

圣典：太空死灵

版本 1.1

这些文件收集了规则的修订内容，并回答了玩家的一些常见问题。通常，这些修正是新版本或社区反馈所必需的更新。在其他情况下，这些修正也是勘误表，旨在纠正错误或使不太明确的规则更加清晰。如果条目中包括了已经存在的规则文本，那么其中更新或者修改的部分将用红色进行标记。全新添加或者自上一版来修改过的也存在条目将使用 ⊕ 进行标记。

更新与勘误

第 79 页 – 冥工王廷，根除威胁计谋

将效果改为：

“在该阶段结束前，该己方单位中的**技师**或**冥工**模型装备的武器拥有 [毁灭伤害] 技能。”

第 81 页 – 依仗方阵，领土痴迷计谋

将目标改为：

“您军队中的一个**巫妖卫士**或**三圣**单位。”

⊕ 第 88 页 – 寂静王，关键词

修改为：

“- 所有模型：**载具、史诗英雄**

- **萨雷赫模型：角色、寂静王**”

⊕ 第 115 页 – 暗夜之镰、技能、核心

添加“深入打击”技能。

常见问题解答

问：当我使用“宇宙精准”计谋将单位部署在战场上时，即使该单位没有“深入打击”技能，我是否也可以将其部署在战场上任意位置，而不是完全位于战场边缘 6" 内？

答：是的。

⊕ 问：在使用“宇宙精准”计谋时，一个大型模型（例如超立方迷宫）是否需要按照规则注解中部署单位章节的大型模型规则进行部署？

答：不需要。

⊕ 问：在使用“征战暴君协议”计谋或灾蝗毁灭者的“毁灭设定”技能时，重掷命中掷骰的要求是否需要先满足重掷结果为 1 的命中掷骰的要求？

答：需要（参见规则注解中的“拥有多个条件和效果的规则”）。

⊕ 问：在使用巨石堡垒的“永恒之门”技能来部署单位时，是否需要将那个单位部署在完全位于一个战场边缘 6" 内的位置？

答：不需要。

⊕ 问：在使用巨石堡垒的“永恒之门”技能部署一个单位后，如果那个单位没有完全位于一个战场边缘的 6" 内，那么那个单位是否可以在己方射击阶段中进行射击？

答：可以。

⊕ 问：冥工王廷分遣队的自占仪强化是否会在规则让一个玩家获得 CP（例如帝国骑士的骑士守则），或者对手舍弃次要任务卡来获得 1CP 时触发？

答：上述两种情况都不会。它只有在对手通过一个技能（任何其他类型的规则都不算）获得 CP 时才会被触发。

⊕ 问：如果一个单位通过超维度军团的超相位分遣队规则被移出战场，并且那个单位拥有深入打击技能，那么这个单位是否可以在第一战斗轮次中从预备队到达战场？

答：可以，前提是您是后进行回合的玩家。

⊕ 问：如果对一个冥工幽魂单位使用反应子程序冥工王廷计谋，那么它是否会触发这个单位的幽魂形态技能？

答：会。

⊕ 问：激活重生规程的规则（例如不死军团协议计谋）是否只有在在一个与领袖单位组成联合单位中的护卫单位在战场上还剩余一个或更多模型时才会对那个护卫单位生效？

答：是的。

⊕ 问：是否可以在第一战斗轮次中使用巨石堡垒的“永恒之门”技能来转移一个单位在战场上的位置？

答：可以，只要您使用的任务规则没有其他明确规定的。比方说，如果您正在使用利维坦或者驱灵死域任务包，则答案是不可以。

⊕ 问：是否可以在第一战斗轮次中使用巨石堡垒的“永恒之门”技能来部署一个通过超相位分遣队规则被移出战场并放入战略预备队中的单位？

答：可以，这也包括了假如您在使用例如利维坦或者驱灵死域任务包的情况下。