

WARHAMMER® AGE OF SIGMAR



陣營パック
グルームスパイト・ギット

戦闘特性

グルームスパイト・ギットのアーミーは以下のアビリティを使用できる：

ギ ヴァッシュ

邪月の光の下で：小さき怪物グロットは寝ても覚めても意地悪だが、信奉する神の光に照らされしとき、桁違いに危険な者と化する。

効果：戦闘中、戦場のエリアの1つが邪月の位置とされる（『邪月の軌道』を参照）。邪月の位置は、その時によって戦場の4分の1区画のいずれかであるか、戦場の中央である。

邪月が戦場の4分の1区画のいずれかに位置する間、同じ区画内に全体が入っているグルームスパイト・ギット・ユニット（敵味方を問わない）は邪月の光に照らされているものとする。

邪月が戦場の中央に位置する間、戦場のすべてのグルームスパイト・ギット・ユニット（敵味方を問わない）が邪月の光に照らされているものとする。

味方グルームスパイト・ギット・ユニットが邪月の光に照らされている間、そのユニットは以下の効果から該当するものが適用される。

泡立つ熱狂：そのユニットがスクイッグではないムーンクラン・ユニットである場合、そのユニットの確保スコアは+3の修正を受ける。

月狂のスクイッグ：そのユニットがスクイッグである場合、そのユニットは自身の【移動力】をランダムに決定するダイスロールをリロールできる。

月下の皮：そのユニットがトロゴス・ユニットである場合、そのユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。

スパイダーファングの毒：そのユニットがスパイダーファング・ユニットである場合、そのユニットによるメレー攻撃のヒットロールは修正前の出目5+でクリティカルヒットとなる。このアビリティは随行者が装備している武器にも効果がある。

ギ バトル中1回限り（アーミー）、バトルラウンドの開始時

邪月の軌道：邪月は突飛な軌道で諸領域を駆け巡り、崇拜者に力を与えながら、狂気じみた幻覚によって他の者すべてを悩ませる。

宣言：バトルラウンド開始時に、このアビリティを使用しなければならない。

ただし、グルームスパイト・ギットのアーミーを使用しているプレイヤーが複数いる場合は、バトルラウンド開始時にそれらのプレイヤーでロールオフを行ない、勝者のみがこのバトルラウンドでこのアビリティを宣言し、使用する。

効果：現在時点が第1バトルラウンドである場合、戦場の4分の1区画の1つを邪月の初期位置に選ぶ。

現在時点が第2バトルラウンド以降である場合、ダイスを1個ロールする。出目が1-3ならば、邪月は現在の位置に留まる。出目が4+であれば、邪月は移動する。

邪月は最初に移動する時、戦場の中央に移動する。2回目の移動では、初期位置の反対側にある戦場の4分の1区画に移動する。3回目の移動では戦場外へ出て、このバトル中はこれ以上の影響を持たない。

戦闘陣形

自軍は以下のグループスパイト・ギット・アーミーの戦闘陣形から1個を選択できる。各戦闘陣形には、バトル中に使用できる個別のアビリティがある。

スクイッグ雪崩

✖ パッシブ

飛び跳ねる怒獣：ビヨンビヨンと弾み跳ぶ怪物の群れが怒涛のごとく敵勢を襲い、信じがたき食欲をもって敵に噛みつき、鋭い牙で引きちぎり、丸のみにする。

効果：味方スクイッグ・ユニットが突撃した際、そのターン中、そのユニットが装備している牙の生え揃った口、大牙の生え揃った口、巨大牙の生え揃った口の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

トロッグ群れ

U パッシブ

集団回復：トログスが大きな群れを成すとき、トログス特有の頑迷なるしぶとさが強まり、再生能力が高まる。

効果：味方トログス・ユニットが『近接攻撃』アビリティを使用するたびに、そのアビリティを解決した後、そのユニットを回復(D3)する。

スクラップ ムーンクランのケンカ組

✖ ターン毎に1回(アーミー)、自軍側ターン終了時

蔓延する狂気：ムーンクラン・グロットが集まると、グループスパイトのエネルギーが潮のごとく流れ込んで狂乱を引き起こす。

宣言：スクイッグではない、近接戦闘中の味方ムーンクラン・ユニットを最大3個まで選択する

効果：各選択対象：

- ・対象は接敵移動を行なう。
- ・その後、対象の味方ユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択し、D3を1回ロールする。ロール結果が2+であれば、ロール対象の敵ユニットにロール結果と同数値の致命的ダメージを与える。

スパイダーファングの脚長部族

➤ パッシブ

領域の網目からの奇襲：領域をまたぐ魔法の蜘蛛の巣を伝って戦場へと疾駆するスパイダーファングの脚長部族はまさに神出鬼没であり、その奇襲地点を予測することは不可能である。

効果：味方のスキッターストランド・アラクナロックが『領域の網目に潜む者』のアビリティを使用するたび、別の味方スパイダーファング・ユニットを1個選択して同じアビリティを使用させることができる。

加えて、味方のスキッターストランド・アラクナロックが『背後からの奇襲』のアビリティを使用するたび、現実空間に穿たれたトンネルを這いまわっている別の味方スパイダーファング・ユニットを選択してそのアビリティを使用させることができる。そのユニットは最初のスキッターストランド・アラクナロックの12mv以内に全体が入るように配置しなければならない。

英雄特性

邪月の祝福 (英雄のみ)

🚩 パッシブ

禍々しき手: このボスには大いなる運命を担っている風格があり、野蛮な穴居種族の大群を呼び寄せることができる。

効果: このユニットの12mv以内に全体が収まっている味方グループスパイト・ギット・ユニットが指揮アビリティ『再集結』を使用するたび、自軍はD6の再集結ロールを追加で3回行なえる。

➤ 任意の近接フェイズ

逃げるが勝ち: このウォーロードは、襲撃を仕掛けては敵対者が反撃に転じる前に逃げるという卑劣な戦術に長けている。

効果: このユニットが近接戦闘中である場合、ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、このユニットはあたかも自軍側移動フェイズ中であるかのように、致命的ダメージを受けることなくただちに『退却』アビリティを使用できる。

⚙️ パッシブ

愚光の恵み: このウォーロードは、邪月の光を受けて魔力が高まっている。

効果: このユニットが魔術師ではない場合、このユニットは魔術師(1)を得る。それ以外の場合、このユニットの詠唱ロールは+1の修正を受ける。

神器

洞窟に隠されし秘宝 (英雄のみ)

🛡️ パッシブ

禍々しき頭巾: 魔力を宿したこの不気味な頭巾は、装備した者を湿気と闇に包んで姿をかすませる。敵は闇雲に攻撃せざるを得ないが、湿気で手がすべって武器を落とすのが関の山だ。

効果: このユニットを対象とする攻撃は、ヒットロール結果に-1の修正を受ける。

✂️ パッシブ

不気味な盾: この醜悪な盾に織り込まれた忌まわしい魔法は、その担手を攻撃しようとする者に恐ろしい不幸をもたらす。

効果: このユニットを対象とした攻撃のヒットロールで修正前の出目1が出た場合、『攻撃』アビリティが解決された後のタイミングで、攻撃側の敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

⚔️ バトル中1回限り、任意のターン終了時

背後より忍び寄りし刃: 暗き影と怨念を宿す刃が、敵の弱点を的確に捉える。

宣言: このユニットと近接戦闘中である敵英雄を1体選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。出目が2+ならば、選択された敵英雄はその出目に等しい値の致命的ダメージを受ける。

呪文伝承

陰湿なる暗所の呪文伝承

U 自軍側ヒーローフェイス

7

密かなる妨害: シャーマンは甲高い叫び声と魔法の光で敵を幻惑し、注意を逸らす。

宣言: この呪文を詠唱する際に、味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択する。その後、2D6の詠唱ロールをする。

効果: 次の自軍側ターン開始時まで、このユニットの12mv以内に全体が入っている敵ユニットの攻撃は、ヒットロールに-1の修正を受ける。

キーワード

呪文、無制限

自軍側ヒーローフェイス

7

ゴルクの手: 幽体の手はギットの群れを掴み上げ、支援が必要とされている場所へ無造作に落とす。

宣言: この呪文を詠唱する際に、味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択する。その後、選択された魔術師の12mv以内に全体が入っており、その魔術師から視認状態であり、近接戦闘中ではない味方ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果: 選択された味方ユニットを戦場から取り除き、詠唱者の24mv以内に全体が入り、かつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れている戦場の任意の位置に再配置する。

キーワード

呪文

X 自軍側ヒーローフェイス

7

胞子の大口: 詠唱者が周囲の胞子を寄せ集めて造り出したおびただしい大口が、牙を噛み鳴らす。

宣言: この呪文を詠唱する際に、味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択する。その後、選択された魔術師の12mv以内に一部でも入っており、かつその魔術師から視認状態である敵ユニットを最大3個まで選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果: 選択された各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットは、ロール結果に等しい数値の致命的ダメージを受ける。

キーワード

呪文



顕現伝承

陰湿なる顕現

自軍側ヒーローフェイス

6

モルクの巨大キノコの召喚：

シャーマンが小さなキノコを思い切り投げると、それは落ちた所で尋常ならぬ速度で成長し、巨大な髑髏茸となる。モルクの足の指の間に生えるときされる菌類である。

宣言：戦場に味方モルクの巨大キノコが存在しないならば、この呪文を詠唱する味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の12mv以内に全体が入るように、かつ詠唱者から視認状態であるようにモルクの巨大キノコを1個配置する。

キーワード 呪文、召喚

自軍側ヒーローフェイス

7

悪辣なる月の召喚：シャーマンは愚石の像に魔法をかけ、輝ける巨大な脅威に変えて戦場に解き放つ。

宣言：戦場に味方悪辣なる月が存在しないならば、この呪文を詠唱する味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の12mv以内に全体が入り、詠唱者から視認状態であり、なおかつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた位置に悪辣なる月を1個配置する。

キーワード 呪文、召喚

自軍側ヒーローフェイス

6

蜘蛛の洪水の召喚：シャーマンが、中にスカルバック・スパイダーの囚われている小さな翡翠の護符を掲げると、その蜘蛛の仲間が現れ、蠢く虫の洪水となる。

宣言：戦場に味方蜘蛛の洪水が存在しないならば、この呪文を詠唱する味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の12mv以内に全体が入り、詠唱者から視認状態であり、なおかつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた位置に蜘蛛の洪水を1個配置する。

キーワード 呪文、召喚

自軍側ヒーローフェイス

7

スクラップスカットルの蜘蛛釜の召喚：シャーマンが口笛を鳴らすと、スクラップスカットルの蜘蛛釜が煮え湯を泡立たせ、甲高い音をたてながら現れる。

宣言：戦場に味方スクラップスカットルの蜘蛛釜が存在しないならば、この呪文を詠唱する味方グループスパイト・ギット・魔術師を1体選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の12mv以内に全体が入り、詠唱者から視認状態であり、なおかつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた位置にスクラップスカットルの蜘蛛釜を1個配置する。

キーワード 呪文、召喚



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

クラグノス

文明に終焉をもたらす者

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
戦慄のメイス	6	3+	2+	3	4	-
牙砕き	3	4+	2+	2	D3	クリティカル (2 ヒット)
荒唐の蹄	6	3+	2+	1	2	-

パッシブ

戦傷の累積

効果: このユニットが 10 ポイント以上のダメージを受けている場合、自身が装備している戦慄のメイスの【攻撃回数】は 4 となり、このユニットの【確保力】は 10 となる。

リアクション: 敵軍側が『呪文』アビリティを宣言

不破の盾: 牙砕きには、どれほど強力な魔力からもクラグノスを守る力がある。

効果: このユニットがその呪文の対象として選択された場合、ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 3+ の場合、このユニットに対するその呪文の効果は無効化される。このユニットは各フェイズにこのアビリティを複数回使用できるが、1 つの『呪文』アビリティにつき 1 回しか使用できない。

パッシブ

破壊の化身: クラグノスはガウルの容赦なき癡猛さを体現しており、ただ一度の攻撃で屈せしめることはできない。

効果: このユニットが自動的に全滅させられるような場合、自動的に全滅するのではなく、6 ポイントのダメージを受ける (このダメージに対して加護ロールをすることはできない)。

各ターンにつき 1 回 (アーミー)、任意の突撃フェイズ

荒れ狂う破壊: クラグノスは敵を蹴散らし、あらゆる者を蹄で踏み潰してゆく。

効果: このフェイズ中にこのユニットが突撃を実行している場合、以下のいずれかを 1 つ選択する。

- このユニットの 1mv 以内に一部でも入っている各敵ユニットに対して、それぞれダイスを 1 個ロールする。出目が 2+ の場合、ロール対象の敵ユニットはその出目に等しい値の致命的ダメージを受ける。
- このユニットと近接戦闘中である敵大型獣を 1 個選択し、2D6 をロールする。ロール結果が 7 の場合、このアビリティは効果を発揮しない。それ以外の場合、そのユニットはロールした 2 個のダイスの値を掛け合わせた数に等しい致命的ダメージを受ける。例えば、2D6 の出目が 2 と 6 だった場合、ロール対象の大型獣は 12 ポイント (2x6) の致命的ダメージを受ける。

キーワード 蹂躞

パッシブ

文明に終焉をもたらす者: クラグノスの向かう先には、破壊の軍勢が後に続く。

効果: このユニットの 12mv 以内に全体が入っている間、味方破壊の大同盟・ユニットの突撃ロールに用いるダイス個数は 1 個増加する (ダイス個数は最大 3 個まで)。

キーワード

総大将、固有、英雄、大型獣、加護 (5+)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スクラグロット

愚王

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
月光の杖	4	3+	4+	1	D3	-

⚙️ バトル中1回限り、リアクション：自軍が『邪月の軌道』アビリティを宣言

愚王の嘆願：スクラグロットに囚われし占術師たちは希に、定命の諸領域を不規則に巡る邪月の動向を予言する。スクラグロットはそうした情報を巧みに利用し、あたかも自分には邪月に願いを聞き入れてもらう力があるかのように見せているのだ。

効果：邪月が次の位置に移動するか、現在の位置に留まるかを、ダイスをロールする代わりに自軍が選択できる。

✂️ 自軍側ヒーローフェイズ

7

邪月の牙：スクラグロットが両手を高く上げて呪文を唱えるのと時を同じくして、邪月が敵に向かって正確無比な牙の雨を降らせる。自分がそうさせたのだと、彼は豪語している。

宣言：このユニットの18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：修正前の詠唱ロール結果と同じ個数のダイスをロールする。ロール結果が3+であるごとに、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード 呪文

➤ リアクション：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ムーンクラン・ユニットが『再配置』指揮アビリティを宣言

喚きの杖：偉大なる予言者カロスの頭蓋骨が飾られているといわれる杖の口から、スクラグロットに囚われし占術師たちの言葉が響き渡る。

効果：このユニットの移動距離を決定する出目が1-3の場合、代わりに4の値を使用してもよい。

キーワード

総大将、固有、英雄、魔術師 (2)、歩兵、加護 (4+)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ルーンボス

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ムーンスライサー	5	4+	4+	1	D3	-

✂️ リアクション:このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

ブスッとやっちまえ!: ルーンボスは敵と渡り合うとき、取り巻きの手下をけしかけ、敵の注意を逸らす。

効果: このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内にいる味方ムーンクラン・歩兵・ユニットを1個選択する。このユニットによる『近接攻撃』アビリティを解決した直後、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。

⚙️ 自軍側ヒーローフェイズ

俺がボスだ!: ルーンボスは部下のグロットに威張り散らし、服従を強制することが得意だ。

宣言: このユニットの12mv以内に全体が入っており、かつこのユニットから視認状態である味方ムーンクラン・スタッパ・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。出目が2+であれば、効果を以下から1つ選ぶ。

戻って来やがれ!: 選択された味方ユニットが近接戦闘中ではない場合、その味方ユニットに撃破された兵をD6体復帰させることができる。

さあやっちまえ!: 次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットによる攻撃は、ウーンズロールに+1の修正を受ける。



英雄、歩兵、加護 (6+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ゴツバパルーザ

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
杖、スティッカ または尖刃	1	4+	4+	1	D3	-

U パッシブ

幻覚の菌葉：ゴツバパルーザのシャーマンは戦闘前に幻覚の菌葉を飲み、痛覚を遮断する。しかし、その効果は時間が経つにつれて薄れていく。

効果：第1バトルラウンド中、このユニットは加護(4+)を持つ。この加護は第2バトルラウンド中は加護(5+)となり、第3バトルラウンド以降は加護(6+)となる。



ギ 自軍側ヒーローフェイズ

ゴツバパルーザの嗜み：下等呪文を唱えたり、風変わりな演技で他のグロットを怖がらせたりと、ゴツバパルーザの画策は尽きることがない。

効果：ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、効果を以下から1つ選ぶ。

忌々しく輝く踊り：このユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方グルームスパイト・ギット・ユニットを1個選択する。次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットの全力移動ロールと突撃ロールは+1の修正を受ける。

厄介な毒：このユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方グルームスパイト・ギット・ユニットを1個選択する。次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットが装備している武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。

魅了：このユニットの12mv以内に一部でも入っており、かつ視認状態である敵ユニットを1個選択する。次の自軍側ターン開始時まで、選択された敵ユニットは指揮アビリティを使用できない。

キーワード

魔術師 (1)、歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ラブル・ラウザ

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
バットスクイッグ	12"	3	4+	4+	-	D3	クリティカル (自動ウーンズ)
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
月鎌とバツシャ	5	4+	4+	1	D3	-	

初期配置フェイズ

秘密のトンネル: ラブル・ラウザは、地底の隠し通路を見つけるのが大の得意だ。

宣言: このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果: このユニットを隠し通路にいるものとして予備戦力に配置する。そのユニットは初期配置が完了したものとみなされる。

キーワード

初期配置

自軍側移動フェイズ

地下からの出現: ラブル・ラウザは戦場の下に眠るトンネル網から姿を現し、混乱を引き起こす。

宣言: このユニットが隠し通路にいる場合、このユニットを選択する。

効果: あらゆる敵ユニットから 9mv より遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。

各ターンにつき1回(アーミー)、自軍側移動フェイズ

やーいやーい!俺を捕まえてみな!: ラブル・ラウザはノロノロと歩く獣を痛烈に挑発し、怒り狂わせる。ラブル・ラウザ自身が獣に捕まってしまわない限り、これは巧妙な策と言えよう。

宣言: 自身から視認状態である味方の大型獣・ユニットまたは獣兵・ユニットを1個選択する。

効果: このターン中、対象として選択した味方ユニットは、同一ターン中に『全力移動』アビリティを使用していた場合であっても『突撃』アビリティを使用できる。ただし『移動』アビリティを使用する場合、その味方ユニットはこのユニットに接近する形で移動を完了しなければならない。またこのターン中、選択した味方ユニットが初めてこのユニットの近接範囲内に一部でも入った状態で移動を完了した場合、このユニットは D6 ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード

英雄、歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ファンゴイド・ ケイヴシャーマン

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
月鎌	3	4+	4+	1	2	-
スポアスクイッグの凶悪な牙	2	4+	3+	1	1	随行者

ギル パトル中1回限り、自軍側ヒーローフェイス

デフキャップ・マッシュルーム：ファンゴイド・ケイヴシャーマンたちは、デフキャップを食うことで“大いなる緑”へと逝った者たちと対話できるのだと語る。その真偽は定かでないが、このキノコがシャーマンたちの呪文能力を高めていることは疑いの余地がない。

効果：このユニットのパワーレベルは、このターン中、+1の修正を受ける。



英雄、魔術師 (1)、歩兵

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スクイッグボス

(ナッシュヤスクイッグ随伴)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スクイッグの鉤鉞	5	4+	4+	-	2	-
牙の生え揃った口	2	4+	3+	1	1	随行者

◆ 各ターンにつき1回(アーミー)、自軍側 ヒーローフェイズ

エサ時だ!：スクイッグボスはあらゆる種類の菌類について熟知しており、最も強力なキノコを戦いに持ち込んでスクイッグに食わせる。

宣言：このユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方スクイッグ・ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。出目が2+の場合、以下の効果から1個を選択する。選択した効果はターン終了時まで継続する。

クリムゾンデフキャップ：選択された味方スクイッグ・ユニットの【移動力】は+3mvの修正を受ける。

イエローラーカ：選択された味方スクイッグ・ユニットの牙の生え揃った口、大牙の生え揃った口、巨大牙の生え揃った口はクリティカル(致命的)を得る。



英雄、歩兵

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ルーンボス

(マングラー・スクイッグ騎乗)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ムーンカッタ	5	4+	4+	1	2	-
💀 大牙の生え揃った口	4	4+	2+	1	D6	随行者
鎖鉄球	4	4+	4+	-	D3	随行者

👁️ パッシブ

スクイッグの逆上: マングラー・スクイッグは戦いで傷つくといら立ち、なおさら激しく暴れ出す。

効果: このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、装備している大牙の生え揃った口の【攻撃回数】は6となる。

⚔️ バトル中1回限り(アーミー)、任意の近接フェイズ

月に嘯みつけ! ルーンボスが甲高い怒号を放つと、周囲のスクイッグたちはさらに熱狂し、全速力で敵陣を突き抜けていく。すべては邪月を追い続けるためである。

宣言: このユニットと、このユニットの12mv以内に全体が入っている味方スクイッグ・ユニットをすべて選択する。

効果: そのターン中、選択された味方ユニットが大牙の生え揃った口、巨大牙の生え揃った口を用いて行なう攻撃のウーンズロールは+1の修正を受ける。

⚔️ パッシブ

気をつけろ! マングラー・スクイッグはその断末魔の瞬間できえ、跳ね回って大きな破壊をもたらす。

効果: このユニットが全滅した場合、戦場から取り除く前に、このユニットの近接範囲内に一部でも入っている敵ユニット1個につき、ダイスを1個ロールする。出目が4+であれば、その敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。

⚔️ 各ターンにつき1回(アーミー)、任意の突撃フェイズ

スプラッター! マングラー・スクイッグが敵と衝突したときの光景は圧巻で、千切れた手足や血しぶきが空を舞う。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: 選択された敵ユニット内の各兵に対してダイスを1個ロールする(最大10個)。出目が4+であるごとに、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード 蹂躞

英雄、大型獣、飛行

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

マングレー・スクイッグ

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ぺしゃんこにする棍棒	4	4+	5+	-	1	-
💀 大牙の生え揃った口	4	4+	2+	1	D6	随行者
鎖鉄球	4	4+	4+	-	D3	随行者

👁️ パッシブ

スクイッグの逆上: マングレー・スクイッグは戦いで傷つくといら立ち、なおさら激しく暴れ出す。

効果: このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、装備している大牙の生え揃った口の【攻撃回数】は6となる。

🔪 パッシブ

気をつけろ!: マングレー・スクイッグはその断末魔の瞬間できえ、跳ね回って大きな破壊をもたらす。

効果: このユニットが全滅した場合、戦場から取り除く前に、このユニットの近接範囲内に一部でも入っている敵ユニット1個につき、ダイスを1個ロールする。出目が4+であれば、その敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。

👉 各ターンにつき1回(アーミー)、任意の突撃フェイズ

飛び跳ねる巨体!: マングレー・スクイッグは勢いをつけて空中に跳ね上がり、大きな音を立てて遙か後方の敵陣形に着地する。

効果: このユニットが現在のターン中突撃していた場合、ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、このユニットは3D6mv移動できるが、近接戦闘に突入するようにして移動を完了しなければならない。

キーワード 蹂躞

大型獣、飛行

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スニーキースナッフラー

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
愚菌の鎌	3	4+	4+	-	1	-
スナッフスクイッグの牙	2	4+	4+	-	1	随行者

各ターンにつき1回(アーミー)、自軍側 ヒーローフェイズ

狂い笠・マッシュルーム：邪月の光に照らされて芽を出した狂い笠は、食したグロットを興奮させる効果を持ち、スニーキースナッフラーによって収穫される。時おり、特に強力なキノコが見つかり、それが真の殺戮の始まりとなる……。

宣言：このユニットが近接戦闘中でない場合、このユニットの12mv以内に全体が入っており、かつこのユニットから視認状態である味方ムーンクラン・ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。このユニットが邪月の光に照らされている場合、その出目は+1の修正を受ける。出目が3+であれば、次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットは**加護(5+)**を持つ。さらに、出目が6+ならば、加えて次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。



歩兵、加護(5+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スナールファング・ライダー

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
グロットボウ	15"	2	4+	5+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
スタビン・スティッカ	2	4+	5+	-	1	-	
スナールファングの垂涎する顎	2	4+	3+	-	2	随行者	

➤ 各ターンにつき1回（アーミー）、
敵軍側移動フェイズ

ウスノロめ!：スナールファング・ライダーは敵を取り囲み、距離を保ちながら標的に矢を放ち、肉薄してとどめの一撃を繰り出す。

効果：このユニットが近接戦闘中ではない場合、このユニットはD6mv移動してもよい。ただし、近接戦闘に突入する状態でその移動を完了することはできない。



キーワード

騎兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ギットモブ



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ルーンスマッシュヤ ファナティック

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
鎖鉄球	D6	4+	3+	2	D3	-

初期配置フェイズ

隠れた狂兵：縛られたルーンスマッシュヤ・ファナティックは意味不明に喚きながら、通常のグロットの集団に担がれてゆく。時が来るとグロットたちはファナティックを解き放ち、彼らが敵の方向に突進してくれることを邪月に祈るのだ。

宣言：このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果：このユニットを雑兵に紛れ込んでいるものとして予備戦力に配置する。このユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード 初期配置

任意の移動フェイズ

ファナティックを解き放て!：敵が接近した時が、ルーンスマッシュヤの放ち時だ。

宣言：このユニットが雑兵に紛れ込んでいる場合、このユニットを選択する。その後、味方ムーン克蘭・シュータ・ユニットまたは味方ムーン克蘭・スタッパ・ユニットのうち10体以上の兵で構成されているものを1個選択する。

効果：このユニットを選択した味方ユニットの6mv以内に全体が入るように、かつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れている戦場の任意の位置に配置する。

パッシブ

死の旋風：回転するファナティックより先に行動しようとするのは、飛んでくる砲弾を手でつかみ取ろうとするようなものだ。

効果：このユニットは『先手効果』を得る。



キーワード

歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーン克蘭



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スポアスプラッタ ファナティック

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
鎖胞子球	D3	3+	4+	1	D3	-

初期配置フェイズ

正しい方向への一突き：戦いが始まると、グロットたちはスポアスプラッタを突いて敵へと差し向ける

効果：このユニットは、あたかも自軍側移動フェイズ中であるかのように『通常移動』アビリティを1回使用できる。

パッシブ

パフシュルームの狂乱：パフシュルームから発せられる胞子の雲は、邪月の信奉者を狂乱へ駆り立てつつ、敵の視界を遮り、呼吸を妨害する。

効果：このユニットの12mv以内に全体が入っている、このユニット以外の味方ムーンクラン・ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。このユニットと近接戦闘中の敵ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ムーンクラン・シュータ

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ムーンクランの弓	18"	2	4+	5+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
ムーンクランの弓	1	4+	5+	-	1	-	

U 任意の近接フェイズ

網使い: ムーンクラン・グロットはケイヴスクィッグを捕らえるときの要領で、網を投げて敵の身動きを封じる。

宣言: このユニットと近接戦闘中である敵歩兵・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、そのターン中、選択された敵ユニットの攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/20)、旗手 (1/20)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ムーンクラン・スタッパ

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スタッパ	2	4+	5+	-	1	-

U 任意の近接フェイズ

網使い: ムーンクラン・グロットはケイヴスクィッグを捕らえるときの要領で、網を投げて敵の身動きを封じる。

宣言: このユニットと近接戦闘中である敵歩兵・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、そのターン中、選択された敵ユニットの攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/20)、旗手 (1/20)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スクイッグハード

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
牙の生え揃った口	3	4+	3+	1	1	随行者
スクイッグ・プロッダー	2	5+	5+	-	1	-

このユニット内の各兵は牙の生え揃った口を装備している。

・兵6体ごとにそのうち1体はスクイッグハードであり、牙の生え揃った口ではなくスクイッグ・プロッダーを装備している。

✂ パッシブ

スクイッグの狂乱：スクイッグはあまりに鈍感で、自分が実質死んでいることにも気づかない。

効果：このユニット内の兵がメレーアタックによって撃破された際、その兵が攻撃側のユニットと近接戦闘中であった場合、ダイスを1個ロールする。出目が5+であれば、『近接攻撃』アビリティが解決された後に、攻撃側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

● パッシブ

獣兵

効果：このユニットは最大1の確保スコアを得る。

🚩 自軍側ヒーローフェイズ

スクイッグ飼い：スクイッグハードは報われない危険な役目を担っているが、狂乱するスクイッグを一つの群れとしてまとめるために全力を尽くす。

効果：このユニット内のスクイッグハード1体につき、ダイスを1個ロールする。出目が2+であるごとに、このユニットの撃破されたケイヴスクイッグをD3体復帰させることができる。出目が1であるごとに、このユニットのスクイッグハードが撃破される。



キーワード

獣兵

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ルーンボス

(ジャイアント・ケイヴスクイッグ騎乗)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ムーンカッター またはルーンボス・スタッパ	5	4+	4+	1	2	突撃 (ダメージ量 +1)
大牙の生え揃った口	4	4+	3+	2	D3	随行者

✂️ **リアクション:** このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

びよんびよん跳ねな!: ジャイアント・ケイヴスクイッグが敵陣に向かって飛び跳ねるとき、ルーンボスは他のスクイッグ乗りを呼び寄せ、敵を串刺しにせよと命令する。

効果: このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内に一部でも入っている、英雄ではない味方スクイッグ・騎兵・ユニットを1個選択する。このユニットが使用した『近接攻撃』アビリティを解決した後に、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。その味方ユニットが『近接攻撃』アビリティを使用した場合、そのターン中、その味方ユニットによる攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。



英雄、騎兵、飛行

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スクイッグホッパー

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スリッタ	2	4+	5+	-	1	-
牙の生え揃った口	3	4+	3+	1	1	随行者

✂ 任意の移動フェイズ

ビヨン!ビヨン!ビヨン!:スクイッグホッパーが敵の頭の上を飛び跳ねて戦場を横切っていくだけで、大変な脅威となる。

宣言:このフェイズ中、このユニットが通り抜けた敵ユニットを1個選択する。

効果:このユニットのうち、選択した敵ユニットを通り抜けた兵ごとに、ダイスを1個ロールする。出目が4+であるごとに、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



騎兵、豪傑、飛行

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ビョングロット・バウンダー

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
突き刺しの騎乗槍	3	4+	4+	1	1	突撃 (ダメージ量 +1)
牙の生え揃った口	3	4+	3+	1	1	随行者

✂ 任意の突撃フェイズ

ビョーン! ガシャン! : ビョングロット・バウンダーは隕石のごとく敵へ衝突する。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: D3を1個ロールする。ロール結果が2+ならば、選択された敵ユニットはそのロール結果に等しい値の致命的ダメージを受ける。



騎兵、豪傑、飛行

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スクイッグ、ムーンクラン



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

トラグ

トロゴスの王

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
鉄貝の棍棒	4	3+	2+	2	4	-
大角	2	4+	2+	2	D3+3	-

👤 パッシブ

戦傷の累積

効果：このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、このユニットが『壊乱のレイストーン』アビリティを使用した際にダイスを3個ではなく1個ロールする。

🔪 各ターンにつき1回(アーミー)、任意の近接フェイズ

粉碎せし剛腕：トラグの圧倒的な握力は、並みの敵なら握りつぶしてしまう。

宣言：このユニットの1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。出目が選択された敵の【体力】以上ならば、選択された敵ユニット内の兵が1体撃破される。

キーワード

蹂躪

🏠 任意のターン開始時

大再生：数百年の長きに渡ってグーランの治癒のエネルギーを浴び続けたトラグは、トロゴスたちから見てさえ、不死身と言うべき存在と化した。

効果：このユニットを回復(D6)する。

🌀 自軍側ヒーローフェイズ

壊乱のレイストーン：トラグは背中装置を意図せずして起動し、強力な魔力を呼び寄せる。

効果：ダイスを3個ロールする。1個を選び、その出目に該当する効果を適用する。2-6の効果は、次の自軍側ターン開始時まで持続する。

- 1 **シャイシュの紋**：このユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。
- 2 **ガウルの紋**：味方トロゴス・ユニットがこのユニットの12mv以内に全体が入っている間、その味方ユニットが用いる近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。
- 3 **アキューシーの紋**：味方トロゴス・ユニットがこのユニットの12mv以内に全体が入っている間、その味方ユニットが用いる近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。
- 4 **ハイシュの紋**：このユニットは、自身があたかも魔術師(1)であるかのように『打ち消し』アビリティを使用できる。
- 5 **ウルグの紋**：味方トロゴス・ユニットがこのユニットの12mv以内に全体が入っている間、その味方ユニットを対象とするレンジアタックのヒットロールは-1の修正を受ける。
- 6 **シャモンの紋**：このユニットは加護(5+)を持つ。

固有、英雄、大型獣

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トロゴス



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ダンクホールド・トロッグボス

近接武器

回数 ヒット ウーンズ 貫通 ダメージ

アビリティ

巨礫の棍棒

5 4+ 2+ 2 D6

-

各ターンにつき1回(アーミー)、任意の近接フェイズ

破壊の主:ダンクホールド・トロッグボスが雄たけびを轟かせると、愚鈍なはずのトログボスたちが集団行動に近い振る舞いを見せ、危険さがさらに増す。

効果:このユニットが近接戦闘中の場合、ダイスを1個ロールする。出目が3+の場合、このターン中、このユニットの近接範囲内に一部でも入っている味方トログボス・ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

キーワード

蹂躞

任意のターン開始時

大再生:最高のキノコを好きにだけ喰らえるため、トロッグボスの再生能力はそこらにいるトログボスよりも遥かに高い。

効果:このユニットを回復(D6)する。

リアクション:敵軍側が『呪文』アビリティを宣言

魔術耐性:ダンクホールド・トログボスは領域石の力が秘められたマッシュルームを食すため、魔法への耐性を自然に持っている。

効果:このユニットがその呪文の対象として選択された場合、ダイスを1個ロールする。出目が4+の場合、このユニットに対するその呪文の効果は無効化される。

キーワード

英雄、大型獣

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トログボス



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ダンクホールド・トロゴス

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
巨礫の棍棒	4	4+	2+	2	D3+3	-

任意のターン開始時

再生: トロゴスは、傷ついた肉体をほぼ瞬時に再生することができる。

効果: このユニットを回復 (D3) する。

リアクション: 敵軍側が『呪文』アビリティを宣言

魔術耐性: ダンクホールド・トロゴスは領域石の力が秘められたマッシュルームを食すため、魔法への耐性を自然に持っている。

効果: このユニットがその呪文の対象として選択された場合、ダイスを1個ロールする。出目が4+の場合、このユニットに対するその呪文の効果は無効化される。

各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

突進と粉碎: ダンクホールド・トロゴスは敵の陣形をかき分けて暴走し、巨大な棍棒を振り回して敵を四方八方に吹き飛ばす。

効果: このユニットが近接戦闘中である場合、このユニットは6mvの移動ができるが、近接戦闘に突入するようにして移動を完了しなければならない。その後、このユニットの1mv以内に一部でも入っている各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、ロール対象の敵ユニットはそのロール結果に等しい数値の致命的ダメージを受ける。

キーワード **蹂躞**



大型獣

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トロゴス



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

フェルウォーター・トロゴス

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
有毒の嘔吐物	6"	D3	2+	3+	2	1	近接射撃
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
尖った棍棒	4	4+	3+	1	2	-	

U 任意のターン開始時

再生: トロゴスは、傷ついた肉体をほぼ瞬時に再生することができる。

効果: このユニットを回復 (D3) する。

スバッシュ

有毒の嘔吐物: フェルウォーター・トロゴスが吐き出す消化液は、シグマライトの鎧さえも瞬く間に蝕んでゆく。

効果: このユニットが装備する有毒の嘔吐物による攻撃で敵ユニットにダメージが割り振られた場合、次の自軍側ターン開始時まで、そのユニットは嘔吐物まみれの状態になる。

ユニットが嘔吐物まみれになっている間:

- そのユニットのセーブロールは -1 の修正を受ける。
- そのユニットのセーブロールに対するプラス修正を無視する。



歩兵

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トロゴス



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ロックガット・トロゴス

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
巨礫の投擲	10"	1	5+	2+	2	D3	-
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
石槌またはごつごつした手		2	4+	2+	2	3	-

任意のターン開始時

再生：トロゴスは、傷ついた肉体をほぼ瞬時に再生することができる。

効果：このユニットを回復 (D3) する。



歩兵、加護 (5+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、トロゴス



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スパイダーライダー

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スパイダーボウ	18"	2	4+	5+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
歪んだ槍	2	4+	5+	-	1	-	
蜘蛛の牙	2	4+	4+	-	1	クリティカル (致命的)、 随行者	

パッシブ

壁を這う者: アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果: このユニットは、あたかも自身が飛行を有するかのように、特殊地形を通り抜けることができる。



キーワード

騎兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スパイダーファンゲ



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ウェブスピナー・シャーマン

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
蜘蛛神の杖	3	4+	5+	-	D3	クリティカル (致命的)

自軍側ヒーローフェイズ

ウェブ・スリングショット: ウェブスピナー・シャーマンは魔法の蜘蛛糸をスリングショットとして利用し、戦場のはるか向こうへと飛んでいく。

宣言: このユニットの 18mv 以内に一部でも入っている味方スパイダーファング・ユニットまたは特殊地形を 1 個選択する。

効果: ダイスを 1 個ロールする。出目が 2+ ならばこのユニットを戦場から取り除き、選択した味方ユニットまたは特殊地形の 3mv 以内に全体が入り、かつあらゆる敵ユニットから 9mv より遠く離れた位置に再配置する。

自軍側ヒーローフェイズ

6

蜘蛛神の神速:

シャーマンが甲高い叫び声で蜘蛛神に呼びかけると、異様なほどの俊敏さが身体に宿る。

宣言: このユニットの 12mv 以内に全体が入っており、かつこのユニットから視認状態である味方スパイダーファング・ユニットを 1 個選択し、2D6 の詠唱ロールをする。

効果: 選択された味方ユニットはこのターンに『全力移動』を実行していたとしても、同じターン中に『レンジアタック』と『突撃』アビリティの両方、またはいずれか一方を使用することもできる。

キーワード 呪文



キーワード

英雄、魔術師 (1)、歩兵、加護 (6+)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、スパイダーファング



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

アラクナロック・スパイダー

(スパイダーファング・ウォーパーティー装備)

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スパイダーボウ	18"	10	4+	5+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
歪んだ槍	10	4+	5+	-	1	-	
巨大蜘蛛の牙	4	3+	2+	1	3	クリティカル (致命的)、 随行者	
👹 キッチン質の脚	8	4+	2+	1	1	随行者	

👹 パッシブ

戦傷の累積

効果：このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、自身が装備しているキッチン質の脚の【攻撃回数】は6となる。

👉 パッシブ

壁を這う者：アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果：このユニットは、あたかも自身が飛行を有するかのように、特殊地形を通り抜けることができる。

👉 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の突撃フェイズ

貪欲な捕食者：若いアラクナロック・スパイダーは巨体に反して俊敏な狩人であり、いつでも活きのいい獲物を求めている。

宣言：このユニットの1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを最大3個まで選択する。

効果：選択された各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、その敵ユニットはそのロール結果に等しい数値の致命的ダメージを受ける。

キーワード 蹂躞

キーワード

大型獣

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、アラクナロック、スパイダーファング



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

ウェブスピナー・シャーマン

(アラクナロック・スパイダー騎乗)

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
スパイダーボウ	18"	10	4+	5+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
蜘蛛神の杖	3	4+	5+	-	D3	クリティカル (致命的)	
歪んだ槍	8	4+	5+	-	1	-	
巨大蜘蛛の牙	4	3+	2+	1	3	クリティカル (致命的)、 随行者	
👹 キチン質の脚	8	4+	2+	1	1	随行者	

👹 パッシブ

戦傷の累積

効果：このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、自身が装備しているキチン質の脚の【攻撃回数】は6となる。

➡ パッシブ

壁を這う者：アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果：このユニットは、あたかも自身が飛行を有するかのように、特殊地形を通り抜けることができる。

☀️ パッシブ

蜘蛛神の神殿：蜘蛛神を祀るこのおんぼろの祭壇には、禍々しき魔力が満ちている。

効果：このユニットの12mv以内に全体が入っている間、味方スパイダーファング・魔術師の詠唱ロールは+1の修正を受ける。

👇 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

巢の罟：アラクナロックは1人の標的に狙いを定め、粘着質の糸を巻きつけて一時的に動きを封じる。

宣言：このユニットの1mv以内に一部でも入っている敵歩兵・英雄を1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、そのターン中、その敵は『後手効果』を得る。

キーワード **蹂躞**

英雄、大型獣、魔術師 (1)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、アラクナロック、スパイダーファング



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スキッターストランド アラクナロック

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
巨大蜘蛛の牙	4	3+	2+	1	3	クリティカル (致命的)、 随行者
🕷️ キッチン質の脚	8	4+	2+	1	1	随行者

🕷️ パッシブ

戦傷の累積

効果：このユニットが10ポイント以上のダメージを受けている場合、自身が装備しているキッチン質の脚の【攻撃回数】は6となる。

➡️ パッシブ

壁を這う者：アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果：このユニットは、あたかも自身が飛行を有するかのよう、特殊地形を通り抜けることができる。

⚙️ 初期配置フェイズ

領域の網目に潜む者：スキッターストランド・アラクナロックは、諸領域を結ぶ怪異なる道を用いて獲物に忍び寄る。

宣言：このユニットがまだ初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果：このユニットを現実空間を穿つトンネルを這いまわっているものとして予備戦力に配置する。そのユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード 初期配置

⚙️ 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

戦慄の走虫：アラクナロックはその恐ろしい脚の速さを武器に駆け寄り、反応する隙すら与えずに敵に噛みつく。

効果：このユニットがこのターン中に突撃を実行していた場合、ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、このユニットは2D6mv移動できる。その際、このユニットは敵歩兵ユニットの近接範囲内を通り抜けることができるが、いずれかのユニットと近接戦闘に突入するようにその移動を完了しなければならない。

その後、このユニットが移動中を通り抜けた敵歩兵ユニットを1個選択する。選択された敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード 蹂躞

➡️ 任意の移動フェイズ

とばりの向こうからの攻撃：空間の裂け目から蜘蛛脚が、そしてでっぴりした胴が出てきて、スキッターストランドが姿を現す。

宣言：このユニットが現実空間を穿つトンネルを這いまわっている場合、このユニットを選択する。

効果：あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。

大型獣

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、アラクナロック、スパイダーファング



・ グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

アラクナロック・スパイダー

(フリンガー装備)

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
フリンガー	24"	D3	4+	3+	-	1	クリティカル (2 ヒット)
スパイダーボウ	18"	10	4+	5+	-	1	-
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
歪んだ槍		10	4+	5+	-	1	-
巨大蜘蛛の牙		4	3+	2+	1	3	クリティカル (致命的)、 随行者
👹 キチン質の脚		8	4+	2+	1	1	随行者

👹 パッシブ

戦傷の累積

効果：このユニットが 10 ポイント以上のダメージを受けている場合、自身が装備しているキチン質の脚の【攻撃回数】は6となる。

➡️ パッシブ

フリンガー：この粗野なカタパルトは、蜘蛛の糸を球状に巻いた重い弾を敵に投げつける。着弾したときに粉碎されなかった犠牲者は、弾によって絡みつく粘着糸の糸に絡み取られる。

効果：このユニットのフリンガーによる攻撃が1回以上ヒットした場合、『レンジアタック』アビリティが解決された後、ダイスを1個ロールする。出目が2+であれば、攻撃対象であるユニットは、次の自軍側ターン開始時まで糸に絡まっている状態になる。糸に絡まっているユニットの【移動力】は半減する。

➡️ パッシブ

壁を這う者：アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果：このユニットは、あたかも自身が飛行を有するかのよう、特殊地形を通り抜けることができる。

🛡️ 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

獣縛の網：敵の駆る獣がアラクナロックに接近戦を挑もうとすると、体が蜘蛛の巣に絡まってしまう。

宣言：このユニットと近接戦闘中であり、かつこのターン中に突撃を実行している敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。出目が3+であれば、そのターン中、選択された敵の随行者武器の【攻撃回数】は-1の修正を受ける。

キーワード 蹂躞

キーワード

大型獣

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット、アラクナロック、スパイダーファング



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

蜘蛛の潮流

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
蜘蛛の噛みつき	8	4+	4+	-	1	クリティカル (致命的)

➤ パッシブ

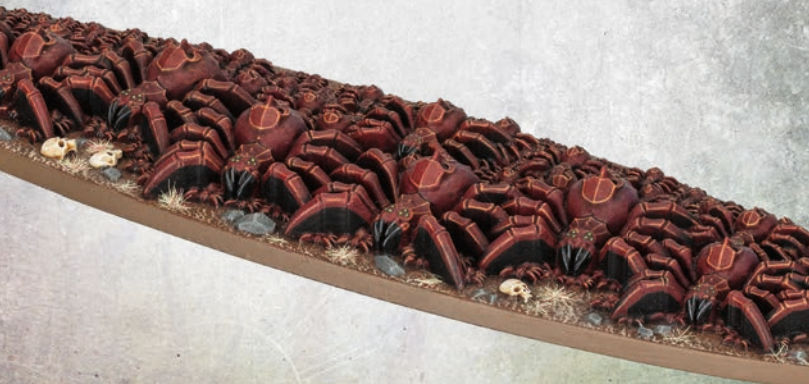
壁を這う者：アラクナロック・スパイダーは垂直な壁も、まるで平らな地面であるかのようにスイスイと這って行く。

効果：この顕現は、あたかも自身が飛行を有するかのように、特殊地形を通り抜けることができる。

U パッシブ

果てしなき悪夢：この不思議な蜘蛛の群れは、近くにいるアラクナロックから力もらい、次から次へと湧き出てくる。それを駆除するのは不可能に近い。

効果：味方アラクナロック・ユニットの12mv以内に全体が入っている間、このユニットは加護(4+)を持つ。



顕現、永久呪文、加護(6+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

モルクの巨大キノコ

任意の遠隔フェイズ

変異の胞子：モルクの巨大キノコから放出される胞子に触れた者は、大量のおぞましい菌類が体から生えてくる。

宣言：この顕現の 6mv 以内に一部でも入っている敵ユニットを最大 3 個まで選択する。

効果：選択した各敵ユニットにつき、そのユニットのうち、この顕現の 6mv 以内にいる兵の数と同じ個数のダイスをロールする。5+ の出目 1 つにつき、その敵ユニットは致命的ダメージを 1 ポイント受ける。



顕現、永久呪文、加護 (6+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

悪辣なる月

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
月石の叩きつけ	1	4+	3+	-	D3	-

ギット パッシブ

不吉な光：狂信に陥ったグルームスパイト・ギットのグロットたちの目には、ニヤニヤと笑う月が空を翔ける姿は、己が崇拝する月と同じに映るのだ。

効果：この顕現の 12mv 以内に全体が入っている間、味方グルームスパイト・ギット・ユニットは邪月の光に照らされている状態となる。



キーワード

顕現、永久呪文、飛行、加護 (6+)

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・

スクラップスカットルの 蜘蛛釜

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
蜘蛛の脚	2	4+	3+	-	2	-

自軍側ヒーローフェイズ

大釜の恵み：この大釜を呼び寄せるほどの
勇気あるいは狂気を持つ者は、大いなる力
を授かる。

宣言：この顕現から 1mv 以内に一部でも
入っている味方グルームスパイト・ギット・
魔術師 1 個を選択する。

効果：次の自軍側ターン開始時まで、選
択された味方ユニットのパワーレベルは +1
の修正を受ける。



顕現、永久呪文、加護 (6+)

キーワード

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット



・グルームスパイト・ギット・ウォースクロール・
バッドムーン・ルーンシュライン

邪月の愚殿

以下の共通の特殊地形アビリティが、この特殊地形に適用される(特殊地形、1.2):
遮蔽物、通り抜け不可能

ギッシュ

邪月の呪物: 大型の愚石は、粗雑ながらも邪月の形にくりぬかれ、それぞれが邪月の力の片鱗を湛えている。

効果: この特殊地形の 12mv 以内に全体が入っている間、味方グルームスパイト・ギット・ユニットは邪月の光に照らされている状態となる。

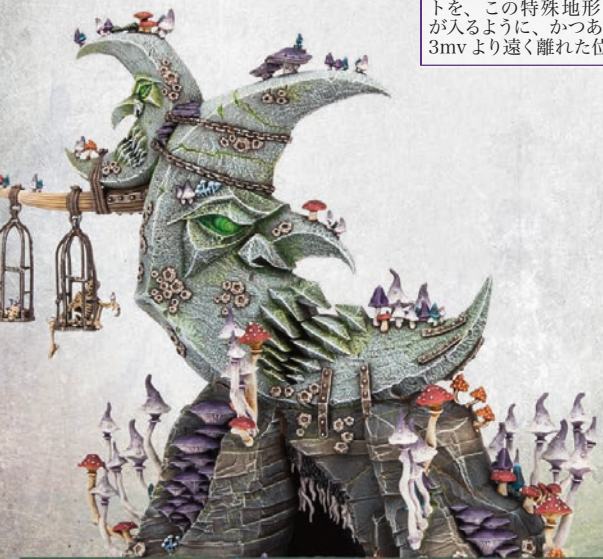
🚩 ターン毎に 1 回 (アーミー)
自軍側ターン終了時

1

ムーンクランの棲み処: グルームスパイト・ギットはムーンクランの掘ったトンネルを利用し、近くのルーンシュラインに集まる。戦闘になれば、グルームスパイト・ギットのひしめく地下通路から援軍が現れる。

宣言: 撃破されている味方グルームスパイト・ギット・ユニットのうち、英雄でも大型獣でも戦闘兵器でもないものを 1 個選択する。

効果: 選択された味方ユニットの兵数の半分(端数切り上げ)で構成された代替ユニットを、この特殊地形の 12mv 以内に全体が入るように、かつあらゆる敵ユニットから 3mv より遠く離れた位置に配置する。



キーワード

陣営地形

破壊の大同盟、グルームスパイト・ギット

SPEARHEAD

グルームスパイト・ギット

邪月の狂徒

このスピアヘッド・アーミーは、以下のユニットで構成されている。

ジェネラル

- ◆ ルーンボス

ユニット

- ◆ ムーンクラン・スタッパ：10体
- ◆ ムーンクラン・スタッパ：10体
- ◆ スクイッグホッパー：5体
- ◆ スクイッグホッパー：5体
- ◆ ロックガット・トロゴス：3体



大空に邪月が昇り、諸領域がその狂気の光を浴びた時、臆病だったはずのグロットたちが洞窟や洞穴の中から溢れ出てきて〈定命の諸領域〉を蹂躪する。月神によって力を与えられた狂徒たちは純粋な数の力で敵を圧倒していく。グリーンスキンの波瀾はドスや槍、そしてスクイッグで敵を引き裂いていく。その後方では威張り散らすような佇まいのルーンボスが、奔放に命令と威嚇の言葉を叫んでいる。子分たちが死んでいく間にも、この月の狂気に当てられた徒党は敵の肺に刃を突き立てたり、曲がりくねった長獲物で喉を切り裂く好機を待ちわびながら群がってくる。

前方ではスクイッグ・ホッパーが姿を現わし、大きくバウンドしながら戦場を駆け抜けていく。不運にも、着地点に居たものたちは木っ端みじんに押しつぶされてしまう。そして狂気めいたスクイッグが牙が並んだ口で噛み砕き、敵戦線の後方に大混乱をもたらしている間にも、狼狽する敵は巨石の棍棒を振り回すロックガット・トロゴスの強襲に正面から晒されることになる。この石のように固い肌を持つ生物は非常に頑強な生物であり、有効打となる傷を負わせることは極めて困難だ。このような、巨体を誇る戦線破壊者の余勢を駆るかのようにスタッパたちが後列を形成し、無限にも見紛うほどの数の力で生存者を圧倒していく。グロットたちは投網で敵を捕らえて地面に打ち倒すことで、嘲笑いながら錆び付いたドスを、犠牲者の肉体に突き立てていくのだ。

「さっさとブッさすんでし、このノロマ!トロゴの餌にしちまうでしよ!」

——ルーンボス、パドルロット

戦闘特性

バトル中1回限り、第1バトルラウンドの開始時

邪月の光の下で

小さき怪物グロットは寝ても覚めても意地悪だが、信奉する神の光に照らされしとき、桁違いに危険な者と化する。

宣言: 味方側あるいは敵軍側のいずれかの陣地を1つ選択せよ。選択された陣地は**邪月昇天状態**として扱われる。双方のプレイヤーがこのアビリティを使用可能である場合、それらのプレイヤー間でロールオフを行ない、勝利したプレイヤーが邪月昇天状態の陣地を選択する。

選択された陣地は第1、第2バトルラウンドの間、邪月昇天状態となる。第2、第4バトルラウンド中、選択されなかった方の陣地が邪月昇天状態となる。

効果: 味方ユニットが邪月昇天状態の陣地内に全体が収まっている間、そのユニットは以下の中から対応する効果が適用される:

泡立つ熱狂: そのユニットがムーンクラン・スタッパ・ユニットである場合、そのユニットの確保スコアは+3の修正を受ける。

月狂のスクイッグ: そのユニットがスクイッグ・ホッパー・ユニットである場合、そのユニットは『退却』アビリティを使用しても致命的ダメージを受けない。

月下の皮: そのユニットがロックガット・トロゴス・ユニットである場合、そのユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。

連隊アビリティ: 以下の連隊アビリティの中から1つを選択する。

自軍側ヒーローフェイズ

月狂の大群: 洞窟や、暗い隠れ家の中からは荒れ狂うグロットの群れが、不気味な邪月の光の下へと流れるように溢れ出てくる。

宣言: 味方ムーンクラン・スタッパ・ユニットを1個選択し、このアビリティを使用する。

効果: 選択された味方ユニットに撃破されている兵をD3体復帰させることができる。

バトル中1回限り、自軍側移動フェイズ

ゴルクの手: いくさの前に奇妙な儀式を行なうことで、幽霊のような緑色の手を招来し、最も必要とされる場所へと徒党たちを運ぶ。

宣言: 近接戦闘中ではない味方ユニットを1個選択し、このアビリティを使用する。

効果: 選択された味方ユニットを戦場から取り除き、あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れている戦場の位置に再配置する。

キーワード コア

強化：自軍のジェネラルに、以下の強化の中から1つを付与する。

任意のターン終了時

逃げるが勝ち：自軍の将は、敵対者が反撃してくる前に襲撃して逃げるといふ卑劣な戦術に長ける。

宣言：このターン中に自軍側ジェネラルが『近接攻撃』アビリティを使用している場合、自軍側ジェネラルを選択し、このアビリティを使用する。

効果：自軍側ジェネラルは2D6mv移動できる。その移動は、近接戦闘中になるような位置で完了することはできない。

U パッシブ

禍々しき頭巾：魔力を宿したこの不気味な頭巾は、敵の視界をぼやけさせ、その手に汗をもたらして攻撃の精度を奪う。

効果：自軍側ジェネラルを攻撃対象とする攻撃は、ヒットロールに-1の修正を受ける。

U パッシブ

幻覚の菌薬：ゴッパパルーザの呪い師から盗んできたこの強力な菌薬は、服用者の痛覚をほとんど遮断してしまう。しかし、その効果は時間が経つにつれて弱まってしまふ。

効果：第1バトルラウンド中、自軍側ジェネラルは加護(4+)を持つ。この加護は第2バトルラウンド中は加護(5+)となり、第3、第4バトルラウンド中は加護(6+)となる。

U バトル中1回限り、敵軍側移動フェイズ

宵闇キノコ：このカサが黒色のキノコをに放り投げると空中で破裂し、漆黒の雲と化す。

宣言：自軍側ジェネラルの近接範囲内に一部でも入っている味方ユニットを1個選択する。

効果：選択されたユニットは次の遠隔フェイズ中、レンジアタックの対象として選択できない。

スピアヘッド・ウォースクロール

ルーンボス

✖	近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
	ムーンスライサー	5	4+	4+	1	D3	-

自軍側ヒーローフェイズ

俺がボスだ! :ルーンボスは戦いをすべて手下に行わせる。

宣言:このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ムーンクラン・スタッパ・ユニットを1個選択する。

効果:以下の1つを選択:

イカレ野郎どもへの合図:選択された味方ユニットが近接戦闘中ではない場合、その味方ユニットに撃破されている兵をD6体復帰させることができる。

お前ら殺ってこい! :次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットによる攻撃のヒットロールは+1の修正を受ける。



キーワード

英雄、歩兵、加護 (6+)

移動力

5"

体力

5

防御力

4+

2

確保力

ルーンボスは決して真面目に戦うことはせず、巧みに攻撃をかわしながら、無数のグロットを投げつけるように消し去って敵の体力を徐々に奪ってゆく。そして、最後は敵の喉元や背中に刃を突き立て、その息の根を止めるのだ。ルーンボスの中には、彼らが崇める邪月に敬意を示すと共に、自分たちのいきさを照らし、さらに狂気と混乱を月のように願っている者もいる。必ずや強いらねばならぬ、その責務を果たすもの、ルーンボスは小さな子分たちを主人のごとく威張り散らすことを好む。そしてグロットの強襲が上手いかなかった時は、耳を裂くような怒りの金切り声を叫び、グロットたちを戦いへと駆り立てるのだ。

スピアヘッド・ウォースクロール スクイッグホッパー

移動力
D6+8"

体力 2

防御力 6+

1
確保力

スクイッグホッパーは狂ったように飛び跳ね、衝突した者には破滅をもたらす。その背中にはグロットがしがみつき、武器を手にした腕を振り回しながら敵に猛然と向かって行く。飛び跳ねまわるスクイッグホッパーの列に自ら加わろうとするのは、最も狂気に侵されたグットロぐらいのものだ。口に牙が生え並ぶこれらの乗騎を制御することはほとんど不可能で、乗り手は単にゴツゴツしたスクイッグの身体にしがみつき、混乱の中で振り落とされぬことを祈ることしかできないのだから。

近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
スリッタ	2	4+	5+	-	1	-
スクイッグの牙の生え揃った口	3	4+	3+	1	1	随行者

任意の移動フェイズ

ビヨーン!ビヨーン!ビヨーン!:スクイッグホッパーが敵の頭の上を飛び跳ねて、戦場を横切っていくだけで、大変な脅威となる。

宣言:このフェイズ中、このユニット内の兵が移動中を通り抜けた敵ユニットを1個選択する。その後、このユニット内にいる兵1体につき、それぞれダイスを1個ロールする。

効果:ロール結果で4+が出るたびに、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

騎兵、飛行

スピアヘッド・ウォースクロール

ロックガット・トロゴス

移動力	6"	防御力
体力	5	4+
確保力	2	

ロックガット・トロゴスは岩石のような皮膚を纏っており、剣や雷撃あるいは爆発に耐性を持つ。粗野な鉤爪と長い手足からは鋼のように強靱な管力が繰り出され、巨大だが粗雑な棍棒を振り回したり、周囲の巨礫を投げつけることもできる。さらにトロゴスの皮のような肉体は容易に再生できるため、この獣を1体でも居ることは極めて困難なのだ。

武器	遠隔武器	射程	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
✂	巨礫の投擲	10"	1	5+	2+	2	D3	..
武器	近接武器		攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
	巨大な石槌		2	4+	2+	2	3	..

任意のターン開始時

再生：トロゴスは、傷ついた肉体をほぼ瞬時に再生することができる。

効果：このユニットを回復 (D3) する。



キーワード

歩兵、加護 (5+)



スピアヘッド・ウォースクロール

ムーンクラン・スタッバ

近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
スタッバ	2	4+	5+	-	1	-

任意の近接フェイズ

網使い: ケイヴスキッグを捕らえるとき網を用いるように、ムーンクラン・グロットは網を投げて敵の身動きを封じる。

宣言: このユニットと近接戦闘中である敵歩兵・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。ロール結果が2+であれば、このフェイズ中、選択された敵ユニットによる攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、増援

移動力

5"

体力

1

5+

防動カ

1

確保力

ムーンクラン・スタッバはまとまりのない列をなして、鐘を鳴らし、旗を振って敵へと前進する。眼はグルームスパイトの狂気に満ち溢れ、目の前にたちはだかる者を刃で突き刺しながら戦線を突破して行く。グロットは単体では、鎧を纏った敵にほとんど太刀打ちできない。だが、邪月が輝き、果てしなき大群となって押し寄せる時、数倍もの大きさを誇る戦士をも打ち倒すことができるのだ。