



# バトルプロフィール & ルール・アップデート

2024年7月

## 目次

イントロダクション	2	破壊の大同盟	27
バトルプロフィール	3	ボーンプリッター	27
秩序の大同盟	3	グルームスパイト・ギット	28
シティ・オヴ・シグマー	3	アイアンジョウ	29
ドーター・オヴ・カイン	5	クルールボウイ	30
ファイアスレイヤー	6	オゴウル・モウトライブ	31
イドネス・ディーブキン	7	サン・オヴ・ベヘマット	32
カラドロン・オーヴァーロード	8	名高き連隊	33
ルミネス・レルムロード	9	傭兵	33
セラフォン	10	秩序の大同盟	33
ストームキャスト・エターナル	11	渾沌の大同盟	33
シルヴァネス	14	死の大同盟	34
渾沌の大同盟	15	破壊の大同盟	34
ビースト・オヴ・ケイオス	15	ウォーハンマー・レジェンド	35
ブレイド・オヴ・コーン	16	秩序の大同盟	35
ディサイブル・オヴ・ティーンチ	17	渾沌の大同盟	36
ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ	18	死の大同盟	38
マゴットキン・オヴ・ナーグル	19	破壊の大同盟	39
スケイヴン	20	ルール・アップデート	40
スレイヴ・トゥ・ダークネス	21	コアルール	40
死の大同盟	23	上級ルール	42
フレッシュイーター・コート	23	用語集	45
ナイトホート	24	マッチプレイ：先制打撃	45
オシアーク・ボーンリーパー	25	スピアヘッド：炎と翡翠	46
ソウルブライト・グレイヴロード	26	陣営パック	47
		ルール・アップデート（日本語版）	48

PRODUCED BY THE WARHAMMER DESIGN STUDIO

With thanks to The Faithful and The Loretesters for their invaluable services.

© Copyright Games Workshop Limited 2024. GW, Games Workshop, Warhammer, Citadel, Warhammer Age of Sigmar, Battletome, Stormcast Eternal, the 'winged-hammer' Warhammer logo, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likenesses thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world. All Rights Reserved.

Permission to download/print for personal use only.

This is a work of fiction. All the characters and events portrayed in this book are fictional, and any resemblance to real people or incidents is purely coincidental. Pictures used for illustrative purposes only.

Certain Citadel products may be dangerous if used incorrectly and Games Workshop does not recommend them for use by children under the age of 16 without adult supervision. Whatever your age, be careful when using glues, bladed equipment and sprays and make sure that you read and follow the instructions on the packaging.

Games Workshop Ltd., Willow Road, Lenton,  
Nottingham, NG7 2WS, United Kingdom

Games Workshop Limited – Irish branch  
Unit 3, Lower Liffey Street, Dublin 1, D01 K199, Ireland

WARHAMMER.COM



# バトルプロフィール & ルール・アップデート

2024年7月

## バトルプロフィール

以降のページには、『ウォーハンマー：エイジ・オブ・シグマー』のゲームで使用できる、多くのユニットのバトルプロフィールが記載されている。バトルプロフィールは、まず大同盟によって分類され、その中で陣営によって分類されている。大同盟には以下の4種類が存在する：秩序の大同盟、渾沌の大同盟、死の大同盟、破壊の大同盟。ユニットが属する大同盟は、そのウォースクロールに記載されているキーワードによって決定される。たとえば、ヴァンディクターのウォースクロールには「秩序の大同盟」キーワードが記述されているため、ヴァンディクターのバトルプロフィールは「秩序の大同盟」セクションに収録されている。ヴァンディクターのユニットは、ストームキャスト・エターナル陣営に属するため、それはストームキャスト・エターナルのバトルプロフィール表に書き記されている。

自軍のアーミーに属するすべてのユニットは、同じ陣営のユニットでなければならない(名高き連隊を除く、下記参照)。

同名のバトルプロフィールが再出版された場合、最も新しいバージョンが、それよりも古い、あるいは出版日の明記されていないあらゆるピッチバトル・プロフィールよりも優先される。

## 名高き連隊

名高き連隊は、定命の諸領域の伝説的なユニットによって構成された構築済みの連隊であり、自軍のアーミーに編入することができる。本書では、ポイントコストを含む名高き連隊のリスト、各連隊を構成するユニットの一覧、およびその連隊を編入できる陣営情報などが備考欄に記載されている。これらの名高き連隊のルールは、warhammer-community.comに掲載されている。

名高い連隊には、以下の制限が適用される：

- ・ 連隊のバトルプロフィールの備考欄に特に明記されていない限り、自軍のアーミーに編入できる名高き連隊は1個までである。
- ・ 名高き連隊に属するユニットは、その陣営の名前と一致するキーワードを持っていない限り、強化や伝承を含め、同盟している陣営の陣営ルールを使用することはできない(ただし、もし他の条件を満たす場合、それらの対象として選択することはできる)。
- ・ アビリティによって、名高き連隊に属するユニットの代替ユニット(コアルール、24.2)を配置できる場合、その代替ユニットは名高き連隊の一部としてカウントされる。

## ウォーハンマー・レジェンド

すべてのシタデルミニチュアは、絶えず進化を遂げるウォーハンマー世界にとってかけがえの無い作品です。残念ながら、すべてのミニチュアを無期限にサポートし続けることができないことも事実です。新しいミニチュアを創造したり、背景やルールを深掘りするために新たな本を書き認めていく上で、誠に遺憾ながらも一部のミニチュアの製造や書籍の終了をお知らせすることがございます。それでもなお、我々は多くの皆さんと同じように、昔なつかしいシタデルミニチュアをこよなく愛しており、それらのミニチュアを今までのように卓上のゲームで使用し、新たな物語を紡ぎたいという気持ちは変わりません。

ウォーハンマー・レジェンドは、そのためにあると言っても過言ではありません。我々がルールを公開することで、昔ながらのミニチュアを用いてゲームをプレイすることができます。ゲームのバランスを維持したり、戦場での均衡を保つ上で、ウォーハンマー・レジェンドのユニットは競技プレイ向けではないため、公式の『ウォーハンマー：エイジ・オブ・シグマー』のトーナメントに用いることはできません。しかしながら、今後もカジュアルなゲームにおいて、皆さんのコレクションを使い続けて頂ければ幸いです。ウォーハンマー・レジェンドは、まず大同盟によって分類され、その中で陣営によって分類されています。これらのユニットのルールは、warhammer-community.comに掲載されています。

## ルール・アップデート

本書の最後のセクションには、ルールのアップデートが記載されている。これには曖昧さや意図しない影響を回避したりするための補遺やエラッタ、および多く寄せられた質問への回答が含まれる。ルールは定期的に更新される。本書の新しいバージョンが出版されるとき、変更の種類は次の「印」によって示される。

- 新規** 新規は、本書が最後に出版されてから作られた新しいルール・アップデートであることを示す。
- 更新** 更新は、本書が最後に出版されてから、既存のルール・アップデートが更新されたことを示す。
- 削除** 削除は、ルール・アップデートが適用されなくなったことを示す(文はこのように取り消し線で示される)。

最新のルール・アップデートが古いものよりも優先される。





# バトルプロフィール

2024年7月

## シティー・オヴ・シグマー

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アルケマイト・ウォーフオージャー	1	110	任意の人間・歩兵		32mm
アサシン	1	120	なし。	この英雄は、シャドウ・エージェントとして編入可能な連隊に加わることができる。	25mm
バトルメイジ	1	110	任意の人間・歩兵		25mm
バトルメイジ(セレスティアル・ハリケイナム搭乗)	1	240	任意の人間・歩兵、 任意の人間・騎兵		120 × 92mm
バトルメイジ (グリフォン騎乗)	1	280	任意の人間		120 × 92mm
バトルメイジ (ルミナーク・オヴ・ハイシュ騎乗)	1	280	任意の人間・歩兵、 任意の人間・騎兵		120 × 92mm
ブラックアーク・フリートマスター	1	110	任意の <b>アエルフ</b>	この英雄は、シャドウ・エージェントとして編入可能な連隊に加わることができる。	25mm
キャリス&トル	2	230	トルの戦友団 (必須)、任意の人間・歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
コグスミス	1	130	任意の <b>ドゥアーディン</b>	この英雄は、ウォーデンキングの連隊に加わることができる。	25mm
ドレッドロード (ブラックドラゴン騎乗)	1	290	0-1 シャドウ・エージェント、任意の <b>アエルフ</b>		105 × 70mm
フリーギルド・キャヴァリアー・マーシャル	1	170	0-1 フリーギルド・ベテラン、任意の <b>人間</b>		75 × 42mm
フリーギルド・マーシャル (至宝代理人随行)	1	130	0-1 フリーギルド・ベテラン、任意の <b>人間</b>		32mm [1]、 28.5mm [1]
フリーギルド・マーシャル (グリフォン騎乗)	1	280	0-1 フリーギルド・ベテラン、任意の <b>人間</b>		120 × 92mm
フュージル・メジャー (オゴウル・ウォーハルク搭乗)	1	180	任意の <b>人間</b>	この英雄は、フリーギルド・ベテランとして編入可能な連隊に加わることができる。	50mm
ガレン・ヴェン・デンスト	1	210	ドラリア・ヴェン・デンスト (必須)、 任意の <b>人間・歩兵</b>		28.5mm
ドラリア・ヴェン・デンスト	1	0	なし。	このユニットに加わることができるのは、ガレン・ヴェン・デンストの連隊だけである。	28.5mm
“大いなる車輪”の教母、大神官ゼネストラ	1	240	任意の <b>人間・歩兵</b> 、 任意の <b>人間・騎兵</b>		90 × 52mm
ルーンロード	1	120	任意の <b>ドゥアーディン</b>		25mm
ソーサレス	1	120	0-1 シャドウ・エージェント、任意の <b>アエルフ</b>		25mm
ソーサレス (ブラックドラゴン騎乗)	1	300	0-1 シャドウ・エージェント、任意の <b>アエルフ</b>		105 × 70mm
コマンドー (スチームタンク搭乗)	1	340	任意の <b>スチームタンク</b>		120 × 92mm
“熊界の獅子”ターリア・ヴェドラ	1	310	0-1 フリーギルド・ベテラン、任意の <b>人間</b>		100mm
ウォーデンキング	1	150	0-1 コグスミス、任意の <b>ドゥアーディン</b>		25mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ブラックアーク・コルセア	10	120	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
ブラックガード	10	130	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
ブリークソード	10	100	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
セレスティアル・ハリケイナム	1	180	<b>人間</b> 、戦闘兵器		120 × 92mm
ダークライダー	5	150	<b>アエルフ</b> 、騎兵		60 × 35mm
ダークシャード	10	140	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
ドレイクスボーン・チャリオット	1	120	<b>アエルフ</b> 、戦闘兵器		120 × 92mm
ドレイクスボーン・ナイト	5	180	<b>アエルフ</b> 、騎兵		60 × 35mm
ドレッドスピア	10	110	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
エクスキュショナー	10	140	<b>アエルフ</b> 、歩兵		25mm
フラジェラント	10	100	<b>人間</b> 、歩兵		25mm
フリーギルド・キャヴァリアー	5	170	<b>人間</b> 、騎兵		60 × 35mm
フリーギルド・コマンドコア	6	190	<b>人間</b> 、歩兵	このユニット増強することはできない。	40mm [1]、32mm [1]、28.5mm [4]
フリーギルド・フュージャリア	10	120	<b>人間</b> 、歩兵		28.5mm
フリーギルド・スティールヘルム	10	100	<b>人間</b> 、歩兵		25mm
ジャイロボマー	1	180	<b>ドゥアーディン</b> 、戦闘兵器		50mm
ジャイロコプター	1	160	<b>ドゥアーディン</b> 、戦闘兵器		50mm
ハンマラー	10	150	<b>ドゥアーディン</b> 、歩兵		25mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## シティー・オヴ・シグマー

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アイアンブレイカー	10	130	ドゥアーティン、歩兵		25mm
アイアンドレイク	10	150	ドゥアーティン、歩兵		25mm
アイアンウェルド・グレイトキャノン	1	130	人間、戦闘兵器		90mm
カリブデイス	1	160	アエルフ、大型獣		120 × 92mm
ロングビード	10	120	ドゥアーティン、歩兵		25mm
ルミナーク・オヴ・ハイシュ	1	250	人間、戦闘兵器		120 × 92mm
スカージャンナー・チャリオット	1	140	アエルフ、戦闘兵器		120 × 92mm
スチームタンク	1	300	人間、戦闘兵器		120 × 92mm
トールの一党	4	0	固有、人間、歩兵	このユニットが加わることができるのは、 キャリス&トールの連隊だけである。 このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、 28.5mm [3]
ウォーヒドドラ	1	220	アエルフ、大型獣		120 × 92mm
ワイルダーコア・ハンター	11	130	人間、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [2]、 28.5mm [3]、 25mm [6]



# バトルプロフィール

2024年7月

## ドーター・オヴ・カイン

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブラッドラック・メデューサ	1	180	0-1 アヴァター・オヴ・カイン、 任意のキネライ、任意のメルサイ		40mm
ブラッドラック・シュライン	1	240	0-1 アヴァター・オヴ・カイン、 任意のキネライ、任意のメルサイ		120 × 92mm
ハグクween	1	140	0-1 コヴン・マトリアーク、 0-1 アヴァター・オヴ・カイン、任意のアエルフ		25mm
ハグクween (コルドロン・オヴ・ブラッド搭乗)	1	350	0-1 コヴン・マトリアーク、任意のアエルフ		120 × 92mm
ハイ・グラディアドリックス	1	130	0-1 アヴァター・オヴ・カイン、任意のアエルフ	この英雄は、コヴン・マトリアークとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
老婆の預言者クレトウサ	1	190	0-1 コヴン・マトリアーク、任意のアエルフ		60mm
メルサイ・アイアンスケイル	1	160	0-1 アヴァター・オヴ・カイン、 任意のキネライ、任意のメルサイ		40mm
モラスイ=カイン	1	760	シャドウクween (必須)、 0-1 コヴン・マトリアーク、 任意のドーター・オヴ・カイン		40mm
影の女王	1	0	なし。	このユニットが加わることができるのは、モラスイ=カインの連隊だけである。	100mm
スロータークween	1	150	0-1 コヴン・マトリアーク、 0-1 アヴァター・オヴ・カイン、任意のアエルフ		25mm
スロータークween (コルドロン・オヴ・ブラッド搭乗)	1	350	0-1 コヴン・マトリアーク、任意のアエルフ		120 × 92mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アヴァター・オヴ・カイン	1	190	大型獣		40mm
ブラッドシスター	5	140	メルサイ、歩兵		40mm
ブラッドストーカー	5	140	メルサイ、歩兵		40mm
ドゥームファイア・ウオーロック	5	150	アエルフ、騎兵		60 × 35mm
カインナイト・シャドウストーカー	9	110	アエルフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、 28.5mm [8]
キネライ・ハートレンダー	5	110	キネライ、歩兵		40mm
キネライ・ライフテイカー	5	100	キネライ、歩兵		40mm
シスター・オヴ・スローター (刃ありし小盾装備)	10	110	アエルフ、歩兵		25mm
シスター・オヴ・スローター (生贄殺しの短刀装備)	10	130	アエルフ、歩兵		25mm
ウィッチアエルフ (刃ありし小盾装備)	10	110	アエルフ、歩兵		25mm
ウィッチアエルフ (シアンサニ刀流装備)	10	110	アエルフ、歩兵		25mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ファイアスレイヤー

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
オーリック・フレイムキーパー	1	130	任意のファイアスレイヤー		32mm
オーリック・ルーンファーザー	1	160	0-1 グリムニルの選ばれし者、任意のファイアスレイヤー		32mm
オーリック・ルーンファーザー (マグマドロス騎乗)	1	350	0-1 グリムニルの選ばれし者、任意のファイアスレイヤー		120 × 92mm
オーリック・ルーンマスター	1	190	0-1 グリムニルの選ばれし者、任意のファイアスレイヤー		32mm
オーリック・ルーンスマイター	1	120	任意のファイアスレイヤー		32mm
オーリック・ルーンスマイター (マグマドロス騎乗)	1	340	任意のファイアスレイヤー		120 × 92mm
オーリック・ルーンサン	1	130	0-1 グリムニルの選ばれし者、任意のファイアスレイヤー		32mm
オーリック・ルーンサン (マグマドロス騎乗)	1	300	0-1 グリムニルの選ばれし者、任意のファイアスレイヤー		120 × 92mm
バトルスミス	1	110	任意のファイアスレイヤー		32mm
ドゥームシーカー	1	110	任意のファイアスレイヤー	この英雄は、グリムニルの選ばれし者として編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
グリムホールド・エグザイル	1	150	任意のファイアスレイヤー		32mm
グリムラース・パーザーカー	1	110	任意のファイアスレイヤー	この英雄は、グリムニルの選ばれし者として編入可能な連隊に加わることができる。	32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
オーリック・ハースガード	5	130	ドゥアーティン、歩兵		32mm
ハースガード・パーザーカー・カール (パーザーカー・プロードアックス装備)	5	120	ドゥアーティン、歩兵		32mm
ハースガード・パーザーカー (フレイムストライク・ボールアックス装備)	5	140	ドゥアーティン、歩兵		32mm
ヴァルカイト・パーザーカー (刃ありスリングシールド装備)	10	150	ドゥアーティン、歩兵		32mm
ヴァルカイト・パーザーカー (焔鋼の武器装備)	10	140	ドゥアーティン、歩兵		32mm
ヴァルキン・フレイムシーカー	9	160	ドゥアーティン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [4]、28.5mm [5]



# バトルプロフィール

2024年7月  
イドネス・ディーブキン

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アクヘリアン・キング	1	200	0-1 アクヘリアン・レイドマスターもしくは イシャラーン・エミサリー 任意のイドネス・ディーブキン		60mm
アクヘリアン・スローマスター	1	130	任意のナマーティ	この英雄は、アクヘリアン・レイドマスターとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
アイドロンのオヴ・マスラン (海の相)	1	350	0-1 イシャラーン・エミサリー、 任意のイドネス・ディーブキン		100mm
アイドロンのオヴ・マスラン (嵐の相)	1	330	0-1 イシャラーン・エミサリー、 任意のイドネス・ディーブキン		100mm
イシャラーン・ソウルレンダー	1	140	0-1 イシャラーン・エミサリー、任意のナマーティ		40mm
イシャラーン・ソウルスクライヤー	1	120	0-1 イシャラーン・エミサリー、任意のナマーティ		32mm
イシャラーン・タイドキャスター	1	150	0-1 イシャラーン・エミサリー、任意のナマーティ		32mm
“魂魄録の守り手” ロターン	1	110	任意のイドネス・ディーブキン	この英雄は、イシャラーン・エミサリーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
“深淵の至高王” ヴォルターンノス	1	270	0-1 アクヘリアン・レイドマスターもしくは イシャラーン・エミサリー 任意のイドネス・ディーブキン		60mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アクヘリアン・アローベクス	1	190	アエルフ、アクヘリアン、騎兵		90 × 52mm
アクヘリアン・イシュライン・ガード	3	180	アエルフ、アクヘリアン、騎兵		60 × 35mm
アクヘリアン・リヴァイアドン	1	500	アエルフ、アクヘリアン、大型獣		120 × 92mm
アクヘリアン・モールサール・ガード	3	170	アエルフ、アクヘリアン、騎兵		60 × 35mm
ナマーティ・リーヴァー	10	130	アエルフ、ナマーティ、歩兵		32mm
ナマーティ・スロー	10	120	アエルフ、ナマーティ、歩兵		32mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## カラドロン・オーヴァーロード

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
エーテル・ケミスト	1	140	0-1 飛行艦、任意の歩兵	この英雄は、ギルド・オフィサーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
エーテリック・ナビゲイター	1	130	0-1 飛行艦、任意の歩兵	この英雄は、ギルド・オフィサーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
アルカノート・アドミラル	1	180	0-1 ギルド・オフィサー、任意のカラドロン・オーヴァーロード		32mm
“バラク=ナル富貴卿” ブロック・グランゾン	1	290	0-1 ギルド・オフィサー、任意のカラドロン・オーヴァーロード		50mm
コードライト	1	110	0-1 飛行艦、任意の歩兵	この英雄は、ギルド・オフィサーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
ドレッキ・フロント	1	180	0-1 ギルド・オフィサー、0-1 アルカノート・フリゲート、任意の歩兵		32mm
エンドリンマスター (可導気球スーツ装備)	1	220	0-1 飛行艦、任意の歩兵	この英雄は、ギルド・オフィサーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
エンドリンマスター (エンドリンハーネス装備)	1	130	0-1 飛行艦、任意の歩兵	この英雄は、ギルド・オフィサーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アルカノート・カンパニー	10	110	ドゥアーティン、歩兵		25mm
アルカノート・フリゲート	1	320	ドゥアーティン、飛行艦、戦闘兵器		120 × 92mm
アルカノート・アイアンクラッド	1	500	ドゥアーティン、飛行艦、戦闘兵器		170 × 105mm
エンドリン・リガー	3	130	ドゥアーティン、歩兵		32mm
グランドストック・ガンハウラー	1	200	ドゥアーティン、飛行艦、戦闘兵器		105 × 70mm
グランドストック・サンダラー	5	140	ドゥアーティン、歩兵		32mm
スカイウォーデン	3	150	ドゥアーティン、歩兵		32mm





# バトルプロフィール

2024年7月  
ルミネス・レルムロード

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アラリス・ストーンメイジ	1	150	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のアラリス		40mm
大賢者テクリス& ハイシュの精霊セレナール	1	590	0-1 ルミネス・パラゴン、 任意のルミネス・レルムロード		160mm
石心王”アヴァルノール	1	410	任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のアラリス		100mm
蝕の軍師 エラニアとエラソール	1	280	0-1 ルミネス・パラゴン、 任意のルミネス・レルムロード		40mm
フラカン・ウィンドメイジ	1	150	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のフラカン		60 × 35mm
イトメリカの守護者 リリオール・ウスラル	1	240	0-1 ルミネス・パラゴン、 任意のアラリス、任意のヴァナーリ		90 × 52mm
サイナーリ・キャリグレイヴ	1	150	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のヴァナーリ・ブレイドロード		32mm
サイナーリ・キャサラ	1	120	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のヴァナーリ・ブレイドロード		32mm
サイナーリ・エンライテナー	1	180	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のヴァナーリ・ブレイドロード		32mm
サイナーリ・ロアシーカー	1	170	0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のヴァナーリ・ブレイドロード		32mm
第七の風の王セヴィレス	1	350	任意のヴァナーリ・オーララン・ウォーデン、 任意のフラカン		60mm
エルサリオンの光	1	250	0-1 ルミネス・パラゴン、 任意のルミネス・レルムロード		50mm
ヴァナーリ・バナーブレイド	1	130	任意のヴァナーリ	この英雄は、ルミネス・パラゴンとして編入 可能な連隊に加わることができる。	40mm
ヴァナーリ・ロード・リージェント	1	230	0-1 ルミネス・パラゴン、 0-1 イドリラン・リヴァーブレイド、 任意のヴァナーリ		90 × 52mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アラリス・スピリット・オヴ・マウンテン	1	330	アラリス、大型獣		100mm
アラリス・ストーンガード	5	130	アエルフ、アラリス、歩兵		32mm
フラカン・スピリット・オヴ・ウィンド	1	240	フラカン、大型獣		60mm
フラカン・ウィンドチャージャー	5	170	アエルフ、フラカン、騎兵		60 × 35mm
ヴァナーリ・オーララン・センチネル	10	150	アエルフ、ヴァナーリ、歩兵		32mm
ヴァナーリ・オーララン・ウォーデン	10	140	アエルフ、ヴァナーリ、歩兵		32mm
ヴァナーリ・ブレイドロード	5	140	アエルフ、ヴァナーリ、歩兵		32mm
ヴァナーリ・ドーンライダー	5	210	アエルフ、ヴァナーリ、騎兵		60 × 35mm
ヴァナーリ・スターシャード・バリスタ	1	130	ヴァナーリ、戦闘兵器		80mm
イドリラン・リヴァーブレイド	10	140	アエルフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [5]、 28.5mm [5]



# バトルプロフィール

2024年7月  
セラフォン

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
大司教クロック	1	460	0-1 スキンク・スタープリーストもしくは恩寵の仔、任意のセラフォン		80mm
リップーダクティル・チーフ	1	150	0-1 大型獣、0-1 獣兵、任意のスキンク・騎兵		50mm
ザウルス・アストロリス・ベアラ	1	150	任意のザウルス	この英雄は、恩寵の仔として編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ザウルス・オールドブラッド	1	130	0-1 恩寵の仔、任意のザウルス		32mm
ザウルス・オールドブラッド (カルノザウルス騎乗)	1	330	0-1 恩寵の仔、任意の大型獣、任意のザウルス		120 × 92mm
ザウルス・スカーパーベテラン (アグラドン騎乗)	1	180	0-1 恩寵の仔、任意のザウルス		90 × 52mm
ザウルス・スカーパーベテラン (カルノザウルス騎乗)	1	270	0-1 恩寵の仔、0-1 大型獣、任意のザウルス		120 × 92mm
スキンク・オラクル (トログロドン騎乗)	1	280	0-1 大型獣、0-1 獣兵、任意のクロキシゴウル、任意の大型獣ではないスキンク		120 × 92mm
スキンク・スタープリースト	1	110	0-1 大型獣、0-1 獣兵、任意のクロキシゴウル、任意の大型獣ではないスキンク	この英雄は、大司教クロックまたはスラン・スターマスターの連隊に加わることができる。	25mm
スキンク・スターシーア	1	150	0-1 大型獣、任意の獣兵、任意のクロキシゴウル、任意の大型獣ではないスキンク		50mm
スラン・スターマスター	1	280	0-1 スキンク・スタープリーストもしくは恩寵の仔、任意のセラフォン		50mm
ステガドン・チーフ	1	260	0-1 大型獣、任意のクロキシゴウル、任意の大型獣ではないスキンク		120 × 92mm
テラドン・チーフ	1	150	0-1 大型獣、0-1 獣兵、任意のスキンク・騎兵		50mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アグラドン・ランサー	3	210	ザウルス、騎兵		75 × 42mm
バステイラドン (ソーテクの聖櫃装備)	1	270	スキンク、大型獣		120 × 92mm
バステイラドン (ソーラーエンジン装備)	1	290	スキンク、大型獣		120 × 92mm
エンジン・オヴ・ゴッド	1	210	スキンク、大型獣		120 × 92mm
ハンター・オヴ・ファンチ (ダートパイプ装備)	5	80	スキンク、歩兵	このユニットを増強することはできない。	28.5mm [1]、25mm [4]
ハンター・オヴ・ファンチ (スターストーン・ボラ装備)	5	90	スキンク、歩兵	このユニットを増強することはできない。	28.5mm [2]、25mm [3]
クロキシゴウル	3	220	クロキシゴウル、歩兵		50mm
クロキシゴウル・ウォースボンド	3	220	クロキシゴウル、歩兵		50mm
ラプタドン・チャージャー	5	140	スキンク、騎兵		60 × 35mm
ラプタドン・ハンター	5	140	スキンク、騎兵		60 × 35mm
リップーダクティル・ライダー	3	120	スキンク、騎兵		50mm
リップーダクティル・ライダー (2体)	2	70	スキンク、騎兵	自軍のアーミー内に編入されているリップーダクティル・チーフ1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。このユニットを増強することはできない。	50mm
ザウルス・ガード	5	110	ザウルス、歩兵		32mm
ザウルス・ウォリアー	10	170	ザウルス、歩兵		32mm
スキンク	10	100	スキンク、歩兵		25mm
スポーン・オヴ・チョーテク	1	170	スキンク、獣兵		90mm [1]、25mm [3]
ステガドン	1	240	スキンク、大型獣		120 × 92mm
テラドン・ライダー	3	110	スキンク、騎兵		50mm
テラドン・ライダー (2体)	2	70	スキンク、騎兵	自軍のアーミー内に編入されているテラドン・チーフ1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。このユニットを増強することはできない。	50mm
テラウイング	3	100	獣兵	このユニットを増強することはできない。	32mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## ストームキャスト・エターナル

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アストレイア・ソルブライト	1	220	任意のストームキャスト・エターナル	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
“ハンマーの賢者” アヴェンティス・ファイアストライク	1	310	任意のストームキャスト・エターナル	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	100mm
“シグマーの鎧” セレスタント・プライム	1	360	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		100mm
ドレイクスウォーン・テンブラー	1	460	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のエクストレミス・チャンパー、 任意のウォリアー・チャンパー		170 × 105mm
ガルドゥス・スティールソウル	1	200	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		50mm
ガヴリエル・シュアハート	1	140	0-1 グリフハウンド、任意の歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
“裏われし魂の番人” イオヌス・クリプトボーン	1	420	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		100mm
“傷を負いし者”カラザイ	1	500	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		160mm
ナイト・アーケイナム	1	120	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		40mm
ナイト・ドラコニス	1	280	任意のエクストレミス・チャンパー		105 × 70mm
ナイト・ヘラルダー	1	110	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ナイト・インキャンター	1	140	0-1 グリフハウンド、 任意のサクロサント・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ナイト・ジュディケイター (グリフハウンド随伴)	1	160	任意のグリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		90 × 52mm [1]、 40mm [2]
ナイト・クエスター	1	150	0-1 クエスター・ソウルスウォーン、0-1 グリフハウンド、 任意のルイネーション・チャンパー	この英雄は、ストームキャスト・エグゼンブラーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ナイト・レクター	1	120	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		40mm
ナイト・ヴェネイター	1	190	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	50mm
ナイト・ヴェクシラー	1	120	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー	この英雄は、ストームキャスト・エグゼンブラーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ナイト・ゼフィロス	1	130	0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
“ドラコシオンの子” クロンディス	1	540	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		160mm
ロード・アクィラー	1	200	任意のグリフハウンド、 任意のヴァンガード・チャンパー		90 × 52mm
ロード・アーケイナム	1	140	任意のサクロサント・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ロード・アーケイナム (セレスティアル・ドラコ ライン騎乗)	1	210	任意のサクロサント・チャンパー・騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
ロード・アーケイナム (グリフチャージャー騎乗)	1	220	任意のサクロサント・チャンパー	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
ロード・アーケイナム (トーロン騎乗)	1	280	任意のサクロサント・チャンパー	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	100mm
ロード・キャストラント	1	150	任意のウォリアー・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ロード・セレスタント	1	130	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		40mm
ロード・セレスタント (ドラコス騎乗)	1	190	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のエクストレミス・チャンパー、任意のウォリアー・ チャンパー		90 × 52mm
ロード・セレスタント (スタードレイク騎乗)	1	490	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のエクストレミス・チャンパー、任意のウォリアー・ チャンパー		170 × 105mm
ロード・コマンダー バスティアン・カルサロス	1	270	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		50mm
ロード・エクソシスト	1	150	任意のサクロサント・チャンパー・歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ロード・インベラタント	1	160	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のウォリアー・チャンパー		40mm [1]、32mm [1]



# バトルプロフィール

2024年7月  
ストームキャスト・エターナル

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ロード・オーディネイター	1	120	任意のサクロサント・チャンパー・歩兵、 任意のサクロサント・チャンパー・戦闘兵器	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ロード・レリクター	1	130	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のルイネーション・チャンパー、 任意のウォリアー・チャンパー		40mm
ロード・テルミノス	1	170	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のルイネーション・チャンパー		40mm [1]、25mm [1]
ロード・ヴェリタント	1	140	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のルイネーション・チャンパー、任意のウォリアー・チャンパー		40mm
ロード・ヴィジラント (グリフストーカー騎乗)	1	210	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 0-1 グリフハウンド、 任意のルイネーション・チャンパー、 任意のウォリアー・チャンパー		90 × 52mm
ニーヴ・ブラクタクロン	1	360	ニーヴの戦友団 (必須)、 ローライ (必須)、 任意のヴァンガード・チャンパー		40mm
“深淵の子” ローライ	1	0	なし。	このユニットが加わることができるのは、 ニーヴ・ブラクタクロンの連隊だけである。	40mm
ヴァンドゥス・ハンマーハンド	1	230	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のエクストレミス・チャンパー、任意のウォリアー・チャンパー		90 × 52mm
“天空の槍” インドラスタ	1	340	0-1 ストームキャスト・エグゼンブラー、 任意のストームキャスト・エターナル		60mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
エーテルウィング	3	90	ヴァンガード・チャンパー、獣兵		32mm
アナイレイター	3	180	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
アナイレイター (流星の豪鎧装備)	3	220	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
キャストイゲイター	3	130	サクロサント・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
セレスター・バリスタ	1	140	サクロサント・チャンパー、戦闘兵器	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60mm [1]、40mm [2]
デシメイター	5	240	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ドラコシアン・ガード・コンカッサー	2	250	エクストレミス・チャンパー、騎兵		90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・コンカッサー (1体)	1	130	エクストレミス・チャンパー、騎兵	自軍のアーミー内にあるロード・セレスタント (ドラコス騎乗) 1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。	90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・デソレイター	2	230	エクストレミス・チャンパー、騎兵		90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・デソレイター (1体)	1	120	エクストレミス・チャンパー、騎兵	自軍のアーミー内にあるロード・セレスタント (ドラコス騎乗) 1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。	90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・フルミネイター	2	230	エクストレミス・チャンパー、騎兵		90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・フルミネイター (1体)	1	120	エクストレミス・チャンパー、騎兵	自軍のアーミー内にあるロード・セレスタント (ドラコス騎乗) 1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。	90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・テンバスター	2	210	エクストレミス・チャンパー、騎兵		90 × 52mm
ドラコシアン・ガード・テンバスター (1体)	1	110	エクストレミス・チャンパー、騎兵	自軍のアーミー内にあるロード・セレスタント (ドラコス騎乗) 1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。	90 × 52mm
エヴォケイター	5	180	サクロサント・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
エヴォケイター (セレスティアル・ドラコライン騎乗)	3	240	サクロサント・チャンパー、騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
グリフハウンド	6	80	獣兵		40mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## ストームキャスト・エターナル

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ジュディケイター (雷嵐の複合弓装備)	5	160	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ジュディケイター (天雷の弓装備)	5	140	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
リベレイター	5	120	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
ニーヴの戦友団	3	0	固有、歩兵	このユニットが加わることができるのは、ニーヴ・ブラックタロン連隊だけである。このユニットを増強することはできない。	40mm
プラエトール	3	150	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
プロセキューター	3	140	ルイネーション・チャンパー、歩兵		40mm
プロテクター	5	220	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
クエスター・ソウルスウォーン	6	230	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
リクルシアン	3	150	ルイネーション・チャンパー、歩兵		40mm
リトリビューター	5	180	ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
シークイター	5	170	サクロザンクト・チャンパー、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ストームドレイク・ガード	2	360	エクストレミス・チャンパー、大型獣		105 × 70mm
ストームドレイク・ガード (1体)	1	180	エクストレミス・チャンパー、大型獣	自軍のアーミー内にいるナイト・ドラコニス1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。	105 × 70mm
ストームストライク・チャリオット	1	170	ウォリアー・チャンパー、戦闘兵器		120 × 92mm
ヴァンガード・ハンター	5	130	ヴァンガード・チャンパー、歩兵		40mm
ヴァンガード・パラドール (電撃の手斧装備)	3	230	ヴァンガード・チャンパー、騎兵		75 × 42mm
ヴァンガード・パラドール (星撃のジャベリン装備)	3	230	ヴァンガード・チャンパー、騎兵		75 × 42mm
ヴァンガード・ラプター (大嵐の複合弓装備)	3	130	ヴァンガード・チャンパー、歩兵		40mm
ヴァンガード・ラプター (遠討ちの複合弓装備)	3	170	ヴァンガード・チャンパー、歩兵		60 × 35mm [2]、40mm [1]
ヴァンキッシャー	5	110	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
ヴァイジラー	5	140	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm
ヴァインディクター	5	110	ウォリアー・チャンパー、歩兵		40mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
シルヴァネス

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
久遠の女王アラリエール	1	680	0-1 フォレスト・センチネル、任意のシルヴァネス		160mm
アーク・レヴェナント	1	170	任意のゴッサミド・アーチャー、任意のクルノス		40mm
“クルノスの第一の棘” ベルサノス	1	330	任意のシルヴァネス		150 × 95mm
ブランチウィッチ	1	120	任意の歩兵		32mm
ドライシャ・ハマドレス	1	310	任意のシルヴァネス		105 × 70mm
スピリット・オヴ・デュルス	1	330	0-1 フォレスト・センチネル、任意のシルヴァネス		105 × 70mm
蔓の淑女	1	280	任意のシルヴァネス		80mm
ツリーロード	1	260	任意のシルヴァネス	この英雄は、フォレスト・センチネルとして編入可能な連隊に加わることができる。	105 × 70mm
ツリーロード・エインジェント	1	320	0-1 フォレスト・センチネル、任意のシルヴァネス		105 × 70mm
ウォーソング・レヴェナント	1	210	任意のシルヴァネス		105 × 70mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ドライアド	10	110	歩兵		32mm
ゴッサミド・アーチャー	5	120	歩兵		32mm
クルノス・ハンター (クルノスの大弓装備)	3	200	クルノス、歩兵		50mm
クルノス・ハンター (クルノスの大剣装備)	3	220	クルノス、歩兵		50mm
クルノス・ハンター (クルノスの鎌装備)	3	200	クルノス、歩兵		50mm
レヴェナント・シーカー	3	200	騎兵		60mm
スパイト・レヴェナント	5	110	歩兵		32mm
スパイトライダー・ランサー	3	210	騎兵		60mm
ツイストウィールド	8	130	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [4]、28.5mm [3]
ツリー・レヴェナント	5	110	歩兵		32mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ビースト・オヴ・ケイオス

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ビーストロード	1	170	任意のビースト・オヴ・ケイオス	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	40mm
ドゥームブル	1	180	任意のビースト・オヴ・ケイオス	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	50mm
ドラゴンオゴウル・シャゴス	1	260	任意のビースト・オヴ・ケイオス	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
グレイト・ビュレイシャーマン	1	120	0-1 獣兵、任意のビュレイハード	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ビースト・オヴ・ケイオス・ケイオススポン	1	70	獣兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	50mm
ベスティゴウル	10	200	ビュレイハード、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm
ブルゴウル	3	180	歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	50mm
センチゴウル	5	160	ビュレイハード、騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
ケイオスガルガント	1	160	大型獣	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
ケイオス・ウォーハウンド	10	130	獣兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
キメラ	1	220	大型獣	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	120 × 92mm
コカトリス	1	150	獣兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60mm
サイゴウル	1	210	大型獣	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	120 × 92mm
ドラゴンオゴウル	3	230	騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	90 × 52mm
ゴールゴン	1	220	大型獣	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	120 × 92mm
ゴウル	10	110	ビュレイハード、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm
ジャパースライス	1	210	大型獣	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	120 × 92mm
レーザーゴウル	1	90	獣兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	75 × 42mm
タスクゴウル・チャリオット	1	120	ビュレイハード、戦闘兵器	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	105 × 70mm
アンゴウル・レイダー	10	90	ビュレイハード、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	25mm
アンゴウル	10	80	ビュレイハード、歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	25mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ブレイド・オヴ・コーン

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アスパイアリング・デスプリンガー	1	130	任意のブラッドバウンド	この英雄は、ブラッドバウンド・ウォーモンガーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ブラッドマスター、ヘラルド・オヴ・コーン	1	150	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		40mm
ブラッドセクレイター	1	160	任意のブラッドバウンド	この英雄は、ブラッドバウンド・ウォーモンガーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
ブラッドストーカー	1	110	任意のブラッドバウンド	この英雄は、ブラッドバウンド・ウォーモンガーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ブラッドサースター・オヴ・インセンセイト・レイジ	1	470	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		120 × 92mm
ブラッドサースター・オヴ・アンフェタード・フューリー	1	440	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		120 × 92mm
エグザルテッド・デスプリンガー	1	130	任意のブラッドバウンド	この英雄は、ブラッドバウンド・ウォーモンガーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ヘラルド・オヴ・コーン (ブラッドスローン騎乗)	1	210	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		120 × 92mm
カラナック	1	140	任意のクロウ・オヴ・カラナック、任意のフレッシュハウンド		75 × 42mm
ロード・オヴ・コーン (ジャガーノート騎乗)	1	220	任意のブラッドバウンド		90 × 52mm
マイティロード・オヴ・コーン	1	160	任意のブラッドバウンド・ウォーモンガー、任意のブラッドバウンド		60mm
レムゴア・リチュアリスト	1	120	任意のブラッドバウンド		32mm
スカープランド	1	510	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		100mm
スカール・ブラッドラース	1	170	任意のブラッドバウンド		40mm
スカルグライダー	1	150	任意のブラッドバウンド	この英雄は、ブラッドバウンド・ウォーモンガーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
スカルマスター、ヘラルド・オヴ・コーン	1	190	任意の悪魔・騎兵、任意の戦闘兵器		90 × 52mm
スカルテイカー	1	160	任意の悪魔	この英雄は、スローター・シーカーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
スローター・プリースト	1	160	任意のブラッドバウンド		40mm
ラース・オヴ・コーン・ブラッドサースター	1	420	0-1 スローター・シーカー、任意の悪魔		120 × 92mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ブラッドウォリアー	10	210	ブラッドバウンド、歩兵		32mm
ブラッドクラッシャー	3	200	悪魔、騎兵		90 × 52mm
ブラッドレター	10	200	悪魔、歩兵		32mm
ブラッドリーヴァー	10	100	ブラッドバウンド、歩兵		32mm
クロウ・オヴ・カラナック	8	120	ブラッドバウンド、歩兵	このユニットを増強することはできない。	60 × 35mm [1]、40mm [1]、32mm [2]、28.5mm [4]
フレッシュハウンド	5	110	悪魔、獣兵		60 × 35mm
コーゴラス	1	170	ブラッドバウンド、大型獣		90 × 52mm
マイティ・スカルクラッシャー	3	260	ブラッドバウンド、騎兵		90 × 52mm
スカルキャノン	1	180	悪魔、戦闘兵器		120 × 92mm
スカルリーパー	5	220	ブラッドバウンド、歩兵		40mm
ラースモンガー	5	150	ブラッドバウンド、歩兵		40mm





# バトルプロフィール

2024年7月

## ディサイプル・オヴ・ティーンチ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
チェンジキャスター・ヘラルド・オヴ・ティーンチ	1	140	任意の悪魔	この英雄は、ティーンチ・デシーヴァーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
カーリング、アイ・オヴ・ティーンチ	1	170	任意のアーカナイト	この英雄は、アーカナイト・カバリストとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
フェイトスキマー・ヘラルド・オヴ・ティーンチ (バーニングチャリオット騎乗)	1	170	0-1 ティーンチ・デシーヴァー、任意の悪魔		120 × 92mm
ゴートサモナー	1	170	0-1 ティーンチ・デシーヴァー、 任意のディサイプル・オヴ・ティーンチ		40mm
ゴートサモナー (ディスク・オヴ・ティーンチ騎乗)	1	250	0-1 ティーンチ・デシーヴァー、 任意のディサイプル・オヴ・ティーンチ		40mm
カイロス・フェイトウィーヴァー	1	440	0-1 ティーンチ・デシーヴァー、 任意のディサイプル・オヴ・ティーンチ		100mm
ロード・オヴ・チェンジ	1	360	0-1 ティーンチ・デシーヴァー、 任意のディサイプル・オヴ・ティーンチ		100mm
マギステル	1	120	任意のアーカナイト	この英雄は、アーカナイト・カバリストとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
マギステル (ディスク・オヴ・ティーンチ騎乗)	1	160	0-1 アーカナイト・カバリスト、任意のアーカナイト		50mm
オグロイド・ソーマタージ	1	160	任意のアーカナイト	この英雄は、アーカナイト・カバリストとして編入可能な連隊に加わることができる。	50mm
チェンジリング	1	160	任意の悪魔	この英雄は、ティーンチ・デシーヴァーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ツァーンゴール・シャーマン	1	160	0-1 アーカナイト・カバリスト、 任意のアーカナイト		40mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ブルーホラーと プリムストーンホラー	10	120	悪魔、歩兵		25mm
バーニングチャリオット・オヴ・ティーンチ	1	140	悪魔、戦闘兵器		120 × 92mm
ケイオススポン・オヴ・ティーンチ	1	60	獣兵		50mm
エグザルテッドフレイマー・オヴ・ティーンチ	1	130	悪魔、歩兵		75 × 42mm
フレイマー・オヴ・ティーンチ	3	120	悪魔、歩兵		32mm
翡翠晶柱の徒	10	110	アーカナイト、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [5]、 28.5mm [5]
カイリック・アコライト	10	110	アーカナイト、歩兵		32mm
ピンクホラー	10	140	悪魔、歩兵		32mm
スクリーマー・オヴ・ティーンチ	3	100	悪魔、獣兵		32mm
ツァーンゴール・エンライテンド	3	90	アーカナイト、歩兵		40mm
ツァーンゴウル・エンライテンド (ディスク・オヴ・ティーンチ騎乗)	3	170	アーカナイト、騎兵		40mm
ツァーンゴウル・スカイファイア	3	170	アーカナイト、騎兵		40mm
ツァーンゴール	10	150	アーカナイト、歩兵		32mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブレイドプリンガー (ヘラルド・オン・エグザルテッド・チャリオット)	1	220	0-1 スラーネッシュ・ベガイラー、 任意の戦闘兵器		120 × 92mm
コントーテッド・エビトミ	1	200	0-1 スラーネッシュ・ベガイラー、任意の悪魔		75 × 42mm
“スラーネッシュの鉤爪” デクセッサ	1	240	0-1 シネッサもしくはスラーネッシュ・ベガイラー、任意のヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ	この英雄はシネッサの連隊に加わることができる。	105 × 70mm
“暴食の王” クラトス・オルスコリオン	1	470	0-1 ダーク・エゴティスト、0-1 悪魔、 任意のシバライト		170 × 105mm
インファナル・エンラプチュレス、 ヘラルド・オヴ・スラーネッシュ	1	100	任意の悪魔	この英雄は、スラーネッシュ・ベガイラーとして編入可能な連隊に加わることができる。	60 × 35mm
キーパー・オヴ・シークレット	1	440	0-1 スラーネッシュ・ベガイラー、 任意のヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ		100mm
ロード・オヴ・ヒュプリス	1	160	任意のシバライト	この英雄は、ダーク・エゴティストとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ロード・オヴ・ペイン	1	160	任意のシバライト	この英雄は、ダーク・エゴティストとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
シャラクシィ・ヘルペイン	1	490	0-1 スラーネッシュ・ベガイラー、 任意のヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ		100mm
シャードスピーカー・オヴ・スラーネッシュ	1	130	0-1 ダーク・エゴティスト、任意のシバライト		32mm
“悦楽神の貴公子” ジークワルド	1	260	0-1 ダーク・エゴティスト、0-1 悪魔、 任意のシバライト		60mm
“復讐に燃える共謀者” シル=エスキ	1	250	0-1 スラーネッシュ・ベガイラーもしくはダーク・エゴティスト、 任意のヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ		50mm
“スラーネッシュの声” シネッサ	1	280	0-1 デクセッサもしくはスラーネッシュ・ベガイラー、 任意のヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ	この英雄はシネッサの連隊に加わることができる。	105 × 70mm
マスク	1	150	任意の悪魔	この英雄は、スラーネッシュ・ベガイラーとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ブリスバープ・アーチャー	10	140	シバライト、歩兵		28.5mm [10]、 25mm [1]
ブリスバープ・シーカー	5	160	シバライト、騎兵		75 × 42mm
デモネット	10	110	悪魔、歩兵		25mm
フィード	3	150	悪魔、獣兵		75 × 42mm
ヘルフレイヤー	1	180	悪魔、戦闘兵器		120 × 92mm
ヘルストライダー	5	150	シバライト、騎兵		60 × 35mm
ミュルミデッシュ・ペインプリンガー	5	130	シバライト、歩兵		32mm
シーカー・チャリオット	1	120	悪魔、戦闘兵器		120 × 92mm
シーカー	5	140	悪魔、騎兵		60 × 35mm
スランゴウル・フィードブラッド	3	140	シバライト、歩兵		40mm
スリックブレイド・シーカー	5	180	シバライト、騎兵		75 × 42mm
シンパレッシュ・ツインソウル	5	130	シバライト、歩兵		32mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## マゴットキン・オヴ・ナーグル

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
“腐れの子” ブローブ	1	320	0-1 ロットプリンガー・ロード、 任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		100mm
グレイト・アンクリーン・ワン	1	480	任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		130mm
波しぶき” ガットロット	1	180	0-1 ロットプリンガー・ロード、任意のロットプリンガー		40mm
ハービンジャー・オヴ・ディケイ	1	200	0-1 ロットプリンガー・ロード、任意のロットプリンガー		75 × 42mm
ホーティキュラス・スライマックス	1	150	任意の悪魔		105 × 70mm
ロード・オヴ・アフリクション	1	220	任意のブレイグドローン、 任意のパスゴイル・ブライトロード		60mm
ロード・オヴ・ブライト	1	170	任意のロットプリンガー・歩兵	この英雄は、ロットプリンガー・ロードとして 編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ロード・オヴ・ブレイグ	1	170	任意のロットプリンガー・歩兵	この英雄は、ロットプリンガー・ロードとして 編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
“二度産まれし” モービデックス	1	320	0-1 ロットプリンガー・ロード、 任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		100mm
オルグホツ・ディーモンズビュー	1	340	0-1 ロットプリンガー・ロード、 任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		100mm
ボクスプリンガー、ヘラルド・オヴ・ナーグル	1	130	任意の悪魔		32mm
ロットプリンガー・ソーサラー	1	120	0-1 ロットプリンガー・ロード、任意のロットプリンガー		32mm
ロットイガス	1	500	任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		130mm
スロツピティ・バイルパイパー (ヘラルド・オヴ・ナーグル)	1	110	任意の悪魔		32mm
スポイルボクス・スクリヴァナー (ヘラルド・オヴ・ナーグル)	1	100	任意の悪魔		40mm
グロットキン	1	550	0-1 ロットプリンガー・ロード、 任意のマゴットキン・オヴ・ナーグル		130mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ビースト・オヴ・ナーグル	1	150	悪魔、獣兵		60mm
ナーグルリング	3	110	悪魔、歩兵		40mm
ブレイグドローン	3	180	悪魔、騎兵		60mm
ブレイグベアラー	10	140	悪魔、歩兵		32mm
パスゴイル・ブライトロード	2	250	ロットプリンガー、騎兵		60mm
パスゴイル・ブライトロード (1体)	1	130	ロットプリンガー、騎兵	自軍のアーミー内にいるロード・オヴ・アフリクション 1 個につき、この種別のユニットを 1 個編入できる。	60mm
ピュートリッド・ブライトキング	5	200	ロットプリンガー、歩兵		40mm
ロットマイア・クリード	10	130	ロットプリンガー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [2]、 28.5mm [8]



# バトルプロフィール

2024年7月  
スケイヴン

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アーク・ウォーロック	1	170	0-1 クランラット、任意のスクリール		32mm
クロウロード	1	120	任意のヴァーミヌス	この英雄は、スケイヴン・オーバークロウとしてヴァーミンロード・ウォープリンガーの連隊、または編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
クロウロード (ノウビースト騎乗)	1	170	任意のヴァーミヌス		90 × 52mm
デスマスター	1	160	0-1 クランラット、任意のエシン大氏族	この英雄は、スケイヴン・オーバークロウとしてヴァーミンロード・デシーヴァーの連隊、または編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
グレイシア	1	120	0-1 スケイヴン・オーバークロウ、任意のスケイヴン		32mm
グレイシア (スクリーミング・ベル騎乗)	1	350	0-1 スケイヴン・オーバークロウ、任意のスケイヴン		120 × 92mm
「害獣の王」スクリーチ	1	430	0-1 スケイヴン・オーバークロウ、任意のスケイヴン		120 × 92mm
マスターモウルダー	1	100	0-1 クランラット、任意のモウルダー		32mm
ブレーグプリースト (ブレーグファーンネス騎乗)	1	340	0-1 クランラット、任意のベスティレンス		120 × 92mm
サンカール (ボンリッパ乗)	1	360	0-1 スケイヴン・オーバークロウ、任意のスケイヴン		90 × 52mm
ヴァーミンロード・コラプター	1	360	0-1 クランラット、任意のベスティレンス		120 × 92mm
ヴァーミンロード・デシーヴァー	1	410	0-1 クランラット、0-1 デスマスター、任意のエシン		120 × 92mm
ヴァーミンロード・ウォープリンガー	1	360	0-1 クロウロード、任意のヴァーミヌス		120 × 92mm
ヴァーミンロード・ワーブシア	1	340	0-1 スケイヴン・オーバークロウ、任意のスケイヴン		120 × 92mm
ウォーロック・ボンパーディア	1	130	0-1 クランラット、任意のスクリール		32mm
ウォーロック・エンジニア	1	150	0-1 クランラット、任意のスクリール		32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アコライト・グロバーディア	5	130	スクリール、歩兵、武器班	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・武器班は1個だけである。	28.5mm
クランラット	20	160	ヴァーミヌス、歩兵		25mm
ドゥームフレイヤー	1	80	スクリール、戦闘兵器	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・戦闘兵器は1個だけである。	50mm
ドゥームホイール	1	140	スクリール、戦闘兵器	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・戦闘兵器は1個だけである。	105 × 70mm
ヘルビット・アポミネーション	1	270	モウルダー、大型獣		120 × 92mm
ナイトランナー	10	130	エシン、歩兵		25mm
ブレーグモンク	20	140	ベスティレンス、歩兵		25mm
ブレーグクロウ	1	150	ベスティレンス、戦闘兵器		120 × 92mm
ラットオゴウル	3	170	モウルダー、歩兵		50mm
ラットリングガン	1	100	スクリール、歩兵、武器班	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・武器班は1個だけである。	60 × 35mm
ラットリング・ワーブブラスター	1	190	スクリール、戦闘兵器	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・戦闘兵器は1個だけである。	105 × 70mm
ストームフィード	3	260	スクリール、モウルダー、歩兵		60mm
ストームヴァーミン	10	140	ヴァーミヌス、歩兵		25mm
ワーブライトニング・キャノン	1	180	スクリール、戦闘兵器	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・戦闘兵器は1個だけである。	120 × 92mm
ワーブファイア・スロワー	1	90	スクリール、歩兵、武器班	スクリールではない英雄に率いられている連隊に加えることができるスクリール・武器班は1個だけである。	60 × 35mm
ワーブロック・ジェザイル	3	150	スクリール、歩兵		60 × 35mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
スレイヴ・トゥ・ダークネス

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
“永劫に選ばれし者”の槍アブラクシア	1	360	0-1 ルイナス・チャンピオン、 任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		100mm
“永劫に選ばれし者”アーケイオン	1	890	0-1 ルイナス・チャンピオン、 任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		160mm
”暗闇の君主”ベ＝ラコール	1	410	0-1 エターナスもしくはルイナス・チャンピオン、 任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		100mm
ケンタウリオン・マーシャル	1	180	0-1 大型獣、任意のケイオス・レギオネア、 任意の悪魔	この英雄は、ルイナス・チャンピオンとして 編入可能な連隊に加わることができる。	80mm
ケイオスロード	1	140	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		40mm
ケイオスロード(デーモニック・マウント騎乗)	1	180	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		75 × 42mm
ケイオスロード(カルカドラック騎乗)	1	250	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		90 × 52mm
ケイオスロード(マンティコア騎乗)	1	260	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		120 × 92mm
ケイオスソーサラー・ロード	1	120	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		32mm
ケイオスソーサラー・ロード(マンティコア騎乗)	1	280	0-1 ルイナス・チャンピオン、0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		120 × 92mm
ケイオス・ウォーシユライン	1	250	0-1 ルイナス・チャンピオン、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス		120 × 92mm
デーモンプリンス	1	280	0-1 ルイナス・チャンピオン、 任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		60mm
ダークオース・チーフテン	1	120	0-1 大型獣、任意のダークオース	この英雄は、誓約戦士として編入可能な連 隊に加わることができる。	32mm
ダークオース・チーフテン(ウォースティード騎 乗)	1	180	0-1 誓約戦士、0-1 大型獣、 任意のダークオース		75 × 42mm
ダークオース・ウォークイーン	1	140	0-1 誓約戦士、0-1 大型獣、 任意のダークオース		32mm
“第一君主の懐刀”エターナス	1	230	0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス	この英雄は、ベ＝ラコールの連隊に加わるこ とができる。	90 × 52mm
エグザルテッドヒーロー・オヴ・ケイオス	1	130	0-1 大型獣、 任意のウォリアー・オヴ・ケイオス	この英雄は、ルイナス・チャンピオンとして 編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
ゴートサモナー	1	170	任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		40mm
ゴートサモナー (ディスク・オブ・ティーンチ騎乗)	1	250	任意のスレイヴ・トゥ・ダークネス		40mm
グンナー・ブランド	1	280	シングル・ブランド(必須)、 誓約の戦士団(必須)、 任意のダークオース		32mm
シングル・ブランド	1	0	なし。	このユニットが加わることができるのは、 グンナー・ブランドの連隊だけである。	60 × 35mm
オグロイド・ミュルミドン	1	190	任意のオグロイド・セリドン、 任意の大型獣、任意の悪魔	この英雄は、ルイナス・チャンピオンとして 編入可能な連隊に加わることができる。	50mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ケイオス・チャリオット	1	110	ウォリアー・オヴ・ケイオス、戦闘兵器		120 × 92mm
ケイオスチョーヴン	5	250	ウォリアー・オヴ・ケイオス、歩兵		32mm
ケイオス・フューリー	6	100	悪魔、歩兵		32mm
ケイオスナイト	5	250	ウォリアー・オヴ・ケイオス、騎兵		75 × 42mm
ケイオス・レギオネア	8	90	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [5]、 28.5mm [3]
ケイオスポーン	1	60	獣兵		50mm
ケイオスウォリアー	10	200	ウォリアー・オヴ・ケイオス、歩兵		32mm
ダークオース・フェルライダー	5	150	ダークオース、騎兵		60 × 35mm
ダークオース・マローダー	10	100	ダークオース、歩兵		28.5mm
ダークオース・サヴェイジャー	10	130	ダークオース、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 28.5mm [7]
ダークオース・ウィルダグファインド	1	190	ダークオース、獣兵		60mm
フォモロイド・クラッシャー	1	150	大型獣		60mm



# バトルプロフィール

2024年7月

スレイヴ・トゥ・ダークネス

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ゴアビースト・チャリオット	1	120	ウォリアー・オヴ・ケイオス、戦闘兵器		120 × 92mm
マインドスティーラー・スフィランクス	1	170	大型獣		90 × 52mm
ミュータリス・ヴォーテックスビースト	1	190	悪魔、大型獣		120 × 92mm
オグロイド・セリドン	3	200	歩兵		50mm
ラプトリックス	6	90	獣兵		60 × 35mm
スローターブルート	1	240	悪魔、大型獣		120 × 92mm
ソウルグライダー	1	330	悪魔、大型獣		160mm
誓約の戦士団	3	0	固有、ダークオース、歩兵	このユニットが加わることができるのは、グンナー・ブランドの連隊だけである。このユニットを増強することはできない。	32mm
ヴァランガード	3	310	ウォリアー・オヴ・ケイオス、騎兵		75 × 42mm



# バトルプロフィール

2024年7月

## フレッシュイーター・コート

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アポーラント・アーチリージェント	1	190	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		40mm
アポーラント・カーディナル	1	110	0-1 フレッシュイーター・ノブ、0-1 ナイト、任意のサーフ		32mm
アポーラント・ゲールキング	1	140	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		32mm
アポーラント・ゲールキング (ロイヤル・テラーガイズト騎乗)	1	380	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		130mm
アポーラント・ゲールキング (ロイヤル・ゾンビドラゴン騎乗)	1	380	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		130mm
アポーラント・ゴアウォーデン	1	160	0-1 フレッシュイーター・ノブ、0-1 サーフ、任意のナイト		40mm
クリプトホーナー・コーティア	1	140	0-1 サーフ、任意のクリプトホラー	この英雄は、フレッシュイーター・ノブとして編入可能な連隊に加わることができる。	50mm
クリプトインファナル・コーティア	1	170	0-1 サーフ、任意のクリプトフレイヤー	この英雄は、フレッシュイーター・ノブとして編入可能な連隊に加わることができる。	50mm
大判事ゴーマイン	1	120	0-1 ナイト、任意のサーフ		32mm
マロウスクロール・ヘラルド	1	120	任意のサーフ	この英雄は、フレッシュイーター・ノブとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
不死者の至高なる主 ナガッシュ	1	880	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		130mm
ロイヤル・ディキャピテーター	1	110	任意のサーフ	この英雄は、フレッシュイーター・ノブとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
"虚妄の御使" ウィンラン	1	470	0-1 フレッシュイーター・ノブ、任意のフレッシュイーター・コート		130mm
ヴァルグルフ・コーティア	1	180	任意のナイト、任意のサーフ	この英雄は、フレッシュイーター・ノブとして編入可能な連隊に加わることができる。	90 × 52mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
クリプトフレイヤー	3	170	ナイト、歩兵		50mm
クリプトフレイヤー (2体)	2	110	ナイト、歩兵	自軍のアーミー内に編入されているクリプトインファナル・コーティア1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。このユニットを増強することはできない。	50mm
クリプトゲール	20	170	サーフ、歩兵		25mm
クリプトホラー	3	150	ナイト、歩兵		50mm
クリプトホラー (2体)	2	100	ナイト、歩兵	自軍のアーミー内に編入されているクリプトホーナー・コーティア1個につき、この種別のユニットを1個編入できる。このユニットを増強することはできない。	50mm
クリプトガード	10	120	サーフ、歩兵		25mm
モルバグナイト	3	170	ナイト、騎兵		75 × 42mm
ロイヤル・ビーストフレイヤー	10	120	サーフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [2]、32mm [2]、28.5mm [3]、25mm [3]
ロイヤル・テラーガイズト	1	280	大型獣		130mm
ロイヤル・ゾンビドラゴン	1	290	大型獣		130mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ナイトホーク

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
溺れし者”アウルラック	1	160	0-1 カースド・ソウル、任意のナイトホーク		80mm
ケルン・レイス	1	130	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵	この英雄は、カースド・ソウルとして編入可能な連隊に加わることができる。	25mm
ガーディアン・オヴ・ソウル	1	140	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵		32mm
ナイト・オヴ・シュラウド	1	140	0-1 カースド・ソウル、0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵		32mm
ナイト・オヴ・シュラウド (エセリアル・ステイード騎乗)	1	180	0-1 カースド・ソウル、0-1 ブラックコーチ、任意の騎兵		75 × 42mm
クルールガスト・クルーシエイター	1	150	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵		40mm
怯懦王 クルドス・ヴァレンティアン	1	200	0-1 カースド・ソウル、任意のナイトホーク		60mm
悲嘆の御使レディ・オリンダー	1	300	0-1 カースド・ソウル、任意のナイトホーク		60mm
ロード・エクスキューション	1	150	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵	この英雄は、カースド・ソウルとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
不死者の至高なる主 ナガッシュ	1	880	0-1 カースド・ソウル、任意のナイトホーク		130mm
残忍なる”レイケナー	1	210	0-1 カースド・ソウル、任意のナイトホーク		75 × 42mm
スクリプター・モーティス	1	140	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵	この英雄は、カースド・ソウルとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
スピリット・トーマント	1	130	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵		40mm
トゥームバンシー	1	150	0-1 ブラックコーチ、任意の歩兵		25mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ブラックコーチ	1	260	戦闘兵器		170 × 105mm
ブレイドガイスト・レヴェナント	10	150	歩兵		32mm
チェインキャスト	2	100	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
チェインラスプ	10	100	歩兵		25mm
クレイヴンスローン・ガード	5	100	歩兵		32mm
ドレッドブレイド・ハロウ	2	160	騎兵		60 × 35mm
ドレッドサイズ・ハリダン	10	150	歩兵		32mm
グレイヴレイス・スターカー	4	80	歩兵		32mm
グリムキャスト・リーパー	10	140	歩兵		32mm
ヘックスレイス	5	160	騎兵		60 × 35mm
ミルモーン・バンシー	4	120	歩兵		32mm
パイアガイスト	8	130	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [4]、28.5mm [3]
スピリットホスト	3	130	歩兵		50mm





# バトルプロフィール

2024年7月

## オシアーク・ボーンリーパー

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アーク=カヴァロス・ザンドトス	1	230	任意のオシアーク・ボーンリーパー		80mm
聖晩餐の御使” 黒のアーカン	1	410	0-1 レギオン・サブコマンダー、 任意のオシアーク・ボーンリーパー		120 × 92mm
死都の御使” カタクロス	1	500	0-1 レギオン・サブコマンダー、 任意のオシアーク・ボーンリーパー		120 × 92mm
リージュ=カヴァロス	1	210	任意のオシアーク・ボーンリーパー	この英雄は、レギオン・サブコマンダーとして編入可能な連隊に加わることができる。	80mm
モーティザン・ボーンシェイパー	1	140	0-1 ゴシザール・ハーヴェスター、任意の歩兵		32mm
モーティザン・オシフェクター	1	120	0-1 ゴシザール・ハーヴェスター、任意の歩兵		32mm
モーティザン・ソウルメイソン	1	160	0-1 ゴシザール・ハーヴェスター、任意の歩兵		40mm
モーティザン・ソウルリーパー	1	140	0-1 ゴシザール・ハーヴェスター、任意の歩兵		32mm
不死者の至高なる主 ナガッシュ	1	880	0-1 レギオン・サブコマンダー、 任意のオシアーク・ボーンリーパー		130mm
骨税長官 ヴォクモーティアン	1	190	任意のオシアーク・ボーンリーパー		40mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ゴシザール・ハーヴェスター	1	230	大型獣		105 × 70mm
イモーテイス・ガード	3	200	歩兵		50mm
カヴァロス・デスライダー	5	180	騎兵		60 × 35mm
モルガスト・アルカイ	2	270	歩兵		60mm
モルガスト・ハービンジャー	2	270	歩兵		60mm
モーテック・クロウラー	1	280	戦闘兵器		170 × 105mm
モーテック・ガード	10	130	歩兵		25mm
ネクロボリス・ストーリーカー	3	180	歩兵		50mm
テラティック・コホート	8	140	歩兵	このユニットを増強することはできない。	60 × 35mm [1]、32mm [2]、 28.5mm [5]



# バトルプロフィール

2024年7月  
ソウルブライト・グレイヴロード

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
“ヴァーコス”の筆頭騎士” ベラダグマ・ヴォルガ	1	230	0-1 ヴァーコス・リテイナー、 任意のソウルブライト・グレイヴロード		60mm
ブラッドシーカー・バランクイン	1	250	任意のソウルブライト・グレイヴロード		120 × 92mm
“虚ろの王” カド・エゼキアル	1	180	任意のソウルブライト・グレイヴロード		40mm
コヴァン・スローン	1	270	任意のソウルブライト・グレイヴロード		120 × 92mm
“墓守” ゴルスラフ	1	120	任意のデッドウォーカー	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
“追放されし者” イヴヤ・ヴォルガ	1	190	任意のダイアウルフ、任意のフェルバット	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
“鼠の王子” クリツァ	1	110	任意のソウルブライト・グレイヴロード	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	60 × 35mm
“渴きたる刃” レディ・アンニカ	1	150	任意のソウルブライト・グレイヴロード	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	60 × 35mm
“悪夢の母” ラウカ・ヴァイ	1	320	任意のソウルブライト・グレイヴロード		80mm
“夜の御使” マンフレッド・フォン・カーシュタイン	1	410	任意のソウルブライト・グレイヴロード		120 × 92mm
モーティスエンジン	1	240	任意のデッドウォーカー		120 × 92mm
不死者の至高なる主 ナガッシュ	1	880	任意のソウルブライト・グレイヴロード		130mm
ネクロマンサー	1	140	任意のソウルブライト・グレイヴロード		32mm
“血の御使” ネフェラタ	1	460	任意のソウルブライト・グレイヴロード		120 × 92mm
ヴォルドライ王子	1	480	任意のソウルブライト・グレイヴロード		130mm
“野獣” ラドゥカール	1	350	0-1 ヴァーコス・リテイナー、 任意のソウルブライト・グレイヴロード	このユニットと餓狼王ラドゥカールを同じ アーミーに加えることはできない。	60mm
餓狼王ラドゥカール	1	170	0-1 ヴァーコス・リテイナー、 任意のソウルブライト・グレイヴロード	このユニットと“野獣” ラドゥカールを同じ アーミーに加えることはできない。	40mm
“ヌラミアの牙” セカール	1	260	任意のソウルブライト・グレイヴロード		60 × 35mm
“侍従” トーギリウス	1	180	任意のソウルブライト・グレイヴロード	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
ヴァンパイア・ロード	1	160	任意のソウルブライト・グレイヴロード		40mm
ヴァンパイア・ロード (ゾンビドラゴン騎乗)	1	400	任意のソウルブライト・グレイヴロード		130mm
ヴェンゴリアン・ロード	1	330	任意のソウルブライト・グレイヴロード		80mm
監視隊長ハルグリム	1	110	任意のデスラトル	この英雄は、ヴァーコス・リテイナーとして 編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
ワイトキング	1	140	任意のデスラトル		32mm
ワイトキング (スケルトル・ステイド騎乗)	1	190	任意のデスラトル		75 × 42mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アスクルガン・トゥルーブレイド	8	160	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1], 32mm [4], 28.5mm [3]
ブラックナイト	5	160	デスラトル、騎兵		60 × 35mm
ブラッドナイト	5	230	騎兵		60 × 35mm
コープスカー	1	90	デッドウォーカー、戦闘兵器		105 × 70mm
デッドウォーカー・ゾンビ	20	150	デッドウォーカー、歩兵		25mm
デスラトル・スケルトン	10	100	デスラトル、歩兵		25mm
ダイアウルフ	10	140	デッドウォーカー、獣兵		60 × 35mm
フェルバット	3	90	デッドウォーカー、獣兵		40mm
グレイヴガード	10	150	デスラトル、歩兵		25mm
コサルギ・ナイトガード	2	120	デッドウォーカー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
テラーガリスト	1	280	大型獣		130mm
ヴァルガリスト	3	160	歩兵		50mm
ヴァーグスカイア	1	180	獣兵		50mm
ヴァーコス・ブラッドボーン	3	150	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
ゾンビドラゴン	1	290	大型獣		130mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ボーンズプリッター

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
マニアック・ウィアードノブ	1	160	任意のボーンズプリッター	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
サヴェッジ・ビッグボス	1	130	任意のボーンズプリッター	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。この英雄は、ウールゴッグ・プロフェットの連隊に加わることができる。	32mm
ウオードク	1	100	任意のボーンズプリッター	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm
ウールゴッグ・プロフェット	1	160	0-1 サヴェッジ・ビッグボス、 任意のボーンズプリッター	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
サヴェッジ・ビッグスタツバ	2	130	歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
サヴェッジ・ボアボウイ・マニアック	5	150	騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
サヴェッジ・ボアボウイ	5	140	騎兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	60 × 35mm
サヴェッジオールク・アローボウイ	10	140	歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm
サヴェッジオールク・モールボウイ	10	160	歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm
サヴェッジオールク	10	140	歩兵	このユニットは、2025年6月1日にウォーハンマー・レジェンドに移行される。	32mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
グルームスパイト・ギット

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ダークホールド・トログボス	1	220	任意のトログス	この英雄はトログスの連隊に加わることができる。	60mm
ファンゴイド・ケイヴシャーマン	1	100	0-1 ムーンクラン・アジテーター、任意のムーンクラン		32mm
文明に終焉をもたらす者” クラグノス	1	680	任意のグルームスパイト・ギット		130mm
ルーンボス	1	130	任意のムーンクラン	この英雄は、ムーンクラン・アジテーターとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
ルーンボス (ジャイアント・ケイヴスクイッグ騎乗)	1	130	0-1 ムーンクラン・アジテーター、任意のムーンクラン		40mm
ルーンボス (マンガラー・スクイッグ騎乗)	1	260	0-1 ムーンクラン・アジテーター、任意のムーンクラン		80mm
ラブル・ラウザ	1	120	0-1 大型獣、任意のムーンクラン・歩兵	この英雄は、ムーンクラン・アジテーターとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm
愚王スクラグロット	1	220	任意のムーンクラン・アジテーター、任意のグルームスパイト・ギット		60 × 35mm
スクイッグボス (ナッシュアスクイッグ装備)	1	110	0-1 ムーンクラン・アジテーター、任意のムーンクラン		32mm
トログスの王トログ	1	360	0-1 ダークホールド・トログボス、任意のグルームスパイト・ギット		100mm
ウェブスピナー・シャーマン	1	140	任意のスパイダーファンング		25mm
ウェブスピナー・シャーマン (アラクナロック・スパイダー騎乗)	1	320	任意のスパイダーファンング		160mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アラクナロック・スパイダー (フリンガー装備)	1	290	スパイダーファンング、大型獣		160mm
アラクナロック・スパイダー (スパイダーファンング・ウォーパルティ装備)	1	280	スパイダーファンング、大型獣		160mm
ピョーングロット・バウンダー	5	120	ムーンクラン、騎兵		32mm
ダークホールド・トログス	1	180	トログス、大型獣		60mm
フェルウォーター・トログス	3	180	トログス、歩兵		50mm
ゴッパバルーザ	5	150	ムーンクラン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
ルーンスマッシュ・ファナティック	5	140	ムーンクラン、歩兵		32mm
マンガラー・スクイッグ	1	220	ムーンクラン、大型獣		80mm
ムーンクラン・シュータ	20	160	ムーンクラン、歩兵		25mm
ムーンクラン・スタッバ	20	140	ムーンクラン、歩兵		25mm
ロックガット・トログス	3	170	トログス、歩兵		50mm
スキッターストランド・アラクナロック	1	250	スパイダーファンング、大型獣		160mm
スナールファンング・ライダー	5	130	ギットモブ、騎兵		60 × 35mm
スニーキースナッフラー	6	140	ムーンクラン、歩兵		32mm
スパイダーライダー	5	110	スパイダーファンング、騎兵		60 × 35mm
スポアブラッタ・ファナティック	5	120	ムーンクラン、歩兵		32mm
スクイッグハード	12	100	ムーンクラン、獣兵		25mm
スクイッグホッパー	10	170	ムーンクラン、騎兵		32mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
アイアンジョウ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
アードボウイ・ビッグボス	1	130	任意の歩兵	この英雄は、ヘッドストーンパとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm
“ゴルクの拳骨” ゴルドラック	1	450	0-1 ヘッドストーンパ、任意のアイアンジョウ		160mm
“文明に終焉をもたらす者” クラグノス	1	680	任意のアイアンジョウ		130mm
メガボス	1	230	0-1 ヘッドストーンパ、任意のアイアンジョウ		60mm
メガボス (モウクラッシャ騎乗)	1	420	0-1 ヘッドストーンパ、任意のアイアンジョウ		160mm
タスクボス (モウグランタ騎乗)	1	300	任意のモウグランタ・ゴウジャー 任意のモウグランタ (ハッキン・クルー同乗)、任意の騎兵		120 × 92mm
ウォーチャンター	1	120	任意のアイアンジョウ		40mm
ウィアードノブ・シャーマン	1	130	任意のアイアンジョウ		40mm
ゾグロック・アンヴィルスマッシュ	1	210	任意のアイアンジョウ		50mm [I]、25mm [II]

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アードボウイ	10	180	歩兵		32mm
ブルート・レイジャー	3	140	歩兵		40mm
ブルート	5	200	歩兵		40mm
ゴアグランタ	3	190	騎兵		90 × 52mm
モウグランタ・ゴウジャー	1	220	大型獣		120 × 92mm
モウグランタ (ハッキン・クルー同乗)	1	270	大型獣		120 × 92mm
ウィアードブルート・レッカ	3	130	歩兵		40mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
クルールボウイ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブレイカ・ボス (マイアブルート・トロゴス騎乗)	1	220	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		80mm
"モルクのクチ" ゴブスブラック	1	380	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		130mm
キラボス (コープスリッパ・ヴァルチャ騎乗)	1	290	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		130mm
キラボス (グレイト・ナッシュトゥーフ騎乗)	1	220	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		105 × 70mm
キラボス (スタブグロット随行)	1	130	任意のクルールボウイ	この英雄は、モブ・ラングラーとして編入可能な連隊に加わることができる。	40mm [1]、25mm [1]
文明に終焉をもたらす者" クラグノス	1	680	任意のクルールボウイ		130mm
マークノブ (ペロ吐き旗装備)	1	120	任意のクルールボウイ		40mm
スナッチャボス (スラッジレイカー・ビースト騎乗)	1	320	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		120 × 92mm
スワンブボス・スカムドレック	1	260	0-1 モブ・ラングラー、任意のクルールボウイ		120 × 92mm
スワンブコーラ・シャーマン (ポットグロット随行)	1	120	任意の歩兵		40mm [1]、25mm [1]

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ビーストスキューワ・キルボウ	1	160	戦闘兵器		90 × 52mm
ガットリッパ	10	170	歩兵		32mm
ホブグロット・スリッタ	10	100	歩兵		25mm
クルールボウイ・モンスターキラ	7	120	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [6]、28.5mm [1]
マンスキューワ・ボルトボウイ	3	110	歩兵		32mm
マーシュクロウラ・スロゴス	1	190	大型獣		105 × 70mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
オゴウル・モウトライブ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブラッドベルト・ハンター	1	170	任意のガットバスター	この英雄はタイラントの連隊に加わることができる。	40mm
ブッチャー	1	140	任意のゴウジャー・モウバック、任意のガットバスター		50mm
ファイアベリ	1	140	任意のガットバスター		50mm
フロストロード (ストーンホーン騎乗)	1	360	0-1 アイスブロー・ハンター、 任意のオゴウル・モウトライブ		120 × 92mm
フロストロード (サンダータスク騎乗)	1	300	0-1 アイスブロー・ハンター、 任意のオゴウル・モウトライブ		120 × 92mm
ハスカルド (ストーンホーン騎乗)	1	300	任意のビーストクロウ・レイダー		120 × 92mm
ハスカルド (サンダータスク騎乗)	1	270	任意のビーストクロウ・レイダー		120 × 92mm
アイスブロー・ハンター	1	130	任意のビーストクロウ・レイダー	この英雄は、フロストロード (ストーンホーン騎乗) またはフロストロード (サンダータスク騎乗) の連隊に加わることができる。	50mm
「文明に終焉をもたらす者」クラグノス	1	680	任意のオゴウル・モウトライブ		130mm
スローターマスター	1	130	任意のガットバスター		105 × 70mm
タイラント	1	180	0-1 ブラッドベルト・ハンター、 任意のオゴウル・モウトライブ		50mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
フロストサーベル	2	70	ビーストクロウ・レイダー、獣兵		60 × 35mm
ノブラー・スクラップランチャー	1	180	戦闘兵器		120 × 92mm
ノブラー	20	120	歩兵		25mm
ゴウジャー・モウバック	5	260	歩兵	このユニットを増強することはできない。	50mm
アイスフォール・イエティ	3	120	ビーストクロウ・レイダー、歩兵		50mm
アイアンブラスター	1	240	ガットバスター、戦闘兵器		120 × 92mm
アイアンガット	4	240	ガットバスター、歩兵		40mm
レッドベルチャー	4	150	ガットバスター、歩兵		40mm
マンイーター	3	170	歩兵		50mm
モーンファンク・バック	2	200	ビーストクロウ・レイダー、騎兵		90 × 52mm
オゴウル・グラットン	6	220	ガットバスター、歩兵		40mm
ストーンホーン・ビーストライダー	1	290	ビーストクロウ・レイダー、大型獣		120 × 92mm
サンダータスク・ビーストライダー	1	240	ビーストクロウ・レイダー、大型獣		120 × 92mm



# バトルプロフィール

2024年7月

サン・オヴ・ベヘマツ

英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ビーストスマッシャー・メガ・ガルガント	1	470	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ	この英雄は、イーガー・ラウトとして編入可能な連隊に加わることができる。	130mm
ゲートブレイカー・メガ・ガルガント	1	500	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ	この英雄は、イーガー・ラウトとして編入可能な連隊に加わることができる。	130mm
キング・ブロード	1	520	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ		130mm
文明に終焉をもたらす者”クラグノス	1	680	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ		130mm
クラーケンイーター・メガ・ガルガント	1	470	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ	この英雄は、イーガー・ラウトとして編入可能な連隊に加わることができる。	130mm
ウォーストナー・メガ・ガルガント	1	460	0-1 イーガー・ラウト、任意のサン・オヴ・ベヘマツ	この英雄は、イーガー・ラウトとして編入可能な連隊に加わることができる。	130mm

ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
マンクラッシャー・ガルガント	1	160	大型獣		90 × 52mm
マンクラッシャー・モブ	3	420	大型獣	このユニットを増強することはできない。	90 × 52mm





# バトルプロフィール

## 2024年7月 名高き連隊

傭兵部隊	ユニットの概要	ポイント	備考
ビッグ・ドログ・フォートキック	・ゲートブレイカー・メガ・ガルガント1体	480	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボンスブリッター、グルームスパイト・ギット、アイアンジョウ、クルールボウイ、オゴウル・モウトライブ、フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー、ソウルブライト・グレイヴロード。
ブンド・ホェルバイター	・クラークエンイーター・メガ・ガルガント1体	450	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボンスブリッター、グルームスパイト・ギット、アイアンジョウ、クルールボウイ、オゴウル・モウトライブ、シテイ・オヴ・シグマー、ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル、シルヴァネス。
一つ目グルンノック	・ウォーストンパー・メガ・ガルガント1体	440	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボンスブリッター、グルームスパイト・ギット、アイアンジョウ、クルールボウイ、オゴウル・モウトライブ、ビースト・オヴ・ケイオス、ブレイド・オヴ・コーン、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、スレイヴ・トゥ・ダークネス、スケイヴン。

秩序の大同盟・連隊	ユニットの概要	ポイント	備考
エルスウインの針棘	・アーク・レヴェナント1体 ・ゴッサミド・アーチャー5体	260	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： シテイ・オヴ・シグマー、ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル。
フィヨリ・フレイムベアラー	・グリムホルドの放浪者1体 ・オーリック・ハースガード5体 ・ハースガード・パーザーカー (フレイムストライク・ポルアックス装備) 5体 ・ヴァルカイト・パーザーカー (焔鋼の武装装備) 10体	500	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： シテイ・オヴ・シグマー、ドーター・オヴ・カイン、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル、シルヴァネス。
ゴトレック・グルニソン	・ゴトレック・グルニソン	360	ゴトレック・グルニソンは32mmのベースを使用する。 この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： シテイ・オヴ・シグマー、ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル、シルヴァネス。
ノルグリムのルーン衆	・ルーンロード1体 ・アイアンドレイク10体 ・ロングピアード10体	350	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル、シルヴァネス。
シンダーフォールの救世主	・キャリア&トル ・トルの一党	230	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、ストームキャスト・エターナル、シルヴァネス。
黒き鉤爪	・ニーヴ・ブラックトロン ・ニーヴの戦友団 ・“深淵の子”ローライ	320	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： シテイ・オヴ・シグマー、ドーター・オヴ・カイン、ファイアスレイヤー、イドネス・ディーブキン、カラドロン・オーヴァーロード、ルミネス・レルムロード、セラフオン、シルヴァネス。

渾沌の大同盟・連隊	ユニットの概要	ポイント	備考
ブランドの誓約戦士たち	・グンナー・ブランド ・シングリ・ブランド ・誓約の戦士団	250	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ブレイド・オヴ・コーン、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、スケイヴン。
ハルガスの闘技獣	・オグロイド・ミュルミドン1体 ・フォモロイド・クラッシャー1体 ・マインドスティーラー・スフィランクス1体	460	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ビースト・オヴ・ケイオス、ブレイド・オヴ・コーン、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、スケイヴン。
フルゴスの同袍団	・ハービンジャー・オヴ・ディケイ1体 ・ビュートリッド・ブライティング5体 ・パスゴイル・ブライロード2体	540	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ビースト・オヴ・ケイオス、ブレイド・オヴ・コーン、ディサイブル・オヴ・ティーンチ、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、スレイヴ・トゥ・ダークネス、スケイヴン。
スリクスの魔術団	・マギステル1体 ・ピンクホラー10体 ・ティーンチの燃え盛る印章1個 ・瞳の書1個 ・ディーモンの似姿1個	280	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ビースト・オヴ・ケイオス、マゴットキン・オヴ・ナーグル、ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ、スレイヴ・トゥ・ダークネス、スケイヴン。



# バトルプロフィール

2024年7月  
名高き連隊

死の大同盟・連隊	ユニットの概要	ポイント	備考
ジェリオン使節団	<ul style="list-style-type: none"><li>マロウスクロールの先触れ1体</li><li>クリプトフレイヤー3体</li><li>クリプトホラー3体</li><li>クリプトグール20体</li></ul>	520	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー、ソウルブライト・グレイヴロード。
ネフェラタの近衛梯団	<ul style="list-style-type: none"><li>“血の御使”ネフェラタ</li><li>ブラックナイト5体</li><li>デスラトル・スケルトン10体</li><li>デスラトル・スケルトン10体</li></ul>	760	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー。
死都の御子	<ul style="list-style-type: none"><li>“死都の御使”カタクロス</li><li>イモータイス・ガード3体</li><li>イモータイス・ガード3体</li></ul>	810	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、ソウルブライト・グレイヴロード。
屍仙の手	<ul style="list-style-type: none"><li>黒のアーカン</li><li>モルガスト・アルカイ2体</li><li>モルガスト・ハービンジャー2体</li></ul>	830	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、ソウルブライト・グレイヴロード。
哀悼の合唱隊	<ul style="list-style-type: none"><li>悲嘆の御使レディ・オリンダー</li><li>ミルモーン・バンシー4体</li><li>ミルモーン・バンシー4体</li><li>ドレッドサイズ・ハリダン10体</li></ul>	620	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、オシアーク・ボーンリーパー、ソウルブライト・グレイヴロード。
スターニエステ守備隊	<ul style="list-style-type: none"><li>“夜の御使”マンフレッド・フォン・カーシュタイン</li><li>フェルバット3体</li><li>フェルバット3体</li><li>グレイヴガード10体</li></ul>	700	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー。
盛夏王の側近団	<ul style="list-style-type: none"><li>“虚妄の御使”ウショーラン</li><li>モルベグ・ナイト3体</li><li>クリプトガード10体</li></ul>	700	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー、ソウルブライト・グレイヴロード。
ヴェレモードの屍体群	<ul style="list-style-type: none"><li>コープスカート1体</li><li>デッドウォーカー・ゾンビ20体</li></ul>	240	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： フレッシュイーター・コート、ナイトホーント、オシアーク・ボーンリーパー。

破壊の大同盟・連隊	ユニットの概要	ポイント	備考
ビッグ・グリックの役射隊	<ul style="list-style-type: none"><li>ビーストスキューワー・キルボウ1体</li><li>マンスキューワー・ボルトボウイ3体</li><li>マンスキューワー・ボルトボウイ3体</li></ul>	340	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボーンスプリッター、グルームスパイト・ギット、アイアンジョウ、オゴウル・モウトライブ、サン・オヴ・ベヘマット。
ブラギット・ボトルスナッチャーズ	<ul style="list-style-type: none"><li>ラブル・ラウザ1体</li><li>ゴッパバルーザ1体</li><li>スクイッグヘッド12体</li><li>スクイッグホッパー10体</li></ul>	490	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボーンスプリッター、アイアンジョウ、クルールボウイ、オゴウル・モウトライブ、サン・オヴ・ベヘマット。
オドー・ゴッドスワロウ	<ul style="list-style-type: none"><li>ビーストスマッシャー・メガ・ガルガント1体</li></ul>	450	この名高き連隊を以下の陣営に編入することができる： ボーンスプリッター、グルームスパイト・ギット、アイアンジョウ、クルールボウイ、オゴウル・モウトライブ。



# バトルプロフィール

2024年7月

## ウォーハンマー・レジェンド – 秩序の大同盟

シティ・オヴ・シグマー					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
雷弾の同胞団	5	100	固有、人間、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [1]、25mm [3]
ヘックスベインの魔狩団	6	120	固有、人間、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、28.5mm [3]、25mm [2]

ドーター・オヴ・カイン					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
グレイセルの闘技団	5	70	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、28.5mm [4]
モルグワースの魔女団	5	120	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [4]、40mm [1]
影より生まれし者	4	80	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、28.5mm [3]

ファイアスレイヤー					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
選抜かれし戦斧	4	120	固有、ドゥアーディン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm

イドネス・ディープキン					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
サイレニの剃刀	4	120	固有、アエルフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、40mm [1]
エラサインの魂奪団	5	80	固有、アエルフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [4]、25mm [1]

カラドロン・オーヴァーロード					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
サンドリック武装商隊	5	150	固有、ドゥアーディン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、25mm [2]

ルミネス・レلمロード					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ミアーリの浄化団	4	130	固有、アエルフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm

セラフォン					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
星血の追跡者	6	110	固有、スキנק、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、25mm [5]

ストームキャスト・エターナル					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ドミタンの嵐盟団	3	210	固有、ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
スティールハートの勇士たち	3	110	固有、ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
ストームサイアの呪い破り	3	130	固有、サクロサント・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
遠駆けの団	3	100	固有、ヴァンガード・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
ザンダイアの真理探究団	3	130	固有、ウォリアー・チャンパー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [3]、25mm [1]

シルヴァネス					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
スカエスの狩猟団	5	90	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	50 × 25mm [1]、32mm [3]、25mm [1]
イルサーリの守護者	4	140	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ウォーハンマー・レジェンド – 渾沌の大同盟

ビースト・オヴ・ケイオス					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
グラシュラックの強奪団	6	100	固有、ピュレイハード、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [2]、25mm [4]

ブレイド・オヴ・コーン					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
スキュラ・アンフィングリム	1	130	任意のブラッドバウンド		40mm
“血化粧の女” ヴァルキア	1	180	任意のブラッドバウンド		32mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ガレクの略奪団	5	70	固有、ブラッドバウンド、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
ドロムの殺傑衆	3	190	固有、ブラッドバウンド、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm
マゴアの悪鬼	4	120	固有、ブラッドバウンド、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm

ディサイプル・オヴ・ティーンチ					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
フェイトマスター	1	160	任意のアーカナイト		60mm
フラックスマスター (ヘルルド・オヴ・ティーンチ) (ディスク騎乗)	1	180	任意の悪魔		60mm
ブルースクライブ	1	180	任意の悪魔		60mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
エフィリムの万魔殿	5	100	固有、悪魔、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、25mm [2]
九賢の瞳	5	100	固有、アーカナイト、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [4]、25mm [2]

ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブレイドプリンガー (ヘルルド・オン・ヘルフレイヤー)	1	200	任意の戦闘兵器		120 × 92mm
ブレイドプリンガー (ヘルルド・オン・シーカー・チャリオット)	1	170	任意の戦闘兵器		120 × 92mm
ヴァイスリーダー (ヘルルド・オヴ・スラーネッシュ)	1	140	任意の悪魔		25mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
エグザルテッド・チャリオット	1	170	悪魔、戦闘兵器		120 × 92mm
恐怖の壮行団	4	110	固有、シバライト、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、40mm [1]、25mm [2]
三葉の不和	3	130	固有、悪魔、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、28.5mm [2]

マゴットキン・オヴ・ナーグル					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
“ナーグル神の勘定屋” エビデミウス	1	130	任意のロットプリンガー		60mm
“蛆の王” フェスタス	1	100	任意のロットプリンガー		32mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
蛆竜の吐き戻し	3	160	固有、ロットプリンガー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm



# バトルプロフィール

2024年7月  
ウォーハンマー・レジェンド – 渾沌の大同盟

スケイヴン					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ブレイグプリースト	1	110	0-1 クランラット、任意のベスティレンス		32mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ガッターランナー	5	110	エシン、歩兵		25mm
ブレイグセンサーベアラ	5	160	ベスティレンス、歩兵		32mm
スカビックの疫病群	5	100	固有、ベスティレンス、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、 28.5mm [1]、 25mm [4]
スキッターシャクの爪群れ	5	100	固有、エシン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [2]、25mm [3]
スパイトクロウの群鼠	5	100	固有、ヴァーミヌス、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、25mm [4]

スレイヴ・トゥ・ダークネス					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
コルヴス・カバル	9	100	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、 28.5mm [3]、 25mm [5]
サイファーロード	8	100	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、 28.5mm [4]、 25mm [3]
誓約狩猟団	6	110	固有、ダークオース、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [5]、25mm [1]
ホーン・オヴ・ハシュット	10	120	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 28.5mm [4]、 25mm [3]
アイアンゴーレム	8	100	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [3]、 28.5mm [4]
カグラの略奪団	4	170	固有、ウォリアー・オヴ・ケイオス、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
サイオン・オヴ・フレイム	8	120	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 28.5mm [3]、 25mm [2]
スパイア・タイラント	9	110	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 28.5mm [4]、 25mm [2]
スプリンタード・ファンク	9	110	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 28.5mm [2]、 25mm [5]
タラントウロス・ブルード	13	150	歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、 28.5mm [2]、 25mm [10]
魘魅獣の群勢	4	110	固有、ダークオース、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
アンメイド	9	110	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [1]、 28.5mm [3]、 25mm [4]
アンティムド・ビースト	9	110	歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [3]、 28.5mm [2]、 25mm [3]



# バトルプロフィール

2024年7月

## ウォーハンマー・レジェンド – 死の大同盟

### フレッシュイーター・コート

レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
クリプトガスト・コーティアー	1	100	任意のサーフ	この英雄は、フレッシュイーター・ノブルとして編入可能な連隊に加わることができる。	32mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
グリムウォッチ	7	140	固有、サーフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [2]、25mm [5]
剥皮族	5	80	固有、サーフ、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、25mm [4]

### ナイトホーク

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
呪縛されし執行隊	4	150	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [2]、25mm [1]
荆棘の女王の宮廷団	7	140	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、25mm [6]

### オシアーク・ボーンリーパー

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
カインンの収獲隊	6	140	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、25mm [5]

### ソウルブライト・グレイヴロード

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
紅の宮廷団	4	210	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
追放されし亡者ども	7	140	固有、デッドウォーカー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	28.5mm [1]、25mm [6]
墳墓の守り手	7	110	固有、デスラトル、歩兵	このユニットを増強することはできない。	25mm
ヴェルモーンの子ら	5	130	固有、デスラトル、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [1]、25mm [3]
ゾンダラの墓砕き	5	120	固有、デッドウォーカー、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [1]、40mm [1]、25mm [3]



# バトルプロフィール

2024年7月

## ウォーハンマー・レジェンド – 破壊の大同盟

ボーンスプリッター					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
ヘッドクラッカのアレな徒党	4	100	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、 40mm [1]

グルームスパイト・ギット					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ルーンボス (ジャイアント・ケイヴスウィッグ騎乗)	1	120	任意のムーンクラン		75 × 42mm
マッドキャップ・シャーマン	1	80	任意のムーンクラン		25mm
モーログ	1	210	任意のトロゴス		50mm [1]、25mm [3]
スカトルボス (ジャイアントスパイダー騎乗)	1	160	任意のスパイダーファンク		60mm

レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
エルガズラー・ガルガント	1	170	大型獣		90 × 52mm
グリンクラックの愚臣団	7	100	固有、ムーンクラン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm [3]、25mm [4]
リップのスナールファンク団	3	100	固有、ギットモブ、騎兵	このユニットを増強することはできない。	50 × 25mm
ザルバックの徒党	9	130	固有、ムーンクラン、歩兵	このユニットを増強することはできない。	25mm

アイアンジョウ					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
アイアンスカルの野郎ども	4	110	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm
モルゴックの壊し屋	3	110	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm

クルールボウイ					
レジェンド・ユニット	構成兵数	ポイント	関連キーワード	備考	ベースのサイズ
サエてる奴ら	5	120	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	40mm [1]、32mm [1]、25mm [3]
ダゴックのブツ刺し野郎ども	4	120	固有、歩兵	このユニットを増強することはできない。	32mm

オゴウル・モウトライブ					
レジェンドの英雄	構成兵数	ポイント	連隊オプション	備考	ベースのサイズ
ゴーロク・ブラックパウダー	1	150	なし。		50mm [1]、25mm [4]
フロスゴーン・マントラッパー	1	120	なし。		40mm [1]、 50 × 25mm [1]、 25mm [3]



# ルール・アップデート

2024年7月

コアルール

## 補遺

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために文が追加されている。

### 2.2 ダイス

以下を加える：

“一部のルールでは、ダイスロールをリロールできるものがある。つまり、ダイスのロールを一部またはすべてをリロールすることができる。ダイスをリロールできるのは最大1回だけであり、ロールに対して修正(修正がある場合)が適用される前にリロールが実行される。”

### 18.3 撃破された兵

以下を加える：

“可能な限り少ない数の兵を取り除いて、単一のグループとして隊形を保つようにしなければならない。”

### 30.0 効果の順序

以下を加える：

“一部のアビリティでは、効果が遅れて発揮するものがある(たとえば、「味方ユニットが『近接攻撃』アビリティを使用する際、そのアビリティが解決された直後に、このユニットを回復(D3)する。’)。これらのような効果が同じタイミングで2個以上解決される場合は、まず手番プレイヤーが使用したアビリティの遅れて発揮する効果を任意の順番で解決し、その後に対戦相手も同じように効果を解決する。”

## エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

### 14.4 近接フェイズ

『近接攻撃』アビリティの宣言手順において：“接敵移動(15.4参照)”を“接敵移動(15.3参照)”に変更する。

### 20.0 武器アビリティ

随行者の武器アビリティを下記のように変更する：

“この武器は、武器能力値あるいは攻撃手順に影響を与える味方アビリティの効果を受けない。”

### 32.1 作戦目標の争奪

第二段落を以下のように変更する：

“作戦目標を確保するルール上(32.2参照)、各ユニットは1つの作戦目標を争奪しているものとしてのみカウントされる。作戦目標の確保を決定する前に、2個以上の作戦目標を争奪中である各ユニットにおいて、手番プレイヤーは自軍のユニットがどの作戦目標を争奪しているのかを最初に選ばなければならない。その後、対戦相手も同じように作戦目標を選択する。”

デザイナーズ・ノート：作戦目標を確保するルール以外において、ユニットは2個以上の作戦目標を争奪することができる。”





# ルール・アップデート

2024年7月

## コアルール

### 多く寄せられた質問

この質問と回答のシリーズでは、ルール執筆チームがプレイヤーから寄せられた質問に答え、ルールがどのように使用されることを意図しているかを説明する。

#### 5.2 アビリティの宣言

Q: アビリティの効果を解決する際に、【防御力】3+ あるいはそれよりも優れている場合と記載されていますが(たとえば、『足枷のぬかるみ』呪文)、「あるいはそれよりも優れている」とはどういう意味なのですか?

A: 【防御力】が3+よりも低い値、たとえば2+のことを指している。つまり、ダメージに対してより効果的に防御できる値のことである。

#### 9.1.1 作戦目標と特殊地形の配置

Q: バトルプランの説明で、戦場の四隅のいずれかに作戦目標を配置するように記されている場合、戦場に作戦目標の全体(40mm)が入るように配置すればいいの? それとも作戦目標の中央が戦場の角に来るように配置すればいいの?

A: 作戦目標の中央部分が戦場の角の上に来るように配置する。

#### 15.2 特殊地形上の移動

Q: 特殊地形の上を移動するルールにおいて、兵は昇ったり、降りたりしている最中に移動を完了することはできないと記されているけど、兵が昇ったり、降りたりしている最中であることをどう判断するの?

A: 兵が昇り降りしている最中と判断されるのは、何かしらの支えがない限り、その兵のベースがその場所で留まることができない場合のことを指している。多種多様な地形や兵が存在し、凸凹した地形もあるため、兵のベースがその下にある地形に対して少し斜めになっている状態で移動を完了しても構わない。しかし、そのベースの少なくとも半分が、その兵が配置されている特殊地形から1mv以内に入っていないと判断されない。そうではない場合、その兵は昇り降りしている最中とみなされる。

#### 20.0 武器アビリティ

Q: 同じ武器アビリティを複数組み合わせることはできる? たとえば、武器が対歩兵(+1貫通値)を有する場合、別の形で同じ武器アビリティを得たならば、その武器は歩兵・ユニットに対して+2の【貫通値】を得ることになる?

A: できない。

#### 25.0 護られし英雄

Q: アビリティによって『護られし英雄』アビリティの効果を無視することができる場合(たとえば、ウォーロック・エンジニアの『一流スナイパー』アビリティ)、攻撃側ユニットは『護られし英雄』アビリティによって発生するヒットロールの-1の修正を受けるの?

A: その通りだ。

#### 28.0 上級アビリティのルール

Q: ルールに、あるキーワードか別のキーワードを持つユニットを何個か選ぶように記されている場合(たとえば、「スキंक・歩兵または騎兵・ユニットを最大3個まで選択する」)、どちらかのキーワードを持つユニットを組み合わせることで選ぶことができるのか、それとも選ぶユニットはすべて同じキーワードを持っていなければならないの?

A: 自由に組み合わせることができる。上記の例では、たとえば1個のスキंक・歩兵・ユニットと2個のスキंक・騎兵・ユニットを選択することができる。

Q: 全滅したユニットに継続効果が適用されており、別のアビリティによってそのユニットが戦場に復帰した場合(たとえば、『栄光への道: アセンション』・バトルパックの『蘇生』奇蹟)、その継続効果は復帰したユニットにも適用される?

A: 適用されない。



# ルール・アップデート

2024年7月

## 上級ルール

### 補遺

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために文が追加されている。

#### 特殊地形、1.5 陣営地形

以下を加える：

“一部の陣営地形には、その地形の上にユニットを配置できるものがある（これらの情報は、その陣営地形のルールに明記されている）。陣営地形の上にユニットが配置されている場合、そのユニットから距離を測ったり、視認状態を確認するのではなく、その陣営地形に対して距離を測り、視認状態を確認する。特に明記されていない限り、陣営地形の上に配置されているユニットは『近接攻撃』アビリティを使用できない。”

#### アーミー編成、3.5 名高き連隊

以下を加える：

- “連隊のバトルプロフィールに特に明記されていない限り、自軍のアーミーに編入することができる名高き連隊は1個だけである
- 名高き連隊に属するユニットは、その陣営の名前と一致するキーワードを持っていない限り、強化や伝承を含め、同盟している陣営の陣営ルールを使用することはできない（ただし、もし他の条件を満たす場合、それらの対象として選択することはできる）。
- アビリティによって、名高き連隊に属するユニットの代替ユニット（コアルール、24.2）を配置できる場合、その代替ユニットは名高き連隊の一部としてカウントされる。”

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### 特殊地形、1.2 共通の特殊地形アビリティ

『遮蔽物』アビリティにおいて、“突撃を実行している”を“現在のターン中に突撃を実行している”に変更する（日本語訳に変更なし）。

#### 特殊地形、1.5 陣営地形

第一項目の文章において、「突撃フェイズと近接フェイズ中」を「近接フェイズ中」に変更する。

#### 魔法、7.0 顕現

第六項目を以下のように変更する：

“顕現が0”（「-」）の【移動力】を有する場合、顕現は移動できない。移動や近接範囲、近接戦闘の突入、他のユニットを配置するルール上、顕現は近接フェイズ中にもみあたかもユニットであるかのように扱われる。ユニットは、敵ユニットの $\frac{1}{2}mv$ 以内に一部でも入るようにはなく、【移動力】0”（「-」）を有する顕現の $\frac{1}{2}mv$ 以内に一部でも入るように入撃の移動を完了できる。”

#### アーミー編成、1.3 バトルプロフィール

最終文を以下のように変更する：

“各ユニットのバトルプロフィールは、warhammer-community.comに掲載されている。”

#### アーミー編成、3.2 ジェネラル

第一文を以下のように変更する：

“自軍のアーミーから連隊を率いている英雄を1体選び、その英雄を自軍側のジェネラルにしなければならない。”



# ルール・アップデート

2024年7月

## 上級ルール

### 多く寄せられた質問

この質問と回答のシリーズでは、ルール執筆チームがプレイヤーから寄せられた質問に答え、ルールがどのように使用されることを意図しているかを説明する。

#### 指揮アビリティ、4.0 遠隔フェイズの指揮アビリティ

**Q:** 味方ユニットが近接戦闘中であり、かつ近接射撃を持つ武器を装備している場合、その味方ユニットは『援護射撃』指揮アビリティを使用できる？

**A:** できない。その指揮アビリティを使用するためには、近接戦闘中ではないユニットを選ばなければならない。

**Q:** レンジアタックの攻撃対象としてユニットを選ぶことができない場合(たとえば、『護られし英雄』アビリティの効果を受けている歩兵・英雄)、『援護射撃』指揮アビリティを使用する際に、そのユニットが味方ユニットに最も近いユニットである場合、そのユニットを攻撃対象として選択しなければならないの？

**A:** そのようなユニットを攻撃対象として選択できない。そのレンジアタックの攻撃対象として最も近く、かつ選択の条件を満たしているユニットでなければならない。

#### 特殊地形、1.5 陣営地形

**Q:** 陣営地形は「コアルール、5.3 一度限りのルール」によって制限を受ける対象なの？

**A:** その通りだ。

**Q:** アビリティが、あらゆる敵ユニットから 9mv より遠く離れた位置にユニットを配置するように指定している場合、陣営地形の 9mv 以内に一部が入るようにユニットを配置してもいいの？

**A:** 配置しても構わない。ただし、陣営地形の一部には(たとえば光輝の神殿)、その地形の上にユニットを配置できるものもある。そのため、このような例では、ユニットからではなく特殊地形から距離を測定したり、視認状態を確認するため、陣営地形の上にユニットが配置されている特殊地形の 9mv 以内に一部でも入っている状態で配置することはできない。

**Q:** 陣営地形は、味方アビリティの効果を受けるの(たとえば、ユニットに加護のキーワードを付与する場合)？

**A:** 受けない。

**Q:** 陣営地形は、指揮アビリティを使用できる？

**A:** できない。ただし、陣営地形のウォースクロールに記載されている指揮アビリティは使用できる。

**Q:** 『援護射撃』指揮アビリティを使用した際に、他のどのユニットよりも陣営地形がその味方ユニットに最も近い場合、その陣営地形を対象として選ばなければならないの？ 後、陣営地形を対象として選ぶことはできるの？

**A:** 両方において、対象として選ぶことはできない。ただし、陣営地形の一部には(たとえば光輝の神殿)、その地形の上にユニットを配置できるものもある。このような例では、ユニットからではなく特殊地形から距離を測定したり、視認状態を確認するため、最も近い場合にはその陣営地形を対象として選ばなければならない。

**Q:** アビリティの使用条件または戦術目標の達成にユニットが全滅していなければならない場合(たとえば『流血の貢納』)、陣営地形を破壊することはその全滅にカウントされるの？

**A:** カウントされない。

**Q:** 【移動力】が 0" である陣営地形から離れるときに、『退却』アビリティを使用しなければならないの？

**A:** その必要はなく、あらゆる『移動』アビリティを使用できる。ただし、陣営地形の一部には(たとえば光輝の神殿)、その地形の上にユニットを配置できるものもある。このような例では、ユニットからではなく特殊地形から距離を測定したり、視認状態を確認するため、地形の上にユニットが配置されている特殊地形から離れたい場合は『退却』アビリティを使用しなければならない。

#### 魔法

**Q:** 自軍のアーミーに属するユニットは、補足情報に記載されている呪文(『神秘の盾』)と奇蹟(『蘇生』)を使用することはできるの？

**A:** これらの例は、『栄光への道：アセンション』バトルパックに記載されているものであるため、そのバトルパックを用いているプレイヤーによって使用することはできる(特定の階級に達する必要がある)。ただし、特に明記されていない限り、他のバトルパックで使用されることはない。

#### 魔法、1.1 パワーレベル

**Q:** ユニットが複数のパワーレベルを持っており(たとえば、魔術師でもあり神官でもある英雄)、別のアビリティがそのユニットのパワーレベルに修正を加える場合(たとえば、『魔術師殺しの呪い』奇蹟)、どちらのパワーレベルが修正されるの？

**A:** 両方のパワーレベルが修正を受ける。

#### 魔法、7.0 顕現

**Q:** 顕現は「コアルール、5.3 一度限りのルール」によって制限を受ける対象なの？

**A:** その通りだ。

**Q:** アビリティが、あらゆる敵ユニットから 9mv より遠く離れた位置にユニットを配置するように指定している場合、顕現は敵ユニットとしてカウントされるの？

**A:** 顕現が【移動力】0" (「-」)を有する場合、その顕現は近接フェイズ中のときにのみユニットとして扱われる。つまり、ユニットを近接フェイズ中に配置するときのみ、そのような顕現は敵ユニットとしてカウントされる。顕現の【移動力】が0"よりも大きい場合、任意のフェイズ中に他のユニットを配置するのと同じように、そのような顕現は敵ユニットとしてカウントされる。

**Q:** 顕現は、味方アビリティの効果を受けるの(たとえば、ユニットに加護のキーワードを付与する場合)？

**A:** 受けない。

**Q:** 顕現は指揮アビリティを使用できるの？

**A:** 使用できない。ただし、顕現のウォースクロールに記載されている指揮アビリティは使用できる。



# ルール・アップデート

2024年7月

## 上級ルール

**Q:**『援護射撃』指揮アビリティを使用した際に、他のどのユニットよりも顕現がその味方ユニットに最も近い場合、その顕現を対象として選ばなければならないの？ 後、顕現を対象として選ぶことはできるの？

**A:**両方において、選ぶことはできない。

**Q:**アビリティの使用条件または戦術目標の達成にユニットが全滅していなければならない場合(たとえば『流血の貢納』)、顕現を撃破することはその全滅にカウントされるの？

**A:**カウントされない。

**Q:**【移動力】が0"である顕現から離れるときに、『退却』アビリティを使用しなければならないの？

**A:**その必要はなく、あらゆる『移動』アビリティを使用できる。

**Q:**顕現が0"よりも大きい【移動力】を持つ場合、その顕現は配置されたターンに『移動』アビリティを使用することはできるの？

**A:**できない。

### アーミー編成、3.1 連隊

**Q:**英雄が、別の英雄の連隊に編入できる場合(たとえば、シャドウクイーンがモラスイ=カインの連隊に編入する、アサシンがドレッドロード(ブラックドラゴン騎乗)の連隊に編入する)、その英雄は連隊の中では英雄ではないユニットとして扱われるの？

**A:**その通りだ。

**Q:**自軍の英雄の連隊に、他の陣営のユニットを加えることはできるの？

**A:**できない。自軍のアーミーに他の陣営のユニットを追加する方法は、編入可能な名高き連隊からのみである。

**Q:**英雄の連隊オプションに複数の除外されるべきキーワードが指定されている場合(たとえば、獣兵でも大型獣でもない)、そのキーワードのどちらからしか満たさないのであれば、そのようなユニットを連隊に編入できるの？

**A:**できない。除外されるべきキーワードを1つでも有するユニットは編入できない。

### 戦術目標、2.1 戦術目標の達成

**Q:**戦術目標の達成条件に、ユニットが自軍側ターン終了時に近接戦闘中であってはならないと記されている場合(たとえば『要地を占拠せよ』)、自軍のユニットが顕現または陣営地形の3mv以内に一部でも入っていても、その戦術目標を達成することはできるの？

**A:**【移動力】0"("「-」)を有する顕現と陣営地形は、近接フェイズ中のみ「近接戦闘中」であるものとして扱われる。つまり、自軍側ターン終了時にそのような顕現や陣営地形の3mv以内に一部でも入っていたとしても(かつあらゆる他のユニットから3mvより遠く離れている場合)、ユニットは近接戦闘中ではないものとみなされ、その戦術目標を達成することができる。しかしながら、ユニットが0"よりも大きい【移動力】を持つ顕現または地形の上にユニットが配置されている特殊地形の3mv以内に一部でも入っている場合は、ユニットは自軍側ターン終了時に近接戦闘中であるものとして扱われるため、その戦術目標を達成することはできない。



# ルール・アップデート

2024年7月

## 用語集

### 補遺

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために文が追加されている。

以下の定義を追加する：

“**初期配置回数**：プレイヤーが自軍のアーミーを配置するために使用できる『**初期配置**』アビリティの最小数である。これは通常、自軍のアーミー内にいる連隊の数に、支援ユニットの数を加えた数に等しくなる（コアルール、10.1）。”

以下の定義を追加する：

“**近接戦闘済み**：現在のターン中に『**近接攻撃**』アビリティを1回でも使用している場合、そのユニットは「近接戦闘済み」になる。”

以下の定義を追加する：

“**ゲームから取り除かれる / 戦場から取り除かれる**：兵またはユニットが戦場から取り除かれた場合、それらは戦場に如何なる効果もたらさなくなる。ただし、兵を復帰させたり、代替ユニットを配置するようなアビリティに対応できる。”

以下の定義を追加する：

“**アビリティ使用済み**：アビリティは一度宣言されることで、その効果が成功に終わったか否かにかかわらず**アビリティ使用済み**になる（コアルール、5.2）”

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

豪傑の定義を以下のように変更する：

“**豪傑**：この兵が装備している武器は【攻撃回数】に+1の修正を受ける（特殊兵、1.0）。”

アンダードッグの定義を以下のように変更する：

“**アンダードッグ**：勝利ポイントが最も少ないプレイヤー。同点の場合、そのバトルラウンド中にアンダードッグはいないものとする。”

## マッチプレイ：先制打撃

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### バトルプラン1、境界戦争

特殊状況のルールの第一文を以下のように変更する：

“ 敵軍側陣地内に全体が入っている作戦目標を自軍が確保している場合、自軍は追加で2勝利ポイントを獲得する。”



# バトルプロフィール

2024年7月

## スピアヘッド：炎と翡翠

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### ストームキャスト・エターナル、炯眼な同胞団

ロード・ヴェリタントのウォースクロールに記載されているキーワード欄に**歩兵**を追加する。

#### ストームキャスト・エターナル、インドラスタの先遣部隊

インドラスタのウォースクロールに記載されているキーワード欄に**歩兵**を追加する。

#### シルヴァネス、怨嗟の常緑樹

『復活の種』アビリティの効果に以下を追加する：  
“以降バトル終了時まで、このユニットはこのアビリティを再び使用できない。”

#### フレッシュイーター・コート、屍肉喰らいの家臣団

クリプトガードのウォースクロールに記載されているキーワード欄に**増援**のキーワードを追加する。

### 多く寄せられた質問

この質問と回答のシリーズでは、ルール執筆チームがプレイヤーから寄せられた質問に答え、ルールがどのように使用されることを意図しているかを説明する。

**Q:**特殊地形の争奪に関して、ルール上で敵兵の数よりも味方の兵の数が上回っていない場合（たとえば、グューランの特殊状況『土地を奪え』または戦術目標『不退転の攻撃』）、その特殊地形を争奪中である自軍のユニットの確保スコアを使用するの？

**A:**その通りだ。これらのルールにおいては、特殊地形の確保を決定するのと同じように扱われなければならない（コアルール、32.3）。



# ルール・アップデート

2024年7月

## 陣営パック

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### ディサイプル・オヴ・ティーンチ カイリック・アコライト

このユニットの武器オプションに記載されている第一文を以下のように変更する：

“このユニット内の各兵は、呪いの刃と妖術の矢を装備している。”

#### フレッシュウォーター・コート

##### 戦闘特性

『護衛兵の統率』アビリティを以下のように変更する：

“宣言：1ポイント以上の高貴ポイントを有する味方**廷臣・英雄**を1体選択し、このアビリティを使用する。その後、選択された味方英雄の12mv以内に全体が入っている味方ユニットを1個選択する。”

効果：その味方**英雄**が有する任意の数の高貴ポイントを消費する。選択された味方ユニットが**サーフ**・ユニットである場合、消費された1高貴ポイントにつき、そのユニットに兵1体を復帰させる。選択された味方ユニットが**ナイト**・ユニットである場合、消費された2高貴ポイントにつき、そのユニットに兵1体を復帰させる。”

##### 英雄特性

『冷酷なる監督者』アビリティを以下のように変更する：

“効果：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ユニットが『再集結』指揮アビリティを使用する際、自軍はD6の再集結ロールを追加で3回実行できる。”

#### グルームスパイト・ギット

##### 戦闘特性

『邪月の光の下で』アビリティの『スパイダーファングの毒』の効果に以下を追加する：

“このアビリティは**随行者**の武器にも効果を与える。”

##### 邪月の愚殿

以下を加える：

“以下の共通の特殊地形アビリティが、この特殊地形に適用される（特殊地形、1.2）：遮蔽物、通り抜け不可能”

#### ルミネス・レルムロード 大賢者テクリス&ハイシュの精霊セレナール

『大賢者』アビリティの「解呪ロール」を「追放ロール」に変更する。

#### オゴウル・モウトライブ

##### フロストロード（ストーンホーン騎乗）

『フロストスピア』アビリティのタイミングを「パッシブ」に変更する。

#### オールク・ウォークラン

##### クルールボウイの英雄特性

『狡猾にして卑劣』アビリティのタイミング欄の色を赤に変更する。

#### オシアーク・ボーンリーパー

##### モルガスト・アルカイ

『黒檀色の甲冑』アビリティの効果に記載されている第一文を以下のように変更する：

“このユニットは使用される『呪文』『奇蹟』『顕現』アビリティから与えられるダメージに対して**加護 (3+)**を持つ。”

#### セラフォン

##### バスティラドン（ソーラーエンジン装備）

キーワード欄に**スキנק**のキーワードを追加する。

#### ソウルブライト・グレイヴロード

##### ヴァーコス・ブラッドボーン

『影に潜む者』アビリティのタイミングを「パッシブ」に変更する。

#### “鼠の王子”クリッツァ

『分裂退却』アビリティの「宣言：」を「効果：」に変更する（日本語版変更なし）。



# ルール・アップデート

2024年7月

## コアルール（日本語版）

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### 10.1 共通の初期配置フェイズアビリティ

『陣営地形の初期配置』アビリティの効果において：

- “ 選択された陣営地形を自軍側陣地内に全体が入るように、かつあらゆる作戦目標と他の特殊地形から 3m より遠く離れている位置に配置する。”を
- “ 選択された陣営地形を自軍側陣地内に全体が入るように、かつあらゆる作戦目標と他の特殊地形から 3mv より遠く離れている位置に配置する。”に変更する。

※書箱全般

コアブックおよびバトルームにおいて、数箇所「～離れている位置」と記載されていますが、正しくは「～離れた位置」でございます。





# ルール・アップデート

2024年7月

## 上級ルール (日本語版)

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### 3.0 移動フェイズの指揮アビリティ、駆け足、急げ!

効果を以下のように変更する:

“その『全力移動』アビリティの手順の中で、全力移動ロールを実行しない。代わりに、選択されたユニットの【移動力】に6mvが加算され、そのユニット内の各兵がその『全力移動』アビリティの手順の中で移動できる距離を決定する。”

#### 特殊地形、2.0 特殊地形上の突撃ユニット

見出しを以下のように変更する:

“1.5 陣営地形”

#### 特殊地形、3.0 特殊地形上の突撃ユニット

見出しを以下のように変更する:

“1.6 特殊地形上の突撃ユニット”

#### 特殊地形、4.0 情景

見出しを以下のように変更する:

“1.7 情景”

#### 10.1 共通の初期配置フェイズのアビリティ

初期配置フェイズアビリティ『連隊の初期配置』の下記にある文章を以下のように変更する:

“陣営の中には、ストームキャスト・エターナルの『嵐の御子』アビリティなど、特別な初期配置アビリティを持つものもある。”



# ルール・アップデート

2024年7月

## 用語集（日本語版）

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

反攻突撃の名称を以下のように変更する：  
“報復攻撃”

## マッチプレイ：先制打撃（日本語版）

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

なし。



# バトルプロフィール

2024年7月

## スピアヘッド：炎と翡翠（日本語版）

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### スピアヘッド・ウォースクロール、スケイヴン、グレイシーア

“角ありし鼠”の意志の効果を以下のように変更する：

ロール結果が3+であれば、次の自軍側ターン開始時まで、選択されたユニットの確保スコアはその出目のプラス修正を受ける。



# ルール・アップデート

2024年7月

## 陣営パック (日本語版)

### エラッタ

下記に記載されているルールのアップデートは、曖昧さや意図しない影響を回避したりするために間違いが更新されている。

#### サン・オヴ・ベヘマト

##### クラグノス

「リアクション：敵軍側が『呪文』アビリティを宣言」に記載されている効果を以下のように変更する：

“このユニットが呪文の対象として選択された場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、このユニットに対するその呪文の効果は無効化される。各フェイズにつき1回以上、このユニットはこのアビリティを使用することができる。ただし、『呪文』アビリティにつき1回だけである。”

##### マンクラッシャー・ガルガント

『俺の袋に押し込め』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“ダイスを1個ロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】の2倍以上である場合、選択された敵ユニット内の兵が1体撃破される。”

##### マンクラッシャー・ガルガント

『俺の袋に押し込め』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“ダイスを1個ロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】の2倍以上である場合、選択された敵ユニット内の兵が1体撃破される。”

#### グルームスパイト・ギット

##### ルーンボス

『ブスつとやっつまえ!』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内に一部でも入っている、英雄ではない味方ムーンクラン・歩兵・ユニットを1個選択する。このユニットによる『近接攻撃』アビリティを解決した直後、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。”

##### スキッターストランド

『戦慄の走虫』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“このユニットがこのターン中に突撃を実行している場合、ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、このユニットは2D6mv移動できる。その際、このユニットは敵ユニットの近接範囲内を通り抜けることができ、かつ敵歩兵・ユニットの兵を通り抜けることができる。ただし、近接戦闘に突入するようにしてその移動を完了しなければならない。”

#### ヘドナイト・オヴ・スラーネッシュ

##### ヘルフレイヤー

『魂の薫香』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“選択された各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、ロール対象はそのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。このアビリティによって敵兵が1体でも撃破された場合、そのターン中、このユニットは加護(5+)を持つ。”

##### ブレイドブリンガー

『魂を喰らいし者』アビリティに記載されている効果を以下のように変更する：

“そのターン中、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。このアビリティは随行者の武器にも効果を与える。”

#### スレイヴ・トゥ・ダークネス

##### ソウルグラインダーの「地獄炉の爪」武器アビリティ

『随行者』を「クリティカル(致命的)、随行者」に変更する。

##### ストームキャスト・エターナル

『敏捷の霊薬』に記載されている効果を以下のように変更する：

“そのターン終了時までの間、選択されたユニットの確保スコアは-5の修正を受ける。”

##### ナイト・ヴェクシラー

『再鍛の戦旗』に記載されている効果を以下のように変更する：

“そのターン終了時までの間、選択された各味方ユニットの確保スコアはそれぞれ+3の修正を受ける。加えて、選択された各味方ユニットを回復(D3)する。”

##### ヴァンドゥス・ハンマーハンド

『ハンマーハンドの盟主』に記載されている効果を以下のように変更する：

“このユニットの12mv以内に全体が入っているウォリアー・チャンパー・ユニットの確保スコアは+3の修正を受ける。”

#### マゴットキン・オヴ・ナーグル

##### 神器

『腐敗の葬送笛』に記載されている効果を以下のように変更する：

“そのターン中、選択されたユニットの確保スコアは-3の修正を受ける。”

##### 呪文

『壮麗なる横楯』に記載されている効果を以下のように変更する：

“次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵英雄の攻撃はヒットロールに-1の修正を受ける。さらに、その敵英雄の詠唱ロール、祈願ロール、追放ロール、打ち消しロールは-1の修正を受ける。”

『足枷のぬかるみ』に記載されている効果を以下のように変更する：

“次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵ユニットの【移動力】は半減する。そのユニットの【防御力】が3+あるいはそれよりも優れている場合、次の自軍側ターン開始時まで、そのユニットの全力移動ロールと突撃ロールは+1の修正を受ける。”

#### ソウルブライド・グレイヴロード

##### カド・エゼキアル

『失われた宮廷』アビリティの効果の第二項目を以下のように変更する：

“このユニットによる詠唱ロールと打ち消しロール、追放ロールは+1の修正を受ける。”

#### ルミネス・レルムロード

##### ヴァナーリ・ドーンライダー

『死の轍』に記載されている効果を以下のように変更する：

“このユニット内の兵ごとに、それぞれダイスを1個ロールする。ロール結果で3+が出るたびに、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。”