

净化军团德尔塔-9号

塞波利斯硫磺猎手 (3 个模型)

- 塞波利斯首席硫磺猎手模型装备有：机械手枪；硫磺之息；骑兵电弧槌；爪肢。
- 1 塞波利斯硫磺猎手模型装备有：磷光爆能卡宾枪；磷光手枪；硫磺之息；爪肢。
- 1 塞波利斯硫磺猎手模型装备有：2 磷光手枪；硫磺之息；爪肢。

塞波利斯硫磺猎手的快速移动力和庞大的底盘对于控制战场大片区域非常有用，他们还可以在近距离中拦截试图攻击护教军先锋的敌人。尽管硫磺猎手是可怕的战士，但请记住它们并不是拥有强大生存力的单位，所以请大胆使用它们制造威胁，来迫使您的对手保持距离；而不是令他们早早地冲入空旷的地带。

佩莱克斯净化者 (5 个模型)

- 佩莱克斯首席净化者模型装备有：箭弹爆枪；电击刺棒。
- 每个佩莱克斯净化者模型装备有：磷光火炬；佩莱克斯利爪。

佩莱克斯净化者是一个非常强大的单位，无论你是通过深入打击部署他们，还是在战场利用他们出色的机动性尽早占领关键位置。他们使用的洪流武器使他们成为警戒射击计谋最主要的对象，而使用勇气评估计谋则能够赋予他们不觉疼痛 5+，极大地增强他们的生存能力。



操控师斯坎德 (1 个模型)

- 该模型装备有：超声炮；欧姆尼赛亚权杖。

该模型是护教军先锋队的优秀领袖。除了给予他们所有攻击 [致命一击] 技能外，他拥有的强化使您可以决定该单位的战场角色。如果您预计该单位会受到很多敌人的攻击，您可能会希望保留塔伦图姆喷雾，这有助于提升护教军先锋的生存力，让他们存活更长时间。然而，如果您面对的是一个试图躲避您火力的脆弱对手，过载电离沉积液是一个非常有效的强化，它能够增加护教军先锋的射程并为其提供 [无视掩体] 技能。

护教军先锋 (10 个模型)

- 护教军首席先锋模型装备有：机械手枪；首席格斗武器。
- 1 护教军先锋模型装备有：电弧步枪；格斗武器。
- 1 护教军先锋模型装备有：等离子长枪；格斗武器。
- 7 护教军先锋模型装备有：辐射卡宾枪；格斗武器。

由于他们拥有战线关键词，护教军先锋的饱和和辐射技能使他们成为一个非常具有侵略性的目标控制单位，但他们也很容易受到敌人的攻击。如果该单位陷入近战，强烈建议使用优化效率计谋让其撤退，然后再通过远程攻击将敌人歼灭



战斗巡逻 净化军团德尔塔-9号

技能

使用净化军团德尔塔-9号进行游戏所需的数据表可以在以下页面中找到，它们专为战斗巡逻游戏设计。这其中还包括一个派系能力——教义条令。该技能位于每个单位的数据表中，并拥有以下描述。

教义条令

机械修会大军开战的景象既可怕又宏伟，每个圣洁的战士都是人类与机器的融合。护教军战士和奴工造物由教义条令控制，这些教义条令由他们的主人加载，以增强和适应战士的技能。

在战斗轮次开始时，您可以选择下方一个教义条令。在该战斗轮次结束前，该教义条令对您的军队生效，并且您军队中所有拥有教义条令技能的单位获得下方相应的技能。

守卫者条令

- 该单位中模型装备的远程武器拥有 **[重型]** 技能。
- 当远程攻击以该单位为目标时，如果该单位位于您的部署区内，则该攻击的护甲穿透属性降低 1。

征服者条令

- 该单位中模型装备的远程武器拥有 **[突击]** 技能。
- 当该单位中模型进行远程攻击时，如果攻击的目标位于敌方部署区内，则该攻击的护甲穿透属性提升 1。

强化

您的**技术祭司操纵者**模型是您的**统帅**，它拥有塔伦图姆喷雾强化。您可以将其替换为过载电离沉积液。

默认强化

塔伦图姆喷雾

技术祭司身上隆起的甲壳上的镀金通风口使她们能够将圣洁的药膏喷洒在信徒身上，使其弥漫在油腻的薄雾中。这种神圣物质包裹着厚厚的长袍和暴露在外的仿生机械，形成一层粘性保护层，并且可以释放出潜在的能量应对敌人的攻击。

当对持有者所在单位进行攻击时，致伤掷骰结果减 1。

或

可选强化

过载电离沉积液

借助神圣源力的储备，技术祭司为盘绕式电离沉积器注入能量，使它们因过度充能而嗡嗡作响。凭借这种势能，他们能够为麾下战士的武器注入力量，并彻底摧毁万机神的敌人，无论他们躲在哪里。

持有者所在单位中模型装备的远程武器的攻击范围属性提升 6"，并且这些武器拥有 **[无视掩体]** 技能。



次要目标

您可以使用清除目标次要任务。您可以将其替换为规定性歼灭。

计谋

您可以使用以下计谋：

默认次要目标

清除目标

在这项二进制法令中，欧姆尼赛亚的一个敌人被指定为优先净化对象。必须迅速而明确地证明他们血肉之躯的脆弱以及他们作为敌人中的薄弱环节的存在。

在第一个战斗轮次开始时，您的对手必须选择一个他们军队中的单位（**凶兽**和**载具**单位除外）。

在战斗结束时，如果该单位被摧毁，您获得 12VP。

或

可选次要目标

规定性歼灭

敌人已经突破了这个地区，但他们必须被歼灭，以免他们获得立足点，并汇集更多的军队。当欧姆尼赛亚的军团聚集起来进行全面反击时，必须首先拖延或击退敌人，无论技术祭司的仆从需要付出什么代价。

从第二个战斗轮次开始，在您的回合结束时，如果您的部署区中没有敌方单位（处于战斗震慑状态中的单位除外），您获得 3VP。如果您的部署区 6" 内没有敌方单位（处于战斗震慑状态中的单位除外），则您获得 5VP。

勇气评估

净化军团德尔塔-9号 - 战斗战术计谋

即使是基本的机械增强装置的耐用性也可能与携带者的信仰相关。至少在受到攻击时技术祭司是这样向护教军宣告的。

时机：在您对手的射击阶段中或在近战阶段中，在一个敌方单位选择攻击目标后。

目标：您军队中一个被攻击单位的一次或多次攻击选为目标的**机械修会**单位。

效果：在该阶段结束前，该己方单位中的模型拥有**不觉疼痛 5+**。

优化效率

净化军团德尔塔-9号 - 战略计划计谋

通过遵循欧姆尼赛亚的圣言，他的战士们优化了自己的生化大脑，使他们能够像机器一样专注于最神圣的优先事项。

时机：在您的移动阶段中，在您军队中的一个**机械修会**单位进行后撤后。

目标：该**机械修会**单位。

效果：在该回合结束前，即使该己方单位在该回合进行过撤退，该己方单位也可以进行射击或冲锋。

可接受的风险

净化军团德尔塔-9号 - 战斗战术计谋

在冷酷的战争演算中，万机神的战士们能够选择解除他们武器的故障保险和过载限制。与被敌人屠杀相比，武器自身所产生的风险被认为是微不足道的。

时机：您的射击阶段中。

目标：您军队中一个尚未在该阶段中被选中进行射击的**机械修会**单位。

效果：在该阶段结束前，该己方单位中模型装备的远程武器的护甲穿透属性提升 1，并且这些武器拥有**[危险]**技能。

操控师斯坎德

M T SV W LD OC

6" 4 2+ 4 7+ 1

5+ 无敌豁免



战斗巡逻数据表

在操控师斯坎德的增强装置中有一个源力电池，他能够从中引导强大的源力电荷。他可以耗尽其中的能量为麾下战士的武器进行充能，同时使用自己的高级技术武器保卫欧姆尼赛亚的造物。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
超声炮 [毁灭伤害, 洪流]	12"	D6	N/A	4	0	2

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
欧姆尼赛亚权杖	近战	4	3+	6	-1	2

领袖

该模型可以和以下单位组成联合单位：护教军先锋

技能

核心：领袖

电流力场：当该模型领导一个联合单位时，那个单位中的模型装备的武器拥有[致命一击]技能。

关键词：帝国，步兵，角色，机械教，技术祭司，操纵者，操控师斯坎德



阵营关键词：
机械修会

护教军先锋

M T SV W LD OC

6" 3 4+ 1 7+ 2

5+ 无敌豁免



战斗巡逻数据表

护教军先锋的卡宾枪会发射出高度辐射的弹药，敌人即便能在伤害中幸存，也会因病而死。先锋的体内充盈着这种辐射，散发着使敌人衰弱的光环，而这种光环对他们自身无效。这使他们能够在毒性最强的战区中战斗，捍卫技术祭司的利益。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
机械手枪 [毁灭伤害, 手枪]	12"	1	4+	6	-1	1
电弧步枪	30"	1	4+	8	-1	D3
[针对载具 4+, 毁灭伤害, 速射 1]						
等离子长枪 - 标准	30"	2	4+	7	-2	1
等离子长枪 - 过载 [危险]	30"	2	4+	8	-3	2
辐射卡宾枪 [针对步兵 4+]	18"	3	4+	3	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
首席格斗武器	近战	2	4+	5	-1	1
格斗武器	近战	1	4+	3	0	1

选择本武器的攻击目标前，先选择一个进行攻击的武器数据。

技能

阵营：教义条令

饱和辐射（光环）：当敌方单位（载具单位除外）位于该单位 3" 内时，该敌方单位中模型的目标控制属性降低 1。

关键词：步兵，战线，帝国，护教军，先锋



阵营关键词：
机械修会

塞波利斯硫磺猎手

M T SV W LD OC
 12" 4 4+ 2 7+ 2
 5+ 无敌豁免



战斗巡逻数据表

硫磺猎手骑兵中队是进攻性极强的突击部队，善于突破敌军防线。这些狂奔的机械野兽喷吐着灼热的磷光剂，用利爪将敌人开膛破腹，而精锐的护教军骑手则骑着它们突入敌阵，用炽热的手枪火力射杀敌军，然后再绕回来解决幸存者。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
机械手枪 [毁灭伤害, 手枪]	12"	1	4+	6	-1	1
磷光爆能卡宾枪 [爆炸, 无视掩体]	18"	D6	4+	6	0	1
磷光手枪 [无视掩体, 手枪]	12"	1	4+	4	0	1
硫磺之息 [无视掩体, 手枪, 洪流]	9"	D6	N/A	3	-1	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
骑兵电弧枪 [针对载具 4+, 毁灭伤害, 额外攻击]	近战	1	4+	5	-1	1
爪肢	近战	4	4+	4	0	1

技能

阵营: 教义条令

破阵者: 当该单位完成冲锋时，选择一个位于该单位交战范围内的敌方单位，并掷等同于该单位中位于那个敌方单位交战范围内的模型数量的 D6，若该单位进行冲锋时位于一个或多个己方机械修会战线单位 6" 内，则掷骰结果加 2。每有一个结果为 4+ 的掷骰，该敌方单位受到 1 处致命伤。

关键词: 骑乘, 帝国, 护教军, 塞波利斯硫磺猎手



阵营关键词:
机械修会

佩莱克斯净化者

M T SV W LD OC
 12" 4 4+ 2 7+ 1
 5+ 无敌豁免



战斗巡逻数据表

佩莱克斯净化者能消灭舰船和工厂中的机械战士，还能用磷光火炬向万机神的敌人倾泻化学火焰。他们扇动着膜状羽翼从天而降，凶猛的爪子蓄势待发，渴望看到敌人在烈焰中扭曲挣扎。

远程武器	攻击范围	A	BS	S	AP	D
箭弹爆枪 [手枪]	12"	5	4+	3	0	1
磷光火炬 [无视掩体, 洪流]	12"	D6	N/A	4	0	1

近战武器	攻击范围	A	WS	S	AP	D
佩莱克斯利爪	近战	2	4+	4	0	1
电击刺棒 [连击 2]	近战	3	4+	6	0	1

技能

核心: 深入打击

阵营: 教义条令

灼热之火: 每当该单位中的模型使用磷光火炬对位于目标标记范围内的敌方单位进行攻击时，重掷结果为 1 的致伤掷骰。如果该单位位于一个或多个己方机械修会战线单位 6" 内，使用磷光火炬对位于目标标记范围内的敌方单位进行攻击时，您可以重掷致伤掷骰。

关键词: 步兵, 飞行, 跳跃背包, 帝国, 护教军, 佩莱克斯, 净化者



阵营关键词:
机械修会