



对战资料与规则更新

2024 年 7 月

目录

简介.....	2	毁灭.....	27
对战资料.....	3	碎骨兽人.....	27
秩序.....	3	暗怨地精.....	28
西格玛之城.....	3	铁顎兽人.....	29
凯恩之女.....	5	残暴小子.....	30
炽焰屠夫.....	6	食人魔大胃部落.....	31
深渊海灵.....	7	贝希摩特之子.....	32
卡拉顿空霸.....	8	载誉军团.....	33
光域领主.....	9	雇佣兵.....	33
蜥蜴人.....	10	秩序.....	33
雷铸神兵.....	11	混沌.....	33
树海灵木.....	14	死亡.....	34
		毁灭.....	34
混沌.....	15	战锤传奇.....	35
混沌野兽.....	15	秩序.....	35
恐虐之刃.....	16	混沌.....	36
奸奇使徒.....	17	死亡.....	38
色孽欲魔.....	18	毁灭.....	39
纳垢蛆裔.....	19	规则更新.....	40
斯卡文鼠人.....	20	核心规则.....	40
黑暗之奴.....	21	进阶规则.....	42
死亡.....	23	术语表.....	45
食肉王廷.....	23	对战模式: 第一滴血.....	45
暗夜游魂.....	24	先锋军: 烈火与翠玉.....	46
殄骨骸军.....	25	阵营包.....	47
凋魂墓穴领主.....	26		

由战锤设计工作室出品

向提供了无价服务的 THE FAITHFUL 和 THE LORETESTERS 致谢。

Games Workshop Limited 2024 版权所有。GW, Games Workshop, 战锤, Citadel, 战锤西格玛时代, 战斗宝典, 雷铸神兵, “带翼之锤”战锤徽标及所有相关徽标、插图、图片、名称、生物、种族、载具、地点、武器、角色及具有辨识性的相似品均为 Games Workshop Limited 在世界各地的商标或注册商标, 和/或 Games Workshop Limited 版权所有。保留所有权利。

下载/影印件仅可个人使用。

本书为虚构作品。本书描绘的角色及事件皆为虚构, 如有雷同纯属巧合。图片仅作插图使用。

在未正确使用的情況下, 某些 Citadel 产品可能造成危险。Games Workshop 建议, 未满 16 岁的儿童须在成人监护下使用此类产品。无论成人或儿童, 在使用胶水、尖锐物品及喷漆时, 请仔细阅读并遵照包装上的说明。

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton,
Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

Games Workshop Limited – Irish branch
Unit 3, Lower Liffey Street, Dublin 1, D01 K199, Ireland

WARHAMMER.COM



对战资料与规则更新

2024 年 7 月

对战资料

本部分提供了在《战锤西格玛时代》游戏中可以使用的大部分单位的对战资料。在各个大联盟的大类之下，对战资料按照阵营首字母的顺序排列。共有四个大联盟：**秩序**、**混沌**、**死亡**、**毁灭**。单位所属哪一个大联盟由其战争卷轴上的关键词决定。比如，惩恶者的战争卷轴包含**秩序**关键词，因此可以在“秩序”部分查询惩恶者单位的对战资料。这一单位属于雷铸神兵阵营，因此其数据条目将出现在雷铸神兵对战资料表中。

您军队中的所有单位必须来自同一个阵营，载誉军团除外（见下）。

对战资料进行更新换代时，新版对战资料的优先级高于先前出版物中的对战资料与没有确切出版日期的对战资料。

载誉军团

载誉军团是一种已经构建好的军团，由来自凡世诸域各地的传奇单位组成，您可以将其作为同盟纳入军队之中。本部分提供了一个载誉军团列表，记录了各军团的点数值、组成单位简介，以及其他各项注解，包括军团可以加入哪些阵营。您可以在 warhammer-community.com 查询这些载誉军团的规则。

使用载誉军团需遵循下列限制：

- 您不能在自己的军队中编入多于 1 个载誉军团，除非那个军团的对战资料另有说明。
- 载誉军团中的单位不能使用与其同盟的军队所属阵营的任何阵营规则（但若符合技能要求，可以被选作目标），包括强化与学识，除非这些单位拥有与阵营名称一致的关键词。
- 如果一个技能允许您为载誉军团中的一个单位部署替换单位（核心规则 24.2），则那个替换单位也被视作那个载誉军团的一部分。

战锤传奇

每个 Citadel 模型都是战锤世界不断发展变化的剧情中独一无二的一分子，然而令人遗憾的是我们无法无限期地继续销售和支持每一款模型。在我们不断开发新模型并撰写新的出版物来拓展战锤的背景和规则时，一部分老模型也不得不面临停产。但同大家一样，我们仍然珍视这些 Citadel 老模型，也仍然希望玩家能在游戏中继续使用它们，在桌面上撰写光辉的事迹！

因此我们推出了战锤传奇：后续使用老模型进行游戏的相关规则都将发布在战锤传奇之中。为了构建健康平衡的游戏环境，提供公平的游戏体验，战锤传奇中的单位将不再适用于竞技比赛，也无法参加官方举办的战锤西格玛时代锦标赛，但我们希望您继续使用您的收藏进行休闲游戏。战锤传奇对战资料也将在各大联盟的大类下、按照阵营首字母顺序进行排列。您可以在 warhammer-community.com 查询这些单位的规则。

规则更新

这份文件的最后一个模块包含了一系列规则更新。其中的规则补遗与勘误明确了规则中的歧义与模糊的部分，避免了不必要的影响；此外，我们还对一些常见问题进行了解答。规则定期更新，在本文件的最新版本中，改动的类型将通过下列徽标进行标识：

新版

表明这是在上一个版本的文件发布之后出现的一条新的规则更新。

更新

表明在上一个版本的文件发布之后，对已有的规则更新进行了改动。

删除

表明此条规则更新不再适用（文本将会如这句话所示被划掉）。

日期最新的规则更新的优先级高于早前版本。





对战资料

2024 年 7 月

西格玛之城

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
炼金铁匠	1	110	任意人类步兵		32mm
刺客	1	120	无	该英雄可以作为 暗影特工 加入符合条件的军团。	25mm
战斗法师	1	110	任意人类步兵		25mm
乘天界飓风仪的战斗法师	1	240	任意人类步兵, 任意人类骑兵		120 × 92mm
骑狮鹫的战斗法师	1	280	任意人类		120 × 92mm
乘光明魔乘的战斗法师	1	280	任意人类步兵, 任意人类骑兵		120 × 92mm
黑暗方舟舰长	1	110	任意精灵	该英雄可以作为 暗影特工 加入符合条件的军团。	25mm
卡里斯和托尔	2	230	托尔的小伙伴 (必选), 任意人类步兵	该单位无法被加强。	32mm
齿轮铁匠	1	130	任意矮灵	该英雄可以加入矮灵国王的军团。	25mm
骑黑龙的恐惧领主	1	290	0-1 个 暗影特工, 任意精灵		105 × 70mm
自由兵团骑兵元帅	1	170	0-1 个 自由兵团老兵, 任意人类		75 × 42mm
自由兵团元帅和圣物使节	1	130	0-1 个 自由兵团老兵, 任意人类		32mm [1], 28.5mm [1]
骑狮鹫的自由兵团元帅	1	280	0-1 个 自由兵团老兵, 任意人类		120 × 92mm
骑食人魔战争巨兽的射击总管	1	180	任意人类	该英雄可以作为 自由兵团老兵 加入符合条件的军团。	50mm
加仑·冯·邓斯特	1	210	多拉里亚·冯·邓斯特 (必选), 任意人类步兵		28.5mm
多拉里亚·冯·邓斯特	1	0	无	该单位只能加入加仑·冯·邓斯特的军团。	28.5mm
大祭司泽内斯特拉, 巨轮教派的女族长	1	240	任意人类步兵, 任意人类骑兵		90 × 52mm
符文领主	1	120	任意矮灵		25mm
女术士	1	120	0-1 个 暗影特工, 任意精灵		25mm
骑黑龙的女术士	1	300	0-1 个 暗影特工, 任意精灵		105 × 70mm
蒸汽坦克指挥官	1	340	任意蒸汽坦克		120 × 92mm
塔莉亚·维德拉, 荒火之地的雌狮	1	310	0-1 个 自由兵团老兵, 任意人类		100mm
矮灵国王	1	150	0-1 个 齿轮铁匠, 任意矮灵		25mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
黑暗方舟海盗	10	120	精灵、步兵		25mm
黑卫	10	130	精灵、步兵		25mm
黯然剑士	10	100	精灵、步兵		25mm
天界飓风仪	1	180	人类、战争机器		120 × 92mm
黑骑兵	5	150	精灵、骑兵		60 × 35mm
黑锐连弩手	10	140	精灵、步兵		25mm
龙裔战车	1	120	精灵、战争机器		120 × 92mm
龙裔骑士	5	180	精灵、骑兵		60 × 35mm
恐惧矛手	10	110	精灵、步兵		25mm
处刑者	10	140	精灵、步兵		25mm
苦修者	10	100	人类、步兵		25mm
自由兵团骑兵	5	170	人类、骑兵		60 × 35mm
自由兵团指挥组	6	190	人类、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [1], 28.5mm [4]
自由兵团燧发枪士兵	10	120	人类、步兵		28.5mm
自由兵团钢盔军	10	100	人类、步兵		25mm
矮灵轰炸机	1	180	矮灵、战争机器		50mm
矮灵直升机	1	160	矮灵、战争机器		50mm
铁锤勇士	10	150	矮灵、步兵		25mm



对战资料

2024 年 7 月

西格玛之城

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
碎铁战士	10	130	矮灵、步兵		25mm
铁龙炮手	10	150	矮灵、步兵		25mm
铁铸军工巨型加农炮	1	130	人类、战争机器		90mm
深渊海妖	1	160	精灵、凶兽		120 × 92mm
长须战士	10	120	矮灵、步兵		25mm
光明魔乘	1	250	人类、战争机器		120 × 92mm
灾行者战车	1	140	精灵、战争机器		120 × 92mm
蒸汽坦克	1	300	人类、战争机器		120 × 92mm
托尔的同伴	4	0	唯一、人类、步兵	该单位只能加入卡里斯和托尔的军团。 该单位无法被加强。	40mm [1], 28.5mm [3]
战争九头蛇	1	220	精灵、凶兽		120 × 92mm
荒野组猎手	11	130	人类、步兵	该单位无法被加强。	40mm [2], 28.5mm [3], 25mm [6]



对战资料

2024 年 7 月

凯恩之女

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
血骸美杜莎	1	180	0-1 个凯恩化身, 任意翼女, 任意蛇女		40mm
血骸神祠	1	240	0-1 个凯恩化身, 任意翼女, 任意蛇女		120 × 92mm
魔巫女王	1	140	0-1 个密会女头领, 0-1 个凯恩化身, 任意精灵		25mm
乘血釜的魔巫女王	1	350	0-1 个密会女头领, 任意精灵		120 × 92mm
高阶角斗士	1	130	0-1 个凯恩化身, 任意精灵	该英雄可以作为密会女头领加入符合条件的军团。	32mm
老妪先知克雷苏萨	1	190	0-1 个密会女头领, 任意精灵		60mm
铁鳞蛇女	1	160	0-1 个凯恩化身, 任意翼女, 任意蛇女		40mm
莫拉斯-凯恩	1	760	0-1 个密会女头领, 任意凯恩之女		40mm
暗影女王	1	0	无	该单位只能加入莫拉斯-凯恩的军团	100mm
杀戮女王	1	150	0-1 个密会女头领, 0-1 个凯恩化身, 任意精灵		25mm
乘血釜的杀戮女王	1	350	0-1 个密会女头领, 任意精灵		120 × 92mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
凯恩化身	1	190	凶兽		40mm
鲜血姐妹	5	140	蛇女, 步兵		40mm
鲜血追猎者	5	140	蛇女, 步兵		40mm
灾火术士	5	150	精灵, 骑兵		60 × 35mm
凯恩信徒暗影追猎者	9	110	精灵, 步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 28.5mm [8]
翼女撕心者	5	110	翼女, 步兵		40mm
翼女夺命者	5	100	翼女, 步兵		40mm
持刃盾的杀戮姐妹	10	110	精灵, 步兵		25mm
持献祭短刀的杀戮姐妹	10	130	精灵, 步兵		25mm
持刃盾的女巫精灵	10	110	精灵, 步兵		25mm
持成对赛恩萨的女巫精灵	10	110	精灵, 步兵		25mm



对战资料

2024 年 7 月

炽焰屠夫

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
赤金火焰守卫	1	130	任意炽焰屠夫		32mm
赤金符文之父	1	160	0-1 个葛里姆尼尔神选, 任意炽焰屠夫		32mm
骑熔岩巨兽的赤金符文之父	1	350	0-1 个葛里姆尼尔神选, 任意炽焰屠夫		120 × 92mm
赤金符文大师	1	190	0-1 个葛里姆尼尔神选, 任意炽焰屠夫		32mm
赤金符文惩戒者	1	120	任意炽焰屠夫		32mm
骑熔岩巨兽的赤金符文惩戒者	1	340	任意炽焰屠夫		120 × 92mm
赤金符文之子	1	130	0-1 个葛里姆尼尔神选, 任意炽焰屠夫		32mm
骑熔岩巨兽的赤金符文之子	1	300	0-1 个葛里姆尼尔神选, 任意炽焰屠夫		120 × 92mm
战斗铁匠	1	110	任意炽焰屠夫		32mm
末日追寻者	1	110	任意炽焰屠夫	该英雄可以作为葛里姆尼尔神选加入符合条件的军团。	32mm
葛里姆要塞流放者	1	150	任意炽焰屠夫		32mm
深怒狂战士	1	110	任意炽焰屠夫	该英雄可以作为葛里姆尼尔神选加入符合条件的军团。	32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
赤金炉卫	5	130	矮灵、步兵		32mm
装备狂战士阔斧的炉卫狂战士	5	120	矮灵、步兵		32mm
装备焰击战斧的炉卫狂战士	5	140	矮灵、步兵		32mm
装备带刃掷盾的爆燃狂战士	10	150	矮灵、步兵		32mm
装备火铁武器的爆燃狂战士	10	140	矮灵、步兵		32mm
火族逐焰者	9	160	矮灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm [4], 28.5mm [5]



对战资料

2024 年 7 月

深渊海灵

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
阿铠兰之王	1	200	0-1 个阿铠兰掠夺领袖或 伊莎兰密使, 任意深渊海灵		60mm
阿铠兰奴仆之主	1	130	任意拿马提	该英雄可以作为阿铠兰掠夺领袖加入符合条件的军团。	32mm
玛斯兰幻灵, 汪洋之相	1	350	0-1 个伊莎兰密使, 任意深渊海灵		100mm
玛斯兰幻灵, 风暴之相	1	330	0-1 个伊莎兰密使, 任意深渊海灵		100mm
伊莎兰裂魂者	1	140	0-1 个伊莎兰密使, 任意拿马提		40mm
伊莎兰卜魂者	1	120	0-1 个伊莎兰密使, 任意拿马提		32mm
伊莎兰唤潮者	1	150	0-1 个伊莎兰密使, 任意拿马提		32mm
洛坦, 魂帐总管	1	110	任意深渊海灵	该英雄可以作为伊莎兰密使加入符合条件的军团。	40mm
沃尔图诺斯, 深海至高王	1	270	0-1 个阿铠兰掠夺领袖或 伊莎兰密使, 任意深渊海灵		60mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
阿铠兰长尾鲨	1	190	精灵、阿铠兰、骑兵		90 × 52mm
阿铠兰伊许莱恩守卫	3	180	精灵、阿铠兰、骑兵		60 × 35mm
阿铠兰巨甲龟	1	500	精灵、阿铠兰、凶兽		120 × 92mm
阿铠兰摩萨守卫	3	170	精灵、阿铠兰、骑兵		60 × 35mm
拿马提劫掠者	10	130	精灵、拿马提、步兵		32mm
拿马提奴仆	10	120	精灵、拿马提、步兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

卡拉顿空霸

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
以太化学家	1	140	0-1 个空舰, 任意步兵	该英雄可以作为行会军官加入符合条件的军团。	32mm
以太领航员	1	130	0-1 个空舰, 任意步兵	该英雄可以作为行会军官加入符合条件的军团。	32mm
空舰提督	1	180	0-1 个行会军官, 任意卡拉顿空霸		32mm
布洛克·格朗森, 日出港财阀领主	1	290	0-1 个行会军官, 任意卡拉顿空霸		50mm
书记官	1	110	0-1 个空舰, 任意步兵	该英雄可以作为行会军官加入符合条件的军团。	32mm
德雷基·弗林特	1	180	0-1 个行会军官, 0-1 个航空护卫舰, 任意步兵		32mm
装备浮空装甲的引擎大师	1	220	0-1 个空舰, 任意步兵	该英雄可以作为行会军官加入符合条件的军团。	40mm
装备引擎调试器的引擎大师	1	130	0-1 个空舰, 任意步兵	该英雄可以作为行会军官加入符合条件的军团。	32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
空舰连队	10	110	矮灵、步兵		25mm
航空护卫舰	1	320	矮灵、空舰、战争机器		120 × 92mm
铁甲空舰	1	500	矮灵、空舰、战争机器		170 × 105mm
引擎技工	3	130	矮灵、步兵		32mm
锤击炮艇	1	200	矮灵、空舰、战争机器		105 × 70mm
锤击雷鸣枪手	5	140	矮灵、步兵		32mm
天空守卫	3	150	矮灵、步兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

光域领主

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
高山族石法师	1	150	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意高山族		40mm
大法师泰格里斯 与亥尔熙之灵瑟丽娜	1	590	0-1 个光明典范, 任意光域领主		160mm
石心王阿瓦伦诺	1	410	任意骁勇族光环守护者, 任意高山族		100mm
埃拉尼亚与埃拉索尔, 日蚀族战争贤者	1	280	0-1 个光明典范, 任意光域领主		40mm
劲风族疾风法师	1	150	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意劲风族		60 × 35mm
莱瑞尔·乌斯拉勒, 伊梅崔卡的守卫	1	240	0-1 个光明典范, 任意高山族, 任意骁勇族		90 × 52mm
灿光族撰图师	1	150	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意骁勇族利刃领主		32mm
灿光族涂唱者	1	120	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意骁勇族利刃领主		32mm
灿光族启明者	1	180	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意骁勇族利刃领主		32mm
灿光族求知者	1	170	0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族光环守护者, 任意骁勇族利刃领主		32mm
希维尔斯, 七风领主	1	350	任意骁勇族光环守护者, 任意劲风族		60mm
艾萨里昂之光	1	250	0-1 个光明典范, 任意光域领主		50mm
骁勇族旗刃	1	130	任意骁勇族	该英雄可以作为光明典范加入 符合条件的军团。	40mm
骁勇族摄政领主	1	230	0-1 个光明典范, 0-1 个波涛族流刃, 任意骁勇族		90 × 52mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
高山族山脉之灵	1	330	高山族, 凶兽		100mm
高山族石守卫	5	130	精灵, 高山族, 步兵		32mm
劲风族疾风之灵	1	240	劲风族, 凶兽		60mm
劲风族突风者	5	170	精灵, 劲风族, 骑兵		60 × 35mm
骁勇族光环哨兵	10	150	精灵, 骁勇族, 步兵		32mm
骁勇族光环守护者	10	140	精灵, 骁勇族, 步兵		32mm
骁勇族利刃领主	5	140	精灵, 骁勇族, 步兵		32mm
骁勇族黎明骑兵	5	210	精灵, 骁勇族, 骑兵		60 × 35mm
骁勇族碎星弩炮	1	130	骁勇族, 战争机器		80mm
波涛族流刃	10	140	精灵, 步兵	该单位无法被加强。	32mm [5], 28.5mm [5]



对战资料

2024 年 7 月

蜥蜴人

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
克罗克领主	1	460	0-1 个灵蜥星辰祭司或天佑之子, 任意蜥蜴人		80mm
喙嘴龙首领	1	150	0-1 个凶兽, 0-1 个野兽, 任意灵蜥骑兵		50mm
蜥人星石旗手	1	150	任意蜥人	该英雄可以作为天佑之子加入符合条件的军团。	40mm
蜥人古血战士	1	130	0-1 个天佑之子, 任意蜥人		32mm
骑暴龙的蜥人古血战士	1	330	0-1 个天佑之子, 任意凶兽, 任意蜥人		120 × 92mm
骑可怖龙的蜥人疤痕老兵	1	180	0-1 个天佑之子, 任意蜥人		90 × 52mm
骑暴龙的蜥人疤痕老兵	1	270	0-1 个天佑之子, 0-1 个凶兽, 任意蜥人		120 × 92mm
骑穴居龙的灵蜥神谕者	1	280	0-1 个凶兽, 0-1 野兽, 任意巨蜥, 任意非凶兽灵蜥		120 × 92mm
灵蜥星辰祭司	1	110	0-1 个凶兽, 0-1 野兽, 任意巨蜥, 任意非凶兽灵蜥	该英雄可以加入克罗克领主或魔螭星辰大师的军团。	25mm
灵蜥占星先知	1	150	0-1 个凶兽, 任意野兽, 任意巨蜥, 任意非凶兽灵蜥		50mm
魔螭星辰大师	1	280	0-1 个灵蜥星辰祭司或天佑之子, 任意蜥蜴人		50mm
角龙首领	1	260	0-1 个凶兽, 任意巨蜥, 任意非凶兽灵蜥		120 × 92mm
翼手龙首领	1	150	0-1 个凶兽, 0-1 个野兽, 任意灵蜥骑兵		50mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
可怖龙骑兵	3	210	蜥人、骑兵		75 × 42mm
装备索泰克之柜的甲龙	1	270	灵蜥、凶兽		120 × 92mm
装备太阳机械的甲龙	1	290	灵蜥、凶兽		120 × 92mm
诸神机械	1	210	灵蜥、凶兽		120 × 92mm
装备吹管的焕契猎手	5	80	灵蜥、步兵	该单位无法被加强。	28.5mm [1], 25mm [4]
装备星石投索的焕契猎手	5	90	灵蜥、步兵	该单位无法被加强。	28.5mm [2], 25mm [3]
巨蜥	3	220	巨蜥、步兵		50mm
战争巨蜥	3	220	巨蜥、步兵		50mm
迅猛龙骑手	5	140	灵蜥、骑兵		60 × 35mm
迅猛龙猎手	5	140	灵蜥、骑兵		60 × 35mm
喙嘴龙骑手	3	120	灵蜥、骑兵		50mm
喙嘴龙骑手 (2 个模型)	2	70	灵蜥、骑兵	己方军队中每有一个喙嘴龙首领, 便可加入 1 个这样的单位。 该单位无法被加强。	50mm
蜥人守卫	5	110	蜥人、步兵		32mm
蜥人战士	10	170	蜥人、步兵		32mm
灵蜥	10	100	灵蜥、步兵		25mm
柯泰克之子	1	170	灵蜥、野兽		90mm [1], 25mm [3]
角龙	1	240	灵蜥、凶兽		120 × 92mm
翼手龙骑手	3	110	灵蜥、骑兵		50mm
翼手龙骑手 (2 个模型)	2	70	灵蜥、骑兵	己方军队中每有一个翼手龙首领, 便可加入 1 个这样的单位。 该单位无法被加强。	50mm
树翼龙	3	100	野兽	该单位无法被加强。	32mm



对战资料

2024 年 7 月

雷铸神兵

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
阿斯特蕾雅·日耀	1	220	任意雷铸神兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
阿万提斯·炎击, 圣锤盟魔导师	1	310	任意雷铸神兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	100mm
圣锤天尊, 西格玛之锤	1	360	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		100mm
龙誓圣堂卫	1	460	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意极限战庭, 任意武士战庭		170 × 105mm
加杜斯·钢铁之魂	1	200	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭		50mm
加维瑞尔·坚心	1	140	0-1 个狮鹫犬, 任意步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
伊奥纳斯·墓生, 失落魂守	1	420	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		100mm
疮疤卡拉宰	1	500	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		160mm
奥法骑士	1	120	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭		40mm
飞龙骑士	1	280	任意极限战庭		105 × 70mm
传令骑士	1	110	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
神术骑士	1	140	0-1 个狮鹫犬, 任意至圣战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
执法骑士与狮鹫犬	1	160	任意狮鹫犬, 任意武士战庭		90 × 52mm [1], 40mm [2]
巡游骑士	1	150	0-1 个魂誓巡游者, 0-1 个狮鹫犬, 任意湮灭战庭	该英雄可以作为雷铸神兵楷模加入符合条件的军团。	40mm
圣骸骑士	1	120	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭		40mm
狩猎骑士	1	190	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	50mm
执旗骑士	1	120	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭	该英雄可以作为雷铸神兵楷模加入符合条件的军团。	40mm
西风骑士	1	130	0-1 个狮鹫犬, 任意武士战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
科隆迪斯, 德拉克希翁之子	1	540	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		160mm
天鹰领主	1	200	任意狮鹫犬, 任意先锋战庭		90 × 52mm
奥法领主	1	140	任意至圣战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
骑天穹龙狮的奥法领主	1	210	任意至圣战庭骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
骑风鹫的奥法领主	1	220	任意至圣战庭	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
骑星牛的奥法领主	1	280	任意至圣战庭	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	100mm
护堡领主	1	150	任意武士战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm



对战资料

2024 年 7 月

雷铸神兵

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
天界领主	1	130	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鬃犬, 任意武士战庭		40mm
骑天龙的 天界领主	1	190	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意极限战庭, 任意武士战庭		90 × 52mm
骑星龙的 天界领主	1	490	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意极限战庭, 任意武士战庭		170 × 105mm
指挥官 领主巴斯蒂安·卡萨罗斯	1	270	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		50mm
驱魔领主	1	150	任意至圣战庭步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
威权领主	1	160	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鬃犬, 任意武士战庭		40mm [1], 32mm [1]
机工领主	1	120	任意至圣战庭步兵, 任意至圣战庭战争机器	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
圣骸领主	1	130	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鬃犬, 任意湮灭战庭, 任意武士战庭		40mm
渡亡领主	1	170	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意湮灭战庭		40mm [1], 25mm [1]
求真领主	1	140	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鬃犬, 任意湮灭战庭, 任意武士战庭		40mm
骑猎鬃的守夜领主	1	210	0-1 个雷铸神兵楷模, 0-1 个狮鬃犬, 任意湮灭战庭, 任意武士战庭		90 × 52mm
尼芙·黑爪	1	360	尼芙的伙伴 (必选), 罗莱 (必选), 任意先锋战庭		40mm
罗莱, 深渊之子	1	0	无	该单位只能加入尼芙·黑爪的 军团	40mm
樊度斯·圣锤之手	1	230	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意极限战庭, 任意武士战庭		90 × 52mm
英德拉斯塔, 天界之矛	1	340	0-1 个雷铸神兵楷模, 任意雷铸神兵		60mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
苍隼	3	90	先锋战庭、野兽		32mm
歼灭者	3	180	武士战庭、步兵		40mm
装备陨星巨锤的歼灭者	3	220	武士战庭、步兵		40mm
天罚士	3	130	至圣战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
天界弩炮	1	140	至圣战庭、战争机器	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	60mm [1], 40mm [2]
屠戮者	5	240	武士战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
天龙守卫震荡者	2	250	极限战庭、骑兵		90 × 52mm
天龙守卫震荡者 (1 个模型)	1	130	极限战庭、骑兵	己方军队中每有一个骑天龙的 天界领主, 便可加入 1 个这样 的单位。	90 × 52mm
天龙守卫绝灭者	2	230	极限战庭、骑兵		90 × 52mm



对战资料

2024 年 7 月

雷铸神兵

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
天龙守卫绝灭者 (1 个模型)	1	120	极限战庭、骑兵	己方军队中每有一个骑天龙的 天界领主, 便可加入 1 个这样 的单位。	90 × 52mm
天龙守卫雷袭者	2	230	极限战庭、骑兵		90 × 52mm
天龙守卫雷袭者 (1 个模型)	1	120	极限战庭、骑兵	己方军队中每有一个骑天龙的 天界领主, 便可加入 1 个这样 的单位。	90 × 52mm
天龙守卫暴风使	2	210	极限战庭、骑兵		90 × 52mm
天龙守卫暴风使 (1 个模型)	1	110	极限战庭、骑兵	己方军队中每有一个骑天龙的 天界领主, 便可加入 1 个这样 的单位。	90 × 52mm
召唤士	5	180	至圣战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
骑天穹龙狮的召唤士	3	240	至圣战庭、骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	90 × 52mm
狮鹫犬	6	80	野兽		40mm
装备箭矢风暴十字弩的执法者	5	160	武士战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
装备天雷弓的执法者	5	140	武士战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
解放者	5	120	武士战庭、步兵		40mm
尼芙的伙伴	3	0	唯一、步兵	该单位只能加入尼芙·黑爪的 军团。该单位无法被加强。	40mm
执行官	3	150	武士战庭、步兵		40mm
控诉者	3	140	湮灭战庭、步兵		40mm
守护者	5	220	武士战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
魂誓巡游者	6	230	武士战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm
遁世者	3	150	湮灭战庭、步兵		40mm
除恶者	5	180	武士战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
追随士	5	170	至圣战庭、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日 移入战锤传奇中。	40mm
风暴龙守卫	2	360	极限战庭、凶兽		105 × 70mm
风暴龙守卫 (1 个模型)	1	180	极限战庭、凶兽	己方军队中每有一个飞龙骑士, 便可加入 1 个这样的单位。	105 × 70mm
风暴突击战车	1	170	武士战庭、战争机器		120 × 92mm
先锋猎手	5	130	先锋战庭、步兵		40mm
装备震荡手斧的先锋圣骑	3	230	先锋战庭、骑兵		75 × 42mm
装备星袭标枪的先锋圣骑	3	230	先锋战庭、骑兵		75 × 42mm
装备飓风十字弩的先锋猛禽	3	130	先锋战庭、步兵		40mm
装备遥击十字弩的先锋猛禽	3	170	先锋战庭、步兵		60 × 35mm [2], 40mm [1]
征服者	5	110	武士战庭、步兵		40mm
守夜者	5	140	武士战庭、步兵		40mm
惩恶者	5	110	武士战庭、步兵		40mm



对战资料

2024 年 7 月

树海灵木

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
永恒女王艾拉瑞丽	1	680	0-1 个森林哨卫, 任意树海灵木		160mm
高阶幽魂	1	170	任意蝶影弓手, 任意柯诺斯		40mm
贝尔萨诺斯, 柯诺斯首棘	1	330	任意树海灵木		150 × 95mm
垂枝女巫	1	120	任意步兵		32mm
戴查·哈玛吉斯	1	310	任意树海灵木		105 × 70mm
杜尔苏之魂	1	3s30	0-1 个森林哨卫, 任意树海灵木		105 × 70mm
藤蔓夫人	1	280	任意树海灵木		80mm
树人领主	1	260	任意树海灵木	该英雄可以作为森林哨卫加入符合条件的军团。	105 × 70mm
远古树人领主	1	320	0-1 个森林哨卫, 任意树海灵木		105 × 70mm
战歌幽魂	1	210	任意树海灵木		105 × 70mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
树精	10	110	步兵		32mm
蝶影弓手	5	120	步兵		32mm
装备柯诺斯巨弓的柯诺斯猎手	3	200	柯诺斯, 步兵		50mm
装备柯诺斯巨剑的柯诺斯猎手	3	220	柯诺斯, 步兵		50mm
装备柯诺斯战镰的柯诺斯猎手	3	200	柯诺斯, 步兵		50mm
幽魂搜寻者	3	200	骑兵		60mm
恶怨幽魂	5	110	步兵		32mm
恶怨枪骑兵	3	210	骑兵		60mm
扭曲森林	8	130	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [4], 28.5mm [3]
灵树幽魂	5	110	步兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

混沌野兽

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
兽王	1	170	任意混沌野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	40mm
末日蛮牛	1	180	任意混沌野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	50mm
龙魔酋长	1	260	任意混沌野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
大嘶叫萨满	1	120	0-1 个野兽, 任意嘶叫兽群	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
混沌野兽混沌魔物	1	70	野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	50mm
大角兽	10	200	嘶叫兽群、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm
牛头人	3	180	步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	50mm
蹄角兽	5	160	嘶叫兽群、骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
混沌巨魔	1	160	凶兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
混沌战犬	10	130	野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
奇美拉	1	220	凶兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	120 × 92mm
鸡蛇	1	150	野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60mm
西格兽	1	210	凶兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	120 × 92mm
龙魔	3	230	骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	90 × 52mm
格尔刚兽	1	220	凶兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	120 × 92mm
角兽	10	110	嘶叫兽群、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm
疯语兽	1	210	凶兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	120 × 92mm
刃牙兽	1	90	野兽	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	75 × 42mm
长牙兽战车	1	120	嘶叫兽群、战争机器	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	105 × 70mm
劣角兽袭击者	10	90	嘶叫兽群、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	25mm
劣角兽	10	80	嘶叫兽群、步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	25mm



对战资料

2024 年 7 月

恐虐之刃

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
野心死亡使者	1	130	任意 血誓者	该英雄可以作为 血誓战争狂人 加入符合条件的军团。	40mm
鲜血主宰, 恐虐先锋	1	150	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		40mm
血圣者	1	160	任意 血誓者	该英雄可以作为 血誓战争狂人 加入符合条件的军团。	32mm
嗜血者	1	110	任意 血誓者	该英雄可以作为 血誓战争狂人 加入符合条件的军团。	40mm
狂暴嗜血狂魔	1	470	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		120 × 92mm
狂怒嗜血狂魔	1	440	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		120 × 92mm
高阶死亡使者	1	130	任意 血誓者	该英雄可以作为 血誓战争狂人 加入符合条件的军团。	40mm
乘坐鲜血王座的恐虐先锋	1	210	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		120 × 92mm
卡拉纳克	1	140	任意 卡拉纳克之爪 , 任意 血肉猎犬		75 × 42mm
骑铁甲兽的恐虐领主	1	220	任意 血誓者		90 × 52mm
威猛恐虐领主	1	160	任意 血誓战争狂人 , 任意 血誓者		60mm
血域祭司	1	120	任意 血誓者		32mm
斯卡布兰德	1	510	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		100mm
斯卡尔·血怒	1	170	任意 血誓者		40mm
碾颅者	1	150	任意 血誓者	该英雄可以作为 血誓战争狂人 加入符合条件的军团。	40mm
颅骨主宰, 恐虐先锋	1	190	任意 恶魔 骑兵, 任意 战争机器		90 × 52mm
夺颅者	1	160	任意 恶魔	该英雄可以作为 屠杀狂魔 加入符合条件的军团。	40mm
杀戮祭司	1	160	任意 血誓者		40mm
恐虐之怒嗜血狂魔	1	420	0-1 个 屠杀狂魔 , 任意 恶魔		120 × 92mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
血战士	10	210	血誓者 、 步兵		32mm
碾血骑兵	3	200	恶魔 、 骑兵		90 × 52mm
放血者	10	200	恶魔 、 步兵		32mm
血掠者	10	100	血誓者 、 步兵		32mm
卡拉纳克之爪	8	120	血誓者 、 步兵	该单位无法被加强。	60 × 35mm [1], 40mm [1], 32mm [2], 28.5mm [4]
血肉猎犬	5	110	恶魔 、 野兽		60 × 35mm
恐虐兽	1	170	血誓者 、 凶兽		90 × 52mm
威猛碎颅者	3	260	血誓者 、 骑兵		90 × 52mm
颅骨大炮	1	180	恶魔 、 战争机器		120 × 92mm
斩颅者	5	220	血誓者 、 步兵		40mm
纵怒者	5	150	血誓者 、 步兵		40mm



对战资料

2024 年 7 月

好奇使徒

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
变化使, 好奇先锋	1	140	任意 恶魔	该英雄可以作为 好奇欺诈者 加入符合条件的军团。	32mm
诅咒灵, 好奇之眼	1	170	任意 奥术信徒	该英雄可以作为 奥术阴谋家 加入符合条件的军团。	32mm
窥命者, 乘坐烈焰战车的 好奇先锋	1	170	0-1 个 好奇欺诈者 , 任意 恶魔		120 × 92mm
苍白召唤师	1	170	0-1 个 好奇欺诈者 , 任意 好奇使徒		40mm
乘 好奇魔碟 的苍白召唤师	1	250	0-1 个 好奇欺诈者 , 任意 好奇使徒		40mm
凯洛斯·织命者	1	440	0-1 个 好奇欺诈者 , 任意 好奇使徒		100mm
诡变领主	1	360	0-1 个 好奇欺诈者 , 任意 好奇使徒		100mm
魔导师	1	120	任意 奥术信徒	该英雄可以作为 奥术阴谋家 加入符合条件的军团。	32mm
乘 好奇魔碟 的魔导师	1	160	0-1 个 奥术阴谋家 , 任意 奥术信徒		50mm
牛头魔秘术师	1	160	任意 奥术信徒	该英雄可以作为 奥术阴谋家 加入符合条件的军团。	50mm
诡变灵	1	160	任意 恶魔	该英雄可以作为 好奇欺诈者 加入符合条件的军团。	40mm
奸角兽萨满	1	160	0-1 个 奥术阴谋家 , 任意 奥术信徒		40mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
蓝色惧妖与硫磺惧妖	10	120	恶魔 、 步兵		25mm
好奇烈焰战车	1	140	恶魔 、 战争机器		120 × 92mm
好奇混沌魔物	1	60	野兽		50mm
好奇至尊火妖	1	130	恶魔 、 步兵		75 × 42mm
好奇火妖	3	120	恶魔 、 步兵		32mm
翠玉尖碑	10	110	奥术信徒 、 步兵	该单位无法被加强。	32mm [5], 28.5mm [5]
凯利克教徒	10	110	奥术信徒 、 步兵		32mm
粉色惧妖	10	140	恶魔 、 步兵		32mm
好奇尖啸魔	3	100	恶魔 、 野兽		32mm
奸角兽开悟者	3	90	奥术信徒 、 步兵		40mm
乘 好奇魔碟 的 奸角兽开悟者	3	170	奥术信徒 、 骑兵		40mm
奸角兽天火弓手	3	170	奥术信徒 、 骑兵		40mm
奸角兽	10	150	奥术信徒 、 步兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

色孽欲魔

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
剑刃使者, 乘高阶战车的先锋	1	220	0-1 个色孽诱骗者, 任意战争机器		120 × 92mm
扭曲化身	1	200	0-1 个色孽诱骗者, 任意恶魔		75 × 42mm
德克希萨, 色孽之爪	1	240	0-1 个辛尼萨或色孽诱骗者, 任意色孽欲魔	该英雄可以加入辛尼萨的军团。	105 × 70mm
格勒托斯·沃斯科林, 暴食领主	1	470	0-1 个黑暗自大狂, 0-1 个恶魔, 任意享乐者		170 × 105mm
炼狱琴魔, 色孽先锋	1	100	任意恶魔	该英雄可以作为色孽诱骗者加入符合条件的军团。	60 × 35mm
守密者	1	440	0-1 个色孽诱骗者, 任意色孽欲魔		100mm
傲慢领主	1	160	任意享乐者	该英雄可以作为黑暗自大狂加入符合条件的军团。	40mm
痛苦领主	1	160	任意享乐者	该英雄可以作为黑暗自大狂加入符合条件的军团。	40mm
夏拉希·魔灾	1	490	0-1 个色孽诱骗者, 任意色孽欲魔		100mm
色孽晶语者	1	130	0-1 个黑暗自大狂, 任意享乐者		32mm
西瓦尔, 色孽亲王	1	260	0-1 个黑暗自大狂, 0-1 个恶魔, 任意享乐者		60mm
希尔·伊斯科, 复仇忠侣	1	250	0-1 个色孽诱骗者或黑暗自大狂, 任意色孽欲魔		50mm
辛尼萨, 色孽之音	1	280	0-1 个德克西萨或色孽诱骗者, 任意色孽欲魔	该英雄可以加入德克西萨的军团。	105 × 70mm
假面	1	150	任意恶魔	该英雄可以作为色孽诱骗者加入符合条件的军团。	32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
极乐倒钩弓箭手	10	140	享乐者、步兵		28.5mm [10], 25mm [1]
极乐倒钩探索者	5	160	享乐者、骑兵		75 × 42mm
魅魔	10	110	恶魔、步兵		25mm
魔怪	3	150	恶魔、野兽		75 × 42mm
地狱剥皮战车	1	180	恶魔、战争机器		120 × 92mm
地狱挺进者	5	150	享乐者、骑兵		60 × 35mm
密尔米顿痛苦使徒	5	130	享乐者、步兵		32mm
探索者战车	1	120	恶魔、战争机器		120 × 92mm
探索者	5	140	恶魔、骑兵		60 × 35mm
魔血孽兽	3	140	享乐者、步兵		40mm
滑刃探索者	5	180	享乐者、骑兵		75 × 42mm
西姆巴瑞什孪魂	5	130	享乐者、步兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

纳垢蛆裔

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
布娄卜·育腐	1	320	0-1 个腐坏使徒之主, 任意纳垢蛆裔		100mm
大不净者	1	480	任意纳垢蛆裔		130mm
烂肚·腐沫	1	180	0-1 个腐坏使徒之主, 任意腐坏使徒		40mm
腐败先驱	1	200	0-1 个腐坏使徒之主, 任意腐坏使徒		75 × 42mm
园艺师史莱姆克斯	1	150	任意恶魔		105 × 70mm
病痛领主	1	220	任意瘟疫蜂兵, 任意恶脓疫病领主		60mm
疫病领主	1	170	任意腐坏使徒步兵	该英雄可以作为腐坏使徒之主 加入符合条件的军团。	40mm
瘟疫领主	1	170	任意腐坏使徒步兵	该英雄可以作为腐坏使徒之主 加入符合条件的军团。	40mm
莫比德克斯·双生	1	320	0-1 个腐坏使徒之主, 任意纳垢蛆裔		100mm
欧格霍茨·渗魔	1	340	0-1 个腐坏使徒之主, 任意纳垢蛆裔		100mm
疱疹使者, 纳垢先锋	1	130	任意恶魔		32mm
腐坏使徒巫师	1	120	0-1 个腐坏使徒之主, 任意腐坏使徒		32mm
罗蒂格斯	1	500	任意纳垢蛆裔		130mm
雀跃乐手, 纳垢先锋	1	110	任意恶魔		32mm
坏疹书记员, 纳垢先锋	1	100	任意恶魔		40mm
格洛特兄弟	1	550	0-1 个腐坏使徒之主, 任意纳垢蛆裔		130mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
纳垢野兽	1	150	恶魔、野兽		60mm
纳垢灵	3	110	恶魔、步兵		40mm
瘟疫蜂兵	3	180	恶魔、骑兵		60mm
瘟疫使	10	140	恶魔、步兵		32mm
恶脓疫病领主	2	250	腐坏使徒、骑兵		60mm
恶脓疫病领主 (1 个模型)	1	130	腐坏使徒、骑兵	己方军队中每有一个病痛领主, 便可以加入 1 个这样的单位	60mm
腐毒疫王	5	200	腐坏使徒、步兵		40mm
腐沼教派	10	130	腐坏使徒、步兵	该单位无法被加强。	32mm [2], 28.5mm [8]



对战资料

2024 年 7 月

斯卡文鼠人

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
大术士	1	170	0-1 个氏族鼠, 任意史库里		32mm
利爪领主	1	120	任意灾祸	该英雄可以作为斯卡文利爪霸主加入符合条件的军团或灾祸领主讨战者的军团。	32mm
骑狂啮兽的利爪领主	1	170	任意灾祸		90 × 52mm
死亡大师	1	160	0-1 个氏族鼠, 任意埃辛	该英雄可以作为斯卡文利爪霸主加入符合条件的军团或灾祸领主欺诈者的军团。	32mm
灰先知	1	120	0-1 个斯卡文利爪霸主, 任意斯卡文鼠人		32mm
乘尖啸之钟的灰先知	1	350	0-1 个斯卡文利爪霸主, 任意斯卡文鼠人		120 × 92mm
灾祸鼠王斯奎奇大王	1	430	0-1 个斯卡文利爪霸主, 任意斯卡文鼠人		120 × 92mm
莫德尔驯鼠大师	1	100	0-1 个氏族鼠, 任意莫德尔		32mm
乘瘟疫熔炉的瘟疫祭司	1	340	0-1 个氏族鼠, 任意疫病		120 × 92mm
骑裂骨兽的川奎罗	1	360	0-1 个斯卡文利爪霸主, 任意斯卡文鼠人		90 × 52mm
灾祸领主腐化者	1	360	0-1 个氏族鼠, 任意疫病		120 × 92mm
灾祸领主欺诈者	1	410	0-1 个氏族鼠, 0-1 个死亡大师, 任意埃辛		120 × 92mm
灾祸领主讨战者	1	360	0-1 个氏族鼠, 0-1 个利爪领主, 任意灾祸		120 × 92mm
灾祸领主次元先知	1	340	0-1 个斯卡文利爪霸主, 任意斯卡文鼠人		120 × 92mm
爆破术士	1	130	0-1 个氏族鼠, 任意史库里		32mm
工程术士	1	150	0-1 个氏族鼠, 任意史库里		32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
毒风球学徒	5	130	史库里、步兵、武器小组	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里武器小组。	28.5mm
氏族鼠	20	160	灾祸、步兵		25mm
毁灭剥皮机	1	80	史库里、战争机器	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里战争机器。	50mm
毁灭巨轮	1	140	史库里、战争机器	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里战争机器。	105 × 70mm
地狱深坑憎恶	1	270	莫德尔、凶兽		120 × 92mm
夜奔鼠	10	130	埃辛、步兵		25mm
瘟疫僧	20	140	疫病、步兵		25mm
瘟疫鼠群	1	150	疫病、战争机器		120 × 92mm
鼠巨魔	3	170	莫德尔、步兵		50mm
鼠特林机枪	1	100	史库里、步兵、武器小组	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里武器小组。	60 × 35mm
鼠特林次元速射炮	1	190	史库里、战争机器	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里战争机器。	105 × 70mm
风暴鼠魔	3	260	史库里、莫德尔、步兵		60mm
暴风鼠	10	140	灾祸、步兵		25mm
次元闪电炮	1	180	史库里、战争机器	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里战争机器。	120 × 92mm
次元火焰喷射器	1	90	史库里、步兵、武器小组	您无法在非史库里英雄领导的军团中编入超过 1 个史库里武器小组。	60 × 35mm
次元抬枪小组	3	150	史库里、步兵		60 × 35mm



对战资料

2024 年 7 月

黑暗之奴

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
阿布拉西亚, 永世神选者之矛	1	360	0-1 个 破灭勇士 , 任意 黑暗之奴		100mm
艾查恩, 永世神选者	1	890	0-1 个 破灭勇士 , 任意 黑暗之奴		160mm
比拉克尔, 黑暗之主	1	410	0-1 个 伊特努斯 或 破灭勇士 , 任意 黑暗之奴		100mm
半人马百夫长元帅	1	180	0-1 个 凶兽 , 任意 混沌军团 , 任意 恶魔	该英雄可以作为 破灭勇士 加入符合条件的军团。	80mm
混沌领主	1	140	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		40mm
骑恶魔坐骑的混沌领主	1	180	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		75 × 42mm
骑喀克龙兽的混沌领主	1	250	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		90 × 52mm
骑蝎尾狮的混沌领主	1	260	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		120 × 92mm
混沌巫师领主	1	120	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		32mm
骑蝎尾狮的混沌领主	1	280	0-1 个 破灭勇士 , 0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士		120 × 92mm
混沌战争神龛	1	250	0-1 个 破灭勇士 , 任意 混沌武士		120 × 92mm
恶魔亲王	1	280	0-1 个 破灭勇士 , 任意 黑暗之奴		60mm
暗誓酋长	1	120	0-1 个 凶兽 , 任意 暗誓	该英雄可以作为 战誓者 加入符合条件的军团。	32mm
骑战马的暗誓酋长	1	180	0-1 个 战誓者 , 0-1 个 凶兽 , 任意 暗誓		75 × 42mm
暗誓战争女王	1	140	0-1 个 战誓者 , 0-1 个 凶兽 , 任意 暗誓		32mm
伊特努斯, 第一亲王之刃	1	230	0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士	该英雄可以加入比拉克尔的军团。	90 × 52mm
高阶混沌英雄	1	130	0-1 个 凶兽 , 任意 混沌武士	该英雄可以作为 破灭勇士 加入符合条件的军团。	32mm
苍白召唤师	1	170	任意 黑暗之奴		40mm
乘奸奇魔碟的苍白召唤师	1	250	任意 黑暗之奴		40mm
古纳尔·布兰德	1	280	辛格丽·布兰德 (必选) , 战誓团成员 (必选) , 任意 暗誓		32mm
辛格丽·布兰德	1	0	无	该单位只能加入古纳尔·布兰德的军团。	60 × 35mm
牛头魔战将	1	190	任意 牛头魔精兵 , 任意 凶兽 , 任意 恶魔	该英雄可以作为 破灭勇士 加入符合条件的军团。	50mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
混沌战车	1	110	混沌武士 、 战争机器		120 × 92mm
混沌神选者	5	250	混沌武士 、 步兵		32mm
混沌怒妖	6	100	恶魔 、 步兵		32mm
混沌骑士	5	250	混沌武士 、 骑兵		75 × 42mm
混沌军团	8	90	步兵	该单位无法被加强。	32mm [5], 28.5mm [3]
混沌魔物	1	60	野兽		50mm
混沌战士	10	200	混沌武士 、 步兵		32mm
暗誓恐惧骑兵	5	150	暗誓 、 骑兵		60 × 35mm
暗誓劫掠者	10	100	暗誓 、 步兵		28.5mm
暗誓蛮人	10	130	暗誓 、 步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 28.5mm [7]
暗誓荒野魔	1	190	暗誓 、 野兽		60mm
独眼魔粉碎者	1	150	凶兽		60mm



对战资料

2024 年 7 月

黑暗之奴

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
血兽战车	1	120	混沌武士、战争机器		120 × 92mm
窃神者斯芬冉克斯	1	170	凶兽		90 × 52mm
变异漩涡兽	1	190	恶魔、凶兽		120 × 92mm
牛头魔精兵	3	200	步兵		50mm
禽蜥	6	90	野兽		60 × 35mm
残杀蛮兽	1	240	恶魔、凶兽		120 × 92mm
碾魂者	1	330	恶魔、凶兽		160mm
战誓团成员	3	0	唯一、暗誓、步兵	该单位只能加入古纳尔·布兰德的军团。 该单位无法被加强。	32mm
瓦兰禁卫	3	310	混沌武士、骑兵		75 × 42mm



对战资料

2024 年 7 月

食肉王廷

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
鬼主大摄政	1	190	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		40mm
鬼主主教	1	110	0-1 个食肉贵族, 0-1 个骑士、任意农奴		32mm
鬼主食尸鬼王	1	140	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		32mm
骑皇室恐惧幽蝠的鬼主食尸鬼王	1	380	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		130mm
骑皇室僵尸龙的鬼主食尸鬼王	1	380	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		130mm
鬼主血卫	1	160	0-1 个食肉贵族, 0-1 个农奴, 任意骑士		40mm
墓穴骇鬼侍臣	1	140	0-1 个农奴, 任意墓穴恶鬼	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	50mm
墓穴狱鬼侍臣	1	170	0-1 个农奴, 任意墓穴剥皮者	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	50mm
大法官戈梅恩	1	120	0-1 个骑士, 任意农奴		32mm
骨卷使者	1	120	任意农奴	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	32mm
纳加什, 不死至尊	1	880	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		130mm
皇室行刑官	1	110	任意农奴	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	32mm
乌肖兰, 幻觉死亡大君	1	470	0-1 个食肉贵族, 任意食肉王廷		130mm
嗜血狂蝠侍臣	1	180	任意骑士, 任意农奴	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	90 × 52mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
墓穴剥皮者	3	170	骑士、步兵		50mm
墓穴剥皮者 (2 个模型)	2	110	骑士、步兵	己方军队中每有一个墓穴狱鬼侍臣, 便可以加入 1 个这样的单位。 该单位无法被加强。	50mm
墓穴食尸鬼	20	170	农奴、步兵		25mm
墓穴恶鬼	3	150	骑士、步兵		50mm
墓穴恶鬼 (2 个模型)	2	100	骑士、步兵	己方军队中每有一个墓穴骇鬼侍臣, 便可以加入 1 个这样的单位。 该单位无法被加强。	50mm
墓穴守卫	10	120	农奴、步兵		25mm
莫贝格骑士	3	170	骑士、骑兵		75 × 42mm
皇室野兽剥皮者	10	120	农奴、步兵	该单位无法被加强。	40mm [2], 32mm [2], 28.5mm [3], 25mm [3]
皇室恐惧幽蝠	1	280	凶兽		130mm
皇室僵尸龙	1	290	凶兽		130mm



对战资料

2024 年 7 月

暗夜游魂

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
溺亡者奥拉奇	1	160	0-1 个 诅咒之魂, 任意暗夜游魂		80mm
石家恶灵	1	130	0-1 黑色马车, 任意步兵	该英雄可以作为 诅咒之魂加入符合条件的军团。	25mm
守魂官	1	140	0-1 黑色马车, 任意步兵		32mm
尸布骑士	1	140	0-1 个 诅咒之魂, 0-1 黑色马车, 任意步兵		32mm
骑幽冥战马的尸布骑士	1	180	0-1 个 诅咒之魂, 0-1 黑色马车, 任意骑兵		75 × 42mm
酷刑恶魂	1	150	0-1 黑色马车, 任意步兵		40mm
库多斯·瓦伦蒂安, 懦弱王	1	200	0-1 个 诅咒之魂, 任意暗夜游魂		60mm
奥琳德夫人, 悲恸死亡大君	1	300	0-1 个 诅咒之魂, 任意暗夜游魂		60mm
处刑统领	1	150	0-1 黑色马车, 任意步兵	该英雄可以作为 诅咒之魂加入符合条件的军团。	40mm
纳加什, 不死至尊	1	880	0-1 个 诅咒之魂, 任意暗夜游魂		130mm
阴灵莱克诺尔	1	210	0-1 个 诅咒之魂, 任意暗夜游魂		75 × 42mm
亡骸书写员	1	140	0-1 黑色马车, 任意步兵	该英雄可以作为 诅咒之魂加入符合条件的军团。	40mm
折磨锁灵	1	130	0-1 黑色马车, 任意步兵		40mm
墓穴女妖	1	150	0-1 黑色马车, 任意步兵		25mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
黑色马车	1	260	战争机器		170 × 105mm
刃鬼亡魂	10	150	步兵		32mm
铁索鬼魂	2	100	步兵	该单位无法被加强。	32mm
锁缚游魂	10	100	步兵		25mm
懦弱王座守卫	5	100	步兵		32mm
恐刃剑灵	2	160	骑兵		60 × 35mm
恐镰妖鬼	10	150	步兵		32mm
追魂刀鬼	4	80	步兵		32mm
恶魂收割者	10	140	步兵		32mm
晦巫恶灵	5	160	骑兵		60 × 35mm
悲鸣女妖	4	120	步兵		32mm
烬影幽魂	8	130	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [4], 28.5mm [3]
幽灵群	3	130	步兵		50mm



对战资料

2024 年 7 月

殛骨骸军

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
骨骑统帅赞托斯	1	230	任意殛骨骸军		80mm
黑之阿克汉, 圣礼死亡大君	1	410	0-1 个军团副官; 任意殛骨骸军		120 × 92mm
卡塔罗斯, 墓城死亡大君	1	500	0-1 个军团副官; 任意殛骨骸军		120 × 92mm
骨骑统领	1	210	任意殛骨骸军	该英雄可以作为军团副官加入符合条件的军团。	80mm
冥仪塑骨师	1	140	0-1 个野蛮收骨者, 任意步兵		32mm
冥仪骨匠	1	120	0-1 个野蛮收骨者, 任意步兵		32mm
冥仪魂骨匠	1	160	0-1 个野蛮收骨者, 任意步兵		40mm
冥仪掠魂者	1	140	0-1 个野蛮收骨者, 任意步兵		32mm
纳加什, 不死至尊	1	880	0-1 个军团副官; 任意殛骨骸军		130mm
沃克莫提恩, 骨税之主	1	190	任意殛骨骸军		40mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
野蛮收骨者	1	230	凶兽		105 × 70mm
不朽卫兵	3	200	步兵		50mm
死亡骨骑	5	180	骑兵		60 × 35mm
骸魔神使	2	270	步兵		60mm
骸魔先锋	2	270	步兵		60mm
骸铸投颅机	1	280	战争机器		170 × 105mm
骸铸卫兵	10	130	步兵		25mm
墓城追猎者	3	180	步兵		50mm
畸变骸群	8	140	步兵	该单位无法被加强。	60 × 35mm [1], 32mm [2], 28.5mm [5]



对战资料

2024 年 7 月

凋魂墓穴领主

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
贝拉达玛·伏尔加, 血族始祖	1	230	0-1 个维尔科斯家臣, 任意凋魂墓穴领主		60mm
觅血魔轿	1	250	任意凋魂墓穴领主		120 × 92mm
卡度·伊泽查尔, 空洞之王	1	180	任意凋魂墓穴领主		40mm
女巫王座	1	270	任意凋魂墓穴领主		120 × 92mm
守墓人格斯拉夫	1	120	任意死亡行者	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	40mm
伊芙雅·伏尔加, 被流放者	1	190	任意恐狼, 任意恶蝠	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	32mm
克里察, 恶鼠王子	1	110	任意凋魂墓穴领主	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	60 × 35mm
安妮卡夫人, 饥渴之刃	1	150	任意凋魂墓穴领主	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	60 × 35mm
劳卡·瓦伊, 噩梦之母	1	320	任意凋魂墓穴领主		80mm
曼弗雷德·冯·卡斯坦因, 暗夜死亡大君	1	410	任意凋魂墓穴领主		120 × 92mm
亡灵引擎	1	240	任意死亡行者		120 × 92mm
纳加什, 不死至尊	1	880	任意凋魂墓穴领主		130mm
亡灵巫师	1	140	任意凋魂墓穴领主		32mm
涅芙拉塔, 鲜血死亡大君	1	460	任意凋魂墓穴领主		120 × 92mm
沃德莱亲王	1	480	任意凋魂墓穴领主		130mm
野兽拉杜卡尔	1	350	0-1 个维尔科斯家臣, 任意凋魂墓穴领主	该单位与独狼拉杜卡尔不能同时处于同一个军队中	60mm
独狼拉杜卡尔	1	170	0-1 个维尔科斯家臣, 任意凋魂墓穴领主	该单位与野兽拉杜卡尔不能同时处于同一个军队中	40mm
塞克哈, 努拉米亚利齿	1	260	任意凋魂墓穴领主		60 × 35mm
管家托吉里厄斯	1	180	任意凋魂墓穴领主	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	40mm
血鬼领主	1	160	任意凋魂墓穴领主		40mm
骑僵尸龙的吸血鬼领主	1	400	任意凋魂墓穴领主		130mm
温戈利安领主	1	330	任意凋魂墓穴领主		80mm
守望连长哈尔格里姆	1	110	任意颤骨	该英雄可以作为维尔科斯家臣加入符合条件的军团。	32mm
尸妖王	1	140	任意颤骨		32mm
骑骷髅战马的尸妖王	1	190	任意颤骨		75 × 42mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
阿斯库尔加真实之刃	8	160	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [4], 28.5mm [3]
黑骑士	5	160	颤骨、骑兵		60 × 35mm
血骑士	5	230	骑兵		60 × 35mm
运尸车	1	90	死亡行者、战争机器		105 × 70mm
死亡行者僵尸	20	150	死亡行者、步兵		25mm
颤骨骷髅	10	100	颤骨、步兵		25mm
恐狼	10	140	死亡行者、野兽		60 × 35mm
恶蝠	3	90	死亡行者、野兽		40mm
墓地守卫	10	150	颤骨、步兵		25mm
科萨吉夜卫	2	120	死亡行者、步兵	该单位无法被加强。	40mm
恐惧幽蝠	1	280	凶兽		130mm
蝠鬼	3	160	步兵		50mm
蝠妖	1	180	野兽		50mm
维尔科斯血族	3	150	步兵	该单位无法被加强。	32mm
僵尸龙	1	290	凶兽		130mm



对战资料

2024 年 7 月

碎骨兽人

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
疯癫老大	1	160	任意碎骨兽人	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
野蛮大头目	1	130	任意碎骨兽人	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。 该英雄可以加入巫蛊先知的军团。	32mm
战争巫医	1	100	任意碎骨兽人	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm
巫蛊先知	1	160	0-1 个野蛮大头目, 任意碎骨兽人	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
野蛮大刺枪手	2	130	步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
野蛮疯猪小子	5	150	骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
野蛮战猪小子	5	140	骑兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	60 × 35mm
野蛮兽人弓箭小子	10	140	步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm
野蛮兽人癫狂小子	10	160	步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm
野蛮兽人	10	140	步兵	该单位将于 2025 年 6 月 1 日移入战锤传奇中。	32mm



对战资料

2024 年 7 月

暗怨地精

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
黯湿巨怪头目	1	220	任意巨怪	该英雄可以加入特鲁格的军团	60mm
菌窟萨满	1	100	0-1 个月族煽动者, 任意月族		32mm
克拉格诺斯, 帝国末日	1	680	任意暗怨地精		130mm
狂月头目	1	130	任意月族	该英雄可以作为月族煽动者加入符合条件的军团。	32mm
骑巨型洞穴跳跳的狂月头目	1	130	0-1 个月族煽动者, 任意月族		40mm
骑绞肉机跳跳的狂月头目	1	260	0-1 个月族煽动者, 任意月族		80mm
暴言小子	1	120	0-1 个凶兽, 任意月族步兵	该英雄可以作为月族煽动者加入符合条件的军团。	32mm
斯卡格罗特, 狂王	1	220	任意月族煽动者, 任意暗怨地精		60 × 35mm
携噬咬跳跳的跳跳头目	1	110	0-1 个月族煽动者, 任意月族		32mm
特鲁格, 巨怪之王	1	360	0-1 个黯湿巨怪头目, 任意暗怨地精		100mm
织网者萨满	1	140	任意蛛牙		25mm
骑赤眼巨蛛的织网者萨满	1	320	任意蛛牙		160mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
带投掷器的赤眼巨蛛	1	290	蛛牙, 凶兽		160mm
携蛛牙战团的赤眼巨蛛	1	280	蛛牙, 凶兽		160mm
暴球屁精	5	120	月族, 骑兵		32mm
黯湿巨怪	1	180	巨怪, 凶兽		60mm
恶水巨怪	3	180	巨怪, 步兵		50mm
屁话神棍	5	150	月族, 步兵	该单位无法被加强。	32mm
邪月狂热者	5	140	月族, 步兵		32mm
绞肉机跳跳	1	220	月族, 凶兽		80mm
月族弓箭手	20	160	月族, 步兵		25mm
月族刺枪手	20	140	月族, 步兵		25mm
石腹巨怪	3	170	巨怪, 步兵		50mm
伏网巨蛛	1	250	蛛牙, 凶兽		160mm
龇牙兽骑兵	5	130	小暴徒, 骑兵		60 × 35mm
鬼祟嗅行者	6	140	月族, 步兵		32mm
蜘蛛骑兵	5	110	蛛牙, 骑兵		60 × 35mm
孢菌狂热者	5	120	月族, 步兵		32mm
跳跳兽群	12	100	月族, 野兽		25mm
跳跳骑兵	10	170	月族, 骑兵		32mm



对战资料

2024 年 7 月

铁颚兽人

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
硬皮小子大头目	1	130	任意步兵	该英雄可以作为头颅践踏者加入符合条件的军团。	40mm
哥德拉克, 格克之拳	1	450	0-1 个头颅践踏者, 任意铁颚兽人		160mm
克拉格诺斯, 帝国末日	1	680	任意铁颚兽人		130mm
超霸头目	1	230	0-1 个头颅践踏者, 任意铁颚兽人		60mm
骑蛮颚龙的超霸头目	1	420	0-1 个头颅践踏者, 任意铁颚兽人		160mm
骑巨嘴野猪的长牙头目	1	300	任意巨嘴野猪暴徒、 任意携乱砍小队的巨嘴野猪、 任意骑兵		120 × 92mm
战鼓手	1	120	任意铁颚兽人		40mm
疯萨满	1	130	任意铁颚兽人		40mm
砸砧者佐格洛克	1	210	任意铁颚兽人		50mm [1], 25mm [1]

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
硬皮小子	10	180	步兵		32mm
裸衣蛮兵	3	140	步兵		40mm
狂兽人	5	200	步兵		40mm
野猪骑兵	3	190	骑兵		90 × 52mm
巨嘴野猪暴徒	1	220	凶兽		120 × 92mm
携乱砍小队的巨嘴野猪	1	270	凶兽		120 × 92mm
疯癫狂兽人	3	130	步兵		40mm



对战资料

2024 年 7 月

残暴小子

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
骑蛮沼巨怪的破坏头目	1	220	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		80mm
话篓子, 摩克之口	1	380	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		130mm
骑裂尸秃鹫的杀戮头目	1	290	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		130mm
骑巨型牙咬兽的杀戮头目	1	220	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		105 × 70mm
携戳刺地精的杀戮头目	1	130	任意 残暴小子	该英雄可以作为 团伙领头人 加入符合条件的军团。	40mm [1], 25mm [1]
克拉格诺斯, 帝国末日	1	680	任意 残暴小子		130mm
持喷毒旗帜的阴郁强蛮人	1	120	任意 残暴小子		40mm
骑耙淤兽的掠夺头目	1	320	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		120 × 92mm
沼泽头目渣德	1	260	0-1 个 团伙领头人 , 任意 残暴小子		120 × 92mm
携搅罐地精的唤沼萨满	1	120	任意 步兵		40mm [1], 25mm [1]

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
兽叉杀戮弩	1	160	战争机器		90 × 52mm
开膛手	10	170	步兵		32mm
捣乱地精剖切者	10	100	步兵		25mm
残暴小子怪物杀手	7	120	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [6], 28.5mm [1]
串叉弩箭小子	3	110	步兵		32mm
沼泽爬行者	1	190	凶兽		105 × 70mm



对战资料

2024 年 7 月

食人魔大胃部落

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
血皮猎手	1	170	任意涨肚者	该英雄可以加入暴君的军团	40mm
屠夫	1	140	任意贪吃魔大胃群、任意涨肚者		50mm
火腹	1	140	任意涨肚者		50mm
骑石角兽的寒霜领主	1	360	0-1 个冰肩猎人、任意食人魔大胃部落		120 × 92mm
骑雷牙兽的寒霜领主	1	300	0-1 个冰肩猎人、任意食人魔大胃部落		120 × 92mm
骑石角兽的狩群侍卫	1	300	任意兽爪劫掠者		120 × 92mm
骑雷牙兽的狩群侍卫	1	270	任意兽爪劫掠者		120 × 92mm
冰肩猎人	1	130	任意兽爪劫掠者	该英雄可以加入骑石角兽的寒霜领主或骑雷牙兽的寒霜领主的军团	50mm
克拉格诺斯, 帝国末日	1	680	任意食人魔大胃部落		130mm
屠宰大师	1	130	任意涨肚者		105 × 70mm
暴君	1	180	0-1 个血皮猎手、任意食人魔大胃部落		50mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
霜齿虎	2	70	兽爪劫掠者、野兽		60 × 35mm
霏布拉废铁发射器	1	180	战争机器		120 × 92mm
霏布拉	20	120	步兵		25mm
贪吃魔大胃群	5	260	步兵	该单位无法被加强。	50mm
霜落雪怪	3	120	兽爪劫掠者、步兵		50mm
轰铁炮	1	240	涨肚者、战争机器		120 × 92mm
铁胃	4	240	涨肚者、步兵		40mm
喷铅者	4	150	涨肚者、步兵		40mm
食人者	3	170	步兵		50mm
丧牙兽群	2	200	兽爪劫掠者、骑兵		90 × 52mm
食人魔暴食者	6	220	涨肚者、步兵		40mm
石角兽骑手	1	290	兽爪劫掠者、凶兽		120 × 92mm
雷牙兽骑手	1	240	兽爪劫掠者、凶兽		120 × 92mm



对战资料

2024 年 7 月

贝希摩特之子

英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
捶兽者超级巨魔	1	470	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子	该英雄可作为急躁莽汉加入符合条件的军团	130mm
破门者超级巨魔	1	500	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子	该英雄可作为急躁莽汉加入符合条件的军团	130mm
布罗德大王	1	520	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子		130mm
克拉格诺斯, 帝国末日	1	680	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子		130mm
海妖吞食者超级巨魔	1	470	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子	该英雄可作为急躁莽汉加入符合条件的军团	130mm
战争践踏者超级巨魔	1	460	0-1 个急躁莽汉, 任意贝希摩特之子	该英雄可作为急躁莽汉加入符合条件的军团	130mm

单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
碾人者巨魔	1	160	凶兽		90 × 52mm
碾人者团伙	3	420	凶兽	该单位无法被加强。	90 × 52mm



对战资料

2024 年 7 月

载誉军团

雇佣兵团	单位汇总	点数值	备注
踞城者大个德罗格	• 1 个破门者超级巨魔	480	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、暗怨地精、铁颚兽人、残暴小子、食人魔大胃部落、食肉王廷、暗夜游魂、殄骨骸军、凋魂墓穴领主。
邦多·咬鲸者	• 1 个海妖吞噬者超级巨魔	450	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、暗怨地精、铁颚兽人、残暴小子、食人魔大胃部落、西格玛之城、凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。
独眼龙格伦诺克	• 1 个战争践踏者超级巨魔	440	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、暗怨地精、铁颚兽人、残暴小子、食人魔大胃部落、混沌野兽、恐虐之刃、奸奇使徒、纳垢蛆裔、色孽蛆裔、黑暗之奴、斯卡文鼠人。

秩序军团	单位汇总	点数值	备注
艾斯文的棘丛	• 1 个高阶幽魂 • 5 个蝶影弓手	260	此载誉军团可以加入下列阵营： 西格玛之城、凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵。
福里的负焰者	• 1 个葛里姆要塞流放者 • 5 个赤金炉卫 • 5 个装备焰击长柄斧的炉卫狂战士 • 10 个装备火铁手斧的爆燃狂战士	500	此载誉军团可以加入下列阵营： 西格玛之城、凯恩之女、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。
高崔克·格尼森	• 高崔克·格尼森	360	高崔克·格尼森的底盘为 32mm 的圆形底盘。 此载誉军团可以加入下列阵营： 西格玛之城、凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。
诺格里姆的符文大军	• 1 个符文领主 • 10 个铁龙炮手 • 10 个长须战士	350	此载誉军团可以加入下列阵营： 凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。
落烬拯救者	• 卡里斯和托尔 • 托尔的同伴	230	此载誉军团可以加入下列阵营： 凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、雷铸神兵、树海灵木。
黑爪先锋	• 尼芙·黑爪 • 尼芙的伙伴 • 罗莱，深渊之子	320	此载誉军团可以加入下列阵营： 西格玛之城、凯恩之女、炽焰屠夫、深渊海灵、卡拉顿空霸、光域领主、蜥蜴人、树海灵木。

混沌军团	单位汇总	点数值	备注
布兰德誓缚战团	• 古纳尔·布兰德 • 辛格丽·布兰德 • 战誓团成员	250	此载誉军团可以加入下列阵营： 恐虐之刃、奸奇使徒、纳垢蛆裔、色孽欲魔、斯卡文鼠人。
哈尔贾克斯的斗兽群	• 1 个牛头魔战将 • 1 个独眼魔粉碎者 • 1 个窃神者斯芬冉克斯	460	此载誉军团可以加入下列阵营： 混沌野兽、恐虐之刃、奸奇使徒、纳垢蛆裔、色孽欲魔、斯卡文鼠人。
普鲁戈斯的恐帽使	• 1 个腐败先驱 • 5 个腐毒疫王 • 2 个恶脓疫病领主	540	此载誉军团可以加入下列阵营： 混沌野兽、恐虐之刃、奸奇使徒、色孽欲魔、黑暗之奴、斯卡文鼠人。
斯莱克斯的秘会	• 1 个魔导师 • 10 个粉色惧妖 • 1 个奸奇烈焰印记 • 1 个万眼之书 • 1 个恶魔诡像	280	此载誉军团可以加入下列阵营： 混沌野兽、纳垢蛆裔、色孽欲魔、黑暗之奴、斯卡文鼠人。



对战资料

2024 年 7 月

载誉军团

死亡军团	单位汇总	点数值	备注
杰里昂的代表队	<ul style="list-style-type: none">• 1 个骨卷使者• 3 个墓穴剥皮者• 3 个墓穴恶鬼• 20 个墓穴食尸鬼	520	此载誉军团可以加入下列阵营： 暗夜游魂、殄骨骸军、凋魂墓穴领主。
涅芙拉塔的皇家卫队	<ul style="list-style-type: none">• 涅芙拉塔, 鲜血死亡大君• 5 个黑骑士• 10 个颤骨骷髅• 10 个颤骨骷髅	760	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、暗夜游魂、殄骨骸军。
墓城先锋	<ul style="list-style-type: none">• 卡塔克罗斯, 墓城死亡大君• 3 个不朽卫兵• 3 个不朽卫兵	810	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、暗夜游魂、凋魂墓穴领主。
巫妖之手	<ul style="list-style-type: none">• 黑之阿克汉• 2 个骸魔神使• 2 个骸魔先锋	830	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、暗夜游魂、凋魂墓穴领主。
悲歌合唱团	<ul style="list-style-type: none">• 奥琳德夫人, 悲恸死亡大君• 4 个悲鸣女妖• 4 个悲鸣女妖• 10 个恐镰妖鬼	620	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、殄骨骸军、凋魂墓穴领主。
斯特尼斯特的守卫	<ul style="list-style-type: none">• 曼弗雷德·冯·卡斯坦因, 暗夜死亡大君• 3 个恶蝠• 3 个恶蝠• 10 个墓地守卫	700	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、暗夜游魂、殄骨骸军。
夏日之王的随从	<ul style="list-style-type: none">• 乌肖兰, 幻觉死亡大君• 3 个莫贝格骑士• 10 个墓穴守卫	700	此载誉军团可以加入下列阵营： 暗夜游魂、殄骨骸军、凋魂墓穴领主。
维尔莫德的蹒跚行者	<ul style="list-style-type: none">• 1 个运尸车• 20 个死亡行者僵尸	240	此载誉军团可以加入下列阵营： 食肉王廷、暗夜游魂、殄骨骸军。

毁灭军团	单位汇总	点数值	备注
格利克头目的残杀射手	<ul style="list-style-type: none">• 1 个兽叉杀戮弩• 3 个串叉弩箭小子• 3 个串叉弩箭小子	340	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、暗怨地精、铁颚兽人、食人魔大胃部落、贝希摩特之子。
布拉吉特的夺瓶小子	<ul style="list-style-type: none">• 1 个暴言小子• 1 个屁话神棍• 12 个跳跳兽群• 10 个跳跳骑兵	490	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、铁颚兽人、残暴小子、食人魔大胃部落、贝希摩特之子。
奥多·神噬	<ul style="list-style-type: none">• 1 个捶兽者超级巨魔	450	此载誉军团可以加入下列阵营： 碎骨兽人、暗怨地精、铁颚兽人、残暴小子、食人魔大胃部落。



对战资料

2024 年 7 月

战锤传奇—秩序

西格玛之城

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
闪电兄弟会	5	100	唯一、人类、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [1], 25mm [3]
咒灾的猎手队	6	120	唯一、人类、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 28.5mm [3], 25mm [2]

凯恩之女

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
格里塞尔的角斗士	5	70	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 28.5mm [4]
染血者莫格维斯	5	120	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm [4], 40mm [1]
影族	4	80	唯一、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 28.5mm [3]

烈焰屠夫

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
神选之斧	4	120	唯一、矮灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm

深渊海灵

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
塞伦妮的利刃队	4	120	唯一、精灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 40mm [1]
伊拉塞恩的灵魂突袭	5	80	唯一、精灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm [4], 25mm [1]

卡拉顿空霸

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
桑德瑞克的奸商队	5	150	唯一、矮灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 25mm [2]

光域领主

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
麦瑞的净化者	4	130	唯一、精灵、步兵	该单位无法被加强。	32mm

蜥蜴人

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
星血追猎者	6	110	唯一、灵蜥、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 25mm [5]

雷铸神兵

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
多米坦的风暴密会	3	210	唯一、武士战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm
钢心勇士	3	110	唯一、武士战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm
风暴之主的破咒者	3	130	唯一、至圣战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm
远行者	3	100	唯一、先锋战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm
桑戴尔的真理追寻者	3	130	唯一、武士战庭、步兵	该单位无法被加强。	40mm [3], 25mm [1]

树海灵木

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
斯卡厄斯的野性狩猎队	5	90	唯一、步兵	该单位无法被加强。	50 × 25mm [1], 32mm [3], 25mm [1]
伊莎丽的守卫	4	140	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm



对战资料

2024 年 7 月

战锤传奇—混沌

混沌野兽

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
格拉什拉克劫掠者	6	100	唯一、嘶叫兽群、步兵	该单位无法被加强。	32mm [2], 25mm [4]

恐虐之刃

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
斯库拉·安芬格里姆	1	130	任意血誓者		40mm
血腥瓦尔基娅	1	180	任意血誓者		32mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
盖瑞克的血掠者	5	70	唯一、血誓者、步兵	该单位无法被加强。	32mm
多罗姆的血选者	3	190	唯一、血誓者、步兵	该单位无法被加强。	40mm
玛戈尔的恶魔	4	120	唯一、血誓者、步兵	该单位无法被加强。	32mm

奸奇使徒

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
命运之主	1	160	任意奥术信徒		60mm
瞬变之主, 乘魔碟的奸奇先锋	1	180	任意恶魔		60mm
蓝书记	1	180	任意恶魔		60mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
艾菲林的群魔乱舞	5	100	唯一、恶魔、步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 25mm [2]
九重之眼	5	100	唯一、奥术信徒、步兵	该单位无法被加强。	32mm [4], 25mm [2]

色孽欲魔

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
剑刃使者, 乘地狱剥皮战车的先锋	1	200	任意战争机器		120 × 92mm
剑刃使者, 乘探寻者战车的先锋	1	170	任意战争机器		120 × 92mm
罪业首领, 色孽先锋	1	140	任意恶魔		25mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
高阶战车	1	170	恶魔、战争机器		120 × 92mm
恐怖盛装会	4	110	唯一、享乐者、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 40mm [1], 25mm [2]
三重分歧者	3	130	唯一、恶魔、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 28.5mm [2]

纳垢蛆裔

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
传疫者, 纳垢书记官	1	130	任意腐坏使徒		60mm
水蛭领主费斯图斯	1	100	任意腐坏使徒		32mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
喷蛆战帮	3	160	唯一、腐坏使徒、步兵	该单位无法被加强。	40mm



对战资料

2024 年 7 月

战锤传奇—混沌

斯卡文鼠人					
传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
瘟疫祭司	1	110	0-1 个氏族鼠, 任意疫病		32mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
阴沟鼠	5	110	埃辛、步兵		25mm
瘟疫香炉僧	5	160	疫病、步兵		32mm
斯卡比克的瘟疫鼠群	5	100	唯一、疫病、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 28.5mm [1], 25mm [4]
掠影的爪群	5	100	唯一、埃辛、步兵	该单位无法被加强。	32mm [2], 25mm [3]
恶爪的鼠群	5	100	唯一、灾祸、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 25mm [4]

黑暗之奴					
传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
黑鸦秘会	9	100	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 28.5mm [3], 25mm [5]
密文领主	8	100	步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 28.5mm [4], 25mm [3]
神誓猎手	6	110	唯一、暗誓、步兵	该单位无法被加强。	32mm [5], 25mm [1]
哈夏特之角	10	120	步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 28.5mm [4], 25mm [3]
钢铁傀儡	8	100	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [3], 28.5mm [4]
哈格拉的蹂躏者	4	170	唯一、混沌武士、步兵	该单位无法被加强。	32mm
烈焰后裔	8	120	步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 28.5mm [3], 25mm [2]
尖塔暴君	9	110	步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 28.5mm [4], 25mm [2]
破碎毒牙	9	110	步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 28.5mm [2], 25mm [5]
毒蛛族裔	13	150	步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 28.5mm [2], 25mm [10]
瘤灵战群	4	110	唯一、暗誓、步兵	该单位无法被加强。	32mm
血肉逆塑	9	110	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [1], 28.5mm [3], 25mm [4]
无羁野兽	9	110	步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [3], 28.5mm [2], 25mm [3]



对战资料

2024 年 7 月

战锤传奇—死亡

食肉王廷

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
墓穴妖鬼侍臣	1	100	任意农奴	该英雄可以作为食肉贵族加入符合条件的军团。	32mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
阴冷卫士	7	140	唯一、农奴、步兵	该单位无法被加强。	32mm [2], 25mm [5]
剥皮者亲族	5	80	唯一、农奴、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 25mm [4]

暗夜游魂

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
处刑人的诅咒	4	150	唯一、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [2], 25mm [1]
荆棘女王的尖刺军	7	140	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 25mm [6]

殒骨骸军

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
凯南的收割者	6	140	唯一、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 25mm [5]

洞魂墓穴领主

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
血色王廷	4	210	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm
流放亡灵	7	140	唯一、死亡行者、步兵	该单位无法被加强。	28.5mm [1], 25mm [6]
阴森守卫	7	110	唯一、颤骨、步兵	该单位无法被加强。	25mm
维尔莫恩之子	5	130	唯一、颤骨、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [1], 25mm [3]
松黛拉的碎墓者	5	120	唯一、死亡行者、步兵	该单位无法被加强。	32mm [1], 40mm [1], 25mm [3]



对战资料

2024 年 7 月

战锤传奇—毁灭

碎骨兽人

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
碎颅疯徒	4	100	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 40mm [1]

暗怨地精

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
携巨型洞穴跳跳的狂月头目	1	120	任意月族		75 × 42mm
疯帽萨满	1	80	任意月族		25mm
莫罗格	1	210	任意巨怪		50mm [1], 25mm [3]
骑巨蛛的蛛行者头目	1	160	任意蛛牙		60mm

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
酗酒巨魔	1	170	凶兽		90 × 52mm
格林克拉克的狂月王廷	7	100	唯一、月族、步兵	该单位无法被加强。	32mm [3], 25mm [4]
雷帕的龇牙兽骑兵	3	100	唯一、小暴徒、骑兵	该单位无法被加强。	50 × 25mm
扎巴格的爪牙	9	130	唯一、月族、步兵	该单位无法被加强。	25mm

铁颚兽人

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
铁头小子	4	110	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm
摩戈克的粉碎军	3	110	唯一、步兵	该单位无法被加强。	40mm

残暴小子

传奇单位	单位规模	点数值	相关关键词	备注	底盘尺寸
狡诈帮	5	120	唯一、步兵	该单位无法被加强。	40mm [1], 32mm [1], 25mm [3]
达勾克的背刺小子	4	120	唯一、步兵	该单位无法被加强。	32mm

食人魔大胃部落

传奇英雄	单位规模	点数值	军团选项	备注	底盘尺寸
高洛克·黑火药	1	150	无		50mm [1], 25mm [4]
猎人者赫斯戈恩	1	120	无		40mm [1], 50 × 25mm [1], 25mm [3]



规则更新

2024 年 7 月

核心规则

补遗

下列规则更新增加了一些文本内容，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

2.2 骰子

添加以下文字：

“一些规则允许您进行重掷，这意味着您可以再次投掷一部分或所有的骰子。您无法多次重掷一枚骰子；应在对掷骰结果进行修正（若有）之前进行重掷。”

18.3 被击杀模型

添加以下文字：

“在保持单位连续性的前提下，您必须移除尽可能少的模型。”

30.0 效果顺序

“一些技能拥有延迟效果（例：‘每当一个己方单位使用**近战**技能时，在那个技能结算完毕之后，对那个单位进行**治疗(D3)**’）。如果要同时结算多个这样的效果，则活跃玩家先结算其技能的延迟效果，顺序自定，然后对手再进行结算。”

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

14.4 近战阶段

在“近战”技能的宣布步骤中，将“**跟进移动**（参见 15.4）”修改为“**跟进移动**（参见 15.3）”。

20.0 武器技能

将**伙伴武器技能**修改为：

“该武器不会受到己方单位使用的能够影响武器属性或攻击流程的技能影响。”

32.1 争夺目标

将第二段修改为：

“在判定目标控制权时（参见 32.2），每个单位都仅能被算作正在争夺一个目标。在判定目标控制之前，若玩家有单位正在争夺两个或以上的目标，则活跃玩家必须先从那些目标中选择一个，作为那个单位正在争夺的目标。随后其对手进行同样的决定。”

设计者注解：若非判定目标控制，一个单位可以争夺多个目标。



规则更新

2024 年 7 月

核心规则

常见问题

在下列问答之中，规则制定团队将通过回答玩家的问题，对规则的使用方式进行解释。

5.2 使用技能

问：在结算技能效果时，效果中提到了 3+ 或更强的豁免属性

（例：“病态沼泽”法术），其中“更强”是什么意思？

答：意味着数值低于 3+ 的豁免属性，比如 2+，可以更好地保护单位不受伤害。

9.1.1 部署目标和地形模型

问：如果根据战斗设定的指示，要在战场角落部署一个目标，应该将整个 40mm 的目标标记物都放置在战场之内，还是要把目标标记物的中心放置在角落上？

答：应将目标标记物的中心放置在角落上。

15.2 移动越过地形

问：移动越过地形的规则称一个模型不能在攀爬过程中结束移动。如何判断一个模型是否处于攀爬过程中？

答：如果一个模型无法在不借助外力的情况下使其底盘停留在某一点上，则其处于攀爬过程中。地形与模型种类繁多，由于地形不平坦，一个模型在移动结束时底盘可以略微倾斜，但其底盘至少有一半位于那个模型下方的地形模型的 1" 之内，否则模型也会被视作处于攀爬过程中。

20.0 武器技能

问：我能否多次叠加一个武器技能的效果？比如，如果一个武器

已经拥有了针对步兵 (+1 撕裂)，但它还可从别处获得那个技能，那么这个武器能否针对步兵单位拥有撕裂+2？

答：不能。

25.0 受护英雄

问：如果一个技能允许我在选择目标时无视“受护英雄”技能的效果（比如工程术士的“狙击大师”技能），那么进行攻击的单位是否仍会被“受护英雄”的命中掷骰结果 -1 的效果影响？

答：会的。

28.0 进阶技能规则

问：如果规则需要我选择一定数量带有某一关键词或另一关键词的单位（例：“选择至多 3 个己方灵蜥步兵或骑兵单位”），我能否选择一些带有一个关键词的单位和一些带有另一个关键词的单位？或者说我选择的所有单位是否需要带有同一个关键词？

答：您可以进行组合搭配。在所给的示例之中，您可以选择 1 个灵蜥步兵单位和 2 个灵蜥骑兵单位。

问：如果一个带有持续效果的单位被摧毁，另一个技能允许那个单位返回战场（例如荣耀之路：飞升战斗包中的“复活”祈祷），那么那个持续效果是否仍适用于返回战场的单位？

答：不适用。



规则更新

2024 年 7 月

进阶规则

补遗

下列规则更新增加了一些文本内容，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

地形, 1.5 阵营地形

添加以下文字:

“一些阵营地形模型允许您将一个单位放置在地形上（那个地形模型的规则中会有明确的说明）。如果您将单位放置在了地形模型上，那么测量范围和视野时不要以地形模型上的单位为端点，而是直接以那个地形模型为端点。除非另有说明，否则位于阵营地形模型上的单位无法使用近战技能。”

军队构成, 3.5 载誉军团

添加以下文字:

- “您不能在自己的军队中编入多于 1 个载誉军团，除非那个军团对战资料的备注栏中有明确说明。
- 载誉军团中的单位不能使用与其同盟的军队所属阵营的任何阵营规则（但若符合技能要求，可以被选作目标），包括强化与学识，除非这些单位拥有与阵营名称一致的关键词。
- 如果一个技能允许您为载誉军团中的一个单位部署替换单位（核心规则 24.2），则那个替换单位也被视作那个载誉军团的一部分。”

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

地形, 1.2 通用地形模型技能

将“掩体”技能中的“进行了冲锋”改为“在回合中进行了冲锋”。

地形, 1.5 阵营地形

在第一点中，将“在冲锋阶段和近战阶段中”改为“在近战阶段中”。

魔法, 7.0 召唤体

将第六点修改为:

“移动属性为 0"（“-”）的召唤体不能进行移动。在进行移动、判断近战范围、判断单位是否处于近战以及部署其他单位时，召唤体只有近战阶段中被视为单位。单位可以在位于移动属性为 0"（“-”）的敌方召唤体的 1/2" 之内的位置结束冲锋移动，而无需位于敌方单位的 1/2" 之内。”

军队构成, 1.3 对战资料

将最后一句话修改为:

“各个单位的对战资料都可以在 warhammer-community.com 进行查询。”

军队构成, 3.2 将领

将第一句话修改为:

“您必须选择己方军队中 1 名领导军团的英雄来作为您的将领。”



规则更新

2024 年 7 月

进阶规则

常见问题

在下列问答之中，规则制定团队将通过回答玩家的问题，对规则的使用方式进行解释。

命令, 4.0 射击阶段命令

问: 如果一个己方单位处于近战阶段且装备有一个拥有近战射击的武器, 其是否能够使用“掩护射击”命令?

答: 不能, 您只能选择不处于近战的单位来使用那个技能。

问: 如果一个单位无法被射击攻击选作目标 (例: 一个受到“受护英雄”技能影响的步兵英雄), 但却是距离使用“掩护射击”命令的己方单位最近的可见敌方单位, 我是否仍需以那个敌方单位为目标?

答: 不需要, 您需要选择距离己方单位最近、符合要求并且能被射击攻击选作目标的单位。

地形, 1.5 阵营地形

问: 阵营地形模型是否需要遵循核心规则, 5.3 的唯一限制规则?

答: 是的。

问: 如果一个技能要求你将一个单位部署在位于所有敌方单位 9" 之外的位置, 是否能将其部署在一个阵营地形模型的 9" 之内?

答: 可以。但是一些阵营地形模型 (比如神殿耀地) 允许一个单位放置在其上。在这样的情况下, 您测量范围和视野时应以地形模型为端点, 而不以单位为端点; 若一个阵营地形模型上放置有单位, 则您无法将一个单位部署在位于其 9" 之内的位置。

问: 阵营地形模型是否能被己方技能影响 (例: 那些给予单位守护关键词的技能)?

答: 不能。

问: 阵营地形模型能否使用命令技能?

答: 不能, 除非阵营地形模型的战争卷轴上包含那个命令。

问: 如果一个阵营地形模型与一个使用“掩护射击”命令的己方单位之间的距离比其他任何单位都要近, 我是否需要以那个阵营地形模型为目标? 我能否选择以那个阵营地形为目标?

答: 都不能。但是一些阵营地形模型 (比如神殿耀地) 允许一个单位放置在其上。在这样的情况下, 您测量范围和视野时应以地形模型为端点, 而不以单位为端点; 因此如果这样的地形模型距离最近, 您需以其为目标。

问: 如果一个技能或战斗战术要求摧毁一个单位 (例: “血赐”), 是否可以摧毁一个阵营地形模型?

答: 不可以。

问: 要离开移动属性为 0" 的阵营地形模型, 是否需要使用后撤技能?

答: 不需要, 您可以使用任意移动技能。但是一些阵营地形模型 (比如神殿耀地) 允许一个单位放置在其上。在这样的情况下,

您测量范围和视野时应以地形模型为端点, 而不以单位为端点;

如果一个地形模型上放置有单位, 则您需要使用**后撤**技能离开那个地形模型。

魔法

问: 我军队中的单位可否使用侧边栏的示例法术 (“秘法护盾”) 和示例祈祷 (“复活”) ?

答: 这些示例技能是荣耀之路: 飞升战斗包中的技能, 所以使用那个战斗包的玩家可以使用这些技能 (需获得相应晋升之路军阶)。若无明确说明, 其他战斗包不使用这些技能。

魔法, 1.1 力量等级

问: 如果一个单位有多个力量等级 (例: 一个既是巫师又是祭司的英雄), 另一个技能对那个单位的力量等级进行了修正 (例: “巫毒诅咒”祈祷), 则应该修正哪一个力量等级?

答: 两个力量等级都要修正。

魔法, 7.0 召唤体

问: 召唤体是否需要遵循核心规则, 5.3 的唯一限制规则?

答: 是的。

问: 如果一个技能要求你将一个单位部署在位于所有敌方单位 9" 之外的位置, 召唤体是否算作敌方单位?

答: 如果一个召唤体的移动属性为 0" (“-”), 则其仅在近战阶段中被视作一个单位, 因此它仅在您于近战阶段部署单位时被视作敌方单位。如果召唤体的移动属性大于 0", 则在任意阶段部署其他单位时将其视作一个单位。

问: 召唤体是否能被己方技能影响 (例: 那些给予单位守护关键词的技能)?

答: 不能。

问: 召唤体能否使用命令技能?

答: 不能, 除非召唤体的战争卷轴上包含那个命令。

问: 如果召唤体与一个使用“掩护射击”命令的己方单位之间的距离比其他任何单位都要近, 我是否需要以那个召唤体为目标? 我能否选择以那个召唤体为目标?

答: 都不能。

问: 如果一个技能或战斗战术要求摧毁一个单位 (例: “血赐”), 是否可以摧毁一个召唤体?

答: 不可以。

问: 要离开移动属性为 0" 的召唤体, 是否需要使用后撤技能?

答: 不需要, 您可以使用任意移动技能。



规则更新

2024 年 7 月

进阶规则

问: 如果一个召唤体的移动技能大于 0", 其是否可以在被部署的同一回合的移动阶段中使用移动技能?

答: 不能。

军队构成, 3.1 军团

问: 如果一个英雄可以加入另一个英雄的军团 (例: 暗影女王加入莫拉斯-凯恩的军团或刺客加入骑黑龙的恐惧领主的军团), 他们是否会替代那个军团中的一个非英雄单位?

答: 是的。

问: 我是否能将其他阵营的单位加入我的英雄的军团中?

答: 不能。只有通过加入符合要求的载誉军团才能在您的军队中编入其他阵营的单位。

问: 如果一个英雄的军团选项中包含多个排除关键词 (例: 非野兽非凶兽), 那么如果一个单位只有那些关键词中的一个, 是否能加入其军团之中?

答: 不能, 军团中只能编入不含任意所述关键词的单位。

战斗战术, 2.1 完成战斗战术

问: 如果一个战斗战术要求单位在己方回合结束时不处于近战 (例: "占领中心"), 那么如果我的单位位于一个召唤体或阵营地形模型的 3" 之内, 我是否仍能完成那个战斗战术?

答: 移动属性为 0" (" - ") 的召唤体和阵营地形模型只有在近战阶段时才被视作处于近战, 因此如果您在己方回合结束时位于任意这样的模型 3" 之内 (并且位于其他所有单位的 3" 之外), 则您不会处于近战, 且可以完成相应战斗战术。然而, 如果您位于一个移动属性大于 0" 的召唤体或其上放置有单位的地形模型的 3" 之内, 则您将处于近战, 无法完成相应战斗战术。



规则更新

2024 年 7 月

术语表

补遗

下列规则更新增加了一些文本内容, 以明确规则中的歧义与模糊的部分, 避免不必要的影响。

添加以下定义:

“**部署下限**: 一名玩家部署军队时可以使用的**部署技能**的最低数量。这一数字通常等于其军队中的军团数量与辅助单位数量之和。(核心规则, 10.1)”

添加以下定义:

“**进行了近战**: 如果一个单位在回合中使用了任意**近战技能**, 则被视作进行了近战。”

添加以下定义:

“**移出游戏/移出战场**: 当一个模型或单位被移出战场后, 它们将不再对战斗产生影响; 但对于允许您返还模型或进行单位替换的技能, 这些模型或单位仍在选择范围之内。”

添加以下定义:

“**使用过**: 一个技能一旦宣布, 便被视作已被**使用过**, 无论其效果是否成功结算。(核心规则, 5.2)”

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误, 以明确规则中的歧义与模糊的部分, 避免不必要的影响。

将**勇士**的定义改为:

“**勇士**: 模型武器的攻击属性增加 1 点。(指挥模型, 1.0)”

将**劣势方**的定义改为:

“**劣势方**: 拥有胜利点数最少的玩家。如果持平, 那么那个战斗轮次中没有劣势方。”

对战模式: 第一滴血

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误, 以明确规则中的歧义与模糊的部分, 避免不必要的影响。

战斗设定 1, 边境战争

将机变规则的第一句话修改为:

“如果您控制了完全位于敌方领地之内的目标, 那么您获得额外 2 点胜利点数。”



规则更新

2024 年 7 月

先锋军：烈火与翠玉

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

雷铸神兵，守夜兄弟会

在守夜领主战争卷轴的关键词一栏加入**步兵**关键词。

雷铸神兵，英德拉斯塔的矛头

在英德拉斯塔战争卷轴的关键词一栏加入**步兵**关键词。

树海灵木，苦木战林

为“重生之种”技能添加以下效果：

“该单位在本场战斗之内无法再次使用该技能。”

食肉王廷，腐肉侍从

在墓穴守卫战争卷轴的关键词一栏中添加**增援**关键词。

常见问题

在下列问答之中，规则制定团队将通过回答玩家的问题，对规则的使用方式进行解释。

问：如果一个规则要求，在争夺一个地形模型时己方模型的数量要多于敌方模型（例：盖伊岚机变“夺取土地”或战斗战术“坚守阵地”），我是否还要使用争夺那个地形模型的己方单位的控制分数？

答：是的。在这样的情况下，用决定地形模型控制权（核心规则，32.3）的同样方式来处理这样的规则。



规则更新

2024 年 7 月

阵营包

勘误

下列规则更新修正了一些规则上的错误，以明确规则中的歧义与模糊的部分，避免不必要的影响。

西格玛之城

铁锤勇士

在关键词一栏中加入**勇士**、**乐师 (1/10)** 和**旗手 (1/10)** 关键词。

好奇使徒

蓝色惧妖与硫磺惧妖

将描述文字修改为：

“该单位在战斗开始时拥有 10 个蓝色惧妖模型，如果该单位为加强单位，则拥有 20 个蓝色惧妖模型。每个蓝色惧妖模型都装备有恶爪和奥术火焰。

可以通过使用‘再次分裂’技能向该单位中加入硫磺惧妖模型。每个硫磺惧妖模型都装备有劣爪和奥术火焰。”

奸角兽萨满

在关键词一栏中加入**奸奇魔碟**关键词。

凯利克教徒

将该单位武器选项的第一句话修改为：

“该单位中的每个模型都装备有诅咒利刃和巫术箭。”

食肉王廷

战斗特质

将“召集守卫”技能修改为：

“**宣布：**选择一个拥有 1 点或更多高尚壮举点数的己方侍臣英雄来使用此技能，随后选择一个完全位于其 12" 之内的己方单位作为目标。

效果：花费那个英雄拥有的任意数量的高尚壮举点数。如果目标是一个农奴单位，则每花费一点高尚壮举点数，便向目标返还 1 个被击杀模型。如果目标是一个骑士单位，则每花费 2 点高尚壮举点数，便向目标返还 1 个被击杀模型。”

英雄特质

将“残酷长官”技能修改为：

“**效果：**每当一个完全位于该单位 12" 之内的己方单位使用“集结”命令时，您可以进行额外 3 次 D6 的集结掷骰。”

暗怨地精

战斗特质

将以下文字添加到“恶月邪光之下”技能的“蛛牙毒液”效果中：

“该技能也会影响**伙伴武器**。”

恶月神龛

添加以下文字：

“下列通用地形技能适用于该地形模型（地形，1.2）：掩体、不可穿越”

食人魔大胃部落

骑石角兽的寒霜领主

将“寒霜之矛”的技能时机修改为“被动”。

巨口深坑

将“离开巨口”技能中的“**宣布：**”改为“**效果：**”。

兽人战斗氏族

残暴小子英雄特质

将“油滑小人”技能的时机栏颜色改为红色。

殄骨骸军

骸魔神使

将“黑魔法铠甲”技能效果的第一句话修改为：

“该单位针对**法术技能**、**祈祷技能**和**召唤体**使用的技能所造成的伤害点数拥有**守护 (3+)**。”

蜥蜴人

装备太阳机械的甲龙

在关键词一栏中加入**灵蜥**关键词。

黑暗之奴

骑蝎尾狮的混沌巫师领主

在关键词一栏中加入**混沌武士**关键词。

骑蝎尾狮的混沌领主

在关键词一栏中加入**混沌武士**关键词。

凋魂墓穴领主

维尔科斯血族

将“附于暗影”的技能时机修改为“被动”。

克里察，恶鼠王子

将“鼠群撤离”技能中的“**宣布：**”改为“**效果：**”。