

帝国骑士 军队规则

帝国骑士遵循一套严格的守则进行战斗，以确保除了击败敌人外，荣誉也能永远得到维护。

骑士守则

如果您的军队阵营是**帝国骑士**，在阅读任务简报步骤结束时，您必须为您的军队选择以下誓言之一。您军队中拥有该技能的模型拥有相应的誓言技能，并且获得相应的需要完成的伟业。

如果在您的任意指挥阶段开始时，您完成了该誓言的伟业，您的军队在接下来的战斗中处于荣誉状态，并且您获得 3CP（您在每场战斗中只能因此获得一次 CP，以这种方式获得的 CP 对于核心规则中提到的每个战斗轮次最多只能获得 1CP 的规则是个例外）。

打倒暴君

- **誓言技能**：当该模型被选中进行射击或近战时，您可以重掷一枚命中掷骰和一枚致伤掷骰。
- **伟业**：该伟业在敌方**统帅**被摧毁时完成。

保疆卫士

- **誓言技能**：该模型的移动属性提升 1"，并且该模型进行的冲锋掷骰和突进掷骰结果加 1。
- **伟业**：该伟业在您控制一个或多个位于敌方部署区内的目标标记时完成。

仆从技能

一些**巡游级**模型拥有仆从技能，技能上标有“仆从”。在您的指挥阶段中，您军队中一个或多个拥有仆从技能的模型可以使用该技能。当使用仆从技能时，选择一个位于该模型 12" 内的**侍从级**模型（您不能选择已经受到仆从技能影响的**侍从级**模型）。在您的下一个指挥阶段开始前，您选择的**侍从级**模型受到该仆从技能的影响。

超重型机甲

当拥有该技能的模型进行常规移动，突进或后撤移动时，该模型可以越过其他模型（**巨型**模型除外），以及不高于 4" 的地形模型，就好像这些模型并不存在。在这么做时：

- 该模型可以移动进入敌方模型的交战范围，但是不能在交战范围内结束那次移动。
- 该模型也可以移动穿过地形模型上高于 4" 的部分，但若这么做，在完成那次移动后掷一枚 D6：若结果为 1，那么模型处于战斗震慑状态。

自由之刃

自由之刃经常在银河系中游荡，帮助帝国军队对抗威胁帝皇疆域的异形和异端。

如果您军队中的每个模型都拥有**帝国**关键词，您可以在您的军队中包含 1 个**巨型帝国骑士**模型或最多 3 个**侍从级**模型，即使这些模型没有您在选择军队阵营步骤中选择的阵营关键词。这些模型不能成为您的**统帅**，并且不能获得任何强化。



帝国骑士 - 贵族骑士队

分遣队规则

如果您的军队阵营是**帝国骑士**，您可以使用该贵族骑士队分遣队规则。

不屈英雄

聚集在一个被称为**骑士队**的强大编队中，驾驶着帝国骑士的贵族们以韧性和决心发起突击。

您军队中所有的**帝国骑士**模型拥有**不觉疼痛 6+**。如果您的军队处于**荣誉**状态，这些模型拥有**不觉疼痛 5+**。



帝国骑士 - 贵族骑士队

强化

如果您在使用贵族骑士队分遣队规则，您可以使用贵族骑士队强化。

崇高骑士 (光环)

这位统帅被视为荣誉的缩影，在残暴的入侵者面前从不犹豫。他高耸的形象仿佛是整个帝国力量的化身。当他矗立在大地上时，勇气充斥人心，而胜利毋庸置疑。

仅限**帝国骑士**模型。当己方**帝国骑士**模型位于持有者 6" 内时，该模型的领导力属性提升 1。如果您的军队处于荣誉状态，该技能的光环范围提升至 12"。

神秘守护者

这台自由之刃不知从何而来，它仿佛是一股对人类敌人进行复仇的元素力量。战斗结束时，它会如同神秘出现一样再次神秘消失。

仅限**帝国骑士**模型。持有者拥有深入打击技能。每场战斗一次，在您对手的回合结束时，如果持有者没有位于任何敌方单位的交战范围内，该模型可以消失。如果这样做，将其从战场上移除，在您随后移动阶段的增援步骤中，您可以将该模型部署在战场上位于所有敌方模型水平 9" 外的任意位置。如果战斗结束时持有者没有位于战场上，持有者视为被摧毁。

传说英雄

这台自由之刃的功绩及其荣誉事迹广为流传，并且没有丝毫夸张成分。这位骑士是骑士守则的传奇化身。而作为这名战士的仆从，本身就是一项荣誉。

仅限拥有仆从技能的**巡游级**模型。当持有者使用仆从技能时，您可以选择另一个位于持有者 12" 内且未受到仆从技能影响的**侍从级**模型。在您的下一个指挥阶段开始前，该模型同样受到该仆从技能影响。

马卡里乌斯凯旋战旗

这面旗帜是太阳领主马卡里乌斯的私人礼物，以纪念伴随他远征的贵族家族。相传马卡里乌斯凯旋战旗从来没有经历过一次失败，每当有骑士带着它出征，就会赢得一场伟大的胜利。

仅限**帝国骑士**模型。如果您在您的指挥阶段结束时控制一个目标标记，且持有者位于该目标标记范围内，在您对手在任何回合开始或结束时控制该目标标记前，该目标标记仍然被您控制，即使您没有模型位于该目标标记范围内。

荣耀英杰

这位骑士堪比一支不屈不挠的军队，能够与整支敌军交战并坚守阵地，在最猛烈的风暴中浴血奋战。

仅限**巡游级**模型。当攻击被分配至持有者时，攻击的护甲穿透属性降低 1。





帝国骑士 - 贵族骑士队

计谋

如果您在使用贵族骑士队分遣队规则，您可以使用贵族骑士队计谋。



肩负重担

贵族骑士队 - 战斗战术计谋

当身处至暗时刻，骑士贵族奋起迎接挑战，没有什么能阻止他们履行职责。

时机： 您的指挥阶段。

目标： 您军队中一个损失一点或更多耐伤的**帝国骑士**模型。

效果： 在您的下一个指挥阶段开始前，该模型的移动、韧性、豁免、领导力和目标控制属性提升 1，并且当该模型进行攻击时，命中掷骰结果加 1。

限制： 每场战斗中，您只能使用该计谋一次。如果您的军队处于荣誉状态，您可以额外使用该计谋一次。

2CP



循环离子盾

贵族骑士队 - 武器装备计谋

经验丰富的骑士驾驶员可以迅速调整离子护盾的角度，以更好地抵挡来袭的火力。

时机： 您对手的射击阶段，当一个敌方单位选择目标后。

目标： 您军队中一个被该敌方单位一次或更多攻击选为目标的**帝国骑士**模型。

效果： 在该阶段结束前，该**帝国骑士**模型拥有针对远程攻击的 4+ 无敌豁免。

1CP



雷霆践踏

贵族骑士队 - 史诗伟业计谋

骑士以工业碾压机般的力量将敌人踩倒。很少有人能经受住这样的打击。

时机： 近战阶段中。

目标： 一个尚未在该阶段中被选择进行近战的己方**帝国骑士**模型。

效果： 在该阶段结束前，该模型不能以**凶兽**或**载具**单位为目标，但该模型装备的所有近战武器拥有**[毁灭伤害]**技能。

1CP



侍从使命

贵族骑士队 - 战斗战术计谋

在贵族精英的审视和判断下，侍从驾驶员会加倍努力，一次又一次投身于战斗之中。

时机： 在您的射击阶段开始时或近战阶段开始时。

目标： 您军队中的两个或更多侍从**级**模型和一个可以被这些侍从**级**模型选为攻击目标的敌方单位。

效果： 在该阶段结束前，在结算针对那个敌方单位的攻击时，这些侍从**级**模型装备的武器的力量和护甲穿透属性提升 1。如果您的军队处于荣誉状态，在该阶段结束前，这些武器的伤害属性同样提升 1。

1CP



如果您在使用贵族骑士队分遣队规则，您可以使用贵族骑士队计谋。



夺取战利品

贵族骑士队 - 史诗伟业计谋

当强大的敌人被打倒时，胜利方骑士的发射器就会吹响胜利的号角，宣告帝国的荣耀，但耻辱也等待着那些在对决中失败的人。

2CP

时机：您的射击阶段或近战阶段中。

目标：一个尚未在该阶段中被选择进行射击或近战的**帝国骑士**模型，和一个敌方**凶兽**或**载具**单位。

效果：在该阶段结束前，当您的模型对该敌方单位进行攻击时，致伤骰结果加 1。如果您的模型在该阶段中摧毁了该敌方单位，您获得 1CP，但如果您的模型在该阶段中没有摧毁该敌方单位，您在接下来的战斗中不能使用该计谋。



英勇的最后一战

贵族骑士队 - 史诗伟业计谋

即使身受重伤，骑士的电机已经处于超负荷的边缘，贵族仍在继续战斗，他们拼上最后一丝骑士精神，用生命换取尽可能高的回报。

2CP

时机：近战阶段中。

目标：您军队中一个刚刚被摧毁的**帝国骑士**模型，该模型必须可以进行近战，且没有在该近战阶段中被选中进行近战。您可以对被摧毁的模型使用该计谋。

效果：在为该模型进行因为致命破灭技能造成任何致命伤的骰骰前，该模型可以进行近战；这样做时，该模型被视为拥有 1 点耐伤，如果您的军队处于荣誉状态，则视为拥有全部耐伤。在该模型完成近战后，结算致命破灭技能。

限制：您不能选择**赫克托爵士**使用该计谋。



护卫侍从

M

T

SV

W

LD

OC

12"

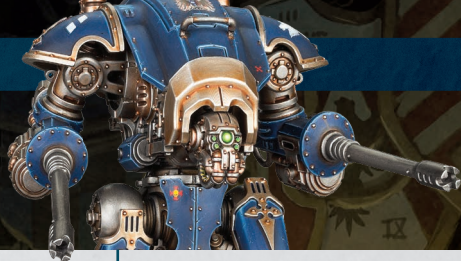
10

3+

12

7+

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
侍从自动炮	48"	4	3+	9	-1	3
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
装甲巨足	近战	4	3+	6	0	1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 骑士守则

天火协议: 当该模型完全位于您的部署区或位于您控制的目标标记范围内时, 该模型的侍从自动炮拥有 [针对飞行 2+] 技能。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免 *

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

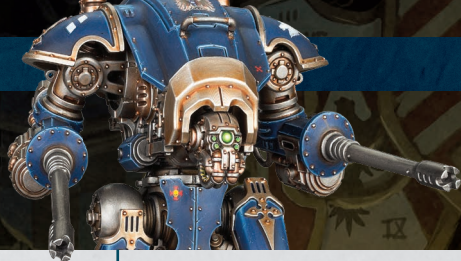
关键词: 载具, 机甲, 战线, 帝国, 侍从级, 护卫



阵营关键词:
帝国骑士

护卫侍从

这些快速移动的骑士被设计成在围绕敌军骚扰的同时用猛烈的火力发起攻击，他们的战略定位包括形成火力网、侦察和防空。他们的双侍从自动炮每分钟可以发射数百发炮弹，而两三个这样的战争机械可以在几秒钟内粉碎敌人的进攻。



武器装备选项

- 该模型的封臣重机枪可以替换为 1 把热熔枪。

单位构成

- 1 个护卫侍从

该模型装备有：2 门侍从自动炮；封臣重机枪；装甲巨足。

关键词：载具，机甲，战线，帝国，侍从级，护卫



阵营关键词：
帝国骑士

战刃侍从

M

T

SV

W

LD

OC

12"

10

3+

12

7+

8



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
热能矛 [热熔 4]	24"	2	3+	12	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯刀 - 猛击	近战	4	3+	10	-3	3
死神链锯刀 - 横扫	近战	8	3+	8	-2	1

技能

核心: 致命破灭 D3

阵营: 骑士守则

先锋荣耀: 当该模型进行冲锋移动后, 在该回合结束前, 该模型装备的近战武器拥有 [连击 1] 技能。

受损: 剩余 1-4 点耐伤

当该模型剩余 1-4 点耐伤, 当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免 *

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 战线, 帝国, 侍从级, 战刃



阵营关键词:
帝国骑士

战刃侍从

战刃侍从是敏捷又极具目的性的骑士，它们拥有超乎寻常的速度，可以超越大多数车辆。凭借这一点，再加上他们可以熔化掩体和坦克装甲的热能矛，使他们成为猎杀敌方战争机械的可怕猎手。



武器装备选项

- 该模型的封臣重机枪可以替换为 1 把热熔枪。

单位构成

- 1 个战刃侍从

该模型装备有：封臣重机枪；热能矛；死神链锯刃。

关键词：载具，机甲，战线，帝国，侍从级，战刃



阵营关键词：
帝国骑士

圣堂骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

3+

22

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
速射战斗炮 [爆炸, 速射 D6+3]	72"	D6+3	3+	10	-1	3
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
雷霆拳甲 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
雷霆拳甲 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，圣堂骑士

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：骑士守则，超重型机甲

圣堂职责（仆从）：当模型受到该技能影响时，该模型装备的武器拥有 [致命一击] 和 [骑枪] 技能。

百战贵族：每个阶段中，该模型有一次机会重掷一枚命中掷骰、一枚致伤掷骰，或一枚豁免掷骰。

受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

阵营关键词：
帝国骑士

圣堂骑士

这些高度泛用的骑士为许多队伍提供了坚实的战略选择。虽然这些骑士并不是为某一战术专门设计，但他们所装备的速射战斗加农炮和强大近战武器的组合受到大多数家族的青睐。经验丰富的贵族们非常重视这些机甲，他们自身的战斗经验使他们能够充分利用这些机甲的优势。



武器装备选项

- 该模型的热熔枪可以替换为 1 挺封臣重机枪。
- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个雷霆拳甲。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个圣堂骑士

该模型装备有：热熔枪；封臣重机枪；速射战斗炮；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，圣堂骑士



阵营关键词：
帝国骑士

游侠骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

3+

22

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6
热能炮 [爆炸, 热熔 6]	24"	2D3	3+	12	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
雷霆拳甲 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
雷霆拳甲 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，游侠骑士

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：骑士守则，超重型机甲

游侠职责 (仆从)：当模型受到该技能影响时，您可以重掷该模型的突进掷骰，且该模型的远程武器拥有 [突击] 技能。

侵略突袭：当该模型对最近的可选单位进行远程攻击时，命中掷骰结果加 1。

受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：
帝国骑士

游侠骑士

这些攻击性超强的中近距离突击骑士凭借着威力巨大的热能炮、死神链锯剑和雷霆拳甲，能够轻松猎杀敌方坦克和凶兽。他们往往会投入到最激烈的战斗之中。



武器装备选项

- 该模型的热熔枪可以替换为 1 挺封臣重机枪。
- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个雷霆拳甲。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个游侠骑士

该模型装备有：热熔枪；
热能炮；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，游侠骑士



阵营关键词：
帝国骑士

勇武骑士

M	T	SV	W	LD	OC
12"	12	3+	22	6+	10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	6	2+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	18	2+	9	-3	2
雷霆拳甲 - 猛击	近战	6	2+	20	-3	8
雷霆拳甲 - 横扫	近战	12	2+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，勇武骑士

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：骑士守则，超重型机甲

勇武职责 (仆从)：当模型受到该技能影响时，您可以重掷该模型的冲锋掷骰，并且当该模型进行近战攻击时，您可以重掷命中掷骰。

骄傲武艺：对该模型进行近战攻击时，命中掷骰结果减 1。

受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：
帝国骑士

勇武骑士

勇武骑士是所有骑士中最躁动和好斗的，甚至被形容为浮躁和好战。他们的驾驶员也通常具有这些特质。出于他们的天性，勇武骑士几乎只装备近战武器。



武器装备选项

- 该模型的热熔枪可以替换为 1 挺封臣重机枪。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个勇武骑士

该模型装备有：热熔枪；雷霆拳甲；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，勇武骑士



阵营关键词：
帝国骑士

守望骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

3+

22

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复仇者加特林	36"	18	3+	6	-2	2
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
雷霆拳甲 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
雷霆拳甲 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 巡游级, 角色, 帝国, 守望骑士

技能

核心: 致命破灭 D6

阵营: 骑士守则, 超重型机甲

守望职责 (仆从): 当模型受到该技能影响时, 当攻击被分配至该模型时, 攻击的伤害属性降低 1。

击破阵线: 当该模型对敌方单位 (凶兽和载具除外) 进行远程攻击时, 该攻击拥有 [毁灭伤害] 技能。

受损: 剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

阵营关键词:
帝国骑士

守望骑士

凭借复仇者加特林每分钟射出的数百发一英尺长的穿甲弹，这些骑士非常适合歼灭敌方步兵、轻型车辆和运输工具。这些机甲自身具有意志坚强的机魂，能驾驭它是贵族的一大成就。



武器装备选项

- 该模型的热熔枪可以替换为 1 挺封臣重机枪。
- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个雷霆拳甲。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个守望骑士

该模型装备有：复仇者加特林；
重型火焰喷射器；热熔枪；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，守望骑士



阵营关键词：
帝国骑士

远征骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

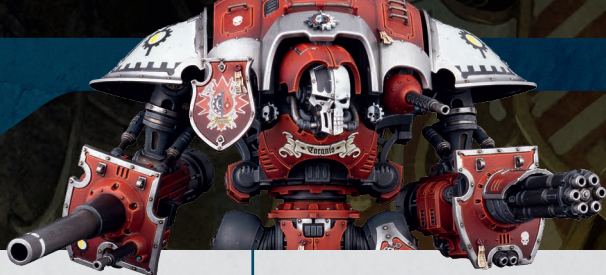
12

3+

22

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
复仇者加特林	36"	18	3+	6	-2	2
重型火焰喷射器 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	5	-1	1
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
速射战斗炮 [爆炸, 速射 D6+3]	72"	D6+3	3+	10	-1	3
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6
热能炮 [爆炸, 热熔 6]	24"	2D3	3+	12	-4	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
巨足	近战	4	3+	8	-1	2

技能

核心: 致命破灭 D6

阵营: 骑士守则, 超重型机甲

远征职责 (仆从): 当模型受到该技能影响时, 当该模型进行远程攻击时, 命中掷骰结果加 1。

毁灭齐射: 在您的移动阶段中, 如果该模型保持静止, 在您的下一个移动阶段开始前, 该模型的远程武器拥有 [连击 1] 技能。

受损: 剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

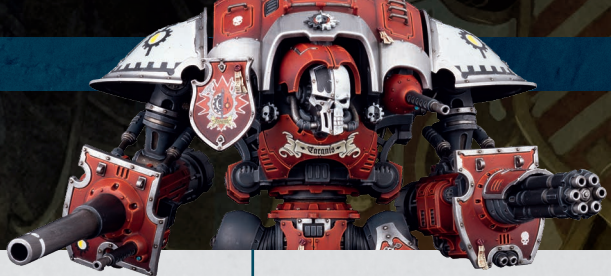
关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 巡游级, 角色, 帝国, 远征骑士



阵营关键词:
帝国骑士

远征骑士

远征骑士装备了一系列重型和远程武器。当他们找到了关键的射击位置，就会向敌人发动一次又一次的齐射。驾驶员甚至会很乐意驾驶他们的机甲进入开阔的地区，以找到最佳的射击地点，这一行为也会被同行视为特别尽职尽责与无私。



武器装备选项

- 该模型的热熔枪可以替换为 1 挺封臣重机枪。
- 该模型的热能炮可以替换为：
 - 1 门速射战斗炮和1 挺封臣重机枪
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个远征骑士

该模型装备有：复仇者加特林；
重型火焰喷射器；热熔枪；热能炮；巨足。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，远征骑士



阵营关键词：
帝国骑士

教导骑士

M

T

SV

W

LD

OC

10"

12

3+

22

6+

10

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
伊卡洛斯自动炮 [针对飞行 2+, 双联]	48"	3	3+	7	-1	2
钢铁风暴导弹舱 [爆炸, 曲射]	48"	D6+1	3+	5	0	1
▶ 激光脉冲炮 - 高频率 [爆炸]	24"	D6	3+	14	-3	4
▶ 激光脉冲炮 - 低频率 [爆炸]	36"	2D6	3+	7	-1	2
热熔枪 [热熔 2]	12"	1	3+	9	-4	D6
教导者多管激光	36"	4	3+	6	0	1
封臣重机枪 [速射 3]	36"	3	3+	4	-1	1
风暴之矛火箭舱	48"	3	3+	8	-2	D6

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
▶ 死神链锯剑 - 猛击	近战	4	3+	14	-4	6
▶ 死神链锯剑 - 横扫	近战	12	3+	9	-3	2
▶ 雷霆拳甲 - 猛击	近战	4	3+	20	-3	8
▶ 雷霆拳甲 - 横扫	近战	8	3+	10	-2	3

▶ 在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，教导骑士

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：骑士守则，超重型机甲

导师（仆从）：当模型受到该技能影响时，该模型的领导力属性提升 1 并且该模型的目标控制属性提升 2。

守则典范：在战斗开始时，选择您对手军队中的一个单位。当该模型对该敌方单位进行攻击时，您可以重掷命中掷骰。

受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

阵营关键词：
帝国骑士

教导骑士

教导骑士旨在维护骑士守则。他们的驾驶员光荣地接近敌人，以难以匹敌的力量与敌人交战，以示尊重，并在最后使用激光脉冲炮干净利落地杀死他们。通常情况下，头发花白的老兵驾驶着这些骑士，并通过猎杀最大和最可怕的敌人他们的年轻战友树立榜样。

武器装备选项

- 该模型的教导者多管激光可以替换为以下一种选项：
 - 1 把热熔枪
 - 1 挺封臣重机枪
- 该模型的死神链锯剑可以替换为 1 个雷霆拳甲。
- 该模型可以装备以下一种选项：
 - 1 门伊卡洛斯自动炮
 - 1 组钢铁风暴导弹舱
 - 1 组风暴之矛火箭舱

单位构成

- 1 个教导骑士

该模型装备有：激光脉冲炮；
教导者多管激光；死神链锯剑。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，帝国，教导骑士



阵营关键词：
帝国骑士

堡主骑士

M

T

SV

W

LD

OC

8"

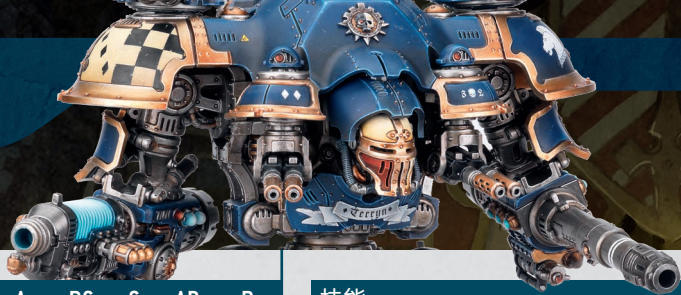
13

2+

24

6+

10



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
等离子屠戮炮 - 标准 [爆炸]	48"	D6+3	3+	8	-2	2
等离子屠戮炮 - 过载 [爆炸, 危险]	48"	D6+3	3+	9	-3	3
碎盾者导弹发射器 [针对巨型 4+, 毁灭伤害]	72"	1	3+	12	-6	D6+1
双联热熔枪 [热熔 2, 双联]	12"	1	3+	9	-4	D6
双联破城者炮 [爆炸, 双联]	36"	D6	3+	6	0	1
火山光矛 [爆炸]	72"	D3	3+	18	-5	D6+8

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
巨足	近战	4	4+	8	-1	2

技能

核心: 致命破灭 D6+2

阵营: 骑士守则, 超重型机甲

离子庇护 (光环): 当己方侍从级模型位于该模型 6" 内时, 该侍从级模型拥有掩体增益。

泰坦猎手: 当该模型的远程攻击被分配至凶兽或载具模型时, 重掷结果为 1 的伤害掷骰。

受损: 剩余 1-8 点耐伤

当该模型剩余 1-8 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免 *

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

在选择本武器的攻击目标前, 先选择一个进行攻击的武器数据。

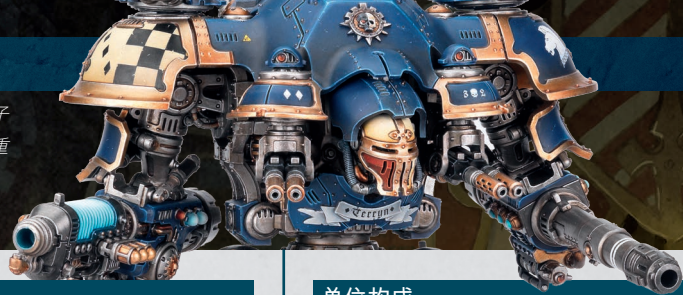
关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 统御级, 角色, 帝国, 堡主骑士



阵营关键词:
帝国骑士

堡主骑士

凭借统御级的设计，堡主骑士就像一座高耸的堡垒。它的双等离子核心为一系列令人恐惧的武器系统提供能量，使其成为家族中最重要的火炮骑士。这些武器的联合火力可以与帝国海军的舰炮相媲美，可以轻松地将敌军撕碎。



武器装备选项

- 该模型的 2 组碎盾者导弹发射器和双联破城者炮可以替换为：
 - 1 组碎盾者导弹发射器和 2 门双联破城者炮

单位构成

- 1 个堡主骑士

该模型装备有：等离子屠戮炮；
2 组碎盾者导弹发射器；2 把双联热熔枪；
双联破城者炮，火山光矛；巨足。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，统御级，角色，帝国，堡主骑士



阵营关键词：
帝国骑士

英勇骑士

M

8"

T

13

SV

2+

W

24

LD

6+

OC

10



远程武器

焚灭炮 [无视掩体, 洪流]

攻击范围

A

BS

S

AP

D

18"

3D6

N/A

8

-1

2

双联热熔枪 [热熔 2, 双联]

12"

1

3+

9

-4

D6

碎盾者导弹发射器

72"

1

3+

12

-6

D6+1

[针对巨型 4+, 毁灭伤害]

雷霆鱼叉

18"

1

2+

24

-6

12

[针对凶兽 4+, 针对载具 4+, 毁灭伤害]

双联破城者炮 [爆炸, 双联]

36"

D6

3+

6

0

1



近战武器

巨足

攻击范围

A

WS

S

AP

D

近战

4

4+

8

-1

2

技能

核心: 致命破灭 D6+2

阵营: 骑士守则, 超重型机甲

离子庇护 (光环): 当己方侍从级模型位于该模型 6" 内时, 该侍从级模型拥有掩体增益。

烈焰风暴: 在您的射击阶段中, 在该模型射击后, 选择一个在该阶段中被该模型命中的敌方单位。该敌方单位必须进行战斗震慑测试。

受损: 剩余 1-8 点耐伤

当该模型剩余 1-8 点耐伤, 该模型的目标控制属性降低 5, 并且当该模型进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

5+

关键词: 载具, 机甲, 巨型, 高耸, 统御级, 角色, 帝国, 英勇骑士

阵营关键词:
帝国骑士

英勇骑士

这种统御级骑士能通过近距离压倒性的火力击败敌人。凭借焚灭炮释放出的灼热且无法逃避的火焰风暴，它可以轻松地歼灭入侵的军队或粉碎敌方战线。同时，它装备的雷霆鱼叉可以肆无忌惮地摧毁坦克和凶兽。



武器装备选项

- 该模型的 2 组碎盾者导弹发射器和双联破城者炮可以替换为：
 - 1 组碎盾者导弹发射器和 2 门双联破城者炮

单位构成

- 1 个英勇骑士

该模型装备有：焚灭炮；
2 组碎盾者导弹发射器；雷霆鱼叉；
2 把双联热熔枪；双联破城者炮，巨足。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，统御级，角色，帝国，英勇骑士

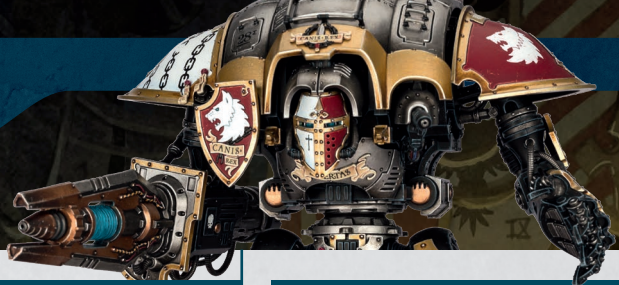


阵营关键词：
帝国骑士

狼王号

M	T	SV	W	LD	OC
10"	12	3+	22	5+	10

如果狼王号被摧毁，将卡片翻面并根据指示使用赫克托爵士。



远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
破链者激光脉冲炮 - 高频率 [爆炸, 连击 1]	24"	D6	2+	14	-3	4
破链者激光脉冲炮 - 低频率 [爆炸, 连击 1]	36"	2D6	2+	7	-1	2
破链者多管激光 [连击 1]	36"	4	2+	6	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
自由之手 - 猛击 [连击 1]	近战	5	2+	20	-3	9
自由之手 - 横扫 [连击 1]	近战	10	2+	10	-2	3

武器装备选项

单位构成

- 无

- 1 个狼王号 - 史诗英雄

狼王号装备有：破链者激光脉冲炮；破链者多管激光；自由之手。

在选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

关键词：载具，机甲，巨型，高耸，巡游级，角色，史诗英雄，帝国，狼王号

技能

核心：致命破灭 D6

阵营：骑士守则，超重型机甲

传奇自由之刃：每个回合中，您有一次机会花费 OCP 对该模型使用一个计谋，即使您在本阶段已经对其他单位使用过该计谋，您也可以对该单位使用该计谋。

破链者：当该模型进行攻击时，结果为 5+ 的未修正命中掷骰如果成功命中，则会造成暴击命中。

受损：剩余 1-7 点耐伤

当该模型剩余 1-7 点耐伤，该模型的目标控制属性降低 5，并且当该模型进行攻击时，攻击的命中掷骰结果减 1。

无敌豁免*

5+

* 该模型拥有针对远程攻击的 5+ 无敌豁免。

阵营关键词：
帝国骑士

赫克托爵士

M	T	SV	W	LD	OC
6"	3	4+	3	5+	1

当狼王号模型被摧毁后，使用该面卡片。



作为钢铁勇士的囚徒时，赫克托爵士承受了痛苦的折磨，仅凭着纯粹的信仰、决心和荣誉才得以逃脱。现在他环游银河系，解放被混沌大敌所奴役的帝国公民。

远程武器 攻击范围 A BS S AP D

赫克托的手枪 [手枪] 12" 1 2+ 5 -1 2

近战武器 攻击范围 A WS S AP D

格斗武器 近战 2 2+ 3 0 1

武器装备选项

单位构成

▪ 无

▪ 1 位赫克托爵士 - 史诗英雄

赫克托爵士装备有：赫克托的手枪；格斗武器。

技能

核心：独行特工

使用赫克托爵士

当您的狼王号模型被摧毁时，赫克托爵士被视为一个从被摧毁的运输工具中脱离的模型——在移除狼王号模型前，将其部署在该模型 3" 内。赫克托爵士使用该面卡片中的资料，武器装备，技能和关键词，但是不能被选为除核心计谋外的任何计谋的目标。在赫克托爵士被摧毁前，您的狼王号单位不视为已摧毁。

关键词：步兵，角色，史诗英雄，帝国，赫克托爵士



阵营关键词：
帝国骑士