

圣典：星际战士

版本 1.1

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。如果条目中包括了已经存在的规则文本，那么其中更新或者修改的部分将用红色进行标记。全新添加或者自上一版来修改过的也存在条目将使用 ⊕ 进行标记。

更新与勘误

⊕ 第 105 页 - 星际战士战团规则

添加以下规则点：

- 如果己方军队包含一个或更多**黑色圣堂**单位，那么该军队中不能包含**阿斯塔特修会灵能者**模型，并且不能包含以下没有**黑色圣堂**关键词的单位：**枪骑型角斗士**；**死神型角斗士**；**豪侠型角斗士**；**脉冲战车**；**反重力战车**；**处决者型反重力战车**。
- 如果己方军队包含一个或更多**死亡守望**单位，那么该军队中不能包含任何以下单位：**破坏者小队**；**侦察小队**；**战术小队**。
- 如果己方军队包含一个或更多**太空野狼**单位，那么该军队中不能包含任何以下单位：**药剂师**；**破坏者小队**；**战术小队**。”

第 111 页 - 铁甲风暴矛头分队，古老怒火计谋

将效果改为：

“在下个己方指挥阶段开始前，该模型的移动、**韧性**、**领导力**和目标控制属性均提升 1 点，此外当该模型进行攻击时，命中掷骰结果增加 1 点。”

第 132 页 - 科萨罗可汗，领袖

改为：

“该模型可以与以下单位组成联合单位：**突击仲裁者小队**、**剑卫老兵小队**、**连队英雄**、**仲裁者小队**、**肃卫老兵小队**、**战术小队**”

⊕ 第 136 页 - 恐惧型装甲连长，欺敌大师技能

改为：

“**欺敌大师**：在双方玩家部署完**军队**后，若您的军队中包含一个或更多拥有本技能的模型，您便可以选择最多三个己方**阿斯塔特修会步兵**单位，并将它们重新部署。在这么做时，其中任何单位都能被放入战略预备队中，无论战略预备队中已经存在多少的单位。”

⊕ 第 140 页 - 掠夺者装甲副官，大师级特种爆矢手枪

将 AP 属性修改为“-1”。

第 202 页 - 战团指挥，热切卫士战斗荣誉

改为：

“当一个**角色**模型领导该单位时，**该单位中的模型的韧性属性提升 1 点**。”

常见问题解答

⊕ 问：在一个联合单位搭乘一个**运输工具**时，那个运输工具在使用通过火力平台技能获得的远程武器进行射击时是否能够获得任何联合单位中领袖单位拥有技能的效果（例如副官的**战术精准技能**）？

答：不能。火力平台技能允许一个**运输工具**能够装备搭载的模型拥有的武器（核心规则，第 17 页），但是**运输工具**本身不是联合单位的一部分，因此除非有其他明确规定，搭载的单位不能使用技能。

⊕ 问：在一个联合单位被选择成为破敌重誓的目标后，如果那个单位不再是一个联合单位，那么这个规则的效果是否对剩下的单位生效？

答：生效。参见核心规则勘误中的持续效果部分。

⊕ 问：一个搭乘在**运输工具**中的单位是否可以被选择成为破敌重誓的目标？

答：不能。参见核心规则第 17 页的搭乘规则。

⊕ 问：一个位于预备队中的单位是否可以被选择成为破敌重誓的目标？

答：可以。

⊕ 问：一个位于预备队中的单位是否可以使用一个强化（遵循所有强化的规则限制）？

答：可以。

⊕ 问：如果位于两个或更多脉冲战车 6" 的单位被选择成为了一次计谋的目标，那么这些脉冲战车的轨道通讯阵列技能是否都会被触发？

答：不能，它们是光环技能并且不能叠加。

⊕ 问：如果位于两个或更多脉冲战车 6" 的单位被选择成为了一次计谋的目标，但是我进行的掷骰不足以通过这个装备获得 1CP，那么如果同一个单位位于另一个拥有轨道通讯阵列的脉冲战车的 6" 内，是否可以再尝试进行掷骰获得 CP？

答：不能。

⊕ 问：阿斯塔特旗帜技能是否可以叠加？

答：可以。

⊕ 问：如果一个**凶兽**或**载具**单位被选择成为了雷霆型风暴速攻艇所有远程武器的攻击目标，并且第一件武器的攻击造成了一次或更多命中，那么剩余武器攻击的致伤掷骰结果是否都会增加 1 点？

答：不会。您只有在阶段中结算了所有武器的攻击后，那个模型才算进行了射击（参见规则注解中的“射击”部分）。

⊕ 问: 如果当前使用的任务规则规定预备队单位不能在第一战斗轮次中到达战场 (例如驱灵死域任务包), 那么如果我是后进行回合的玩家的话, 是否可以对一个空降仓使用快速入场计谋?

答: 不能。

⊕ 问: 是否可以在第一战斗轮次中将拥有猎人直觉强化的单位部署到战场?

答: 可以。此外, 您可以在第二战斗轮次中将这样的单位部署在对手的部署区中。

⊕ 问: 是否可以在第一转折点中对一个拥有猎人直觉强化的单位使用快速入场技能?

答: 可以。

⊕ 问: 在使用己方军队中的单位进行攻击时, 如果我将攻击分配至了被军队规则选择成为破敌重誓目标的单位, 以及通过罗保特·基里曼的战阵宗师技能成为第二个破敌重誓目标的单位。那么加入我在结算攻击时将第一个破敌重誓目标, 那么对第二个破敌重誓目标进行的攻击是否可以重掷命中掷骰?

答: 不能。第二个破敌重誓目标的效果只有攻击单位的所有攻击都被结算完成后才会生效。