



# 圣典：泰伦虫族

## 版本 1.1

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。如果条目中包括了已经存在的规则文本，那么其中更新或者修改的部分将用红色进行标记。全新添加或者自上一版本来修改过的也存在条目将使用⊕进行标记。

⊕ 问：突触刺激计谋是否允许一个单位移动离开交战范围并前往最近的目标标记？

答：允许。

⊕ 问：一个成为亚空间阴影军队规则的单位是否可以成为疯狂之勇计谋的目标？

答：不能，疯狂之勇计谋只有在己方指挥阶段中才能被使用。

## 更新与勘误

⊕ 第 72 页 – 猛攻先锋，神经节点强化

修改为：

“仅限泰伦虫族模型。在双方玩家完成军队的部署后，您可以选择最多三个己方入侵先锋单位，并将它们重新部署。在这么做时，其中任何单位都能被放入战略预备队中，无论战略预备队中已经存在多少的单位。”

## 常见问题解答

问：当我使用“回收生物质”计谋时，计谋效果可以对刚被摧毁的单位生效吗？

答：不可以。

⊕ 问：包含一个虫巢暴君和暴君护卫的单位是否能够获得毒烟虫的肮脏孢子技能所提供的隐匿技能？

答：不可以。上述的联合单位拥有凶兽关键词，这个技能不会对凶兽生效。

⊕ 问：被添加至军队中的孢子地雷单位是否会受到防止预备队单位被部署到一定范围内的效果的影响（例如星际战士渗透者小队的广域扰频器）？

答：不会。

⊕ 问：像无法超越的数量分遣队规则和刽子手的猛烈突袭技能是否允许我选择不移动规则中的单位或者按照条件将它们移动到尽可能最远的位置？

答：允许。

⊕ 问：如果为一个刽子手单位进行了猛烈突袭技能的掷骰并选择不移动单位中的模型，那么它们是否在阶段中算作是进行了猛烈突袭移动？

答：是的。它们进行了 0" 的猛烈突袭移动。

⊕ 问：当一个刽子手模型进行一次猛烈突袭移动，或者当一个无足虫巢模型进行一次狂暴移动时，那个模型是否必须移动掷骰结果允许的最大移动距离？

答：不用，它们可以在允许的移动距离内进行任何距离的移动。

⊕ 问：受到精神干扰强化影响的单位是否必须在下一个移动阶段中从预备队中到达战场？

答：不用。