

· 传奇战争卷轴 ·

阴沟鼠



阴沟鼠从敌军侧翼和后方的隐蔽处突然出现，露出尖利的獠牙地向受害者猛扑过去，一时间刀光闪亮，暗器横飞。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
淬毒飞镖 暴击 (自动致伤)	10"	3	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
拳刃与刀剑 暴击 (致命伤)	3	3+	5+	1	1	

✖ 每场战斗限一次 (军队)，任意近战阶段

杀戮一击: 阴沟鼠等待绝佳时刻发动一连串致命攻击。

效果: 本回合中该单位的拳刃与刀剑的攻击属性提升 3。

U 被动

狡诈渗透者: 阴沟鼠是潜行的大师，几乎能悄无声息地接近任何人。

效果: 若该单位中所有模型都位于任意地形模型 1" 内，则除非攻击模型位于该单位 9" 内，不然该单位无法被射击攻击选为目标。



关键词

步兵

混沌、斯卡文鼠人、埃辛

· 传奇战争卷轴 ·

瘟疫香炉僧



瘟疫香炉僧口吐白沫地发起疯狂冲锋，这些被疾病逼疯心智的鼠人凶猛挥舞着武器，击碎盔甲、血肉和骨头。几乎没有人能在猛烈打击和瘟疫毒雾的双重攻势下屹立不倒。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
瘟疫香炉 暴击 (自动致伤)	4	4+	3+	1	2

✖ 被动

狂热突击: 敌人光是出现在这些疯狂战士眼前就能让他们陷入惊人的暴怒。

效果: 如果该单位在本回合中进行了冲锋，则其近战武器的攻击属性提升 1。

U 被动

笼罩烟雾: 令人窒息的瘴气云雾在瘟疫香炉僧四周盘旋。

效果: 以该单位为目标射击攻击的命中掷骰结果降低 1 点。



关键词

步兵

混沌、斯卡文鼠人、疫病

· 传奇战争卷轴 ·

瘟疫祭司



瘟疫祭司尖声念诵污秽的祷文，向敌人释放大腐化者的邪恶疾病。那些侥幸没有变得衰朽或被融化成脓液的人也将很快被祭司手中装有次元石的法杖和冒着毒气的香炉杀死。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
顶端镶次元石的法杖 暴击（自动致伤）	3	4+	4+	1	D3

反应： 您为一个完全位于该单位 13" 内的己方疫病单位宣布一个近战技能

以瘟疫为食： 瘟疫祭司通过传播疾病获取力量，他们利用狂热人群传播污秽来为仪式助力。

效果： 给予该单位 1 点仪式点数。



关键词

英雄、祭司 (1)、步兵
混沌、斯卡文鼠人、疫病

· 传奇战争卷轴 ·

黑鸦秘会



黑鸦秘会的杀手信徒敏捷而贪婪，他们从天而降，落在猎物身上。黑鸦秘会总是在猎取有价值的饰品，从而献给伟大收集者——他是盗贼和杀手的守护神。黑鸦的袭击冷酷而毫无预兆。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
乌鸦之镖 近战射击	10"	1	4+	4+	-	1

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
利钩武器 暴击（2 次命中）	2	4+	4+	-	1

部署阶段

暗影潜伏者： 黑鸦秘会喜欢跟踪猎物并从意想不到的角度发起攻击。

宣布： 如果该单位没有部署，则选择该单位。

效果： 将该单位部署在潜伏在暗影中的预备队中，它现已完成部署。

关键词 部署

己方移动阶段

暗影出击： 这些敏捷的战士从看不见的地方冲出并消灭敌人。

宣布： 如果该单位潜伏在暗影中，那么选择该单位。

效果： 将该单位部署在战场上位于所有敌方单位 9" 外的任意位置，本回合中该单位的冲锋掷骰结果提升 1 点。



关键词

步兵、勇士 (1/9)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

密文领主



密文领主们不仅力图打败敌人，还想把他们逼疯，因为他们相信疯狂是混沌的最纯粹形式。在战斗中，这些多尔熙崇拜者的炼金炸弹和虚幻战术使他们来去无踪，很难被锁定。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
飞镖和环刃 近战射击	10"	1	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
异域刀刃	2	3+	4+	-	1	

每场战斗限一次，任意英雄阶段

破碎的黑暗球体： 奴仆之主携带的圆球在破碎后会释放出密集的闪亮烟雾，使敌人窒息并掩护密文领主前进。

效果：本回合中该单位无法被射击攻击选为目标。

被动

特技飞跃： 凭借令人眼花缭乱的超强运动能力，这些战士可以跃过他们的敌人，直击腹地。

效果：该单位在进行了冲锋的回合中拥有先攻。



关键词

步兵、勇士 (1/8)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

哈夏特之角



哈夏特之角是毁灭和荒芜的使者，他们被黑暗之父派去在他的军团进军之前抢占领土。他们征服的每一片土地都被粉碎，变得空旷和荒芜。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
喷火器 针对步兵 (+1 撕裂)， 近战射击	8"	D6	2+	3+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
铸炉武器	2	4+	4+	1	1	

该单位中的每个模型都装备有铸炉武器。

- 1/10 的模型在其他武器之外还装备有喷火器。
- 勇士不能装备喷火器。

任意冲锋阶段

钢铁之奔： 哈夏特之角以残酷的、压倒性的暴力发动战争。他们不顾一切地猛力撞向敌人的防线，然后用狱铸武器对其进行毁灭性的打击。

宣布： 如果该单位在本阶段进行了冲锋，选择一个位于其 1" 内的敌方单位作为目标。

效果： 为该单位中位于目标近战范围内的每个模型各掷一枚骰子。每有一个结果为 5+，便对目标造成 1 处致命伤。如果目标因该技能受到 3 处或更多致命伤，那么在本回合中目标进行近战攻击的命中掷骰结果降低 1 点。



关键词

步兵、勇士 (1/10)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

钢铁傀儡



作为熟练的铁匠，钢铁傀儡被选中为艾查恩的部队提供武器和盔甲。在战火纷飞的卡哈孟地区，他们的军团以其无畏精神和令人胆寒的效率而闻名。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
流星锤 近战射击	8"	1	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
军团武器	2	4+	4+	-	1	

该单位中 1/8 的模型为食人魔攻坚者，食人魔攻坚者不能成为勇士或旗手。

被动

食人魔攻坚者：凭借精良盔甲和坚定不移的精神，食人魔攻坚者可以经受住各种打击。

效果：如果该单位包含了食人魔攻坚者，则忽略每个阶段分配给该单位的第一点伤害。

被动

钢铁韧性：多米纳一声令下，钢铁傀儡便筑成了一道不可逾越的城墙。

效果：如果该单位在回合中没有使用过移动技能，则其豁免掷骰结果提升 1 点。



关键词

步兵、勇士 (1/8)、旗手 (1/8)

混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

烈焰后裔



烈焰后裔只想在火海中焚毁整个世界。他们是阿奎夏的居民，也是混沌的狂热信徒。他们将其奉为永燃之焰，以烧死敌人之乐。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
炎爆罐与炼狱之火 针对步兵 (+1 撕裂)	10"	1	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
后裔武器 针对步兵 (+1 撕裂)	2	4+	4+	-	1	

被动

燃尽一切：烈焰后裔用燃烧的弹药轰击，饥饿的火舌不断吞噬着敌人的阵线和战争机器。

效果：该单位的炎爆罐与炼狱之火在攻击战争机器或模型数量大于等于 10 的步兵单位时，伤害属性提升 1。



关键词

步兵、勇士 (1/8)

混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

尖塔暴君



尖塔暴君的每个成员都在瓦兰尖塔格斗场中赢得了荣耀和声誉。这些凶残的角斗士不断寻求新的、更致命的挑战，坚信自己得到了艾查恩本人的青睐。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
角斗武器 针对英雄 (+1 撕裂)	2	4+	4+	-	1

被动

荣耀之战: 在战斗中, 尖塔暴君试图得到强大统帅的青睐, 在他们面前时会表现得更加努力。

效果: 每回合中当该单位首次在近战阶段被选择使用近战技能时, 如果该单位完全位于任意己方黑暗之奴英雄的 12" 内, 在本回合中该单位近战武器的攻击属性提升 1。



关键词

步兵、勇士 (1/9)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

破碎毒牙



破碎毒牙的神秘领袖带领其子民崇拜盘绕群蛇, 即象征着狡猾和力量的蛇形恶魔。毒药是破碎毒牙最强大的武器, 只要被他们的刀刃割上一刀就会致命。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
淬毒武器 暴击 (致命伤)	2	4+	4+	-	1

该单位中的毒蛇是指示物, 单位每有 9 个模型就可以包含 1 个毒蛇指示物。

被动

麻痹打击: 那些被破碎毒牙的利刃击中的敌人会发现自己的四肢变成铅白色, 毒液进入血液后, 他们的思维也变得模糊起来。

效果: 每当该单位使用近战技能时, 如果对同一个敌方单位的攻击造成了 2 次或更多暴击命中, 则那个单位在回合中获得后攻效果。

任意回合结束

蜿蜒蛇行: 一群毒蛇伴随着破碎毒牙加入战斗。

宣布: 如果该单位的毒蛇在战场上, 则选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果: 掷一枚 D3。若结果为 1, 则将该单位的毒蛇移出战场。若结果为 2+, 则对目标造成数量相当于掷骰结果的致命伤。



关键词

步兵、勇士 (1/9)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

毒蛛族裔



这些奇怪而阴险的战士崇尚八重守望者的黑暗力量，他们用被污染的蜘蛛血液和瓦兰石为自己的肉体进行亵渎仪式，从而改变形态，成为他们主人的黑暗之镜。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
浸毒弹药 暴击 (自动致伤)	10"	1	4+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
族裔武器	2	4+	4+	-	1	
剧毒咬噬 暴击 (致命伤)	4	5+	5+	-	1	

该单位中的每个模型都装备有浸毒弹药和族裔武器。

- 3/13 的模型为蛛群，它们必须将武器替换为剧毒咬噬。
- 蛛群不能成为勇士。

任意回合结束

爬虫召唤：八重守望者的族裔大师与伴随他们的毒蜘蛛群有一种怪异而黑暗的共生关系，可召唤一个不断扩大的部落并压倒敌人。

效果：掷一枚骰子。若结果为 2+，您可以为该单位返还 D3 个被击杀的蛛群。



关键词

步兵、勇士 (1/13)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

血肉逆塑



临近煞伊许深渊的提兹利德岛是血肉逆塑食人部落的家园。这些崇尚痛苦者的自残行为令人毛骨悚然，而他们的头目更是最可怕的梦魇。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
致残武器 针对步兵 (+1 撕裂)	2	4+	4+	-	1
噩梦镰刀 针对步兵 (+1 撕裂)	6	4+	3+	1	1

该单位中的每个模型都装备有致残武器。

- 勇士必须将致残武器替换为噩梦镰刀。

被动

恐惧冻结：血肉逆塑的自残场景令人不安，足以让一个老战士在惊恐中瞬间冻结。

效果：位于该单位 12" 内的敌方单位不能使用“重新部署”或“集结”命令。



关键词

步兵、勇士 (1/9)
混沌、黑暗之奴、无分

· 传奇战争卷轴 ·

无羁野兽



无羁野兽通过吞食古胡尔的食肉动物来变得越来越强大。这些萨满教的野蛮人将混沌奉为吞噬者，是无与伦比的追踪者和狩猎者。

· 传奇战争卷轴 ·

斯库拉·安芬格里姆



凭借凶猛血肉之躯，斯库拉·安芬格里姆是一个可怕的敌人，他对恐惧和怜悯一无所知。他的强大力量足以将一只蛮龙撕成两半，即使是巫术也无法击倒他，他的项圈散发着恐虐对于巫术的仇恨。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
古胡尔狩猎武器 暴击 (2 次命中)	2	4+	4+	-	1

该单位中 1/9 的模型为首牙，首牙不能成为勇士。

任意回合结束

锯齿鱼叉：当首牙的鱼叉刺穿敌人血肉时，锯齿状的边缘会撕裂重要器官，目标越是使劲挣扎，内部伤害就越严重。

宣布：如果该单位包含了首牙，则选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果：掷一枚 D3。如果目标是野兽或凶兽，则改为掷一枚骰子。若结果为 2+，则对目标造成数量等同于掷骰结果的致命伤。

部署阶段

释放野兽：随着原始能量的爆发，无羁野兽毫不留情地追击敌人。

效果：该单位可以如同处于己方移动阶段一样使用“常规移动”技能。



关键词

步兵、勇士 (1/9)
混沌、黑暗之奴、无分

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
野蛮拳头 暴击 (2 次命中)	8	4+	2+	-	2

被动

恐虐黄铜项圈：就像血神的所有伟大恩赐一样，环绕斯库拉脖子的尖刺项圈是对魔法的诅咒。

效果：该单位可以如同拥有巫师 (1) 一样使用破除技能。

任意冲锋阶段

野兽之跃：斯库拉有能力进行跳跃，将自己砸到较小的敌人头上。

效果：如果该单位在阶段中进行了冲锋，掷一枚骰子。若结果为 3+，该单位可以如同拥有飞行关键词一样移动 2D6，但结束移动时必须处于近战。



关键词

唯一、野兽、英雄
混沌、恐虐之刃、血誓者

· 传奇战争卷轴 ·

血腥瓦尔基娅



血腥瓦尔基娅在炽热的战争之风中翱翔，等待着最有价值的敌人，然后挥舞着她的强大长矛斯劳普尼尔冲入战场。血神的审判随之而来，瓦尔基娅所到之处，恐虐之眼也将紧随其后。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
斯劳普尼尔 冲锋 (+1 伤害)	5	3+	3+	2	2

部署阶段

生于血翼： 瓦尔基娅在战争之风中翱翔，等待着最有价值的敌人。

宣布： 如果该单位没有被部署，选择该单位。

效果： 将该单位部署在于战场上翱翔的预备队中，它现在已完成部署。

关键词 部署

己方移动阶段

血色屠杀天使： 瓦尔基娅用染血的翅膀猛扑到战场上，挥舞着她的长矛斯劳普尼尔冲入敌人的腹地并开始屠杀。

宣布： 如果该单位于战场上翱翔，则选择该单位。

效果： 将该单位部署在战场上位于所有敌方单位 9" 外的任意位置。然后选择一个位于该单位 10" 内的可见敌方单位并掷一枚骰子，若结果为 2+，对那个单位造成数量相当于掷骰结果的致命伤。

被动

恐虐凝视： 恐虐的目光紧盯着瓦尔基娅；当她在附近时，战士会更加努力地取悦血神。

效果： 完全位于该单位 12" 内的己方血誓者单位使用“集结”命令时，您可以进行额外 3 次 D6 的集结掷骰。但是位于该单位 12" 内的己方血誓者单位不能使用后撤技能。



关键词

唯一、英雄、步兵、飞行、守护 (6+)

混沌、恐虐之刃、血誓者

· 传奇战争卷轴 ·

瞬变之主

乘坐魔碟的奸奇先锋



战场上没有任何地方可以躲避乘坐奸奇魔碟的先鋒。瞬变之主在空中翱翔，召唤蓝色火焰焚烧敌人，然后俯冲下去用万变之杖对敌人发动一系列的攻击。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
魔焰 命运火焰	12"	3	4+	4+	1	D3

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
万变之杖与仪式匕首	3	4+	3+	1	D3
魔碟的獠牙尖角 伙伴	2	4+	3+	1	D3

每回合限一次 (军队)，反应：您为该单位宣布一个法术技能

奥术典籍： 这本神秘的典籍中有着包含古代咒语的经文，可以用法术知识增强先锋拥有的简单魔法。

效果： 重掷施法掷骰中的 1 枚骰子。



关键词

英雄、巫师 (1)、骑兵、飞行、守护 (6+)

混沌、奸奇使徒、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

命运之主



命运之主不仅仅是一名强大的战士，他同时还被变化光环所包围。命运之主乘坐奸奇魔碟冲入战斗之中，用他们的火刃砍杀敌人，同时还会为了奥术邪教的利益而操纵命运。

· 传奇战争卷轴 ·

蓝书记



奸奇创造了两个特殊的恶魔，普塔利克斯和斯科利塔普，其唯一目的是学习现今存在的每一个法术。蓝书记乘坐着奸奇魔碟穿越各个界域，寻找他们能够找到的每一个奥术碎片。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
奸奇烈火阔剑 命运火焰	3	3+	3+	1	D3
魔碟的獠牙尖角 伙伴	2	4+	3+	1	D3

被动

命运之主: 奸奇选中的使徒可以影响周围人的命运。

效果: 完全位于该单位 12" 内的奥术信徒单位所作攻击的致伤掷骰结果提升 1 点。

反应: 对手宣布一个法术技能

魂缚之盾: 这个盾牌可以保护持用者抵挡最强大的魔法攻击。

效果: 如果该单位被选择成为那个法术的目标，掷一枚骰子。若结果为 4+，忽略那个法术对该单位的效果。该单位在每个阶段中可以多次使用该技能，但针对每一个法术技能只能使用一次。



关键词

英雄、骑兵、飞行
混沌、奸奇使徒、奥术信徒

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
尖利笔锋	2	5+	5+	-	1
魔碟的獠牙尖角 伙伴	2	4+	3+	1	D3

己方英雄阶段

巫术卷轴: 这些卷轴上的无限奥术知识可以施放最完美的法术。

效果: 该单位在阶段中下一次使用非召唤法术技能时，不用为那个技能进行施法掷骰。作为替代，掷一枚骰子，若结果为 2+，法术被成功施放，且不能被破除。

己方英雄阶段

背叛纽带: 通过建立精神链接，蓝书记可以将受到的最严重的伤害转移到身边的盟友身上。

宣布: 选择一个位于该单位近战范围内的己方单位作为目标，然后进行 2D6 的施法掷骰。

效果: 在下一个己方回合开始前:

- 该单位拥有守护 (4+)。
- 每当您为该单位进行的未修正守护掷骰结果为 1-3，便对目标分配 1 点伤害。

关键词 法术



关键词

唯一、英雄、巫师 (1)、骑兵、飞行、守护 (6+)
混沌、奸奇使徒、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

水蛭领主费斯图斯



费斯图斯是个无情的疯子，他曾经是治疗瘟疫的医生，但后来成为了扭曲的疾病术士。他怀着极具传染力的热情率领纳垢的军队作战，十分享受在不情愿的敌人身上试验新药剂的机会。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
瘟疫杖	3	4+	3+	-	D3

己方英雄阶段

宜人佳酿，上佳补品：费斯图斯很享受试验每一种新药剂的机会，他不会不分敌友地选择试验对象，迅速传播怪异的超自然瘟疫。

宣布：选择一个位于该单位近战范围内的可见单位作为目标。

效果：如果目标是一个己方纳垢蛆裔单位，对目标治疗 (D3)。如果目标是一个敌方单位，掷一枚骰子。若结果为 3+，对目标造成数量等同于掷骰结果的致命伤。

己方英雄阶段

7

沫沸毒疹：费斯图斯掌握了一种咒语，可以对敌人施加窒息诅咒。敌人的喉咙会布满脓包，舌头膨胀到两倍大。

宣布：选择一个位于该单位 12" 内的可见敌方巫师或祭司单位作为目标，然后进行 2D6 的施法掷骰。

效果：在下一个己方回合开始前，目标的力量等级降低 1，最低降至 0。

关键词 法术



关键词

唯一、英雄、巫师 (1)、步兵、守护 (5+)
混沌、纳垢蛆裔、腐化使徒

· 传奇战争卷轴 ·

传疫者 纳垢书记官



传疫者坐在纳垢灵抬着的腐烂肩舆上，轻蔑地看着战场。随着纳垢疾病的计数不断增加，瘟疫之神的仆从也变得愈发强大。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
传疫者的灾祸剑	3	4+	3+	1	D3
纳垢灵堆 伙伴	10	5+	5+	-	1

己方英雄阶段

纳垢书记官：传疫者无休止地记录着纳垢的疾病，随着计数的增加，瘟疫之神的仆从也变得愈发强大。

效果：您获得一定数量的书记点数，数量与当前战斗轮次数相等。

在战斗轮次中，您可以使用您的书记点数。每使用一点书记点数，您可以为一个完全位于该单位 12" 内的己方纳垢蛆裔单位重掷 1 枚命中掷骰，1 枚致伤掷骰，1 枚豁免掷骰或 1 枚守护掷骰。

在战斗轮次结束时，未使用的书记点数将会丢失。



关键词

唯一、英雄、步兵、守护 (5+)
混沌、纳垢蛆裔、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

剑刃使者

乘探寻者战车的先锋



认为追求速度的快感高于一切的色孽先锋骑着探寻者战车参加战斗。这些战争机器带着呼啸的旋刃冲向敌人，让所有仍然敢于坚守阵地之人死伤遍地。

· 传奇战争卷轴 ·

剑刃使者

乘地狱剥皮战车的先锋



色孽先锋希望在地狱剥皮战车开战时能够享受到尽可能多的感官刺激，这是一种巨大的脱粒装置，被其轴刃切割的敌人灵魂被蒸馏出来，释放出醉人的气息。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
剖体长鞭与尖锐利爪	6	3+	4+	1	1
坐骑的剧毒长舌 伙伴	4	3+	4+	-	1

己方冲锋阶段

寻求刺激的骑士团：剑刃使者在寻求刺激时，对磨磨蹭蹭的下属毫无耐心。

宣布：选择最多 3 个完全位于该单位 12" 内的己方探寻者战车单位作为目标。

效果：本回合中该单位与目标的冲锋掷骰结果提升 1 点。此外，在本回合中，每当该单位与目标使用“断肢利刃”技能，造成的致命伤数量加 1 (若有)。

任意冲锋阶段

断肢利刃：一辆探寻者战车在冲向敌人时会造成大量杀伤。

宣布：如果该单位在阶段中进行了冲锋，选择一个位于其 1" 内的敌方单位作为目标。

效果：掷一枚 D3。若结果为 2+，则对目标造成数量等同于掷骰结果的致命伤。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
剖体长鞭与尖锐利爪	8	3+	4+	1	1
坐骑的剧毒长舌 伙伴	4	3+	4+	-	1
轴刃 针对步兵 (+1 撕裂)，伙伴	4	4+	2+	2	D3

任意移动阶段

灵魂熏香：这辆可怕战车的旋刃收割着敌人，将他们的灵魂转化为振奋心灵的熏香，让骑手狂喜不已。

宣布：选择最多 3 个该单位在本阶段中移动穿过的敌方单位作为目标。

效果：为每个目标分别掷 D3。若结果为 2+，则对其造成数量等同于掷骰结果的致命伤。如有任意模型因该技能被击杀，该单位在本回合中拥有守护 (5+)。

己方移动阶段

感官奴仆：这位剑刃使者鼓励其随从从战车骑手杀入敌人队列。

宣布：选择最多 2 个完全位于该单位 12" 内的己方地狱剥皮战车单位作为目标。

效果：本回合中该单位和每个目标的移动属性都提升 2"。

被动

末日将至：地狱剥皮战车哀嚎着驶来，敌方步兵纷纷寻找掩护。

效果：该单位移动时，可以穿过敌方步兵单位的模型，且可以穿过敌方步兵单位的近战范围。但除非有明确说明，结束移动时不能处于近战。



关键词

英雄、战争机器、巫师 (1)、守护 (6+)

混沌、色孽欲魔、恶魔

关键词

英雄、战争机器、巫师 (1)、守护 (6+)

混沌、色孽欲魔、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

高阶战车



这种由迷诱魔骑乘的巨大战车体现了纵欲的最高级别。其目的是能在最短时间带上最多的刀刃，并在这个过程中让空气中弥漫着杀戮气息。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
剖体长鞭与尖锐利爪	6	3+	4+	1	1
坐骑的剧毒长舌 伙伴	8	3+	4+	-	1

任意冲锋阶段

纵欲之刃: 高阶战车在冲向敌人时会造成大量杀伤。

宣布: 如果该单位在阶段中进行了冲锋，则选择一个位于其 1" 内的敌方单位作为目标。

效果: 掷一定数量的骰子，数量等同于那次冲锋技能的未修正冲锋掷骰结果。每当有一个结果超过目标的豁免属性，目标就受到 1 点致命伤。

· 传奇战争卷轴 ·

罪业首领 色孽先锋



罪业首领是战争这个大剧场的艺术大师。看向这些离奇快速的先锋会感受到一种对禁忌艺术和纵欲的向往。那些仅仅将他们认为是奇怪魅魔的敌人立刻会大祸临头。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
蹂躏利爪	6	3+	4+	1	2

被动

轻盈迅捷: 魅魔以不可思议的速度跨越了战场。

效果: 如果该单位在回合中进行了冲锋，则其蹂躏利爪的攻击属性提升 1 点。

反应: 您为该单位宣布一个近战技能

渴望暴力: 罪业首领命令他的随从魅魔加入战斗并在极乐中加入它们。

效果: 选择一个位于该单位近战范围内，且在本回合没有使用过近战技能的己方魅魔单位作为目标。在该单位的近战技能结算完毕后，目标可以立刻被选择使用近战技能。



关键词

战争机器、守护 (6+)
混沌、色孽欲魔、恶魔



关键词

英雄、巫师 (1)、步兵、飞行、守护 (6+)
混沌、色孽欲魔、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·
带巨型洞穴跳跳的
狂月头目



某些尤其强势霸道的狂月头目可以在一定程度上驯服巨型洞穴跳跳，并带着它们走上战场，而这些可怕的宠物完全可以随意把人咬成两截。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
月光长枪	5	4+	4+	1	2
超级多牙大口 伙伴	4	4+	3+	2	D3

被动

去哪呢?: 这个狂月头目不会容忍手下任何不合时宜的怯懦行为，任何有逃跑想法的地精都会在凶残宠物的口下成为杀鸡儆猴的榜样。

效果: 完全位于该单位 12" 内的己方月族步兵单位在使用“集结”命令时，您可以进行额外 3 次集结掷骰。此外，位于该单位 12" 内的己方月族步兵单位不能使用后撤技能。

任意回合结束

整个吞下: 这个尤其肿胀庞大的跳跳总是尽力将敌人整个吞下。

宣布: 选择一个位于该单位 1" 内的敌方单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果大于等于目标的生命属性，则目标的 1 个模型被击杀。



关键词

英雄、步兵
毁灭、暗怨地精、跳跳、月族

· 传奇战争卷轴 ·
疯帽萨满



身着黑袍的疯帽萨满在黑暗中舞动，疯狂地念着言语不清的咒语。他们把疯帽伞菇塞进自己肚子里，双眼圆睁，随后将暗怨的力量导入致命的魔法攻击。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
月光法杖	3	4+	4+	1	D3

每场战斗限一次，己方英雄阶段

疯帽伞菇: 这个蘑菇能够提升食用者的魔法能力，只要别误认成了疯帽毒菌就行……

效果: 在该回合结束前:

- 该单位的力量等级提升 1。
- 如果该单位的施法掷骰中 2 枚或更多骰子数值相同，则在那个法术技能结算完毕后对该单位造成 D3 点致命伤。



关键词

英雄、巫师 (1)、步兵
毁灭、暗怨地精、月族

· 传奇战争卷轴 ·
骑巨蛛的
蛛行者头目

移动 10"
近战 7
控制 2
致伤 5+

蛛行者头目这些摇摆的大家伙生理扭曲，半个身体已经成了蜘蛛。他们在巨蛛的背上冲入战场，而周围的蜘蛛团伙都纷纷效仿其暴力行径，将敌人踩在脚下。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
浸毒长矛	5	4+	4+	1	2
巨型獠牙 暴击(致命伤)、伙伴	4	4+	3+	1	2

每回合限一次(军队)，任意回合结束

开跑!：蛛行者头目可谓是诈败大师，同时还精通许多其他阴险战术，但这其实只是为了让自己的蜘蛛骑兵转移到另一个更具优势的地点。

宣布：如果该单位处于近战，则选择该单位及最多 1 个同样处于近战且完全位于该单位 12" 内的己方蜘蛛骑兵单位作为目标。

效果：目标可以如同处于己方移动阶段一样立刻使用“后撤”技能，且不会因此受到致命伤。

被动

爬墙者：蛛牙地精的蜘蛛盟友在垂直的墙面上也能如履平地。

效果：该单位可以如同拥有飞行关键词一样移动穿过地形模型。



关键词

英雄、骑兵
毁灭、暗怨地精、蛛牙

· 传奇战争卷轴 ·
酗酒巨魔

移动 8"
近战 12
控制 10
致伤 5+

伴随暗怨大军参战的酗酒巨魔通常还在对抗着饮用过多粗制真菌汤剂后的剧烈醉酒症状。他们为了获得更多的酒酿而战斗，以便战后再次喝个大醉。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
投石	12"	1	5+	2+	2	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
巨型棒	4	4+	2+	1	2	
头槌	1	4+	2+	2	4	
强力踢	1	4+	2+	2	D3	

每回合限一次(军队)，任意近战阶段

把他们塞我包里：巨魔经常会将各种东西和不幸的战士塞进自己的包里“留待后用”……

宣布：选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果至少为目标生命属性的两倍，则目标单位中的 1 个模型被击杀。

关键词 狂暴

被动

倒啦!!：垂死的巨魔本身就是一件毁灭性的武器，没人知道它们庞大的身躯将要倒向哪里。

效果：当该单位被摧毁时，在将其移出游戏之前，玩家须进行拼骰。胜出的玩家选择战场上位于该单位 3" 之内的一点。对位于那个点 3" 之内、且生命属性低于该单位的所有单位(包括己方单位和敌方单位)均造成 D3 处致命伤。

关键词

凶兽
毁灭、暗怨地精

· 传奇战争卷轴 ·

墓穴妖鬼侍臣



虽然位列最低级的鬼主侍臣，但墓穴妖鬼仍旧是凶狠狡猾的生物。他们在身后召集了大量的凶狠食尸鬼，并在狂暴的吼叫声中将其带往战场。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
骨棍和脏爪	5	4+	4+	-	2

反应: 您为该单位宣布一个近战技能

农奴元帅: 墓穴妖鬼在前线带领军队，激励着王国最底层的战士们，使其获得更强的屠杀“勇气”。

效果: 选择一个位于该单位近战范围内，且在本回合没有使用过近战技能的己方墓穴食尸鬼单位作为目标。在该单位的近战技能结算完毕后，目标可以立刻被选择使用近战技能。如果它被选择这么做，那么本回合中目标攻击的命中掷骰结果提升 1 点。



关键词

英雄、步兵、守护 (6+)

死亡、食肉王廷、侍臣

· 传奇战争卷轴 ·

闪电兄弟会



帕特尔·费利乌斯身上的护甲曾属于一位雷铸神兵，他的养子将其高高举起，以便他能够离艾兹尔更近一点。闪电兄弟会将西格玛奉为神圣闪电的使者，他们会将空气中的电力吸收到自己的武器之中。每个闪电兄弟都携带着一个简陋的铜盘，用来更好地引导闪电之力。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
兄弟会武器 暴击 (致命伤)	3	4+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有兄弟会武器。该单位中的模型为：

- 帕特尔·费利乌斯 (勇士)
- 艾尔·格拉维克
- 梭罗·塔扎特
- 侍僧阿尔库斯
- 焦烤者亚寇布

被动

信仰闪烁：有些疯狂的闪电兄弟会从艾兹尔的雷暴中吸取力量，来为自己的武器充能，痛击西格玛之敌。

效果：每当该单位进行的近战攻击造成暴击时，您可以选择一个位于该单位6"内且不是那次近战攻击目标的敌方单位。在那次近战技能被结算后，对被选择的敌方单位造成1处致命伤。

被动

帕特尔·费利乌斯：闪电兄弟会的领导者是既热诚又疯狂的帕特尔·费利乌斯。

效果：当该单位中的帕特尔·费利乌斯位于战场时，该单位拥有祭司(1)。

己方英雄阶段

天穹中的闪电：天色暗了下来，闪烁起神圣的雷电劈向了战场，劈向闪电兄弟会和他们的敌人。

宣布：您可以选择一个位于该单位12"内的可见敌方单位，随后进行一次D6的吟诵掷骰。

效果：直到回合结束前，该单位拥有**守护(5+)**。如果您选择了一个目标，那么对目标造成D3处致命伤。如果吟诵掷骰的结果为10+，则对目标造成3处致命伤。

关键词 祈祷

关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、西格玛之城、人类

· 传奇战争卷轴 ·

咒灾的猎手队



作为艾兹尔教会的猎巫人，哈斯凯尔·咒灾在猎杀那些威胁西格玛子民安全的可恶敌人时从不留情。他在战场上以坚定的信念追击敌人，善于使用手中的手枪、火炬以及阿奎夏火木刺锥来消灭敌人。虽然咒灾的猎手队在这个恶兽遍地的世界中只是普通的凡人，但他们有着不灭的信念，并且带着人类最坚定的决心和智谋去消灭西格玛的敌人！

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
黑火药手枪 近战射击、 针对巫师 (+1 撕裂)	8"	3	3+	4+	-	1
十字弩发射器 针对巫师 (+1 撕裂)	15"	2	4+	3+	1	D3

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
猎巫人武器 针对巫师 (+1 撕裂)	2	4+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有猎巫人武器。该单位中的模型为：

- 哈斯凯尔·咒灾 (勇士，还装备有黑火药手枪)
- 布莱吉特·阿克苏伍德 (还装备有黑火药手枪)
- 无言麻子 (还装备有十字弩发射器)
- 埃莫斯·邓卡罗
- 岩口
- 鼠钉

第一战斗轮次开始

狩猎信念：咒灾的猎手队带着正义的怒火狩猎那些威胁凡人生存的邪恶生物，让它们感受到艾兹尔教会的怒火。

宣布：选择一个敌方英雄或巫师来受教派狩猎。如果对手的军队中存在一个巫师英雄，那么您必须选择那个单位作为目标。

效果：该单位对被教派狩猎的单位进行的攻击所造成的伤害增加1点。

设计师注解：您可以选择一个位于预备队中的敌方单位。

任意回合结束

火木刺锥：这些木刺锥取材自阿奎夏的火木，在穿透目标的护甲和血肉后会开始燃烧起火。

宣布：选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚D3。若结果为2+，对目标造成相当于掷骰结果数量的致命伤。如果目标拥有死亡、恶魔或者巫师关键词，那么造成的伤害增加1点(若有)。

关键词

唯一、步兵、勇士、守护(5+)
秩序、西格玛之城、人类

· 传奇战争卷轴 ·

格里塞尔的角斗士



格里塞尔的角斗士是来自哈尔·库伦斗技场的职业战士。每一位角斗士都擅长在刀光剑影下消灭数个敌人。她们是无数致命决斗的老兵，同时也是出色的表演者，矫健的身手与眩眼的演出让每一次杀戮都成为了向血手之神的祈祷。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
角斗武器 暴击 (自动致伤)	3	3+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有角斗武器。该单位中的模型为：

- 屠杀者格里塞尔 (勇士)
- 鞭挞者西莉娅拉
- 瑞塔莉亚, 纠缠者
- 卡莱克西斯, 银色残影
- 特拉克夏, 盾佑

任意近战阶段

血腥演出: 角斗士们在战场上翻腾舞动, 在切开动脉的同时割裂敌人暴露的喉咙, 让任何存活的敌人陷入混乱。

宣布: 选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果: 直到回合结束前, 在该单位与目标处于近战时, 其进行的近战攻击都必须针对那个敌方单位。此外, 如果该单位在当前阶段中进行的任何攻击对目标造成暴击, 那么直到回合结束前, 目标拥有**后攻**。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵

· 传奇战争卷轴 ·

莫格维斯的剑刃巫队



残忍无情的魔巫女王染血者莫格维斯与莫拉斯手下所有冷血又野心勃勃的女祭司一样, 在诸域中寻找着宝贵的凯恩宝藏。剑刃巫队的战士们绝对效忠于嗜血女头领莫格维斯和哈格纳尔的大业, 在远行执行任务的过程中令无数敌人血溅当场。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
觅心弓 暴击 (自动致伤)	18"	3	3+	4+	1	1	
近战武器			攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
献祭武器 暴击 (自动致伤)			3	3+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有献祭武器。该单位中的模型为：

- 染血者莫格维斯 (勇士)
- 卡米恩
- 科尔萨
- 莱瑟尔
- 凯瑞 (还装备有觅心弓)

每回合限一次 (军队), 任意英雄阶段

女巫之酿: 女巫之酿能让饮用者陷入毁灭的狂喜, 即便九死一生也能坚持战斗。

宣布: 选择一个完全位于该单位 12" 内的己方**凯恩之女**单位来作为目标。

效果: 掷一枚骰子。若结果为 3+, 那么直到回合结束前, 目标拥有**守护 (5+)**。

被动

染血者莫格维斯: 就与任何莫拉斯-凯恩的祭司一样, 残忍无情的魔巫女王染血者莫格维斯穿梭于界域四处搜寻着珍贵的凯恩宝物。

效果: 当该单位中的**染血者莫格维斯**位于战场时, 该单位拥有**祭司 (1)**。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵

· 传奇战争卷轴 ·

影族



斯莱瑟尔挥舞着用纯净暗影石锻造的武器，任何阻碍莫拉斯意志的敌人都会受到她的致命打击。她身上烙有被称为“米尔凯斯”的印记，掌握着极其强大的暗影法术，能够在阴影间跳跃自如。与其说她是一个有血有肉生物，倒不如说她更像一个无形的幽灵。陪伴在她身侧的是德鲁西拉和瓦利萨，她们两个曾是女巫精灵，如今正相互比拼，争相达成最可怕的血腥杀戮。她们天生的优雅招式在暗影追猎者的训练下得到了进一步强化。小队的第四名成员是斯拉克·灰血；他精通亘尔古魔法和手弩。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
诅咒射击	10"	1	3+	3+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
暗影追猎者利刃	2	3+	4+	-	1	

该单位中每个模型装备有诅咒射击和暗影追猎者利刃。
该单位中的模型为：

- 斯莱瑟尔·幽暗追猎者 (勇士)
- 德鲁西拉·维瑟拉克斯
- 斯拉克·灰血
- 瓦利萨·幽影

己方移动阶段

暗影腾跃：暗影追猎者能够穿越阴影网络，随时消失或者突然出现。

效果：将该单位移出战场并再次部署在战场上位于所有敌方单位 9" 外的位置。

任意近战阶段

暗影之镜面具：这个面具会向攻击者展现一张恐怖的面容，使他们毛骨悚然。

宣布：选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，那么直到回合结束前，目标不能使用命令。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
秩序、凯恩之女、精灵

· 传奇战争卷轴 ·

神选之斧



弗尤尔·葛里姆尼尔的事迹已经在沃斯塔格战士中流传了数代。对他们而言，他就是葛里姆尼尔之子应当追求的榜样，一个无所畏惧的战士，愿意为了追寻荣耀与乌尔金献出自己的肉体与灵魂。神选之斧是强大的符文之父弗尤尔·葛里姆尼尔亲自挑选的勇士。这些勇敢无畏的战士们会大喊着誓言，迸溅着火花，与他们深受敬爱的领袖一起加入战斗，将所有挡路的敌人彻底粉碎。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
钥匙巨斧	4	3+	3+	2	3
火铁武器	2	4+	3+	1	1

该单位中的模型为：

- 弗尤尔·葛里姆尼尔 (勇士，装备有钥匙巨斧)
- 特夫克·持焰者 (装备有火铁武器)
- 沃尔·兽灾 (装备有火铁武器)
- 疯狂梅葛里姆 (装备有火铁武器)

被动

狂战士之怒：没有烈焰屠夫会在族人依旧战斗时轻易接收死亡。

效果：每当该单位中的模型被近战攻击击杀时，如果那个模型与攻击单位处于近战，掷一枚骰子。若结果为 5+，那么在那次近战技能被结算完成后对攻击单位造成 1 处致命伤。

被动

弗尤尔的随从：这些战士是弗尤尔·葛里姆尼尔亲自挑选的勇士，在战斗中作为他的护卫。

效果：当该单位中的弗尤尔·葛里姆尼尔位于战场时，在每个阶段中忽略该单位被分配到的首个伤害点数。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
秩序、烈焰屠夫、矮灵

· 传奇战争卷轴 ·

塞伦妮的利刃队



塞伦妮是真正的深渊之主，她率领护卫们前往最恶劣的环境，寻找珍贵的灵魂物质。她拥有唤潮者的力量，在墨尔古的深海中接受了灵魂法术的训练。塞伦妮的护卫们都是由她亲自挑选的拿马提精英。这些战士们身穿厚重的护甲，使用恶毒的锯齿长刀将敌人开膛破肚。在他们的身边还徘徊着瑟凡尼，这个深渊之物能够感知到极远处的灵魂物质。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
兰玛里武器	2	3+	4+	1	1
瑟凡尼的触须 伙伴	6	4+	3+	-	1

该单位中的模型为：

- 深渊塞伦妮 (勇士, 装备有兰玛里武器)
- 阿拉塞 (装备有兰玛里武器)
- 伦格莱斯 (装备有兰玛里武器)
- 瑟凡尼 (装备有瑟凡尼的触须)

任意近战阶段

阶段喷墨：瑟凡尼能够喷出如深渊一般漆黑的墨汁，使被包裹的敌人陷入混乱。

宣布：如果该单位中的瑟凡尼位于战场，那么选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为3+，直到回合结束前，目标拥有**后攻**。

被动

深渊塞伦妮：作为一名唤潮者，塞伦妮能够在战斗中利用以太之海的波涛之力。

效果：当该单位中的深渊塞伦妮位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。



关键词

唯一、步兵

秩序、深渊海灵、精灵、阿铠兰、拿马提

· 传奇战争卷轴 ·

伊拉赛恩的灵魂突袭



伊拉赛恩未能收获古胡尔静默之民的灵魂精华。然而这位猎魂者依旧坚持着自己的使命，使用残酷的武器来收割无数灵魂。伊拉赛恩的伙伴是一群截然不同的战士，阿铠兰骑士费兰，拿马提战士泰马尔以及战兽杜恩克劳和刺鳍一同并肩作战。尽管差异很大，但他们会团结一心地战斗，为自己的飞地掠夺更多灵魂。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
激流鱼叉 近战射击	8"	1	3+	4+	1	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
掠魂武器	2	3+	4+	1	1	

该单位中每个模型装备有掠魂武器。该单位中的模型为：

- 伊拉赛恩·霉命 (勇士)
- 泰马尔 (还装备有激流鱼叉)
- 费兰
- 杜恩克劳
- 刺鳍

任意回合结束

伊拉赛恩的诱惑之光：就和其他伊莎兰裂魂者一样，伊拉赛恩拥有一个神秘的诱饵，窃取灵魂精华并复活在战斗中倒下的同伴。

效果：掷一枚D3。若结果为2+，将相当于掷骰结果数量的被击杀模型返还至该单位中。

任意近战阶段

灵魂网：灵魂网可以诱捕敌人，让他们无法逃脱裂魂者的手心。

宣布：如果该单位中的伊拉赛恩·霉命位于战场，选择一个与其处于近战的敌方步兵单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果大于等于目标的生命属性，那么目标单位中的1个模型被击杀。

关键词

唯一、步兵、勇士

秩序、深渊海灵、精灵、阿铠兰、拿马提

· 传奇战争卷轴 ·

桑德瑞克的奸商队



比约尔根·桑德瑞克是这些暴利之徒的无畏领导者，他在日出港赢得了相当的声誉。这是因为他能够嗅出新鲜的以太金矿脉，并坚定地追求更多财富。在不断的晋升压力推动下，这群别具一格的巡天者将不遗余力地争夺财富，并向任何试图夺取战利品的人发射以太弹幕。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
以太解离器 近战射击	8"	3D6	4+	4+	2	1
以太枪械	12"	2	3+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
船兵砍刀	2	4+	4+	-	1	
天矛 暴击 (致命伤)	2	3+	3+	1	2	

该单位中的模型为：

- 比约尔根·桑德瑞克 (装备有以太解离器和船兵砍刀)
- 卡兹甘·德拉卡尖钉 (装备有以太枪械和天矛)
- “死眼”伦德 (装备有以太枪械和船兵砍刀)
- 恩里克·铁雨 (装备有以太枪械和船兵砍刀)
- 加罗德·艾伦森 (装备有以太枪械和船兵砍刀)

己方射击阶段

以太解离器：桑德瑞克利用以太解离器将战利品遮挡，让小队能够在敌人的眼皮底下安全地回收宝物。

宣布：如果该单位中的**比约尔根·桑德瑞克**位于战场，选择一个位于该单位12"内的目标。

效果：掷一枚骰子，若结果为3+：

- 如果目标被任何玩家控制，那么那名玩家失去对目标的控制。
- 直到下一个己方回合开始前，那个目标不能被争夺。

关键词

唯一、步兵
秩序、卡拉顿空霸、矮灵、巡天者

· 传奇战争卷轴 ·

麦瑞的净化者



麦瑞·光唤者在对抗奥术诅咒方面有着大量的经验，尤其是来自镜像之城的大长老诅咒。在他的智慧和奥术才华前，没有什么人能够与他抗衡。与麦瑞通行的战士们各自都象征着光域精灵种族的一种战士传统。巴哈纳尔代表了坚韧的高山族，塞内拉是一位神射手，而绝世的利刃领主艾琳则坚持不懈地保护着她的灿光祖同胞。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
光环长弓 暴击 (自动致伤)	18"	2	3+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
净化者武器	2	2+	4+	1	2	

该单位中每个模型装备有净化者武器。该单位中的模型为：

- 麦瑞·光唤者 (勇士)
- 巴哈纳尔
- 心灵之刃艾琳
- 塞内拉 (还装备有光环长弓)

被动

麦瑞·光唤者：麦瑞足智多谋，并且掌握了深奥的奥术知识，很少有人能够抵抗他的力量。

效果：在该单位中的**麦瑞·光唤者**位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**和**灿光族**关键词。

己方英雄阶段

闪耀强光：麦瑞召唤出一个耀眼的光球，迫使敌人将视线避开。

宣布：选择位于该单位的**麦瑞·光唤者**18"内且对其可见，并且没有被您控制的目标，随后进行一次2D6的魔法掷骰。

效果：直到下一个己方回合开始前，争夺那个目标的敌方单位所进行的攻击的命中掷骰结果减少1点。

关键词 法术

关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、光域领主、精灵、骁勇族、灿光族、高山族

· 传奇战争卷轴 ·

星血追猎者



虽然奇克西-塔卡在灵蛇的复杂等级制度中只是一个低级的祭司，但他却受到魔螭的青睐。他受托保管几件旧日科技遗物，同时他还忠实地领导着星血追猎者，完全致力于大计划。克拉克-缇克拥有庞大的体型和健硕的肌肉，即使是在沉默寡言的蛇人中他也很少说话。然而，当战争来临时，他会迅速做出反应，他消灭敌人时做出的种种野蛮行为对星血追猎者来说则是相当鼓舞人心。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
圣物星石武器	5	3+	3+	1	2
星血武器	1	4+	5+	-	1

该单位中的模型为：

- 奇克西-塔卡，神裔（勇士，装备有星血武器）
- 奥塔帕特尔（装备有星血武器）
- 华奇（装备有星血武器）
- 托克（装备有星血武器）
- 赛派克（装备有星血武器）
- 克拉克-缇克（装备有圣物星石武器）

被动

克拉克-缇克：克拉克-缇克是一名在凶猛和力量方面无与伦比的战士，可以粉碎任何胆敢危及古圣意志的人。

效果：当该单位中的克拉克-缇克位于战场时，在每个阶段中忽略该单位被分配到的首个伤害点数。

被动

神裔奇克西-塔卡：虽然奇克西-塔卡在灵蛇的复杂等级制度中只是一个低级的祭司，但他却受到魔螭的青睐。

效果：当该单位中的奇克西-塔卡，神裔，位于战场时，该单位拥有巫师（1）。

己方射击阶段

奥塔帕特尔的吹管：变色灵蛇奥塔帕特尔是星血追猎者中的一员，他在战场上潜伏，向毫无防备的敌人发射毒镖。

宣布：如果该单位中的奥塔帕特尔位于战场，那么选择一个位于该单位 18" 内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 4+，对目标造成 1 处致命伤。

关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、蜥蜴人、灵蛇、蛇人

· 传奇战争卷轴 ·

多米坦的风暴密会



多米坦的风暴密会的三位成员都是来自于卓越者神庙的战争法师，他们身边总是萦绕着一股奇特的以太闪电能量。虽然对于这股能量本质的研究并不深刻，但并不妨碍他们利用这种魔法对敌人造成沉重打击。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
艾兹尔魔箭	18"	2	3+	4+	1	D3
近战武器	攻击		命中	致伤	撕裂	伤害
告别者武器	3		3+	3+	1	D3

该单位中每个模型装备有艾兹尔魔箭和告别者武器。该单位中的模型为：

- 多米坦，风暴之眼
- 蕾欧娜·斯特拉托西
- 萨蓬，旋风

被动

聚集以太：风暴密会能够从凡世诸域四处的灵脉中获取以太的能量，随时准备将它们释放。

效果：在该单位争夺一个目标时，单位的力量等级提升 1。

己方英雄阶段

以太电击：风暴密会将聚集的能量释放到战场上，强化自己的盟友并将敌人击倒在地。

宣布：选择一个位于施法者 12" 内的单位来作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

效果：如果目标是一个己方单位，那么直到回合结束前，目标拥有先攻。如果目标是一个敌方单位，那么直到回合结束前，目标拥有后攻。

关键词 法术

关键词

唯一、巫师（1）、步兵
秩序、雷铸神兵、武士战庭

· 传奇战争卷轴 ·

远行者



桑森·远行者是西格玛之锤中经验最老道的猎手精兵之一。他和他的游侠老兵小队十分擅长在敌方战线之后执行最关键但也最危险的任务。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
箭矢风暴手弩 近战射击	10"	2	4+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
风暴铸造武器	2	3+	3+	1	1	

该单位中每个模型装备有箭矢风暴手弩和风暴铸造武器。该单位中的模型为：

- 桑森·远行者 (勇士)
- 阿尔梅里克·鹰眼
- 埃利亚斯·迅刃

被动

先锋战庭：通过极速、狡诈以及明显的野性，先锋战庭的雷铸神兵们能够以少数军力战胜自身数倍的大军。

效果：该单位可以在使用了**奔跑**或**后撤**技能的回合中使用**射击**和/或**冲锋**技能。

己方射击阶段

星辰猎鹰：远行者的忠诚伙伴会从天而降攻击敌人。

宣布：如果该单位中的**桑森·远行者**位于战场，选择一个位于该单位 18" 内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，对目标造成 1 处致命伤。



关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、雷铸神兵、先锋战庭

· 传奇战争卷轴 ·

钢心勇士



被称为“钢心勇士”的解放者随从代表着西格玛之锤的坚定与英勇。他们战功无数，几乎没有敌人能够在他们的力量面前全身而退。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
天界铸造武器 暴击 (致命伤)	3	3+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有天界铸造武器。该单位中的模型为：

- 塞弗林·钢铁之心 (勇士)
- 勇敢者奥柏林
- 安格拉德·亮盾

被动

坚韧防御者：解放者守护着西格玛疆域内的每一寸土地。

效果：在该单位争夺一个完全位于己方领地内的目标时，该单位的控制分数增加 3 点。

被动

英勇防卫：钢心勇士在面对敌人时坚定不移，顽强不屈。

效果：当该单位与任何在回合中进行了冲锋的敌方单位处于近战时，其进行的豁免掷骰结果增加 1 点。



关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、雷铸神兵、武士战庭

· 传奇战争卷轴 ·

风暴之主的破咒者



神术骑士艾佛隆不仅是精通黑暗咒语破除之术的专家，还十分清楚重铸仪式对雷铸神兵灵魂造成的负面影响。因此，他从未停止过寻找任何可能存在的解决办法，哪怕是前往最危险的地方也绝不退缩。召唤士阿米斯和拉斯特斯曾跟随他们的导师兼挚友艾佛隆·风暴之主踏足过诸域里最为邪恶的地方，他们能够以惊人的技巧操控艾兹尔涌动的风暴魔法。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
破咒者武器 暴击 (致命伤)	3	3+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有破咒者武器。该单位中的模型为：

- 艾佛隆·风暴之主 (勇士)
- 阿米斯·黎明卫士
- 受惑者拉斯特斯

任意近战阶段

压倒性风暴：很少有人能够抵御至圣战庭所释放的强大力量。

宣布：如果该单位正在争夺一个被您控制的目标，选择一个位于该单位 12" 内的己方非英雄雷铸神兵步兵单位来作为目标。

效果：直到阶段结束前，目标进行的近战攻击的致伤骰结果增加 1 点。

被动

艾佛隆·风暴之主：艾佛隆能够召唤出无比狂暴的闪电风暴。

效果：当该单位中的艾佛隆·风暴之主位于战场时，该单位拥有巫师(1)。



关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、雷铸神兵、至圣战庭

· 传奇战争卷轴 ·

桑戴尔's 真理追寻者



装备有阿斯特拉灯笼，卡尔西亚·桑戴尔带领同伴们前往寻找恐怖深渊中被遗忘的秘密。随她一同前来的还有多拉兹·巨人杀手，他享受着每一次挥舞巨锤所造成的破坏；拉克萨·风暴骑手是一位娴熟的弓手；以及她的以太之翼伙伴，塔罗斯。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
风暴召唤弓	18"	2	3+	3+	1	1

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
求真者武器 暴击 (致命伤)	3	3+	3+	1	1
巨锤 暴击 (致命伤)、 针对凶兽 (+1 撕裂)	2	3+	3+	1	2

该单位中的模型为：

- 卡尔西亚·桑戴尔 (勇士, 装备有求真者武器)
- 多拉兹·巨人杀手 (装备有巨锤)
- 拉克萨·风暴骑手 (装备有求真者武器和风暴召唤弓)

被动

塔罗斯：拉克萨·风暴骑手的以太之翼伙伴，塔罗斯能够驱赶敌人。

效果：该单位中的塔罗斯是一个指示物。在将该单位首次部署到战场后，将塔罗斯放在该单位的旁边。

己方射击阶段

以太之翼干扰：在拉克萨符文箭矢的引导下，塔罗斯穿越战场，对敌人进行干扰。

宣布：如果该单位在当前阶段中由风暴召唤弓所进行的攻击造成了任何暴击，那么选择一个成为那些攻击的目标的敌方单位来作为目标。

效果：直到下一个己方回合开始前，将塔罗斯放置在目标的旁边。当一个敌方单位旁边存在塔罗斯时，那个敌方单位不能使用命令。

关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、雷铸神兵、武士战庭

· 传奇战争卷轴 ·

斯卡厄斯的狂猎



斯卡厄斯和他的柯诺斯亲族是针对荒野掠夺者的无情猎人，他们将猎物击倒在地，然后用长矛、箭矢和投掷标枪刺穿他们的核心。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
狂猎远程武器	12"	2	3+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
追踪武器	2	3+	4+	1	1	

该单位中每个模型装备有狂猎远程武器。该单位中的模型为：

- 猎人斯卡厄斯 (勇士, 还装备有追踪武器)
- 卡莎恩, 唤猎者 (乐师)
- 阿尔萨恩 (还装备有追踪武器)
- 希奥奇
- 莱哈恩

被动

四足奔袭：斯卡厄斯的野性狩猎队向敌人冲锋的速度如同秋风一般。

效果：该单位可以在使用了奔跑或后撤技能的回合中使用射击和/或冲锋技能。

被动

卡莎恩：在吹响了号角之后，空气本身都会前来协助卡莎恩。

效果：当该单位中的卡莎恩, 唤猎者位于战场时，该单位拥有巫师(1)。

关键词

唯一、步兵、勇士、乐师 (1/5)
秩序、树海灵木、柯诺斯信徒

· 传奇战争卷轴 ·

伊莎莉的守卫



荆棘女巫伊莎莉苦苦追寻那些被纳加什夺走的魂荚，通过挑战狂乱的生命法术，他穿行于那些应服务于大死灵法师的死地。源于死亡界域的缘故，伊莎莉的守卫曾是外交官和使节，而如今他们只寻求为逝去亲族复仇。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
幽魂之弓 暴击 (自动致伤)	18"	2	3+	4+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
附魔林地武器 暴击 (自动致伤)	3	3+	4+	1	1	
幽魂之弓	1	3+	4+	-	1	

该单位中的模型为：

- 伊莎莉 (勇士, 装备有附魔林地武器)
- 嘉兰冈 (装备有附魔林地武器)
- 斯卡赛尔 (装备有附魔林地武器)
- 艾斯兰恩 (装备有幽魂之弓)

被动

伊莎莉：树海林木悦耳的魔法对受到影响的人而言美丽又可怕。

效果：当该单位中的伊莎莉位于战场时，该单位拥有巫师(1)。

被动

怨念灵魂：伊莎莉守卫们的灵魂被长夜季的寒冷所冻结。

效果：该单位中每有一个模型被击杀，其附魔林地武器的伤害属性便提升1点。

设计师注解：在击杀后被返还至该单位中的模型在判定本技能时不算是被击杀。

关键词

唯一、步兵、勇士
秩序、树海灵木

· 传奇战争卷轴 ·

格拉什拉克劫掠者



格拉什拉克·凶蹄是毁灭先知，也是掠夺者们的领袖。这位大嘶叫萨满带领着一群臭名昭著的残忍劫掠者，并使用着混沌的狂野之力来毁灭敌人。格拉什拉克劫掠者是一群杂乱的带角族裔，因它们的狡猾和残忍而被嘶叫萨满亲自选中。它们比任何敌人都更害怕凶蹄，甚至会牺牲肢体和生命来保护主子。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
掠夺者短弓	15"	2	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
掠夺者武器	2	4+	4+	-	1	

该单位中每个模型装备有掠夺者武器。该单位中的模型为：

- 格拉什拉克·凶蹄 (勇士)
- 德拉纳克
- 摩格霍斯·残角
- “潜行者”考什
- 乌什科尔 (还装备有掠夺短弓)
- 纳尔 (还装备有掠夺短弓)

被动

残暴劫掠者：格拉什拉克的带角族裔们在他们的途经之处留下了肆意的毁灭迹象，它们以野蛮的态度憎恨着文明的表象。

效果：当该单位完全位于己方领地外时，其进行的攻击的命中掷骰结果增加1点。

被动

格拉什拉克·凶蹄：对格拉什拉克而言，单是摧残大地还远远不够——空气本身必须被混乱之力侵蚀。

效果：当该单位中的格拉什拉克·凶蹄位于战场时，该单位拥有巫师(1)。

关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、混沌野兽、嚎叫兽群

· 传奇战争卷轴 ·

盖瑞克的血掠者



即使在无情的血潮部落中，由盖瑞克·血须率领的血掠者也以他们的残忍和疯狂著称。据说盖瑞克亲自将麾下未能在战斗中获得有价值战利品的战士开膛破肚。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
血掠者刃斧	2	4+	3+	-	1

该单位中每个模型装备有血掠者刃斧。该单位中的模型为：

- 盖瑞克·血须 (勇士)
- 嗜血赛克
- 链锁者卡萨斯
- 塔格尔
- 阿诺尔夫

被动

血祭战神：在冲锋时陷入狂乱的血掠者们展现出前所未有的危险。

效果：如果该单位在回合中进行了冲锋，那么其近战武器的撕裂属性增加1点。

任意回合结束

可怖战利品：盖瑞克喜欢挥舞冷酷的战利品来激发战士们的嗜血欲望。

效果：如果该单位属于一个恐虐之刃军队，并且在回合中进行的任何攻击将敌方模型击杀，那么您获得1点血赐点数。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、恐虐之刃、血誓者

· 传奇战争卷轴 ·

多罗姆的血选者



世界漂泊者多罗姆是伟大恐虐的杀戮祭司，为了神明执行着究极的暴力仪式。他手中的诅咒手斧能够将界域本身撕开，让大地开裂并释放痛苦。碾颅者赫拉克斯和肌肉健壮的血巨人被称为多罗姆的血选者，他们伴随着自称为世界漂泊者的祭司四处游荡，进行着摧残界域的疯狂任务，并杀死一切阻挡去路的敌人。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
怒火武器 暴击 (致命伤)	4	4+	3+	1	2

该单位中每个模型装备有怒火武器。该单位中的模型为：

- 多罗姆，世界漂泊者 (勇士)
- 碾颅者赫拉克斯
- 血巨人

被动

多罗姆，世界漂泊者：恐虐的灼热注视落在了世界漂泊者的身上，血神对他拥有很高的预期——否则将会是难以想象的后果。

效果：当该单位中的多罗姆，世界漂泊者位于战场时，该单位拥有祭司(1)，并且可以像是拥有巫师(1)一样使用破除技能。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、恐虐之刃、血誓者

· 传奇战争卷轴 ·

玛戈尔的恶魔



红手玛戈尔带领他的杀手小队大肆收集有价值的颅骨。作为对他的巨大奉献的回报，恐虐用亵渎的礼物祝福了血战士，其中包括他腹部可以咬穿西格玛神铁的巨口。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
血腥战斧	3	4+	3+	1	1
浸血利爪 针对巫师 (+1 撕裂) 伙伴	4	4+	3+	-	1

该单位中的模型为：

- 红手玛戈尔 (勇士，装备有血腥战斧)
- 血视者扎库斯 (装备有血腥战斧)
- 加尔托克·颅骨 (装备有血腥战斧)
- 裂牙 (装备有浸血利爪)

被动

绝不停歇：血战士甚至将他们最后的时刻都献给了杀戮。

效果：每当该单位中的模型被一次近战攻击击杀时，如果那个模型与攻击单位处于近战，那么掷 2 枚骰子。每一个结果为 5+，便在近战技能被结算完成后对攻击单位造成 1 处致命伤。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、恐虐之刃、血誓者

· 传奇战争卷轴 ·

神誓猎手



在征服和荣耀的强烈愿景指引下，名为占骨师塞德拉的神语者带领着黑牙部落的战士，以冷酷无情和令人敬畏的方式展示神赐之力。神誓猎手由黑牙部落最伟大的勇士组成。每个人都是满手血腥的无情杀手，身体上装饰着可怕的战利品和誓约石。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
狩猎弓 暴击 (自动致伤)	20"	2	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
神誓武器 暴击 (致命伤)	2	4+	3+	-	1	

该单位中每个模型装备有神誓武器。该单位中的模型为：

- 占骨师塞德拉 (勇士)
- 格朗丹·血眼
- 砍头手商德
- 贾伽撒
- 格罗
- 奥罗 (还装备有狩猎弓)

🛡️ 每场战斗限一次，任意英雄阶段

征服誓言：这些战士听从塞德拉的宣讲，试图通过驱逐敌人来获得荣耀。

效果：如果该单位争夺一个完全位于敌方领地内被您控制的目标，那么直到战斗结束前，该单位拥有**守护 (5+)**。

⚙️ 被动

占骨师塞德拉：暗誓蛮人通过邪恶的能量与混沌之神联系。

效果：当该单位中的占骨师塞德拉位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。

关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、黑暗之奴、混沌无分、暗誓

· 传奇战争卷轴 ·

艾菲林的群魔乱舞



艾菲林曾经是一名苍白召唤师的仆从，专门负责记录奸奇恶魔拥有的每一种变异形态，那是一件不可能被完成的任务。群魔乱舞与艾菲林同行，他们一同在凡世诸域搜寻诡变魔法的枢纽，使用法术来召唤更为怪异的恶魔。从热爱纵火的点火指到鱼形的阿波·特拉克斯，以及鸟类外表的卷火者到名为产齿兽的猎犬，被艾菲林束缚的恶魔拥有各种稀奇古怪的外形。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
扭曲魔焰 魔焰、 针对唯一 (+1 撕裂)	12"	2	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
恶魔利爪	2	4+	5+	-	1	

该单位中每个模型装备有扭曲魔焰和恶魔利爪。该单位中的模型为：

- 未知者艾菲林 (勇士)
- 产齿兽
- 卷火者
- 点火指
- 阿波·特拉克斯，瞪眼鱼

🏹 每回合限一次，任意射击阶段

吸取力量：艾菲林能够抽取手下身上的魔力。

效果：掷一枚 D3。对该单位分配相当于掷骰结果数量的伤害点数 (不能针对这些伤害点数进行守护掷骰)。随后，直到回合结束前，该单位远程武器的攻击属性提升 2 点。

🏹 任意回合结束

群魔掌控者：艾菲林只需挥手就能瞬间召唤出自己所记录的恶魔。

效果：您可以将 D3 个被击杀模型返还至该单位中。

关键词

唯一、巫师 (1)、步兵、勇士、守护 (6+)
混沌、奸奇使徒、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

九重之眼



沃特弥斯在扭转命运之链以服务于好奇的意志方面发挥了重要作用。几个世纪以来，他的奥术那教一直存在于希德塔城之中，而且他也一直密谋破坏纳加什的计划。九重之眼是苍白召唤师的爪牙，他们时刻在凡世中寻找魔法制品，并且用好奇的力量进行腐化。凭借这些被腐化的制品，他们能够将银塔与现实位面连接起来。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
强力巫术箭 魔焰	18"	1	4+	3+	1	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
奥术师武器	2	4+	4+	-	1	

该单位中每个模型装备有强力巫术箭以及奥术师武器。该单位中的模型为：

- 全知者沃特弥斯 (勇士)
- 科查里克
- 纳尔维亚
- 图罗什
- 蓝色惧妖

被动

硫磺惧妖：如果蓝色惧妖被击杀，那么它将转变成一对跃动的硫磺惧妖。

效果：该单位的硫磺惧妖是一个指示物。在该单位的蓝色惧妖被击杀时，将该单位的硫磺惧妖放在战场上。当该单位的硫磺惧妖位于战场时，该单位强力巫术箭的伤害属性增加1点。如果您为该单位进行的一次未修正豁免掷骰结果为1，将该单位的硫磺惧妖移出战场。

被动

全知者沃特弥斯：没有什么施法者能够与好奇魔导师披靡。

效果：当该单位中的全知者沃特弥斯位于战场时，该单位拥有巫师(1)。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、好奇使徒、奥术信徒

· 传奇战争卷轴 ·

恐怖盛装会



前密尔米顿战士天赋者瓦希拉克领导着团队寻找着他的荣耀，恐怖盛装会给野兽之墓的活体山脉带来了可怕的折磨。在战斗中，他们多种多样的技能组合编织成了一场令人眼花缭乱的刀刃风暴。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
欲魔武器	3	3+	4+	1	2

该单位中每个模型装备有欲魔武器。该单位中的模型为：

- 天赋者瓦希拉克 (勇士)
- 欲斩
- 哈德祖
- 葛莉赛特

每回合限一次 (军队), 己方射击阶段

极乐倒刺：带有倒刺的箭矢在空中穿梭，指引恐怖盛装会前去攻击脆弱的敌人。

宣布：在该单位中的哈德祖位于战场时，选择一个位于其18"内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为4+：

- 对目标造成1处致命伤。
- 直到回合结束前，目标被极乐标记。

关键词 射击

被动

狂热切割：在极乐倒刺击中目标之后，恐怖盛装会将以狂乱的喜悦跟上前来。

效果：该单位在与被极乐标记的敌人处于近战时拥有先攻。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、色孽欲魔、享乐者

· 传奇战争卷轴 ·

三重分歧者



通过一同行动，三重分歧者承受着最严厉的惩罚：彼此结伴。这三个作为巫师、刺客和懒惰领导者的恶魔争执不断，但这种竞争关系却也带来了以惊人效率摧毁周围一切的效果。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
肉欲之刃和恶毒利爪	3	3+	3+	1	2

该单位中每个模型装备有肉欲之刃和恶毒利爪。该单位中的模型为：

- 维克斯默尔，极致懒惰 (勇士)
- 盘尾者瓦什蒂斯
- 拉斯西维尔，利刃赐福

被动

放纵具现：三重分歧者是个体一切恶习的罪恶典范。

效果：每当一个位于该单位 12" 内的敌方单位使用命令时，该单位获得 1 点**放纵点数**，最多 6 点。

被动

至高协同：瓦什蒂斯发出的刺耳声响能同步三重分歧者的黑暗魔力。

效果：当该单位中的**瓦什蒂斯**位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。此外，每当您为该单位进行施法掷骰时，您可以消耗其拥有的任意**放纵点数**。每消耗一点，施法掷骰便增加 1 点。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)

混沌、色孽欲魔、恶魔

· 传奇战争卷轴 ·

喷蛆战帮



菲丘拉·蝇蛆是一个臃肿恶臭的强大巫师，发誓要将慈父纳垢那令人作呕的馈赠传播到尽可能远的地方。腐毒疫王赛普西默斯和古尔哥奇宣誓效忠菲丘拉·蝇蛆。他们挡在菲丘拉和敌人之间，用松弛腐烂的肉体和生锈的武器保护着她。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
衰败武器	4	3+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有衰败武器。该单位中的模型为：

- 菲丘拉·蝇蛆 (勇士)
- 屠夫古尔哥奇
- 赛普西默斯，瘟疫者

被动

菲丘拉·蝇蛆：纳垢的不自然瘟疫将通过邪恶的魔法进行扩散。

效果：在该单位中的**菲丘拉·蝇蛆**位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。

每场战斗限一次，己方英雄阶段

呕吐怪：忠诚的呕吐怪在战场上伴菲丘拉左右。这个被瘟疫缠身的使魔是一个强大的瘟疫巫术节点。

效果：如果该单位中的**菲丘拉·蝇蛆**位于战场，那么直到回合结束前，该单位的力量等级增加 1 点。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)

混沌、纳垢蛆裔、腐败使者

· 传奇战争卷轴 ·

瘤灵战群



战群由狩猎萨满萨拉卡·黑翼统领。这个瘦削的巨人能与转变了瘤林战群的那些神秘精怪交流，将它们低哑的咆哮和看似毫无意义的吼叫声翻译成清晰的指示，将怒火转化成黑暗的巫术。瘤灵战群是服侍这些可怕精怪的暗誓战士。这些神秘存在要求着杀戮与破坏的贡品——而只要这些战士们能够让利刃饮到温热的鲜血，他们就十分愿意服从。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
瘤灵武器 暴击 (致命伤)	3	4+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有瘤灵武器。该单位中的模型为：

- 萨拉卡·黑翼 (勇士)
- 戈尔·脊锤
- 绯红凯拉
- 卢潘·长劈

被动

萨拉卡·黑翼：萨拉卡能够通过野兽灵魂的怒吼来引导巫术。

效果：当该单位中的萨拉卡·黑翼位于战场时，该单位拥有**巫师(1)**。

每场战斗限一次，任意英雄阶段

黑暗献祭之誓：萨拉卡·黑翼的口中吐出邪恶的诅咒，通过发誓献上敌人的灵魂来满足黑暗诸神的饥渴。

效果：如果该单位在本阶段进行的未修正魔法掷骰结果为 8+，那么直到战斗结束前，该单位拥有**守护(5+)**。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、黑暗之奴、混沌无分、暗誓

· 传奇战争卷轴 ·

哈格拉的蹂躏者



虽然扎尔希亚·苦魂对其战士的指挥权被姐妹哈格拉夺去，但她对巫术的掌握却丝毫不减，这种竞争关系进一步助长了她的黑暗野心。从姐姐扎尔希亚·苦魂手中夺取指挥权后，哈格拉带领她的战士们走上了荣耀之路，试图赢得黑暗诸神的青睐。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
狱铸武器 暴击 (自动致伤)	3	3+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有狱铸武器。该单位中的模型为：

- 篡位者哈格拉 (勇士)
- 扎尔希亚·苦魂
- 拉泽克·神佑
- 杜尔·克拉甘

被动

扎尔希亚·苦魂：扎尔希亚对巫术的掌握助长了她的黑暗野心。

效果：当该单位中的扎尔希亚·苦魂位于战场时，该单位拥有**巫师(1)**。

被动

凡世诸域的蹂躏者：哈格拉的蹂躏者们渴望着亵渎整个凡世诸域，因此也得到了黑暗诸神的奖赏。

效果：该单位在争夺一个己方控制的目标时拥有**守护(5+)**。



关键词

唯一、步兵、勇士
混沌、黑暗之奴、混沌武士

· 传奇战争卷轴 ·

掠影的爪群



斯里克·掠影精通埃辛氏族所有的残忍技艺。他尤其喜欢在伏击战中用一对滴落毒液的利刃砍伤敌人后又躲回到阴影当中，看着他们在烈性毒药的侵蚀下痛苦倒地。率领掠影手下爪群的是毛发灰白的斯崔克氏族老兵斯尼普·平掌。这支队伍中有克雷普·鼠语者，他带着一个装满吱叫老鼠的笼子，用来追捕猎物；克罗切特擅用尖锐的匕首进行背刺，而斯克拉克则会以惯用的投石索从远处精准地进行杀伤。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
涂毒飞镖 暴击 (自动致伤)、 近战射击	10"	2	4+	4+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
悲泣之刃 针对英雄 (+1 撕裂)	5	3+	4+	1	D3	
涂毒利刃 暴击 (致命伤)	2	4+	5+	-	1	

该单位中每个模型装备有涂毒飞镖。该单位中的模型为：

- 斯里克·掠影 (还装备有悲泣之刃)
- 斯尼普·平掌 (还装备有涂毒利刃)
- 克雷普·鼠语者 (还装备有涂毒利刃)
- 克罗切特 (还装备有涂毒利刃)
- 斯克拉克 (还装备有涂毒利刃)

被动

隐匿渗透者：夜奔鼠是秘密行动的大师，可以潜入几乎任何地方。

效果：当该单位中的每一个模型位于一个地形模型的1"内时，该单位不能被选择成为射击目标，除非攻击模型位于其9"内。

被动

暗影杀手：噩尔古的幻术和其他隐藏工具让死亡大师们时刻都隐藏在黑暗之中，保护他们不受伤害。

效果：如果对该单位进行的攻击的未修正命中掷骰的结果为1-4，那么那次攻击失败，攻击流程结束。

关键词

唯一、步兵

混沌、斯卡文鼠人、埃辛

· 传奇战争卷轴 ·

恶爪的鼠群



斯克里奇·恶爪是一名极其狡猾的斯卡文军阀，他纠集一群非比寻常的鼠人恶棍来为自己办事。尽管恶爪更喜欢让手下替自己火中取栗，但在必要时他也会亲自用利爪和装满尖刺的武器疯狂战斗。恶爪将队伍的指挥和规训交给了残忍的监军“几乎靠谱的”柯尔克。尽管这个邪恶的鼠人目前仍满足于按照主人的命令不断送掉鼠辈们的性命，但他对攫取权力自有其图谋。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
恶毒战戟	6	3+	4+	1	2
生锈武器 暴击 (自动致伤)	2	4+	5+	-	1

该单位中的模型为：

- 斯克里奇·恶爪 (装备有恶毒战戟)
- “几乎靠谱的”柯尔克 (装备有生锈武器)
- 鬼祟的鼠人 (装备有生锈武器)
- 化脓的鼠人 (装备有生锈武器)
- 饥饿的鼠人 (装备有生锈武器)

任意回合结束

愤怒鼠群：氏族鼠成群结队地向前冲去，以似乎无尽的数量将敌人压垮，踏过友军的尸体不停地撕咬、突刺和尖叫。

效果：您可以将D3个被击杀模型返还至该单位中。



关键词

唯一、步兵

混沌、斯卡文鼠人、灾祸

· 传奇战争卷轴 ·

斯卡比克的瘟疫鼠群



斯卡比克·寻瘟者在进行一项崇高圣洁的事业，至少对疫病氏族腐烂的鼠群来说是圣洁的。他在命运深渊中寻找着伟大鼠疫的原料，而这个传说中的疾病足以改变历史。斯卡比克的瘟疫鼠群为敌人带来瘟疫、腐烂和死亡，前行时身后会留下一道粘湿的痕迹。若斯卡比克聒噪的鼠群完成了它们的任务，凡世诸域就会变成一滩腐臭的烂泥。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
瘟疫鼠群武器 暴击 (自动致伤)	2	4+	5+	-	1
瘟疫香炉 暴击 (自动致伤)	4	4+	3+	1	2

该单位中的模型为：

- 斯卡比克·寻瘟者 (勇士, 装备有瘟疫鼠群武器)
- 痘莱克斯 (装备有瘟疫鼠群武器)
- 伊奇特 (装备有瘟疫鼠群武器)
- 雷克特 (装备有瘟疫鼠群武器)
- 雷比迪斯·斯肯奇 (装备有瘟疫香炉)

被动

烟雾遮挡：令人窒息的烟霾环绕着瘟疫鼠群。

效果：针对该单位进行的射击攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

被动

斯奎特：斯奎特所携带的次元石可以被吃下，并让瘟疫鼠群的祈祷变得更加强烈。

效果：该单位中的**斯奎特**是一个指示物。当该单位中的**斯奎特**位于战场时，如果该单位进行的一次吟诵掷骰的结果为 1，那么您可以将该单位的**斯奎特**移出战场并重掷吟诵掷骰。



关键词

唯一、祭司(1)、步兵、勇士

混沌、斯卡文鼠人、疫病

· 传奇战争卷轴 ·

阴冷卫士



凿髓者公爵是阴冷卫士的君主。这些可怕生物在战场上被同族视为光荣的楷模骑士，而对敌人而言则是浑身鲜血的食尸怪物。这些困在幻觉之中的食人族自认为是执行重要任务的英勇骑士，他们冲向前方，使用尖牙利爪将敌人撕成碎片。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
巨戟 暴击 (自动致伤)、 针对凶兽 (+1 撕裂)	4	3+	4+	1	2
骑士武器 暴击 (自动致伤)、 针对凶兽 (+1 撕裂)	3	4+	4+	-	1

该单位中的模型为：

- 凿髓者公爵 (勇士, 装备有巨戟)
- 格里斯托维尔 (装备有骑士武器)
- 追踪者瓦尔瑞克 (装备有骑士武器)
- 皇家屠夫 (装备有骑士武器)
- 利爪大师 (装备有骑士武器)
- 暗夜传令官 (装备有骑士武器)
- 公爵的蹂躏者 (装备有骑士武器)

任意近战阶段

屠兽任务：在凿髓者公爵的指使下，这些食尸鬼相信自己是专门负责击杀威胁王国的可怕凶兽的高贵骑士。

效果：直到回合结束前，当该单位与任何敌方凶兽或野兽单位处于近战时，该单位拥有**先攻**。但是，直到回合结束前，如果该单位与任何敌方凶兽或野兽单位处于近战，该单位所有的攻击都必须针对一个敌方凶兽或野兽单位。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
死亡、食肉王廷、农奴

· 传奇战争卷轴 ·

剥皮者亲族



剥皮者亲族是夏日之王手下的首席屠夫，他们负责为国王的宴席准备最美味的佳肴。这些屠杀大师的身体上插满了各种切肉的工具，用来活剥猎物——当然这是为了保证食材新鲜。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
屠夫武器 暴击 (自动致伤)	2	4+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有屠夫武器。该单位中的模型为：

- 格力斯塔·柔钩 (勇士)
- 石堆飞兽
- 掷钩者塞德里克
- 少主克利奇
- 剥皮大师培德韦基

被动

原切特选：剥皮者亲族的刀法十分精准，敌人悲哀地发现原来自己就是这道大餐的原料。

效果：每当该单位进行的近战攻击造成暴击时，该单位获得 1 点原切特选点数，最多 6 点。

任意回合结束

晚餐上桌：一盘恐怖的菜肴被呈给了贵族，盘子里都是碎骨、腐肉和溢出来的内脏。

宣布：选择一个完全位于该单位 12" 内的己方食肉王廷英雄来作为目标。

效果：对目标进行治疗 (X)，X 的数值为该单位拥有的原切特选点数。随后，将该单位的原切特选点数回归至 0。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
死亡、食肉王廷、农奴

· 传奇战争卷轴 ·

处刑人的诅咒



行刑者被纳加什判决必须携带着恐怖巨剑终焉，给那些被至高亡灵巫师宣判有罪的人带去死亡，无论何种罪行，判决都是一样——迅速而残酷的死亡。无情的鬼魂伴随着终焉巨剑的持有者前去惩罚冒犯了纳加什的愚蠢凡人。它们共有三人：一位砾刃者，一位执掌断头台的侍者，以及一位宣判书写员。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
终焉 暴击 (自动致伤)	3	3+	3+	2	D6
审判工具	3	4+	4+	-	1

该单位中的模型为：

- 行刑者 (装备有终焉)
- 审判书记员 (装备有审判工具)
- 断头台侍者 (装备有审判工具)
- 砾刃者 (装备有审判工具)

己方英雄阶段

愤怒控诉：宣判书写员大声咆哮着深藏的罪行和秘密，没有人能逃脱它的指控。

宣布：选择一个位于该单位 12" 内的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，那么直到下一个己方回合开始前，目标被**定罪**。

当一个单位被**定罪**时：

- 那个单位的移动属性减半。
- 那个单位不能使用**后撤**技能。
- 在那个单位进行冲锋掷骰时，掷骰数量减少 1 枚，最低 1 枚。



关键词

唯一、步兵、飞行、守护 (6+)，
死亡、暗夜游魂

· 传奇战争卷轴 ·

荆棘女王的尖刺军



荆棘女王曾因重罪而被关押在希德塔城的地牢中。自死灵震爆以来，她挣脱了牢笼，为所有逃避纳加什惩罚的人带来疯狂和恐怖。荆棘女王身后行走的孤独实体在希塔德和其他地方都臭名昭著。其中有被称为残忍的瓦克雷弗的狱卒、吊死鬼以及一群邪恶的锁缚游魂。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
彻响尖啸 近战射击	12"	D3	4+	3+	2	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
古老寒冷匕首 暴击 (自动致伤)	3	4+	3+	2	D3	
邪恶武器 暴击 (自动致伤)	2	4+	5+	-	1	

该单位中的模型为：

- 荆棘女王 (装备有古老寒冷匕首和彻响尖啸)
- 残忍的瓦克雷弗 (装备有邪恶武器)
- 吊死鬼 (装备有邪恶武器)
- 铁缚无赖 (装备有邪恶武器)
- 掘出者 (装备有邪恶武器)
- 静默鬼 (装备有邪恶武器)
- 无头鬼 (装备有邪恶武器)

每回合限一次 (军队)，任意射击阶段

恶魂咆哮：女妖的尖锐嚎叫是一种难以言语的恐怖，光是声音就能够刺穿敌人的灵魂。

宣布：选择一个在本回合中被该单位的**彻响尖啸**攻击分配了伤害点数的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 2+，那么直到下一个己方回合开始前，目标不能使用命令。

被动

荆棘女王：荆棘女王和她的手下们曾以魔法的铁拳掌控着希德塔城的地下犯罪世界。

效果：当该单位中的荆棘女王位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。



关键词

唯一、步兵、飞行、守护 (6+)，
死亡、暗夜游魂

· 传奇战争卷轴 ·

凯南的收割者



米尔·凯南是一个残酷的冥仪师，狂热地致力于确保骨税的缴纳。诚然，任何与这个骨瘦如柴的巨人对峙的人，很快就会偿还未清的“赔款”，毕竟这总比面对凯南的毁灭性战斧要好。收割者是米尔·凯南的使者，是精锐的骸骨卫兵，他们以残酷的暴力完成凯南的要求。他们挥舞着最好的冥铁武器，毫不犹豫地砍倒对手——他们是殄骨骸军黑暗效率的典范。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
掠魂战斧 针对冲锋 (+1 撕裂)	4	3+	3+	2	2
冥铁武器 针对冲锋 (+1 撕裂)	3	3+	4+	-	1

该单位中的模型为：

- 米尔·凯南 (装备有掠魂战斧)
- 拜纳尔·肯塔 (装备有冥铁武器)
- 卡鲁 (装备有冥铁武器)
- 森哈 (装备有冥铁武器)
- 哈克尔 (装备有冥铁武器)
- 诺赫姆 (装备有冥铁武器)

✖ 己方射击阶段

冥铁弓：诺赫姆能够以极快的速度使用冥铁弓对敌阵进行射击，有效地消灭敌人。

宣布：如果该单位中的**诺赫姆**位于战场，选择一个位于该单位 18" 内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 4+，对目标造成 1 处致命伤。

⚙ 被动

米尔·凯南：米尔·凯南既是一位强大的战士也是一位亡灵法术的大师。

效果：当该单位中的**米尔·凯南**位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。



关键词

唯一、步兵、守护 (6+)

死亡、殄骨骸军、冥仪

· 传奇战争卷轴 ·

血色王廷



杜瓦尔亲王声称是冯·卡斯汀的血脉，而且没有谁能傻到在他面前否定他。他善于制造各种魔法场景与幻象，使其猎物头晕目眩，从而被轻易击杀。在杜瓦尔亲王的魅力领导下，血色王廷成为一群痴迷于狩猎的吸血鬼团体。他们在诸域各处平息了血欲，如今将目光看向活体山峰野兽之墓以及在其中战斗的勇士。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
王廷武器 针对英雄 (+1 撕裂)	3	3+	3+	1	2

该单位中每个模型装备有王廷武器。该单位中的模型为：

- 杜瓦尔亲王 (勇士)
- 行令者格拉斯
- 维拉斯·冯·费因
- 咒生者恩尼亚斯

⚔ 任意近战阶段

来吧，取悦我们：杜瓦尔亲王及其朝臣洗劫着凡世诸域的每个角落，只为寻找足以为敌的对手。可惜几乎没有谁能满足这位吸血鬼的高标准。

效果：如果该单位与任何敌方**英雄**处于近战，那么掷一枚 D3，随后从以下选择相当于掷骰结果数量的效果：

- 直到回合结束前，该单位进行的豁免掷骰结果增加 1 点。
- 直到回合结束前，该单位近战武器的攻击属性增加 1 点。
- 直到回合结束前，该单位近战武器的撕裂属性提升 1 点。



关键词

唯一、巫师 (1)、步兵、勇士、守护 (6+)

死亡、凋魂墓穴领主、吸血鬼

· 传奇战争卷轴 ·

流放亡灵



吸血鬼戴恩塔洛斯在恐怖深渊中徘徊，捕捉那些在迷宫中穿梭的人。他在这里进行着动力的试验，认为这种能量可以赋予任何一事物生命。他自愿将自己流放至煞伊许，使用着禁忌的亡灵法术。在恐怖深渊中，戴恩塔洛斯找到了可以隐藏他的可怕试验的理想之地。在他的凡人亡灵法术助手马尔科夫的协助下，戴恩塔洛斯用动力复活了魔法机械和死尸的结合体。这些亡灵被戴恩塔洛斯称为电弧僵尸，它们以毛骨悚然的默契行动，将敌人撕成碎片。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
电弧武器 暴击(2次命中)	3	4+	5+	-	1

该单位中每个模型装备有电弧武器。该单位中的模型为：

- 流亡者戴恩塔洛斯 (勇士)
- 学徒马尔科夫
- 雷古勒斯
- 柯伊尔
- 鲍尔特
- 弗拉什
- 艾奥尼

己方英雄阶段

无感韧性：许多人会发现那些能够杀死其他敌人的伤势甚至都无法阻碍电弧僵尸的行动，也因此付出了代价。

效果：掷一枚骰子。若结果为3+，那么直到下一个己方回合开始前，该单位拥有**守护(5+)**。

被动

流亡者戴恩塔洛斯：戴恩塔洛斯并没有轻视自己的流放，并且希望终有一日能够将自己的技艺磨练至能够披靡至高亡灵巫师的程度。

效果：当该单位中的**流亡者戴恩塔洛斯**位于战场时，该单位拥有**巫师(1)**。当该单位中的**学徒马尔科夫**位于战场时，该单位进行的施法掷骰结果增加1点。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护(6+)
死亡、凋魂墓穴领主、死亡行者

· 传奇战争卷轴 ·

阴森守卫



阴森守卫盘踞在希德塔的镜像城里，被纳加什诅咒，永生居于其恐惧之中。在阴森守卫长的带领下，城市的前任军事首领降临在闯入者头上，以可怕的速度将其击杀。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
古老武器 暴击(2次命中)	2	4+	4+	-	1

该单位中每个模型装备有古老武器。该单位中的模型为：

- 阴森守卫长 (勇士)
- 勇士
- 收割者
- 尘埃亲王
- 不免祈求者
- 狂热祈求者
- 复活祈求者

任意回合结束

不知疲倦的亡灵：纳加什拒绝让那些违背他意志的人获得永恒的安宁。

效果：您可以将D3个被击杀模型返还至该单位中。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护(6+)
死亡、凋魂墓穴领主、颤骨

· 传奇战争卷轴 ·

维尔莫恩之子



当古胡尔的森塔利昂城被瘤林吞噬，君王维尔莫恩想要用暴君王冠打败那些凶恶的树木。然而这件法术圣物诅咒了他，将他变成了可憎的亡灵生物，不过他的意志依旧强韧。当维尔莫恩戴上暴君王冠，他忠诚的皇子们被一阵死亡魔法震荡所击杀，并复活成了尸妖。虽然满心苦闷，他们还是要永远侍奉自己的父亲。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
皇家武器 暴击 (致命伤)	3	4+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有皇家武器。该单位中的模型为：

- 国王摩拉克·维尔莫恩 (勇士)
- 杰德兰·错诞爵士
- 砍伐者赫尔玛
- 弗尔克·维尔莫恩元帅
- 末子瑟恩

任意近战阶段

再次复活：暴君王冠赋予了摩拉克一种对永恒传承的渴望——尽管这并不是他想象中的那样。

效果：如果该单位中的**国王摩拉克·维尔莫恩**位于战场，那么为单位中每一个被击杀模型掷一枚骰子。若结果为4+，您可以将1个被击杀模型返还至该单位中。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
死亡、洞魂墓穴领主、颤骨

· 传奇战争卷轴 ·

松黛拉的碎墓者



松黛拉·裂心曾是一位极富智慧的古胡尔巫师。为了让自己的挚爱费林摆脱化身野兽的诅咒，她潜心钻研亡灵魔法。如今松黛拉将野兽魔法与死亡能量混合了起来，四处洗劫各种墓窖、要塞和地牢，寻找着解除诅咒的方法。松黛拉手下踽踽前行的掘墓者体内充满了古胡尔魔法，拥有着远超普通死尸的力量和凶猛。他们由松黛拉的爱人费林领导，这位不幸之人已经被诅咒变成了疯狂的野兽，他会无情地将所有威胁到主人的东西撕碎。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
盗墓工具	3	4+	4+	-	1
撕裂利爪	4	4+	3+	1	2

该单位中的模型为：

- 松黛拉·裂心 (勇士, 装备有盗墓工具)
- 皮克 (装备有盗墓工具)
- 裂墓 (装备有盗墓工具)
- 托伊尔 (装备有盗墓工具)
- 迷失者费林 (装备有撕裂利爪)

被动

松黛拉·裂心：松黛拉将野蛮的古胡尔法术注入手下的体内，让这些不死生物得到了野兽的活力。

效果：当该单位中的**松黛拉·裂心**位于战场时，该单位拥有**巫师(1)**。

己方英雄阶段

掠夺界域：如果必要，松黛拉会将自己寻求的东西从界域的骨架上挖走。

效果：如果该单位位于一个**洞魂墓穴**领军队中，选择一个位于该单位3"内的地形模型，随后进行一次掷骰并适用对应的效果。在每场战斗中，您不能选择相同的地形模型超过一次：

- 1 残酷的希望：**没有效果。
- 2-4 被诅咒的血肉：**您可以将D3个被击杀模型返还至该单位中。
- 5-6 借取力量：**您可选择完全位于该单位12"内且没有神器的己方**洞魂墓穴**领主英雄。您可以从洞魂墓穴领主阵营规则中选择一个其他己方英雄没有的神器并给予那个英雄。

关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
死亡、洞魂墓穴领主、死亡行者

· 传奇战争卷轴 ·
格林克拉克的
狂月王廷



格林克拉克居住于瘤林，在巨大蘑菇“大臭角”周围有着自己的势力。他最近的诡计便是用手中法杖让地精手下相信自己是“骑士”，给了这些绿皮某种诡异的勇气。这个鱼龙混杂的绿皮小组构成了格林克拉克的狂月王廷，他们完全相信了格林克拉克授予的骑士头衔，相信自己就是大臭角的神圣守护者。而他们执行的那些疯狂任务总会让所有挡路者遭到重创。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
跳跳吹箭 暴击 (自动致伤)	15"	1	4+	3+	1	D3+2
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
割月刀	5	4+	4+	1	D3	
狂月王廷武器	2	4+	5+	1	1	

该单位中每个模型装备有狂月王廷武器。该单位中的模型为：

- 老大格林克拉克 (勇士, 还装备有割月刀)
- 斯扣扣和普隆克 (还装备有跳跳吹箭)
- 格里布, 摇晃的长枪
- “戳个洞”斯纳克
- 孢子斯诺伯
- 尖头伯克
- 月脸纳格兹

部署阶段

狂月王廷的任务：格林克拉克只需一句话，这些家伙便会立马去执行一些不明智的骑士任务。

效果：选择一个位于敌方领地内的目标或地形模型来作为该单位的任务目标。

任意回合开始

任务结束：成功完成任务的狂月骑士们会变得更加勇猛。

宣布：该单位只能在您控制了该单位的任务目标并且该单位争夺那个目标时才能使用本技能。

效果：直到战斗结束前，该单位拥有先攻和守护 (4+)。

关键词

唯一、步兵、勇士
毁灭、暗怨地精、月族

· 传奇战争卷轴 ·
莫罗格



莫罗格是个古老的黯湿巨怪，他其实真的只想找个阴暗潮湿的地方重新睡过去，但是总有些人来打扰他，阻挡他。说白了，这对他们从来没有什么好处……

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
恶毒菇 近战射击	8"	1	4+	4+	-	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
云菇棒	4	4+	2+	2	3	

任意回合开始

恢复：巨怪恢复伤口的速度几乎和受伤的速度一样快。

效果：对该单位进行治疗 (D3)。

被动

莫罗格的暴徒：各种各样的怪异跳跳会伴随着莫罗格一同作战。

效果：该单位中的蝙蝠跳跳、恶毒菇以及石笋跳跳都是指示物。在该单位首次被部署后，将指示物放在单位的旁边。

被动

撕咬反应：在莫罗格身边聚集的野兽对他们的敌人而言是一个麻烦的问题。

效果：当该单位有任何指示物位于战场时，该单位拥有守护 (5+)。

任意近战阶段

释放小生物：莫罗格身边的每一个古怪生物都可以释放出令人惊喜的阴险招式。

效果：选择以下 1 个效果：

孢子云：将该单位的恶毒菇移除。直到回合结束前，与该单位处于近战的敌方单位所进行的攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

蝙蝠跳跳进攻！：将该单位的蝙蝠跳跳移除。选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标并掷一枚 D3。若结果为 2+，对目标造成相当于掷骰结果数量的伤害。

岩石肌肤：将该单位的石笋跳跳移除。直到回合结束前，忽略所有对该单位豁免掷骰的修正 (正面与负面)。

关键词

唯一、英雄、步兵
毁灭、暗怨地精、巨怪

· 传奇战争卷轴 ·

雷帕的龅牙兽骑兵



骑着飞速龅牙兽奔袭而来的便是雷帕·纳克巴德和他的兄弟，他们呼啦啦地嚎叫着，也追逐着正在逃跑的敌人，用长矛与倒钩箭矢将他们彻底毁灭。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
骑兵武器 冲锋 (+1 伤害)	3	4+	5+	-	1
龅牙兽的流涎利口	2	4+	3+	-	2

该单位中每个模型装备有骑兵武器和龅牙兽的流涎利口。该单位中的模型为：

- 雷帕·纳克巴德 (勇士)
- 捅刀
- 邪眼

被动

标记领地：雷帕想要获得名利，比起抢走大把战利品并占为己有，还能有什么更好的办法呢。

效果：在该单位争夺一个没有被其他己方单位争夺并且被您控制的目标时，该单位**骑兵武器**的撕裂属性提升 1 点。

每回合限一次 (军队)，己方射击阶段

残废：邪眼能够在强大的敌人身上找到弱点。

宣布：如果该单位中的邪眼位于战场且不处于近战，那么选择一个位于该单位 15" 内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。如果目标受到损伤，那么掷骰结果增加 1 点。若结果为 5+，对目标造成 1 处致命伤。



关键词

唯一、骑兵、勇士

毁灭、暗怨地精、小暴徒

· 传奇战争卷轴 ·

扎巴格的爪牙



萨满扎巴格也不知道自己在这暗夜地窖扭曲的厅堂之间游荡了多久。噢魔精灵帮他找到了最好的魔法菌菇，而且他能让自己的面部特征转变为恐怖的模样，几乎可以随意完成。这群阴险的绿皮小东西已跟随扎巴格经历了无数危险，并且也展示出他们有能力在事后大致保证存活，还有许多亮晶晶的东西作为战利品。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
月族弓	18"	2	4+	5+	-	1
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
地精武器	2	4+	5+	1	1	
月族弓	1	4+	5+	-	1	

该单位中的模型为：

- 扎巴格 (勇士, 装备有地精武器)
- 跳跳牧工德里兹吉特 (装备有地精武器)
- 碎骨者 (装备有地精武器)
- 戈布卢克 (装备有地精武器)
- 酸舌史尼克 (装备有地精武器)
- 织网者普罗格 (装备有地精武器)
- 斯提吉特 (装备有月族弓)
- 红帽 (装备有月族弓)
- 迪布斯 (装备有月族弓)

被动

扎巴格：强大的萨满率领着爪牙们，能够在战斗中召唤恶月的力量。

效果：当该单位中的**扎巴格**位于战场时，该单位拥有**巫师 (1)**。

己方英雄阶段

噢魔精灵：扎巴格抓住并囚禁了一个噢魔精灵，并“说服”它为自己寻找强大的魔法真菌。

效果：如果该单位中的**扎巴格**位于战场并位于一个地形模型的3"内，掷一枚骰子。若结果为4+，那么直到回合结束前，该单位的力量等级增加1。



关键词

唯一、步兵、勇士
毁灭、暗怨地精、月族

· 传奇战争卷轴 ·

高洛克黑火药



高洛克和它的随从以漫游阴影之海和在所及之处劫掠船只而闻名。当食人者寻求有力对手来增加它的谈资时，它的船员会使用手，爪，喙劫掠所及的一切。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
短火铳 暴击 (自动致伤)	12"	2	3+	3+	1	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
大砍刀 针对步兵 (+1 撕裂)	5	4+	2+	1	2	

被动

黑火药的海盗：高洛克的随从们在它的双腿和宽阔的肩膀间上蹿下跳，不时偷窃战利品或是打击敌人。

效果：该单位中的**佩格兹**、**卡吉**、**曼奇**和**尖叫鸟**是指示物。在该单位首次被部署后，将指示物放在单位的旁边。

任意近战阶段

小小炫耀者：在敌人与高洛克交战的同时，他的手下会绕着他们飞舞，阻碍敌人的一举一动。

效果：选择一个该单位中位于战场上的指示物并掷一枚骰子。若结果为1，将那个指示物移出战场。若结果为2+，那么适用以下效果，持续至当前回合结束为止。

佩格兹：以该单位为目标的敌方神器的技能无效。

卡吉：该单位拥有**先攻**。

曼奇：每当一次针对该单位进行的近战攻击的未修正命中掷骰结果为1时，在那次**近战**技能被结算完成后对攻击单位造成1处致命伤。

尖叫鸟：除了**伙伴**武器技能以外，以该单位为目标进行的攻击的武器技能无效。



关键词

唯一、英雄、步兵
毁灭、食人魔大胃部部落、食人魔

赫斯戈恩的猎人者

移动
6"
生命 7
5+ 豁免
5
控制

赫斯戈恩是一个特别暴躁和残忍的冰眉猎人，并对新鲜的肉有敏锐的嗅觉。他喜欢用十字弩发射陷阱诱捕猎物，陷阱上的铁嘴能夹断骨头。赫斯戈恩容忍不停吵闹的鼯不拉仅仅是因为它们能携带武器，设置陷阱和执行冰眉猎人的任务。

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
陷阱发射器 针对步兵 (+1 撕裂)	12"	2	4+	3+	1	D3
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	
猎刀	5	4+	2+	-	2	

被动

赫斯戈恩的猎人者：这位冰眉猎手会带上一群鼯不拉前往战场，以及忠诚的霜齿虎斯拉夫尼尔。

效果：该单位中的**布什瓦卡**、**布什瓦卡的陷阱**、**奎夫**、**拉吉特**和**图瓦克**以及**斯拉夫尼尔**是指示物。在将该单位首次部署至战场后，将除了**布什瓦卡的陷阱**以外的指示物放在单位的旁边。随后，选择一个目标或地形模型，并将**布什瓦卡的陷阱**放在旁边。

被动

布什瓦卡的陷阱：随着一记痛快的咔嚓声，这个粗糙的铁制陷阱跳起并夹住不知情的敌人的腿部。

效果：当首次有一个敌方单位在存在**布什瓦卡的陷阱**的地形模型或目标的1"内结束移动时，将那个**布什瓦卡的陷阱**移出战场，随后掷一枚D3。若结果为2+，对那个单位造成相当于掷骰结果数量的致命伤。

己方移动阶段

狩猎野兽：在永冬的暴风雪之下，斯拉夫尼尔毫不停歇地进行着狩猎。

宣布：如果该单位中的**斯拉夫尼尔**位于战场，选择一个位于其12"内的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为1，将**斯拉夫尼尔**移出战场。若结果为2+，将**斯拉夫尼尔**放置在目标的旁边。直到下一个己方回合开始前，目标被**斯拉夫尼尔**追猎。当一个单位被**斯拉夫尼尔**追猎时，该单位对那个单位使用**陷阱发射器**进行的攻击的伤害属性增加1点。

被动

鼯不拉爪牙：只要手下的鼯不拉还存在用处，那么赫斯戈恩就会容忍他们不停的争吵。

效果：当该单位中的**布什瓦卡**、**奎夫**，或者**拉吉特**和**图瓦克**位于战场时，您可以重掷该单位使用**陷阱发射器**进行的攻击的命中掷骰。如果您为该单位进行的未修正豁免掷骰结果为1，那么在那次**攻击**技能被结算完成后，将上述1个指示物移除（依旧分配伤害点数）。



KEYWORDS

唯一、英雄、步兵

毁灭、食人魔大胃部落、食人魔、兽爪劫掠者

· 传奇战争卷轴 ·

狡诈帮



曼诺克·库宁是破兽者部落的成员。凭借淬毒的三叉戟和残酷的鞭子，他可以将强大的敌人打得倒地不起。狡诈帮是一群由兽人、捣乱地精和地精组成的团体。身披重甲的托卡·塔夫斯克是团队的领袖，十分擅长使用满是尖刺的捕人叉来捕获敌人。他还有两名地精助手，吉奇特和尚克，被名为克鲁克格林的雇主管教着。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
狡诈帮武器 暴击 (致命伤)	3	4+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有狡诈帮武器。该单位中的模型为：

- 曼诺克·库宁 (勇士)
- 托卡·塔夫斯克
- 吉奇特
- 尚克
- 克鲁克格林

任意回合结束

软柿子：在残暴小子面前哪怕只是展现了片刻的懦弱就意味着死亡。

宣布：选择一个与该单位处于近战的敌方模型来作为目标。

效果：掷一枚骰子。该单位中每有一个模型位于目标的1"内，掷骰结果便增加1点。如果掷骰结果至少等于目标生命属性的两倍，那么目标被击杀。



关键词

唯一、步兵、勇士
毁灭、残暴小子

· 传奇战争卷轴 ·

达勾克的背刺小子



达勾克和小子们计划屠杀诸域最具智慧的战士。每砍下一个敌人的头颅，他的狡诈就会更进一步，至少他是这么认为的。达勾克要通过这种方式变得更加智慧，成为杀戮头目。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
险恶武器 暴击 (致命伤)	3	4+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有险恶武器。该单位中的模型为：

- 达勾克·偷智者 (勇士)
- “嚎叫者”赫尔克 (乐师)
- “放血者”贾格兹
- “钩爪”格拉克

任意近战阶段

克拉格诺斯之吼：“嚎叫者”赫尔克所携带的巨大号角能够释放出极响的冲击，使敌人陷入混乱。

宣布：如果该单位中的“嚎叫者”赫尔克位于战场，选择一个与该单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为3+，那么直到回合结束前，目标近战武器的攻击属性减少1点。



关键词

唯一、步兵、勇士、乐师 (1/4)
毁灭、残暴小子

· 传奇战争卷轴 ·

碎颅疯徒



自大的格克之嘴宣称他能通过自己的宠物跳跳蛇听到格卡摩卡的声音。正是这条大蛇说服了碎颅和他的伙伴们去寻找并杀死野兽之墓，但尚不清楚它是怎么做到的。拳头带刺的头目牙匕、挥舞大棒的沃洛普·头骨和弓箭手达科·尖矢共同组成了萨满碎颅的忠诚随从。这些疯子乐于跟随他们的巫蛊先知进入古胡尔最危险的荒野。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
疯徒武器	3	4+	3+	-	1

该单位中每个模型装备有疯徒武器。该单位中的模型为：

- 碎颅，格克之嘴 (勇士)
- 牙匕
- 沃洛普·头骨
- 达科·尖矢

被动

碎颅，格克之嘴：这位自封格克之嘴的先知声称能够通过自己的宠物跳跳蛇听见格卡摩卡的声音。

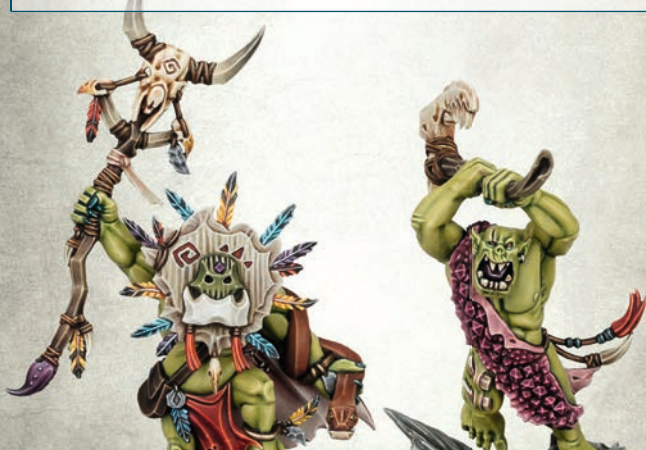
效果：当该单位中的**碎颅，格克之嘴**位于战场时，该单位拥有**巫师(1)**。

每回合限一次 (军队)，己方射击阶段

攻击眼睛：达科是战斗氏族中较为出色的弓箭手之一，能够进行意外精准的射击。

宣布：如果该单位中的**达科·尖矢**位于战场，选择一个位于该单位18"内且可见的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子，如果目标是**凶兽**，那么掷骰结果增加1点。若结果为4+，对目标造成1处致命伤。



关键词

唯一、步兵、勇士、守护 (6+)
毁灭、碎骨兽人、兽人

· 传奇战争卷轴 ·

铁头小子



所有人都一致同意铁头古尔扎格的硬皮小子是最强硬的兽人。任何愚蠢到胆敢质疑这个共识的人基本都会吃到古尔扎格的碎骨头槌，或者是被他手下的战士们砍打成碎肉。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
硬皮小子武器 针对冲锋 (+1 撕裂)	2	4+	3+	1	1

该单位中每个模型装备有硬皮小子武器。该单位中的模型为：

- 铁头古尔扎格 (勇士)
- 断骨
- 猛殴
- 狂砍

被动

死硬派：不管是出于天生的强硬还是纯粹的好战，铁头和他手下的小子们即使身受重伤也持续战斗，大声欢呼着把敌人打得落花流水。

效果：针对该单位进行的攻击的致伤掷骰结果减少1点。



关键词

唯一、步兵、勇士
毁灭、铁颚兽人

· 传奇战争卷轴 ·

摩戈克的粉碎军



狂兽人头目摩戈克被活体山脉“野兽之墓”选中，但尚不清楚是作为它的餐点还是勇士。他和好友硬脑壳与萨格都是强大的对手。

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
粉碎军武器 针对凶兽 (+1 撕裂)	3	4+	3+	1	2

该单位中每个模型装备有粉碎军武器。该单位中的模型为：

- 摩戈克 (勇士)
- 萨格
- 硬脑壳

被动

沉迷狩猎：摩戈克和他的手下在古胡尔到处捕猎最可怕的凶兽，每砸扁剁碎一头这样的怪物，他们就变得更加凶悍好斗。

效果：该单位首次将一个敌方凶兽摧毁时，直到战斗结束前，该单位进行的攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。



关键词

唯一、步兵、勇士
毁灭、铁颚兽人、狂兽人