

レジェンド・ウォースクロール  
ガッターランナー

レジェンド・ウォースクロール

プレーグセンサーベアラー



潜伏戦術によって敵の側面や背後から姿を現したガッターランナーは、嵐のごとく刃を振り、飛剣を投げつけ、そして凶悪な牙まで使って敵へと襲い掛かる。



プレーグセンサーベアラーは狂気も露わに敵を目指して突き進む。疫病に取り憑かれたこの者たちは、自らの武器を猛烈な勢いで振るい、敵の鎧や肉、骨をも砕いてゆく。この猛攻、そしてその周囲に漂う疫病の煙霧に耐え抜ける者はごく僅かだ。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
毒の手裏剣 クリティカル (自動ウーンズ)	10"	3	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
クナイと刃 クリティカル (致命的)	3	3+	5+	1	1	

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
悪疫の香炉 クリティカル (自動ウーンズ)	4	4+	3+	1	2

✖ バトル中1回限り (アーミー)、任意の近接フェイズ

とどめの一撃:ガッターランナーは最大の好機が訪れるや否や、致命的な攻撃を次々と繰り出してゆく。

効果:このターン中、このユニットが装備しているクナイと刃の【攻撃回数】は+3の修正を受ける。

✖ パッシブ

狂乱強襲:敵の存在は、この狂戦士たちを猛烈な激情へと駆り立てる。

効果:このユニットが現在のターン中に突撃を実行している場合、そのターン中、このユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

U パッシブ

密かなる潜入者:ガッターランナーは隠密の達人であり、いかなる相手にも気づかれずに忍び寄ることが可能だ。

効果:このユニット内にいる各兵が1個以上の特殊地形の1mv以内に一部が入っている間、このユニットの9mv以内に一部でも入っていない限り、攻撃側の兵はこのユニットを対象にレンジアタックをすることができない。

U パッシブ

包み隠す煙:プレーグセンサーベアラーは、息詰まる瘴気のごとき煙霧を纏う。

効果:このユニットを攻撃対象とするレンジアタックは、ヒットロールに-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵

渾沌の大同盟、スケイヴン、エシン

キーワード

歩兵

渾沌の大同盟、スケイヴン、ベスティレンス

レジェンド・ウォースクロール  
プレーグプリースト

レジェンド・ウォースクロール  
コルヴス・カバル



プレーグプリーストは冒瀆的な祈禱を唱え、“大いなる退廃の神”の邪悪なる病を解き放つ。この疫病による害を免れた者がいたとしても、プリーストの振るう武器、すなわち歪み石の散りばめられた杖や、煙立ち上る香炉によって速やかにとどめを刺されることとなるだろう。



身軽にして強欲なる殺人教団であるコルヴス・カバルは、上空から獲物に襲い掛かる。この者らは常に追い剥ぎと盗賊の守護者たる”偉大なる収集者”へ捧げるに相応しい装飾品を探しており、その攻撃には警告も慈悲もない。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
歪み石が取り付けられた杖 クリティカル (自動ウーンズ)	3	4+	4+	1	D3

⚙️ **リアクション:** このユニットの13mv以内に全体が入っている味方ベスティレンス・ユニットが『近接攻撃』を宣言

噴らわれし疫病: プレーグプリーストは跋扈する疫病によって力を手に入れ、狂信的な群れによって広められた穢れを用いて、その儀式に力を与える。

効果: このユニットは1儀式ポイントを獲得する。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
大鴉のダーツ 近接射撃	10"	1	4+	4+	-	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
鉤付き武器 クリティカル (2ヒット)	2	4+	4+	-	1

⚙️ **初期配置フェイズ**

影に潜むもの: コルヴス・カバルは獲物を付け回し、予想外の方向から奇襲するのを好む。

宣言: このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果: このユニットを予備戦力として、影に潜むよう配置する。そのユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード **初期配置**

🦋 **自軍側移動フェイズ**

影からの一撃: この俊敏なる戦士たちは、不可視の位置より敵を屠らんと襲いかかる。

宣言: このユニットが影に潜んでいる場合、このユニットを選択する。

効果: あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。そのターン中、このユニットの突撃ロールは+1の修正を受ける。



キーワード **英雄、神官 (1)、歩兵**  
渾沌の大同盟、スケイヴン、ベスティレンス

キーワード **歩兵、豪傑 (1/9)**  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、分たれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
サイファーロード



サイファーロードは狂気こそが渾沌の純粋な形態であると信じており、敵をただ打ち負かすだけではなく、狂気へと陥らせる。このハイシュの教団は戦闘において錬金術の爆弾と幻惑戦術を用いるため、ひと所に拘束するのが非常に難しい相手である。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
手裏剣&円月輪 近接射撃	10"	1	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
風変わりな刃	2	3+	4+	-	1	

バトル中1回限り、任意のヒーローフェイズ

**砕け散りし闇珠:** スラルマスターは砕かれると煌めく煙の濃霧が発生する珠を持ち歩いており、この煙は敵を窒息させサイファーロードの姿を隠す。

効果: このターン中、攻撃側の兵はこのユニットを対象にレンジアタックをすることができない。

パッシブ

**軽業のごとき跳躍:** サイファーロードは目も眩むほどの俊敏性で標的に向かって身を翻し、特異なる刃で敵を千々に斬り裂いてゆく。

効果: このユニットが現在のターン中に突撃を実行している場合、このユニットは『先手効果』を得る。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/8)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分たれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
ホーン・オヴ・ハシュット



ホーン・オヴ・ハシュットは破壊と荒廃をもたらす者達であり、“闇の父”の軍団が手中に取めんとする地に送られてくる先遣隊である。征服された土地はすべてが粉碎され、何も残らぬ荒地と化す。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
フレイムハーラー 対歩兵 (+1 貫通値)、近接射撃	8"	D6	2+	3+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
鍛冶炉武器	2	4+	4+	1	1	

このユニット内の各兵は鍛冶炉武器を装備している。

- ・自身が装備している他の武器に加えて、1/10の兵はフレイムハーラーを装備している。
- ・豪傑はフレイムハーラーを装備できない。

任意の突撃フェイズ

**鉄の突進:** ホーン・オヴ・ハシュットの戦いは残虐極まる暴力性を帯びたものである。敵戦列に凄まじい勢いで激突し、悪意で鍛造された武器を振り下ろして敵を粉碎する。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: 選択された敵ユニットの近接範囲内に一部でも入っているこのユニット内の兵1体につき、それぞれダイスを1個ロールする。ロール結果で5+が出るたびに、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。このアビリティによって選択された敵ユニットの兵が3ポイント以上の致命的ダメージを受けた場合、そのターン中、選択された敵ユニットによるメレーアタックのヒットロールは-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/10)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分たれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
アイアンゴーレム



熟練の鍛冶師であるアイアンゴーレムは、自分達こそがアーケイオンの軍勢の武具を鍛えるために選ばれたものと信じている。戦に荒れ果てたシャモンの地において、この者達は揺るぎなき忍耐力と冷徹なまでの効率性で知られている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ボウラ 近接射撃	8"	1	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
兵団武器	2	4+	4+	-	1	

このユニット内にいる1/8の兵はオゴウル・ブリーチャーである。オゴウル・ブリーチャーは豪傑あるいは旗手になれない。

U パッシブ

**オゴウル・ブリーチャー:** その名工の鍛と頑強なる精神力により、オゴウル・ブリーチャーはいかなる打撃をも凌ぐことができる。

効果: このユニットにオゴウル・ブリーチャーが1体以上編入されている場合、各フェイズ中、このユニットに割り振られる最初の1ポイントのダメージは無視される。

U パッシブ

**鋼鉄の耐久力:** ドミナーがかなり立てながら飛ばす指示に合わせ、アイアンゴーレムは貫き得ぬ盾壁を構築する。

効果: このユニットがこのターン中に『移動』アビリティを使用していない場合、このユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/8)、  
旗手 (1/8)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
サイオン・オヴ・フレイム



サイオン・オヴ・フレイムは諸領域が炎の渦の中に燃え尽きることを何より望んでいる。アキュシーの民であるこの者たちは、渾沌の力を“たゆまぬ猛火”として狂信的に崇め、敵に燃え盛る死をもたらすことを喜びとしている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
火炎壺&地獄の魔炎 対歩兵 (+1貫通値)	10"	1	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
御子の武器 対歩兵 (+1貫通値)	2	4+	4+	-	1	

U パッシブ

**すべて燃えよ:** サイオンが燃え盛る飛び道具を浴びせかけると、飢えた炎は敵陣に燃え広がり、敵の戦闘兵器を呑み込んでゆく。

効果: このユニットの火炎壺&地獄の魔炎による攻撃が**戦闘兵器**または10体以上の兵を含む**歩兵**・ユニットを攻撃対象としている場合、その【ダメージ量】は+1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/8)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
スパイア・タイラント



スパイア・タイラントの構成員は、各々がヴァランスパイアの闘技場で栄誉と名声を勝ち取った者達だ。この寧猛な剣闘士達は自身こそアーケイオンその人の寵愛を勝ち取れるものと信じ、常により困難な挑戦を求めている。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
剣闘士の武器 対英雄 (+1貫通値)	2	4+	4+	-	1

バッシュ

栄光のための戦い: スパイア・タイラントは戦将の歓心を買うために戦い、その視線を受けたならば、さらに奮励する。

効果: 近接フェイズ中、このユニットが初めて『近接攻撃』アビリティを使用する際、このユニットが味方スレイヴ・トゥ・ダークネス・英雄の12mv以内に全体が入っている場合、そのターン中、このユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/9)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
スプリンタード・ファンク



スプリンタード・ファンクの神秘的なリーダーは付き従う民を、狡猾さと力を司る蛇のデーモン、“とぐろを巻くもの”の崇拜へと導く。その最大の武器は毒であり、その刃による切り傷一つでも致命的な結果をもたらす。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
毒性武器 クリティカル (致命的)	2	4+	4+	-	1

このユニットのサーベントはトークンである。このユニットの兵9体につき、サーベント・トークンが1個存在する。

バッシュ

麻痺をもたらす打撃: スプリンタード・ファンクの刃による攻撃を受けた者は、狂信者の毒が血中を巡るにつれて手足が鉛色に変色し、その思考力も徐々に鈍ってゆく。

効果: このユニットが『近接攻撃』アビリティを使用する際、その攻撃で同一の敵ユニットに対して2回以上のクリティカルヒットが出た場合、そのユニットはそのターン終了時まで『後手効果』を得る。

任意のターン終了時

這い寄る蛇: “とぐろ巻きし者”の絡み合う毒蛇たちは、スプリンタード・ファンクに伴われて戦場へ向かう。

宣言: このユニットのサーベントが戦場に配置されている場合、このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果: D3を1個ロールする。ロール結果が1の場合、このユニットのサーベントを戦場から取り除く。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/9)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール

タラントウロス・ブルード



この奇怪で邪悪な戦士達は、“八眼の監視者”と呼ばれる暗黒神を崇拜する。穢れたる蜘蛛の血とヴァラナイトを用いて儀式を行い、その肉体を自身が崇める神の写し身のような姿に変容させているのだ。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
有毒の飛び道具 クリティカル (自動ウーンズ)	10"	1	4+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
群れの武器	2	4+	4+	-	1	
毒の嘔みつき クリティカル (致命的)	4	5+	5+	-	1	

タラントウロス・ブルード・ユニット内の各兵は、群れの武器、有毒の飛び道具を装備している。

- ・3/13の兵はスパイダー・スウォームであり、装備している武器を毒の嘔みつきへと変更しなければならない。
- ・スパイダー・スウォームは豪傑になることができない。

任意のターン終了時

這い回る者達の召喚：八眼の監視者に仕えるブルードマスター達は毒蜘蛛の群れと奇妙にして恐ろしい共生関係を築いており、さらなる大群を呼び出して敵を圧倒することができる。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が2+であれば、このユニットに撃破されたスパイダー・スウォームをD3体復帰させることができる。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/13)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれたれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール

アンメイド



シャイシュの天底へ向けて流されゆくヅリド島は、食人部族であるアンメイドの棲み処である。苦痛を信奉するこの者らによる自傷の行いは見るも恐ろしいものであり、その指導者達はまさに暗黒の悪夢から出てきたかのような存在だ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
裂傷武器 対歩兵 (+1貫通値)	2	4+	4+	-	1
悪夢のシッケル 対歩兵 (+1貫通値)	6	4+	3+	1	1

このユニット内の各兵は裂傷武器を装備している。

- ・豪傑は裂傷武器を悪夢のシッケルへと変更しなければならない。

バッシブ

身も凍る恐怖：自らの身体を切り刻んでいるアンメイドの姿を目の当たりにすることは、熟練の戦士にとってすら身も凍るほどの恐怖である。

効果：このユニットの12mv以内に一部でも入っている敵ユニットは『再配置』または『再集結』指揮アビリティを使用できない。



キーワード

歩兵、豪傑 (1/9)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれたれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
アンティムド・ビースト



アンティムド・ビーストは、ガウルの捕食動物の血肉を喰らうことで力を得んとする。この巫術的な蛮族は、渾沌の力を“存在を喰らうもの”として崇拝しており、非常に腕の立つ追跡者であり狩猟者でもある。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ガウルの狩猟武器 クリティカル (2 ヒット)	2	4+	4+	-	1

このユニットの兵の 1/9 はファーストファンクである。ファーストファンクは豪傑にはなれない。

任意のターン終了時

**鋸刃の鋸:** ファーストファンクの鋸は鋸刃状の刃で敵の肉を貫き、内臓を切り裂いてゆく。標的が抵抗して暴れるほど、より深い傷を負うことになるのだ。

**宣言:** このユニットにファーストファンクが 1 体以上編入されている場合、このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを 1 個選択する。

**効果:** D3 を 1 個ロールする。選択された敵ユニットが獣兵または大型獣である場合、代わりに D6 を 1 個ロールする。ロール結果が 2+ であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

初期配置フェイズ

**獣を解き放て:** 爆発的な原始の力と共に、アンティムド・ビーストは容赦なく熱狂的に敵を追い詰める。

**効果:** このユニットは、あたかも自軍側移動フェイズ中かのように『通常移動』アビリティを 1 回使用できる。



キーワード 歩兵、豪傑 (1/9)  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、分たれざる渾沌

レジェンド・ウォースクロール  
スキュラ・アンフィングリム



肉と血から成る暴力たる、スキュラ・アンフィングリムは一切の恐怖や慈悲を知らぬ恐るべき敵だ。その怪物的な膂力はドラコスを買っ二つに引き裂くほどである。さらに首輪から放たれるコーン神の憎悪は、あらゆる魔術を跳ね除ける。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
狂暴な拳 クリティカル (2 ヒット)	8	4+	2+	-	2

バッシュ

**コーンの真鍮首輪:** あらゆる流血神の贈り物と同様に、スキュラが首に着用している棘付きの首輪は魔術を拒絶する。

**効果:** このユニットは、自身があたかも魔術師 (1) であるかのように『打ち消し』アビリティを使用できる。

任意の突撃フェイズ

**獣の飛び掛かり:** スキュラは、卑弱な敵の頭上を飛び越えるほどの跳躍力を有している。

**効果:** このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 3+ であれば、このユニットはあたかも飛行を有するかのように 2D6mv 移動できる。ただし、その移動は近接戦闘に入るように完了しなければならない。



キーワード 固有、獣兵、英雄  
渾沌の大同盟、ブレイド・オヴ・コーン、ブラッドバウンド

レジェンド・ウォースクロール

“血化粧の女” ヴァルキア



ヴァルキアの怒りを招いた者には、漏れなく死がもたらされる。真紅の稲妻と化して天より降り、その勢いを駆って無数の敵を串刺しにするさまは、比類なく凄絶な光景だ。この者の到来は、流血神の裁き下がることを意味する。血化粧の女ヴァルキアの赴くところ、常にコーン神の眼差しが注がれるのだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
スラウプニル 突撃 (+1 ダメージ量)	5	3+	3+	2	2

初期配置フェイズ

**血の翼とともに:** 戦火燃え盛る風の中を飛翔するヴァルキアは、強力にして価値ある敵を待ち受けつつ、戦のさなかへと突入する。

宣言: このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果: このユニットを予備戦力として戦場の上空を巡回しているように配置する。そのユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード 初期配置

自軍側移動フェイズ

**殺戮の紅き天使:** 血に塗れた翼で戦場に降り立ったヴァルキアは、自らの槍を敵戦列の中心に投げ込んだのちに突進し、殺戮を始める。

宣言: このユニットが戦場の上空を巡回している場合、このユニットを選択する。

効果: あらゆる敵ユニットから 9mv より遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。その後、このユニットの 10mv 以内に一部でも入っており、かつ視認状態の敵ユニット 1 個を選択し、ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 2+ であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

パッシブ

**コーン神の睥睨:** ヴァルキアの赴く先々にはコーン神の注目が伴う。故にヴァルキアの近辺にいる流血神の戦士たちは、コーン神の歓心を得るべく一層奮闘する。

効果: このユニットの 12mv 以内に全体が入っている味方ブラッドバウンド・ユニットが『再集結』指揮アビリティを使用する場合、D6 の再集結ロールを追加で 3 回実行できる。ただし、このユニットから 12mv 以内に全体が入っている味方ブラッドバウンド・ユニットは『退却』アビリティを使用できない。

キーワード

固有、英雄、歩兵、飛行、加護 (6+)

渾沌の大同盟、ブレイド・オヴ・コーン、ブラッドバウンド

レジェンド・ウォースクロール

ブラックスマスター

ヘラルド・オヴ・ティーンチ (ディスク騎乗)



ディスク・オヴ・ティーンチに乗るヘラルドから身を守る場所など、戦場にはどこにも存在しない。空中を素早く横切るブラックスマスターは、青い炎を敵に投げかけて降下すると、変化の杖による急速の一撃をもたらす。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
万彩の炎 魔炎	12"	3	4+	4+	1	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
変化の杖と儀式用短剣	3	4+	3+	1	D3
ディスクの牙と角 随行者	2	4+	3+	1	D3

各ターンにつき1回 (アーミー)、リアクション: このユニットが『呪文』アビリティを宣言

**秘術の書:** この魔術書にはいにしへの呪文が記されており、ヘラルドが望む呪文伝承の概要を身につけるのに役立つ。

効果: 詠唱ロールのダイスを 1 個リロールする。



キーワード

英雄、魔術師 (1)、騎兵、飛行、加護 (6+)

渾沌の大同盟、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、悪魔



## レジェンド・ウォースクロール フェイトマスター

## レジェンド・ウォースクロール ブルースクライブ



フェイトマスターは単に強力な戦士であるのみならず、変化のオーラを纏っている。ディスク・オヴ・ティーンチの上に屹立し、この者らは戦闘に突入しては炎矛で敵を両断し、運勢をも操って周囲の教団員を援護する。



ティーンチ神が2体のディーモン、プータリクスとジンラト=ブを生み出した唯一の目的は、世に存在するすべての呪文の習得である。ブルースクライブとして知られるこのディーモン達はディスク・オヴ・ティーンチに乗り、魔術の断片を探して諸領域を旅している。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ティーンチの炎矛 魔炎	3	3+	3+	1	D3
ディスクの牙と角 随行者	2	4+	3+	1	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
鋭利な羽根筆	2	5+	5+	-	1
ディスクの牙と角 随行者	2	4+	3+	1	D3

### ✖ パッシブ

**運命の主:** ティーンチに選ばれし信徒は周囲の者の運命に影響を及ぼすことができる。

効果: このユニットの12mv以内に全体が入っている味方アーカナイト・ユニットの攻撃は、ウーンズロールに+1の修正を受ける。

### ⚙️ 自軍側ヒーローフェイズ

**魔術の巻物:** この巻物に取められた無限の魔術的知識により、完璧な魔術の使用が可能となる。

効果: このフェイズ中、このユニットが次に召喚ではない『呪文』アビリティを使用する際、そのアビリティの手順の中で詠唱ロールを実行せず、その代わりにダイスを1個ロールする。ロール結果が2+であれば、この呪文の詠唱は成功し、打ち消されることはない。

### 🛡️ リアクション: 敵軍側が『呪文』アビリティを宣言

**魂縛の盾:** この盾は装備者を最も強力な魔法攻撃からも守ることができる。

効果: このユニットが呪文の対象として選択された場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、このユニットに対するその呪文の効果は無効化される。各フェイズにつき1回以上、このユニットはこのアビリティを使用することができる。ただし、『呪文』アビリティにつき1回だけである。

### 🛡️ 自軍側ヒーローフェイズ

5

**不穏なる紐帯:** ブルースクライブは精神的な繋がりを作り、自身に降りかかった最も深刻な害を近くの味方に押し付けることができる。

宣言: このユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果: 次の自軍側ターン開始時まで、

- ・このユニットは加護(4+)を持つ。
- ・このユニットの加護ロールで修正前の出目1-3が出た際、ロール対象に1ポイントのダメージを割り振る。

キーワード 呪文



キーワード

英雄、騎兵、飛行  
渾沌の大同盟、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、アーカナイト



キーワード

固有、英雄、魔術師(1)、騎兵、飛行、加護(6+)  
渾沌の大同盟、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール  
“蛭の王” フェスタス

レジェンド・ウォースクロール  
エピソード  
ナーグル神の勘定屋



かつては疫病を治療する医師だったフェスタスだが、今や冷酷無比なる狂人にして、おぞましく歪んだ悪疫の錬成者となった。彼は周囲の熱狂を喚起する病的な情熱を湛えつつ、ナーグル神の軍勢を率いてゆく。まったくその気のない敵に、無理やり素晴らしい醸造業を勧める機会を飽くことなくうかがい続けているのだ。



ナーグリングたちの山が担ぐ朽ち果てた輿に座ったエピソードは、疲れ果てた、だが侮蔑の念を浮かべた表情で戦場を睥睨する。ナーグル神の放つ疫病の数が限りなく上昇し、それをひたすら数え上げるにつれて、悪疫の神の従者たちもまた力を増してゆく。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
疫病の杖	3	4+	3+	-	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
エピソードのバイルソード	3	4+	3+	1	D3
ナーグリングの山 随行者	10	5+	5+	-	1

自軍側ヒーローフェイズ

**喜ばしき醸造物、素晴らしき滋養強壮薬:**フェスタスは、新たな醸造物を敵味方問わず試飲させ、その被験者たちの集団に、奇怪にして不浄きわまりない悪疫を驚くべき速度で蔓延させる。

**宣言:**このユニットの近接範囲内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態であるユニットを1個選択する。

**効果:**選択されたユニットが味方マゴットキン・オヴ・ナーグル・ユニットである場合、選択された味方ユニットを回復 (D3) する。選択されたユニットが敵ユニットである場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

自軍側ヒーローフェイズ



**呪わしの膿疱:**フェスタスは窒息をもたらす呪いを習得している。

これによって敵の喉には膿が溢れ出し、その舌は倍ほどの大きさにまで腫れ上がる。

**宣言:**このユニットの12mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵魔術師または神官を1体選択し、2D6の詠唱ロールをする。

**効果:**次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵魔術師のパワーレベルは-1の修正を受ける (最小値 0)。

キーワード 呪文



キーワード 固有、英雄、魔術師 (1)、歩兵、加護 (5+)  
渾沌の大同盟、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ロットプリンガー

自軍側ヒーローフェイズ

**ナーグル神の勘定屋:**エピソードはナーグル神のもたらす数限りない疫病を数え続けている。数えた疫病の数が増せば増すほど、この悪疫の神の従者たちは力を増すのだ。

**効果:**自軍は現在のバトルラウンド数に等しい数の勘定ポイントを獲得する。バトルラウンド中、自軍は勘定ポイントを使用できる。勘定ポイントを1点消費するたび、自軍はこのユニットの12mv以内に全体が入っているマゴットキン・オヴ・ナーグル・ユニットのヒットロール1個、ウーンズロール1個、セーブロール1個、加護ロール1個のいずれかをリロールすることができる。消費しなかった勘定ポイントは、そのバトルラウンド終了時にすべて消失する。



キーワード 固有、英雄、歩兵、加護 (5+)  
渾沌の大同盟、マゴットキン・オヴ・ナーグル、悪魔

レジェンド・ウォースクロール  
ブレイドブリンガー  
(ヘラルド・オン・シーカー・チャリオット)



速度がもたらす興奮を何よりも尊ぶスラーネッシュのヘラルドたちは、シーカー・チャリオットに乗って戦いに臨む。この戦闘機械は、高速で剣を回転させながら敵中に突入し、行く手を阻む者を次々と切り刻んでゆく。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
肉裂きの鞭と貫通の爪	6	3+	4+	1	1
騎乗獣の有毒の舌 随行者	4	3+	4+	-	1

⚙️ 自軍側突撃フェイズ

**快楽求めし騎行団:**ブレイドブリンガーは新たな興奮の探求において、動きの鈍い手下たちをどこまでも駆り立てる。

**宣言:**このユニットの12mv以内に全体が入っている味方シーカー・チャリオット・ユニットを最大3個まで選択する。

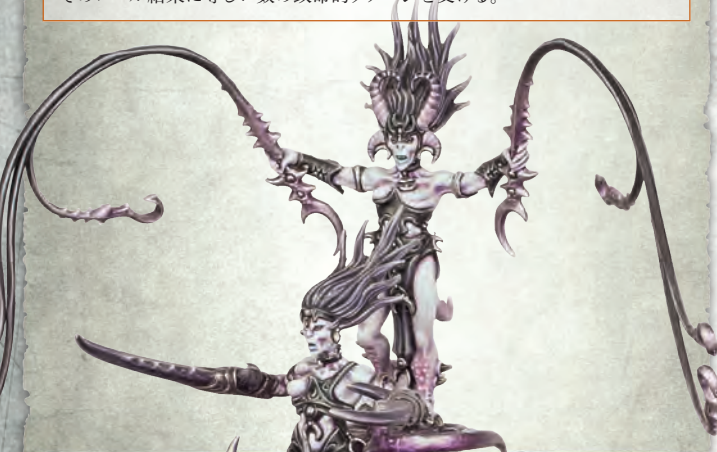
**効果:**そのターン中、このユニットと選択された味方ユニットの突撃ロールは+1の修正を受ける。さらに、このターン中、このユニットと選択されたユニットが『切り裂きの刃』アビリティを使用する際、与える致命的ダメージは+1の修正を受ける(もしある場合)。

⚔️ 任意の突撃フェイズ

**切り裂きの刃:**敵中に突入したシーカー・チャリオットは、敵の軍列に惨劇をもたらす。

**宣言:**このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

**効果:**D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。



キーワード

英雄、戦闘兵器、魔術師 (1)、加護 (6+)  
渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール  
ブレイドブリンガー  
(ヘラルド・オン・ヘルフレイヤー)



スラーネッシュのヘラルドのうち、能う限り多くの快楽に浸りたい者は、ヘルフレイヤー二輪戦車に乗って戦場に赴く。このたうつ機械体は、車軸に仕込まれた刃で敵を斬り裂き、その魂魂を蒸溜して得た薫香をふりまく。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
肉裂きの鞭と貫通の爪	8	3+	4+	1	1
騎乗獣の有毒の舌 随行者	4	3+	4+	-	1
車軸の仕込み刃 対歩兵 (+1 貫通値)、随行者	4	4+	2+	2	D3

⚙️ 任意の移動フェイズ

**魂の薫香:**この恐ろしき二輪戦車の旋回する刃は敵を刈り倒し、斃れし者の魂を薫香に変える。その香りは乗り手を熱狂へと駆り立てる。

**宣言:**このフェイズ中、このユニットが通り抜けた敵ユニットを最大3個まで選択する。

**効果:**選択された各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、ロール対象はそのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。このアビリティによって敵兵が1体でも撃破された場合、そのターン中、このユニットは**加護 (5+)**を持つ。

➡️ 自軍側移動フェイズ

**悦楽への垂涎:**このブレイドブリンガーは、チャリオットを乗り回す従者たちに敵陣に突入するように煽り立てる。

**宣言:**このユニットの12mv以内に全体が入っている、味方ヘルフレイヤー・ユニットを最大2個まで選択する。

**効果:**そのターン中、このユニットと選択された味方ユニットは、それぞれ【移動力】に+2mvの修正を受ける。

➡️ パッシブ

**破滅の脱殺機:**ヘルフレイヤーが接近する音を聞いた敵歩兵は、急いで身を隠す。

**効果:**このユニットが移動する際には、敵歩兵ユニットの兵を通り抜けることができ、また敵歩兵ユニットの近接範囲内も通り抜けることができるが、使用しているアビリティの説明に特に明記されていない限り、近接戦闘に突入する状態で移動を完了することはできない。

キーワード

英雄、戦闘兵器、魔術師 (1)、加護 (6+)  
渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール

## エグザルテッド・チャリオット



最上位のアルーラーが乗る巨大な二輪戦車は、過剰さの体現と呼んでも過言ではないだろう。これらの戦車は、より多くの刃をより短時間で敵にもたすために作られており、これによって殺戮の気配を周囲に充満させる。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
肉裂きの鞭と貫通の爪	6	3+	4+	1	1
騎乗獣の有毒の舌 随行者	8	3+	4+	-	1

### 任意の突撃フェイズ

過剰なる刃: エグザルテッド・チャリオットは敵中に突入すると、恐るべき惨劇を巻き起こす。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: その『突撃』アビリティの突撃ロールで出た、修正前のロール結果に等しい数のダイスをロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【防御力】を上回るたびに、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

戦闘兵器、加護 (6+)

渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール

## ヴァイスリーダー

ヘラルド・オヴ・スラーネッシュ



ヴァイスリーダーは戦争という舞台における名役者である。この現実を超越した素早いヘラルドを見つめる者には、禁じられた芸術と錯乱的な横溢を望む心が宿る。だが、その忌まわしき誘惑に堕ちる者らを待つのは破滅のみだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
破壊の爪	6	3+	4+	1	2

### バッシブ

しなやかにして俊敏: 突撃するデモネットは目にも止まらぬ速さで鉤爪を振るい、敵を引き裂く。

効果: このユニットが現在のターン中に突撃を実行している場合、そのターン中、このユニットが装備している破壊の爪の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

### リアクション: このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

暴力への渴望: ヴァイスリーダーは仲間のデモネットを戦いに招待し、戦闘の至福を共にする。

効果: このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方デモネット・ユニットを1個選択する。このユニットによる『近接攻撃』アビリティを解決した直後、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。



キーワード

英雄、魔術師 (1)、歩兵、飛行、加護 (6+)

渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール  
**ルーンボス**  
 (ジャイアント・ケイヴススクイッグ随行)



ルーンボスの中でも特に激しい凶暴性を持つ者は、ジャイアント・ケイヴススクイッグさえも手懐ける。この恐ろしく悍猛な「ペット」たちは、人間を真っ二つに噛み千切ってしまう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ムーンプロッダー	5	4+	4+	1	2
大牙の生え揃った口 随行者	4	4+	3+	2	D3

ギア パッシブ

どこへ行こうってんだ?: このルーンボスは下っ端の時を得ない臆病な行為を許さず、走って逃げようとしそうなグロットを猛獣の餌にして、見せしめにする。

効果: このユニットの 12mv 以内に全体が入っている味方ムーンクラン・歩兵・ユニットが『再集結』指揮アビリティを使用する場合、自軍は D6 の再集結ロールを追加で 3 回実行できる。ただし、このユニットの 12mv 以内に一部でも入っている味方ムーンクラン・歩兵・ユニットは『退却』アビリティを使用できない。

任意のターン終了時

丸呑み: この丸々と太った大食いのスクイッグは、機会があれば敵を丸ごと喰らうことで知られている。

宣言: このユニットの 1mv 以内に一部でも入っている敵ユニットを 1 個選択する。

効果: ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】を上回る場合、選択された敵ユニット内の兵が 1 体撃破される。



キーワード

英雄、歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン

レジェンド・ウォースクロール  
**マッドキャップ・シャーマン**



漆黒の衣装に身を包むマッドキャップ・シャーマンは、戦いの際には不気味な詠唱と狂気に満ちた囁きを繰り返す。マッドキャップ・マッシュルームを口いっぱい頬張り、目からは魔力の瞬きを発しながらグルームスパイトの力を導いて魔法による攻撃を繰り返すのだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
月杖	3	4+	4+	1	D3

ギア バトル中1回限り、自軍側ヒーローフェイズ

マッドキャップ・マッシュルーム: このマッシュルームは食した者の魔力を高める—それが猛毒を持つキノコと間違われていなければの話だが……。

効果: このターン中、

- このユニットのパワーレベルは +1 の修正を受ける。
- このユニットの詠唱ロールで 2 個以上のダイスが同じ出目であった場合、その『呪文』アビリティが解決された後、このユニットは D3 ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

英雄、魔術師 (1)、歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン

レジェンド・ウォースクロール  
**スカットルボス**  
 (ジャイアントスパイダー騎乗)



傲慢なる荒くれ者、スカットルボスは蜘蛛のような歪んだ骨格を持つ。ジャイアントスパイダーの背中になって突撃するスカットルボスは敵を地面に叩きつけては、自分に倣えと周囲のスカッターモブを鼓舞する。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
猛毒の槍	5	4+	4+	1	2
大いなる牙 <small>クリティカル(致命的)、随行者</small>	4	4+	3+	1	2

各ターンにつき1回(アーミー)、任意のターン終了時

ズラかるぞ!!:卑劣な戦術の達人であるスカットルボスは、退却を装ったりして、スパイダーライダーたちにより有利な位置に逃げるよう命令する。

宣言:このユニットが近接戦闘中である場合、このユニットと、このユニットの12mv以内に全体が入っており、かつ近接戦闘中である味方スパイダーライダー・ユニットを最大1個まで選択する。

効果:あたかも自軍側移動フェイズ中であるかのように、選択されたユニットは致命的ダメージを受けることなく、ただちに「退却」アビリティを使用できる。

バッシュ

壁を這う者:アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果:このユニットはあたかも飛行を有するかのように、特殊地形を乗り越えて通ることができる。



キーワード

英雄、騎兵  
 破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スパイダーファンク

レジェンド・ウォースクロール  
**エールガズラー・ガルガント**



グルームスパイトと共に戦いに臨むエールガズラー・ガルガントは、キノコ醸造物の飲みすぎにより狂乱状態に陥っていることが多い。この者たちは更なる興奮を味わうため、常に秘薬を求めて戦い続けているのだ。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
岩投げ	12"	1	5+	2+	2	D3
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
大棍棒	4	4+	2+	1	2	
頭突き	1	4+	2+	2	4	
力強き蹴り	1	4+	2+	2	D3	

各ターンにつき1回(アーミー)、任意の近接フェイズ

俺の袋に押し込め!:ガルガントは、不運なる兵士たちを捕らえ、「後々のために」自らが携える袋に詰め込んでいくことで有名だ。

宣言:このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果:ダイスを1個ロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】の2倍以上である場合、選択された敵ユニット内の兵が1体撃破される。

キーワード 蹂躞

バッシュ

倒れるぞおおお!!:<sup>たお</sup>斃れゆくガルガントはそれ自体が巨大な武器である。ただし、その巨体がどこに倒れるかは誰にもわからない。

効果:このユニットが全滅した場合、このユニットを戦場から取り除く前に、双方のプレイヤー間でロールオフをする。ロールオフの勝者は、このユニットから3mv以内にある戦場の地点を選択する。選択した地点から3mv以内に一部でも入っているユニット(敵味方問わず)のうち、全滅したこのユニットより【体力】が低い各ユニットは、それぞれD3ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード

大型獣  
 破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット

レジェンド・ウォースクロール

## クリプトガスト・コーティアー



クリプトガストはアボラントの廷臣たちの最下層にあたる存在ながら、邪悪で狡猾な生物だ。その背後に饕餮なる人喰いの群れを集結させ、憤怒と飢餓の雄叫びとともに戦いへと導く。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
骨の棍棒と穢らわしい爪	5	4+	4+	-	2

**リアクション:** このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

農兵の先導者: クリプトガスト・コーティアーは王国最下層の戦士らを先頭から鼓舞し、新たなる殺戮の極みへと導いてゆく。

効果: このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方クリプトガール・ユニットを1個選択する。このユニットが使用した『近接攻撃』アビリティを解決した直後に、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。その味方ユニットが『近接攻撃』アビリティを使用した場合、そのターン中、その味方ユニットによる攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。



キーワード

英雄、歩兵、加護 (6+)

死の大同盟、フレッシュイーター・コート、コーティアー

レジェンド・ウォースクロール

雷弾の同胞団



かつてとあるストームキャスト・エターナルが所有していた遺物で武装し、自らの養子に担がれてアズイルへと掲げられながら、神官フィリウスは電撃のごとき熱意をもって雷弾の同胞団を率いている。この一団は神聖なる雷の姿としてシグマーを崇拝し、大気から電撃の力を引き出して武器に纏わせる。また、電気を誘導するために各々が粗雑に鍛造された銅製の円盤を携えている。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
同胞団の武器 クリティカル (致命的)	3	4+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、同胞団の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・神官フィリウス (豪傑)
- ・修道士ガルヴィック
- ・修道女タザット
- ・侍祭アルカス
- ・“焦熱” ヤコブ

✖ パッシブ

**信仰の充電:** もはや半分正気を失っている雷弾の同胞団は、アズイルの雷雲から力を引き出して武器を強化し、シグマーの敵を討つ。

**効果:** このユニットのメレーアタックでクリティカルヒットが出るたびに、このユニットの6mv 以内に一部でも入っており、かつ冒頭のメレーアタックの対象ではなかった敵ユニットを1個選択してもよい。その『近接攻撃』アビリティが解決された直後に、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

⚙️ パッシブ

**神官フィリウス:** 雷弾の同胞団を率いるのは、篤き信仰と同等の狂気を帯びたシグマー信仰の神官フィリウスである。

**効果:** このユニット内の神官フィリウスが戦場に配置されている間、このユニットは**神官 (1)** を有する。

⚙️ 自軍側ヒーローフェイズ

5

**青天の霹靂:** 同胞団の上空で空が掻き曇り、聖なる力がバチバチと音を立てながらから自身と敵めがけて降り注ぐ。

**宣言:** このユニットの12mv 以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。その後、D6の祈願ロールをする。

**効果:** そのターン中、このユニットは**加護 (5+)** を持つ。敵ユニットが選択されている場合、その敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。祈願ロール結果が10+であった場合、その敵ユニットは代わりに3ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード **奇蹟**

キーワード

固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、シティ・オヴ・シグマー、人間

レジェンド・ウォースクロール

ヘックスベインの魔狩団



アズイル騎士団の魔狩人ハスケル・ヘックスベインは、シグマーの民を狙う邪悪な脅威を一掃するという目標の追求に余念がない。戦闘においては標的を極めて執拗に追い、ピストルや焼きごて、アキュシーの炎樹から作られた杭をもって抹殺する。魔狩団の者たちは、生ける悪夢のごとき存在に満ちたこの世界において単なる宿命者に過ぎぬかもしれないが、執念に燃え、人類種の決意と創意工夫に満ち満ちているのだ。シグマーに仇なす者ら、覚悟せよ！

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
黒色火薬ピストル 近接射撃、 対魔術師 (+1 貫通値)	8"	3	3+	4+	-	1
機械式石弓 対魔術師 (+1 貫通値)	15"	2	4+	3+	1	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
魔狩人の武器 対魔術師 (+1 貫通値)	2	4+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、魔狩人の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ハスケル・ヘックスベイン (豪傑、さらに黒色火薬ピストルを装備している)
- ・ブリジット・アックスウォルド (さらに黒色火薬ピストルを装備している)
- ・無口のボック (さらに機械式石弓を装備している)
- ・アエモス・ダンカロウ
- ・グロットバイター
- ・ラットスパイク

✖ 第1バトルラウンド開始時

**執念の狩猟:** 義なる熱狂とともに、ヘックスベインの魔狩団は定命の種族を脅かす邪悪なる遺神の怪物を追跡する。

**宣言:** 騎士団の標的として敵英雄または魔術師を1体選択する。敵軍側に魔術師・英雄が存在する場合、それを1体選択しなければならない。

**効果:** 騎士団の標的に選択された敵ユニットに対して、このユニットの攻撃の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。

**デザイナーズ・ノート:** 予備戦力に配置されている敵ユニットを選択してもよい。

✖ 任意のターン終了時

**炎樹の杭:** アキュシーの炎樹から削り出されたこの杭は、標的の装甲を貫くと凄まじい勢いで発火する。

**宣言:** このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

**効果:** D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。その敵ユニットが**死の大同盟**、**ディーモン魔術師**のいずれかのキーワードを持っている場合、そのダメージ (ダメージが発生している場合) は+1の修正を受ける。

キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (5+)  
秩序の大同盟、シティ・オヴ・シグマー、人間



レジェンド・ウォースクロール  
グリュセルの闘技団



グリュセルの闘技団は、ハー・クーロンの闘技場から来たる熟練の剣闘士だ。団員のいずれもが武器を高速で振るい、数多の敵を屠ることにかけて優れた技量を持つ。生死を賭けた決闘を幾度となく生き延びてきた古参であると共に、並ぶ者のない曲芸師でもあり、軽やかな跳躍と目も眩むような技によって殺戮の一挙一動を血塗れた神への祈りと成しているのである。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
剣闘士の武器 クリティカル (自動ウーンズ)	3	3+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、剣闘士の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“殺戮者”グリュセル (豪傑)
- ・“鞭使い”スリアーラ
- ・“絡みの巧者”レタリア
- ・“銀色の残像”カレクシス
- ・“神盾”トラクシア

任意の近接フェイズ

軽業の流血：闘技団の者たちは、身を翻して宙を舞いながら戦場を駆け抜けつつ、動脈を断ち切り隙を見せた喉を裂いてゆく。生き延びた敵も、気を乱して立ち尽くすのみだ。

宣言：このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果：そのターン中、このユニットが選択された敵ユニットと近接戦闘中である間、このユニットのメレーアタックはその敵ユニットを攻撃対象にしなければならない。さらにこのフェイズ中、選択された敵ユニットに対して、このユニットの攻撃でクリティカルヒットが1回でも出たならば、そのターン中、その敵ユニットは『後手効果』を得る。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ

レジェンド・ウォースクロール  
モルグワースの魔女団



他のモラスイーカインの女司祭と同様に冷徹な野望を抱く残酷なるハグ・クween、“血塗られし”モルグワースは、希少なカインの至宝を探し求めて諸領域を旅している。血に飢えた女主人モルグワースとハグ・ナルの大義に對し揺るがざる忠誠を捧げる魔女団の戦士たちは、様々な任務において無数の敵に流血を強いてきた。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
心臓探しの弓 クリティカル (自動ウーンズ)	18"	3	3+	4+	1	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
生贄殺しの武器 クリティカル (自動ウーンズ)	3	3+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、生贄殺しの武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“血塗られし”モルグワース (豪傑)
- ・カミス
- ・キルッサ
- ・レシール
- ・カイラエ (さらに心臓探しの弓を装備している)

各ターンにつき1回 (アーミー)、ヒーローフェイズ中

魔女の薬液：魔女の薬液は飲んだ者に破壊の快感をもたらし、勝ち目のない戦いにさえも駆り立てる。

宣言：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、その味方ユニットは加護 (5+) を持つ。

バッシュ

“血塗られし”モルグワース：他のモラスイーカインの女司祭と同様、冷酷な野心を持つ無慈悲なハグクween、“血塗られし”モルグワースはカインの財宝を求めて諸領域を巡る。

効果：このユニット内の“血塗られし”モルグワースが戦場に配置されている間、このユニットは神官 (1) を有する。

キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ

## レジェンド・ウォースクロール 影より生まれし者



純粋なる暗影石から鍛造された武器を振るうスリザエルは、対峙するあらゆる者にとって致命的な敵となるだろう。ミルキヤスの影の刻印を刻まれた彼女は黒影の魔術を極めており、その強力はあたまも影へと飛ぶかのようで、血肉を備えた生物というよりは実体のない幽鬼のごとくである。彼女に同行するのは元ウィッチアエルフのドルシーラとヴァリッサであり、この両者の天性の素質はシャドウストーカーの訓練によってさらに高められている。そしてこの一党の最後の仲間としてシラルク・グレイブラッドがあり、影魔法とクロスボウを熟練の腕前で振るう。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
呪われし飛び道具	10"	1	3+	3+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
シャドウストーカーブレイド	2	3+	4+	-	1	

このユニット内の各兵は、呪われし飛び道具、シャドウストーカー・ブレイドを装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・スリザエル・シェイドストーカー（豪傑）
- ・ドルシーラ・ヴィセラックス
- ・シラルク・グレイブラッド
- ・ヴァリッサ・アンブレイル

### 自軍側移動フェイズ

**影への跳躍：**シャドウストーカーは“本影の網”を駆使することで突如敵の視界から消え去り、再出現することができる。

効果：このユニットを戦場から取り除き、あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の位置に再配置する。

### 任意の近接フェイズ

**影の鏡の仮面：**この仮面は、攻撃者に身も凍るほどの恐怖の相貌を見せつける。

宣言：このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択された敵ユニットは指揮アビリティを使用できない。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ

## レジェンド・ウォースクロール 選抜かれし戦斧



フジュール＝グリムニルの功名は、ヴォルスタグの戦士たちの間で世代を越えて語り継がれている。彼らにとって、フジュール＝グリムニルは“グリムニルの子ら”が目指すべき理想、すなわち恐れを知らず、名譽とウル＝ゴールドのために心身を捧げる戦士の姿なのである。“選抜かれし戦斧”の者らは強大なるルーンファーマー・フジュール＝グリムニルの精鋭であり、誓いの言葉を吠え火花を散らしながら敬愛する統率者と共に戦闘に突入し、行手を遮る全てを粉砕して進んでゆく。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
掛金鍵の大斧	4	3+	3+	2	3
焔鋼の武器	2	4+	3+	1	1

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・フジュール＝グリムニル（豪傑、掛金鍵の大斧を装備している）
- ・“火守りの”テフク（焔鋼の武器を装備している）
- ・“オルク殺し”ヴォル（焔鋼の武器を装備している）
- ・“狂気の”ミグリム（焔鋼の武器を装備している）

### バッシュ

**狂戦士の激情：**同胞たちが戦い続けるなか、ファイアスレイヤーが死を容易に受け入れることなど断じてない。

効果：このユニット内の兵1体がメレーアタックによって撃破されるたび、撃破された兵が攻撃側ユニットと近接戦闘中であった場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が5+であれば、『近接攻撃』アビリティが解決された直後に、攻撃側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

### バッシュ

**フジュールの近衛：**フジュール＝グリムニルによって選抜された最も勇敢な戦士たちは、戦闘において護衛の任を務める。

効果：このユニット内のフジュール＝グリムニルが戦場に配置されている間、各フェイズ中、このユニットに初めて割り振られる1ポイントのダメージを無視する。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

秩序の大同盟、ファイアスレイヤー、ドゥアーティン

レジェンド・ウォースクロール  
サイレニの剃刀



深淵の真の主であるサイレニは、自らの護衛を率いて貴重な魂の精髓を見つけるべく極めて危険な場所へと乗り込んでゆく。彼女はウルグの深みで学んだ魂魄魔術の技を駆使し、タイドキャスターとして押し潰す力と凍てつく冷気を操る。サイレニを守るのは、ナマーティの戦士階級から選抜された腕利きの戦士たちだ。分厚い装甲に身を包み、恐るべき鋸歯の長柄武器を携えたこの戦士たちは、敵の胴体を斬り裂くことができる。さらに彼らの横を、遠方からでも魂の精髓を嗅ぎつけることができる深海の存在、セファニールが泳いでゆく。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ランマーリの武器	2	3+	4+	1	1
セファニールの触手 随行者	6	4+	3+	-	1

このユニット内の兵は以下の通り:

- ・“深淵の”サイレニ (豪傑、ランマーリの武器を装備している)
- ・アラシール (ランマーリの武器を装備している)
- ・レングライズ (ランマーリの武器を装備している)
- ・セファニール (セファニールの触手を装備している)

任意の近接フェイズ

**位相インク:**セファニールは深淵と同じほどに黒い墨を吹き出し、敵を包んで混乱させる。

**宣言:**このユニットのセファニールが戦場に配置されている場合、このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、その敵ユニットは『後手効果』を得る。

パッシブ

**“深淵の”サイレニ:**タイドキャスターとして、サイレニはエーテル海の渦巻く潮流を呼び起こすことができる。

**効果:**このユニット内の“深淵の”サイレニが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。



キーワード

固有、歩兵  
秩序の大同盟、イドネス・ディープキン、アエルフ、  
アクヘリアン、ナマーティ

レジェンド・ウォースクロール  
エラサインの魂奪団



エラサインの名には、ガウルの“沈黙の民”の精髓を収穫しようとして失敗した出来事がまわりついている。だがこのソウルレンダーは変わらぬ熱意を持ち、魂の奪い取るための恐るべき道具を携えて献身を続けている。エラサインの仲間はいずれも決死の覚悟を決めた者たちであり、アクヘリアン・ナイトのファイラン、ナマーティのタマエル、使役獣のデュインクロウとスパインフィンが共に戦っている。かれらは一丸となり、自らの包領のために魂を集めるのだ。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
激流のハーブーン 近接射撃	8"	1	3+	4+	1	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
魂奪団の武器	2	3+	4+	1	1

このユニット内の各兵は、魂奪団の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り:

- ・“呪われし”エラサイン (豪傑)
- ・タマエル (さらに激流のハーブーンを装備している)
- ・ファイラン
- ・デュインクロウ
- ・スパインフィン

任意のターン終了時

**エラサインの誘魂灯**他のイシャラーン・ソウルレンダーと同様、エラサインも屠った敵の魂を捕らえる神秘的な灯を所持しており、それを利用して斃れた味方を蘇らせることができる。

**効果:**D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、このユニットはロール結果に等しい数の撃破されている兵を復帰させることができる。

任意の近接フェイズ

**魂魄網:**ソウルネットを用いて束縛されると、標的はソウルレンダーの破滅の手から逃れられなくなる。

**宣言:**このユニットの“呪われし”エラサインが戦場に配置されている場合、このユニットと近接戦闘中である**敵歩兵**・ユニットを1個選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。ロール結果がその敵ユニットの【体力】以上であれば、その敵ユニット内の兵が1体撃破される。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、イドネス・ディープキン、アエルフ、  
アクヘリアン、ナマーティ

## レジェンド・ウォースクロール サンドリック武装商隊

## レジェンド・ウォースクロール ミアーリの浄化団



武装商人の一団を率いる恐れ知らずのビオルゲン・サンドリックは、エーテルゴルドの新たな鉱脈を見つけ出す嗅覚と富を追い求める徹底した姿勢によってバラク=ナルで名を挙げた。昇進をかけて競い合うこの多彩な飛行船乗りたちの集団は、価値ある荷を手に入れるためとあらばいかなる遠方へでも旅し、自分たちの富を狙う相手が現れたならばエーテルショットの一斉射撃を浴びせかける。



ミアーリ・ライトコーラーは魔術的な呪い、特にかつて映し身の都から発生したカトブレインの呪いに対抗する技に優れており、その深遠なる知恵と魔術の熟達に比肩し得る者は数少ない。ミアーリに付き従うアエルフは、それぞれがルミネス種族の異なる戦士の相を体現する者たちだ。バハナルは厳格なるアラリスの模範であり、セナエラは鋭い眼を持つ射手、比類なきブレイドロードたるアイレンはサイナーリの護衛を統率するに当たって金がない。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
エーテルマティック・アナトマイザー 近接射撃	8"	3D6	4+	4+	2	1
エーテルマティック・ファイアアーム	12"	2	3+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
アルカノート・カッター	2	4+	4+	-	1	
スカイバイク クリティカル (致命的)	2	3+	3+	1	2	

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
オーラランの弓 クリティカル (自動ウーンズ)	18"	2	3+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
浄化者の武器	2	2+	4+	1	2	

このユニット内の兵は以下の通り:

- ・ビオルゲン・サンドリック (エーテルマティック・アナトマイザー、アルカノート・カッターを装備している)
- ・カズガン・ドレイクスキューワ (エーテルマティック・ファイアアーム、スカイバイクを装備している)
- ・デッドアイ・ルンド (エーテルマティック・ファイアアーム、アルカノート・カッターを装備している)
- ・エンリック・アイアンヘイル (エーテルマティック・ファイアアーム、アルカノート・カッターを装備している)
- ・ガロッド・アレンセン (エーテルマティック・ファイアアーム、アルカノート・カッターを装備している)

このユニット内の各兵は、浄化者の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り:

- ・ミアーリ・ライトコーラー (豪傑)
- ・バハナル
- ・“精神の刃” アイレン
- ・セナエラ (さらにオーラランの弓を装備している)

### 自軍側遠隔フェイズ

**エーテルマティック・アナトマイザー:** サンドリックはエーテルマティック・アナトマイザーの力を活用し、狙いをつけた品を敵の目からは見えなくすることで易々と盗み去る。

**宣言:** このユニットのビオルゲン・サンドリックが戦場に配置されている場合、このユニットの12mv以内に一部でも入っている作戦目標を1個選択する。

**効果:** ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば:

- ・その作戦目標がいずれかのプレイヤーによって確保されている場合、そのプレイヤーはその作戦目標の確保を失う。
- ・次の自軍側ターン開始時まで、その作戦目標は争奪できなくなる。

キーワード

固有、歩兵  
秩序の大同盟、カラドロン・オーヴァーロード、  
ドゥアーティン、飛行船員

### バッシュ

**ミアーリ・ライトコーラー:** 深い英知と卓越した能力を持つ彼に立ち向かえる者は数少ない。

**効果:** このユニット内のミアーリ・ライトコーラーが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**と**サイナーリ**のキーワードを有する。

### 自軍側ヒーローフェイズ

**眩い光:** ミアーリは目も眩む光球を召喚し、敵が目を見えざるを得ないようにする。

**効果:** このユニット内のミアーリ・ライトコーラーから18mv以内に一部でも入っており、かつミアーリ・ライトコーラーから視認状態である、自軍が確保していない作戦目標を1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

**効果:** 次の自軍側ターン開始時まで、その作戦目標を争奪している敵ユニットの攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。

キーワード 呪文

キーワード

固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、ルミネス・セルム白、ド、アエルフ、  
ヴァナナリ、サイナーリ、アラリス

レジェンド・ウォースクロール

星血の追跡者



キクス=タカはスキンの複雑な階級制度の中では下級の司祭であるが、主人であるスランたちから好意的な目を向けられている。〈旧き者〉の技術に由来する遺物を複数預けられた彼は、“星血の追跡者”を率いて大いなる計画のために完全なる献身を見せる。一方で筋骨隆々の巨体を誇るクラック=トロックは同種の仲間たちと比べても無口かつ獰猛な存在であり、敵を撃滅して一団の士気を鼓舞する。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
太古なる星鉱石の武器	5	3+	3+	1	2
星血の武器	1	4+	5+	-	1

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“占術師”キクス=タカ（豪傑、星血の武器を装備している）
- ・オタバトル（星血の武器を装備している）
- ・フアチ（星血の武器を装備している）
- ・トック（星血の武器を装備している）
- ・ゼビック（星血の武器を装備している）
- ・クラック=トロック（太古なる星鉱石の武器を装備している）

U パッシブ

**クラック=トロック**：原始の獰猛さと屈強さで肩を並べるものはいない戦士。クラック=トロックは、〈旧き者〉の意志を危うくする者を打ち砕く。

効果：このユニット内のクラック=トロックが戦場に配置されている間、各フェイス中、このユニットに初めて割り振られる1ポイントのダメージを無視する。

G パッシブ

“占術師”キクス=タカ：キクス=タカはスキンの複雑な階層の中では下級の神官に過ぎないが、主人たるスランたちから好意を得ている。

効果：このユニットの“占術師”キクス=タカが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。

● 自軍側遠隔フェイス

**オタバトルの吹き矢**：“星血の追跡者”にはカメレオンスキンであるオタバトルが協力しており、姿を隠したまま不注意な敵に毒矢を浴びせる。

宣言：このユニットのオタバトルが戦場に配置されている場合、このユニットから18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード

固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、セラフォン、スキン、ザウルス

レジェンド・ウォースクロール

ドミタンの嵐盟団



謎めいた“告別者の寺院”に属する戦闘魔導師の一隊である“ドミタンの嵐盟団”は、奇妙で霊的な雷の力を纏う者たちだ。その真髄がなんであるのかについては、かれら自身の探究によっても判明していないものの、この三人組は雷撃の魔力波としてこの力を振るう。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
アズイルの雷撃	18"	2	3+	4+	1	D3

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
告別者の武器	3	3+	3+	1	D3

このユニット内の各兵は、アズイルの雷撃、告別者の武器を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“嵐の眼”ドミタン
- ・レオーナ・ストラトシ
- ・“竜巻の”サーボン

G パッシブ

**霊気収集嵐盟団**(※定命の諸領域)の至る所を走る地脈から霊気のエネルギーを引き出し、即座に解き放つことができる。

効果：作戦目標を争奪している間、このユニットのパワーレベルは+1の修正を受ける。

G 自軍側ヒーローフェイス

**霊気放出**：この嵐盟団は、蓄積されたエネルギーを戦場全体に解き放つことで、味方を鼓舞したり敵を大地に叩き伏せることができる。

宣言：詠唱者の12mv以内に一部でも入っており、かつ詠唱者から視認状態であるユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：選択したユニットが味方ユニットである場合、そのターン中、その味方ユニットは『**先手効果**』を得る。選択したユニットが敵ユニットである場合、そのターン中、その敵ユニットは『**後手効果**』を得る。

キーワード 呪文

キーワード

固有、魔術師 (1)、歩兵  
秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、ウォリアー・チャンパー

レジェンド・ウォースクロール

遠駆けの団



サンソン・ファーストライダーはハンマー・オヴ・シグマーにおいて最も長き戦歴を持ち、尊敬される戦士の一人だ。彼の部下は全員が歴戦の勇士であり、敵地深くにも恐れず分け入り、非常に危険だが必ずや成功させねばならない数々の任務を達成してきた。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
雷嵐の拳銃 近接射撃	10"	2	4+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
嵐鍛の武具	2	3+	3+	1	1	

このユニット内の各兵は、雷嵐の拳銃、嵐鍛の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・サンソン・ファーストライダー (豪傑)
- ・アルメリック・イーグルアイ
- ・エリアス・スウィフトブレイド

● パッシブ

**ヴァンガード・チャンパー**：俊敏性、隠密性、色濃く残る野生の直感を通じ、この戦士たちは限られた兵数しか擁さぬ自軍の何倍もの規模を持つ敵を相手に戦うことができる。

効果：このユニットは、現在のターン中に『全力移動』または『退却』アビリティを使用していたとしても、そのターン中に『遠隔攻撃』や『突撃』アビリティの両方、またはいずれか一方を使用できる。

⚔️ 自軍側遠隔フェイズ

**スターファルコン**：ファーストライダーの忠実なる仲間、遙か上空から敵に襲い掛かる。

宣言：このユニットのサンソン・ファーストライダーが戦場に配置されている場合、このユニットの18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、ヴァンガード・チャンパー

レジェンド・ウォースクロール

スティールハートの勇士たち



“スティールハートの勇士たち”として知られるリベレイターの一隊は、ハンマー・オヴ・シグマーの決断的英雄性を体現する存在だ。彼らは無数の武勲を立ててきており、その絆を破ることができる敵などほとんどいない。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
天空の武器 クリティカル (致命的)	3	3+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、天空の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・セヴェリン・スティールハート (豪傑)
- ・“豪胆なる” オブリン
- ・アンガラッド・ブライトシールド

● パッシブ

**勇敢な守護者**：シグマーの領地として招かれた大地を、リベレイターは堅守する。

効果：自軍側陣地内に全体が入っている作戦目標を争奪している間、このユニットの確保スコアは+3の修正を受ける。

🛡️ パッシブ

**鉄壁の防御**：スティールハートの勇士たちは敵を目の前にしても心の揺らぎを見せず、毅然と立ちはだかる。

効果：このユニットが現在のターン中に突撃を実行している敵ユニットと近接戦闘中である間、このユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、ウォリアー・チャンパー

レジェンド・ウォースクロール

ストームサイアの呪い破り



暗黒の呪術を破る専門家であるナイト・インキャントー、ストームサイアは、“再鍛”がストームキャストの魂にもたらす負の重圧について正しく気付いてもおり、その治癒法を求めてどんな危険極まる場所へでも探索に赴いている。諸領域の不浄なる辺境を巡る旅を共にするのは、アヴェロン・ストームサイアと、その部下にして友人であるエヴォケイターのアミスとラストゥスだ。彼らは火花散らすアズルの嵐魔術を擧げたる腕前をもって振るう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
呪い破りの武器 クリティカル (致命的)	3	3+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、呪い破りの武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・アヴェロン・ストームサイア (豪傑)
- ・アミス・ドーンガード
- ・“加護ありし”ラストゥス

任意の近接フェイズ

**圧倒する嵐：**解き放たれしサクロサンクト・チャンパーの力を前に、持ち堪えられる者は数少ない。

**宣言：**自軍が確保している作戦目標をこのユニットが争奪している場合、このユニットから 12mv 以内に一部でも入っている英雄ではないストームキャスト・エターナル・歩兵・ユニット 1 個を選択する。

**効果：**そのフェイズ中、選択された敵ユニットのメレーアタックはウーンズロールに +1 の修正を受ける

パッシブ

**アヴェロン・ストームサイア：**アヴェロンは他に類を見ないほど擧げたる、この世のものとは思えない稲妻の嵐を召喚できる。

**効果：**このユニット内のアヴェロン・ストームサイアが戦場にいる間、このユニットは魔術師 (1) を持つ。



キーワード 固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、サクロサンクト・チャンパー

レジェンド・ウォースクロール

ザンダイアの真理探究団



星々のランタンを携えたカルシア・ザンダイアは仲間たちを率いてハロウディーブの太古の秘密を解き明かす探索行に赴く。彼女の傍らには、巨大な戦鎧を振るう“巨人殺し”ドラズと、寡黙だが優れた弓術がその頼もしさを雄弁に語るルクサ・ストームライダー、そしてその忠実なる猛禽タロスの姿がある。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
嵐術士の弓	18"	2	3+	3+	1	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
真理探求者の武器 クリティカル (致命的)	3	3+	3+	1	1
グレートハンマー クリティカル (致命的)、対大型獣 (+1 貫通値)	2	3+	3+	1	2

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・カルシア・ザンダイア (豪傑、真理探求者の武器を装備している)
- ・“巨人殺し”ドラズ (グレートハンマーを装備している)
- ・ルクサ・ストームライダー (真理探求者の武器、嵐術士の弓を装備している)

パッシブ

**タロス：**ルクサ・ストームライダーは仲間のエーテルウィングであるタロスの支援を受けている。戦闘において、タロスは敵を執拗に襲撃する。

**効果：**このユニットのタロスはトークンである。このユニットを初めて戦場に配置した後、その横にタロスを配置する。

自軍側遠隔フェイズ

**襲いかかるエーテルウィング：**ルーンが刻まれたルクサ・ストームライダーの矢に導かれ、タロスは戦場を飛び交いながら敵に襲いかかる。

**宣言：**このフェイズ中、このユニットの嵐術士の弓による攻撃でクリティカルヒットが 1 回でも出た場合、それらの攻撃の対象であった敵ユニットを 1 個選択する。

**効果：**次の自軍側ターン開始時まで、その敵ユニットの横にタロスを配置する。タロスが敵ユニットの横に配置されている間、その敵ユニットは指揮アビリティを使用できない。

キーワード 固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、ウォリアー・チャンパー

レジェンド・ウォースクロール  
スカエスの狩猟団



スカエスと彼に付き従うクルノスイたちは、自然を荒らすものを容赦なく追い立てる狩人であり、侵入者たちは槍や矢、そして投槍で心臓を貫かれることとなる。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
狩猟団の飛び道具	12"	2	3+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
追跡者の武器	2	3+	4+	1	1	

このユニット内の各兵は、狩猟の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“狩猟者” スカエス (豪傑、さらに追跡者の武器を装備している)
- ・“狩りの呼び手” カーサエン (楽士)
- ・アルサエン (さらに追跡者の武器を装備している)
- ・シェオック
- ・リガエン

ギア パッシブ

襲歩: スカエスの狩猟団は秋の疾風の如き速度で敵を追う。

効果: このユニットは、現在のターン中に『全力移動』または『退却』アビリティを使用していたとしても、そのターン中に『遠隔攻撃』や『突撃』アビリティの両方、またはいずれか一方を使用できる。

ギア パッシブ

カーサエン: 角笛の轟音とともに、大気そのものがカーサエンの手助けをする。

効果: このユニット内の“狩りの呼び手” カーサエンが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、楽士 (1/5)  
秩序の大同盟、シルヴァネス、クルノスイ

レジェンド・ウォースクロール  
イルサーリの守護者



ソーンウィッチであるイルサーリは、ナガッシュに奪われし靈魂の鞘を休みなく探し続け、荒れ狂う生命魔術の力を引き出すことでの“大死魔術師”が利用しかねない土地を消し去っている。死の領域の古き靈魂の鞘から産まれたイルサーリの守護者たちは、かつては外交官や使者の役割を担っていたものの、今では苦々しい怒りをみなぎらせ、斃れた同胞の復讐だけを追い求めている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
亡霊の弓 クリティカル (自動ウーンズ)	18"	2	3+	4+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
木立の魔法武器 クリティカル (自動ウーンズ)	3	3+	4+	1	1	
亡霊の弓	1	3+	4+	-	1	

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・イルサーリ (豪傑、木立の魔法武器を装備している)
- ・ガランガン (木立の魔法武器を装備している)
- ・スカサイエル (木立の魔法武器を装備している)
- ・アンスレイン (亡霊の弓を装備している)

ギア パッシブ

イルサーリ: 甘美なるシルヴァネスの魔術の響きは、その標的となった者にとって美しくも恐るべき音色となる。

効果: このユニット内のイルサーリが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。

ギア パッシブ

魂の苦渋: イルサーリの守護者たちは、常暮れの経験によって冷めきっている。

効果: このユニット内の撃破されている兵1体につき、このユニットの木立の魔法武器の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。

デザイナーズ・ノート: 撃破された後に復帰した兵は、このアビリティの効果判定する上では撃破されている兵としてはカウントされない。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
秩序の大同盟、シルヴァネス



レジェンド・ウォースクロール  
**グラシュラックの強奪団**

レジェンド・ウォースクロール  
**ガレクの略奪団**



破滅の預言者にして悪名高き無慈悲なる強盗団の頭領、グラシュラック・フェルーフの名で知られるグレイト・ビュレイシャーマンは、残酷な渾沌の力を用いて敵に凄まじい大破壊をもたらす。グラシュラックの強奪団は、容赦のない狡猾さを買われてビュレイシャーマンに選ばれたさまざまなゴール種族の集団だ。彼らはどんな敵よりもフェルーフを恐れ、主を守るためなら命も手足も犠牲に差し出す。



残忍極まるゴアタイドの軍勢の中でも、ガレク・ゴアピアードの率いるブラッドリーヴァーの残酷さと凶行ぶりはよく知られている。噂によれば、配下の戦士が価値ある敵を仕留め損なった場合、ガレクは生きたままその戦士の皮を剥ぎ取り、内臓を抉り出すのだと言われている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
略奪者の短弓	15"	2	4+	4+	-	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
略奪者の武器	2	4+	4+	-	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
リーヴァー・ブレイドと斧	2	4+	3+	-	1

このユニット内の各兵は、略奪者の武器を装備している。  
 このユニット内の兵は以下の通り：

- ・グラシュラック・フェルーフ (豪傑)
- ・ドラクナル
- ・ムルゴース・ハーフホーン
- ・“隠れ上手の” コーシュ
- ・ウシュコール (さらに略奪者の短弓を装備している)
- ・ナール (さらに略奪者の短弓を装備している)

このユニット内の各兵はリーヴァー・ブレイドと斧を装備している。  
 このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ガレク・ゴアピアード (豪傑)
- ・“血塗られし” シーク
- ・“束縛されし者” カーサス
- ・タルゴール
- ・アーヌルフ

**バッシブ**

**暴虐なる強奪者:** グラシュラック率いるゴウル族は、獣の本能によって文明の痕跡を猛烈に嫌い、行く先々で思うままに破壊を成し遂げる。

効果: このユニットが自軍側陣地外に全体が入っている間、このユニットの攻撃のヒットロールは +1 の修正を受ける。

**バッシブ**

**血の神のために血を!:** 咆哮をあげるブラッドリーヴァー軍団は、突撃の狂気に襲われた時が最も危険だ。

効果: 現このユニットが在のターン中に突撃を実行している場合、このユニットが装備している近接武器の【貫通値】は +1 の修正を受ける。

**バッシブ**

**グラシュラック・フェルーフ:** グラシュラックにとっては、土地を奪うだけでは不十分だ。その空気までが無秩序の力に歪められねばならない。

効果: このユニット内のグラシュラック・フェルーフが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)** を有する。

**任意のターン終了時**

**おぞましき戦利品:** ガレクは、配下の戦士たちの流血衝動を満たすために、残忍な戦利品を誇示することに喜びを感じている。

効果: このユニットがブレイド・オヴ・コーンのアーミーに編入されており、かつこのターン中にこのユニットの攻撃で1体以上の敵兵が撃破されていた場合、自軍は1流血の貢納ポイントを獲得する。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

渾沌の大同盟、ビースト・オヴ・ケイオス、ビュレイハード

キーワード

固有、歩兵、豪傑

渾沌の大同盟、ブレイド・オヴ・コーン、ブラッドバウンド

レジェンド・ウォースクロール  
ドロムの殺傑衆

レジェンド・ウォースクロール  
マゴアの悪鬼



偉大なるコーンの殺戮司祭である” 諸界を傷つけし者” ドロムは、殺戮の神の名において究極の暴力を成すべく機会を窺っていた。ドロムは呪われた斧で諸領域そのものを切り裂き、大地を震わせ、苦痛に身もだえさせていた。ドロムの殺傑衆として知られるスカルグラインダー・ヘラックスと、筋肉の巨体を誇るゴアハルクは、” 諸界を傷つけし者” を自称するドロムの狂気の探索行の供をしており、行く手を阻むものすべてを殺戮する。



マゴア・レッドハンドは殺戮者たちを率いて、価値ある敵の擱體を狩るための終わりなき旅に赴く。彼が捧げてきた驚くべき数の擱體の見返りに、コーン神はこの血に塗れた戦士に不浄なる恩寵を授けた。マゴアの腹部には、シグマライト鉞すら噛み砕くディーモンの大顎が出現したのである。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
憤怒の武器 クリティカル (致命的)	4	4+	3+	1	2

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ゴアアックス	3	4+	3+	1	1
血染めの鉤爪 対魔術師 (+1 貫通値)、随行者	4	4+	3+	-	1

このユニット内の各兵は、憤怒の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- “ 諸界を害する者” ドロム (豪傑)
- スカルグラインダー・ヘラックス
- ゴアハルク

このユニット内の兵は以下の通り：

- マゴア・レッドハンド (豪傑、ゴアアックスを装備している)
- ガルトーク・フレイスカル (ゴアアックスを装備している)
- ガルトーク・フレイスカル (ゴアアックスを装備している)
- リップトウース (血染めの鉤を爪装備している)

ギア パッシブ

“ 諸界を害する者” ドロム：コーンの焼け付く視線は “ 諸界を害する者” に注がれ、流血の神は彼が素晴らしいものをもたらさだろうと大きな期待を寄せる——それとも神の意図は別にあるのか……。

効果：このユニットの “ 諸界を害する者” ドロムが戦場に配置されている場合、このユニットは神官 (1) を有し、さらにあなたもユニットが魔術師 (1) であるかのように『打ち消し』アビリティを使用できる。

ギア パッシブ

休息の暇なし：ブラッドウォリアーにとって、死は生と変わらない。ブラッドウォリアーは最期の瞬間まで殺戮を続ける。

効果：このユニット内の兵 1 体がメレーアタックによって撃破されるたびに、その兵が攻撃側のユニットと近接戦闘中であった場合、ダイスを 2 個ロールする。ロール結果で 5+ が出るたびに、『近接攻撃』アビリティが解決された直後に、攻撃側ユニットは 1 ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
渾沌の大同盟、ブレイド・オヴ・コーン、ブラッドバウンド

キーワード

固有、歩兵、豪傑  
渾沌の大同盟、ブレイド・オヴ・コーン、ブラッドバウンド

レジェンド・ウォースクロール

誓約狩猟団



覇道と栄光に彩られた灼熱の幻視に導かれ、名高き暗黒神の語り部、“髑髏占術師”セドらは黒牙族の戦士たちを率いて征戦へと赴く。暗黒神の授けし大いなる力を示し、容赦ない殺戮を展開しながら。誓約狩猟団はブラックファンク族で最強の勇士達によって構成されている。そのいずれもが血塗られた凶行の末に名声を得た強者であり、全身をおどましい戦利品や誓約石などで飾り立てている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
狩猟弓 クリティカル (自動ウーンズ)	20"	2	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
誓約の武器 クリティカル (致命的)	2	4+	3+	-	1	

このユニット内の各兵は、誓約の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- “髑髏占術師”セドラ (豪傑)
- “血眼の”グルンダン
- “首討ち”シヨーン
- ジャガスラ
- グラウル
- オーロ (さらに狩猟弓を装備している)

バトル中1回限り、任意のヒーローフェイズ

**征服の誓い:** 預言者の託宣に従い、この戦士たちは敵を撃退し栄光を勝ち取れることを望んでいる。

**効果:** このユニットが敵軍側陣地内に全体が入っており、かつ自軍側が確保している作戦目標を争奪中である場合、以降バトル終了時まで、このユニットは加護 (5+) を持つ。

バッシュ

“髑髏占術師”セドラ: 渦巻きエネルギーを通して、邪誓の諸族は渾沌の神々と交わる。

**効果:** このユニット内の“髑髏占術師”セドラが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。

キーワード

固有、歩兵、豪傑  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かれざる渾沌、邪誓

レジェンド・ウォースクロール

エフィリムの万魔殿



かつてゴートサモナーの従者のひとりであったエフィリムは、ティーンチの悪魔に関して考え得る限りすべての項目で目録を作成せよとの不可能な任を負わされた。今この一行は地獄の万魔殿を引き連れ、諸領域に変化の魔力の結節点を探し回っている。そのような場所で魔術を振るえば、さらに奇妙な悪魔を実体化させることができるのだ。放火して回るキンドルフィンガー、魚のようなアボトラックス、そしてスポーンモウという猟犬じみた存在に至るまで、エフィリムが操る悪魔たちは奇怪極まる形状をしている。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
歪みの魔火 魔焰、 対固有 (+1 貫通値)	12"	2	4+	4+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
悪鬼の鉤爪	2	4+	5+	-	1	

このユニット内の各兵は、歪みの魔火と悪鬼の鉤爪を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- “不可知なる”エフィリム (豪傑)
- スポーンモウ
- フレイムスプーラー
- キンドルフィンガー
- “見つめ魚”アボトラックス

各ターンにつき1回、任意の遠隔フェイズ

**魔力吸収:** エフィリムは、自らの手下から魔力を吸収することができる。

**効果:** D3 を 1 個ロールする。このユニットはロール結果に等しい数のダメージを受ける (このダメージに対して加護ロールは実行できない)。その後、そのターン終了時まで、このユニットが装備している遠隔武器の【攻撃回数】は +2 の修正を受ける。

任意のターン終了時

**万魔殿の主:** 手首を一捻りするだけで、エフィリムは目録を作成した悪魔を自らのもとへ瞬時に召喚することができる。

**効果:** このユニットに撃破されている兵を D3 体復帰させることができる。

キーワード

固有、魔術師 (1)、歩兵、  
豪傑、加護 (6+)  
渾沌の大同盟、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール

九賢の瞳



ヴォルテミスは、運命の糸をティーンチ神の意志に叶うよう捻じ曲げる執行者であり続けてきた。彼が率いる秘術教団は何百年にも渡ってシェイドスパイアの都市に工作員を置いており、長きにわたってナガッシュの勢力を弱体化させる計画を暖めている。ゴートサモナーの手先である“九賢の瞳”は諸領域の魔力を放つ遺物を探し出し、それをティーンチの魔力で穢そうとしている。それらの呪われし魔具を利用して、銀の塔を物質世界に顕現させようと企んでいるのだ。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
大いなる妖術の矢 魔炎	18"	1	4+	3+	1	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
アーカナイトの武器	2	4+	4+	-	1	

このユニット内の各兵は、大いなる妖術の矢とアーカナイトの武器を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- “全てを見通す者” ヴォルテミス (豪傑)
- ク=チャリク
- ナルヴィア
- トウロッシュ
- ブルーホラー

ギア パッシブ

**ブリムストーンホラー:** ブルーホラーが死んだ時、一対の飛び跳ねるブリムストーンホラーへと変じる。

効果: このユニットのブリムストーンホラーはトークンである。このユニットのブルーホラーが撃破された場合、このユニットのブリムストーンホラーを戦場に配置する。このユニットのブリムストーンホラーが戦場にある限り、このユニットが装備している大いなる妖術の矢の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。このユニットのセーブロールで修正前の出目1が出た場合、このユニットのブリムストーンホラーは戦場から取り除かれる。

ギア パッシブ

**“全てを見通す者” ヴォルテミス:** ティーンチのマジステルを超える魔術の使い手など存在しない。

効果: このユニット内の“全てを見通す者” ヴォルテミスが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

渾沌の大同盟、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、アーカナイト

レジェンド・ウォースクロール

恐怖の壮行団



かつてはミュルメデッシュの戦士であり、現在は己の栄光のみを追い求める“神の恩恵を受けし者”ヴァジラック率いる恐怖の壮行団は、ビーストグレイヴの生ける山々に恐るべき厄災をもたらした。戦いに臨むこの戦士団は、一心同体の刃の嵐と化して敵を襲う。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
暴乱の武器	3	3+	4+	1	2

このユニット内の各兵は、暴乱の武器を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- “神の恩寵を受けし者” ヴァシラック (豪傑)
- スレックスラッシュ
- ハズ
- グリセット

ギア 各ターンにつき1回 (アーミー)、自軍側遠隔フェイズ

**ブリスバープの矢柄:** 返しのついた矢尻が高速で降り注ぎ、恐怖の壮行団を脆い敵の元へ導く。

宣言: このユニットのハズが戦場に配置されている場合、このユニットから18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、

- 選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。
- そのターン中、選択された敵ユニットは至福の印がつけられる。

キーワード 遠隔攻撃

ギア パッシブ

**執拗なる刺撃:** ブリスバープ・アロウが深く突き刺さるとき、恐怖の壮行団は興奮に恍惚としながらどこまでも追ってくる。

効果: このユニットが至福の印を有するユニットと近接戦闘中である間、このユニットは『先手効果』を得る。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、シバライト

レジェンド・ウォースクロール

三葉の不和



共に旅する三葉の不和は、極めて重い処罰を受けている。すなわち、お互いに一緒にいなければならないという苦役である。魔術師、暗殺者、怠惰な統率者であるこの三人の悪魔は、常に対立している。とはいえ、この対立関係は周囲の全てを驚くべき効率性で破壊してゆく効果ももたらしている。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
情欲の刃& 邪悪なる鉤爪	3	3+	3+	1	2

このユニット内の各兵は、情欲の刃と邪悪なる鉤爪を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“怠惰の極み” ヴェクスモール (豪傑)
- ・“とぐろ巻きの” ヴァシュティス
- ・“刃持つ祝福の” ラシヴィール

ギア バッシブ

**墮落の権化：**三葉の不和の存在は、いかなる者の悪徳も美徳も、すべてが逸脱の極致に達し得るという恐るべき実例である。

効果：このユニットの 12mv 以内に一部でも入っている敵ユニットが指揮アビリティを使用するたびに、このユニットは 1 墮落ポイントを獲得する (最大 6 ポイントまで)。

ギア バッシブ

**荘厳なる調和：**ヴァシュティスが解き放つ不協和音により、三葉の不和は暗黒の魔術を同時に行使することができる。

効果：このユニットのヴァシュティスが戦場に配置されている間、このユニットは **魔術師 (1)** を有する。さらに、このユニットが詠唱ロールをする際、保有している墮落ポイントを幾つでも消費できる。消費する 1 ポイントにつき、詠唱ロールは +1 の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

渾沌の大同盟、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、悪魔

レジェンド・ウォースクロール

蛆竜の吐き戻し



肥え太った体におぞましい腐臭を漂わせた、恐るべき魔力の持ち主である妖術師フェキュラ・フライブロン。彼女は尊父ナーグルの不浄なる恩寵を可能な限り広く遠く広めようと誓っている。ブライトキングたるセプティムスとグルゴックは彼女に仕え、腐敗した自らの肉体を盾となし、膿を吹いて錆びつく武器を構えて彼女と敵との間に立ち塞がるのだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
疫病武器	4	3+	3+	1	1

このユニットの各兵は疫病武器を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・フェキュラ・フライブロン (豪傑)
- ・“肉斬り” グルゴック
- ・疫病誓約者セプティムス

ギア バッシブ

**フェキュラ・フライブロン：**邪悪なる魔術を通じてナーグルの超自然的疫病が拡散される。

効果：このユニット内のフェキュラ・フライブロンが戦場に配置されている間、このユニットは **魔術師 (1)** を有する。

ギア バトル中1回限り、自軍側ヒーローフェイズ

**レッチリング：**フェキュラには忠実なレッチリングが付き従っている。疫病にまみれたこの使い魔は、疫病妖術の強力な力場となるのだ。

効果：このユニットのフェキュラ・フライブロンが戦場に配置されている場合、そのターン中、このユニットのパワーレベルは +1 の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

渾沌の大同盟、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ロットプリンガー

レジェンド・ウォースクロール

魑魅獣の群勢



サーラッカー・ブラックウィングは、魑魅獣の群勢の狩人にしてシャーマンである。この不気味で野蛮なる様相を呈する人物は、従者たちが誓いを捧げし謎の存在と交信する。そして謎の存在の唸り声を命令と仰ぎ、その憤怒の力を暗黒の魔術へと変えていく。魑魅獣の群勢は、怪物の魂に隷属する邪誓の戦士たちだ。これらの神々は殺戮の捧げ物と残虐を要求し、戦士らはその刃をまだ温もりの残る血で濡らし、熱にうなされるように従い続ける。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
魑魅獣の武器 クリティカル (致命的)	3	4+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、魑魅獣の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・サーラッカー・ブラックウィング (豪傑)
- ・ゴール・スパインハンマー
- ・クリムゾン・ケイラ
- ・ルーパン・ロングカット

ギア パッシブ

**サーラッカー・ブラックウィング:**サーラッカーは獣霊の憤怒を利用して魔力を行使する。

効果:このユニット内のサーラッカー・ブラックウィングが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。

U バトル中1回限り、任意のヒーローフェイズ

**禍々しき生贖の誓い:**サーラッカー・ブラックウィングは邪悪な呪いの言葉を吐き、敵の魂を捧げることを誓い、そうすることによって暗黒神からの渴きを和らげる。

効果:このフェイズ中、このユニットの修正前の詠唱ロールが8+であった場合、以降バトル終了時まで、このユニットは**加護 (5+)**を持つ。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
分かたれざる渾沌、邪誓

レジェンド・ウォースクロール

カグラの略奪団



姉妹であるザルシア・ビターソウルから指揮権を奪ったカグラは配下の戦士達を率いて“栄光への道”へと乗り出し、暗黒神の恩寵を得ようとしている。己の戦士たちを指揮する権利を失っているあいだもザルシアの魔術の実力はまったく衰えず、さらにこの敵対関係はカグラの暗黒なる野心を燃え上がらせることになった。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
地獄の武器 クリティカル (自動ウーンズ)	3	3+	3+	1	1

このユニット内の各兵は地獄の武器を装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“篡奪者”カグラ (豪傑)
- ・ザルシア・ビターソウル
- ・ラゼック・ゴッドプレス
- ・ドゥール・クラガン

ギア パッシブ

**ザルシア・ビターソウル:**魔術に長けているザルシアは、暗黒なる野心をさらに募らせる。

効果:このユニット内のザルシア・ビターソウルが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。

U パッシブ

**定命の諸領域の略奪団:**カグラの略奪団は冒流的行為を繰り返すことによって、定命の諸領域を冒涇することだけをひたすら欲する暗黒神からの報酬を受けるのだ。

効果:このユニットが自軍側が確保している作戦目標を争奪中である場合、このユニットは**加護 (5+)**を持つ。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
渾沌の大同盟、スレイヴ・トゥ・ダークネス、  
ウォリアー・オヴ・ケイオス

レジェンド・ウォースクロール

# スキッター・シャンクの爪群れ



スリンクはエンシ大氏族の邪悪な残酷さの化身だ。彼は敵を奇襲し、毒の滴る二枚刃で相手を切り裂き、安全な影の中へと走り去ることを好む。彼は影から、自分の毒によって敵が苦しみ屈服するのを眺めるのだ。爪群れの要を率いるのは、灰色の毛のストリック氏族の古参兵、スニップ・パッドポーだ。その傍らに立つクリープ・キンウィスパーは金切り声を上げる鼠が詰まった籠を持っており、獲物の追跡にはこの鼠たちを使う。一方、クロウチットは鋭利な短剣で敵を刺殺し、スカルクは遠くからスリングで敵を巧みに使って狙った獲物を仕留めてゆく。

レジェンド・ウォースクロール

# スパイトクロウの群鼠



スクリッチ・スパイトクロウはスケイヴンの閥将の中でも特に狡猾で、喉をカッ割く害獣の大群を意のままに操る。スクリッチは手下どもを戦わせ、そして死なせることで目的を達成することを好むが、追いつめられたときには武器や爪を用いて円舞のごとく戦う。スクリッチ・スパイトクロウは、手下である害獣の軍勢の指揮と規律維持を嗜虐的な監督者、“信頼半ばの”クルルクに任せている。今は主の命令に従ってスケイヴンらの命を使い捨てる仕事に満足しているクルルクだが、彼の機れた心には権力を握るための野心的計画がある。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
毒の手裏剣 クリティカル (自動ウーンズ)、 近接射撃	10"	2	4+	4+	-	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
悲嘆の刃 対英雄 (+1貫通値)	5	3+	4+	1	D3
ポイズンブレイド クリティカル (致命的)	2	4+	5+	-	1

このユニット内の各兵は、毒の手裏剣を装備している。

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・スリンク・スキッター・シャンク (さらに悲嘆の刃を装備している)
- ・スニップ・パッドポー (さらにポイズンブレイドを装備している)
- ・クリープ・キンウィスパー (さらにポイズンブレイドを装備している)
- ・クロウチット (さらにポイズンブレイドを装備している)
- ・スカルク (さらにポイズンブレイドを装備している)

### U パッシブ

**密かなる潜入者:** ナイトランナーは隠密の達人であり、いかなる相手にも気づかれずに忍び寄ることができる。

効果: このユニット内にいる各兵が特殊地形の 1mv 以内に一部でも入っている間、このユニットの 9mv 以内に一部でも入っていない限り、攻撃側の兵はこのユニットを対象にレンジアタックをすることができない。

### U パッシブ

**姿見せぬ襲撃者:** ウルグの幻や欺きの道具は、デスマスターを永遠の闇に覆い、彼らを危害から守る。

効果: このユニットを対象とする攻撃において、修正前のヒットロールで出目 1-4 が出た場合、その攻撃は失敗し、攻撃手順は終了する。

キーワード

固有、歩兵  
渾沌の大同盟、スケイヴン、エンシ

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
邪なるハルバード	6	3+	4+	1	2
錆びた武器 クリティカル (自動ウーンズ)	2	4+	5+	-	1

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・スクリッチ・スパイトクロウ (邪なるハルバードを装備している)
- ・“信頼半ばの”クルルク (錆びた槍を装備している)
- ・忍び寄るスケイヴン (錆びた武器を装備している)
- ・病めるスケイヴン (錆びた武器を装備している)
- ・飢えたスケイヴン (錆びた武器を装備している)

### 任意のターン終了時

**殺気だった大群:** クランラットは無限とも言える数で、敵を圧倒しながら進軍する。敵に噛みつき、刺し殺し、金切り声を上げては、血まみれた爪で同胞の死体を踏み越えてゆく。

効果: このユニットに撃破されている兵を D3 体復帰させることができる。



キーワード

固有、歩兵  
渾沌の大同盟、スケイヴン、ヴァーミヌス

## レジェンド・ウォースクロール

# スカビックの疫病群

移動力 6"  
 体力 2  
 精神力 6+  
 確保力 1

スカビック・ブレイグシーカーは神聖なる探索の途にある——少なくとも、ベスティレン氏族の悪臭漂う信徒たちにとっては、神聖なのだ。彼はウィルドホロウに身を置き、歴史を覆すほどの力を秘めた伝説の感染症、“大悪疫”の一つを発生させるための材料を執拗に探し求めている。スカビックの疫病群はじめついた不潔な足で忙しなく徘徊しつつ、〈大いなる角戴き鼠〉の敵中に悪疫と腐敗、そして死を拡散する。疫病の司祭とその従者たちが彼らの使命を受け継げば、〈定命の諸領域〉そのものが腐り果てた汚穢の塊りへと一変するであろう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
疫病群の武器 クリティカル (自動ウーンズ)	2	4+	5+	-	1
悪疫の香炉 クリティカル (自動ウーンズ)	4	4+	3+	1	2

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・スカビック・ブレイグシーカー (豪傑、疫病群の武器を装備している)
- ・ボクスリクス (疫病群の武器を装備している)
- ・イチット (疫病群の武器を装備している)
- ・リキット (疫病群の武器を装備している)
- ・ラビディウス・ステンチ (ブレイグセンサーを装備している)

### U パッシブ

**包み隠す煙:** 息苦しい、瘴気のような煙霧が疫病群を包み込む。

効果: このユニットを攻撃対象とするレンジアタックは、ヒットロールに-1の修正を受ける。

### G パッシブ

**スクリッター:** スクリッターは歪み石の欠片を持ち運び、それを喰らうことで疫病群の祈りがせきたてられる。

効果: このユニットのスクリッターはトークンである。このユニットのスクリッターが戦場に配置されている間、このユニットの祈願ロールで出目1が出た場合、このユニットのスクリッターを戦場から取り除くことで、その祈願ロールをリロールできる。



キーワード

固有、神官 (1)、歩兵、豪傑 (1/5)  
 渾沌の大同盟、スケイヴン、ベスティレンス



レジェンド・ウォースクロール

グリムウォッチ



クラックマーロウ公爵はグリムウォッチの君主である。この不気味な生き物は同族からは壮麗なる騎士道の模範とみなされており、戦いでまみえた敵からは血塗られた屍肉喰らいの怪物とみなされている。「自分たちは極めて重要な責務に赴く英雄的な聖戦士である」と信じ込んでいるグリムウォッチの屍食鬼たちは、鋭い牙と爪によって敵を引き裂く。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
大矛槍 クリティカル (自動ウーンズ)、 対大型獣 (+1 貫通値)	4	3+	4+	1	2
騎士の武器 クリティカル (自動ウーンズ)、 対大型獣 (+1 貫通値)	3	4+	4+	-	1

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・クラックマーロウ公爵 (豪傑、大矛槍を装備している)
- ・グリステルウェル (騎士の武器を装備している)
- ・“狩猟官” ヴァルリーク (騎士の武器を装備している)
- ・王宮精肉官 (騎士の武器を装備している)
- ・マスタータロン (騎士の武器を装備している)
- ・夜の先触れ (騎士の武器を装備している)
- ・公爵の鷹 (騎士の武器を装備している)

任意の近接フェイズ

怪物殺しの冒険：クラックマーロウ公爵の指揮のもと、自分たちがやがて高潔な騎士となると信じ込んでいるこの屍食鬼たちは、王国を脅かす怪物へと突撃する。

効果：そのターン中、このユニットが1個以上の敵大型獣または獣兵・ユニットと近接戦闘中である間、このユニットは**先手効果**を得る。しかし、そのターン中、1個以上の敵大型獣または獣兵・ユニットと近接戦闘中である間、このユニットのメレーアタックの対象はすべて敵大型獣または獣兵・ユニットでなければならない。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

死の大同盟、フレッシュイーター・コート、農奴

レジェンド・ウォースクロール

剥皮族



盛夏王に仕える肉屋の中でも飛び抜けているこの剥皮族は、王の宴のためにもっとも美味しい食事を作ろうと奔走している。殺戮の達人である彼らは生肉を吊るすためのフックを持ち歩き、獲物を生きたままこれに吊り下げようとしている。鮮度は何よりも大事だからだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
殺戮の武器 クリティカル (自動ウーンズ)	2	4+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、殺戮の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・グリスラ・テンドーフック (豪傑)
- ・カーズキル
- ・“鎖使い” セドリック
- ・御令息クレッチ
- ・剥皮師ピュードリッグ

バッシュ

極上肉：驚くほど正確な斬り取りにより、剥皮族の敵は気づかぬうちに次なる宴のメインディッシュにされてしまう。

効果：このユニットのメレーアタックでクリティカルヒットが出るたびに、このユニットは1極上肉ポイントを獲得する (最大6ポイントまで)。

任意のターン終了時

夕食の準備が整いました：砕けた骨、腐った肉、飛び散った内臓が盛られたおぞましき大皿が、貴族に供される。

宣言：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方フレッシュイーター・コート・英雄を1体選択する。

効果：その味方を回復 (X) する。Xはこのユニットが持つ極上肉ポイントの数に等しい。その後、このユニットの極上肉ポイントは0にリセットされる。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)

死の大同盟、フレッシュイーター・コート、農奴

## レジェンド・ウォースクロール 呪縛されし執行隊



大死霊術師ナガッシュによって終焉剣を身に帯びることを宿命づけられた刃の振るい手は、断罪に処されるべき定命の者どもを追跡する。彼らの罪がどんなものであると、判決は常に同じ——問答無用の即死である。冷酷な亡霊たちは、ナガッシュの逆鱗に触れし者を罰するために、感覚器官を持つ終焉剣の担い手と同行する。この亡霊は常に三体いる。剣の刃を研ぐもの、首切り台を運ぶもの、そして有罪なる者に刑を宣告するものだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
終焉剣 クリティカル (自動ウーンズ)	3	3+	3+	2	D6
裁きの道具	3	4+	4+	-	1

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ 刃の振るい手 (終焉剣を装備している)
- ・ 刑を記す者 (裁きの道具を装備している)
- ・ 首斬り台の運び手 (裁きの道具を装備している)
- ・ 刃の砥ぎ手 (裁きの道具を装備している)

### 自軍側ヒーローフェイズ

**高らかなる通達：**刑を宣告する者は、永きにわたって忘れ去られていた罪や隠し事を叫び散らす——その忌々しい告発を突きつけられた者は、抗う術を知らない。

**宣言：**このユニットの 12mv 以内に一部でも入っている敵ユニットを 1 個選択する。

**効果：**ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 3+ であれば、次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵ユニットは死刑宣告を受ける。

ユニットが死刑宣告を受けている間：

- ・ そのユニットの【移動力】は半減する。
- ・ そのユニットは『退却』アビリティを使用できない。
- ・ **効果：**このユニットが突撃ロールを実行する場合、突撃ロールに用いられるダイス個数は 1 個減少する (ダイス個数は最小 1 個まで)。



キーワード

固有、歩兵、飛行、加護 (6+)  
死の大同盟、ナイトホーク

## レジェンド・ウォースクロール 荊棘の女王の 宮廷団



荊棘の女王はかつて口にできぬほどおぞましい罪を犯し、シャイシュにあるシェイドスパイアの都市の宝物殿に閉じ込められていた。しかし死の激震の到来により、彼女はナガッシュの裁きを免れようとする者すべてに対して狂気と恐怖をもたらすべく、再び生者の世界へ解き放たれた。荊棘の女王に追従する見捨てられし存在たちは、シェイドスパイアで恐れられ、その噂は各地へ広がっている。不気味な看守「冷酷なるヴァークラフ」と、締縄のかけられた永久の絞首罪人、そして悪意に満ちたチェインラプたちの寄せ集めから成る、不揃いの集団である。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
突き刺す絶叫 近接射撃	12"	D3	4+	3+	2	D3
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
いにしへの冷気の短剣 クリティカル (自動ウーンズ)	3	4+	3+	2	D3	
悪意の武器 クリティカル (自動ウーンズ)	2	4+	5+	-	1	

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ 荊棘の女王 (いにしへの冷気の短剣を装備している)
- ・ 冷酷なるヴァークラフ (悪意の武器を装備している)
- ・ 永久の絞首罪人 (悪意の武器を装備している)
- ・ 鉄の卑兵 (悪意の武器を装備している)
- ・ 掘り返されし者 (悪意の武器を装備している)
- ・ 噤まされし者 (悪意の武器を装備している)
- ・ 落頭者 (悪意の武器を装備している)

### 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の遠隔フェイズ

**亡者のうなり：**バンシーの甲高い叫び声を言葉で表すことは不可能である。聞いた者の魂を貫くほどおぞましい音だからだ。

**宣言：**このターン中、このユニットが装備している突き刺す絶叫の攻撃によって 1 ポイント以上のダメージを割り振られた敵ユニットを 1 個選択する。

**効果：**ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 2+ であれば、次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵ユニットは指揮アビリティを使用できない。

### バッシブ

**荊棘の女王：**荊棘の女王とその手下たちは、かつてシェイドスパイアの地下犯罪社会を魔術的な力によって支配していた。

**効果：**このユニット内の荊棘の女王が戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。

キーワード

固有、歩兵、飛行、加護 (6+)  
死の大同盟、ナイトホーク

レジェンド・ウォースクロール  
カインンの収穫隊

レジェンド・ウォースクロール  
紅の宮廷団



ミール・カインンはモーティザンの残酷な番人であり、骨税が十分に支払われているか異常なほどに目を配っている。もちろん、この骨化した巨人と対峙するはめになった者はすぐに未払いの「税金」を必死でかき集めるだろう。カインンの斧で切り刻まれるよりは、その方がよほどまだからだ。リーパーたちはカインンの収穫隊の使者であり、執行者の要求を暴力で通し、モーテック・ガードの精鋭部隊としての役割を果たす。最高級のナディライトの武具を身に纏い、躊躇や自責の念に捉われることなく敵を切り伏せる——その無駄の無い残酷さはボーンリーパーの模範である。



プリンス・デュヴァルは自らをフォン・カーシュタインの末裔であると主張しており、それを彼の前で否定するような愚か者は数少ない。彼は魅了と幻惑の魔法に秀でており、敵を無力化して無防備にしてから攻撃を加えるのだ。デュヴァルの紅の宮廷団は、狩猟狂いの吸血鬼の一派である。諸領域の各所でその餓えを癒してきた彼らは、ビーストグレイヴの生ける山々とその中で戦う戦士たちを次なる獲物と見定めた。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
魂刈りの斧 対突撃 (+1 貫通値)	4	3+	3+	2	2
ナディライトの武器 対突撃 (+1 貫通値)	3	3+	4+	-	1

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
宮廷人の武器 対英雄 (+1 貫通値)	3	3+	3+	1	2

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ミール・カインン (魂刈りの斧を装備している)
- ・ミール・カインン (ナディライトの武器を装備している)
- ・カルー (ナディライトの武器を装備している)
- ・セーニャ (ナディライトの武器を装備している)
- ・ハコール (ナディライトの武器を装備している)
- ・ノーヘム (ナディライトの武器を装備している)

このユニットの各兵は、宮廷人の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・デュバル公爵 (豪傑)
- ・執行官グラス
- ・ヴェラス・フォン・フェイン
- ・エニマス・カースボーン

✖ 自軍側遠隔フェイズ

ナディライトの弓：恐ろしいほどの正確さで、戦士ノーヘムは敵陣に矢を次々と放ち、敵を右に左に倒していく。

宣言：このユニットのノーヘムが戦場に配置されている場合、このユニットの18mv 以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態にある敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

✧ 任意の近接フェイズ

さあ我々を楽しませてくれ：プリンス・デュヴァルとその廷臣たちは、ふざかしい相手を見つけるべく、定命の諸領域の隅々まで足を運ぶ。この吸血鬼たちの高すぎる水準についていけるものなど、ほぼいない。

効果：このユニットが1個以上の敵英雄と近接戦闘中である場合、D3を1個ロールし、そのロール結果に等しい数だけ以下に挙げた効果を選択する：

- ・そのターン中、このユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。
- ・効果：そのターン中、このユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。
- ・効果：そのターン中、このユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。

✧ パッシブ

ミール・カインン：ミール・カインンは比類なき実力の戦士であると同時に真の死霊術使いである。

効果：このユニット内のミール・カインンが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。



キーワード

固有、歩兵、加護 (6+)

死の大同盟、オシアーク・ボーンリーパー、モーティザン

キーワード

固有、魔術師 (1)、歩兵、豪傑、加護 (6+)

死の大同盟、ソウルブライト・グレイヴロード、ヴァンパイア

レジェンド・ウォースクロール  
追放されし亡者

レジェンド・ウォースクロール  
墳墓の守り手



吸血鬼ダイントロスはハロウディープの暗闇を住処としており、この迷宮を歩む者たちから恐れられている。ダイントロスは活動力、すなわち全てを操る力が秘められていると信じて電弧の力の実験を行っていたが、結果としてその種の死霊術が禁忌とされていたシャイシュから自ら亡命することとなった。ダイントロスは恐るべき実験の隠し場所となる理想的な拠点をハロウディープに見出した。定命の死霊術助手マルコフの手を借り、ダイントロスは難解な機械と活動力を用いて死体を操っている。ダイントロスが“電弧亡者”と名付けたこれらの死体は、不気味なほど統率の取れた動きで敵を引き裂く。



ナガッシュが真の恐怖をもたらした呪われし街、シェイドスパイアの〈映し身の都〉を墳墓の守り手は徘徊する。かつてこの都市の大將帥であった墳墓総監に率いられた彼らは、不気味なほどの迅速さで侵入者に襲いかかって屠る。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
電弧武器 クリティカル (2 ヒット)	3	4+	5+	-	1

このユニット内の各兵は、電弧武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- 追放者ダイントロス (豪傑)
- プレントイス・マルコフ
- レグルス (漏電)
- コイル (漏電)
- ボルト (漏電)
- ヴラッシュ (漏電)
- アイオーン (漏電)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
古代の武器 クリティカル (2 ヒット)	2	4+	4+	-	1

このユニット内の各兵は、古代の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- “墳墓総監” (豪傑)
- “勇士”
- “刈り取る者”
- “塵の王子”
- 不可避なる嘆願者
- 熱狂せる嘆願者
- 立ち上がりし嘆願者

自軍側ヒーローフェイス

無情の耐久力：他の者なら即死するような傷を負ったとしても、電弧亡者の動きが鈍ることは無い。その事は多くの犠牲者が知るところである。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットは加護 (5+) を持つ。

バッシブ

追放者ダイントロス：ダイントロスは己の追放を重く受け止め、いつの日にか偉大なる死霊術師に匹敵する技を身につけることを願っている。

効果：このユニットの追放者ダイントロスが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。このユニットのプレントイス・マルコフが戦場に配置されている間、このユニットの詠唱ロールは+1の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
死の大同盟、ソウルブライト・グレイヴロード、デッドウォーカー

任意のターン終了時

安息なき死者：ナガッシュは、彼の意志に従わぬ者に永眠という恩寵を与えることはない。

効果：このユニットに撃破されている兵を D3 体復帰させることができる。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
死の大同盟、ソウルブライト・グレイヴロード、デスラトル

## レジェンド・ウォースクロール ヴェルモーンの子ら



セントリオン街が喰りの森に飲み込まれたとき、ヴェルモーン王は暴君の王冠を用いて怪物の木を屠らんとした。呪われた遺物によって王は生ける屍と化した。その意志は衰えることを知らない。ヴェルモーン王が暴君の王冠を被った瞬間、忠実な息子たちはほとぼしる死霊術の魔力によって殺され、亡者として蘇った。執念に満ちた子らは、それでもなお、永遠に父に仕えることを誓ったのである。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ロイヤルウェポン クリティカル (致命的)	3	4+	3+	1	1

このユニットの各兵はロイヤルウェポンを装備している。このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ モーラック・ヴェルモーン王 (豪傑)
- ・ サー・ジェドラン・フォルスボーン
- ・ “切断者” ヘルマー
- ・ ファウルク・ヴェルモーン元帥
- ・ “末子四弟の” サイン

### 任意の近接フェイズ

**再起:** 暴君の王冠は永遠に続く系譜というモーラックの望みを叶えたが、それは彼が想像していたものではなかった。

**効果:** このユニットのモーラック・ヴェルモーン王が戦場に配置されている場合、このユニット内にいる兵が撃破されるたびにダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、このユニットに撃破された兵を1体復帰させることができる。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
死の大同盟、ソウルブライト・グレイヴロード、デスラトル

## レジェンド・ウォースクロール ゾンダラの墓砕き



かつてはガウルの賢者であった魔術師、“裂心の”ゾンダラは、愛するフェーラインを獣化の呪いから救い出そうと死霊術の伝承の探究を行った。彼女は今や、獣の魔術と死のエネルギーを融合させ、呪いの治療法を求めて墓所や要塞、そして迷宮を荒し回っている。足を引きずるように迫り来るゾンダラの盗掘者たちにはガウルの魔術が注ぎこまれ、たいていの動く死体を凌駕する臂力と狂暴さが与えられているのだ。それらを率いるのは、悲運に見舞われたゾンダラのかつての恋人、呪われし獣のフェーラインだ。彼は狂乱する獣と化しており、女主人を脅かす者をズズタに引き裂いてしまう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
盗掘者の道具	3	4+	4+	-	1
レンディングクロウ	4	4+	3+	1	2

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ “裂心の” ゾンダラ (豪傑、盗掘者の道具を装備している)
- ・ ピック (盗掘者の道具を装備している)
- ・ クラクトウーム (盗掘者の道具を装備している)
- ・ トイル (盗掘者の道具を装備している)
- ・ “喪心の” フェーライン (レンディングクロウを装備している)

### バッシュ

**“裂心の” ゾンダラ:** ゾンダラは自身の手下に荒々しいガウルの魔術を注ぎ込むことで、不死者にすら獣の如き臂力を与えることができる。

**効果:** このユニットの“裂心の”ゾンダラが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師 (1) を有する。

### 自軍側ヒーローフェイズ

**諸領域からの強奪:** ゾンダラは、必要とあらば領域の骨子それ自体からであろうとも、欲するものを引き剥がして手に入れるであろう。

**効果:** このユニットがソウルブライト・グレイヴロード・アーミーに編成されている場合、このユニットから3mv以内に一部でも入っている特殊地形を1個選択する。次にダイスを1個ロールし、対応する効果を適用する。バトル中、同じ特殊地形を選択できるのは1回までである。

- 1 **残酷なる希望:** 効果なし。
- 2-4 **呪われし肉体:** このユニットに、撃破された兵をD3体復帰させることができる。
- 5-6 **借り物の力:** このユニットの12mv以内に全体が入っており、かつ神器を持っていない味方ソウルブライト・グレイヴロード・英雄を1体選択する。ソウルブライト・グレイヴロードの陣営ルールの中から他の味方英雄が持っていない神器を1つ選び、選択された英雄にこの神器を与える。

キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護 (6+)  
死の大同盟、ソウルブライト・グレイヴロード、デッドウォーカー

レジェンド・ウォースクロール

グリンクラックの愚臣団



唸りの森の住人であるグリンクラックは、巨大なキノコ「悪臭の大角」の周辺を根城にしている。その最新の悪巧みといえば、親分の指揮棒を使って手下のグロットたちに「爵位」を授け、ある種の勇気を与えるというものである。愚臣団を形成する寄せ集めのグロットどもはグリンクラックによる授爵の正当性を信じ切っており、自らを「悪臭の大角」の聖なる守護者であると思込んでいる。イカれキノコどもが冒険に乗り出せば、その途上に居合わせてしまった者には大変な災いが降りかかるだろう。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
スクイッグタバルト クリティカル (自動ウーンズ)	15"	1	4+	3+	1	D3+2
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
ムーンスライサー	5	4+	4+	1	D3	
愚臣団の武器	2	4+	5+	1	1	

このユニット内の各兵は、愚臣団の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“偉大なる”グリンクラック (豪傑、さらにムーンスライサーを装備している)
- ・スコルコ&ブロンク (さらにスクイッグタバルト 1個を装備している)
- ・“グラグラ槍の”グリブ
- ・“つつぎ屋”スナーク
- ・“キノコ屋”スノルボ
- ・“トンガリ”ブルク
- ・月顔ナグズ

初期配置フェイズ

**愚臣団の探求行:**グリンクラックの一言で、この野郎どもは無謀な探求へと旅立つ。

効果:敵軍側陣地内に一部でも入っている作戦目標または特殊地形を1個選択し、このユニットの探求目標とする。

任意のターン開始時

**探求の終わり:**探求の旅を成し遂げた愚騎士は、より一層大胆不敵となる。

宣言:自軍がこのユニットの探求目標を確保しており、かつこのユニットがその探求目標を争奪している場合にのみ、このユニットはこのアビリティを使用できる。

効果:以降バトル終了時まで、このユニットは『先手効果』と加護(4+)を持つ。

キーワード

固有、歩兵、豪傑

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン

レジェンド・ウォースクロール

モーログ



歳経たダンクホールド・トロゴスであるモーログは、本当はどこか暗く湿った場所を見つけて再び眠りにつきたいだけなのだが、愚かにもその邪魔をする者が次々と現れるのだ。そのような邪魔者に待ち受けるのが酷い末路であることは疑いない……

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ジャバートード 近接射撃	8"	1	4+	4+	-	D3
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
胞子まみれの棍棒	4	4+	2+	2	3	

任意のターン開始時

再生:トロゴスは、傷ついた肉体をほぼ瞬時に再生することができる。

効果:このユニットを回復(D3)する。

バッシュ

**モーログの群れ:**奇怪なスクイッグ種の獣たちが、モーログに続いて戦闘へと躍り込む。

効果:このユニット内のバットスクイッグ、スパイトシュルーム、スタラグスクイッグはトークンである。このユニットを戦場に初めて配置した後、これらのトークンをその横に配置する。

バッシュ

**囁み付くお邪魔虫:**モーログの元に集う厄介な獣たちは、しばしば敵にとっては歓迎できぬ陽動の役割を果たす。

効果:このユニットは、自身のトークンが1個でも戦場に配置されている場合、加護(5+)を持つ。

任意の近接フェイズ

**獣どもを解放して!:**モーログの傍に控える獣たちが解放されたれば、たちの悪い不意打ちとなる。

効果:以下のいずれかを1つ選択する。

**胞子雲:**このユニットのスパイトシュルームを取り除く。そのターン中、このユニットと近接戦闘中である敵ユニットの攻撃は、ヒットロールに-1の修正を受ける。

**バットスクイッグ襲来!:**このユニットのバットスクイッグを取り除く。このユニットと近接戦闘中である敵ユニット1個を選択し、D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

**右肌:**このユニットのスタラグスクイッグを取り除く。そのターン中、このユニットのセーブロールに関するあらゆる修正(プラス修正とマイナス修正)を無視する。

キーワード

固有、英雄、歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トロゴス

レジェンド・ウォースクロール

リップパのスナールファンク団



俊敏な乗騎にまたがって駆け巡るはリップパ・ナルクバッドとその手下どもである。奴らは叫び声やわめき声を上げつつ獲物へと迫り、槍や鋭く尖った矢で突き刺すのだ。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ウルフギットの武器 突撃 (+1 ダメージ量)	3	4+	5+	-	1
スナールファンクの 垂涎する顎	2	4+	3+	-	2

このユニット内の各兵はウルフギットの武器、スナールファンクの垂涎する顎を装備している。このユニット内の兵は以下の通り:

- ・リップパ・ナルクバッド (豪傑)
- ・スタビット
- ・ミーン=アイ

× バッシブ

**縄張りの誇示:**リップパは自らの名を挙げることを目論んでいる。大量の戦利品を分捕り貯め込むことこそ、目的の達成にうってつけの手段であろう。

**効果:**自軍が確保しており、かつ他の味方ユニットが争奪に参加していない作戦目標をこのユニットが争奪している間、このユニットが装備しているウルフギットの武器は【貫通値】に+1の修正を受ける。

🗡️ 各ターンにつき1回 (アーミー)、自軍側遠隔フェイズ

**臆狙い:**ミーン=アイは強敵の弱点を見つけ出すことができる。

**宣言:**このユニット内のミーン=アイが戦場に配置されており、かつ近接戦闘中ではない場合、このユニットの15mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。選択された敵ユニットが損傷状態の場合、そのロールは+1の修正を受ける。ロール結果が5+であれば、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

固有、騎兵、豪傑

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ギットモブ

## レジェンド・ウォースクロール ザルバックの徒党



呪術師ザルバックは、記憶にある限りの昔からナイトヴォルトの捻れた回廊を彷徨い歩いてきた。彼のスニッファースパイトは最高の魔法茸を見つけ出す助けとなり、また彼は自身の相貌を意のままに変化させ、恐怖の面相を顕現させる力がある。ザルバックは暴れ回るグロッドどもを引き連れているが、一党は幾度となく危険な、あるいはほとんどなく馬鹿げた状況に直面しては驚くべき才能を発揮し、とりあえずは五体満足のままに、キラキラのお宝を山ほど手に入れながら切り抜けてきたのである。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
ムーン克蘭の弓	18"	2	4+	5+	-	1
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
ギットの武器	2	4+	5+	1	1	
ムーン克蘭の弓	1	4+	5+	-	1	

このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ザルバック (豪傑、ギットの武器を装備している)
- ・“スクイッグ飼い”ドリズギット (ギットの武器を装備している)
- ・ボーンクラッカ (ギットの武器を装備している)
- ・ゴバルーク (ギットの武器を装備している)
- ・スニルク・サワータン (ギットの武器を装備している)
- ・“網投げ”ブロッグ (ギットの武器を装備している)
- ・スティキット (ムーン克蘭の弓を装備している)
- ・レッドカップ (ムーン克蘭の弓を装備している)
- ・ディブズ (ムーン克蘭の弓を装備している)

### ギ ヶ バッシブ

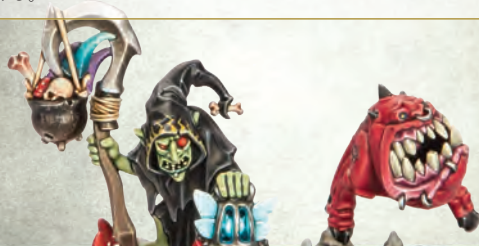
**ザルバック**：この連中を率いているのは、邪月の力を戦場に呼び起こすことのできる強大な呪術師である。

効果：このユニット内のザルバックが戦場に配置されている間、このユニットは**魔術師 (1)**を有する。

### ギ 自軍側ヒーローフェイズ

**スニッファースパイト**：ザルバックはスニッファースパイトを捕らえて閉じ込め、魔法茸の在りかを探るよう「説得」する。

効果：このユニット内のザルバックが戦場に配置されており、かつ特殊地形の3mv以内に一部でも入っている場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が4+であれば、そのターン中、このユニットのパワーレベルは+1の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーン克蘭

## レジェンド・ウォースクロール ゴーロク・ブラックパウダー



オゴウルのマンイーターであるゴーロク・ブラックパウダーは、あぶれ者どもの一団を率いて半影海を旅しながら行く先々で船を襲い、自らの名声を築き上げてきた。彼が自分の自慢話に付け加えられるだけの価値ある敵を探す一方で、手下たちは手爪や嘴の届く限りあらゆるものを分捕ってゆく。

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
大型ラッパ銃 クリティカル (自動ウーンズ)	12"	2	3+	3+	1	D3
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
大型船刀 対歩兵 (+1貫通値)	5	4+	2+	1	2	

### ギ ヶ バッシブ

**ブラックパウダー海賊団**：ゴーロクの手下は彼の足元や幅広い肩の上を這い回り、このオゴウルと対峙した者めがけて飛びかかると、傷を負わせたり貴重品を奪いとったりする。

効果：このユニット内のベグズ、カゲイ、マンジ、シュリークはトークンである。このユニットを初めて戦場に配置した後、これらのトークンをその横に配置する。

### ギ 任意の近接フェイズ

**小さな厄介者**：敵がゴーロクとの戦いを繰り返している間、手下たちは周囲を駆け回り、相手の邪魔をし続ける。

効果：このユニットの戦場にあるトークンを1個選択し、ダイスを1個ロールする。ロール結果が1の場合、そのトークンを戦場から取り除く。ロール結果が2+であれば、そのターン中、トークンに対応する効果が適用される：

**ベグズ**：敵の神器によるアビリティは、このユニットに対して効果を発揮しない。

**カゲイ**：このユニットは『先手効果』を得る。

**マンジ**：このユニットを対象とするメレーアタックのヒットロールで修正前の出目1が出るたび、『近接攻撃』アビリティが解決された直後に、攻撃側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

**シュリーク**：随行者武器アビリティを除き、このユニットに対する攻撃の武器アビリティは効果をもたらさない。



キーワード

固有、英雄、歩兵

破壊の大同盟、オゴウル・モウトライブ、オゴウル



レジェンド・ウォースクロール

フロスゴーン・マントラッパー



フロスゴーンは極めて気性が荒く残虐で、肉に鼻の効くアイスブロー・ハンターである。彼は骨を砕くほど強力なクロスボウ発射式のトラバサミで獲物を捕らえるやり方を好んでいる。この怪物がお付きのノブラーどもの大騒ぎや喧嘩を許しているのは、ひとえに連中が武器の運搬、罠の設置、その他彼自身がやるようなことではない諸々の雑用をやらせるのに役立つからに過ぎない。

武器	遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
罠撃ち器 対歩兵 (+1 貫通値)		12"	2	4+	3+	1	D3
武器	近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	
	ハンティングナイフ	5	4+	2+	-	2	

ギア パッシブ

**フロスゴーンの人狩り団:**このアイスブロー・ハンターはノブラーの一团と、忠実なるフロストサーベルであるスラフニルを連れてきている。

**効果:**このユニットのブッシュワッカ、ブッシュワッカの罠、クイップ、ラギット&スワック、スラフニルはトークンである。このユニットを戦場に初めて配置した後、ブッシュワッカの罠を除くこれらのトークンをその横に配置する。その後、作戦目標または特殊地形を1個選択し、その横にブッシュワッカの罠を配置する。

ギア 自軍側移動フェイズ

**狩りの獣(終わりなき冬)**の渦巻く氷嵐に隠れながら、スラフニルは獲物を狩り立てる。

**宣言:**このユニットのスラフニルが戦場に配置されている場合、このユニットの12mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。ロール結果が1の場合、スラフニルを戦場から取り除く。ロール結果が2+であれば、スラフニルを選択された敵ユニットの横に配置する。次の自軍側ターン開始時まで、その敵ユニットはスラフニルに付け狙われていることになる。このユニットの罠撃ち器の攻撃対象がスラフニルに付け狙われているユニットである場合、その罠撃ち器の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。

ギア パッシブ

**ブッシュワッカの罠:**パチンという小気味良い音とともに、この粗雑な鉄製の罠は迂闊な敵の脚部を挟み込む。

**効果:**敵ユニットが初めて、このユニットのブッシュワッカの罠が横に配置されている作戦目標または特殊地形の1mv以内に一部でも入るように移動を完了したとき、そのブッシュワッカの罠を戦場から取り除き、D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、その敵ユニットは、ロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

ギア パッシブ

**手下のノブラー:**付き従うノブラーに使い道のある限りは、フロスゴーンはこの連中の絶え間ない喧嘩をするがままにさせておく。

**効果:**このユニット内のブッシュワッカ、クイップ、ラギット&スワックのいずれかが1つでも戦場に配置されている場合、このユニットの罠撃ち器による攻撃のヒットロールを何個でもリロールできる。このユニットのセーブロールで修正前の出目1が出たならば、その『アタック』アビリティが解決された直後に、このユニット内のトークンのうちいずれか1つを戦場から取り除く(この際のダメージは依然として与えられる)。



キーワード

固有、英雄、歩兵

破壊の大同盟、オゴウル・モウトライブ、オゴウル、ピースクロウ・レイダー

レジェンド・ウォースクロール

サエてる奴ら



“サエてる”マノックはビーストブレイカ族の一員であり、毒を塗った三叉突き棒と残虐な鞭により、いかなる強敵をも軽撃するスタボロの残骸へと変えてしまう。“サエてる奴ら”は個性的なオールク、ホブグロット、グロットの寄せ集め連中である。この一団の先頭をゆくのは装甲を纏い、棘付きのマンスナッパで相手を引き回す技に長けたトルカ・タフスカルだ。彼を援護するのは2体のグロット、ギキッドとシャンクであり、その後ろには悪辣な金剛定屋のクルークグリンが目光らせている。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
クルーの武器 クリティカル (致命的)	3	4+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、クルーの武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“サエてる”マノック (豪傑)
- ・トルカ・タフスカル
- ・ギキッド
- ・シャンク
- ・クルークグリン

任意のターン終了時

**ラクな獲物:**クルールボウイに一瞬でも弱みを見せたならば、それが命取りとなる。

**宣言:**このユニットと近接戦闘中である敵兵を1体選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。選択された敵兵の1mv以内に一部でも入っているこのユニット内の兵1体につき、そのロールは+1の修正を受ける。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】の2倍以上であれば、その敵兵は撃破される。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
破壊の大同盟、クルールボウイ

レジェンド・ウォースクロール

ダゴックのブツ刺し野郎ども



ダゴックと彼の配下たちには、諸領域の名だたる戦士たちの首を取るという殺戮の使命が課せられている。首を一つ取るたび、ワル知恵には磨きがかかる——少なくともダゴック自身はそう信じている。キラボスの座に登れるほどサエた存在となるべく、彼は無数の首を狙う。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
悪辣な武器 クリティカル (致命的)	3	4+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、悪辣な武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・ダゴック・フィンクスティーラ (豪傑)
- ・“叫び屋”ハルック (楽士)
- ・“血抜き”ジャグズ
- ・“引っ掛け”グラック

任意の近接フェイズ

**クラグノスの咆哮:**“叫び屋”ハルックが携える巨大な角笛は、ブツ刺し野郎どもの敵が腰を抜かすほどの壮絶な轟音を響かせる。

**宣言:**このユニットの“叫び屋”ハルックが戦場に配置されている場合、このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

**効果:**ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、その敵ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は-1の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、楽士 (1/4)  
破壊の大同盟、クルールボウイ

レジェンド・ウォースクロール

# ヘッドクラッカのアレな徒党



“ゴルクのアゴ”を自称するヘッドクラッカは、ベットのスクイッグスネークを通じてゴルカモルカの声聞くことができるのだと主張している。ヘッドクラッカとその仲間たちにビーストグレイヴを探し出して殺すよう命じたのは、このスクイッグスネークに他ならない。爪拳を振るうポストトゥーフダッカ、棍棒を担ぐ“アタマ潰しの”ウォロップ、アローボウイの“ブツ刺し野郎”ダッコが呪術師の取り巻きをなす。このイカれた連中は、ウールゴッグ・プロフェットであるヘッドクラッカに続き、極めて危険なガウル野へと喜び勇んで飛び込んでゆくだろう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
イカれ野郎の武器	3	4+	3+	-	1

このユニット内の各兵は、イカれ野郎の武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・“ゴルクのアゴ”ヘッドクラッカ(豪傑)
- ・“アタマ潰しの”ウォロップ
- ・トゥーフダッカ
- ・“ブツ刺し野郎”ダッコ

🌀 パッシブ

“ゴルクのアゴ”ヘッドクラッカ:“ゴルクのアゴ”を自称する彼は、自身のスクイッグスネークを通じてゴルカモルカの声聞くことができるのだと主張する。

効果:このユニット内の“ゴルクのアゴ”ヘッドクラッカが戦場に配置されている間、このユニットは魔術師(1)を有する。

🏹 各ターンにつき1回(アーミー)、自軍側遠隔フェイズ

目を狙え:ダッコはいくさ氏族で一番の射手であり、驚くべき精度で矢を放つことができる。

宣言:このユニットの“ブツ刺し野郎”ダッコが戦場に配置されている場合、このユニットの18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択する。

効果:ダイスを1個ロールする。その敵ユニットが大型獣である場合、そのロールは+1の修正を受ける。ロール結果が4+であれば、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑、加護(6+)  
破壊の大同盟、ポーンズブリッター、オールク

レジェンド・ウォースクロール

# アイアンスカル野郎ども



グルザッグ・アイアンスカルが一带で最も強いオールクであることは、衆目の認めるところである。その事実疑問を呈する者は、グルザッグの骨をも砕く頭突きを喰らうか、さもなければ彼の戦士たちによって叩きのめされ、細切れにされてしまうだろう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
アードボウイの武器 対突撃(+1貫通値)	2	4+	3+	1	1

このユニット内の各兵は、アードボウイの武器を装備している。  
このユニット内の兵は以下の通り：

- ・グルザッグ・アイアンスカル(豪傑)
- ・ボーンカッタ
- ・バツシャ
- ・ハッカ

🗡️ パッシブ

死ぬほど硬でえ:それが生まれつきのものなのか、好戦性から生まれたものなのかは定かではないが、アイアンスカルと手下の野郎どもは、いかに深い傷を負っても戦い続ける。そして吼え、歓声をあげながら敵を叩きのめすのである。

効果:このユニットを攻撃対象とするレンジアタックは、ウーンズロールに-1の修正を受ける。



キーワード

固有、歩兵、豪傑  
破壊の大同盟、アイアンジョウ

レジェンド・ウォースクロール  
 モルゴックの壊し屋

ブルートボスのモルゴックは、ビーストグレイヴの名で知られる生ける山に選ばれし者だ。ただし、彼が代理戦士として選ばれたのか、夕飯の食材に選ばれたのかは未だ不明瞭なままである。彼自身と取り巻きのアードスカル、サッグは、いずれも強力な敵手となるだろう。

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ
壊し屋武器 対大型獣 (+1 貫通値)	3	4+	3+	1	2

このユニット内の各兵は、壊し屋武器を装備している。  
 このユニット内の兵は以下の通り：

- ・モルゴック (豪傑)
- ・サッグ
- ・アードスカル

**× パッシブ**

**本領発揮:**モルゴックと手下どもはガウルで恐るべき怪物の数々を狩る者たちで、そのような怪物を叩き潰し、斬り刻んで殺すたびに、より苛烈かつ好戦的に成長する。

**効果:**このユニットが初めて敵**大型獣**を全滅させた場合、以降バトル終了時まで、このユニットの攻撃はウーンズロールに +1 の修正を受ける。



キーワード	固有、歩兵、豪傑
	破壊の大同盟、アイアンジョウ、ブルート