

仅限灰骑士模型。持有者在进行近战攻击时，致伤掷骰结果增加 1 点。若本次攻击的目标是**恶魔**单位，其伤害属性也将增加 1 点。

避险印记

这个小小的黄铜徽记是由技术军士多维尔·萨恩所造，其中装有一个强大的传送矩阵和三个时刻警觉的机魂。它们的预演算神识会防范来自远处的攻击，在危险到来时将持有者及其战友送至他处。

仅限灰骑士模型。每场战斗一次，在敌方射击阶段，当持有者所在单位被选为远程攻击的目标时，您可以将该单位移出战场并重新放置在战场上位于所有敌方单位水平 9 英寸外的任意位置。如果持有者不再是可选目标，那么您的对手可以为原先以持有者所在单位为目标的攻击选择新的目标。

定劫之怒

当这名战士带领着战斗兄弟们冲进敌群时，他们的攻击将如刺目的银光一般迅猛。在关键时刻，他将集中起力量，使必然性化为无形绳索，把自己和敌人连接在一起。他将带领战士们沿这股牵引杀向敌群，在此加持之下，没有人能够逃避他们的怒火。

仅限灰骑士模型。持有者所在单位的冲锋掷骰结果增加 1 点。





卡尔多·得莱戈

M

5"

T

5

SV

2+

W

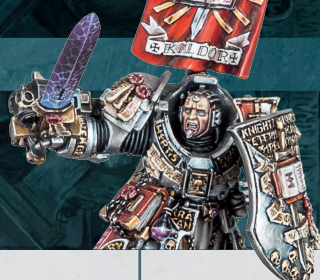
7

LD

6+

OC

1



远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
重挞 [针对恶魔 2+、无视掩体、灵能]	18"	3	2+	6	-2	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
泰坦之剑 [针对恶魔 2+、灵能]	近战	6	2+	8	-4	3

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

无暇圣洁：该模型领导的单位中的模型在受到致命伤时拥有“不觉疼痛 4+”。

次元行者（灵能）：每场战斗一次，若该模型所在单位在作为增援并通过“深入打击”或“传送突袭”技能到达战场的同一回合宣布冲锋，则本次冲锋掷骰结果增加 3 点。

无敌豁免

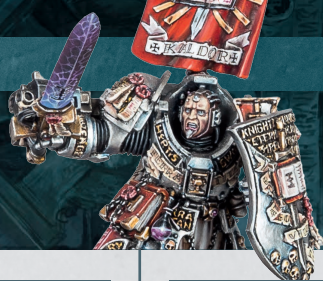
4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、终结者、手雷、帝国、卡尔多·得莱戈

阵营关键词：
灰骑士

卡尔多·得莱戈

灰骑士的至高大导师卡尔多·得莱戈领主深入亚空间作战，他坚定的灵魂激励着手下的战士为了至高的荣耀而战。他催动灵焰，挥舞手中的传奇武器泰坦之剑——这是一把得到净化并重铸的恶魔武器——消灭了无数混沌爪牙。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个卡尔多·得莱戈 - 史诗英雄

该模型装备有：重拮；风暴爆矢枪；泰坦之剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

最高指挥官

如果您的军队中包含该模型，则必须将该模型作为您的统帅。

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、终结者、手雷、帝国、卡尔多·得莱戈



阵营关键词：
灰骑士

沃尔达斯大导师

M

5"

T

5

SV

2+

W

6

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围	A	BS	S	AP	D	
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器

攻击范围	A	WS	S	AP	D	
破魔银锤 [速射 2]	近战	5	2+	10	-2	3

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 传送突袭

庇护 (灵能): 该模型领导的单位所受攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

怒焰之锤 (灵能): 当该模型所在单位被选中进行近战时, 您可以选择一个位于该单位交战范围内的敌方单位并掷一枚 D6, 如果该敌方单位拥有**恶魔**关键词, 则掷骰结果增加 2 点; 若结果为 4-5, 该敌方单位将受到 D3 处致命伤, 若结果为 6+, 该敌方单位受到 D3+3 处致命伤。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、灵能者、终结者、帝国、沃尔达斯大导师

阵营关键词:
灰骑士

沃尔达斯大导师

第三兄弟会的大导师阿尔德里克·沃尔达斯拥有强大的灵能力量，为人谦卑，灵魂纯洁。破魔银锤释放出的净化火焰能够将恶魔烧成灰烬，灌注有灵能力的千钧挥击能够将恶魔彻底抹除。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个沃尔达斯大导师 - 史诗英雄

该模型装备有：风暴爆矢枪；破魔银锤。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、终结者、帝国、沃尔达斯大导师



阵营关键词：
灰骑士

大导师

M

5"

T

5

SV

2+

W

7

LD

6+

OC

1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
焚化炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	2+	5	0	1
灵能炮 [灵能]	24"	3	2+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	5	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

圣洁之力（灵能）：该模型领导的单位可以忽略任意或所有对该单位中模型的属性、掷骰结果、测试掷骰结果的修正（除对豁免掷骰的修正外）。

战略大师：每场战斗一次，一个拥有此技能的己方单位可以 0 CP 的消耗成为使用计谋的目标，即使另一个己方单位已在本阶段中被选中使用同一计谋。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、灵能者、手雷、终结者、帝国、大导师

阵营关键词：
灰骑士

大导师

大导师是灰骑士兄弟会的领袖。每一位导师都是战术大师、强大战士、拥有着邪恶学识的灵能者。在大导师的指引下，兄弟会与恶魔进行着永无止境的战斗，他们纯洁无瑕的灵魂，已然成为希望的灯塔。

武器装备选项

- 该模型装备的风暴爆矢枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮
 - 1 把消灭枪
 - 1 把灵能炮

单位构成

- 1 个大导师

该模型装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、灵能者、手雷、终结者、帝国、大导师



阵营关键词：
灰骑士

涅墨西斯骇骑机甲大导师

M	T	SV	W	LD	OC
8"	8	2+	13	6+	4



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
加特林消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	12	3+	6	0	1
重型焚化炮 [无视掩体、洪流]	18"	2D6	N/A	6	-1	1
重型灵能炮 [灵能]	24"	6	3+	10	-2	3

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
恐惧铁拳	近战	6	3+	6	-1	1
天罚屠魔巨锤 [灵能]	近战	5	3+	14	-3	D6+1
▶ 天罚巨剑 - 重击 [灵能]	近战	5	2+	10	-2	D6
▶ 天罚巨剑 - 横扫 [灵能]	近战	10	2+	5	-1	1

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、角色、机甲、灵能者、帝国、涅墨西斯骇骑机甲大导师

技能

核心：致命破灭 D3、深入打击

阵营：传送突袭

怒火奔涌 (灵能)：每个战斗轮次一次，在近战阶段，一个拥有此技能的己方模型可以在其攻击结算前使用此技能。若它如此做，那么在本阶段结束前，该模型在攻击凶兽或载具单位时，可重掷命中掷骰、致伤掷骰和伤害掷骰。

勇气回报：每当您以该模型为目标使用计谋时，只需消耗 1 CP，即使原本的 CP 消耗高于 1 CP。

受损：剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

阵营关键词：
灰骑士

涅墨西斯骇骑机甲大导师

涅墨西斯骇骑机甲之内的大导师的实力与最强大的恶魔领主不分上下。虽然机动性受限，但本就强大的灵能力量和战术警觉，搭配骇骑机甲的强大力量令他们所向披靡。



武器装备选项

- 该模型装备的恐惧铁拳可替换成下列武器之一：
 - 1 把天罚屠魔巨锤
 - 1 把天罚巨剑
- 该模型至多可装备下列武器中的两件，但不能重复选择：
 - 1 把加特林消灵炮
 - 1 把重型焚化炮
 - 1 把重型灵能炮

单位构成

- 1 个涅墨西斯骇骑机甲大导师
- 该模型装备有：恐惧铁拳。

关键词：载具、角色、机甲、灵能者、帝国、涅墨西斯骇骑机甲大导师



阵营关键词：
灰骑士

克罗堡主

M

6"

T

4

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
净化烈焰 [针对步兵 2+、无视掩体、灵能]	18"	3	2+	4	-1	1
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
安特维黑剑 [毁灭伤害、精准]	近战	5	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

净化者兄弟会冠军勇士（灵能）：该模型领导的单位所装备的净化烈焰在攻击属性上提升 1 点。

预言师的洞察（灵能）：每回合一次，当该模型在本回合首次未能通过豁免掷骰时，本次攻击的伤害属性变为 0。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、帝国、克罗堡主



阵营关键词：
灰骑士

克罗堡主

堡主伽蓝·克罗是净化者修会的勇士，他无暇的灵魂向外辐射着灼热的灵能光环。他是安特维黑剑的守护者，这把恶魔之剑总是呢喃着承诺与威胁。克罗以自己强大的战斗技艺，驾驭着这把邪恶之剑。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个克罗堡主 - 史诗英雄

该模型装备有：净化烈焰；风暴爆矢枪；安特维黑剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 净化者小队

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、帝国、克罗堡主



阵营关键词：
灰骑士

斯特恩连长



M

5"

T

5

SV

2+

W

6

LD

6+

OC

1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能剑 [灵能]	近战	5	2+	6	-2	2

技能

核心: 深入打击、领袖

阵营: 传送突袭

银甲楷模: 该模型领导的单位中的模型在进行近战攻击时, 若出现暴击致伤, 则目标将在所有常规伤害的基础上受到 1 处致命伤。

命运丝线 (灵能): 在该模型首次被摧毁后, 于本阶段结束时掷一枚 D6。若结果为 2+, 则将该模型重新放置在战场上尽量靠近刚才它被摧毁的位置, 但不能位于任何敌方单位交战范围内。该模型在回到战场时拥有全部耐伤点数。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、史诗英雄、灵能者、帝国、终结者、斯特恩连长

阵营关键词:
灰骑士

斯特恩连长

作为一名勇敢且负责的领袖，阿瓦恩·斯特恩连长曾多次浴血奋战，直至战场上仅剩他与他的死敌。随着对于亚空间生物的弱点愈加了解，他的存在令恶魔深恶痛绝，他对于天罚灵能剑的使用更是炉火纯青。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个斯特恩连长 - 史诗英雄

该模型装备有：风暴爆欠枪；天罚灵能剑。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、史诗英雄、灵能者、帝国、终结者、斯特恩连长



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会连长

M

5"

T

5

SV

2+

W

6

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
焚化炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	2+	5	0	1
灵能炮 [灵能]	24"	3	2+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

灵能增幅（灵能）：该模型领导的单位中的模型所装备的灵能武器拥有[连击 1]技能。

心灵聚焦（灵能）：该模型在使用灵能武器进行攻击时可重掷致伤掷骰。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、灵能者、终结者、帝国、兄弟会连长



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会连长

在满是强大战士的战团中，连长修士们证明了自己作为领袖和军事榜样的能力。他会亲临战场与战士们并肩作战，即使在焦灼的战事中，也能通过灵能通讯令战士们集中火力。



武器装备选项

- 该模型装备的风暴爆矢枪可替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮
 - 1 把消灵炮
 - 1 把灵能炮

单位构成

- 1 个兄弟会连长

该模型装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、灵能者、终结者、帝国、兄弟会连长



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会勇士

M

6"

T

4

SV

2+

W

4

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [精准、灵能]	近战	5	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击、先攻、领袖

阵营：传送突袭

以太急袭（灵能）：该模型领导的单位中的模型拥有“先攻”技能。

武者之怒：该模型在对角色单位进行近战攻击时可重掷命中掷骰和致伤掷骰。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、角色、灵能者、帝国、兄弟会勇士



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会勇士

对于所有灰骑士来说，兄弟会勇士都是武力方面的强大楷模。他是无懈可击的战士，负责教导新兵们武器的使用之道。在战场上，他利用致命的技巧捍卫着他人的生命，维护着兄弟会的荣耀。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个兄弟会勇士

该模型装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 洗罪小队
- 打击小队

关键词：步兵、角色、灵能者、帝国、兄弟会勇士



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会智库员

M

5"

T

5

SV

2+

W

5

LD

6+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复合武器 [针对步兵 4+、毁灭伤害、速射 1]	24"	1	4+	4	0	1
▶ 净魂术 - 巫火 [灵能]	24"	1	3+	6	-2	3
▶ 净魂术 - 聚焦巫火 [精准、灵能、危险]	24"	1	3+	6	-2	3
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	2+	6	-1	2

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

祝圣头冠： 该模型领导的单位中的模型在受到灵能攻击时拥有“不觉疼痛 4+”技能。

毁灭漩涡（灵能）： 在己方射击阶段，您可以选择一个位于该灵能者 18 英寸内且对其可见的敌方单位（拥有“独行特工”技能且不属于任何联合单位并且不位于该灵能者 12" 内的单位除外），并掷一枚 D6：若结果为 1，该灵能者所在单位受到 D6 处致命伤；若结果为 2-5，该敌方单位受到 2D3 处致命伤；若结果为 6，则该敌方单位受到 2D6 处致命伤。

无敌豁免

4+

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、终结者、灵能者、帝国、兄弟会智库员

阵营关键词：
灰骑士

兄弟会智库员

智库员的意念力量远胜其他与之并肩作战的灵能者。他们的亚空间学识极广，能够勇敢面对更深层、更危险的亚空间能量，还能够使用灵能仪式保护他们的战友，或消灭恶魔的肉体。



武器装备选项

- 该模型可装备下列武器之一：
 - 1 把复合武器
 - 1 把风暴爆矢枪

单位构成

- 1 个兄弟会智库员

该模型装备有：净魂术；天罚灵能武器。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、终结者、灵能者、帝国、兄弟会智库员



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会科技战士

M

5"

T

4

SV

2+

W

4

LD

6+

OC

1

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
爆矢手枪 [手枪]	12"	1	3+	4	0	1
爆矢枪	24"	2	3+	4	0	1
火焰喷射器 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
欧姆尼塞亚动力斧	近战	4	3+	6	-2	2
▶ 等离子切割器 - 标准 [额外攻击]	近战	2	3+	7	-2	1
▶ 等离子切割器 - 超载 [额外攻击、危险]	近战	2	3+	8	-3	2
伺服臂 [额外攻击]	近战	2	3+	8	-2	3

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：步兵、角色、灵能者、帝国、兄弟会科技战士

技能

核心：深入打击、领袖

阵营：传送突袭

唤醒机魂：在己方指挥阶段，您可以选择一个位于该模型 6 英寸内的己方灰骑士载具模型。那个载具模型每次攻击时的命中掷骰结果增加 1 点，直到下个己方指挥阶段开始前。

欧姆尼塞亚的祝福：在己方指挥阶段，您可以选择一个位于该模型 3 英寸内的己方灰骑士载具模型。该载具模型恢复至多 D3 点失去的耐伤，每个模型在一个回合中只能被该技能选中一次。

技术军士：该模型在位于己方灰骑士载具单位 3 英寸内时拥有“独行特工”技能，除非它正在领导一个单位。

阵营关键词：
灰骑士

兄弟会科技战士

科技战士对于机械奥秘了解颇深，这群灵能战士工匠的任务就是维护和维修灰骑士的武器、装甲和载具。在机械伺服臂和欧姆尼塞亚仪式的帮助下，他们能够强化受伤的机魂，使其不受恶魔侵扰。

武器装备选项

- 该模型装备的爆矢枪可替换成 1 把爆矢手枪。

单位构成

- 1 个兄弟会科技战士

该模型装备有：爆矢枪；火焰喷射器；等离子切割器；欧姆尼塞亚动力斧；伺服臂。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 奴工
- 打击小队

关键词：步兵、角色、灵能者、帝国、兄弟会科技战士



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会教士

M

5"

T

5

SV

2+

W

5

LD

5+

OC

1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
隐修权杖	近战	5	2+	6	-1	2

技能

核心: 深入打击, 领袖

阵营: 传送突袭

力量真言 (灵能): 该模型领导的单位中的模型在进行近战攻击时, 致伤掷骰结果增加 1 点。

恐惧化身 (光环): 位于该模型 6 英寸内的敌方单位在进行战斗震慑测试或领导力测试时, 测试掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、角色、灵能者、终结者、帝国、兄弟会教士

阵营关键词:
灰骑士

兄弟会教士

教士们念诵着圣裁与蔑视灵能祷言，以洪亮的嗓音将帝皇的话语传达给自己的战友。他们是残酷死亡与不移热忱的标志。在战斗中，他们会使用手中的隐修权杖消灭敌人，并用热忱的圣歌守护战友们的灵魂。



武器装备选项

- 无

单位构成

- 1 个兄弟会教士

该模型装备有：风暴爆矢枪；隐修权杖。

领袖

该模型可以与以下单位组成联合单位：

- 兄弟会终结者小队
- 圣骑士小队

关键词：步兵、角色、灵能者、终结者、帝国、兄弟会教士



阵营关键词：
灰骑士

兄弟会终结者小队

M	T	SV	W	LD	OC
5"	5	2+	3	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
焚化炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	3+	5	0	1
灵能炮 [灵能]	24"	3	3+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	3+	6	-2	2

技能

核心: 深入打击

阵营: 传送突袭

圣锤之手 (灵能): 该单位中的模型在进行冲锋移动后, 其装备的近战武器将拥有[致命一击]技能, 此效果持续到本回合结束。

装备技能

战团旗帜: 持有者所在单位中的模型在目标控制属性上增加 1 点。

医疗装具: 在己方指挥阶段, 您可以将 1 个被摧毁的模型 (除角色外) 返还至持有者所在的单位。

无敌豁免

4+

关键词: 步兵、战线、灵能者、终结者、手雷、帝国、兄弟会终结者小队

阵营关键词:
灰骑士

兄弟会终结者小队

兄弟会终结者是灰骑士的中坚力量。在厚重装甲的保护下，每一位战士都同时拥有着强大的肉体与精神。他们通常会直接传送到战斗之中，使用手中的爆矢枪和灼热的天罚灵能武器消灭来自亚空间的造物。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个兄弟会终结者装备的风暴爆矢枪替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮
 - 1 把消灭炮
 - 1 把灵能炮
- 1 个装备风暴爆矢枪的兄弟会终结者可装备 1 面军团旗帜。*
- 1 个兄弟会终结者装备的风暴爆矢枪可替换成 1 个医疗装具。*

*同一个模型不能同时拥有这两件装备。

单位构成

- 1 个终结者仲裁官
- 4-9 个兄弟会终结者

每个模型均装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、战线、灵能者、终结者、手雷、帝国、兄弟会终结者小队



阵营关键词：
灰骑士

打击小队

M

6"

T

4

SV

2+

W

2

LD

6+

OC

2



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

焚化炮 [无视掩体、洪流]

12"

D6

N/A

6

-1

1

消灵炮 [灵能、连击 1]

24"

6

3+

5

0

1

灵能炮 [灵能]

24"

3

3+

8

-1

2

风暴爆矢枪 [速射 2]

24"

2

3+

4

0

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

格斗武器

近战

3

3+

4

0

1

天罚灵能武器 [灵能]

近战

3

3+

6

-2

2

技能

核心：深入打击、斥候 6"

阵营：传送突袭

圣化仪式（灵能）：如果您在己方指挥阶段结束时控制某个目标标记，且该单位正位于该目标标记范围内，那么在此之后，即使该目标标记的范围内没有任何己方单位，它也将一直处于您的控制下，直到您的对手在任意回合开始或结束时控制该目标标记。

关键词：步兵、战线、灵能者、手雷、帝国、打击小队



阵营关键词：
灰骑士

打击小队

打击小队通常作为先锋出战，他们出手迅捷，在恶魔的阵线中制造缺口，进而封印亚空间传送门或阻止召唤者逃跑。他们通常会通过传送装置或运输工具发起攻击，执行重要侦察、侵扰侧翼敌军、以手术般精准的打击抵御入侵。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个灰骑士装备的风暴爆矢枪和天罚灵能武器替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮和 1 把格斗武器
 - 1 把消灵炮和 1 把格斗武器
 - 1 把灵能炮和 1 把格斗武器

单位构成

- 1 个仲裁官
- 4-9 个灰骑士

每个模型均装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、战线、灵能者、手雷、帝国、打击小队



阵营关键词：
灰骑士

圣骑士小队

M

5"

T

5

SV

2+

W

3

LD

6+

OC

1



远程武器

	攻击范围	A	BS	S	AP	D
焚化炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	2+	5	0	1
灵能炮 [灵能]	24"	3	2+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1



近战武器

	攻击范围	A	WS	S	AP	D
天罚灵能武器 [灵能]	近战	4	2+	6	-2	2

技能

核心：深入打击

阵营：传送突袭

坚毅之心（灵能）：该单位受到攻击时，若本次攻击的力量属性大于该单位的韧性属性，则其致伤掷骰结果减少 1 点。

装备技能

战团旗帜：持有者所在单位中的模型在目标控制属性上增加 1 点。

无敌豁免

4+

关键词：步兵、灵能者、终结者、手雷、帝国、圣骑士小队

阵营关键词：
灰骑士

圣骑士小队

圣骑士作为帝国最强大的战士之一，其任务就是对抗恐怖的恶魔敌人。他们是灰骑士最强大、最坚定的战士，是力量方面的典范，每一位圣骑士都曾消灭过一个强大恶魔。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，便可以将至多 2 个圣骑士装备的风暴爆矢枪替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮
 - 1 把消灭灵炮
 - 1 把灵能炮
- 1 个装备风暴爆矢枪和天罚灵能武器的圣骑士可以装备 1 面战团旗帜。该模型的风暴爆矢枪还可替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮
 - 1 把消灭灵炮
 - 1 把灵能炮

单位构成

- 1 个典范骑士
- 4-9 个圣骑士

每个模型均装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、灵能者、终结者、手雷、帝国、圣骑士小队



阵营关键词：
灰骑士

净化者小队

M

6"

T

4

SV

2+

W

2

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

焚化炮 [无视掩体、洪流]

12"

D6

N/A

6

-1

1

消灵炮 [灵能、连击 1]

24"

6

3+

5

0

1

灵能炮 [灵能]

24"

3

3+

8

-1

2

净化烈焰 [针对步兵 2+、无视掩体、灵能]

18"

1

3+

4

-1

1

风暴爆矢枪 [速射 2]

24"

2

3+

4

0

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

格斗武器

近战

3

3+

4

0

1

天罚灵能武器 [灵能]

近战

3

3+

6

-2

2

技能

核心: 深入打击

阵营: 传送突袭

神圣决心: 该单位中的模型在进行攻击时, 若该单位低于起始兵力, 则命中掷骰结果增加 1 点; 若低于一半起始兵力, 则致伤掷骰结果也增加 1 点。

关键词: 步兵、灵能者、手雷、帝国、净化者小队

阵营关键词:
灰骑士

净化者小队

净化者修会代表了战团的神圣目标。他们忠诚且不可腐化，拥有着坚毅不屈的灵魂。他们会传送到恶魔大军的中央，作为先头部队，使用净化火焰将敌人烧成灰烬。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，便可以将至多 2 个净化者装备的风暴爆矢枪和天罚灵能武器替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮和 1 把格斗武器
 - 1 把消灵炮和 1 把格斗武器
 - 1 把灵能炮和 1 把格斗武器

单位构成

- 1 个明焰骑士
- 4-9 个净化者

每个模型均装备有：净化烈焰；风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、灵能者、手雷、帝国、净化者小队



阵营关键词：
灰骑士

奴工

M

6"

T

4

SV

4+

W

1

LD

8+

OC

0



远程武器

攻击范围

A BS S AP D

重型爆矢枪 [重型, 连击 1]	36"	3	4+	5	-1	2
多管热熔 [重型, 热熔 2]	18"	2	4+	9	-4	D6
等离子炮 - 标准 [爆炸, 重型]	36"	D3	4+	7	-2	1
等离子炮 - 超载 [爆炸, 危险, 重型]	36"	D3	4+	8	-3	2



近战武器

攻击范围

A WS S AP D

奴工伺服臂	近战	1	5+	6	-2	3
奴工工具	近战	1	5+	3	0	1

技能

心智闭锁: 如果该单位正由一个兄弟会科技战士模型领导, 则该单位中的奴工模型所装备的远程武器和近战武器在射击技巧属性和械斗技巧属性上各增加 1 点。

随从: 如果该单位正由一个兄弟会科技战士模型领导, 则该单位中的模型拥有“深入打击”和“传送突袭”技能。

无敌豁免

6+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 步兵、帝国、奴工



阵营关键词:
灰骑士

奴工

奴工们曾是仆役、死去的战士或曾经的盟友，通过安装机械强化成为了机器。许多奴工的肢体都被伺服臂或重型武器所替代，被派驻防守或在科技战士进行维修时提供帮助。野蛮的意识抹除确保他们眼中所见永远不会流传出去。



武器装备选项

- 至多 2 个奴工可以将其装备的奴工伺服臂替换成下列武器之一：
 - 1 把重型爆矢枪和 1 个奴工工具
 - 1 把多管热熔和 1 个奴工工具
 - 1 把等离子炮和 1 个奴工工具

单位构成

- 4 个奴工

每个模型均装备有：奴工伺服臂。

奴工随从

在宣布战斗编队步骤开始时，该单位可以加入另一个由**兄弟会科技战士**领导的己方单位（一个单位中至多只能加入一个**奴工**单位）。若它如此做，那么在战斗结束前，该单位中的所有模型均视为上述护卫单位的一部分，该护卫单位的起始兵力也将相应增加。

关键词：步兵、帝国、奴工



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士神圣无畏机甲

M

6"

T

9

SV

2+

W

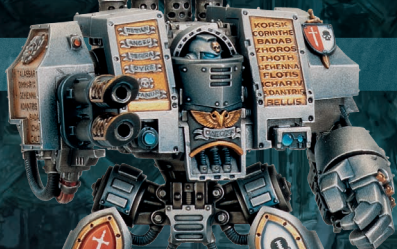
8

LD

6+

OC

3



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
突击炮 [毁灭伤害]	24"	6	3+	6	0	1
重型火焰喷射器 [洪流、无视掩体]	12"	D6	N/A	5	-1	1
▶ 重型等离子炮 - 标准 [爆炸]	36"	D3	3+	7	-2	2
▶ 重型等离子炮 - 超载 [爆炸、危险]	36"	D3	3+	8	-3	3
▶ 导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	48"	D6	3+	4	0	1
▶ 导弹发射器 - 穿甲弹	48"	1	3+	9	-2	D6
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	2+	4	0	1
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲巨足	近战	5	3+	6	0	1
无畏近战武器	近战	5	3+	12	-2	3

技能

核心：致命破灭 1

先贤智慧（光环）：位于该模型 6 英寸内的己方灰骑士步兵单位在进行攻击时可重掷结果为 1 的命中掷骰和结果为 1 的致伤掷骰。

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

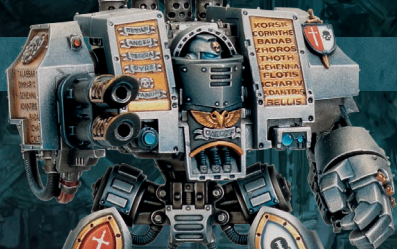
关键词：载具、机甲、灵能者、烟幕、帝国、神圣无畏机甲



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士神圣无畏机甲

神圣无畏机甲中封存着古老的英雄，即使历经无数沙场，他们的斗性依然丝毫未减。虽然他们的战术敏锐和在过去的战斗中积累下来的恶魔学识对作战增益极大，但他们只会在危急存亡之时被带往战场，与这些传奇并肩作战无疑是一种荣耀。



武器装备选项

- 该模型装备的突击炮可替换成下列武器之一：
 - 1个重型等离子炮
 - 1个多管热熔
 - 1个双联激光炮
- 该模型装备的风暴爆矢枪和无畏近战武器可替换成下列武器之一：
 - 1个导弹发射器和1个装甲巨足
 - 1个重型火焰喷射器和1件无畏近战武器

单位构成

- 1台灰骑士神圣无畏机甲

该模型装备有：突击炮；风暴爆矢枪；无畏近战武器。

关键词：载具、机甲、灵能者、烟幕、帝国、神圣无畏机甲



阵营关键词：
灰骑士

拦截者小队

M	T	SV	W	LD	OC
12"	4	2+	2	6+	1



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
焚化炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6	N/A	6	-1	1
消灵炮 [灵能、连击 1]	24"	6	3+	5	0	1
灵能炮 [灵能]	24"	3	3+	8	-1	2
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
格斗武器	近战	3	3+	4	0	1
天罚灵能武器 [灵能]	近战	3	3+	6	-2	2

技能

核心: 深入打击

阵营: 传送突袭

个人传送器: 在己方射击阶段, 该单位在完成射击后若没有位于敌方单位的交战范围内, 便可以进行一次至多为 6 英寸的常规移动, 如同是在己方移动阶段。若它如此做, 则无法在本回合宣布冲锋。

关键词: 步兵、灵能者、飞行、手雷、帝国、拦截者小队



阵营关键词:
灰骑士

拦截者小队

在个人传送装置的帮助下，拦截者们得以通过快速的点到点传送直接到达指定地点，既能用于快速再部署，也能用于追击敌人。他们从炫目的光芒中走出，使用武器和灵能攻击那些陷入目盲的敌人，并在完成攻击后迅速消失。



武器装备选项

- 该单位中每有 5 个模型，便可以将 1 个拦截者装备的风暴爆矢枪和天罚灵能武器替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮和 1 把格斗武器
 - 1 把消灭炮和 1 把格斗武器
 - 1 把灵能炮和 1 把格斗武器

单位构成

- 1 个拦截者仲裁官
- 4-9 个拦截者

每个模型均装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、灵能者、飞行、手雷、帝国、拦截者小队



阵营关键词：
灰骑士

洗罪小队

M

6"

T

4

SV

2+

W

2

LD

6+

OC

1



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

焚化炮 [无视掩体、洪流]

12"

D6

N/A

6

-1

1

消灵炮 [灵能、连击 1]

24"

6

3+

5

0

1

灵能炮 [灵能]

24"

3

3+

8

-1

2

风暴爆矢枪 [速射 2]

24"

2

3+

4

0

1



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

格斗武器

近战

3

3+

4

0

1

天罚灵能武器 [灵能]

近战

3

3+

6

-2

2

技能

核心: 深入打击

阵营: 传送突袭

星界瞄准 (灵能): 在己方射击阶段, 只要目标对其它己方灰骑士灵能者单位可见, 该单位中模型装备的远程武器便对该目标拥有[四射]技能。

关键词: 步兵、灵能者、手雷、帝国、洗罪小队

阵营关键词:
灰骑士

洗罪小队

洗罪小队紧跟主攻部队，使用恐怖的重型和奥术武器为骑士战友提供火力援助。他们能够利用灵能感应透过亚空间了解敌人位置，使其能够完成不可能命中的射击，净化漆黑一片的巢穴以及守卫森严的恶魔藏身之处。



武器装备选项

- 至多 4 个洗罪者可以将其装备的风暴爆矢枪和天罚灵能武器替换成下列武器之一：
 - 1 把焚化炮和 1 把格斗武器
 - 1 把消灵炮和 1 把格斗武器
 - 1 把灵能炮和 1 把格斗武器

单位构成

- 1 个洗罪者仲裁官
- 4-9 个洗罪者

每个模型均装备有：风暴爆矢枪；天罚灵能武器。

关键词：步兵、灵能者、手雷、帝国、洗罪小队



阵营关键词：
灰骑士

涅墨西斯骇骑机甲



M

8"

T

8

SV

2+

W

13

LD

6+

OC

4



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

加特林消灵炮 [灵能、连击 1]

24"

12

3+

6

0

1

重型焚化炮 [无视掩体、洪流]

18"

2D6

N/A

6

-1

1

重型灵能炮 [灵能]

24"

6

3+

10

-2

3



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

恐惧铁拳

近战

6

3+

6

-1

1

天罚屠魔巨锤 [灵能]

近战

5

3+

14

-3

D6+1

天罚巨剑 - 重击 [灵能]

近战

5

2+

10

-2

D6

天罚巨剑 - 横扫 [灵能]

近战

10

2+

5

-1

1

技能

核心: 致命破灭 D3、深入打击

阵营: 传送突袭

反击秘术 (灵能): 该模型可在进行过突进或后撤的回合中进行射击或宣布冲锋。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

无敌豁免

4+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、机甲、灵能者、帝国、涅墨西斯骇骑机甲

阵营关键词:
灰骑士

涅墨西斯骇骑机甲

涅墨西斯骇骑机甲的驾驶员操控着拥有三层陶钢保护的高大外骨骼机甲。在灵能力量的强化下，机甲的重型武器能够轻松收割亚空间生物的性命，巨大的铁拳或灵能武器能够轻松击毁载满恶魔的载具和巨大的恐怖生物。



武器装备选项

- 该模型装备的恐惧铁拳可替换成下列武器之一：
 - 1 把天罚屠魔巨锤
 - 1 把天罚巨剑
- 该模型至多可装备下列武器中的两件，但不能重复选择：
 - 1 把加特林消灵炮
 - 1 把重型焚化炮
 - 1 把重型灵能炮

单位构成

- 1 个涅墨西斯骇骑机甲
- 该模型装备有：恐惧铁拳。

关键词：载具、机甲、灵能者、帝国、涅墨西斯骇骑机甲



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士兰德掠夺者战车

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	2+	16	6+	5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
神锤激光炮	48"	2	3+	12	-3	D6+1
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
多管热熔 [热熔]	18"	2	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联重型爆矢枪 [连击 1, 双联]	36"	3	3+	5	-1	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心: 致命破灭 D6

突击跳板: 在该模型进行常规移动之后脱离该模型的单位能在同一回合中宣布冲锋。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、运输工具、烟幕、帝国、兰德掠夺者战车



阵营关键词:
灰骑士

灰骑士兰德掠夺者战车

兰德掠夺者战车是一种极其坚固的运输坦克。它的内部空间无比巨大，能够容纳穿着终结者装甲的灰骑士。而它的功能也并不限于运输。神锤激光炮能够发射出威力巨大的光矛，深受机组人员喜爱的重型爆矢枪也能够在机魂的怒吼下收割敌人的生命。



武器装备选项

- 该模型可装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可装备 1 把多管热熔。
- 该模型可装备 1 把风暴爆矢枪。

单位构成

- 1 辆兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 个神锤激光炮；双联重型爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个灰骑士步兵模型。每个终结者模型占用 2 个模型的运输容量。

关键词：载具、运输工具、烟幕、帝国、兰德掠夺者战车



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士十字军型兰德掠夺者战车

M	T	SV	W	LD	OC
12"	12	2+	16	6+	5



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
飓风爆矢阵列 [速射 6, 双联]	24"	6	3+	4	0	1
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联突击炮 [毁灭伤害, 双联]	24"	6	3+	6	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心: 致命破灭 D6

突击跳板: 在该模型进行常规移动之后脱离该模型的单位能在同一回合中宣布冲锋。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、运输工具、烟幕、手雷、帝国、兰德掠夺者战车、十字军型



阵营关键词:
灰骑士

灰骑士十字军型兰德掠夺者战车

十字军型兰德掠夺者战车的容量巨大，能够载着大量战士前去应对邪恶恶魔。与此同时，战车的飓风爆矢枪和突击炮能够将大量混沌诸神的爪牙轰杀成渣。



武器装备选项

- 该模型可装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可装备 1 把多管热熔。
- 该模型可装备 1 把风暴爆矢枪。

单位构成

- 1 辆十字军型兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 个飓风爆矢阵列；双联突击炮；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 16 个灰骑士步兵模型。每个终结者模型占用 2 个模型的运输容量。

关键词：载具、运输工具、烟幕、手雷、帝国、兰德掠夺者战车、十字军型



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士救赎者型兰德掠夺者战车

M	T	SV	W	LD	OC
12"	12	2+	16	6+	5

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
火焰风暴炮 [无视掩体、洪流]	12"	D6+3	N/A	6	-2	2
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
多管热熔 [热熔 2]	18"	2	3+	9	-4	D6
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联突击炮 [毁灭伤害、双联]	24"	6	3+	6	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	6	4+	8	0	1

技能

核心: 致命破灭 D6

突击跳板: 在该模型进行常规移动之后脱离该模型的单位能在同一回合中宣布冲锋。

受损: 剩余 1-5 点耐伤

当该模型剩余 1-5 点耐伤时, 它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。

关键词: 载具、运输工具、烟幕、手雷、帝国、兰德掠夺者战车、救赎者型

阵营关键词:
灰骑士

灰骑士救赎者型兰德掠夺者战车

救赎者型兰德掠夺者战车搭载有火焰风暴炮，能够以火焰净化恶魔留下的腐化。这种威力巨大的突击载具是这个年代的战争主力，它们会先用火焰风暴炮和突击炮轰击敌人，然后由车上搭载的灰骑士前去扫荡残敌。



武器装备选项

- 该模型可装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可装备 1 把多管热熔。
- 该模型可装备 1 把风暴爆矢枪。

单位构成

- 1 辆救赎者型兰德掠夺者战车

该模型装备有：2 个火焰风暴炮；双联突击炮；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 14 个灰骑士步兵模型。每个终结者模型占用 2 个模型的运输容量。

关键词：载具、运输工具、烟幕、手雷、帝国、兰德掠夺者战车、救赎者型



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士犀牛战车

M

12"

T

9

SV

3+

W

10

LD

6+

OC

2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3、火力平台 2

自我修复: 在己方指挥阶段开始时, 该模型恢复 1 点失去的耐久。

关键词: 载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、帝国、犀牛战车



阵营关键词:
灰骑士

灰骑士犀牛战车

犀牛战车是一种已经为星际战士服役千年的古老运输工具。简陋但值得信赖的系统，保证了偶尔在恶魔世界恶劣环境下作战的灰骑士们的生命安全，厚重的装甲和真银守护网为载具内部的战士们提供了充分的保护。



武器装备选项

- 该模型可装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可额外装备 1 把风暴爆矢枪。

单位构成

- 1 辆犀牛战车

该模型装备有：风暴爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 12 个灰骑士步兵模型，但无法搭载终结者模型。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、帝国、犀牛战车



阵营关键词：
灰骑士

灰骑土豪猪战车

M	T	SV	W	LD	OC
12"	9	3+	10	6+	2



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
猎杀导弹 [单发]	48"	1	2+	14	-3	D6
单发: 持有者在战斗中只能用该武器射击一次。						
风暴爆矢枪 [速射 2]	24"	2	3+	4	0	1
双联突击炮 [毁灭伤害、双联]	24"	6	3+	6	0	1
双联重型爆矢枪 [连击 1、双联]	36"	3	3+	5	-1	2
双联激光炮 [双联]	48"	1	3+	12	-3	D6+1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲履带	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3

火力支援: 在己方射击阶段, 当该模型完成射击后, 选择一个在本阶段被击中一次或多次的敌方单位。在本阶段结束前, 于本回合从该运输工具中脱离的己方模型在攻击上述敌方单位时可重掷致伤掷骰。

关键词: 载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、帝国、豪猪战车



阵营关键词:
灰骑士

灰骑士豪猪战车

豪猪战车装甲坚实，不仅速度极快，而且搭载了威力巨大的重型武器，是执行精准打击和佯攻战术的理想选择。在精金外壳的保护下，灰骑士小队可以迅速前进，借助豪猪战车上搭载的炮塔消灭战车外面的敌人。



武器装备选项

- 该模型可装备 1 枚猎杀导弹。
- 该模型可装备 1 把风暴爆矢枪。
- 该模型装备的双联重型爆矢枪可替换成下列武器之一：
 - 1 个双联突击炮
 - 1 个双联激光炮

单位构成

- 1 辆豪猪战车

该模型装备有：双联重型爆矢枪；装甲履带。

运输工具

该模型最多可以搭载 6 个灰骑士步兵模型，但无法搭载终结者模型。

关键词：载具、运输工具、专用运输工具、烟幕、帝国、豪猪战车



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士风暴鹰拦截者战机



M	T	SV	W	LD	OC
20+"	9	3+	10	6+	0

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
伊卡洛斯风暴炮 [针对飞行 2+]	48"	6	3+	7	-1	2
激光爪	24"	2	3+	10	-3	D6+1
天锤导弹发射器 [针对飞行 2+]	48"	3	3+	8	-1	D3
双联突击炮 [毁灭伤害、双联]	24"	6	3+	6	0	1
双联重型爆矢枪 [连击 1、双联]	36"	3	3+	5	-1	2
▶ 台风导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]	48"	2D6	3+	4	0	1
▶ 台风导弹发射器 - 穿甲弹	48"	2	3+	9	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲外壳	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3、悬停

拦截机: 该模型在对拥有飞行关键词的单位进行远程攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

▶ 在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词: 载具、飞行器、飞行、烟幕、帝国、风暴鹰拦截者战机



阵营关键词:
灰骑士

灰骑士风暴鹰拦截者战机

风暴鹰拦截者战机中队——例如安戴姆斯飞行中队——即使在饱受亚空间肆虐的空中，也能以闪电般的速度行进。以取得高空战场的主导权。作为设计理念，这些飞行器的灵能驾驶员不善刀剑相搏，导弹和加农炮才是他擅长的武器。



武器装备选项

- 该模型装备的激光爪可替换成 1 个伊卡洛斯风暴炮。
- 该模型装备的天锤导弹发射器可替换成下列武器之一：
 - 1 个双联重型爆矢枪
 - 1 个台风导弹发射器

单位构成

- 1 架风暴鹰拦截者战机

该模型装备有：激光爪；天锤导弹发射器；双联突击炮；装甲外壳。

关键词：载具、飞行器、飞行、烟幕、帝国、风暴鹰拦截者战机



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士风暴爪炮艇



M

20+"

T

8

SV

3+

W

10

LD

6+

OC

0



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

天锤导弹发射器 [针对飞行 2+]

48"

3

3+

8

-1

D3

双联突击炮 [毁灭伤害、双联]

24"

6

3+

6

0

1

双联重型爆矢枪 [连击 1、双联]

36"

3

3+

5

-1

2

双联激光炮 [双联]

48"

1

3+

12

-3

D6+1



台风导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]

48"

2D6

3+

4

0

1



台风导弹发射器 - 穿甲弹

48"

2

3+

9

-2

D6



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

装甲外壳

近战

3

4+

6

0

1



在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行器、飞行、帝国、风暴爪炮艇

技能

核心：致命破灭 D3、悬停

对地扫射：该模型在对无法飞行的单位进行远程攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士风暴爪炮艇

风暴爪炮艇是一种具有高机动性的多功能飞行器。一般负责大型飞行器的护卫工作，能够有效消灭敌方战斗机或恐怖的亚空间飞龙。驾驶员会通过矢量后燃器对地面发动攻击，用火焰净化传送区域，为战友们扫清障碍。



武器装备选项

- 该模型装备的天锤导弹发射器可替换成下列武器之一：
 - 1个双联重型爆矢枪
 - 1个双联激光炮
 - 1个台风导弹发射器

单位构成

- 1架风暴爪炮艇

该模型装备有：天锤导弹发射器；双联突击炮；装甲外壳。

关键词：载具、飞行器、飞行、帝国、风暴爪炮艇



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士风暴鸦炮艇

M

20+"

T

10

SV

3+

W

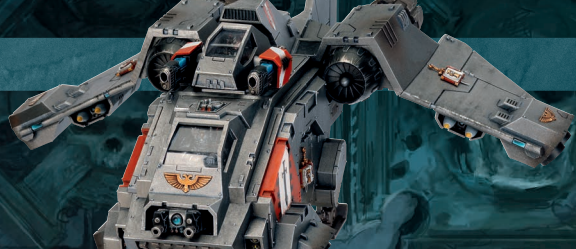
14

LD

6+

OC

0



远程武器

攻击范围

A

BS

S

AP

D

飓风爆矢阵列 [速射 6、双联]

24"

6

3+

4

0

1

风暴突击导弹发射器

48"

1

3+

10

-3

D6+2

双联突击炮 [毁灭伤害、双联]

24"

6

3+

6

0

1

双联重型爆矢枪 [连击 1、双联]

36"

3

3+

5

-1

2



双联重型等离子炮 - 标准 [爆炸、双联]

36"

3

3+

7

-2

2



双联重型等离子炮 - 超载 [爆炸、危险、双联]

36"

3

3+

8

-3

3

双联激光炮 [双联]

48"

1

3+

12

-3

D6+1

双联多管热熔 [热熔 2、双联]

18"

2

3+

9

-4

D6



台风导弹发射器 - 破片弹 [爆炸]

48"

2D6

3+

4

0

1



台风导弹发射器 - 穿甲弹

48"

2

3+

9

-2

D6



近战武器

攻击范围

A

WS

S

AP

D

装甲外壳

近战

6

4+

8

0

1



在选择本武器的攻击目标前，先选择一个用于攻击的武器数据。

关键词：载具、飞行器、运输工具、飞行、帝国、风暴鸦炮艇

技能

核心：致命破灭 D6、悬停

装甲坚固：每当该单位被分配到一次攻击时，本次攻击的伤害属性减少 1 点。

受损：剩余 1-5 点耐伤

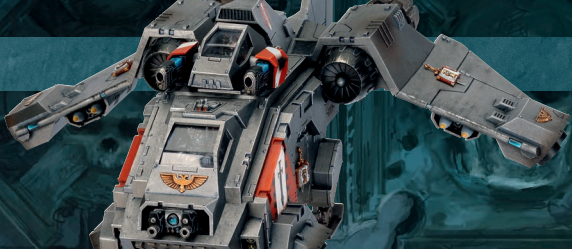
当该模型剩余 1-5 点耐伤时，它的攻击命中掷骰结果减少 1 点。



阵营关键词：
灰骑士

灰骑士风暴鸦炮艇

风暴鸦炮艇是一种强大的近距离支援飞行器，能够在因存在灵能干扰而无法进行传送的区域，将灰骑士甚至无畏机甲送至战场。坚实厚重的风暴鸦炮艇装载有重型武器，擅长进行装甲突袭，使用火焰对降落区域进行净化。



武器装备选项

- 该模型可装备 2 个飓风爆矢阵列。
- 该模型装备的双联突击炮可替换成下列武器之一：
 - 1 个双联重型等离子炮
 - 1 个双联激光炮
- 该模型装备的台风导弹发射器可替换成下列武器之一：
 - 1 个双联重型爆矢枪
 - 1 个双联多管热熔

单位构成

- 1 架风暴鸦炮艇

该模型装备有：2 个风暴突击导弹发射器；双联突击炮；台风导弹发射器；装甲外壳。

运输工具/其他

该模型最多可以搭载 12 个灰骑士步兵模型和 1 个灰骑士神圣无畏机甲模型。每个终结者模型占用 2 个模型的运输容量。

关键词：载具、飞行器、运输工具、飞行、帝国、风暴鸦炮艇



阵营关键词：
灰骑士