

WARHAMMER

AGE OF SIGMAR



阵营包

炽焰屠夫

战斗特质

炽焰屠夫军队可以使用以下技能：

⚔ 每场战斗限一次（军队）、任意回合开始时

愤怒符文：愤怒符文赋予了炽焰屠夫一部分战神的怒气。

效果：您只有在这个战斗轮次中没有使用任何**乌尔金符文**技能时才能使用这个技能。

这个战斗轮次中，如果己方**炽焰屠夫**单位与在同一回合中进行了冲锋的敌方单位处于近战，则那个己方单位获得**先攻**。

关键词

乌尔金符文

🏹 每场战斗限一次（军队）、己方射击阶段

远视符文：在这个符文的强化下，**炽焰屠夫**以毁灭性的精准度将战斧投向敌人。

宣布：您只有在这个战斗轮次中没有使用任何**乌尔金符文**技能时才能使用这个技能。

选择位于任意可见的己方**炽焰屠夫**单位 10" 内的任意数量的敌方单位作为目标。

效果：为每个目标掷一枚 D3。若结果为 2+，目标便受到数量等同于掷骰结果的致命伤。

关键词

乌尔金符文

🛡 每场战斗限一次（军队）、任意英雄阶段

炽烈决心符文：一部分**葛里姆尼尔**坚毅的决心仍留在这些**炽焰屠夫**身上。

效果：您只有在这个战斗轮次中没有使用任何**乌尔金符文**技能时才能使用这个技能。

己方**炽焰屠夫**单位在当前战斗轮次中获得**守护 (5+)**。

关键词

乌尔金符文

➡ 每场战斗限一次（军队）、己方冲锋阶段

无情狂热符文：**炽焰屠夫**内心充斥着坚定而炽热的信念，在冲向敌人时展现了惊人的迅猛之势。

效果：您只有在这个战斗轮次中没有使用任何**乌尔金符文**技能时才能使用这个技能。

在当前战斗轮次中，己方**炽焰屠夫**单位可以在进行过**奔跑**的同一回合使用**冲锋**技能。

关键词

乌尔金符文

⚔ 每场战斗限一次（军队）、任意近战阶段

灼热符文：**炽焰屠夫**的武器外缘散发着铸炉炽热的光芒。

效果：您只有在这个战斗轮次中没有使用任何**乌尔金符文**技能时才能使用这个技能。

己方**炽焰屠夫**单位使用的近战武器在当前战斗轮次中获得**暴击 (致命伤)**。

关键词

乌尔金符文

战斗编队

您可以为烈焰屠夫军队选择以下 1 种战斗编队。每一个战斗编队都会在战斗中提供不同的技能。

宗族武士

被动

狂战宗族: 这些宗族武士们充斥着来自葛里姆尼尔的勇猛斗魂，凶猛地冲向敌人。在狂怒中，他们快速挥舞的火铁斧形成了一片炽热的糊影。

效果: 如果己方烈焰屠夫步兵单位在同一个回合中进行过冲锋，则其近战攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

铸炉兄弟

被动

熔火石壁垒: 在铸造神庙的神秘炽热围绕下，铸炉兄弟们使用熔岩矛枪不断齐射，形成一道炽热的熔岩屏障，在受到还击前将敌人化为灰烬。

效果: 当己方步兵单位完全位于己方领地内时，为其豁免掷骰结果增加 1 点。

乌尔卡崔克斯之鳞

被动

远古血脉: 宏伟的乌尔卡崔克斯之鳞是烈焰屠夫最为精锐的队伍之一。在这个队伍中，傲人而庄严的熔岩巨兽就如同结社中的贵族一般备受尊敬。

效果: 为己方熔岩巨兽单位增加 2 点生命属性。

结社领主

被动

尚武且坚定的意志: 结社领主会因为神圣的战争誓约而燃起怒火。

效果: 为己方烈焰屠夫英雄的控制分数增加 3 点。此外，烈焰屠夫英雄的控制分数不会受到敌方技能修正。

英雄特质

葛里姆尼尔的传承 (仅限英雄)

被动

狂战士之血: 这个高贵矮灵心中燃烧着熊熊的进攻之火。

效果: 为完全位于这个单位 12" 内的己方**烈焰屠夫**单位的冲锋掷骰结果增加 1 点。

被动

灰胡子: 这名祭司对于熔岩能量的掌控极强, 以致于自己始终阴燃着葛里姆尼尔的力量。

效果: 如果这个单位不是一名祭司, 则获得**祭司 (1)**, 如果这个单位已经是一名祭司, 则其吟诵掷骰结果增加 1 点。

被动

坚毅斗志: 这名领袖极为强硬, 即便面临最为凶险的挑战也毫不退缩。

效果: 如果这个单位与拥有**先攻**的敌方单位处于近战中, 则这个单位获得**先攻**。若这个单位与使用“全面攻击”命令的敌方单位处于近战中, 则在这个回合中为这个单位攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

神器

结社传家宝 (仅限英雄)

被动 每场战斗限一次、敌方英雄阶段

尘云符文: 该符文的持有者能召唤一道烟柱遮蔽战场。

效果: 直到下一个己方回合开始前, 完全位于这个单位 12" 内的己方**步兵**单位无法作为射击攻击的目标。

被动

巨兽头盔: 这个古老的头盔据传曾由首个**战神矮灵祭司**在驯服熔岩巨兽时佩戴。

效果: 为完全位于这个单位 12" 内的己方**烈焰屠夫**单位使用**伙伴武器**时的命中掷骰结果增加 1 点。

被动 每场战斗限一次、任意近战阶段

极品熔岩酒: 这种烈酒只消一杯就能让一名**烈焰屠夫**从头到脚都因充斥着能量而一阵哆嗦。

效果: 为这个单位的近战武器在这个回合的攻击属性增加 3 点。

祈祷学识

战神矮灵祝福

己方英雄阶段

4

灰烬祈祷: 从熔炉吹来的灼热之风裹挟着灰烬, 在祭司的盟友周围形成一道灰烬之环使他们免受伤害。

宣布: 选择一个己方**烈焰屠夫祭司**来吟诵此祈祷, 选择一个完全位于其 12" 内的己方**烈焰屠夫**单位作为目标, 然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果: 直到下一个己方回合开始前, 以那个己方单位为目标的攻击的致伤掷骰结果减去 1 点。

若吟诵掷骰为 8+, 则直到下一个己方回合开始前, 以那个己方单位为目标的攻击的撕裂属性也减去 1 点。。

关键词

祈祷, 无限

己方英雄阶段

4

葛里姆尼尔之怒祈祷: 受到这种赐福影响的战士心中会充满血色狂怒。

宣布: 选择一个己方**烈焰屠夫祭司**来吟诵此祈祷, 选择一个可见且完全位于其 12" 内的**烈焰屠夫步兵英雄**单位作为目标, 然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果: 目标可以在这个回合中使用 2 个**近战**技能。在第一个使用后, 目标在回合中获得**后攻**。

若吟诵掷骰为 8+, 则目标在本回合的近战攻击中为致伤掷骰结果增加 1 点。

关键词

祈祷

己方英雄阶段

4

乌尔卡崔克斯之狂怒: 祭司将燃烧的符文嵌入熔岩巨兽的厚皮之中, 令巨兽发出狂暴的怒吼。

宣布: 选择一个己方**烈焰屠夫祭司**来吟诵此祈祷, 选择一个可见且完全位于其 12" 内的**熔岩巨兽**单位作为目标, 然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果: 在该回合中, “受到战伤”技能对目标没有效果, 并为目标的**伙伴武器**增加 1 点攻击属性。

若吟诵掷骰为 8+, 则目标每受到 4 点伤害, 便为目标的**伙伴武器**增加 1 点攻击属性。

关键词

祈祷

召唤学识

熔岩圣祷

己方英雄阶段

4

召唤符文火墙：随着战神矮灵祭司一声令下，一道符文火墙就会在战士们脚下的高温裂隙中升起，炙烤他们满是煤烟的双脚。这道金色的火焰屏障闪烁着符文的光芒，能够阻挡敌人的行进路线，保护正在向前进军的炽焰屠夫的侧翼。

宣布：选择一个己方炽焰屠夫祭司来吟诵此祈祷，然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果：将一个符文火墙部署在完全位于吟诵者 12" 内且可见的位置。

关键词

祈祷、召唤

己方英雄阶段

4

召唤喷焰巨坑：通过聚集熔岩之力，战神矮灵祭司能够从地心召唤出烈焰。在一阵轰隆和噼啪声后，地面上会出现一个愤怒的裂口，将敌人尽数熔化。

宣布：选择一个己方炽焰屠夫祭司来吟诵此祈祷，然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果：将一个喷焰巨坑部署在完全位于吟诵者 12" 内且可见的位置。

关键词

祈祷、召唤

己方英雄阶段

6

召唤熔火炎魔：作为乌尔卡崔克斯怒火的元素化身，熔火炎魔在战神矮灵祭司的召唤下加入战斗。这种凶猛灵体会从地面涌出，笨拙地在战场上移动，用奔涌的岩浆流轰击敌人，激励炽焰屠夫。

宣布：选择一个己方炽焰屠夫祭司来吟诵此祈祷，然后进行一次 D6 掷骰作为吟诵掷骰。

效果：将一个熔火炎魔部署在完全位于吟诵者 12" 内，距离所有敌方单位 9" 外且可见的位置。

关键词

祈祷、召唤



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

骑熔岩巨兽的

赤金符文之父

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
呼啸焰流	10"	4	3+	3+	1	D3	针对步兵 (+1 撕裂)、伙伴
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
钥匙巨斧	4	3+	3+	2	3	-	
熔岩巨兽的利爪与尖角	6	4+	2+	1	2	伙伴	
熔岩巨兽的炽喉	2	4+	2+	2	3	伙伴	

被动

受到战伤

效果：当这个单位受到 10 点或更多伤害时，熔岩巨兽的利爪与尖角的攻击属性变为 4 点。

每回合限一次 (军队), 任意近战阶段

怒火炼狱：熔岩巨兽仰起头颅，喷射出燃烧的胆汁，直接烧穿敌人的护甲。

宣布：选择一个与这个单位处于近战的敌方单位来作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，则将目标在回合中的豁免掷骰结果减去 1 点。

关键词

狂暴

每场战斗限一次 (军队), 己方近战阶段

战士之王：符文之父用纪律和狂热激励着自己的战士们，督促他们将葛里姆尼尔的怒火降临于敌人身上。

效果：在本回合中，为完全位于这个单位 12" 内的己方炽焰屠夫单位的近战武器增加 1 点攻击属性。

被动

鲜血迸发：熔岩巨兽从火焰中诞生，在它们筑巢的火山洞穴中随着热潮脉动。

效果：若在以这个单位为目标的近战攻击中，豁免掷骰的结果为未经修正的 1，则在那次近战技能结算后，攻击单位受到 1 点致命伤。

关键词

战帅、英雄、凶兽、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵、熔岩巨兽



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

骑熔岩巨兽的

赤金符文之子

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
呼啸焰流	10"	4	3+	3+	1	D3	针对步兵 (+1 撕裂)、伙伴
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
先祖武器	5	3+	3+	1	2	针对凶兽 (+1 撕裂)	
熔岩巨兽的利爪与尖角	6	4+	2+	1	2	伙伴	
熔岩巨兽的炽喉	2	4+	2+	2	3	伙伴	

被动

受到战伤

效果：当这个单位受到 10 点或更多伤害时，熔岩巨兽的利爪与尖角的攻击属性变为 4 点。

被动

争夺荣耀：符文之子试图在战斗中消灭最凶猛的敌人，以此争取符文之父的青睐。

效果：每当这个单位摧毁一个凶兽时，便在之后的战斗中为这个单位的前祖武器增加 1 点攻击属性。

● 每回合限一次 (军队), 任意回合结束时

豪横咆哮：赤金符文之子骑乘的年轻火蜥蜴在面对凶狠挑战者时会爆发出强烈的领地意识。

宣布：选择一个与这个单位处于近战的敌方凶兽单位作为目标。

效果：若这个单位受到的伤害少于目标，则在这个回合中将目标的控制分数降低 10 点。

关键词

狂暴

被动

鲜血迸发：熔岩巨兽从火焰中诞生，在它们筑巢的火山洞穴中随着热潮脉动。

效果：若在以这个单位为目标的近战攻击中，豁免掷骰的结果为未经修正的 1，则在那次近战技能结算后，攻击单位受到 1 点致命伤。

关键词

英雄、凶兽、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵、熔岩巨兽



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

骑熔岩巨兽的

赤金符文惩击者

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
呼啸焰流	10"	4	3+	3+	1	D3	针对步兵 (+1 撕裂)、伙伴
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
钥匙斧	4	3+	3+	1	2	-	
熔岩巨兽的利爪与尖角	6	4+	2+	1	2	伙伴	
熔岩巨兽的炽喉	2	4+	2+	2	3	伙伴	

被动

受到战伤

效果：当这个单位受到 10 点或更多伤害时，熔岩巨兽的利爪与尖角的攻击属性变为 4 点。

己方英雄阶段

符文强化：随着一声洪亮的祷告，符文惩击者从嵌于炽焰屠夫体内的乌尔金符文中汲取出力量。

宣布：选择一个完全位于这个单位 12" 内的己方炽焰屠夫单位作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，则在本回合中为目标攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

每回合限一次 (军队)，任意近战阶段

鞭打之尾：熔岩巨兽用它们长有尖刺的强壮尾巴进行横扫，每一击都能抽碎许多小型猎物。

宣布：选择一个与这个单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果：进行 2D6 掷骰。若掷骰结果小于等于目标单位的模型数量，则目标受到 D3+3 致命伤。

关键词

狂暴

被动

鲜血迸发：熔岩巨兽从火焰中诞生，在它们筑巢的火山洞穴中随着热潮脉动。

效果：若在以这个单位为目标的近战攻击中，豁免掷骰的结果为未经修正的 1，则在那次近战技能结算后，攻击单位受到 1 点致命伤。

关键词

英雄、凶兽、祭司(1)、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵、熔岩巨兽



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金符文之父

近战武器

钥匙巨斧

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

4

3+

3+

2

3

技能

-

U 每场战斗限一次 (军队), 部署阶段

忠诚随从: 符文之父会伴随着结社中最具经验的战士一起加入战斗, 而他们誓要保护符文之父免受伤害。

宣布: 选择一个这个单位近战范围内的己方非英雄的炽焰屠夫步兵单位成为忠诚随从。

效果: 在之后的战斗中, 当忠诚随从完全位于这个单位 6" 内, 便为忠诚随从攻击的命中掷骰结果增加 1 点, 并且这个单位获得守护 (4+)。

● 任意回合结束

亲临指挥: 当符文之父现身于炽焰屠夫的战线上时, 将会增强战士们本就极为强大的意志力, 这些坚毅的矮灵会坚守阵地, 与任何敌人决一死战。

效果: 在本回合中为完全位于这个单位 12" 内的己方炽焰屠夫步兵单位增加数值等同于当前战斗轮次数的控制分数。



关键词

战帅、英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金符文之子

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

先祖武器

5

3+

3+

1

2

针对凶兽 (+1 撕裂)

反应：您为这个单位宣布使用一个近战技能

不屈突袭：殷切渴望在战斗中证明自己的赤金符文之子在与盟友并肩作战时处于绝佳状态。

效果：选择一个在这个回合中没有使用近战技能且位于这个单位近战范围内的己方非英雄的**炽焰屠夫步兵**单位作为目标。目标可以在这个单位的**近战技能**结算后立即使用一次**近战技能**。

被动

无畏冲锋：赤金符文之子无畏且大胆，他们在极具胆识的攻击与猛烈冲锋中展现自己对葛里姆尼尔的忠实信仰。

效果：如果这个单位在这个回合进行了冲锋，则在本回合中，为完全位于这个单位18"内的己方**炽焰屠夫步兵**单位的冲锋掷骰结果增加1点。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金符文惩击者

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

钥匙斧

4

3+

3+

1 2

-

部署阶段

熔岩通道: 站在石头上的符文惩击者能够对岩石发号施令, 使其允许他们通过。

宣布: 选择都未被部署的这个单位以及至多 1 个其军团内的单位。

效果: 将这些单位部署于地下预备队。这些单位已被部署。

关键词

部署

己方英雄阶段

现身: 地面大开, 露出其下的符文惩击者和随从。

宣布: 选择处于地下的这个单位。

效果: 将这个单位部署于距离所有敌方单位 9" 外的战场上。之后将另一个部署于地下的单位 (如果有) 部署于完全位于这个单位 6" 内且距离所有敌方单位 9" 外的战场上。



英雄、祭司(1)、步兵、守护(6+)

关键词

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金符文大师

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

火铜杖

3

3+

3+

1

2

-

被动

战神高阶祭司: 每个炽焰屠夫结社的战神矮灵祭司团都由一名赤金符文大师领导, 他对神明的虔诚无人能及, 深受大家的尊敬。

效果: 每当这个单位吟诵的一个祈祷被响应, 这个单位便获得一个岩浆之力指示物。

反应: 您宣布一个乌尔金符文技能

精通符文: 通过吸取战斗中释出的神圣力量, 符文大师们能够唤醒乌尔金符文的全部潜力。

效果: 这个单位移除 3 个岩浆之力指示物, 若此, 则根据使用的乌尔金符文技能应用指示物对应的技能:

愤怒符文: 在本战斗轮次中, 当己方炽焰屠夫单位拥有先攻效果时, 为其近战攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

炽烈决心符文: 为己方炽焰屠夫单位在本战斗轮次中的豁免掷骰结果增加 1 点。

无情狂热符文: 在本战斗轮次中为己方炽焰屠夫单位的奔跑掷骰和冲锋掷骰结果增加 1 点。

灼热符文: 在本战斗轮次中为己方炽焰屠夫单位近战武器的撕裂属性增加 1 点。

远视符文: 将“远视符文”技能的范围扩大至 16"。



关键词

英雄、祭司(2)、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

战斗铁匠

近战武器

先祖战斧

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

5

3+

3+

1

2

技能

-

● 被动

葛里姆尼尔圣像：战斗铁匠高举葛里姆尼尔圣像并讲述光辉的过往，激励他们的盟友，令战士们身上的乌尔金符文散发光芒，他们会战斗至生命的最后一刻。

效果：完全位于这个单位 12" 内的己方炽焰屠夫单位无视对其控制分数的负面修正。

🚩 被动

结社诗人：战斗铁匠坚定地屹立在敌人面前，讲述着结社的光辉历史，战士们也随之集结在他的身旁。

效果：完全位于这个单位 12" 内的己方炽焰屠夫单位使用“集结”命令时，您可以为那次集结掷骰额外掷 3 枚 D6。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

深怒狂战士

近战武器

炽焰风暴巨斧

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

5 3+ 3+ 2 2

技能

-

部署阶段

深怒誓言：在战斗前，每位深怒狂战士都会以葛里姆尼尔之名宣誓要完成某项任务。

效果：为该单位选择下列宣誓中的一项：

“我将以命相守！”：当该单位完全位于另一个己方炽焰屠夫英雄 6" 内时：

- 为该单位攻击的命中掷骰结果增加 1 点。
- 为该单位的守护掷骰结果增加 1 点。

当一个完全位于该单位 6" 内的己方炽焰屠夫英雄被摧毁，则这个效果不再生效。

“我绝不停歇！”：为该单位的冲锋掷骰结果增加 1 点，并为处于近战的该单位的豁免掷骰结果增加 1 点。若该单位使用“后撤”或“集结”技能，则这个效果不再生效。

✂ 每场战斗限一次，任意近战阶段

战斗怒火：深怒狂战士用手中的巨斧左劈右砍，进入了纯粹狂热状态。

宣布：如果这个单位处于近战中，则它可以在这个阶段中使用 2 个**近战技能**。在第一个技能使用后，这个单位在这个阶段中获得**后攻**效果。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金火焰守卫

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

火铜斧

5

3+

3+

1

2

-

⚙ 每回合限一次(军队), 己方英雄阶段

巨焰符文: 火焰守卫的神圣符文可以利用死去战士的乌尔金符文, 将葛里姆尼尔的祝福赐予战友。

宣布: 若任何己方单位在战斗中被摧毁, 选择一个完全位于这个单位 12" 内的己方**炽焰屠夫步兵**单位作为目标。

效果: 掷一枚骰子, 若掷骰结果小于等于从战斗开始至今被摧毁的**炽焰屠夫**单位数量, 则选择以下 1 个效果, 持续至下一个己方回合开始前:

葛里姆尼尔的刚毅: 目标获得**守护(5+)**。

葛里姆尼尔的决心: 为目标的冲锋掷骰结果增加 2 点。

葛里姆尼尔的复仇: 为目标的近战武器增加 1 点伤害属性。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

末日追寻者

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

末日追寻者武器

5

3+

3+

1

2

-

部署阶段

誓缚者：末日追寻者会选择自己的猎物，并向葛里姆尼尔发誓，自己和敌人不死不休。

宣布：选择一个敌方单位作为这个单位的猎物。您可以选择部署于预备队中的单位。

效果：为这个单位以猎物为目标的攻击的命中掷骰和致伤掷骰结果增加1点。若这个单位在与猎物处于近战时被摧毁，则猎物在摧毁这个单位的技能结算完成后立即受到3点致命伤。

被动

符文力量：末日追寻者接近自己的目标时会激发身上诸多的乌尔金符文之力，确保自己要么取得胜利，要么在最后的荣耀中赴死。

效果：当这个单位受到1点伤害时，为这个单位的近战武器增加1点伤害属性。当这个单位受到2点或更多伤害时，为这个单位的近战武器增加2点伤害属性作为替代。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

葛里姆要塞流放者

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

炽焰符文锤

5

3+

3+

2

2

-

⚔ 每场战斗限一次，任意近战阶段

最后的结社之火：在紧急时刻，葛里姆要塞流放者可以通过让锤面相互敲击的方式来释放扎尔库余烬的力量，用葛里姆尼尔的怒火点燃强敌。

宣布：选择一个与这个单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果：掷数量等同于目标生命属性的骰子。每有一个掷骰结果为4+，目标便受到1点致命伤。

关键词

核心，近战

➤ 每场战斗限一次，己方英雄阶段

荣耀属于葛里姆尼尔！葛里姆要塞流放者敦促自己的矮灵同胞带着他们陨落神明的生命力去战斗。

宣布：选择最多3个完全位于这个单位12"内的己方炽焰屠夫步兵单位作为目标。

效果：在这个回合中您可以为目标重掷冲锋掷骰。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·
装备带刃掷盾的

爆燃狂战士

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

火铁武器

2

4+

3+

1

1

-

被动

狂战士之怒：只要族人还在战斗，炽焰屠夫就不会轻易倒下。

效果：每当这个单位中的一个模型在近战攻击中被击杀，且那个模型与攻击单位处于近战中，则掷一枚骰子。若掷骰结果为 5+，则攻击单位在**近战**技能结算后受到 1 点致命伤。



关键词

步兵、勇士、乐师(1/10)、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·
装备火铁武器的

爆燃狂战士

近战武器

火铁武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2 4+ 3+ 1 1

技能

-

被动

毁灭旋风：葛里姆尼尔的光芒在这些凶猛战士的眼中燃烧，他们冲入战场，大杀特杀。

效果：若这个单位在回合中进行过冲锋，则为其近战武器增加 1 点攻击属性。



关键词

步兵、勇士、乐师(1/10)、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

赤金炉卫

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
熔岩矛枪	12"	2	4+	3+	1	D3	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
熔岩矛枪	1	3+	3+	1	1	-	

被动

炽热岩矢: 被炽热岩矢击中的敌人会变得行动迟缓, 因为燃烧的岩石会在他们的盔甲和肉体上冷却凝固。

效果: 每当这个单位的射击攻击造成了一次暴击命中, 则在下一个己方回合开始前将目标单位的移动属性减去 1"。这个技能无法将目标单位的未修正移动属性减少至半数以下。



关键词

步兵、勇士、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

火族逐焰者

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
火族武器	3	3+	3+	1	1	针对凶兽 (+1 撕裂)
灰烬之牙	1	3+	3+	-	2	暴击 (致命伤)、伙伴

这个单位中的每个模型都装备了火族武器。

- 单位中 1/9 的模型为燃火巨兽且它的武器必须被替换为灰烬之牙。
- 单位中的勇士为火族符文之父，勇士无法替换武器。

任意近战阶段

猛兽大师：火族逐焰者对控制狂野猛兽极具经验。

宣布：选择一个与这个单位处于近战的敌方凶兽作为目标。

效果：掷一枚骰子。若结果为 3+，则在这个回合中将目标带有伙伴技能的近战武器的伤害属性减去 D3 点。



关键词

步兵、勇士 (1/9)、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·
装备焰击战斧

炉卫狂战士

近战武器

焰击战斧

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2

3+

3+

1

2

技能

暴击 (致命伤)

被动

誓死职责: 炉卫狂战士会誓死保卫他们的结社和结社统领。

效果: 当任意己方炽焰屠夫步兵英雄完全位于这个单位的近战范围内, 这个单位和那个己方单位都获得**守护(5+)**。

任意回合结束

阴燃火盆: 每挥动一下焰击战斧, 上面的火盆就会向敌人划出一道弧线, 而火焰紧随其后。

宣布: 选择一个与这个单位处于近战的敌方单位作为目标。

效果: 进行 D3 掷骰。如果掷骰结果为 2+, 则目标受到数值等同于掷骰结果的致命伤。



关键词

步兵、勇士、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·
装备狂战士阔斧的

炉卫狂战士

近战武器

狂战士阔斧

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2 3+ 3+ 1 2

技能

-

被动

誓死职责：炉卫狂战士会誓死保卫他们的结社和结社统领。

效果：当任意己方炽焰屠夫步兵英雄完全位于这个单位的近战范围内，这个单位和那个己方单位都获得**守护(5+)**。

被动

复仇之火：如果一位结社中的长者在炉卫狂战士的保卫中受伤，他们便会陷入狂热的复仇状态，几乎势不可挡。

效果：当这个单位位于任何受到战伤的己方炽焰屠夫英雄的近战范围内时，为这个单位的近战武器增加1点攻击属性。



关键词

步兵、勇士、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫、矮灵



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

熔火炎魔

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
岩浆奔流	8"	2	4+	3+	2	D3	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
熔火巨爪	6	4+	2+	1	D3	暴击 (致命伤)	

U 任意回合结束

烈焰伤痕: 被熔火炎魔伤害之人会通体焦黑, 极度痛苦。

宣布: 选择一个在这个回合被这个召唤体的攻击造成任何伤害的敌方单位作为目标。

效果: 直到下一个己方回合结束前, 目标在近战攻击中的致伤掷骰减去 1 点。



关键词

召唤体、圣骑、飞行、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

符文火墙

✂ 敌方移动阶段

呼啸的符文之火：跃动着焰火的符文火墙是只有火焰生物才能通过的屏障。

宣布：选择这个召唤体 6" 内至多 3 个敌方单位作为目标。

效果：为每个目标进行 D3 掷骰，若掷骰结果为 2+：

- 目标受到数量等同于掷骰结果的致命伤。
- 在这个回合中将目标的控制分数减去 3 点。



关键词

召唤体、圣祷、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

喷焰巨坑

远程武器

熔岩轰击

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

18"

8

4+

3+

1

1

技能

暴击 (2次命中)

被动

熔岩轰击: 随着战神矮灵祭司一挥手, 喷焰巨坑投出的烈焰球划破天际, 在敌方阵线中爆炸, 火光四溅。

效果: 若这个召唤体射击攻击的目标单位拥有 10 个或更多模型时, 便为命中掷骰结果增加 1 点。若目标单位拥有 15 个或更多模型时, 便为命中掷骰和致伤掷骰结果增加 1 点。



关键词

召唤体、圣祷、守护(6+)

秩序、炽焰屠夫



· 炽焰屠夫战争卷轴 ·

熔岩战炉

该地形模型拥有以下通用地形技能

(地形, 1.2):

掩体、不可穿越、遮挡

✂ 每场战斗限一次(军队), 己方英雄阶段

使用熔炉: 在必要时, 战神矮灵祭司能够消耗熔岩战炉的全部能量, 引燃其炽焰屠夫同胞身上的乌尔金符文, 为他们赋予力量。

宣布: 选择一个位于这个地形模型近战范围内的己方**炽焰屠夫祭司**, 使其耗尽熔炉的力量。

效果: 为战场上每个己方**炽焰屠夫**单位进行**治疗(D3)**。一旦使用了这个技能, 这个地形模型就无法在之后的战斗中使用“**炽热祝福**”技能。

✂ 任意回合开始时

炽热祝福: 利用熔岩战炉中的强大元素能量, 战神矮灵祭司能够召唤出漂浮的烬云, 以燃烧能量强化自己神圣军队中的战士。

宣布: 选择一个位于这个地形模型近战范围内的己方**炽焰屠夫祭司**作为目标。

效果: 在这个回合中为目标的吟诵掷骰结果增加1点。此外, 目标可以在本回合中如同拥有**巫师(1)**一样使用“**破除**”技能。

关键词

阵营地形, 守护(6+)

秩序, 炽焰屠夫

SPEARHEAD

烈焰屠夫 传奇斧队

本先锋军队中包含以下单位：

将领

◆ 战斗铁匠

单位

◆ 5 个炉卫狂战士

◆ 5 个爆燃狂战士

◆ 5 个爆燃狂战士

◆ 5 个爆燃狂战士

◆ 5 个爆燃狂战士



所有烈焰屠夫都渴望让自己的名字永远在结社的英雄传说中流传，成为高超武艺和无畏勇猛的代名词。传说斧队便是寻求这类荣誉的漂泊战队。一位战斗铁匠将成为这些狂战士们们的见证人，他们终有一日会被记录在烈焰大厅中，传奇的事迹将永传不朽。

一支传说斧队的战斗方式毫无巧妙可言。这些勇猛固执的矮灵对危险嗤之以鼻，在战斗中毫无耐心。爆燃狂战士们时常会是第一个冲向威胁的勇者，依靠自身的体格和刻印在血肉上的神赐之力来抵御伤害，将敌人削砍成冒烟的肉块。随着战斗的持续，战斗铁匠会大声重述古老英雄们的传奇故事，激励周边的同伴追求更加伟大的成就，使他们全身的符文散发火光。一队炉卫狂战士负责担任战斗铁匠的荣耀卫士，使用双手武器砍下任何敌人的头颅。

“那么，葛里姆尼尔的子孙们——你们是想活一辈子吗？”

— 沃斯塔格的战斗铁匠阿尔基·烬眼

战斗特质

⚙ 每个战斗轮次限一次，己方回合开始

唤醒符文：在战斗中，炽焰屠夫身上的乌尔金符文将被唤醒，使她们获得葛里姆尼尔的灼热力量。

宣布：选择右侧列表中的 1 个乌尔金符文，随后进行一次 D6 的激活掷骰。每一个乌尔金符文在战斗中只能被激活一次。

效果：若结果为 1-5，符文的常规效果将生效。若结果为 6，那么符文的强化效果也将生效。符文的效果持续至下一个己方回合开始为止。

乌尔金符文

✖ 狂怒符文

常规：己方单位进行的近战攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

强化：此外，己方单位近战武器的攻击属性提升 1 点。

✖ 炽热符文

常规：己方单位近战武器的撕裂属性提升 1 点。

强化：此外，己方单位近战武器的伤害属性提升 1 点。

U 决心符文

常规：己方单位拥有守护(5+)。

强化：此外，己方单位进行的豁免掷骰结果增加 1 点。

➤ 狂热符文

常规：己方单位的移动属性提升 2"。

强化：此外，己方单位进行的冲锋掷骰结果增加 2 点。



军团技能: 选择以下 1 个军团技能。

▶ 每场战斗限一次, 第一战斗轮次开始

熔岩隧道: 由符文魔法构成的隧道能让炽焰屠夫在出乎意料的位置发起进攻。

效果: 选择最多 2 个单位。将选择的单位移出战场, 随后将其部署在战场上位于所有敌方单位 6" 外的任意位置。



✈ 每个回合限一次(军队), 己方射击阶段

火钢飞斧: 这些武器在近距离投掷中十分致命。

宣布: 选择任意数量不处于近战且位于任意敌方单位 10" 内的己方单位。

效果: 为每一个选择的单位选择一个其 10" 内的可见敌方单位并掷一枚骰子。若结果为 4+, 对那个敌方单位造成 D3 处致命伤。



强化: 给予您的将领以下 1 个强化。

🛡 任意回合开始

过于顽固: 这位长着浓密胡子的将领可以抵御那些能够将其他矮灵击杀的攻击。

效果: 己方将领进行治疗(D3)。



⚙ 被动

葛里姆尼尔之魂: 这位将领光是在场就能将乌尔金符文点燃。

效果: 在使用“乌尔金符文”技能时(参见战斗特质), 您可以重掷激活掷骰。

🏰 己方英雄阶段

葛里姆尼尔号角: 这个含有乌尔金的号角在吹响后能够激起伤者的斗志, 让他们继续战斗。

宣布: 在己方将领不处于近战时选择使用此技能。

效果: 为每一个战场上有模型被击杀的己方单位掷一枚骰子。若结果为 3+, 您可以将 1 个被击杀模型返还至那个单位中。

● 被动

强大影响力: 随着一声怒吼和力量的展现, 您的将领成为了战场上令人畏惧的存在。

效果: 己方将领的控制分数增加 3 点。

移动

4"

信
封

5

5+

豁免

5

控制

战斗铁匠是持有圣像的战争诗人，他们以叙述诗的形式记录着炽焰屠夫的光荣历史。这些诗人与其他族人一样擅长战斗，并且在战争中能够始终高举手中的圣像，同胞在神灵严峻的面容下集结。在战斗时，战斗铁匠会吟诵结社的历史，激励周边的炽焰屠夫实现更加伟大的成就。

• 先锋军战争卷轴 •

战斗铁匠



近战武器
先祖战斧

攻击
5

命中
3+

致伤
3+

撕裂
1

伤害
2

技能
-

被动

葛里姆尼尔圣像：战斗铁匠高举着葛里姆尼尔的圣像，激励友军奋战到底。

效果：完全位于该单位 12" 内的己方单位进行的豁免掷骰结果增加 1 点。

每场战斗限一次，任意英雄阶段

树立圣像：战斗铁匠将圣像的手柄狠狠插入地面，将友军身上的乌尔金符文点燃。

效果：在当前回合中，完全位于该单位 12" 内的己方单位拥有守护 (5+)。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

移动

4"

信仰

2

6+

豁免

1

控制

炉卫狂战士是被结社选上的勇士，负责保护结社的领袖以及最为尊贵的成员，拥有非凡的执念和决心。这些技艺高超的战士装备了结社中更为特殊的武器，能够在敌阵之中大杀四方。他们手中的焰击戟斧能够在同时斩劈、击打并点燃对手。

• 先锋军战争卷轴 •

炉卫狂战士

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
焰击戟斧	2	3+	3+	1	2	针对冲锋 (+1 撕裂)

被动

誓死职责：炉卫狂战士会誓死保卫他们的结社和领袖。

效果：己方将领在完全位于该单位近战范围内时，己方将领与该单位同时拥有守护(5+)。



关键词

步兵、守护(6+)

移动

4"

信仰

2

6+

豁免

1

控制

• 先锋军战争卷轴 •

爆燃狂战士

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
火钢手斧	2	4+	3+	1	1	-

被动

毁灭旋风: 葛里姆尼尔的光芒在这些凶猛战士的眼中燃烧, 他们冲入混战, 大杀特杀。

效果: 如果该单位在回合中进行了冲锋, 那么其近战武器的攻击属性提升 1 点。

爆燃狂战士是熟练而无畏的勇士, 他们手持两把火钢斧, 是烈焰屠夫烈焰军的中坚力量。他们决心向结社证明自己的勇气, 为了荣耀会毫不犹豫地冒险。当乌尔金符文闪耀时, 葛里姆尼尔的力量和炽热的怒火会注入他们的身体, 令他们变得更加凶猛。



关键词

步兵、守护 (6+)