

# WARHAMMER

## AGE OF SIGMAR



阵营包

# 凯恩之女

# 战斗特质

凯恩之女军队可以使用以下技能:

✂ 每场战斗限一次, 任意近战阶段

1

**全力杀戮:** 凯恩之女的领袖  
驱使战士大肆杀戮。

**宣布:** 选择一个处于近战的己方凯恩之女步兵单位来使用此技能。

**效果:** 所选单位可以在本阶段使用 2 个近战技能。使用过第一个近战技能之后, 该单位在本回合内拥有后攻。

⚙ 被动

**鲜血仪式:** 战斗开始前, 凯恩之女会参与神圣的放血仪式。每一次献祭都能为信徒灌注一丝神灵的狂怒力量。

**效果:** 每个战斗轮次中都会有一种不同效果适用于己方凯恩之女单位, 如下所示。之前所有战斗轮次的效果也将被保留。

第 1 轮战斗

**嗜血加速:** 该单位的奔跑掷骰结果增加 1 点。

第 2 轮战斗

**猛烈怒火:** 该单位的冲锋掷骰结果增加 1 点。

第 3 轮战斗

**狂热者之怒:** 该单位进行近战攻击时, 命中掷骰结果增加 1 点。

第 4 轮战斗

**屠夫之伤:** 该单位进行近战攻击时, 致伤掷骰结果增加 1 点。

第 5 轮战斗

**疯狂教徒:** 该单位近战武器的攻击属性增加 1 点。

# 战斗编队

您可以为凯恩之女军队选择以下 1 种战斗编队。每一个战斗编队都会在战斗中提供不同的技能。

## 暗影巫会

### 被动

**迅捷暗影降生者：**蝮蛇守卫由蛇女和翼女组成，她们以骇人的速度与准度袭向敌人的心脏。

**效果：**如果己方蛇女或翼女单位的未修正冲锋掷骰结果为 8+，则其在回合内拥有先攻。

## 暗影巡逻

### 己方移动阶段

**暗影之径：**这些战士藏身于暗影之径阴暗的角落之中，将从意想不到之处发起奇袭。

**宣布：**选择一个不处于近战的己方凯恩之女步兵单位来使用此技能。

**效果：**掷一枚骰子。若结果为 3+，则将所选单位移出战场，并将其重新部署在战场上位于所有敌方单位 9' 之外的位置。

关键词

核心

## 血釜守卫

### 每回合限一次（军队），任意回合结束

**狂热信徒：**血釜守卫将尽快为她们的神器在敌人的阵线中开辟一条血路。

**宣布：**选择至多 3 个处于近战的己方凯恩之女步兵或战争机器单位作为目标。

**效果：**每个目标都将：

- 进行一次跟进移动。
- 随后选择一个与目标单位处于近战的敌方单位并进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+，则对所选敌方单位造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

## 杀戮剧团

**每回合限一次（军队），反应：**您宣布为一个己方凯恩之女精灵单位使用一个冲锋技能。

**角斗身法：**杀戮剧团的精灵会在接近敌人时展现出惊人且致命的灵巧身法，让敌人心生畏惧。

**效果：**将冲锋掷骰中一个骰子的结果更改为 4。

# 英雄特质

杀戮楷模 (仅限英雄)

## 任意回合结束

**用毒大师:** 这名英雄对所有毒药了如指掌, 在兵刃上淬了剧毒, 能让最强壮的战士也变得虚弱乏力, 任人宰割。

**宣布:** 选择一个在回合内被该单位的近战攻击分配了任何伤害点数的敌方单位作为目标。

**效果:** 本场战斗中:

- 目标无法被治疗。
- 被击杀的模型不能被返还至目标单位中。

## 任意回合结束

**浴血:** 战场上挥洒的鲜血成为了这位英雄的护甲, 让她获得了治愈的力量。

**效果:** 该单位若处于近战, 对其进行治疗 (3)。

## 被动

**狂热演说家:** 您的将领是一位感染力十足的演说家, 能够激励追随者在九死一生的情况下奋力战斗。

**效果:** 如果一个完全位于该单位 12" 之内的己方单位使用了“集结”命令, 那么您可以进行额外 3 次 D6 集结掷骰。

# 神器

莫拉斯的馈赠 (仅限英雄)

## 每场战斗限一次, 己方英雄阶段

**凯恩信徒坠饰:** 佩戴者能如呼吸般轻松地呼唤凯恩的祝福。

**宣布:** 选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方凯恩之女祭司。

**效果:** 此祭司单位获得 D6 点仪式点数。

## 被动

**灾难之冠:** 这顶邪恶头冠出自凯恩的第一座献祭圣坛, 持有者被笼罩在可怕的光环之中。

**效果:** 位于该单位 9" 之内的敌方单位的控制分数减少 2 点。

## 每场战斗限一次, 己方移动阶段

**七重暗影:** 这位英雄拥有活体的影子, 它能将主人包裹起来并传送到暗影界域的另一处。

**效果:** 如果该单位不处于近战, 将其移出战场, 并重新部署在战场上位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

关键词

核心

# 法术学识

暗影学识

## 己方英雄阶段

5

**暗影战马：**一只漆黑的生物自暗中现身，它生有黑暗物质组成的翅膀，这匹战马扫过战场，加快了下方凯恩教徒的脚步。

**宣布：**选择一个己方凯恩之女巫师单位来施放此法术，选择一个完全位于其 12" 之内且可见的己方凯恩之女单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果：**目标单位在使用过奔跑技能后，在同一回合内仍能使用冲锋技能。

关键词

法术、无限

## 己方英雄阶段

7

**灾火：**这名巫师向敌人打出了黑色的火球。

**宣布：**选择一个己方凯恩之女巫师单位来施放此法术，选择一个位于其 12" 之内且可见的敌方单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果：**如果目标单位中的模型数量少于 10 个，则对目标造成 D3 处致命伤。

如果目标单位中的模型数量为 10-19 个，则对目标造成 D6 处致命伤。

如果目标单位中的模型数量大于等于 20 个，则对目标造成 6 处致命伤。

关键词

法术

## 己方英雄阶段

8

**思维剃刀：**巫师为盟友们召唤了幽魂之刃，持有者的信仰和受害者的恐惧共同滋养着这把武器。

**宣布：**选择一个己方凯恩之女巫师单位来施放此法术，选择一个完全位于其 12" 之内且可见的己方凯恩之女单位作为目标，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果：**在下一个己方回合开始前，目标近战武器的撕裂属性增加 1 点。除此之外，如果目标在本回合中进行了冲锋，则在下一个己方回合开始前，目标近战武器的伤害属性增加 1 点。

关键词

法术

# 祈祷学识

凯恩教派祈祷

## 己方英雄阶段

**鲜血圣礼:** 可怕的凯恩符文在信徒眉间显现, 仿佛被看不见的小刀雕刻出一样。

**宣布:** 选择一个己方凯恩之女祭司来吟诵此祈祷, 选择一个完全位于其 12" 之内且可见的己方凯恩之女单位作为目标, 随后进行一次 D6 的吟诵掷骰。

**效果:** 在下一个己方回合开始前, 使用“鲜血仪式”技能时, 当前战斗轮次数加 1。若吟诵掷骰结果为 10+, 那么在下一个己方回合开始前, 使用“鲜血仪式”技能时, 将当前战斗轮次视作第 5 个战斗轮次。

关键词

祈祷, 无限

5

## 己方英雄阶段

**烈士献祭:** 祭司祈求凯恩赋予阵亡信徒绝命一击的力量。

**宣布:** 选择一个己方凯恩之女祭司来吟诵此祈祷, 选择一个完全位于其 12" 之内且可见的己方凯恩之女单位作为目标, 随后进行一次 D6 的吟诵掷骰。

**效果:** 在下一个己方回合开始前, 每当目标单位中有模型被近战攻击击杀, 在将该模型移出战场之前, 选择一个与目标单位处于近战的敌方单位并掷一枚骰子; 若吟诵掷骰的结果为 8+, 则掷 2 枚骰子, 而非 1 枚。结果中每有一个 5+, 则在近战技能结算完毕后, 对那个敌方单位造成 1 点致命伤。

关键词

祈祷

4

## 己方英雄阶段

**钢铁之心盟约:** 杀戮之神追随者的心会变得如钢铁般冰冷坚硬, 恐惧和疑虑都将被粉碎, 取而代之的是令人胆寒的轻蔑。

**宣布:** 选择一个己方凯恩之女祭司来吟诵此祈祷, 选择一个完全位于其 12" 之内且可见的己方凯恩之女单位作为目标, 随后进行一次 D6 的吟诵掷骰。

**效果:** 在下一个己方回合开始前, 无视针对目标控制分数的所有负面修正。除此之外, 如果吟诵掷骰的结果为 8+, 则在下一个己方回合开始前, 目标的控制分数增加 5 点。

关键词

祈祷

4

# 召唤学识

凯恩教派召唤体

## 己方英雄阶段

6

**召唤剑刃风暴：**施法者用精湛的鲜血魔法召唤出一阵巨大的血刃风暴。

**宣布：**如果战场上没有己方剑刃风暴，则选择一个己方凯恩之女巫师单位来施放此法术，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果：**将一个剑刃风暴部署在完全位于施法者 9" 之内并对其可见，且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

关键词

法术、召唤

## 己方英雄阶段

6

**召唤血骸毒蛇：**施法者展开双手，栩栩如生地模仿着一条浑身鲜血的巨蛇的样貌。

**宣布：**如果战场上没有己方血骸毒蛇，则选择一个己方凯恩之女巫师单位来施放此法术，随后进行一次 2D6 的施法掷骰。

**效果：**将一个血骸毒蛇部署在完全位于施法者 9" 之内并对其可见，且位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

关键词

法术、召唤

## 己方英雄阶段

5

**召唤狂怒之心：**这颗鲜血淋漓的心脏在战场上现身时，天空也将变成猩红的血色。

**宣布：**如果战场上没有己方狂怒之心，则选择一个己方凯恩之女祭司单位来吟诵此祈祷，随后进行一次 D6 的吟诵掷骰。

**效果：**将一个狂怒之心部署在完全位于吟诵者 9" 之内并对其可见的位置。

关键词

祈祷、召唤





· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 莫拉斯-凯恩

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

撕心者与带刃双翼

5

3+

4+

2

2

-

## 己方英雄阶段

7

**镜舞：**莫拉斯施放出变换的魔法，在自己和暗影女王之间映出一条暗影之径。

**宣布：**如果己方**暗影女王**位于战场中，则进行一次2D6的魔法掷骰。

**效果：**将2枚指示物放置在战场上，一枚放置在该单位底座中心的正下方，另一枚放置在己方**暗影女王**单位底座中心的正下方。随后将此单位与**暗影女王**单位移出战场，再将这两个单位重新部署，每个单位的底座都须覆盖另一个单位先前指示物位置的中心，然后将指示物移出战场。如果两个单位中有单位无法被部署在战场上，则将两个单位都放回原先的位置。每个单位不能被部署在与其他单位处于近战的位置，除非另一个单位原本已经处于近战。

关键词

法术

## 被动

**一魂双体：**莫拉斯-凯恩和暗影女王是两个共享生命的不同个体。

**效果：**每当有伤害点数要被分配给该单位时，它将被分配给该单位，而是会被分配给己方**暗影女王**（您无法再次对这一伤害点数进行守护掷骰）。

如果该单位将被其他技能直接摧毁，那么它将被摧毁，而是对己方**暗影女王**单位分配3点伤害点数（无法对这些伤害点数进行守护掷骰）。

如果己方**暗影女王**被摧毁，那么该单位也将直接被摧毁。

## 被动

**至高术士：**几乎没有人的魔法技艺能超过莫拉斯。

**效果：**该单位的魔法掷骰结果增加1点。

关键词

战帅、唯一、英雄、巫师(3)、步兵、守护(6+)

秩序、凯恩之女、精灵





# · 凯恩之女战争卷轴 ·

## 暗影女王

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
暗影女王的凝视	12"	1	2+	2+	3	D6	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
撕心者	8	3+	3+	2	3	暴击(致命伤)	
蛇冠	2D6	4+	4+	-	1	-	
毒尾	1	3+	3+	2	6	-	

### 被动

**凯恩的钢铁之心：**凯恩的钢铁之心是这个陨落神灵的最后一件遗赠，它依旧脉动着维持生命的神圣能量。

**效果：**同一回合中，您分配给该单位的伤害点数不能超过3点。在回合中分配给该单位3点伤害点数之后，其余即将被分配给该单位的伤害点数都将被无视。

分配给该单位的伤害点数无法被治疗。

如果该单位将要直接被摧毁，则其不会被直接摧毁，而是向其分配3点伤害点数（无法对这些伤害点数进行守护掷骰）。

### 每回合限一次（军队），任意近战阶段

**暗影女王之怒：**鲜血将暗影女王的怒火催动到了新的高度，也助长了附近暗影降生者的杀戮渴望。

**宣布：**选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

**效果：**进行一次D3掷骰。若结果为2+，对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤害。如果有任意模型被此技能击杀，那么在本回合中，当己方翼女与蛇女单位完全位于该单位12"之内时，这些单位所使用的近战武器的攻击属性增加1点。

关键词

狂暴

关键词

唯一、英雄、凶兽、飞行、守护(6+)

秩序、凯恩之女



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 老妪先知克雷苏萨

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

莫拉-海格法杖

4

3+

4+

1

D3

-

## 每回合限一次，任意英雄阶段

**焚烧献祭：**克雷苏萨将鲜血注入火炉，利用缭绕的烟雾与莫拉-海格交流。

**宣布：**如果该单位位于己方**血釜**的近战范围之内，选择一个完全位于该单位 18" 之内的己方**凯恩之女精灵非英雄**步兵单位作为目标。

**效果：**掷一枚骰子。若结果为 2+，选择下列效果中的 1 个适用于所选目标。

**沉默预言：**在下一个己方回合开始前，与目标处于近战的敌方单位无法使用命令。

**黑翼预言：**目标可以如同在己方移动阶段中一样使用“常规移动”技能，其被视为在本回合中使用了**奔跑**技能。

**重夺预言：**本回合内，当目标单位正在争夺一个目标时，正在争夺同一目标且不含**英雄**或**凶兽**关键词的敌方单位控制分数减少 10 点。

## 己方英雄阶段

4

**屠杀鸦群：**克雷苏萨的一些羽毛可以幻化成骇人的鸦群，扑向敌人，啄食他们的眼球和血肉。

**宣布：**选择一个位于该单位 18" 之内且可见的敌方单位作为目标，随后进行一次 D6 的吟诵掷骰。

**效果：**进行一次 D3 掷骰；如果吟诵掷骰的结果为 8+，则进行一次 D6 掷骰。对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。除此之外，如果掷骰结果大于目标的生命属性，那么在下一个己方回合开始前，目标所作攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

关键词

祈祷

关键词

唯一、英雄、祭司(1)、步兵、飞行、守护(6+)

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 血骸神祠

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
血骸凝视	12"	1	2+	—	见下	—	近战射击
近战武器		攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
血骸长矛与低语爪		5	3+	4+	1	2	-
神祠守卫的驱策杖		6	3+	4+	-	1	-

## ✂ 己方英雄阶段

**痛苦光环:** 血骸神祠释放出光环, 敌人不断遭受痛苦攻击。

**宣布:** 选择至多 3 个位于该单位 9" 之内的不同敌方单位作为目标。

**效果:** 为每个目标都进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+, 则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

## ✂ 任意冲锋阶段

**利刃冲击:** 血骸神祠带着利刃的马车能轻易在敌军阵中撕出一条道来。

**宣布:** 如果该单位在本阶段进行了冲锋, 那么选择位于其 1" 之内的一个敌方单位作为目标。

**效果:** 进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+, 则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。

## 🛡 被动

**血骸凝视:** 哪怕仅与血骸美杜莎对视一眼, 受害者的鲜血便会倒流, 从毛孔中迸射而出, 直到整个人化作一团血浆。

**效果:** 每当该单位使用**血骸凝视**进行攻击时, 如果攻击命中敌方目标单位, 那么便进行一次掷骰, 掷骰数量等于目标单位中的模型数量。每有一个 5+, 则对目标单位造成 1 点致命伤。每个阶段中不能多次选择同一个敌方单位作为**血骸凝视**的攻击目标。



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 铁鳞蛇女

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
蛇冠权杖	12"	2	3+	3+	1	D3	-
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
蛇冠权杖	6	3+	4+	1	2	暴击(致命伤)	

## 反应: 您宣布为该单位使用近战技能

**血腥祭品:** 铁鳞蛇女将敌人结晶的心脏高高举起, 跳动的凯恩之力贯穿其中。

**效果:** 选择一个在回合中没有使用过近战技能且位于该单位近战范围之内己方非英雄蛇女单位作为目标。在该单位的近战技能结算完毕后, 目标可以立即使用近战技能。这样做的话, 则在本回合中目标单位使用的近战武器的攻击属性增加 1 点。

## 被动

**暗影降生者之怒:** 铁鳞蛇女率领着蛇女同胞迅速斩杀敌人。

**效果:** 您可以为完全位于该单位 12" 之内的己方蛇女单位重掷冲锋掷骰。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

秩序、凯恩之女、蛇女



· 凯恩之女战争卷轴 ·  
乘血釜的  
**魔巫女王**

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
沸血激流	10"	6	3+	3+	1	1	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
凯恩之刃	4	3+	4+	1	2	暴击(致命伤)	
化身之剑	5	3+	3+	2	3	-	
女巫精灵的赛恩萨	6	3+	4+	-	1	-	

### 被动

**凯恩化身:** 血釜强大的魔力让附近的凯恩之女得到强化和保护。

**效果:** 完全位于该单位 9" 之内的己方凯恩之女步兵单位豁免掷骰结果增加 1 点。

除此之外, 完全位于该单位 9" 之内的己方凯恩之女祭司的吟诵掷骰结果增加 1 点。

### U 每回合限一次(军队), 任意英雄阶段

**女巫之酿:** 女巫之酿能让饮用者陷入毁灭的狂喜, 即便九死一生也会坚持战斗。

**宣布:** 选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方凯恩之女单位作为目标。

**效果:** 掷一枚骰子。若结果为 3+, 目标在本回合中拥有**守护(5+)**。

### 任意冲锋阶段

**利刃冲击:** 血釜带着利刃的马车能轻易在敌军阵中撕出一条道来。

**宣布:** 如果该单位在本阶段进行了冲锋, 那么选择位于其 1" 之内的一个敌方单位作为目标。

**效果:** 进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+, 则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。



·凯恩之女战争卷轴·  
血骸美杜莎

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
血骸凝视	12"	1	2+	—	见下—		近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
血骸长矛与低语爪	5	3+	4+	1	2	-	

### 被动

**血骸凝视：**哪怕仅与血骸美杜莎对视一眼，受害者的鲜血便会倒流，从毛孔中喷射而出，直到整个人化作一团血浆。

**效果：**每当该单位使用**血骸凝视**进行攻击时，如果攻击命中敌方目标单位，那么便进行一次掷骰，掷骰数量等于目标单位中的模型数量。每有一个5+，则对目标单位造成1点致命伤。每个阶段中不能多次选择同一个敌方单位作为**血骸凝视**的攻击目标。

### 反应：您宣布为该单位使用近战技能

**蛇女族人：**血骸美杜莎率领着蛇女族人一同战斗，鼓励她们跟着自己残忍迅速地击杀敌人。

**效果：**选择一个本回合中还未使用过**近战技能**且位于该单位近战范围内的己方非**英雄蛇女**单位作为目标。在该单位的**近战技能**结算完毕后，目标可以立即使用**近战技能**。



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 魔巫女王

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

凯恩之刃

4

3+

4+

1

2

暴击(致命伤)

**U** 每回合限一次(军队), 任意英雄阶段

**女巫之酿:** 女巫之酿能让饮用者陷入毁灭的狂喜, 即便九死一生也会坚持战斗。

**宣布:** 选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方**凯恩之女**单位作为目标。

**效果:** 掷一枚骰子。若结果为 3+, 目标在本回合中拥有**守护(5+)**。



英雄、祭司(1)、步兵、守护(6+)

关键词

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 凯恩化身

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
沸血激流	10"	6	3+	3+	1	1	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
化身之剑	5	3+	3+	2	3	-	

✂ 每回合限一次(军队), 任意冲锋阶段

**凯恩之怒:** 凯恩的子民将信仰投注于杀戮之神的利刃神像, 让它可以疯狂地杀戮。

**宣布:** 如果该单位在本阶段进行了冲锋, 那么选择位于其 1" 之内的一个敌方单位作为目标。

**效果:** 进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+, 则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。若目标为**凶兽**, 则造成致命伤的数量翻倍。

关键词

狂暴

凶兽、守护(6+)

秩序、凯恩之女

关键词





· 凯恩之女战争卷轴 ·  
乘血釜的  
**杀戮女王**

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
沸血激流	10"	6	3+	3+	1	1	近战射击
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
亡剑和凯恩之刃	6	3+	4+	1	2	-	
化身之剑	5	3+	3+	2	3	-	
女巫精灵的赛恩萨	6	3+	4+	-	1	-	

### 被动

**凯恩化身：**血釜强大的魔力让附近的凯恩之女得到强化和保护。

**效果：**完全位于该单位 9" 之内的己方凯恩之女步兵单位豁免掷骰结果增加 1 点。

除此之外，完全位于该单位 9" 之内的己方凯恩之女祭司的吟诵掷骰结果增加 1 点。

### 每回合限一次（军队），任意近战阶段

**屠杀狂欢：**杀戮女王命令战士们再次发起进攻。

**宣布：**选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方凯恩之女精灵步兵单位作为目标。

**效果：**掷一枚骰子。若结果为 3+，则本回合中目标的近战武器的攻击属性增加 1 点。

### 任意冲锋阶段

**利刃冲击：**血釜带着利刃的马车能轻易在敌军阵中撕出一条道来。

**宣布：**如果该单位在本阶段进行了冲锋，那么选择位于其 1" 之内的一个敌方单位作为目标。

**效果：**进行一次 D3 掷骰。若结果为 2+，则对目标造成与掷骰结果数量相等的致命伤。



·凯恩之女战争卷轴·  
**杀戮女王**

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
亡剑和凯恩之刃	6	3+	4+	1	2	-

✂ 每回合限一次(军队),任意近战阶段

**屠杀狂欢:** 杀戮女王命令战士们再次发起进攻。

**宣布:** 选择一个完全位于该单位 12" 之内的己方凯恩之女精灵步兵单位作为目标。

**效果:** 掷一枚骰子。若结果为 3+, 则本回合中目标的近战武器的攻击属性增加 1 点。



关键词

英雄、祭司 (1)、步兵、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 高阶角斗士

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
鞭与角斗士之刃	6	3+	4+	1	2	-

## 任意近战阶段

**杀戮楷模：**高阶角斗士赏心悦目的杀戮激励了附近的凯恩之女，让她们的灵魂因血手神的力量而炽热燃烧。

**宣布：**如果该单位处于近战，则选择一个完全位于该单位 12" 之内且可见的己方凯恩之女精灵非英雄步兵单位作为目标。

**效果：**掷一枚骰子。若结果为 2+，则本回合内目标所使用的近战武器的撕裂属性增加 1 点。

## 每场战斗限一次，任意近战阶段

**杀戮袭击：**高阶角斗士会用血腥华丽的技巧、残忍鞭击或干净利落的剑刃斩杀敌人并以此为此傲。

**宣布：**选择一个与该单位处于近战的敌方英雄作为目标。

**效果：**进行一次 2D6 掷骰。若掷骰结果超过了目标的生命属性，则目标被直接摧毁。



关键词

英雄、步兵、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵

· 凯恩之女战争卷轴 ·

## 灾火术士



远程武器

范围 攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

灾火十字弩

10"

2

3+

4+

-

1

-

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

诅咒弯刀

2

3+

4+

1

1

-

黑暗坐骑撕咬

2

5+

3+

-

1

伙伴

## 被动

**谋略过人：**灾火术士是巫会中的轻骑兵，负责干扰敌人侧翼，袭击缺少防御的目标。

**效果：**该单位使用“重新部署”命令时，如果在决定该单位可以移动的距离时您的掷骰结果为1-3，那么您可将这次掷骰结果视为4点。



关键词

巫师 (1)、骑士、勇士、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵



·凯恩之女战争卷轴·  
持献祭短刀的

## 杀戮姐妹

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
蔓鞭与献祭短刀	3	3+	4+	-	1	针对步兵(+1 撕裂)

### 敌方近战阶段

**死亡之舞:** 战斗白热化之时, 杀戮姐妹灵巧地出现在敌人眼前。

**效果:** 该单位可以移动 3", 并可以穿过敌方单位的近战范围, 且结束移动时可以处于近战。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/5)、旗手 (1/5)、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·  
持刀盾的

## 杀戮姐妹

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

蔓鞭

2

3+

4+

-

1

针对步兵(+1 撕裂)

### 被动

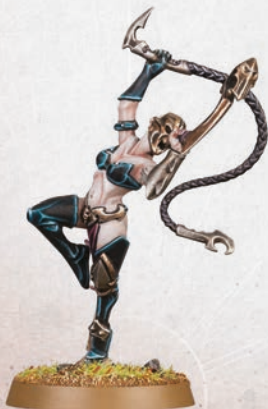
**佯攻之舞:** 杀戮姐妹轻松游走在敌人之间, 她们很难被打倒。

**效果:** 以该单位为目标近战的命中掷骰结果减少 1 点。

### 被动

**刃盾:** 这些战士身手高超, 能将防御性的招式变为致命的攻击。

**效果:** 每当您为以该单位为目标近战的攻击掷出一个未修正结果为 6 的豁免掷骰时, 便在**近战**技能结算完毕后对进行攻击的单位造成 1 点致命伤。



步兵、勇士、乐师 (1/5)、旗手 (1/5)、守护 (6+)

关键词

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·  
持刃盾的  
**女巫精灵**

近战武器

赛恩萨

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2

3+

4+

-

1

技能

暴击(自动致伤)

**被动**

**刃盾：**这些战士身手高超，能将防御性的招式变为致命的攻击。

**效果：**每当您为以该单位为目标近战攻击掷出一个未修正结果为6的豁免骰时，便在**近战**技能结算完毕后对进行攻击的单位造成1点致命伤。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/5)、旗手 (1/5)、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·  
持成对赛恩萨的  
**女巫精灵**

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
成对赛恩萨	3	3+	4+	-	1	暴击(自动致伤)

**被动**

**狂热怒火:** 女巫精灵冲入敌阵之中, 毫不顾忌自身的安危, 挥舞着匕首砍倒周围的敌人。

**效果:** 如果该单位在本回合中进行了冲锋, 那么其近战武器的撕裂属性增加 1 点。



关键词

步兵、勇士、乐师 (1/5)、旗手 (1/5)、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵





· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 鲜血追猎者

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
觅心弓	18"	3	3+	4+	1	1	暴击(自动致伤)
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
赛恩拉	2	3+	4+	-	1	-	

## 己方射击阶段

**觅心者：**这些蛇女所使用的受祝福箭矢能够准确地飞向敌人的要害。

**效果：**如果该单位在本回合中还未使用过**移动**技能，且不是在本回合中被部署的，那么本回合内，该单位射击攻击的未修正命中掷骰结果为5+时便能造成暴击命中。



关键词

步兵、勇士、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、蛇女



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 翼女撕心者

远程武器	范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
尖刺标枪	12"	2	3+	4+	1	1	暴击(自动致伤)
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
尖刺标枪	1	3+	4+	-	1	-	

## 部署阶段

**空中盘旋:** 翼女在战场的高空盘旋, 等待时机进行完美一击。

**宣布:** 如果该单位还未被部署, 则选择该单位来使用此技能。

**效果:** 将该单位部署在空中的预备队中, 它现在已完成部署。

关键词

部署

## 己方移动阶段

**死从天降:** 翼女挥舞着翅膀从空中降下袭击敌人, 这个过程让她们感到愉悦。

**宣布:** 如果该单位在空中, 则选择该单位来使用此技能。

**效果:** 将该单位部署在战场上位于所有敌方单位 9" 之外的任意位置。

## 任意射击阶段

**射击撤退:** 撕心者精通灵活的游击战术, 她们会在扔出一轮尖锐的标枪之后立刻逃离。

**效果:** 如果该单位在本阶段使用了射击技能, 那么便可以移动 D6"。该单位不能在移动过程中处于近战。



步兵、勇士、飞行、守护 (6+)

关键词

秩序、凯恩之女、翼女



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 鲜血姐妹

近战武器

碎心刃枪

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2

3+

4+

1

2

技能

暴击(致命伤)

## 任意近战阶段

**结晶之触：**鲜血姐妹的暗影触摸能够将敌人变为一尊永远无法移动却仍有意识的水晶雕像。

**宣布：**选择一个与该单位处于近战的敌方单位作为目标。

**效果：**掷一枚骰子。如果掷骰结果超过了目标的生命属性，则目标在本回合内拥有后攻。



关键词

步兵、勇士、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、蛇女



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 翼女夺命者

近战武器

尖刺镰刀

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

2

3+

4+

1

1

技能

暴击(自动致伤)

## 部署阶段

**空中盘旋:** 翼女在战场的高空盘旋, 等待时机进行完美一击。

**宣布:** 如果该单位还未被部署, 则选择该单位来使用此技能。

**效果:** 将该单位部署在空中的预备队中, 它现在已完成部署。

关键词

部署

## 己方移动阶段

**死从天降:** 翼女挥舞着翅膀从空中降下袭击敌人, 这个过程让她们感到愉悦。

**宣布:** 如果该单位在空中, 则选择该单位来使用此技能。

**效果:** 将该单位部署在战场上位于所有敌方单位 9" 之外的任意位置。

## 反应: 您宣布为该单位使用近战技能

**近战撤退:** 翼女一族是游击战术大师。

**效果:** 在近战技能结算完毕后, 该单位便可以立即移动 D6"。在移动结束时该单位不能与其他单位处于近战, 除非那些单位在移动开始时便与该单位处于近战。



关键词

步兵、勇士、飞行、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、翼女

# 凯恩信徒暗影追猎者



远程武器

范围 攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

受咒飞弹

10" 1 3+ 3+ 1 1

-

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

暗影追猎者之刃

2 3+ 4+ - 1

-

## 己方移动阶段

**暗影之跃:** 暗影追猎者能在暗影之网中穿行, 随心所欲地从一处消失, 又在另一处显现。

**效果:** 将该单位移出战场, 并重新部署在战场上位于所有敌方单位 9" 之外的位置。

关键词

核心



关键词

步兵、勇士 (1/9)、守护 (6+)

秩序、凯恩之女、精灵



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 血骸毒蛇

近战武器

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

技能

毒牙之击

3

4+

2+

1

3

针对英雄(+1 撕裂),  
暴击(致命伤)

✂ 每回合限一次(军队), 任意近战阶段

**毁灭蛇尾:** 血骸毒蛇的巨尾紧紧缠绕着敌方英雄, 让其无法动弹。

**宣布:** 选择一个与该召唤体处于近战的敌方步兵英雄作为目标。

**效果:** 掷一枚骰子。若结果为 3+, 则本回合内目标拥有后攻。

关键词

狂暴



关键词

凶兽, 召唤体, 无尽法术, 守护 (6+)

秩序, 凯恩之女



· 凯恩之女战争卷轴 ·  
**剑刃风暴**

近战武器

利刃漩涡

攻击 命中 致伤 撕裂 伤害

9 3+ 3+ 1 1

技能

暴击(2次命中)

任意近战阶段

**反常之刃:** 利刃轻而易举地切割着敌人的防御, 这阵旋转的剑风让敌人不得不丢盔弃甲。

**宣布:** 如果该召唤体在回合中进行了冲锋, 那么选择一个与其处于近战的敌方单位作为目标。

**效果:** 掷一枚骰子。若结果为 3+, 在本回合内无视目标豁免掷骰的正向修正。



关键词

召唤体、无尽法术、飞行、守护 (6+)

秩序、凯恩之女



· 凯恩之女战争卷轴 ·

# 狂怒之心

## U 被动

**杀戮之神轨迹：**这一祈祷展示了凯恩永恒的力量，能够授予信徒无视死亡的能力。

**效果：**以完全位于该召唤体 12" 之内的己方凯恩之女步兵单位为攻击目标时，近战攻击的致伤骰数减少 1 点。



关键词

召唤体、圣祷、守护 (6+)

秩序、凯恩之女



# SPEARHEAD

## 凯恩之女 夺心者剧团

本先锋军队中包含以下单位：

将领

◆ 铁鳞蛇女

单位

◆ 5 个女巫精灵

◆ 5 个女巫精灵

◆ 5 个灾火术士

◆ 5 个鲜血追猎者



为了向女神献祭有价值的猎物，最狂热的莫拉斯-凯恩信徒会组成夺心者剧团前去屠杀敌人。这些信徒在战场是迅速残忍的杀手，为了完全的敏捷和速度放弃穿戴任何重型护甲。每一个夺心者剧团都由一位铁鳞蛇女领导，她们是莫拉斯-凯恩的暗影降生者护卫中最为忠诚的战士。这些半蛇勇士是极其强大的斗士，能够使用蛇冠权杖将敌人残忍击杀，或者在远处使用暗影法术进行轰击。这些领袖身边还伴随着被称为鲜血追猎者的蛇身弓箭手，她们以超凡的技巧在远处进行狙击，使用附魔箭矢穿刺敌人的心脏。

在前方负责突破敌军阵线的是灾火术士，能够使用纯粹暗影构成的火焰灼烧敌人，闪烁着黑光的弯刀将任何落单者斩首。大批女巫精灵紧跟在后，迫不及待地想要以神明之名展开杀戮。这些战斗祭司将杀戮视为重要的信仰仪式，不知疲倦地挥舞着手中的武器，直到全身被血液浸泡，战场上横尸遍野为止。

---

“挖出这些愚蠢之辈的心脏，并将它们献给血手之神！”

— 卡里亚卓·哈格-莫尔

---







## 战斗特质



### 鲜血仪式

在战斗开始前，凯恩之女将参与一场神圣的放血仪式。每一个祭品都将让战士们获得一部分女神的狂怒力量。

在每个战斗轮次开始时，所有己方单位将根据当前的战斗轮次数获得对应的**鲜血仪式**被动技能，具体如下表所示（单位将保留在之前战斗轮次中获得的所有鲜血仪式技能）。

轮次	技能
1	 <b>嗜血加速</b> ：凯恩信徒期待着战斗的到来，他们的心跳和脚步也随之加快。 效果：该单位进行的奔跑掷骰结果增加 1 点。
2	 <b>猛烈怒火</b> ：凯恩信徒重复着猩红仇恨的教条，迫不及待地冲向前方展开杀戮。 效果：该单位进行的冲锋掷骰结果增加 1 点。
3	 <b>狂热之怒</b> ：信徒们将神明的杀戮之灵召唤到了战场上。 效果：该单位进行的近战攻击的命中掷骰结果增加 1 点。
4	 <b>杀手之力</b> ：凯恩信徒们获得了惊人的力量。 效果：该单位进行的近战攻击的致伤掷骰结果增加 1 点。

**军团技能:** 选择以下 1 个军团技能。

**⦿ 每场战斗限一次, 己方英雄阶段**

**杀戮启示:** 血手之神的可怕景象呈现在信徒们的脑海中, 使他们变得更加狂热。

**效果:** 所有己方单位获得在下一个战斗轮次开始将获得的**鲜血仪式被动技能**(单位将在战斗中保留这些技能, 但是不会在下一个战斗轮次开始时再次获得同样的技能)。

**U 任意近战阶段**

**凯恩的祝福:** 神殿的祭司们对这位铁鳞蛇女进行了神圣的仪式, 让她能够在战斗中为姐妹们献上祝福。

**宣布:** 选择一个完全位于己方将领 12" 内的己方单位。您不能选择己方将领。

**效果:** 那个单位在当前阶段中进行的守护掷骰结果增加 1 点。

**强化:** 给予您的将领以下 1 个强化。

**U 被动**

**浴血者:** 在战斗中洒下的鲜血能够让这位将领获得活力。

**效果:** 每当一个模型被己方将领击杀时, 己方将领进行治疗(1)。

**✖ 被动**

**满心愤恨:** 这名将领激起了手下暗影降生者同族心中的复仇欲望。

**效果:** 完全位于己方将领 12" 内的己方**鲜血追猎者**所使用近战武器的撕裂属性提升 1 点。

**U 每场战斗限一次, 任意近战阶段**

**影雾瓶:** 这个药剂瓶中装有来自亘尔古海岸的迷雾, 一旦被敲碎, 战场就将陷入黑暗之中。

**效果:** 直到阶段结束前, 在以完全位于己方将领 12" 内的己方单位为目标进行攻击时, 攻击的命中掷骰结果减少 1 点。

**U 己方英雄阶段**

**狂热演说者:** 这名将领是个经验丰富的演说家, 能激励追随者在九死一生的情况下战斗。

**宣布:** 选择一个完全位于己方将领 9" 内且不处于近战的己方单位。为那个单位中每一个被击杀模型掷一枚骰子。

**效果:** 每有一个结果为 5+, 您便可以以 1 个被击杀模型返还至那个单位中。

移动

8"

信仰

6

5+

领导

2

控制

铁鳞蛇女由复仇之火燃烧得最为旺盛的精灵灵魂创造而成，她们是率领莫拉斯暗影降生者部队的精锐战争首领，本身也是令人畏惧的战争勇士。每一位暗影降生者都忠于莫拉斯-凯恩，也是她在外界的眼线。她们的可怕魔法能够将敌人转变成活水晶，被永远封锁在死亡的痛苦时刻中。

• 先锋军战争卷轴 •

## 铁鳞蛇女

武器	远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
蛇冠权杖		12"	2	3+	3+	1	D3	-
武器	近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
蛇冠权杖		6	3+	4+	1	2	-	

### 己方英雄阶段

**全面杀戮：**铁鳞蛇女激励战士们展开可怕的厮杀。

**宣布：**选择一个完全位于该单位 12" 内的己方单位为目标。您不能选择该单位。

**效果：**直到下一个己方回合开始前，目标进行近战攻击的命中掷骰结果增加 1 点。

### 任意回合结束

**变为水晶：**铁鳞蛇女只需触碰敌人就能将他们转变成水晶雕像。

**宣布：**选择一个位于该单位 1" 内的敌方单位为目标并掷一枚骰子。

**效果：**若结果为 2+，目标受到 1 处致命伤。



关键词

英雄、步兵、守护(6+)

移动

8"

生命

2

5+

豁免

1

控制

滑行的蛇女猎手鲜血追猎者张开华丽的长弓，释放出极为精准的箭雨。她们手中的长弓使用了灰暮树的活体木块制成，箭矢则受到了魔巫女王的祝福。这些半蛇猎手所射出的附魔箭矢能够直击敌人的心脏。

• 先锋军战争卷轴 •

## 鲜血追猎者

远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
觅心弓	18"	3	3+	4+	1	1	暴击(自动致伤)
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
摄魂匕首	2	3+	4+	-	1	-	-

### 被动

**觅心者：**这些蛇女所使用的受祝福箭矢能够主动飞向敌人的要害。

**效果：**该单位在进行射击攻击时，如果该单位在同一个回合中没有使用过移动技能，那么未修正命中掷骰的结果为 5+ 便能造成暴击命中。



关键词

步兵、守护(6+)

移动

14"

信仰

3

5+

魂池

1

控制

灾火术士是精锐的轻骑兵，擅长用十字弩在侧翼扰敌，或是用诅咒弯刀砍杀目标。他们能使用暗影之力，投出黑火法术弹摧毁目标。每一位术士的额头上都被烙上了痛苦的符文，如果没有了它，他们便会逐渐衰弱并死亡，因为大部分出生于神殿城市中的男性精灵都拥有脆弱的肉体与灵魂。这些烙印能够大幅度增强术士们的魔法潜能，使他们可以对周边的敌人施放灾火，不过这也意味着他们将永远服侍着莫拉斯-凯恩。

## • 先锋军战争卷轴 •

### 灾火术士



远程武器	攻击范围	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能
灾火十字弩	10"	2	3+	4+	-	1	-
近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害	技能	
诅咒弯刀	2	3+	4+	1	1	-	
坐骑撕咬	2	5+	3+	-	1	伙伴	

#### ✕ 己方英雄阶段

**灾火：**灾火术士们向敌人投掷黑色的火焰魔箭。

**宣布：**选择一个位于该单位 12" 内的可见敌方单位为目标，随后进行一次 2D6 的魔法掷骰。

**效果：**若结果为 6+，对目标造成 D3 处致命伤。



关键词

骑兵、增援、守护(6+)



• 先锋军战争卷轴 •

## 女巫精灵



女巫精灵全身心投入流血杀戮之中，摒弃重型护甲来换取超高的敏捷。在冲向敌军的时候，她们会陷入一种狂乱杀戮的喜悦状态。对女巫精灵来说，战斗便是能够展现自己虔诚的神圣仪式。每一位女巫精灵都携带着开膛匕首，这些神圣的工具能够造成极大的痛苦，并在同时将敌人开膛破肚，鲜血四溅。



近战武器  
成对开膛匕首

攻击  
3

命中  
3+

致伤  
4+

撕裂  
-

伤害  
1

技能  
暴击(自动致伤)



被动

**狂热怒火：**女巫精灵冲入敌阵之中，毫不顾忌自身的安危，挥舞着匕首砍倒周边的敌人。

**效果：**如果该单位在回合中进行了冲锋，那么其近战武器的撕裂属性提升 1 点。



关键词

步兵、增援、守护(6+)