

The illustration depicts a dramatic scene from the Warhammer Age of Sigmar universe. In the center, a powerful female figure, Dothar of Cain, stands on a pile of skulls. She has large, intricate, golden wings and a crown of horns. She is dressed in ornate, dark red and gold armor. She holds a large, curved scythe in her right hand and a spear in her left. In the background, other figures of her army are visible, some in combat. The overall atmosphere is dark and intense, with a mix of red, gold, and dark blue tones.

WARHAMMER
AGE OF SIGMAR

陣営パック

ドーター
オヴ・カイン

戦闘特性

ドーター・オヴ・カインのアーミーは以下のアビリティを利用できる。

✂ バトル中1回限り、任意の近接フェイズ

1

虐殺の限り：ドーター・オヴ・カインの指導者たちは戦士たちに残忍な殺戮を行うよう熱心に説く。

宣言：近接戦闘中である味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵・ユニットを1個選択し、このアビリティを使用する。

効果：このフェイズ中、選択された味方ユニットは『近接攻撃』アビリティを2回使用できる。最初のアビリティを使用した後、このユニットはそのターンの終了時まで『後手効果』を得る。

⚙️ バッブ

血の儀式：カインの娘たちは、戦いの前に神官に率いられて血の儀式を執り行う。生贄が一つ捧げられるごとに、敬虔なる者の身には神の憤怒の力が少しずつ宿っていく。

効果：以下に示されている通り、バトルラウンドごとに、味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットに異なる効果が適用される。それまでのすべてのバトルラウンドの効果もこれらのユニットに適用される。

バトルラウンド 1：

高まる血の乾き：このユニットの全力移動ロールは+1の修正を受ける。

バトルラウンド 2：

向こう見ずの憤怒：このユニットの突撃ロールは+1の修正を受ける。

バトルラウンド 3：

狂信者の激情：このユニットのメレーアタックのヒットロールは+1の修正を受ける。

バトルラウンド 4：

虐殺者の負傷：このユニットのメレーアタックのウーンズロールは+1の修正を受ける。

バトルラウンド 5：

熱狂的崇拝者：このユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

戦闘陣形

ドーター・オヴ・カインのアーミーは、次の戦闘陣形の中から1つを選択できる。各戦闘陣形は、戦場で使用できるさまざまなアビリティを付与する。

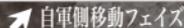
スケイズコヴン



スケイズボーンの瞬速:ヴァイパリック・ガードに名を連ねるメルサイとキネライは、恐るべきスピードと正確さで敵を攻撃する。

効果: 味方メルサイまたはキネライ・ユニットで修正前の突撃ロールで8+が出た場合、そのターン中、そのユニットは『先手効果』を得る。

シャドウパトロール



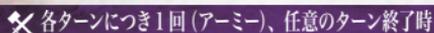
影の道: 影の道の秘密に精通した戦士らは、全く思いもよらぬところから攻撃をしかける。

宣言: 近接戦闘中ではない味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵・ユニットを1個選択し、このアビリティを使用する。

効果: ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、選択された味方ユニットを戦場から取り除き、あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に再配置する。

キーワード コア

コルドロンガード



熱狂的献身者: コルドロンガードは、可能な限り迅速に敵の防衛線を切り開き、戦闘兵器が進軍する道筋を作ろうとする。

宣言: 近接戦闘中の味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵または戦闘兵器・ユニットを最大3個まで選択する。

効果: 選択された各ユニット:

- 接敵移動を1回実行する。
- その後、近接戦闘中の敵ユニットを1個選択して、D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはロール結果に等しい致命的ダメージを受ける。

殺戮の一座



剣闘士の軽業: スローター・トループのアエルフたちは戦いの最中にも息を飲むほどの卓越した身体技術と華々しさを見せつけ、敵と距離を縮めつつ、呆然と戸惑わせる。

効果: 突撃ロールのダイスの1つを出目4に変更する。

英雄特性

殺しの化身たち (英雄のみ)

✂ 任意のターン終了時

毒の達人: この英雄はあらゆる毒物に関して優れた知識があり、彼女の剣には最も非情なる戦士をも衰弱させ、すぐにでも止めを刺せる状態にしてしまう霊薬が塗布されている。

宣言: このターン中、このユニットのメレーアタックによって1ポイント以上のダメージを割り振られている敵ユニットを1個選択する。

効果: そのバトルの終了時まで:

- 選択された敵ユニットは回復できない。
- 選択された敵ユニットに撃破された兵を復帰させることはできない。

♣ 任意のターン終了時

血に浴せし者: この英雄は、戦闘中に生贄の血に我が身を浸す。それによって治癒の力を得るのだ。

効果: このユニットが近接戦闘中の場合、このユニットを回復 (3) する。

🚩 パッシブ

狂信的な煽動者: 荒々しい煽動者である盟主は、信徒らを鼓舞し、圧倒的不利に立ち向かう力を与える。

効果: このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ユニットが『再集結』指揮アビリティを使用する場合、自軍はD6の再集結ロールを追加で3回行える。

神器

モラスィの恩寵 (英雄のみ)

⚙ バトル中1回限り、自軍側ヒーローフェイズ

カインのペンダント: このペンダントを身に着けた者は、呼吸をするような容易さでカインの祝福を求めることができる。

宣言: このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・司祭を1体選択する。

効果: その司祭は儀式ポイントをD6点獲得する。

➡ バトル中1回限り、自軍側移動フェイズ

七重の影: このヒーローは生ける影を従えており、それらの影は、命令を受けると主を包み込んで影の領域の異なる場所へと移動させる。

効果: このユニットが近接戦闘中ではない場合、このユニットを戦場から取り除いて、あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に再配置する。

キーワード **コア**

● パッシブ

悲嘆の冠: カインに捧げられし最初の生贄用祭壇から作られたこの不吉なる王冠を身に着けた者の周囲には、恐ろしきオーラが満ちる。

効果: このユニットの9mv以内に一部でも入っている間、敵ユニットは確保スコアに-2の修正を受ける。

呪文伝承

影の呪文伝承

自軍側ヒーローフェイズ

5

影の駿馬：夜の翼を持つ漆黒の獣が暗闇の中から出現して素早く戦場の上空を駆け抜け、地上にいるカイン信徒たちの移動を急がせる。

宣言：呪文を詠唱する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・魔術師を1体選択する。次に、選択された味方魔術師の12mv以内に全体が入っており、かつその魔術師から視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：選択された味方ユニットは、現在のターン中に『全力移動』アビリティを使用している場合でも、そのターン中に『突撃』アビリティを使用できる。

キーワード

呪文、無制限

自軍側ヒーローフェイズ

7

ドゥームファイア：魔術師は燃え盛る黒き炎の矢を敵に向けて放つ。

宣言：この呪文を詠唱する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・魔術師を1体選択する。その後、選択された味方魔術師の12mv以内に一部でも入っており、かつその魔術師から視認状態である敵ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：選択された敵ユニットが10体未満で構成されている場合、そのユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。選択された敵ユニットが10-19体で構成されている場合、そのユニットはD6ポイントの致命的ダメージを受ける。選択された敵ユニットが20体以上で構成されている場合、そのユニットは6ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード

呪文

自軍側ヒーローフェイズ

8

心の刃：この魔術師は、味方の手の中に実体なき剣を出現させる。その剣の刃は、振るう者の信仰心と剣の犠牲となる者が抱く恐怖によってより研ぎ澄まされる。

宣言：この呪文を詠唱する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・魔術師を1体選択する。次に、選択された味方魔術師の12mv以内に全体が入っており、かつ魔術師から視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択し、2D6をロールする。

効果：次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。さらに、選択された味方ユニットがこのターン中に突撃を実行している場合、次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【ダメージ量】は+1の修正を受ける。

キーワード

呪文

奇蹟伝承

カイン教団の奇蹟

✂ 自軍側ヒーローフェイズ

5

血の秘跡：突如、カイン神のルーン紋が信心深き者らの額に現れる。あたかも、そこに実体なき短剣で刻まれたかのように。

宣言：この奇蹟を祈願する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・神官を1体選択する。次に、選択された味方神官の12mv以内に全体が入っており、かつその神官から視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択し、D6の祈願ロールをする。

効果：この神官が『血の儀式』アビリティを発動する際は、次の自軍側ターン開始時まで、現在のバトルラウンド数に+1の修正を加えたものを現在のバトルラウンド数として扱う。祈願ロールの結果が10+であれば、次の自軍側ターン開始時まで、現在のバトルラウンド数を5として扱う。

キーワード 呪文、無制限

✂ 自軍側ヒーローフェイズ

4

殉教者の献身：この神官は、打ちのめされた信心深き者らが、最後の一撃を放つ力を得られるようカインに嘆願する。

宣言：この奇蹟を祈願する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・神官を1体選択する。次に、選択された味方神官の12mv以内に全体が入っており、かつその神官から視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択し、D6の祈願ロールをする。

効果：次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニット内の兵がメレーアタックによる攻撃で撃破されるたび、撃破された兵を戦場から取り除く前に、その味方ユニットが近接戦闘中である敵ユニットを1個選択して、ダイスを1個ロールする。祈願ロールの結果が8+であった場合は、1回ではなく2回ロールする。ロール結果で5+が出るたび、『近接攻撃』アビリティが解決された直後のタイミングで、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。

キーワード 奇蹟

● 自軍側ヒーローフェイズ

4

鉄心臓の盟約：殺戮神の信者らの心臓は鉄のごとくに冷たく硬いものとなり、その者らの恐怖と疑念は消え去って、見下す心で置き換えられる。

宣言：この奇蹟を祈願する際に、味方ドーター・オヴ・カイン・神官を1体選択する。次に、選択された味方神官の12mv以内に全体が入っており、かつその神官から視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択し、D6の祈願ロールをする。

効果：次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットは確保スコアのマイナス修正を無視する。さらに、祈願ロールの結果が8+であった場合は、次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットの確保スコアは+5の修正を受ける。

キーワード 奇蹟

顕現伝承

カイン神の顕現

自軍側ヒーローフェイズ

6

ブレイドウィンド召喚：術者は己の血の魔術の能力を振り絞り、旋回する四本の血にまみれた巨大な刃を召喚する。

宣言：味方ブレイドウィンドが戦場になれば、味方ドーター・オヴ・カイン・魔術師1体を詠唱者として選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の9mv以内に全体が入るように、かつ詠唱者から視認状態であり、なおかつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた位置にブレイドウィンドを1個配置する。

キーワード

呪文、召喚

自軍側ヒーローフェイズ

6

ブラッドラック・ヴァイパー召喚：術者は伸ばした手で、血に浴した巨大な蛇の体形を擬した複雑な図形を空中に描く。

宣言：味方ブラッドラック・ヴァイパーが戦場にいなければ、味方ドーター・オヴ・カイン・魔術師1体を詠唱者として選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果：詠唱者の9mv以内に全体が入るように、かつ詠唱者から視認状態であり、なおかつあらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた位置にブラッドラック・ヴァイパーを1個配置する。

キーワード

呪文、召喚

自軍側ヒーローフェイズ

5

憤怒の心臓の召喚：この血をしたたらせる偶像が戦場に現れるとき、空は深紅に染まる。

宣言：味方憤怒の心臓が戦場にいなければ、味方ドーター・オヴ・カイン・神官1体を祈願者として選択し、D6の祈願ロールをする。

効果：祈願者の9mv以内に全体が入るように、かつ祈願者から視認状態である位置に憤怒の心臓を1個配置する。

キーワード

奇跡、召喚



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール
モラスィ=カイン

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ハートレンダーと刃ある翼	5	3+	4+	2	2	-

自軍側ヒーローフェイズ

7

鏡の舞い：モラスィは遷移の魔法をかけ、彼女とシャドウクイーンとの間を結ぶ影の道をあらわにする。

宣言：味方シャドウクイーンが戦場に配置されている場合、2D6の詠唱ロールをする。

効果：戦場にトークンを2個配置する。1個はモラスィのベース中心の下、もう1個は味方シャドウクイーンのベース中心の下に直接置く。次に、モラスィとシャドウクイーンを戦場から取り除く。モラスィをシャドウクイーンのトークンの上に、シャドウクイーンをモラスィのトークンの上に配置し直した上で、トークンを取り除く。どちらかのユニットを戦場に配置できない場合は、両方とも元の位置に戻す。シャドウクイーンとモラスィは互いに、もう一方が配置交換される前に近接戦闘中であつたユニットのみと近接戦闘中の状態で再配置することができる。

キーワード 呪文

バッシブ

二つの体、一つの魂：モラスィ=カインと影の女王は異なる体を持つが、同じ命を分け合っている。

効果：このユニットに1ポイントのダメージが割り振られるたび、代わりに味方シャドウクイーンがダメージを受ける（そのダメージに対してさらに加護ロールをすることはできない）。

このユニットが他のアビリティによって自動的に全滅させられる場合、自動的に全滅するのではなく味方シャドウクイーンが3ポイントのダメージを受ける（そのダメージに対して加護ロールをすることはできない）。

味方シャドウクイーンが全滅した場合、このユニットは自動的に全滅する。

バッシブ

至高の妖術師：この世に存在する者でモラスィの魔力の足元にも匹敵するものはほばいない。

効果：このユニットの詠唱ロールは+1の修正を受ける。

キーワード

総大将、固有、英雄、魔術師 (3)、歩兵、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

影の女王

遠隔武器	射程	回数	ヒットウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
影の女王の睥睨	12"	1	2+	2+	3 D6	近接射撃
近接武器	回数	ヒットウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
心臓裂き	8	3+	3+	2 3	クリティカル (致命的)	
大蛇の冠	2D6	4+	4+	- 1	-	
猛毒の尾	1	3+	3+	2 6	-	

U パッシブ

カインの鉄心臓:カインの鉄心臓は、この墮ちたる神の最後の残片であり、神の力によって今も鼓動を続けている。

効果:各ターンにおいて、このユニットに割り振ることができるダメージは3ポイントまでである。1回のターン中に、このユニットに3ポイントのダメージが割り振られた場合、それ以降に与えられたダメージは無視する。

このユニットが受けたダメージを回復することはできない。

このユニットが自動的に全滅させられる場合、自動的に全滅するのではなく、このユニットは3ポイントのダメージを受ける(このダメージに対して加護ロールをすることはできない)。

✖ 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

影の女王の赫怒:影の女王の怒りは流血によって新たなる高みへと到達し、その憤怒は周囲の影生まれの殺戮欲求をかき立てる。

宣言:このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果:D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。このアビリティによって1体以上の兵が撃破された場合、そのターン中、このユニットの12mv以内に全体が入っている味方キネライとメルサイ・ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

キーワード 蹂躞

固有、英雄、大型獣、飛行、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

老婆の預言者クレトウサ

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
モライ=ヘグの杖	4	3+	4+	1	D3	-

各ターンにつき1回、任意のヒーローフェイズ

燃え盛る供物：火鉢に血を投ずることでクレトウサは渦巻く煙を操り、モライ=ヘグと交信することができる。

宣言：このユニットが味方コルドロン・オヴ・ブラッドの近接範囲内に一部でも入っている場合、このユニットの18mv以内に全体が入っており、かつこのユニットから視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・アエルフ・非英雄・歩兵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された味方ユニットに適用する効果を以下から1つ選ぶ。

静寂の預言：次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットと近接範囲中である敵ユニットは、指揮アビリティを使用できない。

暗き翼の預言：選択された味方ユニットは、あたかも自軍側移動フェイズ中であるかのようにただちに『通常移動』アビリティを1回使用できる。その味方ユニットは、そのターンに『全力移動』アビリティを使用したものとみなされる。

再征服の預言：そのターン中、選択された味方ユニットが作戦目標を争奪している間、その作戦目標を争奪している英雄または大型獣・キーワードを持っていない敵ユニットの確保スコアは-10の修正を受ける。

自軍側ヒーローフェイズ

4

鴉による殺戮：クレトウサの羽根の何本かが不気味な鴉へと姿を変えて敵に襲いかかると、目をついばみ、肉を骨から引きはがす。

宣言：このユニットの18mv以内に一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択し、D6の祈願ロールをする。

効果：D3を1個ロールする。祈願ロールの結果が8+であれば、代わりにD6を1個ロールする。選択された敵ユニットは、そのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。さらにロール結果が選択された敵の【体力】を上回っている場合、次の自軍側ターン開始時まで、その敵ユニットによる攻撃のヒットロールは-1の修正を受ける。

キーワード	奇蹟
-------	----

キーワード

固有、英雄、神官 (1) 歩兵、飛行、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ブラッドラック・シュライン

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ブラッドラックの視線	12"	1	2+	—下記参照—			近接射撃
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ブラッドラック・スピアと ウィスパークロウ		5	3+	4+	1	2	-
シュラインキーパーの突き棒		6	3+	4+	-	1	-

✂ 自軍側ヒーローフェイズ

苦痛のオーラ：ブラッドラック・シュラインは、敵に繰り返し痛みをもたらすオーラを発する。

宣言：このユニットの9mv以内に一部でも入っている敵ユニットを最大3個まで選択する。

効果：選択された各敵ユニットに対して、それぞれD3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはそのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

✂ 任意の突撃フェイズ

刃の突撃：ブラッドラック・シュラインの刃付きの車体は、敵の軍列を易々と斬り裂き、道を作る。

宣言：このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果：D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはロール結果と等しい数の致命的ダメージを受ける。

フ パッシブ

ブラッドラックの視線：ブラッドラック・メデューサと一秒でも視線を合わせた者は、体中の穴という穴から血を吹いて、自らの血液が作り出した血溜まりの中に崩れ落ちる。

効果：このユニットがブラッドラックの視線で攻撃する際、その攻撃がヒットした場合、選択された敵ユニット内にいる兵数に等しい数のダイスをロールする。ロール結果で5+が出るたびに、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。同じフェイズ中に、ブラッドラックの視線の攻撃対象として同じ敵ユニットを選ぶことができるのは1回までである。

英雄、戦闘兵器、魔術師 (1)、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、メルサイ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

メルサイ・アイアンスケイル

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ケルドリサイス	12"	2	3+	3+	1	D3	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
ケルドリサイス	6	3+	4+	1	2	クリティカル (致命的)	

✂️ **リアクション:** このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

血の捧げ物: メルサイ・アイアンスケイルが、殺した敵の結晶化した心臓を高らかに掲げると、カイン神の力がそれを通じて脈動し、周囲のメルサイらに力を与える。

効果: このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内にいる英雄ではない味方メルサイ・ユニットを1個選択する。選択された味方ユニットは、このユニットが使用した『近接攻撃』アビリティを解決した直後に『近接攻撃』アビリティを使用できる。そうする場合、そのターン中、その味方ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

🏹 **パッシブ**

影生まれの怒り: アイアンスケイルは仲間のメルサイを率いて敵を素早く殲滅する。

効果: このユニットの12mv以内に全体が入っている間、味方メルサイ・ユニットは突撃ロールをリロールできる。



英雄、歩兵、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、メルサイ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ハグクイン

(コルドロン・オヴ・ブラッド搭乗)

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
燃え盛る血の奔流	10"	6	3+	3+	1	1	近接射撃
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
カインの刃		4	3+	4+	1	2	クリティカル (致命的)
化身の剣		5	3+	3+	2	3	-
ウィッチアエルフのシアンサ		6	3+	4+	-	1	-

ギア パッシブ

カインの祭壇: コルドロン・オヴ・ブラッドを燃え立たせる強力な魔術で、周囲にいる者たちの能力を高めて加護を与える。

効果: このユニットの 9mv 以内に全体が入っている間、味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵・ユニットのセーブロールは +1 の修正を受ける。さらに、このユニットの 9mv 以内に全体が入っている間、味方ドーター・オヴ・カイン・神官の祈願ロールは +1 の修正を受ける。

U 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意のヒーローフェイズ

ウィッチブリュー: ウィッチブリューは、飲んだ者に破壊の快感をもたらし、勝ち目のない戦いにさえも駆り立てる。

宣言: このユニットの 12mv 以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを 1 個選択する。

効果: ダイスを 1 個ロールする。ロール結果が 3+ であれば、そのターン中、選択された味方ユニットは加護 (5+) を持つ。

✂ 任意の突撃フェイズ

刃の突撃: 血の大釜の架台には刃が植えられており、敵の軍列を易々と斬り裂いて道を作る。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の 1mv 以内に一部でも入っている敵ユニットを 1 個選択する。

効果: D3 を 1 個ロールする。ロール結果が 2+ であれば、選択された敵ユニットはロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。

英雄、神官 (1)、戦闘兵器、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ、コルドロン・オヴ・ブラッド



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ブラッドラック・メデューサ

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ブラッドラックの視線	12"	1	2+	—下記参照—			近接射撃
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ブラッドラック・スピア		5	3+	4+	1	2	-

パスシブ

ブラッドラックの視線：ブラッドラック・メデューサと一秒でも視線を合わせた者は、体中の穴という穴から血を吹いて、自らの血液が作り出した血溜まりの中に崩れ落ちる。

効果：このユニットがブラッドラックの視線で攻撃する際、その攻撃がヒットした場合、選択された敵ユニット内にいる兵数に等しい数のダイスをロールする。ロール結果で5+が出るたびに、その敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。同じフェイズ中に、ブラッドラックの視線の攻撃対象として同じ敵ユニットを選ぶことができるのは1回までである。

リアクション：このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

メルサイの血族：ブラッドラック・メデューサはメルサイの血族を率いて戦いに赴き、彼女に倣って残忍なまでの速さで敵を屠るよう促す。

効果：このターン中に『近接攻撃』アビリティを使用しておらず、かつこのユニットの近接範囲内にいる英雄ではない味方メルサイ・ユニットを1個選択する。このユニットによる『近接攻撃』アビリティを解決した直後、選択された味方ユニットはただちに『近接攻撃』アビリティを使用できる。

英雄、魔術師 (1)、歩兵、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、メルサイ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ハグクイーン

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
カインの刃	4	3+	4+	1	2	クリティカル (致命的)

U 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意のヒーローフェイズ

ウィッチブリュー：ウィッチブリューは、飲んだ者に破壊の快感をもたらし、勝ち目のない戦いにさえも駆り立てる。

宣言：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択された味方ユニットは**加護 (5+)**を持つ。



英雄、神官 (1)、歩兵、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

アヴァター・オヴ・カイン

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
燃え盛る血の奔流	10"	6	3+	3+	1	1	近接射撃
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
化身の剣	5	3+	3+	2	3	-	

✂ 各ターンにつき1回(アミー)、任意の突撃フェイズ

カインの憤怒: カインに従う者たちは、刃を携えし偶像殺しの神に自身らの信心を捧げ、殺戮の限りを尽くす。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはこのロール結果に等しい数の致命的ダメージを受ける。その敵ユニットが大型獣である場合、受ける致命的ダメージが2倍になる。

キーワード

蹂躞

大型獣、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール
スロータークween
 (コルドロン・オヴ・ブラッド搭乗)

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
燃え盛る血の奔流	10"	6	3+	3+	1	1	近接射撃
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
死の剣&カインの刃		6	3+	4+	1	2	-
化身の剣		5	3+	3+	2	3	-
ウィッチアエルフのシアンサ		6	3+	4+	-	1	-

🌀 パッシブ

カインの祭壇: コルドロン・オヴ・ブラッドを燃え立たせる強力な魔術で、周囲にいる者たちの能力を高めて加護を与える。

効果: このユニットの9mv以内に全体が入っている間、味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵・ユニットのセーブロールは+1の修正を受ける。さらに、このユニットの9mvに全体が入っている間、味方ドーター・オヴ・カイン・神官の祈願ロールは+1の修正を受ける。

🗡️ 各ターンにつき1回(アーミー)、任意の近接フェイズ

殺戮の饗宴: このスロータークweenは、倍の苛烈さをもって敵を攻めよと配下の戦士らに命ずる。

宣言: このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・アエルフ・歩兵・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。

🗡️ 任意の突撃フェイズ

刃の突撃: 血の大釜の架台には刃が付いており、敵の軍列を易々と斬り裂いて道を作る。

宣言: このフェイズ中、このユニットが突撃を実行している場合、自身の1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択する。

効果: D3を1個ロールする。ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットはこのロール結果と等しい数の致命的ダメージを受ける。

キーワード

英雄、神官 (1)、戦闘兵器、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ、コルドロン・オヴ・ブラッド



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール
スロータークween

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
死の剣とカインの刃	6	3+	4+	1	2	-

✂ 各ターンにつき1回(アーミー)、任意の近接フェイズ

殺戮の饗宴：このスロータークweenは、倍の苛烈さをもって敵を攻めよと配下の戦士らに命ずる。

宣言：このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ドーター・オヴ・カイン・アエルフ・歩兵・ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択されたユニットが装備している近接武器の【攻撃回数】は+1の修正を受ける。



英雄、神官(1)、歩兵、加護(6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ハイ・グラディアトリックス

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
有棘の鞭と 剣闘士の剣	6	3+	4+	1	2	-

✖ 任意の近接フェイズ

殺戮の模範者: ハイ・グラディアトリックスの披露する壮大なる死の妙技は、周囲のドーター・オヴ・カインの兵らを鼓舞し、彼女らの魂を血に塗れし手の神の力で燃え立たせる。

宣言: このユニットが近接戦闘中である場合、このユニットの12mv以内に全体が入っており、かつこのユニットから視認状態である味方ドーター・オヴ・カイン・アエルフ・非英雄・歩兵・ユニットを1個選択する。

効果: ダイスを1個ロールする。ロール結果が2+であれば、そのターン中、選択された味方ユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。

✖ バトル中1回限り、任意の近接フェイズ

必殺の一撃: ハイ・グラディアトリックスは、嗜虐的に蠢く鞭で、あるいは正確無比なる剣の一閃で、壮麗かつ盛大に血飛沫を上げて敵を虐殺することに誇りを抱いている。

宣言: このユニットと近接戦闘中である敵英雄を1体選択する。

効果: 2D6をロールする。ロール結果が選択された敵ユニットの【体力】を上回る場合、その敵ユニットは自動的に全滅する。



英雄、歩兵、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール
**ドゥームファイア
 ウォーロック**

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
ドゥームファイア・クロスボウ	10"	2	3+	4+	-	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
呪われし曲刀	2	3+	4+	1	1	-	
ダークステイドの 猛烈な噛みつき	2	5+	3+	-	1	随行者	

▶ **パッシブ**

超絶駆動：ドゥームファイア・ウォーロックはウォーコヴンの軽騎兵隊で、敵陣の側面を攪乱して防御の薄い標的を殺害する。

効果：このユニットが『再配置』指揮アビリティを使用するとき、このユニットが移動する距離を決定するロールの結果が1-3であれば、代わりに4の値を用いてもよい。



キーワード

魔術師 (1)、騎兵、豪傑、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

シスター・オヴ・スローター

生贄殺しの短刀

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
クルイプラッシュと 生贄殺しの短刀	3	3+	4+	-	1	対歩兵 (+1 貫通値)

敵軍側の近接フェイズ

死の舞踏：シスター・オヴ・スローターは、敵の軍列の中を軽々と移動する。

効果：このユニットは3mv移動できる。敵ユニットの近接範囲内を通り抜けることができ、また近接戦闘に突入する状態でその移動を完了できる。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

シスター・オヴ・スローター

(刃ありし小盾装備)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
クルイブラッシュ	2	3+	4+	-	1	対歩兵 (+1 貫通値)

U パッシブ

陽動の舞：シスター・オヴ・スローターは敵の周りを軽々と動き回り、敵は彼女らを攻撃することがほとんど不可能になる。

効果：このユニットを対象とするメレーアタックは、ヒットロールに-1の修正を受ける。

X パッシブ

刃ありし小盾：この戦士たちは、卓越した戦技をもって防御の型から恐るべき攻撃を繰り出すことができる。

効果：このユニットを対象とする『近接攻撃』のセーブロールで修正前の出目6が出るたびに、『近接攻撃』アビリティが解決された直後に攻撃側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ウィッチアエルフ

刃ありし小盾装備

近接武器

回数

ヒット

ウーンズ

貫通

ダメージ

アビリティ

シアンサ

2

3+

4+

-

1

クリティカル (自動ウーンズ)

✂️ パッシブ

刃ありし小盾: この戦士たちは、卓越した戦技をもって、防御の型から恐るべき攻撃を繰り出すことができる。

効果: このユニットを対象とする『近接攻撃』のセーブロールで修正前の出目6が出るたびに、『近接攻撃』アビリティが解決された直後に攻撃側ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ウィッチアエルフ

(シアンサ二刀流装備)

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
シアンサ二刀流	3	3+	4+	-	1	クリティカル (自動ウーンズ)

✂️ パッシブ

熱烈なる感情：死すらも恐れずに敵中に突入していくウィッチアエルフは、刃の旋風で敵を薙ぎ倒していく。

効果：現在のターン中にこのユニットが突撃を実行している場合、そのターン中、このユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。



キーワード

歩兵、豪傑、楽士 (1/5)、旗手 (1/5)、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ブラッドストーカー

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
心臓探しの弓	18"	3	3+	4+	1	1	クリティカル (自動ウーンズ)
近接武器		回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
シアンラー		2	3+	4+	-	1	-

自軍側遠隔フェイズ

心臓探しの弓: このメルサイたちが血の祝福を受けた弓から放つ矢は、敵の心臓を過たず射貫く。

効果: このユニットがこのターン中に『移動』アビリティを使用しておらず、かつ戦場に配置されていない場合、そのターン中、このユニットのレンジアタックは修正前の出目 5+ のヒットロールでクリティカルヒットになる。



歩兵、豪傑、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、メルサイ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

キネライ・ハートレンダー

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
鉤あるジャヴェリン	12"	2	3+	4+	1	1	クリティカル (自動ウーンズ)
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
鉤あるジャヴェリン	1	3+	4+	-	1	-	

初期配置フェイズ

上空旋回: キネライは戦場のはるか上空を旋回して攻撃に最適なタイミングを待っている。

宣言: このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果: このユニットを予備戦力として上空に配置する。このユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード

初期配置

自軍側移動フェイズ

降下攻撃: キネライはしなやかな翼を用い、予期せぬ方向から敵に襲いかかることを心から愉しむ。

宣言: このユニットが上空にいる場合、このユニットを選択する。

効果: あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。

任意の遠隔フェイズ

まず彼方より攻めよ: ハートレンダーは一撃離脱攻撃の達人で、鋭利な槍を一斉に投擲し、即座に退却する。

効果: このユニットがこのフェイズ中に『遠隔攻撃』アビリティを使用した場合、このユニットはD6mv移動してもよい。その移動中いかなる時もこのユニットは近接戦闘に突入することはできない。



歩兵、豪傑、飛行、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、キネライ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

ブラッドシスター

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
心臓片の薙刀	2	3+	4+	1	2	クリティカル (致命的)

任意の近接フェイズ

結晶化：ブラッドシスターの影の手は、敵を意識のあるままで動かぬ水晶の像に変化させてしまう。

宣言：このユニットと近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が選択された敵の【体力】を上回っている場合、そのターン中、選択された敵ユニットは『後手効果』を得る。



歩兵、豪傑、加護 (6+)

キーワード

秩序、ドーター・オヴ・カイン、メルサイ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

キネライ・ライフテイカー

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
鉤ある鎌	2	3+	4+	1	1	クリティカル (自動ウーンズ)

初期配置フェイズ

上空旋回: キネライは戦場の上空を旋回し、敵を攻撃する最適なタイミングを待っている。

宣言: このユニットが初期配置されていない場合、このユニットを選択する。

効果: このユニットを予備戦力として上空に配置する。そのユニットは初期配置されたものとみなされる。

キーワード

初期配置

自軍側移動フェイズ

降下攻撃: キネライはしなやかな翼を用い、予期せぬ方向から敵に襲いかかることを心から愉しむ。

宣言: このユニットが上空にいる場合、このユニットを選択する。

効果: あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に、このユニットを配置する。

リアクション: このユニットが『近接攻撃』アビリティを宣言

攻め立て、逃げよ: キネライの群れは一撃離脱攻撃の達人だ。

効果: その『近接攻撃』アビリティの効果を解決した後、このユニットはただちにD6mvの移動ができる。移動開始時に近接戦闘中ではなかったユニットと近接戦闘に突入する状態で移動を完了することはできない。



歩兵、豪傑、飛行、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、キネライ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

カイナイト シャドウストーカー

遠隔武器	射程	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
呪われし飛び道具	10"	1	3+	3+	1	1	-
近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ	
シャドウストーカー・ブレイド	2	3+	4+	-	1	-	

自軍側移動フェイズ

影への跳躍：シャドウストーカーは本影の網を駆使することで突如敵の視界から消え去り、再出現することができる。

効果：このユニットを戦場から取り除き、あらゆる敵ユニットから9mvより遠く離れた戦場の任意の位置に再配置する。

キーワード

コア



歩兵、豪傑 (1/9)、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン、アエルフ



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

血荒らしの毒蛇

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
牙の一撃	3	4+	2+	1	3	対英雄 (+1 貫通値) クリティカル (致命的)

✂ 各ターンにつき1回 (アーミー)、任意の近接フェイズ

圧倒するとぐろ:ブラッドラック・ヴァイパーのとぐろは敵軍ヒーローの身体に巻きついて固定する。

宣言:この顕現と近接戦闘中である敵歩兵・英雄を1体選択する。

効果:ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択された敵歩兵・英雄は『後手効果』を得る。

キーワード

蹂躞



キーワード

大型獣、顕現、永久呪文、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール
ブレイドウィンド

近接武器	回数	ヒット	ウーンズ	貫通	ダメージ	アビリティ
刃ありし大渦	9	3+	3+	1	1	クリティカル (2 ヒット)

✂ 任意の近接フェイズ

この世ならざる切れ味：ファルシオンは敵の防御をすり抜け、その渦巻く刃は相手が守りに入る隙を与えない。

宣言：現在のターン中にこの顕現が突撃を実行している場合、この顕現と近接戦闘中である敵ユニットを1個選択する。

効果：ダイスを1個ロールする。ロール結果が3+であれば、そのターン中、選択された敵ユニットのセーブロールはプラス修正を無視する。



キーワード

顕現、永久呪文、飛行、加護 (6+)

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン



ドーター・オヴ・カイン・ウォースクロール

憤怒の心臓

U パッシブ

殺戮神の力の座：この祈祷はカイン神の不死の力となり、敬虔なる信徒らに死を超越する霊力を与える。

効果：味方ドーター・オヴ・カイン・歩兵・ユニットがこの顕現の12mv以内に全体が入っている間、その味方ユニットを攻撃対象とするメレーアタックのウーンズロールは-1の修正を受ける。



顕現、奇跡、加護 (6+)

キーワード

秩序の大同盟、ドーター・オヴ・カイン

SPEARHEAD



ドーター・オヴ・カイン

ハートフレイヤー・トルoup

心臓刻みの一座

このスピーアヘッド・アーミーは、以下のユニットで構成されている。

ジェネラル

◆ メルサイ・アイアンスケイル

ユニット

- ◆ ウィッチアエルフ：5 体
- ◆ ウィッチアエルフ：5 体
- ◆ ドゥームファイア・ウォーロック：5 体
- ◆ ブラッドストーカー：5 体



女神に価値ある命を捧げんと、モラスィ=カインの熱狂なる信奉者たちは、彼女の敵を抹殺するために心臓刻みの一座として出立せん。これらのカイン信徒は、敏捷さを最大限に発揮するために重い鎧を避け、戦場を駆け抜けながら血の嵐を降らせる。それぞれの一団は、モラスィ=カインに仕える“影生まれ”の中で最も忠実なる者、メルサイ・アイアンスケイルによって率いられている。蛇の形態を持つこれらのチャンピオンは遅いほどの力を有し、ケルドリセイズの杖で敵を打ちのめしたり、陰の魔法による一弾で遠くから敵対者を吹き飛ばす。かの者たちは、ブラッドストーカーとして知られるメルサイの射手に支援される。そしてブラッドストーカーは、類まれなる技術ではるか遠くにいる敵に狙いを定め、魔法の矢でその心臓を貫く。

前線を突破せんと一気に押し寄せていくドゥームファイア・ウォーロックは、混じり気なき影の魔法で敵を焼き払い、暗い閃光を放つ曲刀ではぐれた者の首を刎ねて進む。その後が続くようにして、多数のウィッチアエルフが鋭い声を上げ、“血に塗れし手を持つ神”の名において殺しを熱望しながら前進する。これらの戦闘の女司祭たちは、理不尽な殺戮に大きな信仰の重要性を見出し、自らの体が自分たちを取り囲む死体のように紅く染まるまで、容赦なく敵を切り刻んでゆくのである。

「この愚か者たちの心臓をえぐり出し、
“血に塗れし手を持つ神”に捧げるのだ」

——カリアドラ・ハグ=モウル

戦闘特性

血の儀式

戦いの前に、カインの娘たちは流血の聖儀を執り行う。血にまみれた生贄が一つ捧げられるごとに、敬虔なる者らの身には、女神の憤怒の力が少しずつ宿っていく。

各バトルラウンドの開始時、すべての味方ユニットは現在のバトルラウンド数に応じる『血の儀式』パッシブアビリティを得る。右記の表を参照(ユニットは、以前のバトルラウンドで獲得したすべての『血の儀式』パッシブアビリティを保持したままである)。

ラウンド アビリティ

- | | |
|---|--|
| 1 |  高まる血の渇き : 迫り来る戦いを予期したカイン信者らの鼓動はより高まり、その歩幅もより広いものとなる。
効果: このユニットの全力移動ロールは +1 の修正を受ける。 |
| 2 |  向こう見ずの憤怒 : カインの信徒らは殺戮を熱望し、深紅の憎悪の祈りを唱えながら突進する。
効果: このユニットの突撃ロールは +1 の修正を受ける。 |
| 3 |  狂信者の激情 : 信者らは、殺しの神の魂を戦場に呼び出さんとする。
効果: このユニットによるメレーアタックのヒットロールは +1 の修正を受ける。 |
| 4 |  殺戮者の臂力 : カイン神の信徒らは、恐るべき臂力を得る。
効果: このユニットによるメレーアタックのウーンズロールは +1 の修正を受ける。 |

連隊アビリティ：以下の連隊アビリティの中から1つを選択する。

◇ バトル中1回限り、自軍側ヒーローフェイズ

殺戮の悟り：カイン信徒は“血に塗れし手を持つ神”の恐ろしい幻視に襲われ、その熱意をさらに駆り立てる。

効果：すべての味方ユニットは、次のバトルラウンド開始時に獲得する『血の儀式』パッシブアビリティを得る（このアビリティを以降バトル終了時まで保持するが、次のバトルラウンド開始時にそのアビリティを再び獲得することはない）。

▽ 任意の近接フェイズ

カインの祝福：このメルサイ・アイアンスケイルは神殿の女司祭による聖儀を受け、戦いにおいて姉妹にカインの祝福を与えることができると言われている。

宣言：このジェネラルの12mv以内に全体が入っている味方ユニットを1個選択する。自軍側ジェネラルを対象のユニットとして選択することはできない。

効果：このフェイズ中、選択された味方ユニットの加護ロールは+1の修正を受ける。

強化：自軍のジェネラルに、以下の強化の中から1つを付与する。

▽ パッシブ

血に浴せし者：将である彼女は、返り血を浴びることで漲るような力を得る。

効果：自軍側ジェネラルによって敵兵が1体撃破されるたびに、そのジェネラルを回復(1)する。

◇ パッシブ

燃え盛る復讐心：この盟主は“影生まれ”の心の中に、復讐への渴望を掻き立てる。

効果：自軍側ジェネラルの12mv以内に全体が入っている間、味方ブラッドストーカー・ユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。

▽ バトル中1回限り、任意の近接フェイズ

シェイドミスト
影霧の瓶：ウルグの海岸から採取された霧で満たされた小瓶。それが割られるとき、戦場は漆黒に包まれる。

効果：そのフェイズの終了時まで、自軍側ジェネラルの12mv以内に全体が入っている味方ユニットを対象とする攻撃は、ヒットロールに-1の修正を受ける。

▽ 自軍側ヒーローフェイズ

狂信的な煽動者：荒々しい煽動者である盟主は、信徒らを鼓舞し、圧倒的不利に立ち向かう力を与える。

宣言：近接戦闘中ではない自軍側ジェネラルの9mv以内に全体が入っている味方ユニットを1個選択する。選択された味方ユニットの撃破されている各兵に対して、それぞれダイスを1個ロールする。

効果：ロール結果で5+が出るたびに、その味方ユニットの撃破された兵1体を復帰させることができる。

スピアヘッド・ウォースクロール

メルサイ・アイアンスケイル

武器	遠隔武器	射程	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
	ケルドリサイズ	12"	2	3+	3+	1	D3	-
武器	近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ	
	ケルドリサイズ	6	3+	4+	1	2	-	

自軍側ヒーローフェイズ

虐殺の限り:メルサイ・アイアンスケイルは、率いる戦士たちに凄惨な殺しを熱心に説く。

宣言:このユニットの12mv以内に全体が入っている味方ユニットを1個選択する。自身を対象のユニットとして選択することはできない。

効果:次の自軍側ターン開始時まで、選択された味方ユニットのメレーアタックはヒットロールに+1の修正を受ける。

任意のターン終了時

水晶化:アイアンスケイルがもたらす影の祝福は、敵を水晶の石像へと永久に変化させてしまう。

宣言:このユニットの1mv以内に一部でも入っている敵ユニットを1個選択し、ダイスを1個ロールする。

効果:ロール結果が2+であれば、選択された敵ユニットは1ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

英雄、歩兵、加護 (6+)

移動力

8"

体力

6

防御力

5+

2

確保力

激しい復讐に燃えるアエルフの魂から創造されしメルサイ・アイアンスケイルは、精鋭の将として“影生まれ”を率いてモラスイに仕え、恐るべき闘士としての腕前をも持つ。それぞれの“影生まれ”はモラスイ=カインに忠誠を誓うものであり、彼女の目と耳となつてハグ・ナール神殿の内外を監視する。アイアンスケイルが操る禍々しい魔法は、生きた敵を水晶の像に変えることができ、幽閉された者は死の淵の苦悩を永遠に味わう。



ブラッドストーカーと呼ばれる滑走せしメルサイの狩人は、手にした壮麗なる弓を引き絞り、超常的な精度の矢を一斉に放つ。その手に携える弓は、アッシュダスクの木から作られており、放たれる矢はハグクィーンらによって祝福されている。蛇の姿をした狩人によって放たれる一矢は、標的の心臓に食らいつくように飛んでゆく。

スピアヘッド・ウォースクロール ブラッドストーカー

武器	遠隔武器	射程	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
✂	心臓探しの弓	18"	3	3+	4+	1	1	クリティカル(自動ウーンズ)
武器	近接武器	シアンラー	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
			2	3+	4+	-	1	-

武器パッシブ

心臓探しの弓:このメルサイたちが血の祝福を受けた弓から放つ矢は、敵の心臓を過たず射貫く。

効果:現在のターン中にこのユニットが『移動』アビリティを使用していない場合、このユニットのレンジアタックは修正前の出目 5+ のヒットロールでクリティカルヒットする。



キーワード

歩兵、加護 (6+)



スピアヘッド・ウォースクロール

ドゥームファイア・ウォーロック



武器	遠隔武器	射程	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
スピア	ドゥームファイア・クロスボウ	10"	2	3+	4+	-	1	-
武器	近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ	
	呪われし曲刀	2	3+	4+	1	1	-	
	ダークステードの猛烈な噛みつき	2	5+	3+	-	1	随行者	

自軍側ヒーローフェイズ

破滅の炎:ドゥームファイア・ウォーロックは、燃え盛る黒き炎の矢を敵に向けて放つ。

宣言:このユニットの12mv以内の一部でも入っており、かつこのユニットから視認状態である敵ユニットを1個選択し、2D6の詠唱ロールをする。

効果:ロール結果が6+であれば、選択された敵ユニットはD3ポイントの致命的ダメージを受ける。



キーワード

騎兵、増援、加護 (6+)

練度の高い軽騎兵隊であるドゥームファイア・ウォーロックは、クロスボウで敵の側面を襲撃し、呪われし曲刀で獲物を斬り倒していく。彼らは影の力を利用し、黒き炎の矢を放ち、標的を焼き尽くす。それぞれの額には苦痛のルーン文字が刻まれており、彼らはそれがなければ衰えて命を失う。なぜなら、カイン教徒の神殿都市に生まれる男性の大多数は、生まれながらにして体と精神が弱いからである。その印は魔力を大いに増幅させ、ウォーロックは近くにいる敵に灼けつくような魔弾を放てる力を得る。しかしモラシー=カインの永遠なる信徒として、彼らは制約を受けるのだ。



スピアヘッド・ウォースクロール

ウィッチアエルフ



近接武器	攻撃回数	ヒット	ウーンズ	貫通値	ダメージ量	アビリティ
シアンサ二刀流	3	3+	4+	-	1	クリティカル(自動ウーンズ)

✂️ パッシブ

熱烈なる感情: 死すらも恐れずに敵中に突入していくウィッチアエルフは、刃の旋風で敵を薙ぎ倒していく。

効果: 現在のターン中にこのユニットが突撃を実行している場合、このユニットが装備している近接武器の【貫通値】は+1の修正を受ける。

流血と殺しに身を捧げしウィッチアエルフは、分厚き鎧ではなく素早さに頼りし者。敵陣に猛然と突き進んでいくウィッチアエルフは、恍惚とした狂乱に達する。ウィッチアエルフにとって戦いは神聖な儀式であり、それは殺しの神への献身を真に表現することができる場なのである。一人ひとりが血で鍛えられし神聖な武具シアンサを手にし、その刃の一捻りで内臓を切り裂き、切り刻まれた動脈からは潮のようにほとぼり出る血が刃りを満たし、極度の痛みを敵に与えるのだ。



キーワード

歩兵、増援、加護 (6+)