



CODEX : SPACE MARINES

VERSION 1.0

Ces documents recueillent les amendements aux règles et nos réponses aux questions fréquemment posées par les joueurs. La plupart du temps, ces amendements sont des mises à jour rendues nécessaires par les nouvelles sorties et les remarques de la communauté. D'autres fois, il s'agira d'errata visant à corriger des erreurs ou à clarifier une règle le cas échéant.

MISES À JOUR & ERRATA

Page 111 – Fer de Lance Ironstorm, Stratagème Fureur de l'Ancien

Remplacez l'effet par :

“Jusqu'au début de votre prochaine phase de Commandement, améliorez de 1 les caractéristiques de Mouvement, d'Endurance, de Commandement et de Contrôle d'Objectif de votre figurine et à chaque attaque de votre figurine, ajoutez 1 au jet de Touche.”

Page 132 – Kor'sarro Khan, Meneur

Remplacez par :

“Cette figurine peut-être attachée aux unités suivantes :

**ESCOUADE D'ASSAUT INTERCESSOR, ESCOUADE DE VÉTÉRANS
BLADEGUARDS, HÉROS DE COMPAGNIE, ESCOUADE INTERCESSOR,
ESCOUADE DE VÉTÉRANS STERNGUARDS, ESCOUADE TACTIQUE”**

Page 202 – État-major Chapitral,

Honneur de Bataille Ardents Protecteurs

Remplacez par :

“Tant qu'une figurine **PERSONNAGE** mène cette unité, ajoutez 1 à la caractéristique d'Endurance des figurines de cette unité.”